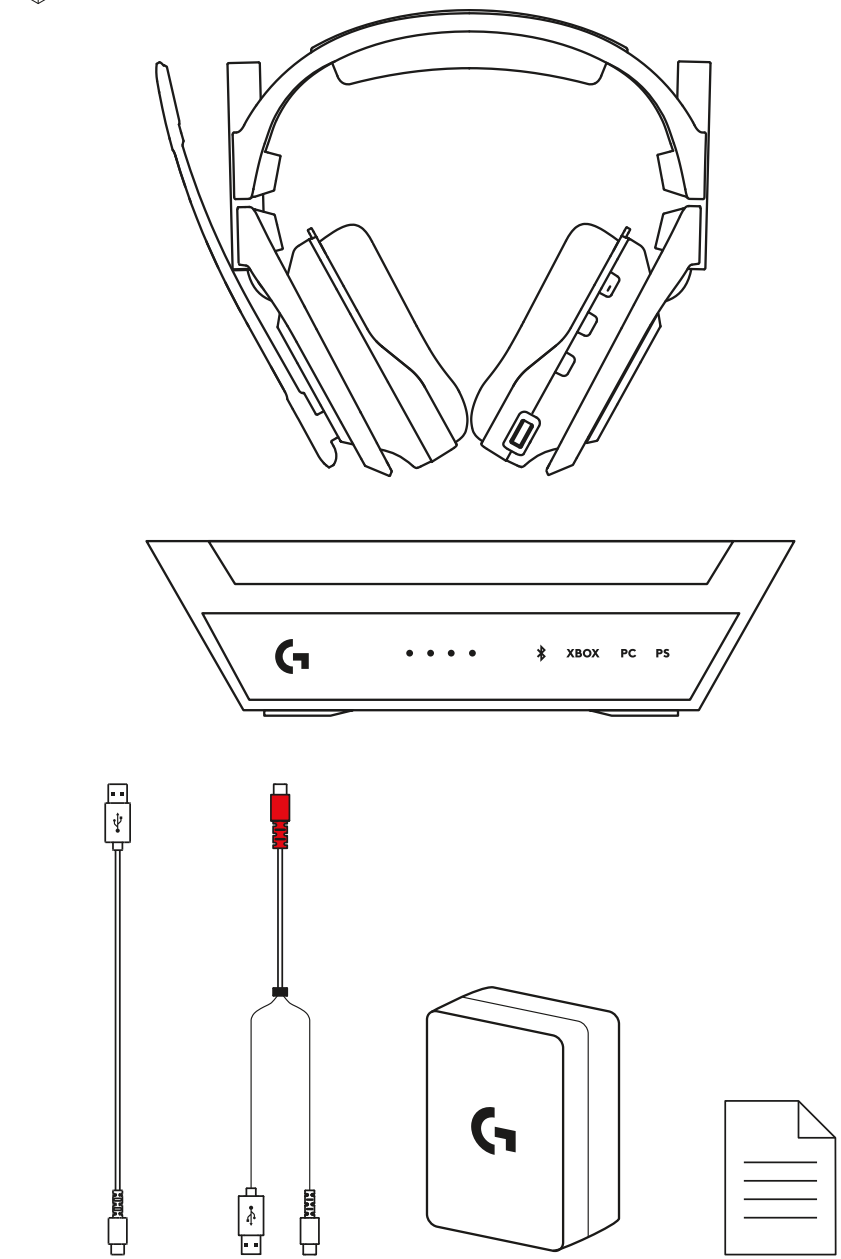
A50 X

Wireless Headset

SETUP GUIDE



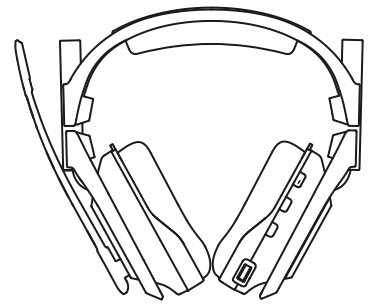
logitech



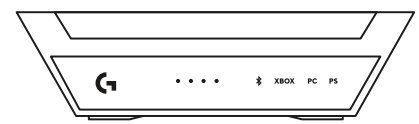
ENGLISH 3
DEUTSCH 26
FRANÇAIS. 49
ITALIANO 72
ESPAÑOL 95
PORTUGUÊS 118
NEDERLANDS 141
SVENSKA 164
DANSK. 187
NORSK 210
SUOMI. 233
ΕΛΛΗΝΙΚΑ 256
ПО-РУССКИ. 279
PO POLSKU. 302
MAGYAR. 325
ČESKÁ VERZE. 348
SLOVENČINA 371
УКРАЇНСЬКА 394
EESTI. 417
LATVISKI. 440
LIETUVIŲ 463
БЪЛГАРСКИ 486
HRVATSKI 509
SRPSKI. 532
SLOVENŠČINA 555
ROMÂNĂ 578
TÜRKÇE 601
العربية. 624
עברית. 647

WHAT'S IN THE BOX

- A50 X Wireless Headset



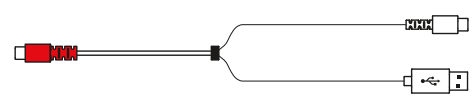
- A50 X *HDMI* Base Station



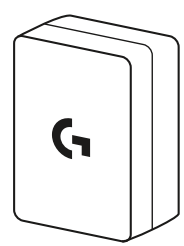
- 1x *USB*-C to USB-A Cables



- 1x *USB*-C to Dual USB Combo (Y) Cable



- 1x *USB*-C Power Adapter and Plug Head



- Dolby Atmos Info Card

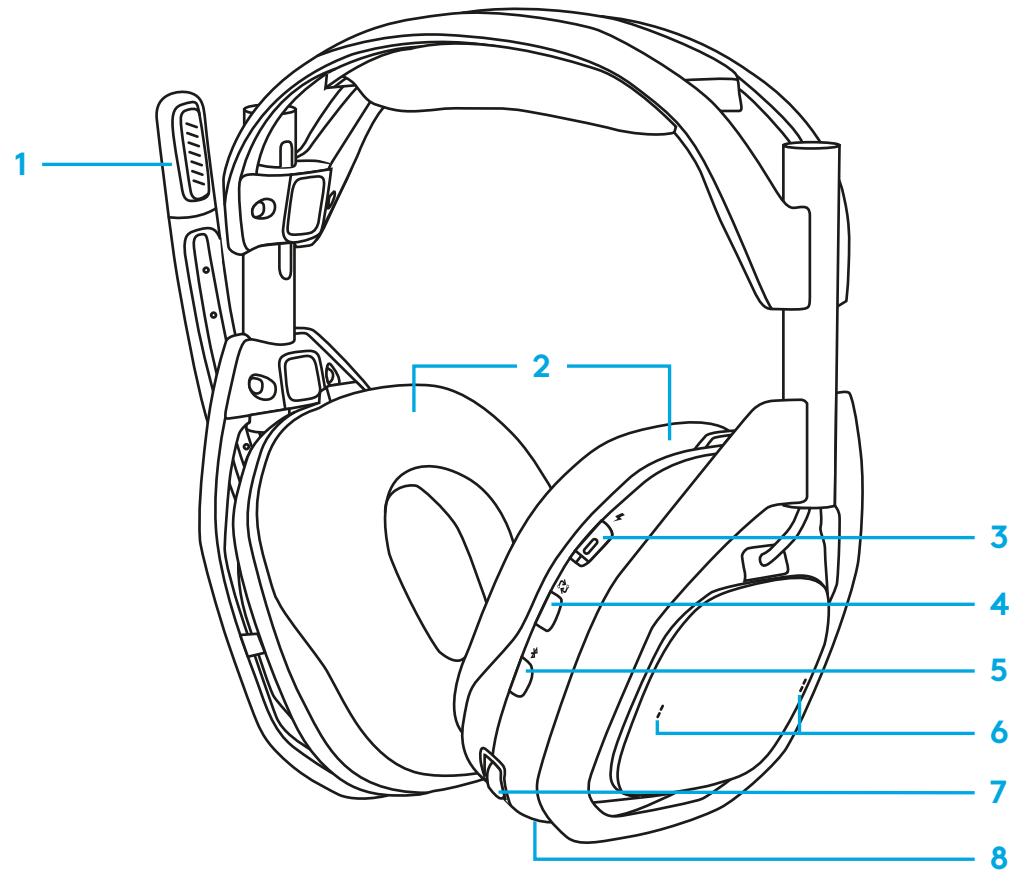
Additional Items (not included) that may be needed:

- *HDMI* cables are not included with A50 X.
- A minimum of 2 *HDMI* cables and 1 USB cable are needed to connect one game console with the A50 X to the TV.
- A50 X supports *HDMI* connectivity with 2 game consoles, doing so requires 3 *HDMI* cables, you may have received 1 *HDMI* cable from each console at time of purchase. 2 USB-A to *USB-C* cables are also needed.
- For optimal video performance and passthrough of *HDMI* 2.1 features such as Variable Refresh Rate, make sure all *HDMI* cables used are certified for *HDMI* 2.1 Ultra High Speed and/or rated for 48Gbps.

PRODUCT OVERVIEW

HEADSET

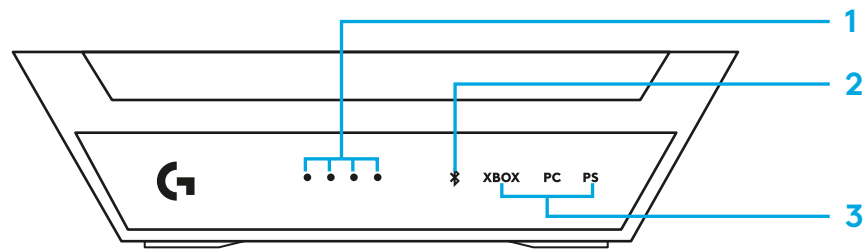
1 Flip-to-Mute Boom
2 Magnetic Ear Cushions
3 Power Switch and LED indicator
4 PLAYSYNC button
5 *Bluetooth* Button
6 Game/Voice Balancer
7 Volume Control
8 *USB*-C port



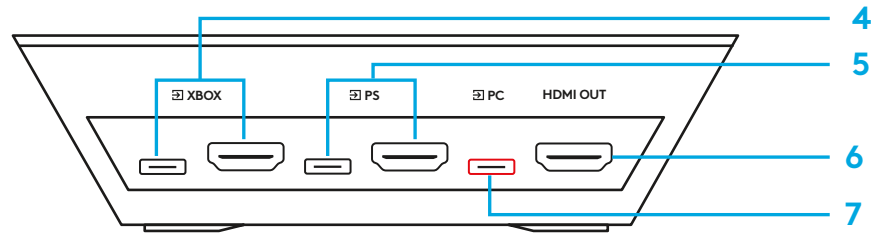
HDMI BASE STATION

1 Headset Battery Indicator
2 *Bluetooth* Indicator
3 3 Systems Indicator

FRONT



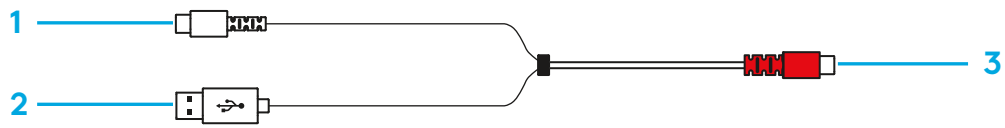
REAR



4 Inputs for *XBOX*
5 Inputs for PlayStation
6 Output to 4K TV
7 Input for PC and 5v Power Supply

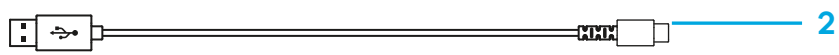
USB COMBO (Y) CABLE

1 To Power Adapter
2 To PC - USB Audio
3 To Base Station



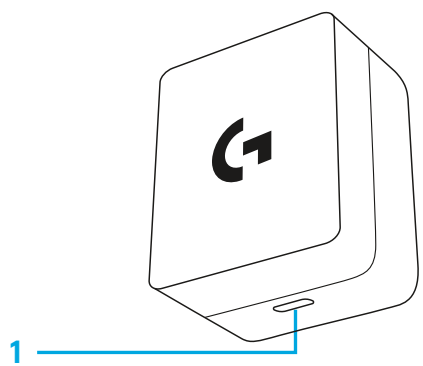
USB-C TO A CABLE

1 To Base Station USB
2 To Game Console



POWER ADAPTER

1 5v DC Power Out



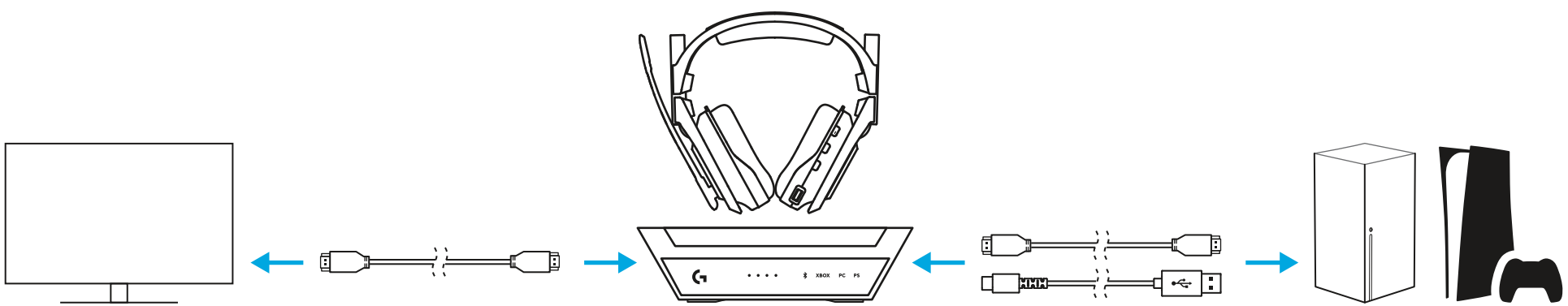
GETTING STARTED

Rule the game with A50 X, the ultimate console gaming headset. Connect to *XBOX* Series XIS, PS5, and PC simultaneously and easily switch between all three right from the headset. PRO-G GRAPHENE audio drivers achieve unprecedented clarity and response. Pro-grade LIGHTSPEED enables the highest levels of wireless audio performance. *HDMI* 2.1 passthrough delivers 24 bit audio and 4K 120 Hz for high performance console gaming.

3.1 SETUP RECOMMENDATIONS

CONSOLES: For the best experience, the recommended setup method uses both *HDMI* and USB connectivity.
The A50 X sits between your console and the TV/Display; one *HDMI* and one USB cable are needed to connect the A50 X Base Station to a Game Console. Then another *HDMI* cable is needed to connect the Base Station to your TV.

- When using *HDMI* and USB cables, Audio and Voice Chat mix is adjustable using the Game/Voice Balancer controls on the headset, for both *XBOX* and PlayStation consoles. Make sure both *HDMI* and USB cables are plugged into the same group of ports for each platform. See section **3.7** for more details about A50 X *HDMI* capabilities.



For PC - The A50 X connects with a Windows machine using USB-Audio with multiple USB-Audio endpoints. This allows you to route media audio to a primary endpoint and voice chat apps to another endpoint, allowing you to balance the Game/Voice audio mix on–the-fly with headset controls.

Device	USB-Audio Type	Descriptor	Stereo / Mono	Max Bit / Sample Rate
Playback/Output	Headphones	A50 X Game	Stereo	24bit / 48kHz
Playback/Output	Headset Earphone	A50 X Voice	Stereo	16bit / 48kHz
Recording/Input	Headset Microphone	A50 X Voice	Mono	16bit / 48kHz
Recording/Input	Line	A50 X StreamPort	Stereo	16bit / 48kHz

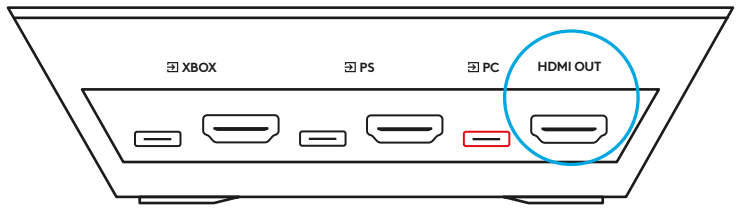
The A50 X also features a StreamPort, this allows you to send (stream) a mix of audio signals that you hear on your headset to another application (for recording or broadcasting). By using Logitech G software G HUB, you can also include/exclude/adjust each audio signal independently.

About *Bluetooth* Audio - The A50 X features a *Bluetooth* receiver integrated in the Base Station. This allows you to connect a secondary device such as a smartphone or tablet for music and calls. The A50 X headset needs to be within range of the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station. *Bluetooth* volume can be adjusted directly from the *Bluetooth* source device. For more info, please see section 4.5 for details on connecting *Bluetooth*.

3.2 CONNECTING TO TV AND POWER

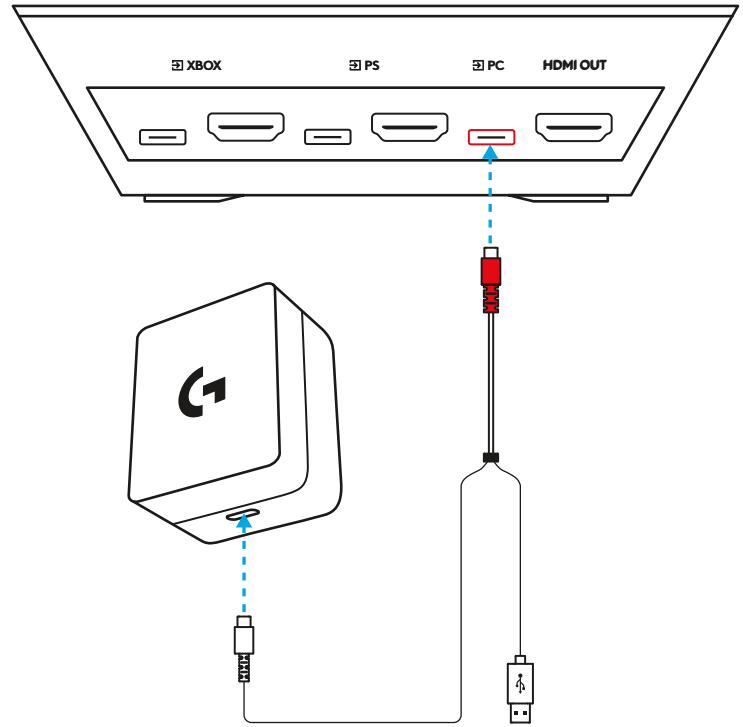
1 Insert an *HDMI* Cable (not included) from the Base Station *HDMI* Out to your TV's *HDMI* input.

- To use features or experience performance available with *HDMI* 2.1, the TV, *HDMI* Cable, and source system must all be rated for *HDMI* 2.1. While using a lower spec *HDMI* cable will not block video and audio signals, it will downgrade your experience. Please use connections that match your equipment capabilities.
- For optimal experience and compatibility, it is NOT recommended to connect the A50 X to an *HDMI* switch, signal repeater, Audio/Video Receivers, or Sound Bars. Please connect A50 X directly to a console and the TV.
- If you are using a soundbar or external speakers with your TV's *HDMI* ARC/eARC port, it is recommended to connect the A50 X Base Station to another *HDMI* 2.1 input.



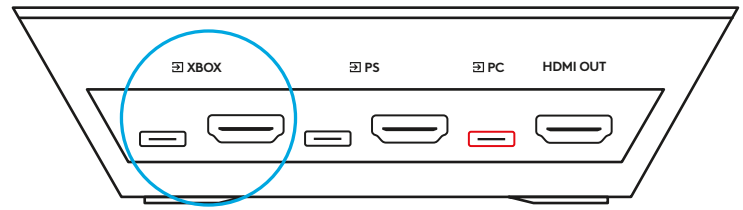
2 With the included USB Combo (Y) Cable, plug the Red *USB*-C into the Base Station's *USB*-C port labeled **5V DC** and outlined in red. Plug the Black *USB*-C into the supplied Power Adapter and into an outlet/power source.

- The A50 X requires dedicated external power. Please use the included Power Adapter and Y-Cable for the best experience.
- If a third party adapter must be used, make sure it is USB Power Delivery certified. If the Base Station indicator lights flashes red-white, please check the power adapter is USB PD and the Y-Cable is used.



3.3 CONNECTING TO *XBOX*

1 Insert an *HDMI* cable (not included) and a USB cable from the *XBOX* console into the pair of ports labeled "*XBOX*" on the rear of the A50 X Base Station.



2 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and *Power Adapter is plugged into the Base Station's USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

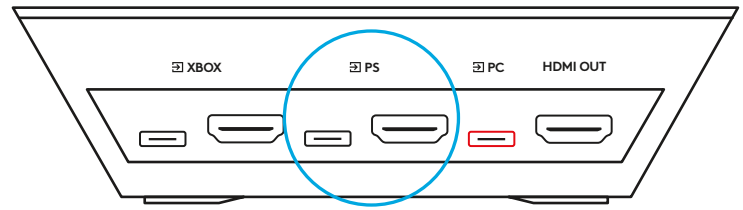
- Make sure both cables are plugged into the same pair of ports as indicated or Game/ Voice balancing will not work.
- Though not required, it is recommended the *HDMI* cable used is rated for 2.1 Ultra High Speed. Please see section 3.8 About *HDMI* for more information.

3.4 CONNECTING TO PLAYSTATION

1 Insert an *HDMI* (not included) and a USB cable from the PlayStation console into the pair of ports labeled “PS” on the rear of the A50 X Base Station.

2 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station’s USB-C port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

- Make sure both cables are plugged into the same pair of ports as indicated or Game/Voice balancing will not work.
- Though not required, it is recommended the *HDMI* cable used is rated for 2.1 Ultra High Speed. Please see section 3.8 About *HDMI* for more information.

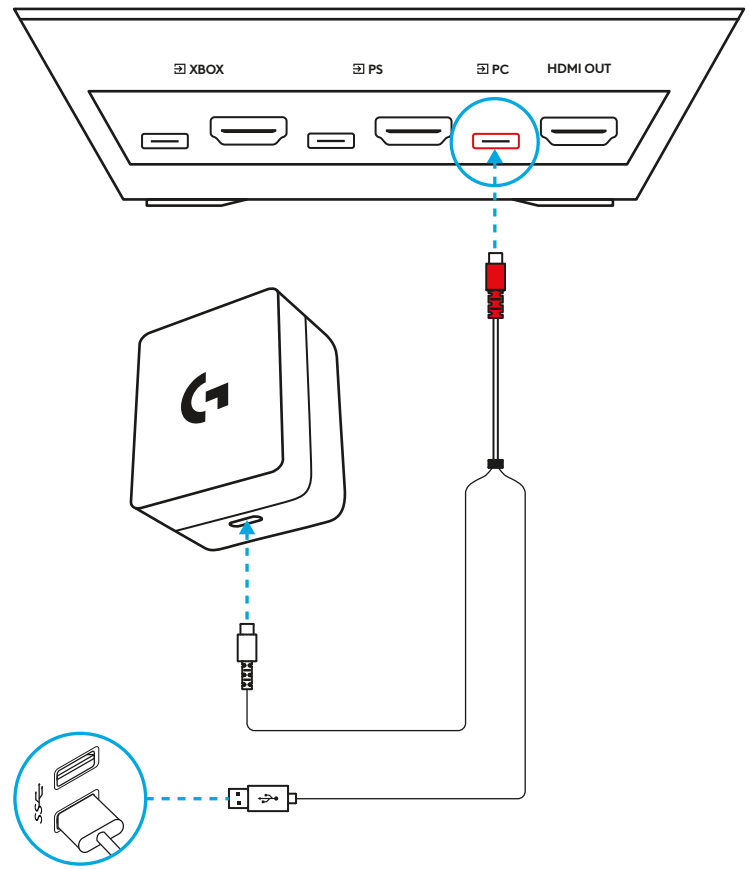


3.5 CONNECTING TO PC

1 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station's *USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

2 Insert USB-A plug on the Y-Cable (labeled PC) into one of the USB-A ports on the PC.

- Though not strictly necessary, it is recommend A50 X is connected to a USB-A port rated for USB 3.0 SuperSpeed or higher. These are commonly colored Blue though not always the case. Please consult your device's user manual.
- To avoid instability, spotty connection, or USB resource warning message, please make sure A50 X is connected directly to the PC's USB ports. It is not recommended for A50 X to be connected through a USB HUB, KVM Switch, or another intermediary peripheral/accessory.



3.6 CONNECTING *BLUETOOTH*

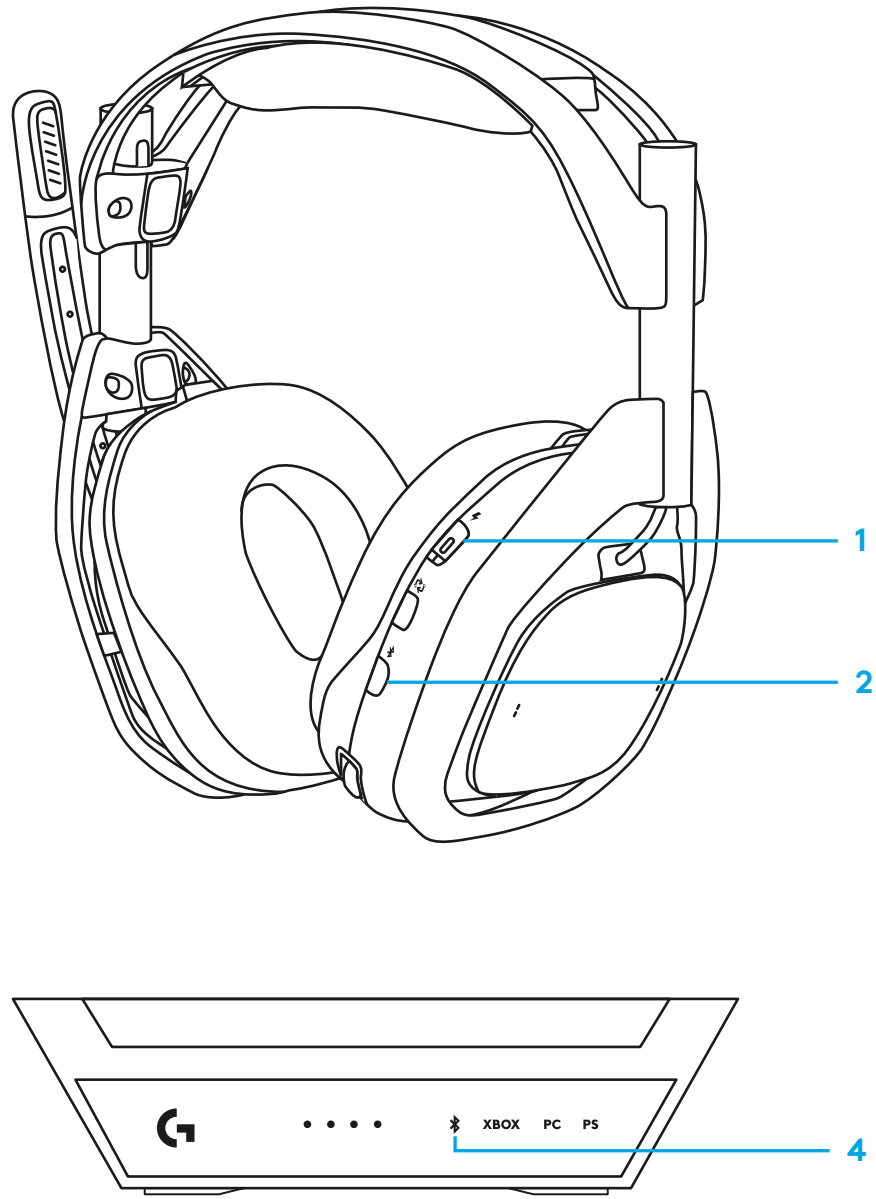
1. Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is plugged into the Base Station's *USB-C* port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.

2. The headset can be either docked or undocked from the Base Station; power on the Headset by toggling the headset Power Switch.

3. Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.

4. Find the *Bluetooth* indicator on the Base Station front panel, it should begin to flash.

5. From your *Bluetooth* device, connect to "A50 X" in the pairing list.
   - The A50 X headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

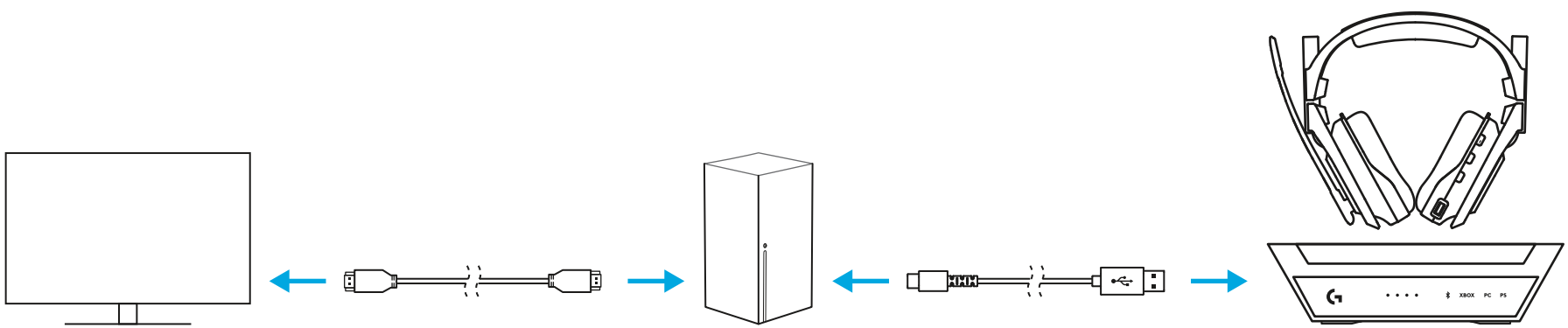


3.7 ABOUT ALTERNATE/ADVANCED SETUPS

3.7.1 - It is HIGHLY RECOMMENDED to follow the setup method recommended in 3.1. However, if desired, A50 X is also capable of two alternate setup methods for advanced use:

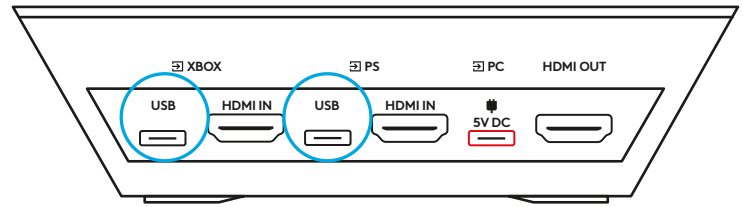
USB Mode - In this setup, a game console connects to the A50 X using one USB cable (with Game and Voice Chat signals are both sent). The console's *HDMI* is directly connected to the TV for video only. Please note:

- For *XBOX*: the Game/Voice balancer feature will continue to function if properly connected to the *USB*-C port designated for *XBOX*. It will not work if connected to any other ports.
- For PlayStation: the Game/Voice balancer feature will not function with USB only. Note that the maximum audio quality and sampling fidelity may become limited.



3.7.1 - USB ONLY STEPS:

1 Make sure the supplied USB Combo (Y) Cable and Power Adapter is connected to the Base Station's *USB*-C port labeled **5V DC** and outlined in red. The product will not function without dedicated external power.



2 Connect a *USB*-C cable from the *XBOX* to the Base Station USB port designated as *XBOX*.

- In this setup, the *XBOX* console will mix both Game audio and Voice chat as a single USB-Audio signal. The A50 X headset's Game/Voice balancing controls will continue to function. The audio signal will be limited to the *XBOX* maximum capability of 16bit/48kHz.

3 Connect a *USB*-C cable from the *PlayStation* to the Base Station USB port designated as PS.

- In this setup, the PlayStation console will mix both Game audio and Voice chat as a single USB-Audio signal. The A50 X headset's Game/Voice balancing controls will not function. The audio signal will be limited to the *PlayStation's* maximum capability of 16bit/48kHz.

3.8 ABOUT A50 X *HDMI*

- All *HDMI* ports on A50 X are *HDMI* 2.1 rated for 40Gbps throughput. *HDMI* video signals are passed through with features such *Variable Refresh* Rate (VRR) and Auto-Low-Latency-Mode (ALLM) retained to the TV/Display. Doing so requires the use of *HDMI* cables capable of matching your equipment capabilities. *HDMI* 2.1 content fidelity and features will not function when older cables are used, please double check your cable and equipment's rating.

- *HDMI*-CEC - The A50 X is designed to passthrough all *HDMI*-CEC commands from source to destination. CEC implementation varies considerably between manufacturers and/or device type, there could be differences in behavior, interoperability issue, or features not functioning as expected. In case of issues, we recommend experimenting with individual CEC features (if available) or disable CEC all together. Performance, interoperability, and compatibility cannot be guaranteed.

HOW TO USE

4.1 HEADSET CONTROLS

1 **Flip-to-Mute Microphone:** The A50 X headset features an adjustable boom microphone. When flipped to the fully upright position, your mic signal is muted at the headset level. When flipping you will feel a mechanical engagement point.

2 **Game/Voice Balancing:** When connected appropriately or used with supported sources, the A50 X is capable of dual audio signal playback and balancing between both. This feature is known collectively as Game/Voice balancing. It lets you quickly adjust how much of the game or friend's voice-chatter you want to hear, depending on your needs and preferences. This can be done using the Game/Voice balancer controls on the right ear of the headset. An audible notification tone will be played at Game Max, Mid, Voice Max points.

3 **Headset Volume and Adjustment:** The A50 X features an internal volume management and control scheme; the headset's volume is independent and does not sync with the source system. Volume is adjusted intuitively using the control wheel. An audible notification tone will be played at volume max and volume zero points.



4.1.1 CHANGING INPUTS

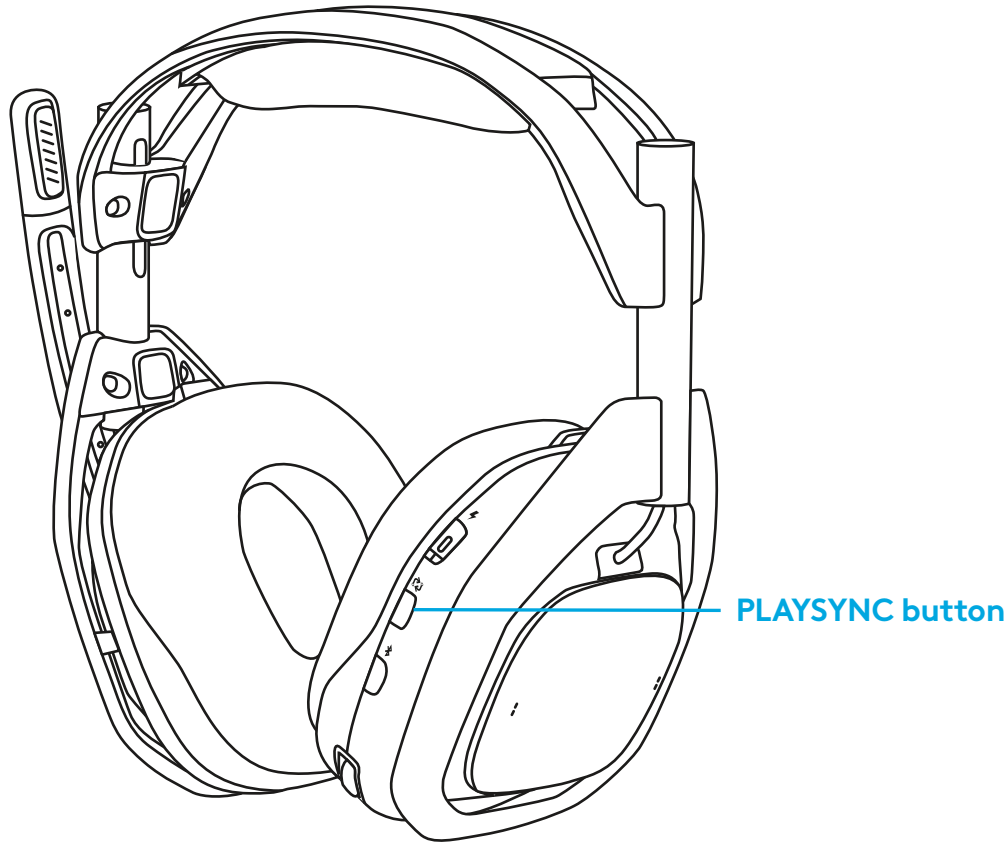
If multiple systems are plugged in, A50 X allows you to switch between each system using the **PLAYSYNC button**, located on the headset, under the **Power Switch**.

1. When the headset is undocked, the power must be on for the **PLAYSYNC button** to function. Single press the to cycle between systems. The Base Station's Input LED Indicator will respond.

2. Both Audio and Video will switch, your TV/Display may go dark momentarily when switching.

3. When all three systems are active, pressing the PLAYSYNC button will switch inputs sequentially from *XBOX* to PC to *PlayStation*.

4. You can use the PLAYSYNC button when the headset is docked to the Base Station, no matter what state the Power Switch is toggled to.
   - In some instances, switching inputs may wake systems that are in sleep mode. If this is undesired, please try toggling/disabling Sleep or *HDMI*-CEC features if available.



4.2 *XBOX* HOW TO

The A50 X works best with the *XBOX* Series X and S consoles when both *HDMI* and USB connections are used.
Your A50 X also features *Dolby Atmos* with the included lifetime license.

Configure

1. Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.

2. In *XBOX* **Settings** > **Volume and audio output** > **Speaker audio**:
   - If you have a TV/Stereo speakers, choose "Stereo uncompressed".
   - If your equipment is capable, selecting "*Dolby Atmos* for home theater (*HDMI only*)" is recommended.

3. For **Headset audio**, select **Stereo uncompressed** or **Dolby Atmos for Headphones**.

4. Under **Additional options**, leave everything else unchecked.

Use

1. When the Headset is docked/powered off, Audio from the *XBOX* will pass through the A50 X Base Station to the TV/Speaker. If *Dolby* Atmos is used, *XBOX* will automatically set it to Home theater mode.

2. When the headset is undocked/powered on, Audio from the *XBOX* will be auto-routed to the headset. If *Dolby Atmos* is used, *XBOX* will automatically set it to Headphones mode. *XBOX* will notify on screen when the headset is successfully assigned and appropriate modes are set.
   - If the A50 X headset is undocked, you can power it off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.
   - Note: the included *Dolby Atmos* license is hardware bound to your A50 X. Activating and using this feature on *XBOX* requires both *HDMI* and USB connections to made to the console.

4.3 PLAYSTATION HOW TO

The A50 X works best with the Playstation console when both *HDMI* and USB connections are used.

Configure

1. Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.

2. In **Setting** > **Sound** > **Audio Output**:
   - For **Output Device**, choose **USB Headset (A50 X)** and make sure **Switch Output Device Automatically** is enabled.
   - For ***HDMI* Device Type**, choose TV.
   - Navigate down to **Headphones section**, for **Output to Headphones** choose **Voice Chat Audio.**

3. Optionally: if desired, **3D Audio for TV Speakers** can be enabled, but be sure to toggle off/disallow **Apply Measurement Results to 3D Audio**.

4. Under **Microphone**, be sure **A50 X** is selected.

Use

1. When the Headset is docked/powered off, Audio from the *PlayStation* will pass through the A50 X Base Station to the TV/Speaker.

2. When the headset is undocked/powered on, Audio from the *PlayStation* will be auto-routed to the headset.
   - If the A50 X headset is undocked, you can power off at any time to resume audio playback to your TV/Speakers.

4.4 PC HOW TO

The A50 X works best with Windows 10/11 PCs when used with the included USB Combo (Y) Cable and Power Adapter.
The A50 X provides several USB Audio endpoints that can be used for different functions or needs. Your A50 X also features *Dolby Atmos* with the included lifetime license.

Configure

1. Place A50 X headset in the Base Station dock and powered on.

2. Under **Setting** > **Sound** > **Output**:
   - Make sure **Output** is set to **A50 X Game**. Your system will now use this Audio Endpoint as the main output.
   - Optional: you can also set the Spatial Audio format by clicking on A50 X Game to navigate to its **Properties**, then under **Spatial Audio** drop down, select either **Microsoft Windows Sonic for Headphones** or ***Dolby Atmos* for Headphones** if desired.

3. Under Setting > Sound > Input:
   - Make sure **Input** is set to **A50 X Mic Out**. Your system will now use the A50 X as the main microphone.

4. Optional: You'll notice a secondary USB Audio Output Endpoint labeled A50 X Voice. If desired, you can point your chat application or your game's chat output to this Audio Endpoint. Doing so will enable the Game-Voice balancing feature that's assigned to the on headset controls.

5. Optional: You notice a secondary USB Audio Input Endpoint labeled **A50 X Stream Out**. This is used for the Stream Output feature of A50 X. For details, please see the Stream Output section.

Use

1. Whenever the Base Station is USB connected to your PC and connected to power, the A50 X will always output audio if set as the primary audio device. Docking and Undocking the headset will not affect your system's audio output and does not cause the audio to redirect.
   - Note: the included *Dolby Atmos* license is hardware bound to your A50 X. Activating and using this feature on *XBOX* requires both *HDMI* and USB connections to made to the console.

4.5 *BLUETOOTH* HOW TO

The A50 X headset needs to be connected to the Base Station for all audio playback, including *Bluetooth*. The *Bluetooth* feature will not be available if the headset is out of range of the Base Station.

Configure

1. When the headset in range of the Base Station and powered on.
2. Press and hold the *Bluetooth* button for 3 seconds.
3. On your *Bluetooth* device find **A50 X** in the pairing list and connect to it.
4. NOTE: If A50 X is powered off it will not automatically reconnect to the last *Bluetooth* device used. Remember to reconnect to A50 X from your *Bluetooth* device.

Use

1. When A50 X is connected to your *bluetooth* device, the following audio and playback controls are available:
   - Play/Pause: Single Tap.
   - Track Forward: Double Tap.
   - Track Back or Previous Track: Triple Tap.
2. When receiving a voice call, the following controls are available:
   - Call Answer/Call End: Single Tap.
   - Call Reject: Hold.
3. To adjust the volume of the *Bluetooth* audio (music or calls), simply do so using the *Bluetooth* device's volume buttons or controls.

4.6 DOCKING AND CHARGING HOW TO

The A50 X requires a dedicated external power source. Please use the included AC adapter and USB Combo (Y) Cable. For details, please see section **3.2 Connecting to TV and Power**.

After each session of use, it is recommended to keep the A50 X headset docked to the Base Station, this will allow the battery to stay topped off and ready for use. After each session, we recommend docking the headset to the Base Station. Alternatively, the headset includes a *USB-C* port (located on the right ear) to allow for wired charging during use or quick top offs.

Use

1. Before docking, make sure the headset is in the correct orientation; the boom mic should be on the left-hand side and the button controls should be facing you.

2. Make sure to flip the boom mic to the up (muted) position and the ear cups are not rotated or flipped inwards towards you.

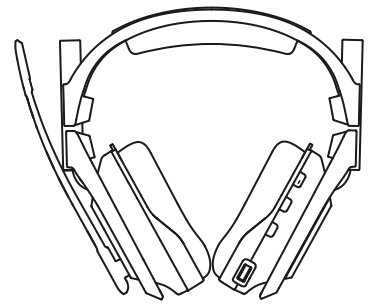
3. Gently place the headset on the Base Station be sure to check both Left and Right tubes are extended to the same lengths and positions, this will help the headset align properly.

4. The Base Station has 4 LEDs indicating the headset's battery state of charge, in 25% increments .

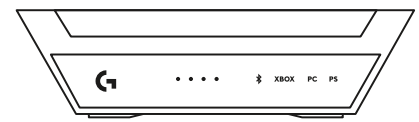
5. The headset has one LED integrated into the power switch:
   - Power On/Battery Full: White.
   - Sleep Mode: Breathing White.
   - Battery Charging: Orange.
   - Battery Low: Steady Red.
   - Battery Critical (less than 15 minutes playtime remaining): Breathing Red.

INHALT

- A50 X Wireless Headset



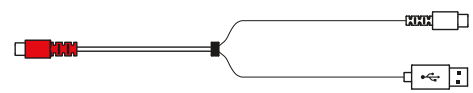
- A50 X *HDMI*-Basisstation



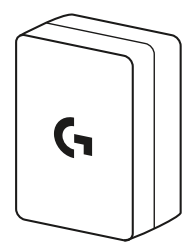
- 1x Kabel *USB*-C auf USB-A



- 1x Kombikabel (Y) *USB*-C auf Dual USB



- 1x *USB*-C Netzteil und Stecker



- Dolby Atmos Info-Karte

Weitere eventuell erforderliche Komponenten
(nicht im Lieferumfang enthalten):

- *HDMI*-Kabel sind nicht im Lieferumfang des A50X enthalten.

- Mindestens 2 *HDMI*-Kabel und 1 USB-Kabel sind für den Anschluss einer Spielekonsole mit dem A50 X an den Fernseher erforderlich.

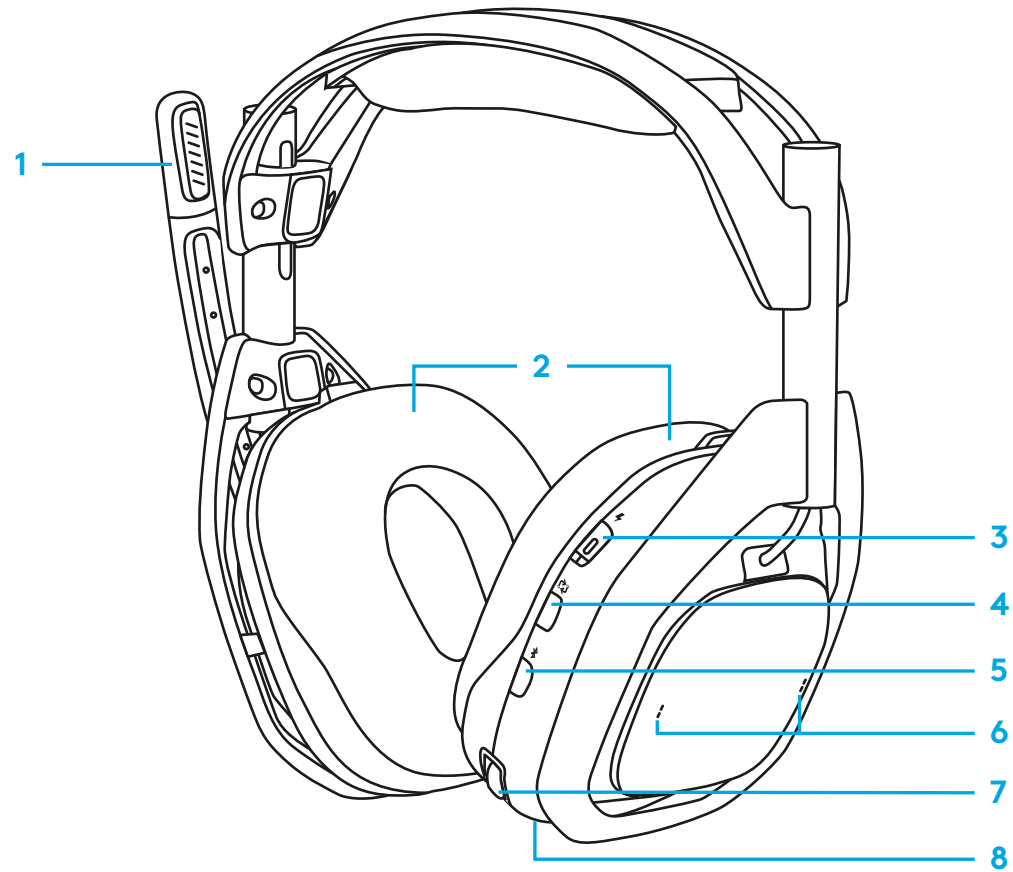
- A50 X unterstützt *HDMI*-Konnektivität mit 2 Spielekonsolen und benötigt dafür 3 *HDMI*-Kabel.
  1 *HDMI*-Kabel war möglicherweise im Lieferumfang jeder Konsole beim Kauf im Lieferumfang enthalten.
  2 USB-A-auf-*USB*-C-Kabel sind ebenfalls erforderlich.

- Für eine optimale Videoleistung und Durchschleife von *HDMI* 2.1-Funktionen wie eine variable Bildfrequenz müssen alle verwendeten *HDMI*-Kabel für *HDMI* 2.1 Ultra High Speed zertifiziert und/oder für 48 Gbit/s ausgelegt sein.

PRODUKTÜBERSICHT

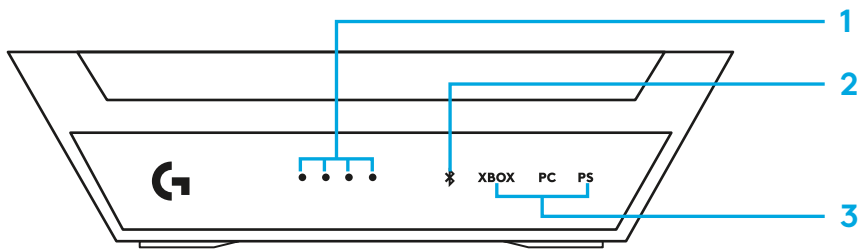
HEADSET

1 Mikrofon mit Flip-Stummschalter
2 Magnetische Ohrpolster
3 Ein/Aus-Schalter und LED-Anzeige
4 PLAYSYNC-Taste
5 *Bluetooth*-Taste
6 Spiel-Sprachchat-Balance
7 Lautstärkeregelung
8 *USB*-C-Anschluss



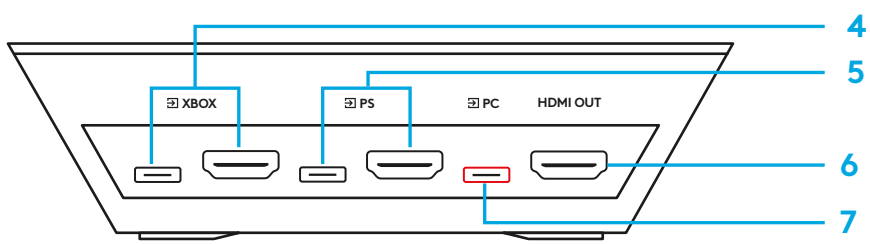
HDMI-BASISSTATION

VORNE



1 Headset-Akkustandsanzeige
2 *Bluetooth*-Anzeige
3 3-Systeme-Anzeige

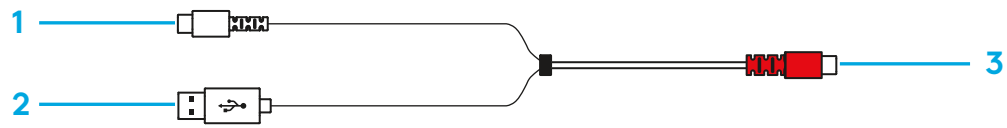
RÜCKSEITE



4 Eingänge für *XBOX*
5 Eingänge für PlayStation
6 Ausgabe an 4K-Fernsehen
7 Eingang für PC und 5-V-Stromversorgung

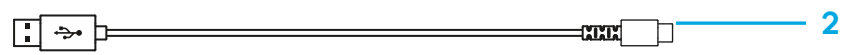
USB-KOMBI-KABEL (Y)

1 Zum Netzteil
2 Zum PC – USB-Audio
3 Zur Basisstation



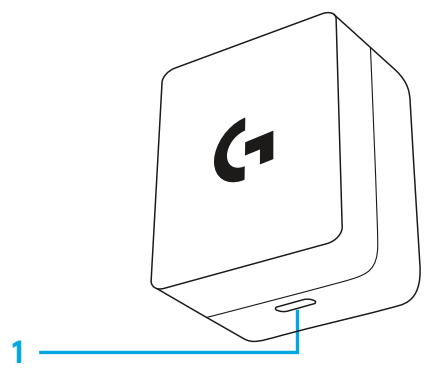
KABEL USB-C AUF USB-A

1 Zu Basisstation-USB
2 Zur Spielekonsole



NETZTEIL

1 Stromausgang 5 V DC



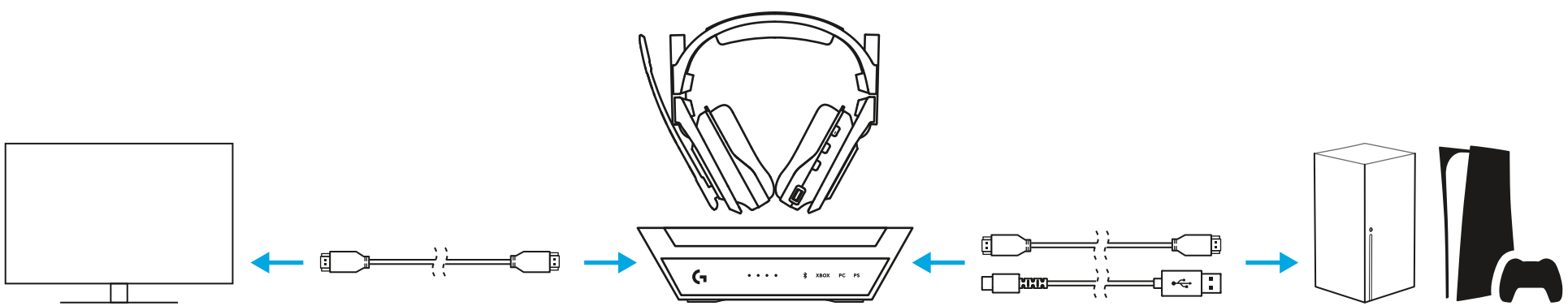
ERSTE SCHRITTE

Dominiere das Spiel mit A50 X, dem ultimativen Konsolen-Gaming-Headset. Verbinde es gleichzeitig mit der *XBOX* Series XIS, PS5 und dem PC und wechsle mühelos direkt vom Headset aus zwischen allen drei Geräten. PRO-G GRAPHENE Lautsprecher produzieren nie dagewesene Klarheit und Reaktion. LIGHTSPEED in professioneller Qualität ermöglicht kabellose Audioleistung auf höchstem Niveau. *HDMI* 2.1-Durchschleife liefert 24-Bit-Audio und 4K 120 Hz für Hochleistungs-Konsolenspiele.

3.1 EMPFEHLUNGEN ZUR LAPTOP-EINRICHTUNG

KONSOLEN: Für eine optimale Funktionsweise empfehlen wir die Einrichtung unter Verwendung von *HDMI*- als auch USB-Verbindungen. Das A50 X befindet sich zwischen der Konsole und dem Fernseher/Display; für die Verbindung der A50 X Basisstation mit einer Spielekonsole werden ein *HDMI*- und ein USB-Kabel benötigt. Anschließend ist ein weiteres *HDMI*-Kabel für die Verbindung zwischen Basisstation und Fernseher nötig.

- Bei Verwendung von *HDMI*- und USB-Kabeln lässt sich der Mix von Audio und Sprach-Chat über die Bedienelemente für die Spiel-Sprachchat-Balance am Headset einstellen. Dies ist sowohl für *XBOX*- als auch für PlayStation-Konsolen möglich. Achte darauf, sowohl *HDMI*- als auch USB-Kabel an dieselbe Gruppe von Anschlüssen für jede Plattform anzuschließen. Im Abschnitt **3.7** findest du weitere Informationen zu den *HDMI*-Funktionen von A50 X.



For PC: Das A50 X lässt sich über USB-Audio mit mehreren USB-Audio-Endpunkten mit Windows-Computern verbinden. Dadurch kannst du Multimedia-Audio auf einen primären Endpunkt und Apps für den Sprach-Chat auf einen anderen routen und auf diese Weise den Mix aus Spielsound und Sprach-Audio ad hoc mit den Bedienelementen des Headset abgleichen.

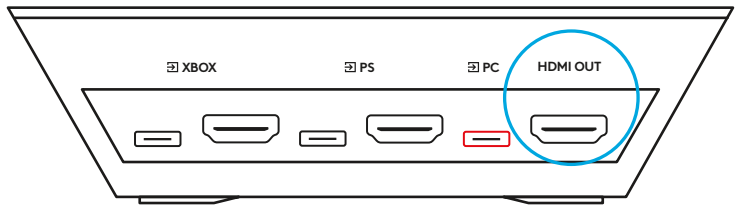
Gerät	USB-Audio-Typ	Beschreibung	Stereo/Mono	Max. Bit-/Samplingrate
Wiedergabe/Ausgabe	Kopfhörer	A50 X Game	Stereo	24 Bit/48 kHz
Wiedergabe/Ausgabe	Headset-Ohrhörer	A50 X Sprache	Stereo	16 Bit/48 kHz
Aufnahme/Eingabe	Headset-Mikrofon	A50 X Sprache	Mono	16 Bit/48 kHz
Aufnahme/Eingabe	Line	A50 X StreamPort	Stereo	16 Bit/48 kHz

Das A50 X ist außerdem mit einem StreamPort ausgestattet: Dies ermöglicht es, einen Mix aus Audiosignalen, die du im Headset hörst, an eine andere Anwendung zu senden (zu streamen), etwa für Aufnahmen oder Broadcasts. Und mit der Logitech G Software G HUB kannst du darüber hinaus die einzelnen Audiosignale unabhängig voneinander einbeziehen/ausschließen/anpassen.

Info zu *Bluetooth*-Audio – In der Basisstation des A50 X ist ein *Bluetooth*-Empfänger integriert. Dadurch kannst du eine Verbindung zu einem zweiten Gerät herstellen, etwa einem Smartphone oder Tablet für Musik und Anrufe. Das A50 X Headset muss sich für jegliche Audiowiedergabe, einschließlich *Bluetooth*, innerhalb der Reichweite der Basisstation befinden. Die *Bluetooth*-Funktion ist nicht verfügbar, wenn sich das Headset außerhalb der Reichweite der Basisstation befindet. Die *Bluetooth*-Lautstärke kann direkt am *Bluetooth*-Quellgerät eingestellt werden. Weitere Informationen findest du in Abschnitt 4.5 mit genaueren Angaben zur Verbindung über *Bluetooth*.

3.2 VERBINDUNG ZU FERNSEHER UND STROMVERSORGUNG

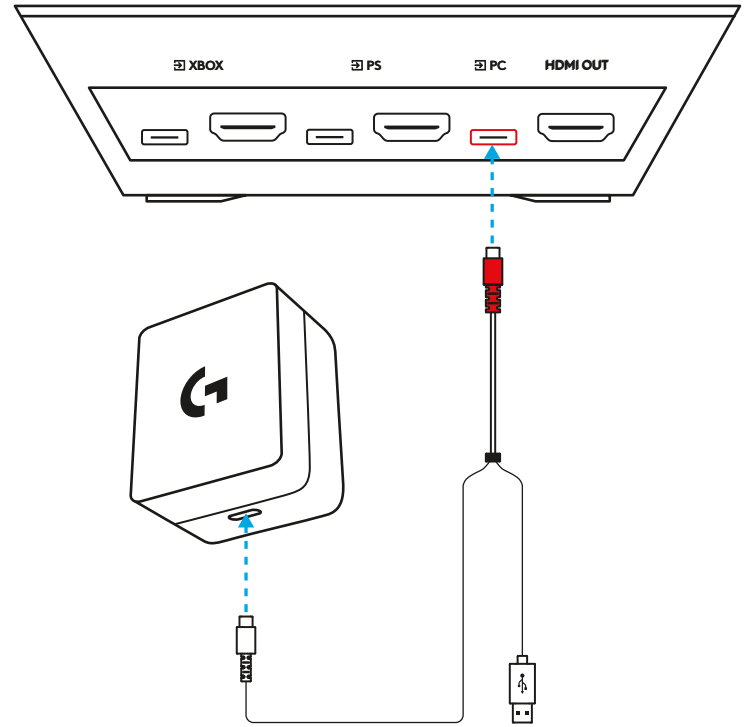
1 Schließe ein *HDMI*-Kabel vom *HDMI*-Ausgang der Basisstation an den *HDMI*-Eingang des Fernsehers an.



- Damit du die Funktionen und die Leistung von *HDMI* 2.1 nutzen kannst, müssen der Fernseher, das *HDMI*-Kabel und das Quellsystem für *HDMI* 2.1 ausgelegt sein. Ein *HDMI*-Kabel mit niedrigerer Spezifikation blockiert zwar Video- und Audiosignale nicht, liefert weniger befriedigende Ergebnisse. Bitte verwende Verbindungen, die den Möglichkeiten deiner Ausrüstungen angemessen sind.
- Für eine optimale Funktionsweise und Kompatibilität RATEN WIR DAVON AB, das A50 X an einen *HDMI*-Switch, Signal-Repeater, Audio-/Video-Empfänger oder Soundbars anzuschließen. Bitte schließe das A50 X direkt an die Konsole und den Fernseher an.
- Wenn du eine Soundbar oder externe Lautsprecher mit dem *HDMI* ARC/eARC-Anschluss deines Fernsehers verwendest, empfehlen wir, die Basisstation des A50 X an einen anderen*HDMI* 2.1-Eingang anzuschließen.

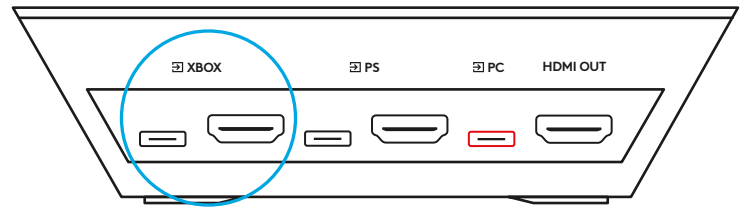
2 Schließe das rote *USB*-C-Ende des mitgelieferten USB-Kombikabels (Y) an den *USB*-C-Anschluss der Basisstation an, der mit **5V DC** gekennzeichnet und rot umrandet ist. Schließe das schwarze *USB*-C-Ende an das mitgelieferte Netzteil und dieses an eine Steckdose an.

- Das A50 X erfordert eine eigene externe Stromversorgung. Für optimale Ergebnisse verwende bitte das Netzteil und Y-Kabel (beide im Lieferumfang enthalten).
- Falls du ein Netzteil eines anderen Anbieters verwenden musst, stelle sicher, dass es für USB Power Delivery zertifiziert ist. Falls die Anzeigeleuchte der Basisstation rot und weiß blinkt, vergewissere dich, dass du ein USB PD-Netzteil und das Y-Kabel verwendest.



3.3 VERBINDUNG ZUR *XBOX*

1 Schließe ein *HDMI*-Kabel (nicht mitgeliefert) und ein USB-Kabel von der *XBOX*-Konsole an die beiden Anschlüsse mit der Kennzeichnung *XBOX* an der Rückseite der A50 X Basisstation an.

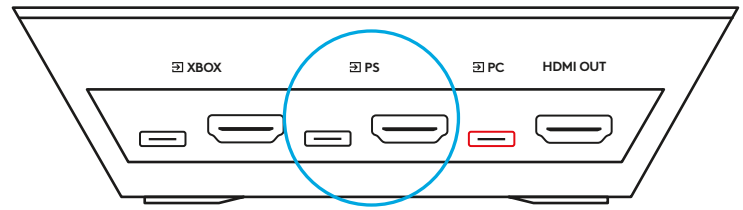


2 Achte darauf, das mitgelieferte USB-Kombikabel (Y) und *Netzteil an den USB-C-Anschluss der Basisstation anzuschließen*, der mit **5V DC** gekennzeichnet und rot umrandet ist. Das Produkt funktioniert nur mit eigener externer Stromversorgung.

- Achte darauf, beide Kabel an dieselben beiden Anschlüsse anzuschließen wie angegeben, da ansonsten die Spiel-Sprachbalance nicht funktioniert.
- Wir empfehlen (obwohl nicht erforderlich), ein für 2.1 Ultra High Speed ausgelegtes *HDMI*-Kabel zu verwenden. Weitere Informationen findest du im Abschnitt 3.8 Info zu *HDMI*.

3.4 VERBINDUNG ZUR PLAYSTATION

1 Schließe ein *HDMI*-Kabel (nicht mitgeliefert) und ein USB-Kabel von der PlayStation-Konsole an die beiden Anschlüsse mit der Kennzeichnung „PS“ an der Rückseite der A50 X Basisstation an.



2 Achte darauf, das mitgelieferte USB-Kombikabel (Y) und Netzteil an den USB-C-Anschluss der Basisstation anzuschließen, der mit **5V DC** gekennzeichnet und rot umrandet ist. Das Produkt funktioniert nur mit eigener externer Stromversorgung.

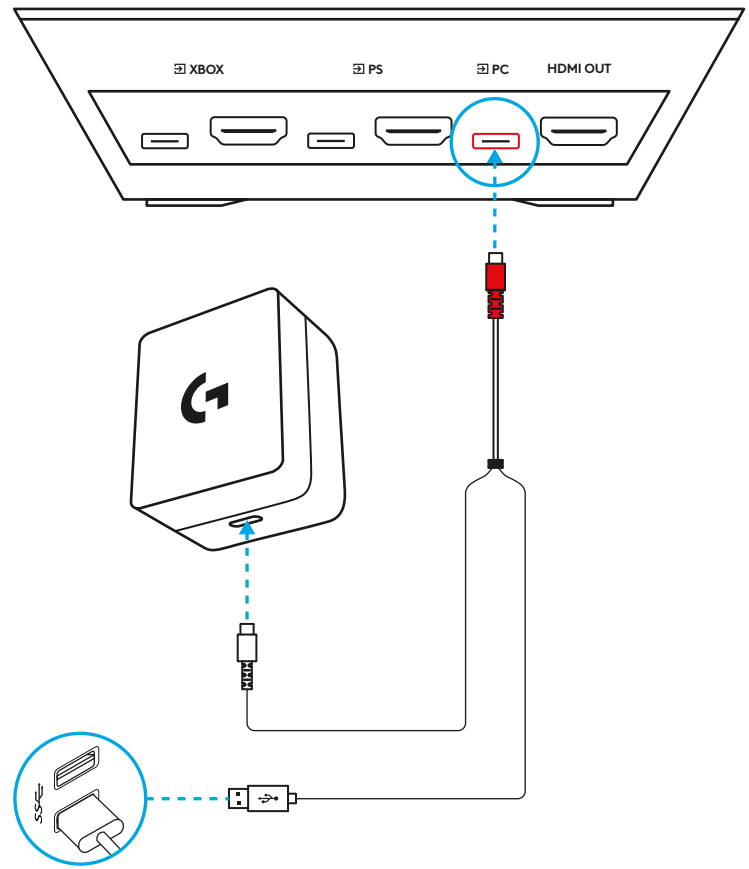
- Achte darauf, beide Kabel an dieselben beiden Anschlüsse anzuschließen wie angegeben, da ansonsten die Spiel-Sprachbalance nicht funktioniert.
- Wir empfehlen (obwohl nicht erforderlich), ein für 2.1 Ultra High Speed ausgelegtes *HDMI*-Kabel zu verwenden. Weitere Informationen findest du im Abschnitt 3.8 Info zu *HDMI*.

3.5 VERBINDUNG ZUM PC

1 Achte darauf, das mitgelieferte USB-Kombikabel (Y) und Netzteil an den *USB-C*-Anschluss der Basisstation anzuschließen, der mit **5V DC** gekennzeichnet und rot umrandet ist. Das Produkt funktioniert nur mit eigener externer Stromversorgung.

2 Stecke den USB-A-Stecker des Y-Kabels (mit der Kennzeichnung „PC“) in einen der USB-A-Anschlüsse des PC.

- Wir empfehlen (obwohl nicht zwingend erforderlich), das A50 X mit einem für USB 3.0 SuperSpeed ausgelegtem USB-A-Anschluss zu verbinden. Diese Anschlüsse sind normalerweise (obwohl nicht immer) blau. Bitte sieh im Handbuch zu deinem Gerät nach.
- Um Instabilität, Verbindungsunterbrechungen oder Warnmeldungen zur USB-Ressource zu vermeiden, schließe das A50 X stets direkt an die USB-Anschlüsse des PC an. Wir raten davon ab, das A50 X über einen USB-Hub, KVM-Switch oder andere zwischengeschaltete Peripherie- bzw. Zubehörgeräte zu verbinden.



3.6 VERBINDUNG ÜBER *BLUETOOTH*

1 Achte darauf, das mitgelieferte USB-Kombikabel (Y) und Netzteil an den *USB*-C-Anschluss der Basisstation anzuschließen, der mit **5V DC** gekennzeichnet und rot umrandet ist. Das Produkt funktioniert nur mit eigener externer Stromversorgung.

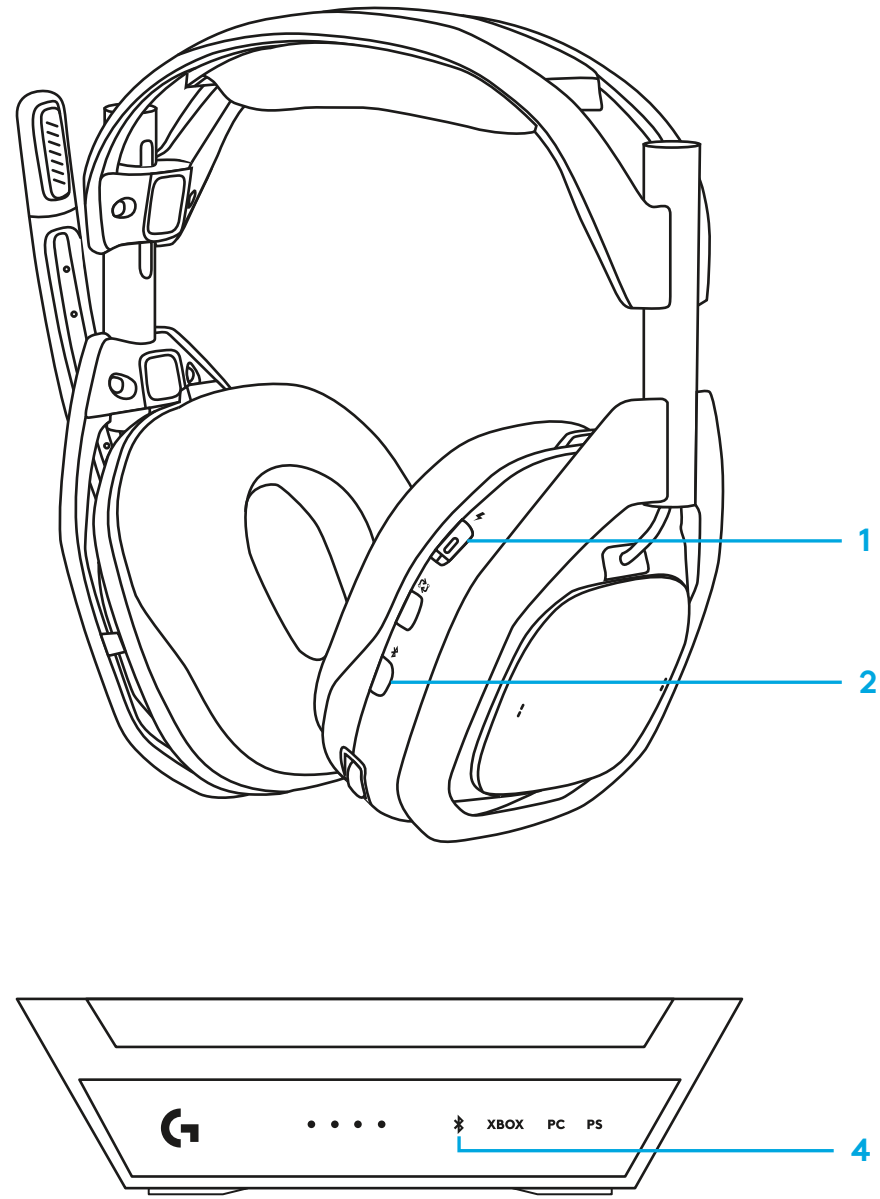
2 Das Headset kann an der Basisstation gedockt bzw. das Docking kann aufgehoben werden; schalte das Headset mithilfe seines Ein/Aus-Schalters ein.

3 Halte die *Bluetooth*-Taste 3 Sekunden lang gedrückt

4 Suche die *Bluetooth*-Anzeige an der Vorderseite der Basisstation. Sie sollte zu blinken beginnen.

5 Stelle auf deinem *Bluetooth*-Gerät die Verbindung zu „A50 X“ in der Pairing-Liste her.

- Das A50 X Headset muss für jegliche Audiowiedergabe, einschließlich über *Bluetooth*, mit der Basisstation verbunden sein. Die *Bluetooth*-Funktion ist nicht verfügbar, wenn sich das Headset außerhalb der Reichweite der Basisstation befindet.

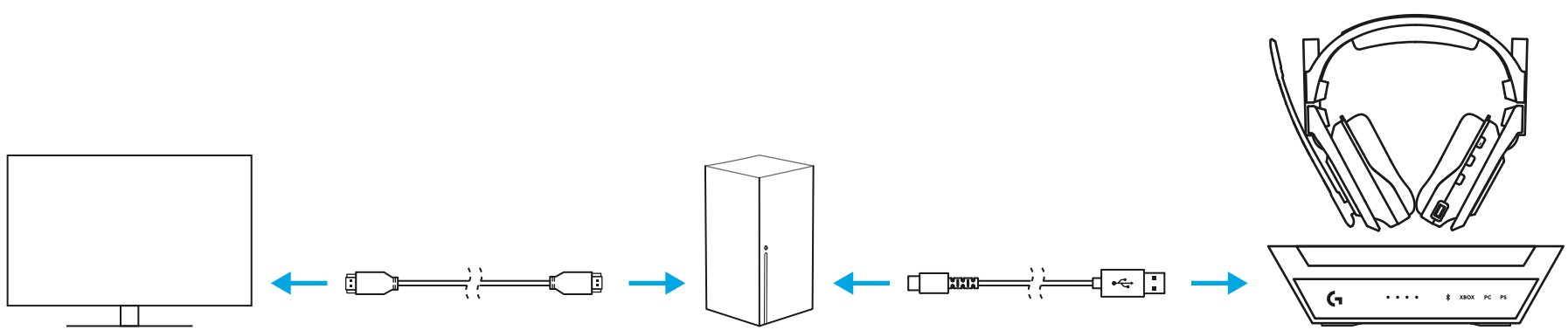


3.7 INFO ZU ALTERNATIVEN/ERWEITERTEN SETUPS

3.7.1 – Wir EMPFEHLEN DRINGEND, die Einrichtung wie in Abschnitt 3.1 beschrieben durchzuführen. Bei Bedarf stehen jedoch auch zwei alternative Setup-Methoden für die erweiterte Verwendung des das A50 X zur Verfügung:

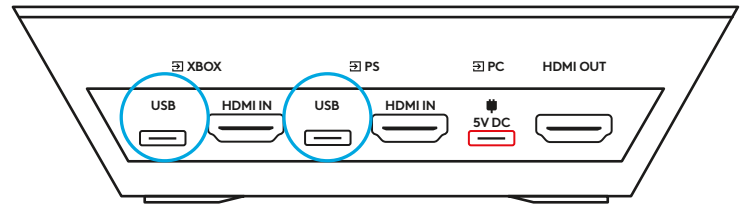
USB-Modus: In dieser Einrichtung wird die Verbindung zwischen Spielekonsole und A50 X über ein einziges USB-Kabel hergestellt (das sowohl Spiel- als auch Sprachchat-Signale überträgt). Das *HDMI* der Konsole wird nur für das Video direkt an den Fernseher angeschlossen. Hinweis:

- Für *XBOX*: Die Game-Sprachchat-Balance funktioniert bei ordnungsgemäßem Anschluss an den *USB*-C-Anschluss mit Kennzeichnung für *XBOX* weiterhin. Bei Verbindung über andere Anschlüsse funktioniert sie nicht.
- PlayStation: Die Game-Sprachchat-Balance funktioniert bei Verwendung von USB allein nicht. Beachte, dass die maximal erreichbare Audioqualität und Sampling-Treue begrenzt sein können.



3.7.1 – SCHRITTE FÜR DIE VERBINDUNG AUSSCHLIESSLICH ÜBER USB

1 Achte darauf, das mitgelieferte USB-Kombikabel (Y) und Netzteil an den *USB*-C-Anschluss der Basisstation anzuschließen, der mit **5V DC** gekennzeichnet und rot umrandet ist. Das Produkt funktioniert nur mit eigener externer Stromversorgung.



2 Verbinde ein *USB*-C-Kabel von der *XBOX* mit dem USB-Anschluss der Basisstation, der mit *XBOX* gekennzeichnet ist.

- Bei diesem Setup mischt die *XBOX*-Konsole Spielsound und Sprachchat als einzelnes USB-Audiosignal.
  Die Bedienelemente des A50 X Headsets für Game-Sprachchat-Balance funktionieren weiterhin.
  Das Audiosignal ist auf die maximale Kapazität der *XBOX* mit 16 Bit/48 kHz beschränkt.

3 Verbinde ein *USB*-C-Kabel von der *PlayStation* mit dem USB-Anschluss der Basisstation, der mit „PS“ gekennzeichnet ist.

- Bei diesem Setup mischt die PlayStation-Konsole Spielsound und Sprachchat als einzelnes USB-Audiosignal.
  Die Bedienelemente des A50 X Headsets für Game-Sprachchat-Balance funktionieren nicht. Das Audiosignal ist auf die maximale Kapazität der *PlayStation* mit 16 Bit/48 kHz beschränkt.

3.8 INFO ZU *HDMI* DES A50 X

- Alle *HDMI*-Anschlüsse des A50 X sind ausgelegt für *HDMI* 2.1 für einen Durchsatz von 40 Gbit/s. *HDMI*-Videosignale werden mit Funktionen wie *Variable Refresh* Rate (VRR) und Auto-Low-Latency-Mode (ALLM) an den Fernseher/das Display weitergeleitet. Dazu ist die Verwendung von *HDMI*-Kabeln erforderlich, die dem Funktionsumfang deiner Ausrüstung entsprechen. Die Wiedergabetreue und die Funktionen für *HDMI* 2.1-Inhalte sind nicht funktionsfähig, wenn du ältere Kabel verwendest. Bitte überprüfe die Auslegung deines Kabels und deiner Ausrüstung.

- *HDMI*-CEC – Das A50 X leitet alle *HDMI*-CEC-Befehle von der Quelle zum Ziel weiter. Bei der CEC-Implementierung bestehen erhebliche Unterschiede zwischen verschiedenen Herstellern und/oder Gerätetypen: Es könnten Unterschiede im Verhalten oder Probleme mit der Interoperabilität bestehen, oder Features funktionieren eventuell nicht erwartungsgemäß. Falls Probleme auftreten, empfehlen wir, mit einzelnen CEC-Funktionen zu experimentieren (sofern verfügbar) oder CEC vollständig zu deaktivieren. Leistung, Interoperabilität und Kompatibilität können nicht garantiert werden.

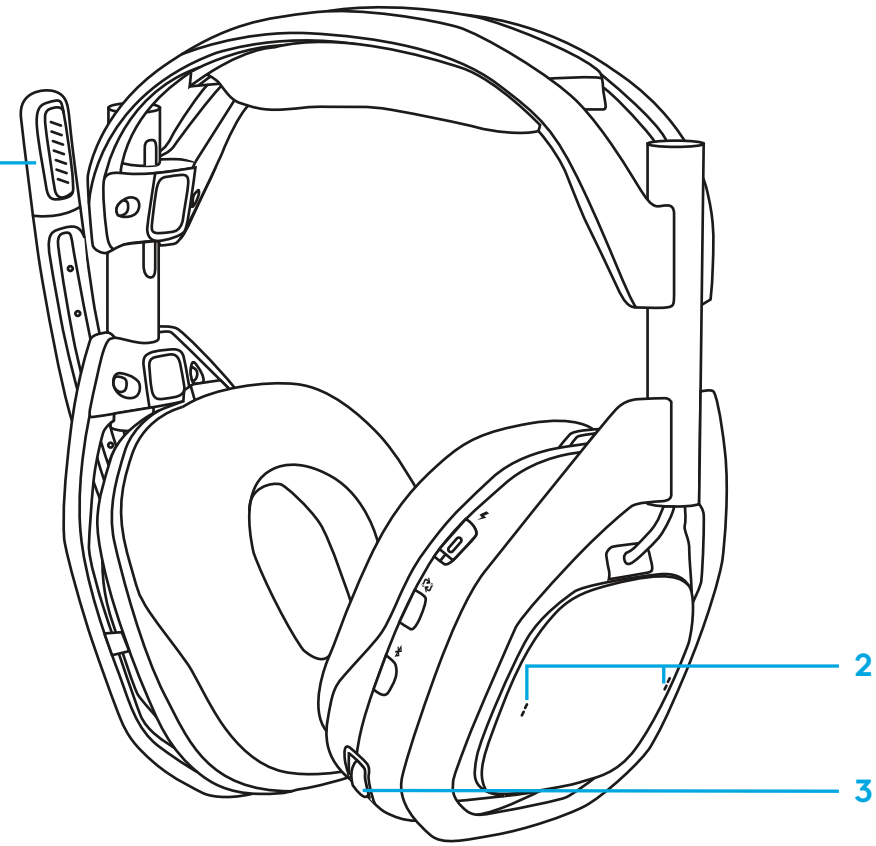
GEBRAUCH

4.1 BEDIENELEMENTE AM HEADSET

1 **Mikrofon mit Flip-Stummschalter:** Das A50 X Headset ist mit einem verstellbaren Bügelmikrofon ausgestattet. Beim Hochklappen in die vollständig aufrechte Position wird das Mikrofonsignal am Headset stumm geschaltet. Beim Klappen spürst du, wie es einrastet.

2 **Spiel-Sprachchat-Balance:** Bei ordnungsgemäßer Verbindung bzw. Verwendung mit unterstützten Quellen kann das A50 X zwei Audiosignale wiedergeben und die Balance zwischen beiden anpassen. Diese Funktion wird als Spiel-Sprachchat-Balance bezeichnet. Sie ermöglicht es, entsprechend deinen Anforderungen und Vorlieben rasch einzustellen, wie stark du das Spiel oder die Stimmen deiner Freunde hören möchtest. Dies ist möglich über die Bedienelemente für die Spiel-Sprachchat-Balance an der rechten Hörmuschel des Headsets. Für maximalen Spielsound, Mittelpunkt und maximale Sprachausgabe werden Tonsignale ausgegeben.

3 **Headset-Lautstärke und -anpassung:** Das A50 X ist mit einer internen Funktion zur Verwaltung und Steuerung der Lautstärke ausgestattet: Die Lautstärke des Headsets ist unabhängig und synchronisiert sich nicht mit dem Quellsystem Du kannst die Lautstärke intuitiv mit dem Steuerungsrad einstellen. Für maximale Lautstärke und völlige Reduktion auf Null werden Tonsignale ausgegeben.



4.1.1 WECHSELN DER EINGÄNGE

Wenn mehrere Systeme angeschlossen sind, kannst du beim A50 X über die **PLAYSYNC-Taste**, die sich am Headset unter dem **Ein/Aus-Schalter** befindet, zwischen den einzelnen Systemen wechseln.

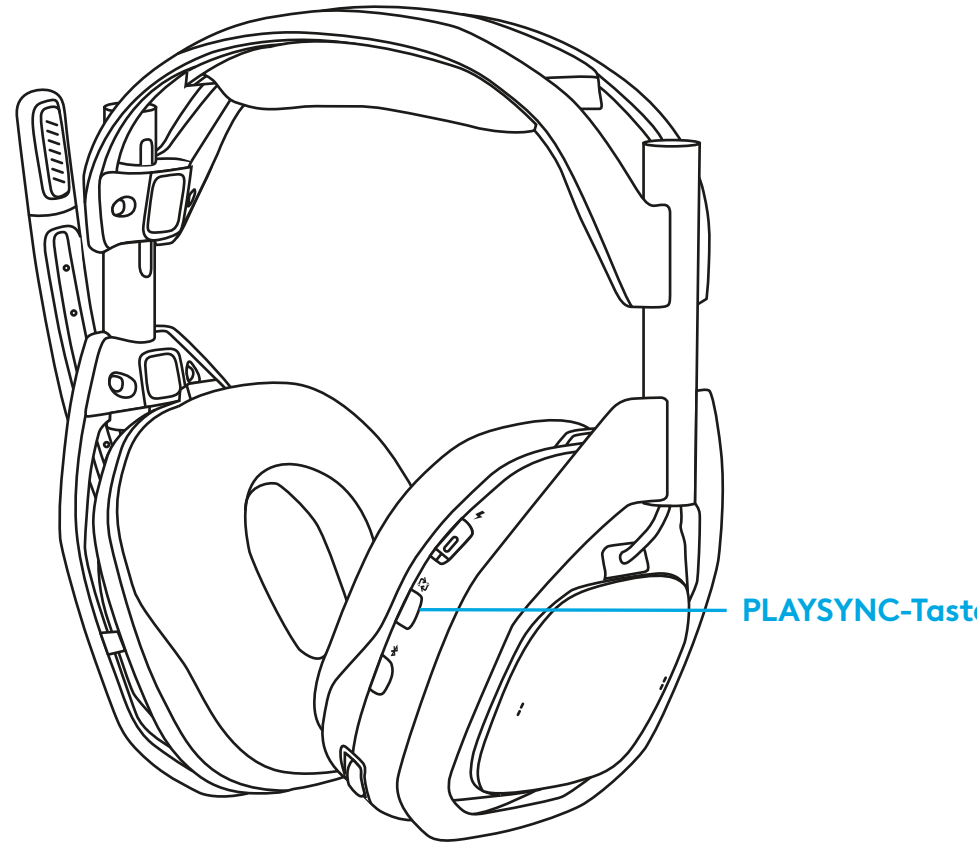
1 Wenn das Headset nicht gedockt ist, muss der Strom eingeschaltet sein, damit die **PLAYSYNC-Taste** funktioniert. Durch einfaches Drücken wechselst du zwischen den Systemen. Die Eingangs-LED der Basisstation reagiert entsprechend.

2 Sowohl Audio als auch Video werden umgeschaltet, wobei der Fernseher/das Display möglicherweise kurz dunkel wird.

3 Sind alle drei Systeme aktiv, wechselst du mit der PLAYSYNC-Taste nacheinander von der *XBOX* zum PC und dann zur *PlayStation*.

4 Wenn das Headset an der Basisstation gedockt ist, kannst du die PLAYSYNC-Taste immer verwenden, unabhängig von der Stellung des Ein/Aus-Schalters.

- In manchen Fällen werden Systeme, die sich im Energiesparmodus befinden, durch den Wechsel des Eingangs aktiviert. Falls dies unerwünscht ist, versuche, den Energiesparmodus oder die *HDMI*-CEC-Funktionen (sofern verfügbar) umzuschalten/zu deaktivieren.



4.2 *XBOX*: VORGEHENSWEISE

Das A50 X funktioniert mit den *XBOX* Series X- und S-Konsolen am besten, wenn sowohl die *HDMI*- als auch die USB-Verbindung verwendet werden. Das A50 X ist darüber hinaus mit *Dolby Atmos* mit inbegriffener Lifetime-Lizenz ausgestattet.

Konfiguration

1. Setze das A50 X ins Dock der Basisstation und schalte es ein.
2. In *XBOX*-**Einstellungen > Lautstärke und Audioausgabe > Lautsprecher-Audio**:
   - Wenn du TV-/Stereo-Lautsprecher verwendest, wähle Stereo-Lautsprecher unkomprimiert.
   - Wenn deine Ausrüstung dies zulässt, empfehlen wir, *Dolby Atmos* für Heimkino (*nur HDMI*) zu wählen.
3. Wählen für **Headset-Audio** die Option **Stereo unkomprimiert** oder **Dolby Atmos für Kopfhörer**.
4. Lasse unter **Weitere Optionen** alle weitere Angaben unausgewählt.

Gebrauch

1. Wenn das Headset gedockt/ausgeschaltet ist, wird Audio aus der *XBOX* durch die A50 X Basisstation an den Fernseher/Lautsprecher geleitet. Wenn *Dolby* Atmos verwendet wird, versetzt die *XBOX* es automatisch in den Heimkino-Modus.
2. Wenn das Headset eingeschaltet ist/sich nicht im Dock befindet, wird Audio aus der *XBOX* automatisch zum Headset geleitet. Wenn *Dolby Atmos* verwendet wird, stellt die *XBOX* automatisch den Kopfhörermodus ein. Die *XBOX* zeigt auf dem Bildschirm an, wenn das Headset zugewiesen ist und die passenden Modi eingestellt sind.
   - Wenn das A50 X sich nicht im Dock befindet, kannst du es jederzeit ausschalten, um die Audiowiedergabe über den Fernseher/die Lautsprecher wiederherzustellen.
   - Hinweis: Die inbegriffene Lizenz für *Dolby Atmos* ist an die Hardware deines A50 X gebunden. Die Aktivierung und Nutzung dieser Funktion auf der *XBOX* erfordert sowohl *HDMI*- als auch USB-Verbindungen zur Konsole.

4.3 PLAYSTATION: VORGEHENSWEISE

Das A50 X funktioniert mit der Playstation-Konsole am besten, wenn sowohl die *HDMI*- als auch die USB-Verbindung genutzt werden.

Konfiguration

1. Setze das A50 X ins Dock der Basisstation und schalte es ein.

2. Unter **Einstellung** > **Sound** > **Audio-Ausgabe**:
   - Wähle als **Ausgabegerät** die Option **USB Headset (A50 X)** und aktiviere die Option für den **Automatischen Wechsel des Ausgabegeräts**.
   - Wähle als ***HDMI*-Gerätetyp** die Option TV.
   - Navigiere nach unten zum Abschnitt **Kopfhörer** und wähle für **Ausgabe an Kopfhörer** die Option **Sprach-Chat-Audio**.

3. Navigiere ganz nach unten und wähle unter **Audio Format (Priority)** die Option **Linear PCM**.Optional: Bei Bedarf kann **3D Audio for TV Speakers** aktiviert werden, aber achte darauf, die **Anwendung der Messwerte auf 3D-Audio** auszuschalten/zu verbieten.

4. Achte darauf, unter **Mikrofon** die Option **A50 X** zu wählen.

Gebrauch

1. Wenn das Headset gedockt/ausgeschaltet ist, wird Audio aus der *PlayStation* durch die A50 X Basisstation an den Fernseher/Lautsprecher geleitet.

2. Wenn das Headset eingeschaltet ist/sich nicht im Dock befindet, wird Audio aus der *PlayStation* automatisch zum Headset geleitet.
   - Wenn das A50 X Headset sich nicht im Dock befindet, kannst du es jederzeit ausschalten, um die Audiowiedergabe über den Fernseher/die Lautsprecher wiederherzustellen.

4.4 PC: VORGEHENSWEISE

Das A50 X funktioniert mit PCs mit Windows 10/11 am besten mit dem inbegriffenen USB-Kombikabel (Y) und Netzteil. Am A50 X sind mehrere USB-Audio-Endpunkte vorhanden, die für unterschiedliche Funktionen oder Anforderungen verwendet werden können. Das A50 X ist darüber hinaus mit *Dolby Atmos* mit inbegriffener Lifetime-Lizenz ausgestattet.

Konfiguration

1. Setze das A50 X ins Dock der Basisstation und schalte es ein.
2. Unter **Einstellung** > **Sound** > **Ausgabe**:
   - Stelle sicher, für **Ausgabe** die Option **A50 X Game** einzustellen. Dein System verwendet jetzt diesen Endpunkt als Haupt-Ausgabegerät.
   - Optional: Du kannst außerdem das Format für Spatial Audio festlegen, indem du auf A50 X Game klickst, um dessen **Eigenschaften** aufzurufen, und dann in der Dropdown-Liste **Spatial Audio** entweder **Microsoft Windows Sonic for Headphones** oder ***Dolby Atmos* for Headphones** wählst.
3. Unter Einstellung > Sound > Eingabe:
   - Achte darauf, für **Eingabe** die Option**A50 X Mic Out** zu wählen. Damit verwendet dein System das A50 X als Hauptmikrofon.
4. Optional: Für die USB-Audioausgabe ist ein sekundärer Endpunkt mit der Bezeichnung A50 X Voice vorhanden. Bei Bedarf kannst du diesem Audio-Endpunkt deine Chat-Anwendung oder den Chat-Ausgang deines Spiels zuweisen. Dadurch aktivierst du die Spiel-Sprachchat-Balance, die den Bedienelementen am Headset zugewiesen ist.
5. Optional: Für die USB-Audioeingabe ist ein sekundärer Endpunkt mit der Bezeichnung **A50 X Stream Out** vorhanden. Dies wird für die Stream Out Funktion des A50 X verwendet. Details findest du im Abschnitt zu Stream Out.

Gebrauch

1. Wenn die Basisstation über USB mit dem PC verbunden und an die Stromversorgung angeschlossen ist, gibt das A50 X grundsätzlich Audio aus, sofern es als primäres Audiogerät festgelegt ist. Das Docking des Headsets und Herausnehmen aus dem Dock hat keine Auswirkungen auf die Audioausgabe des Systems und bewirkt keine Umleitung des Audios.
   - Hinweis: Die inbegriffene Lizenz für *Dolby Atmos* ist an die Hardware deines A50 X gebunden. Die Aktivierung und Nutzung dieser Funktion auf der *XBOX* erfordert sowohl *HDMI*- als auch USB-Verbindungen zur Konsole.

4.5 *BLUETOOTH*: VORGEHENSWEISE

Das A50 X Headset muss für jegliche Audiowiedergabe, einschließlich über *Bluetooth*, mit der Basisstation verbunden sein.
Die *Bluetooth*-Funktion ist nicht verfügbar, wenn sich das Headset außerhalb der Reichweite der Basisstation befindet.

Konfiguration

1. Wenn das Headset sich innerhalb der Reichweite der Basisstation befindet und eingeschaltet ist:
2. Halte die *Bluetooth*-Taste 3 Sekunden lang gedrückt
3. Suche auf deinem*Bluetooth*-Gerät den Eintrag **A50 X** in der Pairing-Liste und stelle die Verbindung her.
4. HINWEIS: Wenn das A50 X ausgeschaltet ist, wird die Verbindung zum zuletzt verwendeten *Bluetooth*-Gerät nicht automatisch hergestellt. Du musst die Verbindung zum A50 X von deinem *Bluetooth*-Gerät erneut herstellen.

Gebrauch

1. Wenn das A50 X mit deinem *Bluetooth*-Gerät verbunden ist, sind die folgenden Audio- und Wiedergabesteuerungen verfügbar:
   - Wiedergabe/Pause: Einmal tippen.
   - Nächster Titel: Zweimal tippen.
   - Titel zurück bzw. Vorheriger Titel: Dreimal tippen.
2. Beim Eingehen eines Anrufs sind die folgenden Bedienelemente verfügbar:
   - Anruf beantworten/beenden: Einmal tippen.
   - Anruf ablehnen: Halten.
3. Um die Lautstärke des *Bluetooth*-Audios (Musik oder Gespräche) anzupassen, verwende einfach die Lautstärketasten bzw. -bedienelemente des *Bluetooth*-Geräts.

4.6 DOCKING UND AUFLADEN: VORGEHENSWEISE

Das A50 X erfordert eine eigene externe Stromversorgung. Verwende das mitgelieferte Netzteil und USB-Kombikabel (Y). Genauere Informationen findest du im Abschnitt **3.2 Verbindung zu Fernseher und Stromversorgung**.

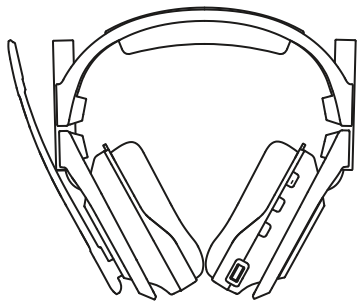
Wir empfehlen, das A50 X nach jeder Benutzung in der Basisstation gedockt zu lassen. Dadurch bleibt der Akku aufgeladen und einsatzbereit. Wir empfehlen, das A50 X nach jeder Benutzung in der Basisstation zu docken. Alternativ dazu kannst du das Headset während der Verwendung oder für kurzes Nachladen über seinen *USB*-C-Anschluss an der rechten Hörmuschel zum Aufladen über Kabel aufladen.

Gebrauch

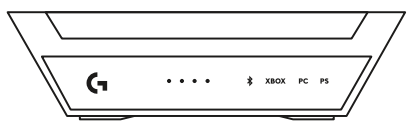
1. Achte darauf, das Headset zum Docking richtig auszurichten: Der Mikrofonbügel muss sich links befinden und die Bedientasten müssen für dich sichtbar sein.
2. Klappe das Bügelmikrofon nach oben in die stummgeschaltete Stellung. Die Hörmuscheln dürfen nicht verdreht oder nach innen auf dich zu geklappt sein.
3. Setze das Headset vorsichtig auf die Basisstation. Vergewissere dich, dass die beiden Röhren links und rechts auf dieselbe Länge ausgefahren sind, um das Headset korrekt auszurichten.
4. An der Basisstation befinden sich 4 LEDs, den Ladezustand des Headsets in Schritten von 25 % anzeigen.
5. In den Ein/Aus-Schalter des Headsets ist ein LED integriert:
   - Eingeschaltet/Akku voll: Weiß
   - Energiesparmodus: Weiß mit Atemeffekt
   - Akku wird aufgeladen: Orange
   - Akkustand niedrig: Stetig rot
   - Akkustand kritisch (weniger als 15 Minuten Spielzeit verbleibend): Rot mit Atemeffekt

CONTENU DU COFFRET

- Casque sans fil A50 X



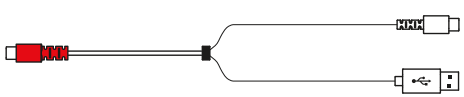
- Station d'accueil *HDMI* A50 X



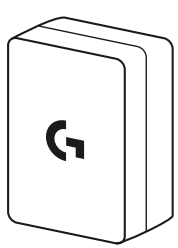
- 1x câble *USB*-C vers USB-A



- 1x câble *USB*-C vers double USB (Y)



- 1x adaptateur secteur et prise*USB*-C



- Fiche d'informations Dolby Atmos

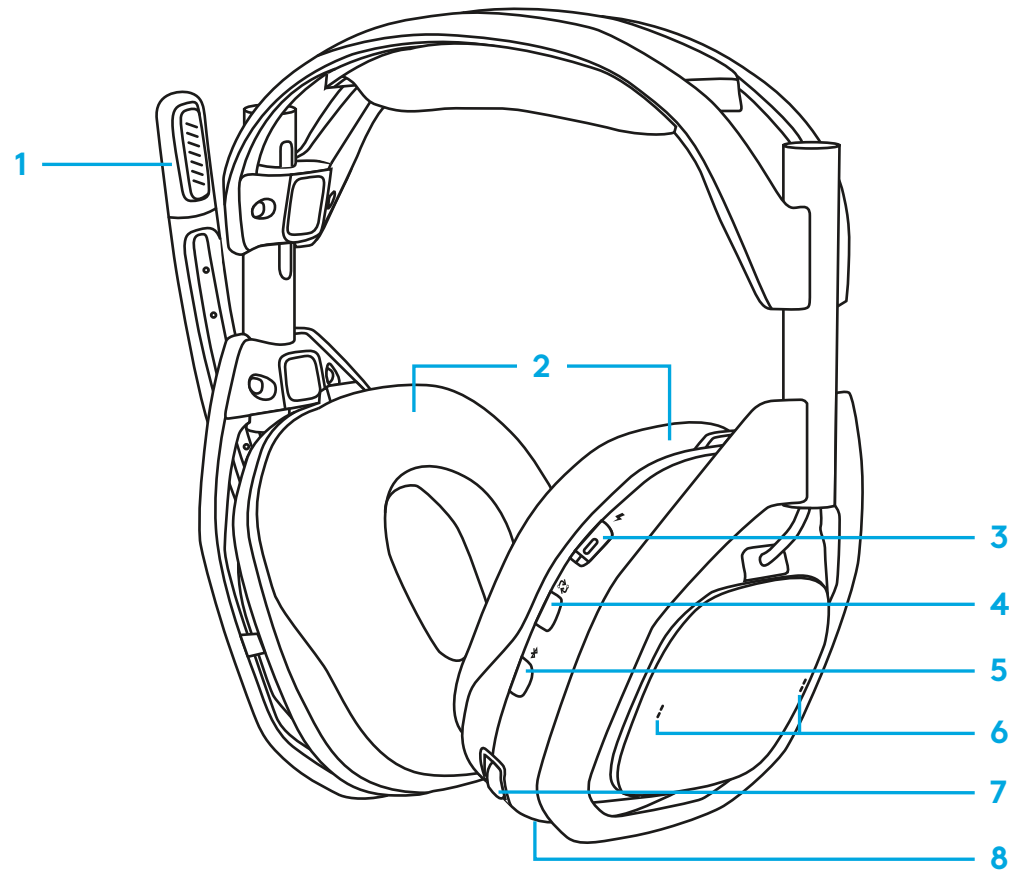
Éléments supplémentaires (non inclus) pouvant être nécessaires:

- *Les câbles HDMI* ne sont pas inclus avec le casque A50 X.
- Un minimum de 2 câbles *HDMI* et d'un câble USB sont nécessaires pour connecter une console de jeu avec le casque A50 X à la télévision.
- Le casque A50 X prend en charge la connectivité *HDMI* avec deux consoles de jeu, trois câbles *HDMI* sont donc nécessaires. Vous avez peut-être reçu un câble *HDMI* pour chaque console lors de l'achat.
  Deux câbles USB-A vers *USB*-C sont également nécessaires.
- Pour des performances vidéo optimales et la prise en charge des fonctions *HDMI* 2.1 telles que le taux d'actualisation variable, assurez-vous que tous les câbles *HDMI* utilisés sont des câbles *HDMI* ultra haute vitesse ou certifiés pour une vitesse de 48 Gb/s.

PRÉSENTATION DU PRODUIT

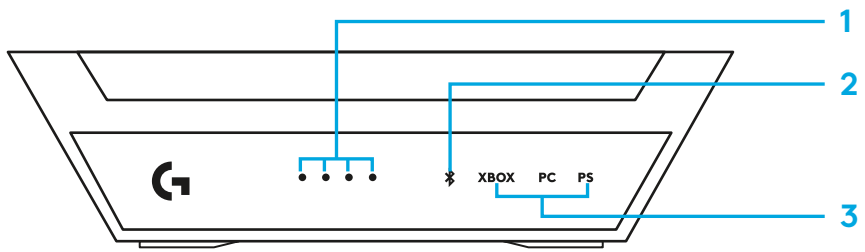
CASQUE

1. Micro avec bras articulé équipé de la fonction de désactivation du son Flip-up
2. Embouts magnétiques
3. Commutateur d'alimentation et témoin lumineux
4. Bouton PLAYSYNC
5. Bouton *Bluetooth*
6. Balance Jeu / Voix
7. Réglage du volume
8. Port *USB-C*



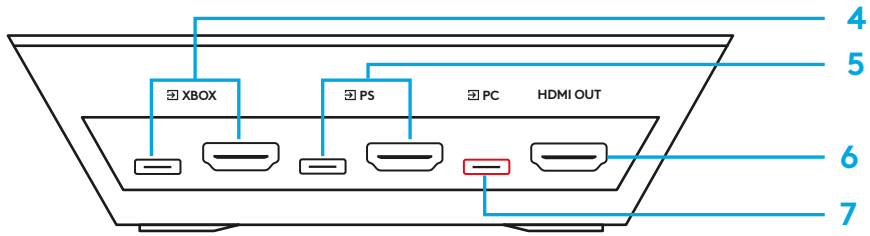
STATION D'ACCUEIL *HDMI*

AVANT



1 Indicateur de batterie du casque
2 *Indicateur* Bluetooth
3 Indicateurs des trois systèmes

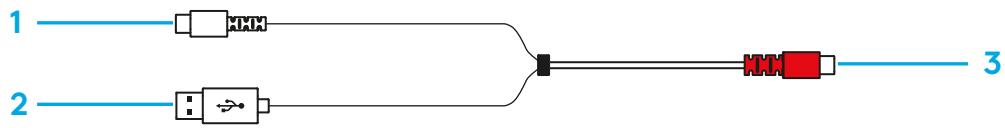
ARRIÈRE



4 Entrées pour *XBOX*
5 Entrées pour PlayStation
6 Sorties pour télévision 4K
7 Entrée pour PC et boîtier d'alimentation 5V

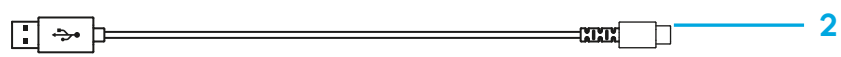
ENSEMBLE DE CÂBLES USB (Y)

1 Vers adaptateur secteur
2 Vers PC - USB-audio
3 Vers station d'accueil



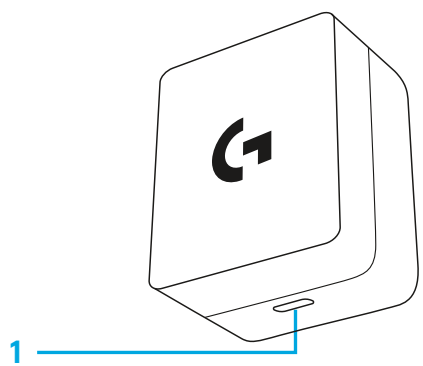
CÂBLE USB-C VERS USB-A

1 Vers station d'accueil USB
2 Vers console de jeu



ADAPTATEUR SECTEUR

1 Sortie d'alimentation 5V (courant continu)



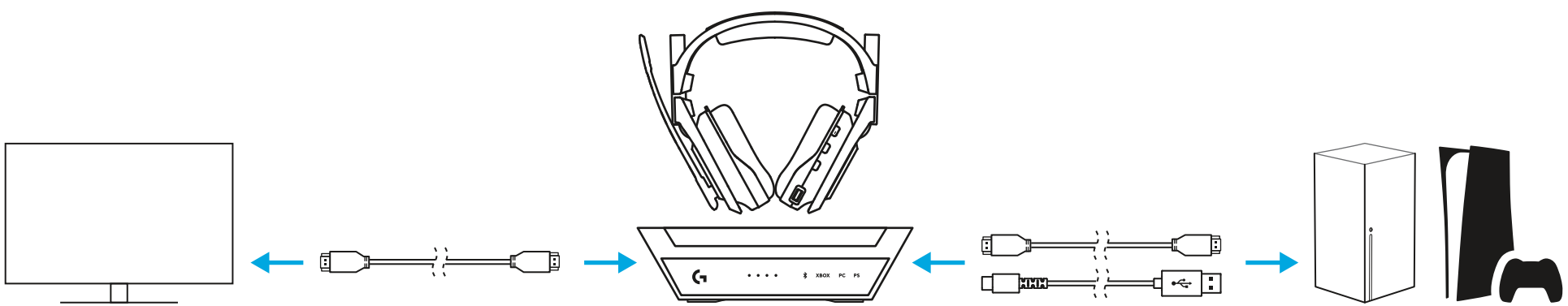
PREMIÈRE UTILISATION

Devenez maître du jeu avec le casque A50 X, le casque de console de jeu ultime. Connectez votre *XBOX* Séries XIS, PS5 et PC en simultané et passez d'un dispositif à l'autre facilement grâce à votre casque. Les transducteurs audio PRO-G GRAPHENE offrent une clarté et une réponse sans précédent. La technologie LIGHTSPEED de qualité professionnelle permet d'atteindre les plus hauts niveaux de performance audio sans fil. Le dispositif de relais *HDMI* 2.1 offre un son 24 bits et une résolution 4K 120 Hz pour des jeux sur console de haute performance.

3.1 RECOMMANDATIONS DE CONFIGURATION

CONSOLES: Pour une expérience optimale, la méthode de configuration recommandée comprend une connectivité *HDMI* et USB. La station d'accueil du casque A50 X doit être placée entre votre console et votre télévision/écran; un câble *HDMI* et un câble USB sont nécessaires pour connecter la station d'accueil A50 X à la console de jeu. Un second câble *HDMI* est nécessaire pour connecter la station d'accueil à votre télévision.

- Lorsque vous utilisez des câbles *HDMI* et USB, vous pouvez régler le chat audio et vocal avec les commandes de balance Jeu/Voix sur le casque, pour la *XBOX* et la PlayStation. Assurez-vous que les câbles *HDMI* et USB sont bien branchés au même ensemble de ports pour chaque plate-forme. Voir la section **3.7** pour plus d'informations sur les fonctionnalités *HDMI* du casque A50 X.



Pour les PC - le casque A50 X se connecte à une machine Windows via un câble USB-audio et de multiples terminaux USB-audio. Cela permet d'acheminer les fichiers audio des médias vers un terminal et le chat vocal des applications vers un autre. Vous pouvez ainsi équilibrer le mixage audio Jeu/Voix avec les commandes du casque.

Dispositif	Type d'USB-audio	Descripteur	Stéréo/Mono	Bits Maximaux/Taux d'échantillonnage
Lecture/Sortie	Casques	A50 X Jeu	Stéréo	24 bit/48 kHz
Lecture/Sortie	Écouteurs	Voix A50 X	Stéréo	16 bit/48 kHz
Enregistrement/Entrée	Microphone du casque	Voix A50 X	Mono	16 bit/48 kHz
Enregistrement/Entrée	Ligne	A50 X StreamPort	Stéréo	16 bit/48 kHz

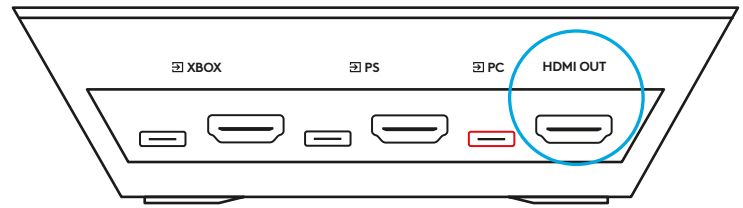
Le casque A50 X dispose également d'un StreamPort vous permettant de transmettre (streamer) un ensemble de signaux audio que vous entendez dans votre casque vers une autre application (pour l'enregistrement et la diffusion). En utilisant le logiciel G HUB de Logitech G, vous pouvez inclure/exclure/régler chaque signal audio de façon indépendante.

À propos du *Bluetooth* audio - Le casque A50 X dispose d'un récepteur*Bluetooth* intégré à la station d'accueil. Il vous permet de connecter un dispositif secondaire tel qu'un smartphone ou une tablette pour la musique ou les appels. Le casque A50 X doit se trouver à portée de la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil. Le volume *Bluetooth* peut être réglé directement depuis le dispositif source *Bluetooth*. Pour plus renseignements, voir la section 4.5 sur les informations de connexion *Bluetooth*.

3.2 CONNEXION DE LA TÉLÉVISION ET DE L'ALIMENTATION

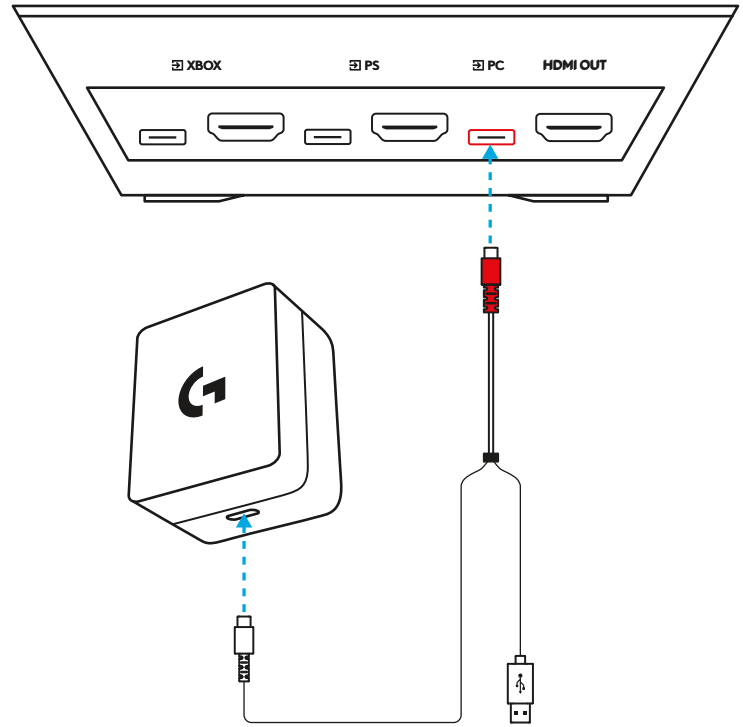
1 Connectez un câble *HDMI* (non fourni) entre la sortie *HDMI* de la station d'accueil et l'entrée *HDMI* de votre télévision.

- Pour bénéficier des fonctionnalités et de l'expérience des performances disponibles avec l'*HDMI* 2.1, la télévision, le câble *HDMI* et le système source doivent tous être compatibles avec l'*HDMI* 2.1. Si vous utilisez un câble *HDMI* aux caractéristiques techniques inférieures, les signaux vidéo et audio seront transmis mais la qualité de votre expérience sera réduite. Veuillez utiliser les connexions adaptées aux capacités de votre équipement.
- Pour une expérience et une compatibilité optimales, il n'est PAS recommandé de connecter l'A50 X à un commutateur *HDMI*, un répéteur signal, des récepteurs audio/vidéo ou des barres de son. Veuillez connecter l'A50 X directement à votre console et à votre télévision.
- Si vous utilisez une barre de son ou des haut-parleurs externes avec le port ARC/eARC *HDMI* de votre télévision, il est recommandé de connecter la station d'accueil du casque A50 X à une autre entrée *HDMI*.



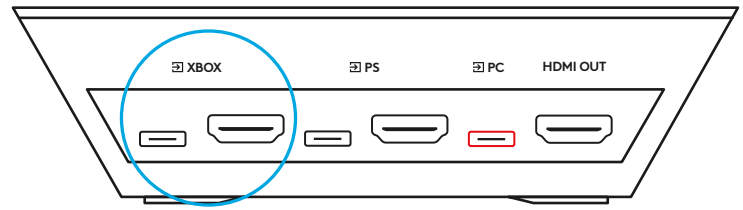
2 Avec l'ensemble de câbles USB (Y), branchez l'*USB*-C rouge au port *USB*-C de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Branchez le câble *USB*-C noir à l'adaptateur secteur et à une prise/source d'alimentation.

- Une alimentation externe dédiée est requise pour l'A50 X. Veuillez utiliser l'adaptateur secteur et le câble-Y inclus pour une meilleure expérience.
- En cas d'utilisation d'un adaptateur tiers, assurez-vous qu'il dispose de la technologie USB Power Delivery. Si le témoin lumineux de la station d'accueil clignote rouge et blanc, assurez-vous que l'adaptateur secteur est bien de type USB PD et que le câble-Y est utilisé.



3.3 CONNEXION À L'*XBOX*

1 Connectez un câble *HDMI* (non fourni) et un câble USB de la console *XBOX* vers la paire de ports étiquetés "*XBOX*" à l'arrière de la station d'accueil A50 X.

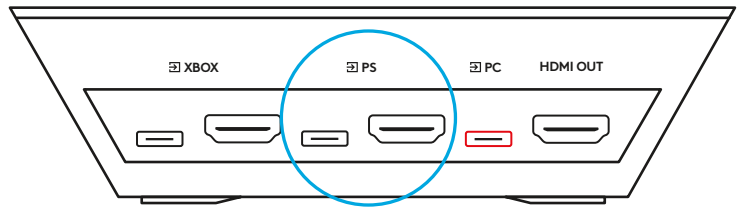


2 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'*adaptateur secteur sont bien branchés au port USB-C* de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.

- Assurez-vous que les deux câbles sont bien branchés à la même paire de ports comme indiqué, dans le cas contraire, la balance Jeu/Voix ne fonctionnera pas.
- Bien que non requis, il est recommandé d'utiliser un câble *HDMI* 2.1 ultra haute vitesse. Voir la section 3.8 pour plus d'informations sur l'*HDMI*.

3.4 CONNEXION DE LA PLAYSTATION

1 Connectez un câble *HDMI* (non fourni) et un câble USB de la console PlayStation vers la paire de ports étiquetés "PS" à l'arrière de la station d'accueil A50 X.



2 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien branchés au port USB-C de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.

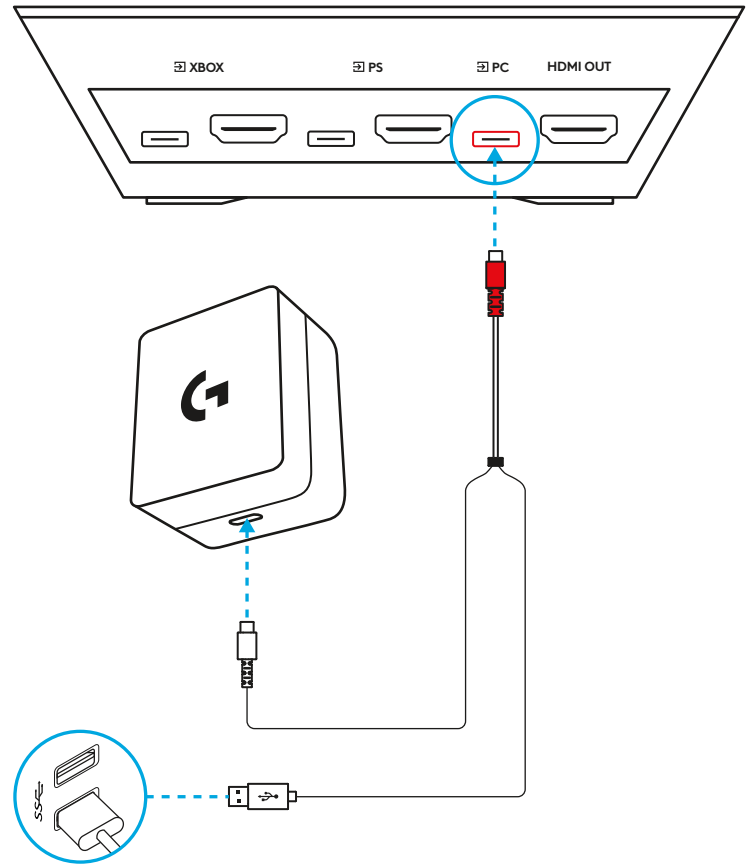
- Assurez-vous que les deux câbles sont bien branchés à la même paire de ports comme indiqué, dans le cas contraire, la balance Jeu/Voix ne fonctionnera pas.
- Bien que non requis, il est recommandé d'utiliser un câble *HDMI* 2.1 ultra haute vitesse. Voir la section 3.8 pour plus d'informations sur l'*HDMI*.

3.5 CONNEXION D'UN PC

1 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien branchés au port *USB-C* de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.

2 Insérez la prise USB-A sur câble-Y (étiqueté PC) dans l'un des ports USB-A du PC.

- Bien que non requis, il est recommandé de connecter l'A50 X à un port USB-A de type USB 3.0 ultrarapide ou supérieur. Ils sont généralement colorés en bleu bien que cela ne soit pas toujours le cas. Veuillez consulter le manuel de l'utilisateur de votre dispositif.
- Pour éviter toute instabilité, connexion inégale ou message d'avertissement de la ressource USB, assurez-vous que votre casque A50 X est directement connecté aux ports USB de votre PC. Il n'est pas recommandé de connecter le casque A50 X via un hub USB, un commutateur KVM ou tout autre intermédiaire périphérique ou accessoire.



3.6 CONNEXION *BLUETOOTH*

1 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien branchés au port *USB-C* de la station d'accueil étiqueté **5V DC** encadré en rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.

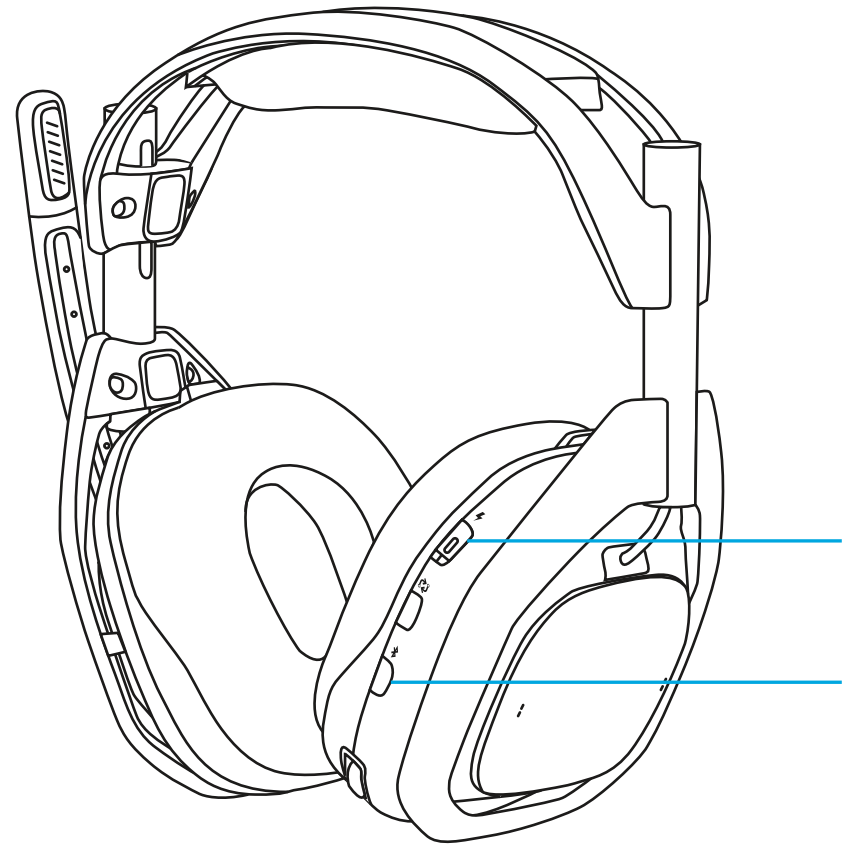
2 Ce casque peut être connecté ou non à la station d'accueil; allumez-le en appuyant sur le bouton d'alimentation du casque.

3 Appuyez et maintenez le bouton *Bluetooth* pendant 3 secondes.

4 Trouvez le témoin du *Bluetooth* sur le panneau avant de la station d'accueil, il devrait clignoter.

5 À partir de votre dispositif *Bluetooth*, connectez l'A50 X dans la liste de couplage.

- Le casque A50 X doit être connecté à la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil.



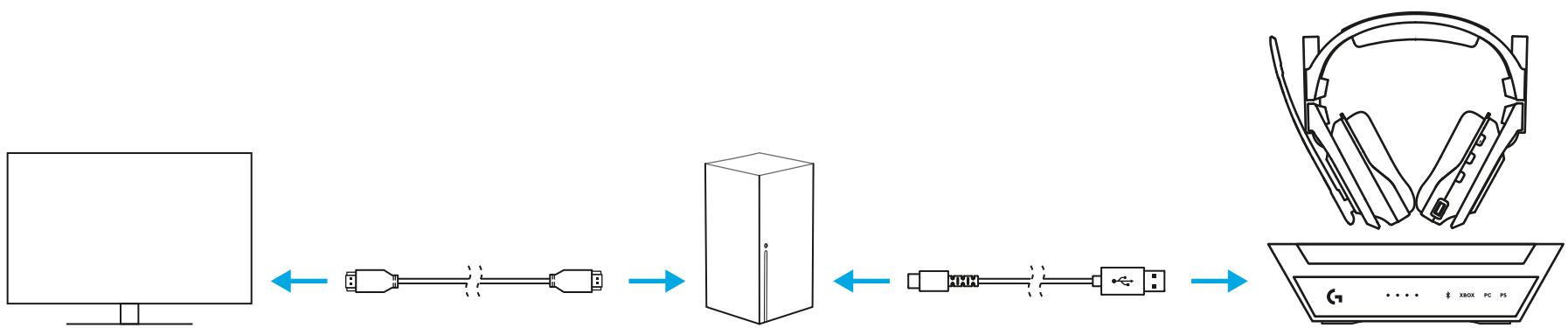


3.7 CONFIGURATIONS ALTERNATIVES/AVANCÉES

3.7.1 - Il est fortement conseillé de suivre la méthode de configuration recommandée à la section 3.1. Cependant, si vous le souhaitez, l'A50 X peut également être configuré de deux autres façons pour une utilisation avancée:

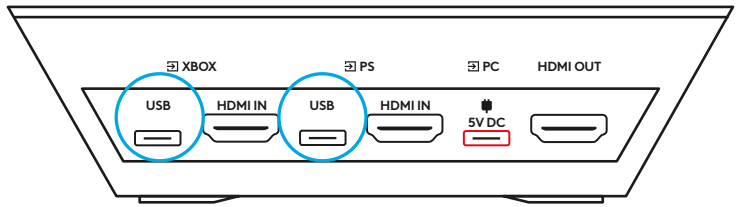
Mode USB - Dans cette configuration, une console de jeu est connectée au casque A50 X via un seul câble USB (les signaux jeu/voix sont transmis avec le même câble). Le câble *HDMI* de la console est directement connecté à la télévision et transmet seulement la vidéo. Remarque:

- Pour la *XBOX*: la fonctionnalité de balance jeu/voix continuera de fonctionner si elle est correctement connectée au port *USB-C* pour la *XBOX*. Elle ne fonctionnera uniquement que si elle est connectée à ce port précis.
- Pour la PlayStation: la fonctionnalité de balance jeu/voix ne fonctionnera pas si elle est uniquement branchée via USB. Notez que la qualité audio maximale et la fidélité de l'échantillonnage peuvent être limitées.



3.7.1 - ÉTAPES DE CONNEXION USB SEULE:

1 Assurez-vous que l'ensemble de câbles USB (Y) que l'adaptateur secteur sont bien connectés au port *USB-C* de la station d'accueil étiqueté **5V DC** avec un encadrement rouge. Le produit ne peut pas fonctionner sans alimentation externe dédiée.



2 Connectez un câble *USB-C* de la *XBOX* au port USB pour *XBOX* de la station d'accueil.

- Avec cette configuration, la console *XBOX* transmettra l'audio du jeu et la voix du chat en un seul signal USB-audio. Les commandes de balance jeu/voix du casque A50 X continueront de fonctionner. Le signal audio sera limité à la capacité maximale de la *XBOX* de 16 bit/48 KHz.

3 Connectez un câble *USB-C* de la *PlayStation* au port USB pour PS de la station d'accueil.

- Avec cette configuration, la console PlayStation transmettra l'audio du jeu et la voix du chat en un seul signal USB-audio. Les commandes de balance jeu/voix du casque A50 X ne fonctionneront pas. Le signal audio sera limité à la capacité maximale de la *PlayStation* de 16 bit/48 KHz.

3.8 CONNEXION *HDMI* DU CASQUE A50 X

- Tous les ports *HDMI* du casque A50 X sont des ports *HDMI* 2.1 avec un débit de 40 Gbps. Les signaux vidéo *HDMI* sont transmis au téléviseur ou à l'écran avec des fonctions telles que le *taux de rafraîchissement variable* (VRR) et le mode de faible latence automatique (ALLM). Pour ce faire, il est nécessaire d'utiliser des câbles *HDMI* capables de s'adapter aux capacités de votre équipement. La fidélité du contenu et les fonctions de *HDMI* 2.1 ne fonctionneront pas lorsque des câbles plus anciens sont utilisés. Veuillez vérifier la classification de vos câbles et de votre équipement.

- *HDMI*-CEC - Le casque A50 X est conçu pour transmettre toutes les commandes *HDMI*-CEC de la source à la destination. L'implémentation de la technologie CEC varie considérablement d'un fabricant à l'autre et/ou d'un type de dispositif à l'autre; il peut y avoir des différences de comportement, des problèmes d'interopérabilité ou des fonctions qui ne fonctionnent pas comme prévu. En cas de problème, nous recommandons d'expérimenter les différentes fonctionnalités CEC (si elles sont disponibles) ou de désactiver complètement la fonction CEC. La performance, l'interopérabilité et la compatibilité ne peuvent pas être garanties.

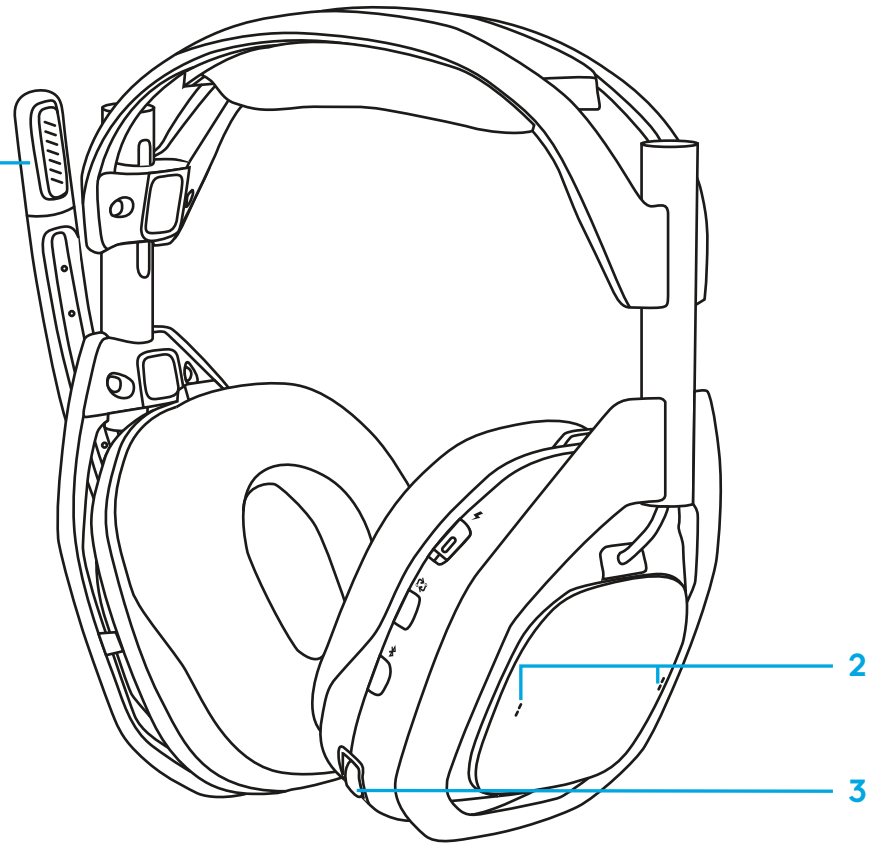
COMMENT L'UTILISER:

4.1 COMMANDES DU CASQUE

1 **Microphone avec fonction de désactivation du son Flip-up:** Le casque A50 X dispose d'un bras articulé avec microphone. En position verticale, le signal du micro est coupé au niveau du casque. Lors du basculement, vous sentirez un point d'engagement mécanique.

2 **Balance jeu/voix:** Lorsqu'il est connecté de manière appropriée ou utilisé avec des sources prises en charge, l'A50 X est capable de lire un double signal audio et d'équilibrer les deux signaux. Cette fonction est collectivement appelée la balance jeu/voix. Elle vous permet d'ajuster rapidement le niveau sonore du jeu ou de la voix de votre camarade que vous souhaitez entendre, selon vos besoins et préférences. Pour ce faire, vous pouvez utiliser les commandes de balance jeu/voix sur l'oreille droite de votre casque. Un signal sonore est émis aux points de jeu max, médium, voix max.

3 **Volume et réglage du casque:** Le casque A50 X dispose d'un système de gestion et de contrôle du volume interne; le volume du casque est indépendant et ne se synchronise pas avec le système source. Le volume est réglé intuitivement grâce à la molette de contrôle. Un signal sonore est émis aux points de volume maximal et minimal.



4.1.1 CHANGEMENT DES ENTRÉES

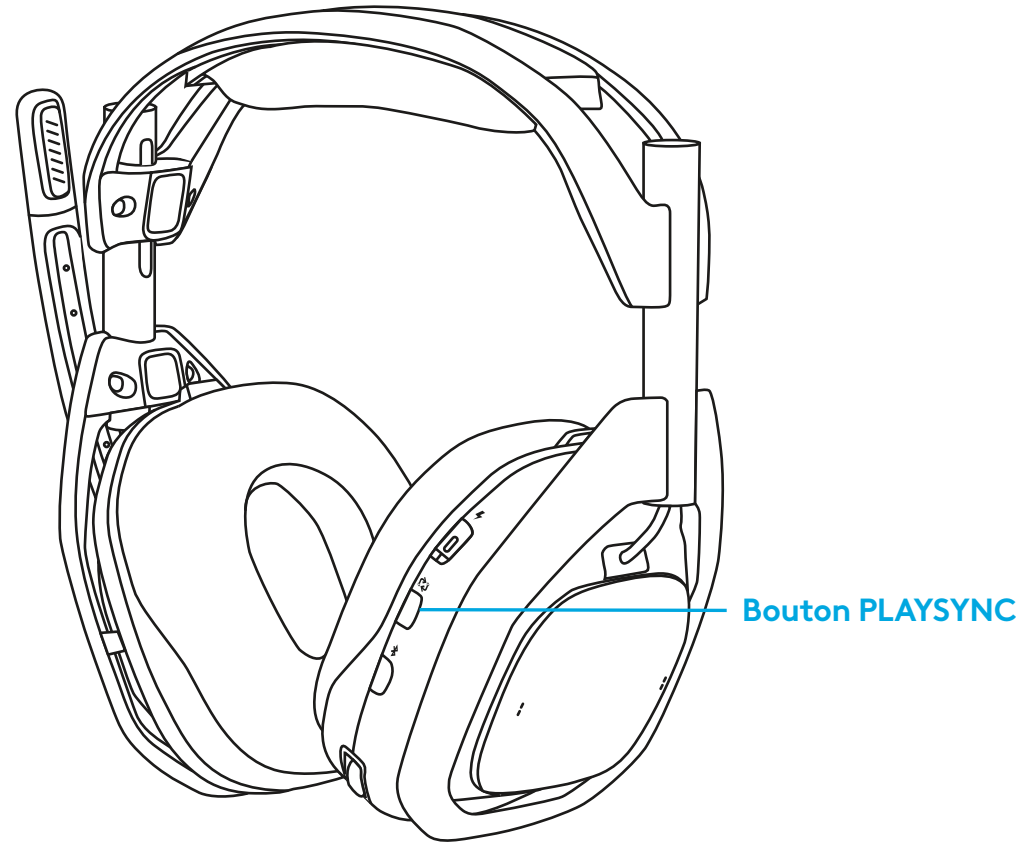
Si plusieurs systèmes sont connectés, le casque A50 X vous permet de passer de l'un à l'autre grâce au **bouton PLAYSYNC**, situé sur le casque, sous le **commutateur d'alimentation**.

1. Lorsque que le casque est déconnecté de la station d'accueil, l'alimentation doit être allumée pour activer le **bouton PLAYSYNC**. Appuyez une fois sur le bouton pour changer de système. La station d'accueil répondra avec un témoin lumineux.

2. L'audio et la vidéo changeront tous deux de systèmes, votre téléviseur/écran peut devenir momentanément noir lors du changement.

3. Lorsque les trois systèmes sont actifs, appuyer sur le bouton PLAYSYNC fait basculer les entrées séquentiellement de *XBOX* à PC à *PlayStation*.

4. Vous pouvez utiliser le bouton PLAYSYNC lorsque le casque est connecté à la station d'accueil, quel que soit l'état de l'alimentation.
   - Parfois, le fait de changer d'entrées peut activer un système qui était en veille. Si ce n'est pas ce que vous souhaitez, essayez d'activer/désactiver les fonctions Veille ou *HDMI*-CEC si elles sont disponibles.



4.2 INSTRUCTIONS RELATIVES À LA *XBOX*

Le casque A50 X fonctionne mieux avec les consoles *XBOX* Séries X et S lorsque les connexions *HDMI* et USB sont toutes les deux utilisées. Votre casque A50 X est également doté de la technologie *Dolby Atmos* avec la licence à vie incluse.

Configuration

1. Placez le casque A50 X sur le dock de la station d'accueil et mettez-là sous tension.
2. Dans *XBOX* > **Paramètres** > **Sortie volume et audio** > **Audio des haut-parleurs**:
   - Si vous disposez d'un téléviseur ou d'un haut-parleurs stéréo, choisissez "Stéréo non compressée".
   - Si votre équipement en est capable, "*Dolby Atmos* pour home cinéma (*connexion HDMI seule*" est recommandé.
3. Pour l'**audio du casque**, sélectionnez **Stéréo non compressée** ou **Dolby Atmos pour le casque**.
4. Sous **Options supplémentaires**, ne cochez rien.

Utilisation

1. Lorsque le casque est connecté à la station d'accueil/mis hors tension, l'audio de la *XBOX* sera transmis au téléviseur/haut-parleurs via la station d'accueil A50 X. Si vous utilisez *Dolby* Atmos, la *XBOX* repassera automatiquement en mode home cinéma.
2. Lorsque le casque est déconnecté de la station d'accueil/mis sous tension, l'audio de la *XBOX* sera automatiquement transmis au casque. Si vous utilisez *Dolby Atmos*, la *XBOX* repassera automatiquement en mode Casque. La *XBOX* vous notifiera sur l'écran lorsque le casque aura été affecté avec succès et que les modes appropriés auront été réglés.
   - Si le casque A50 X est déconnecté de la station d'accueil, vous pouvez l'éteindre à tout moment pour relancer la lecture de l'audio sur votre téléviseur/haut-parleurs.
   - Note: La licence incluse *Dolby Atmos* est indissociable du dispositif A50 X. Pour activer cette fonctionnalité sur la *XBOX*, vous devez connecter la console via *HDMI* et USB.

4.3 INSTRUCTIONS RELATIVES À LA PLAYSTATION

Le casque A50 X fonctionne mieux avec la console PlayStation lorsque les connexions *HDMI* et USB sont toutes les deux utilisées.

Configuration

1. Placez le casque A50 X sur le dock de la station d'accueil et mettez-là sous tension.

2. Dans **Paramètres** > **Son** > **Sortie audio**:
   - Pour **Périphérique de sortie**, choisissez **Casque USB (A50 X)** et assurez-vous que l'option **Changer automatiquement de périphérique de sortie** est désactivée.
   - Pour ***Type de périphérique HDMI***, sélectionnez TV.
   - Accédez à la **section Casques**, pour **Sortie casques**, sélectionnez **Audio conversation vocale.**
   - Naviguez vers le bas et sous **Format audio (priorité)**, sélectionnez **PCM linéaire**.

3. Facultatif: si vous le souhaitez, vous pouvez activer l'**audio 3D pour le téléviseur/haut-parleurs**, mais veillez à désactiver l'option **Appliquer les résultats des mesures à l'audio 3D**.

4. Sous **Microphone**, veillez à sélectionner **A50 X**.

Utilisation

1. Lorsque le casque est connecté à la station d'accueil/mis hors tension, l'audio de la *PlayStation*sera transmis au téléviseur/haut-parleurs via la station d'accueil A50 X.

2. Lorsque le casque est déconnecté de la station d'accueil/mis sous tension, l'audio de la *PlayStation* sera automatiquement transmis au casque.
   - Si le casque A50 X est déconnecté de la station d'accueil, vous pouvez l'éteindre à tout moment pour relancer la lecture de l'audio sur votre téléviseur/haut-parleurs.

4.4 INSTRUCTIONS RELATIVES AU PC

Le casque A50 X fonctionne mieux avec les PC Windows 10/11 lorsqu'il est utilisé avec l'ensemble de câbles USB (Y) et l'adaptateur secteur inclus. Le casque A5O X offre plusieurs terminaux USB audio pouvant être utilisés pour différentes fonctionnalités ou besoins. Votre casque A50 X est également doté de la technologie *Dolby Atmos* avec la licence à vie incluse.

Configuration

1 Placez le casque A50 X sur le dock de la station d'accueil et mettez-là sous tension.

2 Dans **Paramètres** > **Son** > **Sortie**:

- Assurez-vous que **Sortie** est bien configuré sur **Jeu A50 X**. Votre système utilisera dès maintenant ce terminal audio comme sortie principale.
- Facultatif: vous pouvez également définir le format de l'audio spatial en cliquant sur A50 X Jeu pour accéder aux **Propriétés**, puis dans le menu déroulant **Audio Spatial**, sélectionnez soit **Microsoft Windows Sonic pour le casque**, soit ***Dolby Atmos* pour le casque**, si vous le souhaitez.

3 Dans Paramètres > Son > Entrée:

- Assurez-vous que **Entrée**est bien configuré sur **Sortie micro A50 X**. Votre système utilise désormais le casque A50 X comme microphone principal.

4 Facultatif: Vous remarquerez un terminal de sortie audio USB secondaire défini comme Voix A50 X. Si vous le souhaitez, vous pouvez diriger votre application de chat ou la sortie de chat de votre jeu vers ce terminal audio. Ce faisant, vous activerez également la fonctionnalité de balance jeu/voix affectée aux commandes du casque.

5 Facultatif: Vous remarquerez un terminal d'entrée audio USB secondaire défini comme **Sortie stream A50 X**. Ce terminal est utilisé pour la fonctionnalité de sortie de stream du casque A50 X. Pour plus d'informations, voir la section Sortie stream.

Utilisation

1 Lorsque la station d'accueil est connectée par USB à votre PC et alimentée, le casque A50 X émet toujours du son s'il est défini comme périphérique audio principal. Connecter ou déconnecter votre casque de la station d'accueil n'affectera pas la sortie audio de votre système et l'audio ne sera pas redirigé.

- Note: La licence incluse *Dolby Atmos* est indissociable du dispositif A50 X. Pour activer cette fonctionnalité sur la *XBOX*, vous devez connecter la console via *HDMI* et USB.

4.5 INSTRUCTIONS RELATIVES AU *BLUETOOTH*

Le casque A50 X doit être connecté à la station d'accueil pour toute lecture audio, y compris *Bluetooth*. La fonctionnalité *Bluetooth* n'est pas disponible si le casque ne se situe pas à portée de la station d'accueil.

Configuration

1. Lorsque le casque est à portée de la station d'accueil et qu'il est sous tension.
2. Appuyez et maintenez le bouton *Bluetooth* pendant 3 secondes.
3. Sur votre dispositif *Bluetooth,* recherchez et connectez le casque **A50 X** dans la liste de couplage.
4. REMARQUE: Si le casque A50 X est allumé, il ne se reconnectera pas automatiquement au dernier dispositif *Bluetooth* utilisé. Veillez à connecter de nouveau le casque A50 X à votre dispositif *Bluetooth*.

Utilisation

1. Lorsque le casque A50 X est connecté à votre dispositif *Bluetooth*, les commandes de lecture et audio suivantes sont disponibles:
   - Lecture/pause: Simple pression.
   - Piste suivante: Double pression.
   - Piste précédente: Triple pression.
2. Lorsque vous recevez un appel vocal, les commandes suivantes sont disponibles:
   - Répondre/terminer l'appel: Simple pression.
   - Rejeter l'appel: Pression longue.
3. Pour régler le volume audio *Bluetooth* (musique ou appel), utilisez simplement les commandes de volume ou de contrôle de votre dispositif *Bluetooth*.

4.6 INSTRUCTIONS RELATIVES À LA STATION D'ACCUEIL ET AU CHARGEMENT

Une alimentation externe dédiée est requise pour la station d'accueil A50 X. Veuillez inclure l'adaptateur CA et l'ensemble de câbles USB (Y). Pour plus d'information, voir la section **3.2 Connexion du téléviseur et de l'alimentation**.

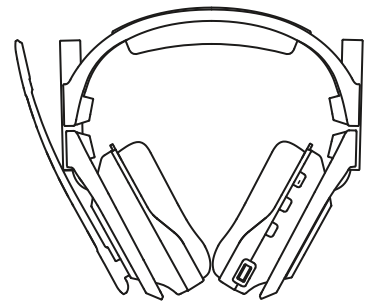
Après chaque session d'utilisation, il est recommandé de laisser le casque A50 X connecté à la station d'accueil, ce qui permet à la batterie de rester chargée et prête à l'emploi. Après chaque session, nous vous recommandons de connecter le casque à la station d'accueil. Le casque dispose également d'un port *USB-C* (situé sur l'oreille droite) pour permettre la charge filaire lors de l'utilisation ou des charges rapides.

Utilisation

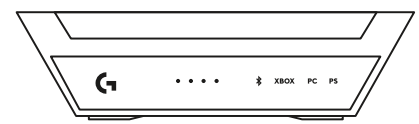
1. Avant de connecter votre casque la station d'accueil, assurez-vous que le casque est dans la bonne position, le bras articulé du micro doit se trouver sur le côté gauche et les boutons de commande doivent être tournés vers vous.
2. Veillez à ce que le bras articulé du micro soit en position haute (son désactivé) et que les oreillettes ou leurs faces internes ne soient pas tournées vers vous.
3. Placez délicatement le casque sur la station d'accueil et vérifiez que les extensions gauche et droite sont déployées à la même longueur et dans la même position, ce qui permettra au casque de s'aligner correctement.
4. La station d'accueil dispose de 4 témoins lumineux indiquant l'état de charge de la batterie par incrément de 25%.
5. Le casque dispose d'un témoin lumineux intégré au commutateur d'alimentation:
   - Mise sous tension/Batterie pleine: blanc.
   - Mode veille: pulsation blanche.
   - Chargement de la batterie: orange.
   - Batterie faible: rouge continu.
   - Batterie critique (moins de 15 minutes de lecture restante): pulsation rouge.

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- Cuffia con microfono wireless A50 X



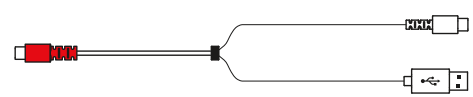
- Base di ricarica *HDMI* A50 X



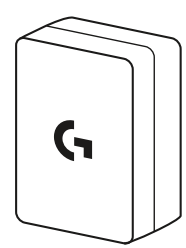
- 1 cavo da *USB*-C a USB-A



- 1 cavo (Y) da *USB*-C a kit USB a due porte



- 1 adattatore di alimentazione *USB*-C con spina



- Scheda pratica Dolby Atmos

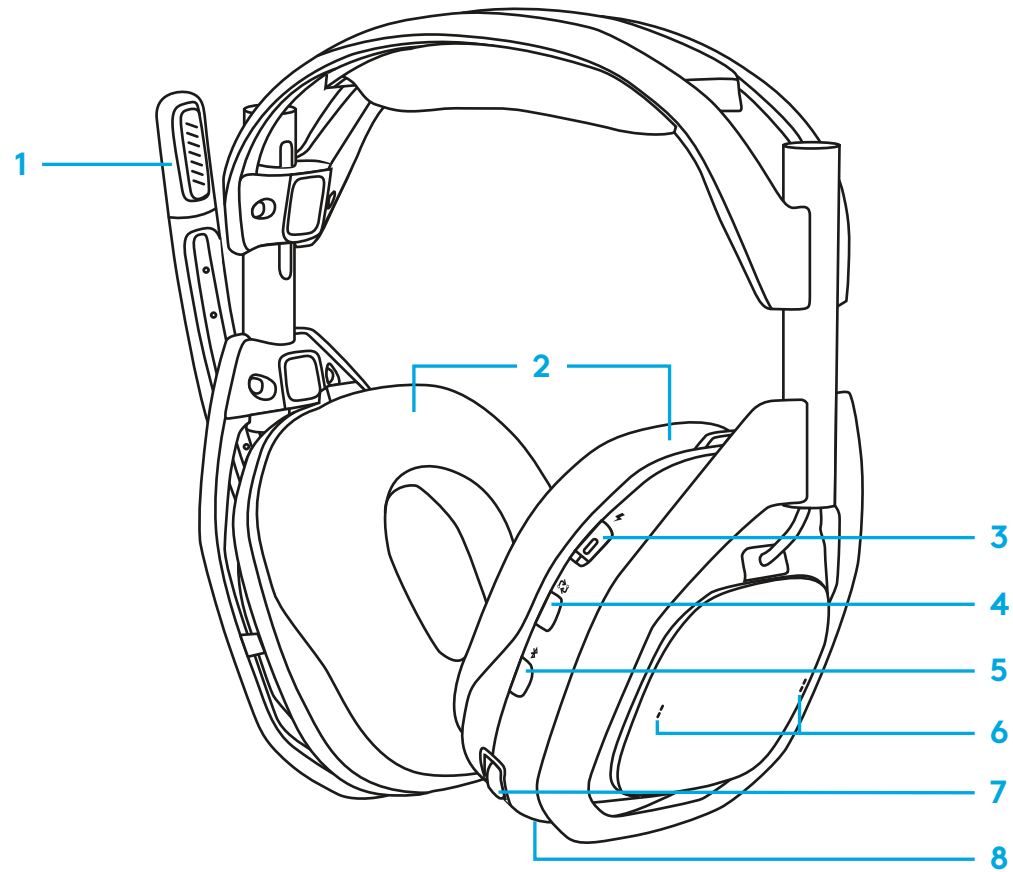
Altri articoli (non inclusi) che potrebbero essere necessari:

- *Cavi HDMI* non inclusi con A50 X.
- Per il collegamento di una console di gioco con A50 X alla TV sono necessari almeno 2 cavi *HDMI* e 1 cavo USB.
- A50 X supporta il collegamento *HDMI* con 2 console di gioco, per cui sono necessari in tutto 3 cavi *HDMI*. Potresti aver ricevuto 1 cavo *HDMI* con l'acquisto di ciascuna console. Sono necessari anche 2 cavi da USB-A a *USB*-C.
- Per ottenere delle prestazioni video ottimali e il passthrough delle funzionalità di *HDMI* 2.1, come il Variable Refresh Rate, assicurarsi che tutti i cavi *HDMI* utilizzati siano certificati per l'Ultra High Speed di *HDMI* 2.1 e/o con larghezza di banda 48 Gbps.

PANORAMICA DEL PRODOTTO

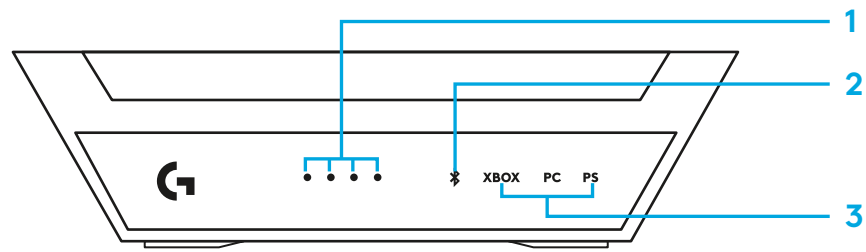
CUFFIA CON MICROFONO

1. Braccio flip-to-mute
2. Cuscinetti auricolari magnetici
3. Pulsante di accensione e indicatore LED
4. Pulsante PLAYSYNC
5. Pulsante *Bluetooth*
6. Bilanciamento gioco/voce
7. Controllo del volume
8. Porta *USB*-C



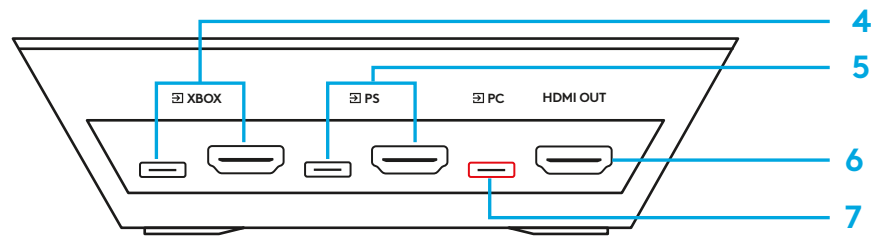
BASE DI RICARICA *HDMI*

VISTA ANTERIORE



1 Indicatore del livello di carica della cuffia con microfono
2 *Indicatore* Bluetooth
3 3 indicatori di sistema

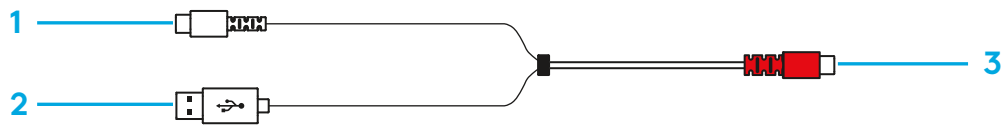
VISTA POSTERIORE



4 Ingressi per *XBOX*
5 Ingressi per PlayStation
6 Uscita per TV 4K
7 Ingresso per PC e alimentazione 5 V

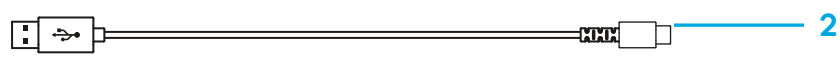
CAVO (Y) KIT USB

1 Per adattatore di alimentazione
2 Per PC - Audio USB
3 Per base di ricarica



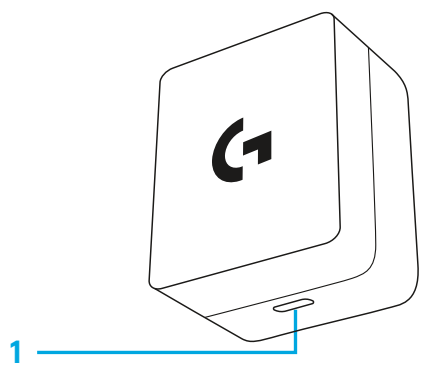
CAVO DA USB-C A USB-A.

1 Per USB della base di ricarica
2 Per console di gioco



ADATTATORE

1 Uscita di alimentazione CC da 5 V



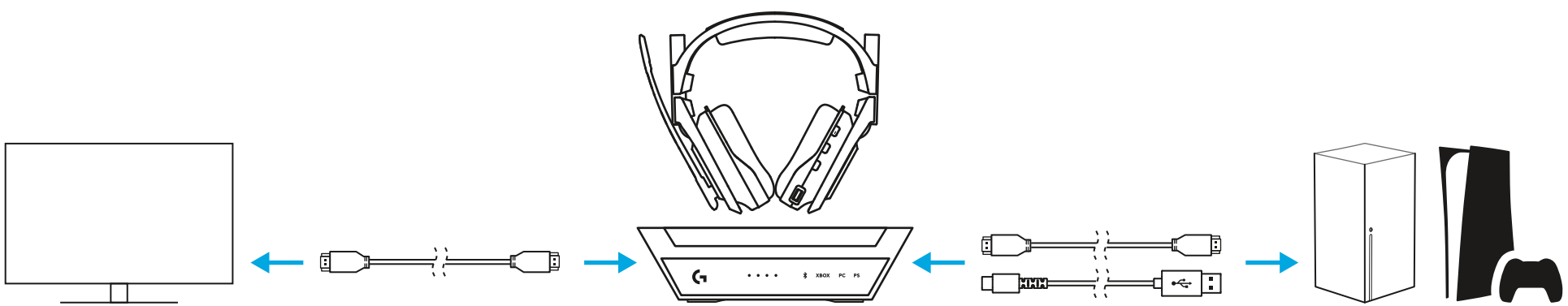
INTRODUZIONE

Lasciati trasportare da A50 X, la cuffia con microfono per console di gioco di ultima generazione. Collegati a *XBOX* serie XIS, PS5 e PC contemporaneamente e passa rapidamente dall'una all'altro direttamente con la cuffia con microfono. I driver audio PRO-G GRAPHENE offrono una nitidezza e una risposta senza precedenti. Il protocollo LIGHTSPEED di livello professionale offre il massimo grado di prestazioni audio wireless. Il passthrough *HDMI* 2.1 produce un audio da 24 bit e 120 Hz in 4K, per prestazioni di gioco eccezionali.

3.1 CONSIGLI PER L'INSTALLAZIONE

CONSOLE Per un'esperienza ottimale, utilizzare sia i collegamenti *HDMI* che quelli USB per l'installazione. A50 X è posizionata tra la console e la TV/lo schermo, sono necessari un cavo *HDMI* e un cavo USB per collegare la base di ricarica di A50 X alla console di gioco. Per collegare la base di ricarica alla TV è necessario un altro cavo *HDMI*.

- Quando si utilizzano cavi *HDMI* e USB, il mix Audio e Voce della chat può essere regolato con i controlli Bilanciatore gioco/voce sulla cuffia con microfono, sia per l'*XBOX* che per la PlayStation. Assicurarsi che i cavi *HDMI* e USB siano collegati allo stesso gruppo di porte per ciascuna piattaforma. Consultare la sezione **3.7** per ulteriori dettagli sulle capacità *HDMI* di A50 X.



Per PC: A50 X si collega ad un computer Windows tramite USB-audio con diversi terminali USB-audio. Ciò permette di indirizzare l'audio multimediale al terminale principale e le app di chat vocale ad un altro terminale, permettendo di bilanciare al volo il mix audio gioco/voce tramite i controlli sulla cuffia.

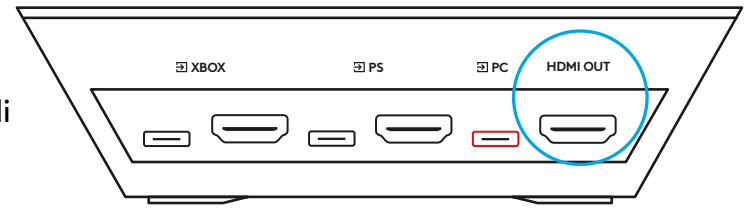
Dispositivo	Tipo USB-audio	Descrizione	Stereo / Mono	Bit max / frequenza di campionamento
Riproduzione/Output	Cuffie	A50 X Game	Stereo	24 bit / 48 kHz
Riproduzione/Output	Auricolari cuffia	A50 X Voice	Stereo	16 bit / 48kHz
Registrazione/Input	Microfono cuffia	A50 X Voice	Mono	16 bit / 48kHz
Registrazione/Input	Linea	A50 X StreamPort	Stereo	16 bit / 48kHz

A50 X è dotata inoltre di StreamPort per inviare ("stream") una combinazione di segnali audio riprodotti sulla cuffia con microfono ad un'altra applicazione (per registrare e trasmettere). Grazie al software G HUB di Logitech G, è possibile includere/escludere/regolare ciascun segnale audio in modo indipendente.

Informazioni su audio Bluetooth: A50 X è dotata di un ricevitore *Bluetooth* integrato nella base di ricarica. Questa caratteristica ti permette di collegare un dispositivo secondario come uno smartphone o un tablet per la musica o le chiamate. La cuffia con microfono A50 X deve trovarsi nel raggio d'azione della base di ricarica per tutti i tipi di riproduzione audio, tra cui quella *Bluetooth*. La funzione *Bluetooth* non sarà disponibile se la cuffia con microfono si trova all'esterno del raggio d'azione della base di ricarica. Il volume dell'audio *Bluetooth* può essere regolato direttamente dal dispositivo di origine collegato con *Bluetooth*. Consultare la sezione 4.5 per i dettagli su come connettere il *Bluetooth*.

3.2 COLLEGARE LA TV E L'ALIMENTAZIONE

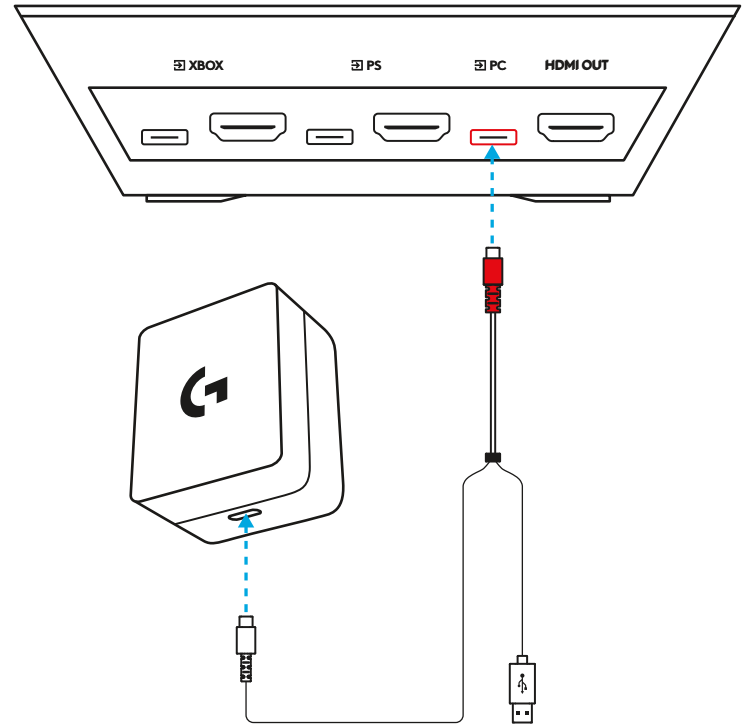
1 Collegare il cavo *HDMI* (non incluso) dall'uscita *HDMI* della base di ricarica all'ingresso *HDMI* della TV.



- Per sfruttare tutte le funzionalità e le prestazioni disponibili con l'*HDMI* 2.1, la TV, il cavo *HDMI* e il sistema sorgente devono supportare l'*HDMI* 2.1. L'utilizzo di un cavo *HDMI* con specifiche inferiori non interromperà i segnali video e audio, ma ridurrà la qualità dell'esperienza. I collegamenti devono soddisfare le capacità degli apparecchi.
- Per un'esperienza e compatibilità ottimale, NON è consigliato il collegamento dell'A50 X ad un interruttore *HDMI*, ripetitori di segnale, ricevitori audio/video o soundbar. Collegare A50 X direttamente a una console e alla TV.
- Se si vuole collegare una soundbar o degli altoparlanti esterni alla porta ARC/eARC *HDMI* della TV, consigliamo di collegare la base di ricarica A50 X ad un altro ingresso *HDMI* 2.1.

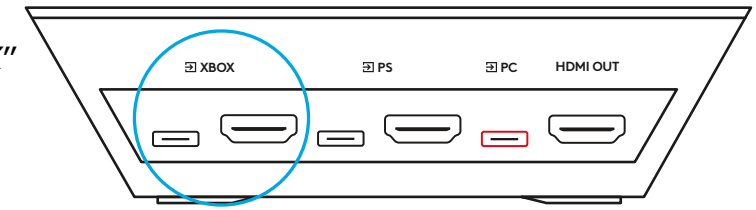
2 Inserire l'*USB*-C rosso nella porta *USB*-C della base di ricarica contrassegnata con **5V CC** e delineata in rosso tramite il cavo (Y) kit USB. Inserire l'*USB*-C nero nell'adattatore fornito e in una presa/fonte di alimentazione.

- A50 X richiede una fonte di alimentazione esterna apposita. Per un'esperienza ottimale, utilizzare l'adattatore incluso e il cavo Y.
- Se è necessario usare un adattatore di terzi, assicurarsi che sia certificato USB Power Delivery. Se l'indicatore luminoso della base di ricarica lampeggia in rosso-bianco, controllare che l'adattatore sia USB PD e che sia utilizzato il cavo Y.



3.3 COLLEGARE ALL'*XBOX*

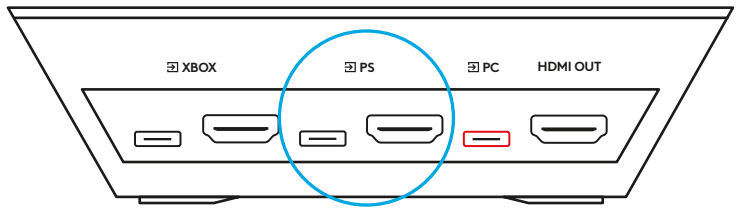
1 Collegare un cavo *HDMI* (non incluso) e un cavo USB dalla console *XBOX* a un paio di porte contrassegnate *"XBOX"* sul retro della base di ricarica A50 X.



2 Assicurarsi che il cavo (Y) kit USB e *l'adattatore in dotazione siano collegati alla porta USB-C della base di ricarica* contrassegnata **5V CC** e delineata in rosso. Il prodotto non funziona in assenza di un'alimentazione esterna adatta.

- Assicurarsi che entrambi i cavi siano collegati alle stesse porte indicate, altrimenti il bilanciamento gioco/voce non funzionerà.
- Anche se non richiesto, consigliamo l'utilizzo di un cavo *HDMI* con classificazione Ultra High Speed 2.1. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione 3.8 Informazioni sull'*HDMI*.

3.4 COLLEGARE ALLA PLAYSTATION



1 Collegare un cavo *HDMI* (non incluso) e un cavo USB dalla console PlayStation a un paio di porte contrassegnate "PS" sul retro della base di ricarica di A50 X.

2 Assicurarsi che il cavo (Y) kit USB e l'adattatore siano collegati alla porta USB-C della base di ricarica contrassegnata **5V CC** e delineata in rosso. Il prodotto non funziona in assenza di un'alimentazione esterna adatta.

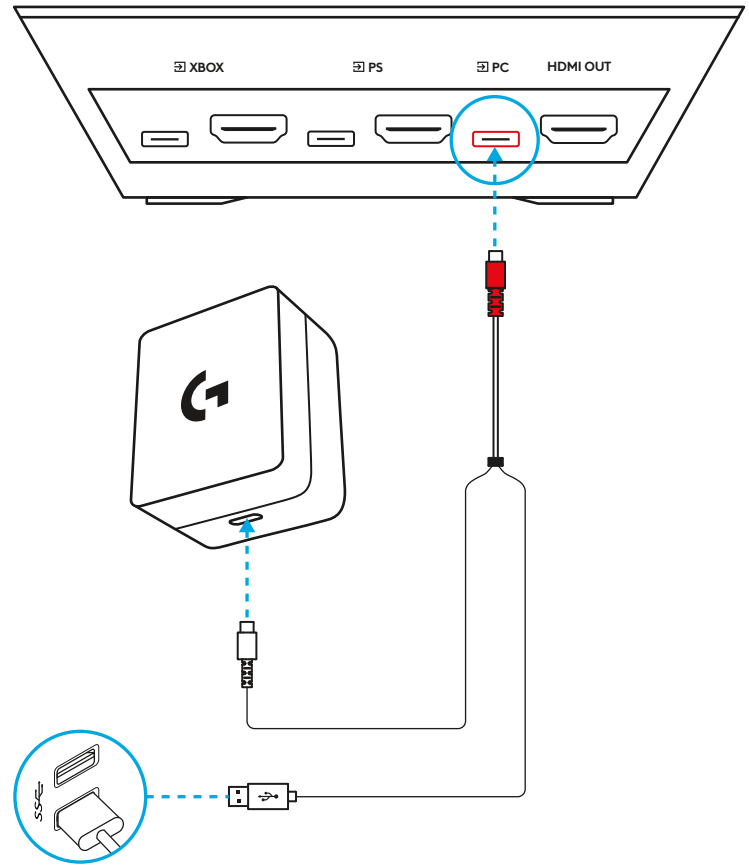
- Assicurarsi che entrambi i cavi siano collegati alle stesse porte indicate, altrimenti il bilanciamento gioco/voce non funzionerà.
- Anche se non richiesto, consigliamo l'utilizzo di un cavo *HDMI* con classificazione Ultra High Speed 2.1. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione 3.8 Informazioni sull'*HDMI*.

3.5 COLLEGARE AL PC

1 Assicurarsi che il cavo (Y) kit USB e l'adattatore in dotazione siano collegati alla porta *USB-C* della base di ricarica contrassegnata **5V CC** e delineata in rosso. Il prodotto non funziona in assenza di un'alimentazione esterna adatta.

2 Inserire la presa USB-A del cavo Y (contrassegnato PC) in una delle porte USB-A sul PC.

- Anche se non è strettamente necessario, consigliamo di collegare A50 X ad una porta USB-A classificata USB 3.0 SuperSpeed o superiore. Nella maggior parte dei casi queste porte sono di colore blu. Consultare il manuale utente del dispositivo.
- Per evitare instabilità, collegamenti irregolari o messaggi di avvertimento relativi alla risorsa USB, assicurarsi che A50 X sia collegata direttamente alle porte USB del PC. Il collegamento di A50 X tramite HUB USB, switch KVM o altra periferica/accessorio intermediario non è consigliato.



3.6 COLLEGAMENTO *BLUETOOTH*

1 Assicurarsi che il cavo (Y) kit USB e l'adattatore in dotazione siano collegati alla porta *USB-C* della base di ricarica contrassegnata **5V CC** e delineata in rosso. Il prodotto non funziona in assenza di un'alimentazione esterna adatta.

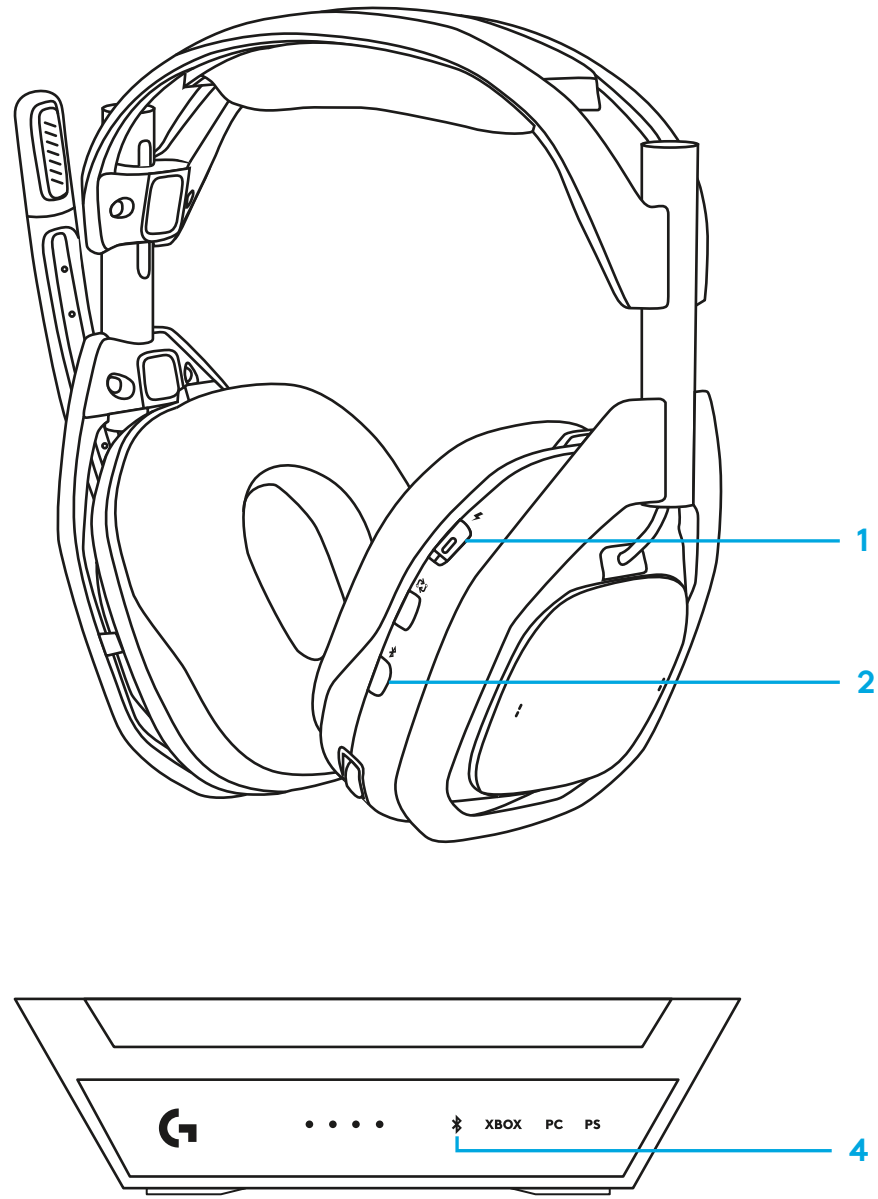
2 La cuffia con microfono può essere agganciata o sganciata dalla base di ricarica; accendere la cuffia con microfono attivando l'interruttore di alimentazione.

3 Tenere premuto il pulsante *Bluetooth* per 3 secondi

4 L'indicatore *Bluetooth* sul pannello frontale della base di ricarica dovrebbe iniziare a lampeggiare.

5 Connettere il dispositivo *Bluetooth* scegliendo "A50 X" nell'elenco di associazione.

- La cuffia con microfono A50 X deve essere connessa alla base di ricarica per tutti i tipi di riproduzione audio, tra cui quella *Bluetooth*. La funzione *Bluetooth* non sarà disponibile se la cuffia con microfono si trova all'esterno del raggio d'azione della base di ricarica.

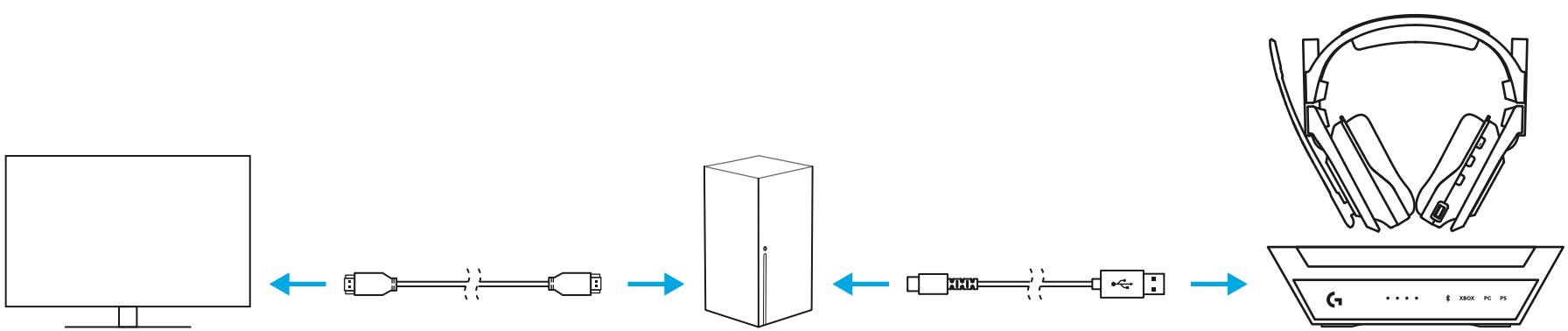


3.7 INFORMAZIONI SU INSTALLAZIONI ALTERNATIVE/AVANZATE

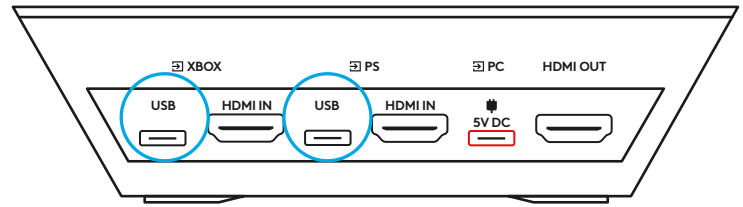
3.7.1 - È LARGAMENTE CONSIGLIATO seguire il metodo di installazione descritto nel paragrafo 3.1. Tuttavia, A50 X possiede due metodi di installazione alternativi per un uso avanzato:

Modalità USB: in questo tipo di installazione, una console di gioco si collega al dispositivo A50 X tramite cavo USB (entrambi i segnali Gioco e Chat vocale vengono inviati) L'*HDMI* della console viene collegato direttamente alla TV per la sola trasmissione video.
Nota:

- Per *XBOX*: il bilanciamento gioco/voce continuerà a funzionare se il collegamento alla porta *USB-C* contrassegnata *XBOX* è avvenuto correttamente. Non funzionerà se collegato ad altre porte.
- Per PlayStation: il bilanciamento gioco/voce non funzionerà con il solo collegamento USB. La massima qualità audio e la frequenza di campionamento potrebbero subire limitazioni.



3.7.1 - PASSAGGI DEDICATI SOLO AL COLLEGAMENTO USB:



1 Assicurarsi che il cavo (Y) kit USB e l'adattatore siano collegati alla porta *USB-C* della base di ricarica contrassegnata **5V CC** e delineata in rosso. Il prodotto non funziona in assenza di un'alimentazione esterna adatta.

2 Collegare il cavo *USB-C* dall'*XBOX* alla porta USB contrassegnata *XBOX* della base di ricarica.

- Durante l'installazione, la console *XBOX* combinerà l'audio del gioco e la chat vocale in un singolo segnale USB-audio. I controlli di bilanciamento gioco/voce della cuffia con microfono A50 X continueranno a funzionare. Il segnale audio sarà limitato alla capacità massima dell'*XBOX*, ovvero 16 bit/48 kHz.

3 Collegare il cavo *USB-C* dalla *PlayStation* alla porta USB contrassegnata PS della base di ricarica.

- Durante l'installazione, la console PlayStation combinerà l'audio del gioco e la chat vocale in un singolo segnale USB-audio. I controlli di bilanciamento gioco/voce della cuffia con microfono A50 X non funzioneranno. Il segnale audio sarà limitato alla capacità massima della *PlayStation*, ovvero 16 bit/48 kHz.

3.8 INFORMAZIONI SULL'*HDMI* DI A50 X

- Tutte le porte *HDMI* di A50 X sono di tipo *HDMI* 2.1 con velocità di trasmissione da 40 Gbps. I segnali video *HDMI* vengono trasmessi in funzionalità come il *Variable Refresh* Rate (VRR) e l'Auto-Low-Latency-Mode (ALLM) relative alla TV/allo schermo. Questa operazione richiede l'utilizzo di cavi *HDMI* idonei alle capacità dell'apparecchiatura. La fedeltà di contenuto e le funzionalità dell'*HDMI* 2.1 vengono interrotte quando si utilizzano cavi obsoleti. Controllare sempre lo stato di cavi e attrezzature.

- *HDMI*-CEC: A50 X consente il passthrough di tutti i comandi *HDMI*-CEC dall'origine alla destinazione. L'esecuzione CEC varia considerevolmente in base a produttori e/o tipo di dispositivo: le differenze riguardano comportamento, problemi di interoperabilità o caratteristiche che non funzionano come previsto. In caso di problemi, è consigliabile sperimentare con le singole funzionalità CEC (se disponibili) o disattivarle tutte insieme. Prestazioni, interoperabilità e compatibilità non sono garantite.

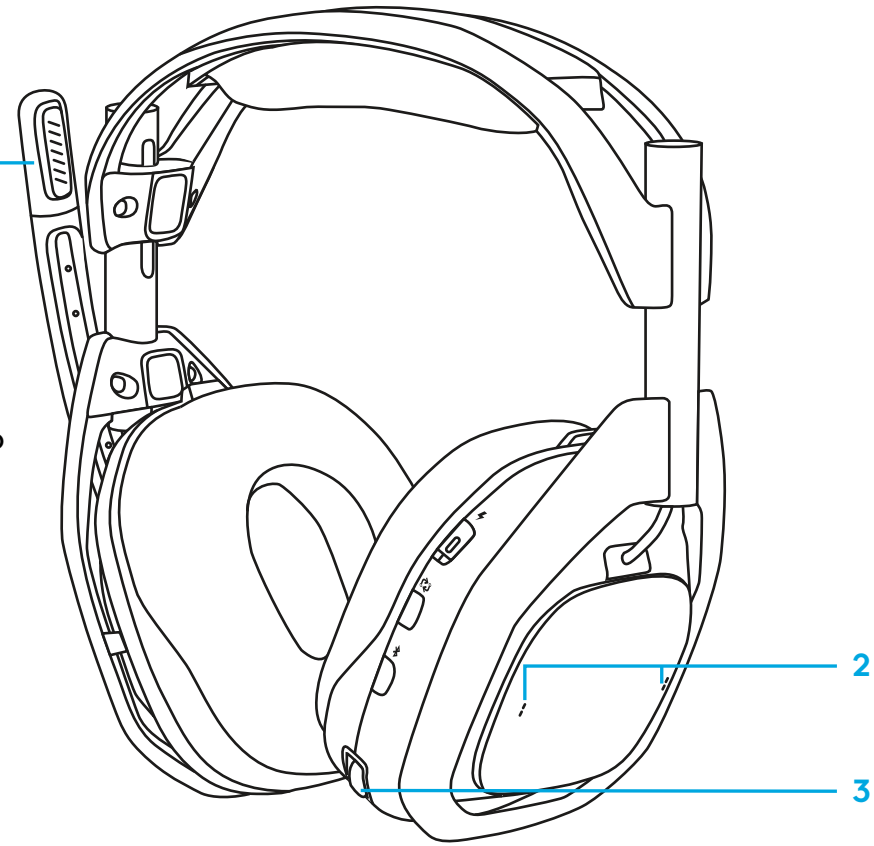
GUIDA ALL'USO:

4.1 CONTROLLI DELLA CUFFIA CON MICROFONO

1 **Microfono flip-to-mute:** La cuffia con microfono A50 X presenta un braccio regolabile con microfono. Quando viene capovolto in posizione verticale, il segnale del microfono verrà disattivato a livello della cuffia. Durante il capovolgimento si avverte un punto di innesto meccanico.

2 **Bilanciamento gioco/voce** Se collegata in modo corretto o utilizzata con dispositivi supportati, A50 X è in grado di riprodurre i segnali dual audio e di bilanciarli. Questa proprietà è nota collettivamente come bilanciamento gioco/voce. Ti consente di regolare comodamente il livello di audio del gioco o della voce dei tuoi amici in base alle tue esigenze o preferenze. La regolazione avviene tramite i controlli del bilanciamento gioco/voce sull'orecchio destro della cuffia con microfono. Verrà riprodotta una notifica audio quando si raggiungono i livelli Massimo e Intermedio gioco e Massimo voce.

3 **Regolazione volume della cuffia con microfono:** A50 X è dotata di un modulo di gestione e controllo del volume interno; il volume della cuffia con microfono è autonomo e non sincronizzato con il sistema di origine. Il volume viene regolato in modo intuitivo con il controllo volante. Verrà riprodotta una notifica audio quando si raggiungono i livelli Massimo e Zero.



4.1.1 MODIFICA DEGLI INPUT

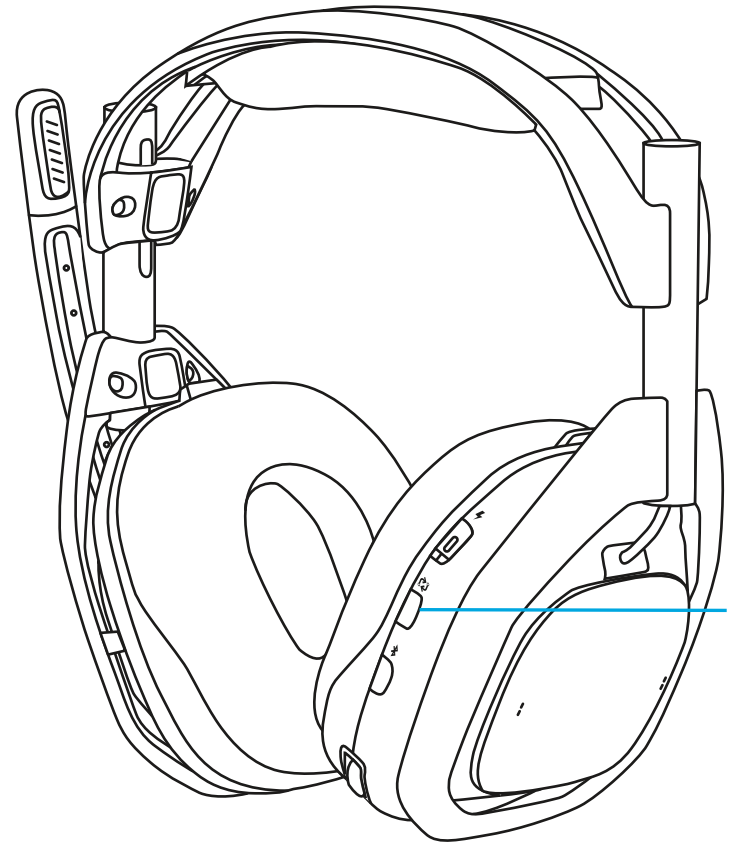
Nel caso in cui siano collegati più sistemi, a50 X consente di passare da un sistema all'altro con il **pulsante PLAYSYNC** che si trova sulla cuffia, sotto l'**interruttore di alimentazione**.

1. Se le cuffie sono sganciate, devono comunque essere accese affinché il **pulsante PLAYSYNC** funzioni. Premere una sola volta per passare tra i vari sistemi. L'indicatore LED Input della base di ricarica si accenderà.

2. Entrambi gli interruttori Audio e Video si attiveranno e la TV/lo schermo potrebbe annerirsi temporaneamente durante l'attivazione.

3. Quando tutti e tre i sistemi sono attivi e il pulsante PLAYSYNC viene premuto, gli input *XBOX*, PC e *PlayStation* si attiveranno in sequenza.

4. È possibile utilizzare il pulsante PLAYSYNC quando la cuffia con microfono è agganciata alla base di ricarica, indipendentemente dallo stato di accensione o spegnimento.
   - In alcuni casi, passare tra i vari input può risvegliare i sistemi che sono in modalità Sleep. Se non si desidera ciò, provare ad attivare/disattivare Sleep o le funzionalità *HDMI*-CEC, se disponibili.



4.2 UTILIZZO CON *XBOX*

Il funzionamento di A50 X è ottimizzato per console *XBOX* serie X e S quando entrambi i collegamenti *HDMI* e USB sono utilizzati. A50 X è dotata di *Dolby Atmos*, con licenza illimitata inclusa.

Configurazione

1. Posizionare la cuffia con microfono A50 X accesa sul dock della base di ricarica.
2. Nelle *Impostazioni* **XBOX > Uscita volume e audio > Audio altoparlante**:
   - Se si dispone di altoparlanti stereo/TV, scegliere "Stereo non compresso".
   - Se l'apparecchio ne è provvisto, è consigliabile selezionare "*Dolby Atmos* per home theater (*solo HDMI*).
3. Per **Audio cuffie**, selezionare **Stereo non compresso** o **Dolby Atmos per cuffia con microfono**.
4. In **Opzioni aggiuntive**, lasciare tutto il resto non selezionato.

Utilizzo

1. Quando la cuffia con microfono è agganciata/spenta, l'audio dell'*XBOX* verrà trasmesso dalla base di ricarica di A50 X alla TV o all'altoparlante. Se si sceglie di utilizzare *Dolby* Atmos, l'*XBOX* lo imposterà automaticamente in modalità Home theater.
2. Se la cuffia con microfono è sganciata/accesa, l'audio dell'*XBOX* verrà indirizzato automaticamente alla cuffia. Se si sceglie di utilizzare *Dolby Atmos*, l'*XBOX* lo imposterà automaticamente in modalità Cuffie. L'*XBOX* invierà una notifica sullo schermo quando la cuffia sarà assegnata con successo e le modalità appropriate saranno impostate.
   - Se la cuffia con microfono A50 X è sganciata, basterà accenderla per riprendere la riproduzione audio sulla TV o gli altoparlanti.
   - Nota: la licenza *Dolby Atmos* inclusa è vincolata all'hardware dell'A50 X. Per l'attivazione e l'utilizzo di questa funzionalità su *XBOX* sono necessari entrambi i collegamenti *HDMI* e USB alla console.

4.3 UTILIZZO CON PLAYSTATION

Il funzionamento di A50 X è ottimizzato per console PlayStation quando entrambi i collegamenti *HDMI* e USB sono utilizzati.

Configurazione

1. Posizionare la cuffia con microfono A50 X accesa sul dock della base di ricarica.

2. Nelle **Impostazioni** > **Suono** > **Uscita audio**:
   - Per **Dispositivo di uscita**, scegliere **Cuffia con microfono USB (A50 X)** e assicurarsi che il **Passaggio tra dispositivi di uscita automatico** sia attivato.
   - Scegliere TV per ***HDMI*** - **Tipo di dispositivo**.
   - Scorrere fino alla **sezione Cuffie** e scegliere **Audio chat vocale** in **Uscita per cuffie**.

3. Arrivare alla fine e in **Formato audio (Priorità)**, selezionare **PCM lineare**.Facoltativo: è possibile attivare l'**Audio 3D per altoparlanti TV**, ma è necessario disattivare/disabilitare **Applicazione risultati di misurazione all'audio 3D**.

4. Assicurarsi che **A50 X** in **Microfono** sia selezionato.

Utilizzo

1. Quando la cuffia con microfono è agganciata/spenta, l'audio della *PlayStation* verrà trasmesso dalla base di ricarica di A50 X alla TV o all'altoparlante.

2. Se la cuffia con microfono è sganciata/accesa, l'audio della *PlayStation* verrà indirizzato automaticamente alla cuffia.
   - Se la cuffia con microfono A50 X è sganciata, basterà accenderla per riprendere la riproduzione audio sulla TV o gli altoparlanti.

4.4 UTILIZZO CON PC

A50 X è ottimizzata per il funzionamento con Windows 10/11 quando utilizzata con il cavo (Y) kit USB e l'adattatore inclusi. A50 X fornisce diversi terminali audio USB che possono essere usati per diverse funzioni o esigenze. A50 X è dotata di *Dolby Atmos*, con licenza illimitata inclusa.

Configurazione

1. Posizionare la cuffia con microfono A50 X accesa sul dock della base di ricarica.
2. Nelle **Impostazioni** > **Suono** > **Uscita**:
   - Assicurarsi che l'**Uscita** sia impostata su **A50 X Game**. Il sistema è ora in grado di utilizzare questo terminale audio come principale.
   - Facoltativo: è possibile impostare il formato Audio spaziale cliccando su A50 X Game per esplorarne le **Proprietà**, quindi nel menù a discesa **Audio spaziale** selezionare **Microsoft Windows Sonic per cuffie con microfono** o ***Dolby Atmos* per cuffie con microfono**.
3. Nelle Impostazioni > Suono > Ingresso:
   - Assicurarsi che l'**Ingresso** sia impostato su **Uscita microfono A50 X**. Il sistema ora potrà utilizzare il microfono di A50 X come principale.
4. Facoltativo: è presente un terminale di uscita audio USB secondario contrassegnato Voce A50 X. È possibile indirizzare l'uscita dell'applicazione chat o della chat di gioco a questo terminale audio. Questa azione abiliterà il bilanciamento gioco-voce regolabile con i controlli sulla cuffia con microfono.
5. Facoltativo: è presente un terminale di ingresso audio USB secondario contrassegnato **Stream in uscita A50 X**. Questo terminale viene utilizzato per l'uscita dello stream di A50 X. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione Uscita stream.

Utilizzo

1. Quando la base di ricarica è collegata al PC e all'alimentazione tramite USB, A50 X dirigerà sempre l'uscita audio verso il dispositivo audio principale. Agganciare e sganciare la cuffia con microfono non influenzerà l'uscita audio del sistema e non causerà un nuovo indirizzamento dell'audio.
   - Nota: la licenza *Dolby Atmos* inclusa è vincolata all'hardware dell'A50 X. Per l'attivazione e l'utilizzo di questa funzionalità su *XBOX* sono necessari entrambi i collegamenti *HDMI* e USB alla console.

4.5 UTILIZZO CON *BLUETOOTH*

La cuffia con microfono A50 X deve essere connessa alla base di ricarica per tutti i tipi di riproduzione audio, tra cui quella *Bluetooth*. La funzione *Bluetooth* non sarà disponibile se la cuffia con microfono si trova all'esterno del raggio d'azione della base di ricarica.

Configurazione

1. La cuffia con microfono deve essere accesa e trovarsi nel raggio d'azione della base di ricarica.
2. Tenere premuto il pulsante *Bluetooth* per 3 secondi
3. Connettere il dispositivo *Bluetooth* scegliendo **A50 X** nell'elenco di associazione.
4. NOTA: se A50 X è spenta, non si riconnetterà in automatico all'ultimo dispositivo *Bluetooth* utilizzato. Riconnettere quindi A50 X al dispositivo *Bluetooth*.

Utilizzo

1. Quando A50 X è connesso al dispositivo *Bluetooth*, i seguenti controlli audio e di riproduzione saranno disponibili:
   - Riproduci/Pausa: Singolo tocco.
   - Traccia successiva: Doppio tocco.
   - Brano precedente: Triplo tocco.
2. Se si riceve una chiamata vocale, saranno disponibili i seguenti controlli:
   - Risposta chiamata/Chiamata terminata: Singolo tocco.
   - Rifiuto chiamata: In attesa.
3. Per regolare il volume dell'audio *Bluetooth* (musica o chiamate), basta utilizzare i pulsanti o controlli del volume sul dispositivo *Bluetooth*.

4.6 COME AGGANCIARE E RICARICARE

A50 X richiede una fonte di alimentazione esterna adatta. Utilizzare l'adattatore CA e il cavo (Y) kit USB inclusi. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione **3.2 Collegare alla TV e all'alimentazione**.

Consigliamo di tenere la cuffia con microfono A50 X agganciata alla sua base di ricarica dopo ogni utilizzo, così che la batteria sia sempre carica e pronta all'uso. Consigliamo di agganciare la cuffia con microfono alla sua base di ricarica dopo l'utilizzo.
In alternativa, la cuffia con microfono include una porta *USB-C* (sull'orecchio destro) per consentire la ricarica con cavo durante l'utilizzo o per brevi ricariche.

Utilizzo

1. Prima di agganciare la cuffia, assicurarsi che sia orientata correttamente; il microfono su braccio deve trovarsi sul lato sinistro e i tasti di controllo devono essere rivolti verso l'utente.

2. Assicurarsi di capovolgere il microfono su braccio verso l'alto (audio disattivato) e che i padiglioni non siano girati o capovolti verso l'interno.

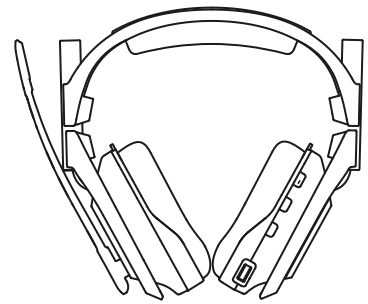
3. Posizionare con delicatezza la cuffia con microfono sulla base di ricarica controllando che entrambi i canali sinistro e destro abbiano la stessa lunghezza e posizione, così da allineare la cuffia in modo corretto.

4. La base di ricarica ha 4 LED che indicano il livello di batteria della cuffia con microfono, con incrementi del 25%.

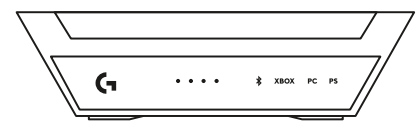
5. La cuffia con microfono ha un LED integrato all'interno del pulsante di accensione.
   - Accesa/Carica batteria completa: Bianco
   - Modalità Sleep: Bianco con lampeggiamento lento.
   - Batteria in carica: Arancione.
   - Batteria quasi scarica: Rosso fisso.
   - Livello di batteria critico (meno di 15 minuti di riproduzione): Rosso con lampeggiamento lento.

CONTENIDO DE LA CAJA

- Auriculares inalámbricos con micrófono A50 X



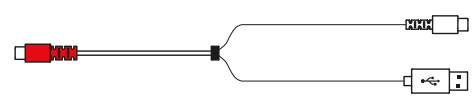
- Estación base con *HDMI* de A50 X



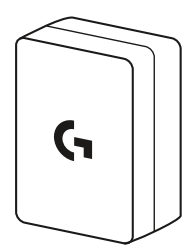
- 1 cable *USB*-C a cable USB-A



- 1 cable *USB*-C a cable combinado USB doble (en Y)



- 1 adaptador de alimentación y cabezal de carga *USB*-C



- Tarjeta informativa de Dolby Atmos

Artículos adicionales que no se incluyen y pueden ser necesarios:

- *Los cables HDMI* no se incluyen con los A50 X.

- Necesitas al menos 2 cables *HDMI* y 1 cable USB para conectar una consola de videojuegos con los auriculares A50 X al TV.

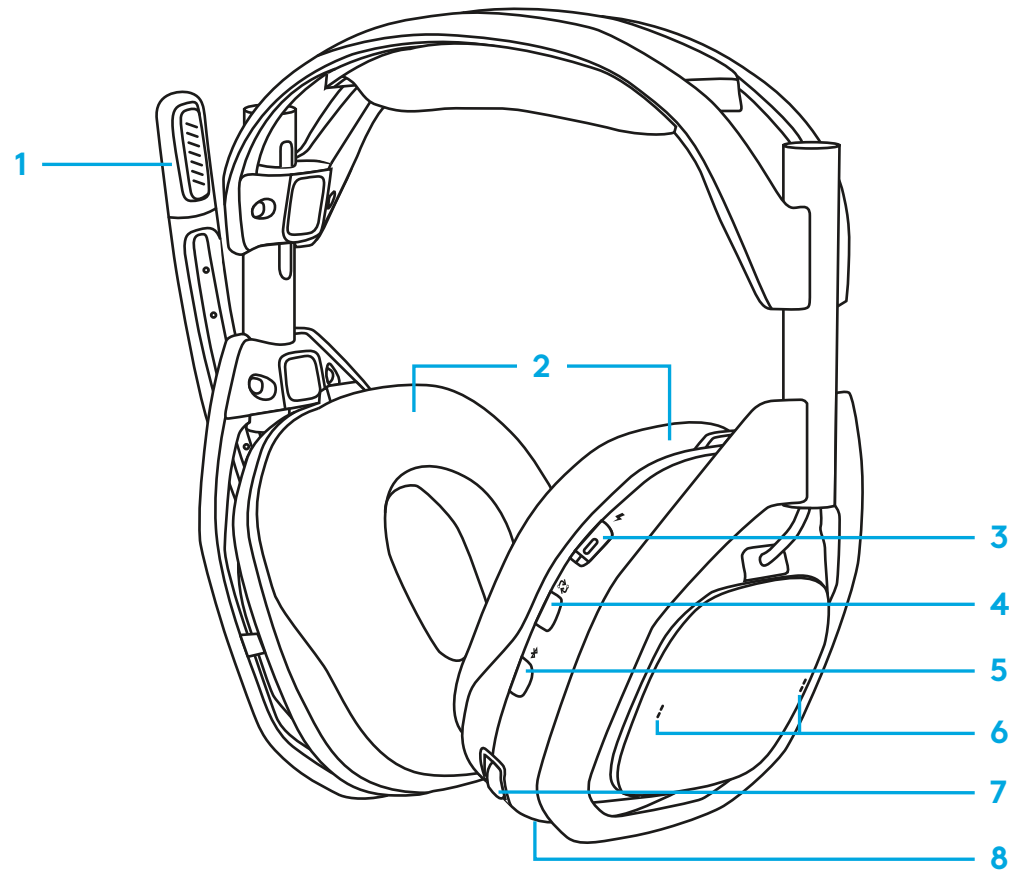
- Los auriculares A50 X se pueden conectar con hasta 2 consolas de videojuegos por *HDMI*. Para hacerlo, necesitas 3 cables *HDMI*. Cada consola debería incluir 1 cable *HDMI* en el momento de su compra.
  También necesitas 2 cables USB-A a *USB-C*.

- Para el rendimiento óptimo del vídeo y el paso de las funciones de *HDMI* 2.1, tales como la frecuencia de actualización variable, asegúrate de que todos los cables *HDMI* que utilices tengan la certificación *HDMI* 2.1 de velocidad ultrarrápida y/o ofrezcan una velocidad de 48 Gbps.

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PRODUCTO

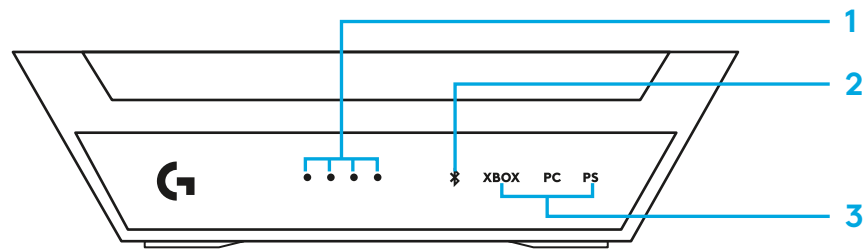
AURICULARES CON MICRÓFONO

1 Varilla volteable para silenciar
2 Almohadillas magnéticas
3 Conmutador de encendido e indicador LED
4 Botón PLAYSYNC
5 Botón de *Bluetooth*
6 Equilibrio de juego-voz
7 Control de volumen
8 Puerto *USB*-C



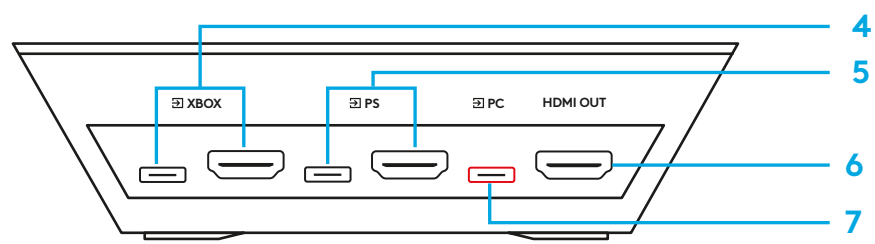
ESTACIÓN BASE CON HDMI

PARTE FRONTAL



1 Indicador del estado de la batería de los auriculares
2 *Indicador de Bluetooth*
3 Indicador de 3 sistemas

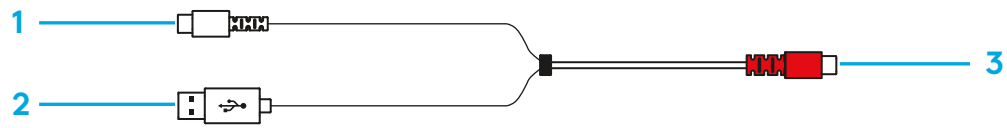
PARTE POSTERIOR



4 Entradas para *XBOX*
5 Entradas para PlayStation
6 Salida a TV 4K
7 Entrada para el PC y la fuente de alimentación de 5 V

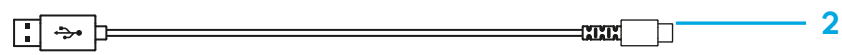
CABLE COMBINADO USB (EN Y)

1 Al adaptador de alimentación
2 Al PC - audio USB
3 A la estación base



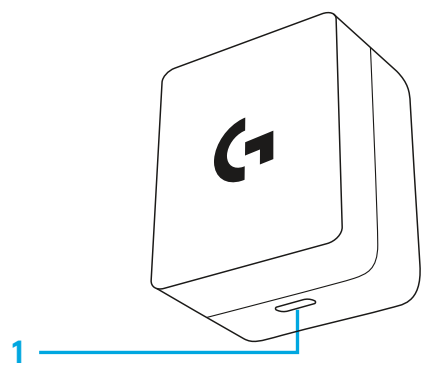
CABLE USB-C A A

1 Al USB de la estación base
2 A la consola de videojuegos



ADAPTADOR DE ALIMENTACIÓN

1 Potencia de salida de 5 V CC



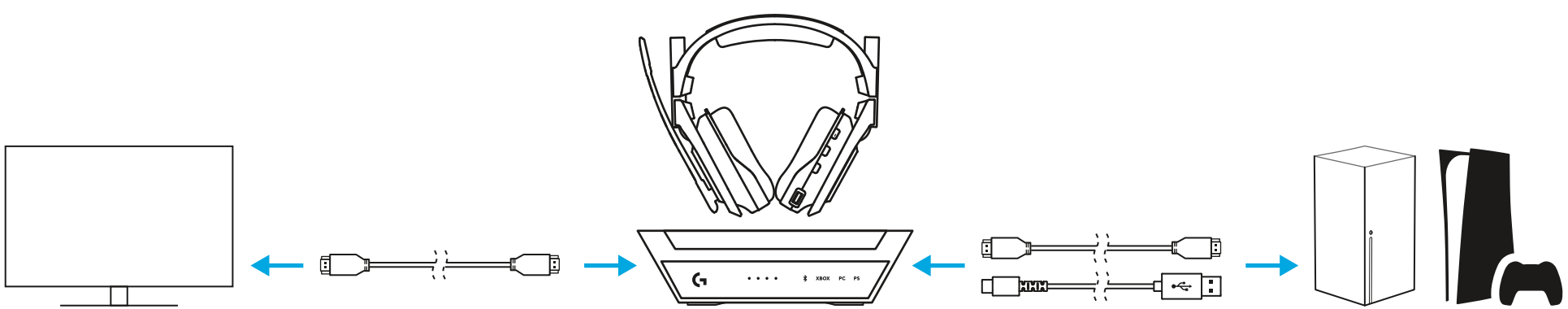
GUÍA DE INTRODUCCIÓN

Domina el juego con los auriculares A50 X, los mejores auriculares con micrófono para gaming en consola. Conecta los auriculares a la *XBOX* Series XIS, la PS5 y el PC simultáneamente y utilízalos para moverte de un equipo al otro fácilmente. Los transductores de audio PRO-G GRAPHENE logran una nitidez y una respuesta sin precedentes. La tecnología LIGHTSPEED profesional posibilita los más altos niveles de rendimiento de audio inalámbrico. El paso de *HDMI* 2.1 ofrece un audio de 24 bits y 4K a 120 Hz para un gaming en consola de alto rendimiento.

3.1 RECOMENDACIONES PARA LA CONFIGURACIÓN

CONSOLAS: Para lograr la mejor experiencia, el método de configuración recomendado utiliza tanto la conectividad de *HDMI* como de USB. Los auriculares A50 X van colocados entre la consola y el TV/pantalla. Necesitas un cable *HDMI* y un cable USB para conectar la estación base de los auriculares A50 X a la consola de videojuegos. Luego, necesitas otro cable *HDMI* para conectar la estación base al TV.

- Cuando utilices cables *HDMI* y USB, se puede ajustar el audio y el chat de voz con los controles de equilibrio de juego-voz desde los auriculares. Esto sirve tanto para las consolas *XBOX* como PlayStation. Asegúrate de que tanto el cable *HDMI* como el USB estén conectados en el mismo grupo de puertos para cada plataforma. Dirígete a la sección **3.7** para obtener más información sobre las funciones *HDMI* de los auriculares A50 X.



Para el PC - Los auriculares A50 X se conectan con un equipo Windows que use audio USB con múltiples terminales de audio USB. Esto te permite dirigir el audio multimedia a un terminal principal y las aplicaciones de chat de voz a otro terminal, y así equilibrar la combinación del audio de juego-voz al instante con los controles de los auriculares.

Dispositivo	Tipo de audio USB-A	Descriptor	Estéreo/Mono	Bits/Frecuencia de muestreo (máximo)
Reproducción/Salida	Auriculares	A50 X Game	Estéreo	24 bits/48 kHz
Reproducción/Salida	Auricular de auriculares con micrófono	A50 X Voice	Estéreo	16 bits/48 kHz
Grabación/Entrada	Micrófono de los auriculares	A50 X Voice	Mono	16 bits/48 kHz
Grabación/Entrada	Línea	A50 X StreamPort	Estéreo	16 bits/48 kHz

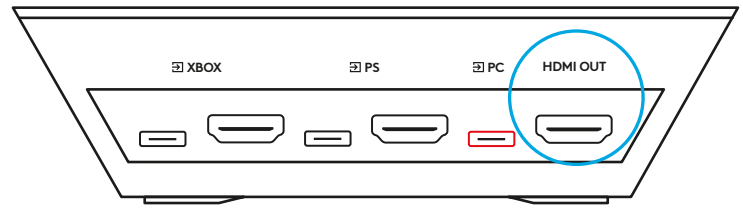
Los auriculares A50 X también cuentan con la función StreamPort, que te permite enviar (stream) a otra aplicación (para grabar o difundir) una mezcla de señales de audio que escuchas en tus auriculares. Al utilizar el software G HUB de Logitech G, también puedes incluir/excluir/ajustar cada señal de audio de forma independiente.

Acerca del audio *Bluetooth* - Los auriculares A50 X poseen un receptor *Bluetooth* integrado en la estación base. Esto te permite conectar un segundo dispositivo, como un smartphone o tablet, para música y llamadas. Para la reproducción de sonido, los auriculares A50 X deben estar dentro del radio de acción de la estación base, incluido *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los auriculares están fuera del radio de acción de la estación base. El volumen de *Bluetooth* se puede ajustar directamente desde el dispositivo conectado a *Bluetooth*. Para más información, dirígete a la sección 4.5 sobre la conexión de *Bluetooth*.

3.2 CONECTAR AL TV Y A LA ALIMENTACIÓN

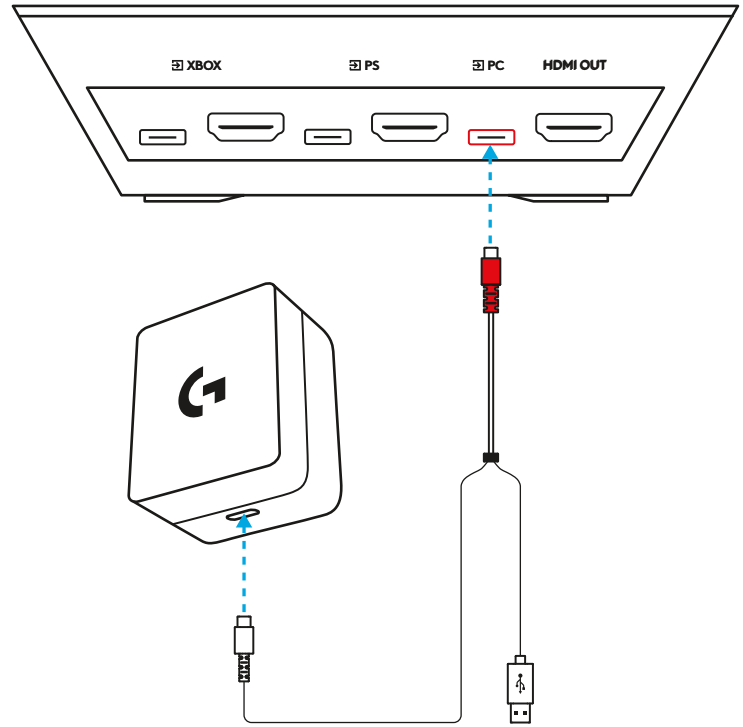
1 Inserta uno de los extremos de un cable *HDMI* (no incluido) en la entrada *HDMI* de la estación base y el otro extremo en la entrada *HDMI* del TV.

- Para utilizar las funciones o disfrutar del rendimiento disponible con *HDMI* 2.1, tanto el TV, como el cable *HDMI* y el sistema de origen deben ser compatibles con *HDMI* 2.1. Aunque utilizar un cable *HDMI* con una especificación inferior no bloqueará las señales de vídeo y audio, va a afectar a tu experiencia. Utiliza conexiones que sean compatibles con las funciones de tu equipo.
- Para una experiencia y compatibilidad óptima, no se recomienda conectar los auriculares A50 X a un conmutador*HDMI*, repetidor de señal, receptor de audio/vídeo o barras de sonido. Conecta los auriculares A50 X directamente a la consola y el TV.
- Si estás utilizando una barra de sonido o altavoces externos con tu puerto *HDMI* ARC/eARC del TV, se recomienda conectar la estación base de los auriculares A50 X a otra entrada *HDMI* 2.1.



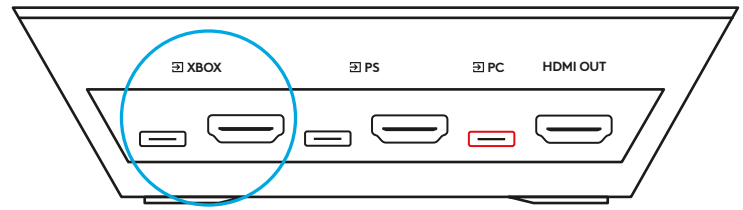
2 Con el cable combinado USB (en Y) incluido, conecta el *USB-C* rojo al puerto *USB-C* de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. Conecta el *USB-C* negro al adaptador de alimentación proporcionado y a la fuente de salida/alimentación.

- Los auriculares A50 X requieren una fuente de alimentación externa específica. Utiliza el adaptador de alimentación y el cable en Y para la mejor experiencia.
- Si debes usar un adaptador de terceros, asegúrate de que esté certificado para el suministro de alimentación USB. Si el indicador luminoso de la estación base emite destellos de color rojo-blanco, comprueba que el adaptador de alimentación sea USB PD y que se esté utilizando el cable en Y.



3.3 CONECTAR A LA *XBOX*

1 Inserta un cable *HDMI* (no incluido) y un cable USB de la consola *XBOX* en el par de puertos etiquetados *XBOX*, en la parte posterior de la estación base de los auriculares A50 X.

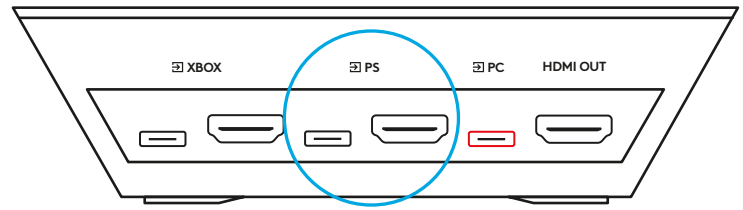


2 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el *adaptador de alimentación estén conectados al puerto USB-C* de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo.
El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.

- Asegúrate de que ambos cables estén conectados al mismo par de puertos, tal como se indica.
  De lo contrario, el equilibrio de juego-voz no funcionará.
- Aunque no es un requisito, se recomienda utilizar un cable *HDMI* 2.1 de velocidad ultrarrápida.
  Dirígete a la sección 3.8 para obtener más información sobre el cable *HDMI*.

3.4 CONECTAR A LA PLAYSTATION

1 Inserta un cable *HDMI* (no incluido) y un cable USB de la consola PlayStation en el par de puertos etiquetados PS, en la parte posterior de la estación base de los auriculares A50 X.



2 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto USB-C de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.

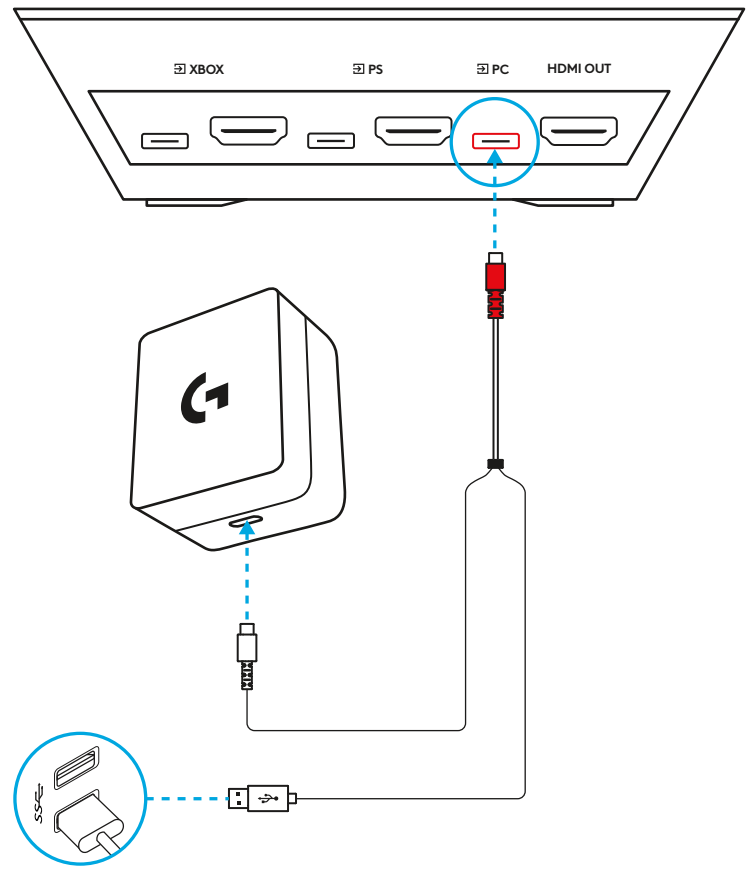
- Asegúrate de que ambos cables estén conectados al mismo par de puertos, tal como se indica. De lo contrario, el equilibrio de juego-voz no funcionará.
- Aunque no es un requisito, se recomienda utilizar un cable *HDMI* 2.1 de velocidad ultrarrápida. Dirígete a la sección 3.8 para obtener más información sobre el cable *HDMI*.

3.5 CONECTAR AL PC

1 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto *USB-C* de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.

2 Inserta el conector USB-A en el cable en Y (etiquetado PC) en uno de los puertos USB-A del PC.

- Aunque no es estrictamente necesario, se recomienda conectar los auriculares A50 X a un puerto USB-A compatible con USB 3.0 SuperSpeed o superior. Por lo general, son de color azul, aunque no siempre es así. Consulta el manual de usuario de tu dispositivo.
- Para evitar inestabilidad, conexión irregular o mensajes de advertencia de recursos USB, asegúrate de que los auriculares A50 X estén directamente conectados a los puertos USB del PC. No se recomienda que los auriculares A50 X estén conectados a través de un HUB USB, un conmutador KVM u otro accesorio/periférico intermedio.



3.6 CONECTAR A *BLUETOOTH*

1 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto *USB-C* de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.

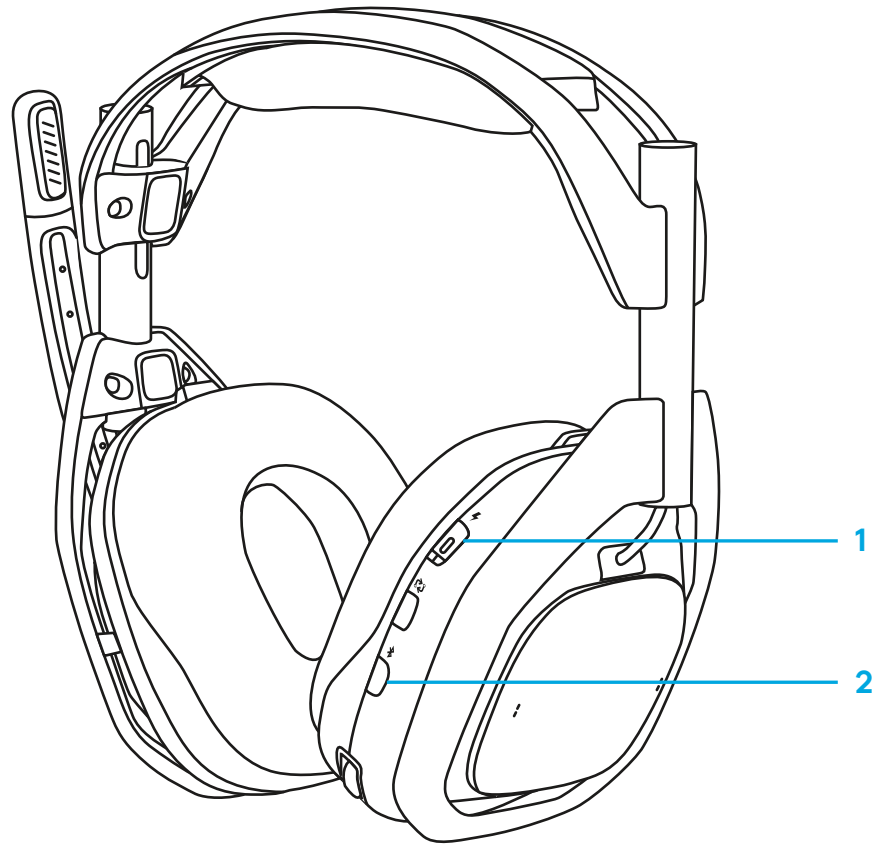
2 Los auriculares se pueden acoplar o desacoplar de la estación base. Enciéndelos alternando el conmutador de encendido.

3 Mantén pulsado el botón de *Bluetooth* durante 3 segundos.

4 Encuentra el indicador de *Bluetooth* en el panel frontal de la estación base. Debería empezar a emitir destellos.

5 Desde tu dispositivo *Bluetooth*, conecta a los auriculares A50 X desde la lista de emparejamiento.

- Para la reproducción de sonido, los auriculares A50 X deben estar conectados a la estación base, incluido *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los auriculares están fuera del radio de acción de la estación base.



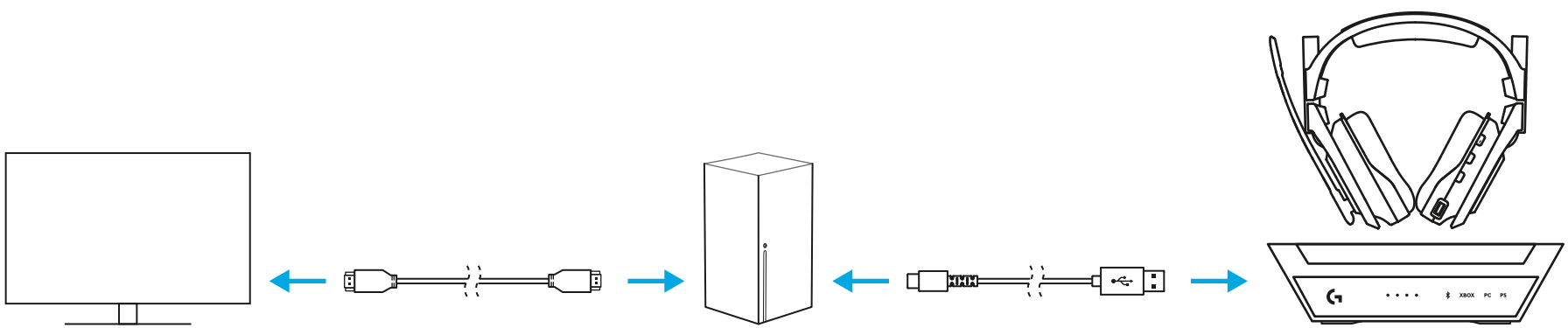


3.7 CONFIGURACIONES ALTERNATIVAS/AVANZADAS

3.7.1 - Es MUY ACONSEJABLE optar por el método de configuración sugerido en 3.1. No obstante, los auriculares A50 X también cuentan con la función de dos métodos de configuración alternativos para su uso avanzado:

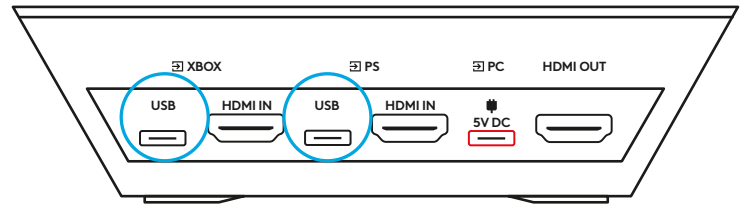
Modo USB - En esta configuración, se conecta una consola de juegos a los auriculares A50 X con un cable USB (se envían señales de juego y chat de voz). El *HDMI* de la consola se conecta directamente al TV sólo para la función de vídeo. Nota:

- *XBOX*: la función de equilibrio de juego-voz seguirá funcionando si se conecta apropiadamente al puerto *USB-C* designado para la *XBOX*. No funcionará si está conectado a otros puertos.
- PlayStation: la función de equilibrio de juego-voz no funcionará sólo con USB. Ten en cuenta que la calidad de audio máxima y la fidelidad de muestreo pueden verse limitadas.



3.7.1 - PASOS SÓLO PARA USB:

1 Asegúrate de que el cable combinado USB (en Y) incluido y el adaptador de alimentación estén conectados al puerto *USB-C* de la estación base, etiquetado **5V DC** en rojo. El producto no funcionará sin una alimentación externa específica.



2 Conecta un cable *USB-C* desde la *XBOX* al puerto USB de la estación base, etiquetado *XBOX*.

- En esta configuración, la consola *XBOX* combinará el audio de juego y el chat de voz como una sola señal de audio USB. Los controles de equilibrio de juego-voz de los auriculares A50 X seguirán funcionando. La señal de audio estará limitada a la capacidad máxima de la *XBOX*, de 16 bits/48 kHz.

3 Conecta un cable *USB-C* desde la *PlayStation* al puerto USB de la estación base, etiquetado PS.

- En esta configuración, la consola PlayStation combinará el audio de juego y el chat de voz como una sola señal de audio USB. Los controles de equilibrio de juego-voz de los auriculares A50 X no funcionarán. La señal de audio estará limitada a la capacidad máxima de la *PlayStation*, de 16 bits/48 kHz.

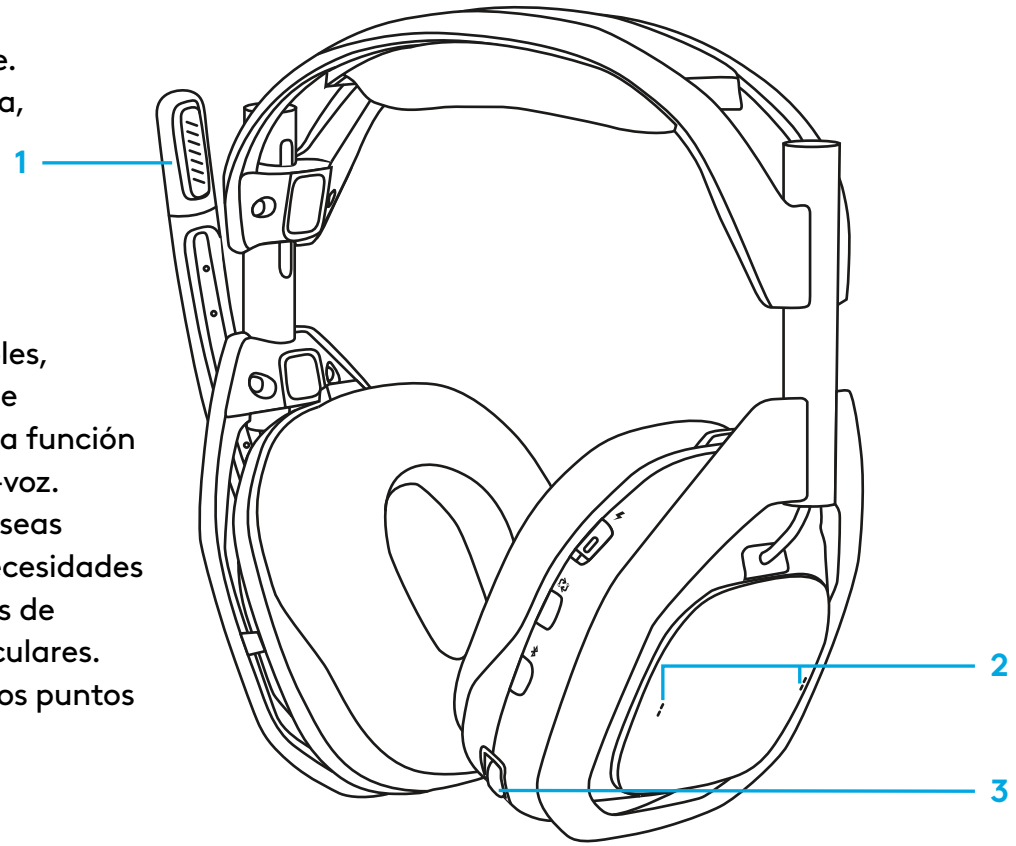
3.8 ACERCA DEL *HDMI* DE LOS AURICULARES A50 X

- Todos los puertos *HDMI* en los auriculares A50 X son *HDMI* 2.1 para una velocidad de 40 Gbps. Las señales de vídeo de *HDMI* se pasan con funciones como la frecuencia de *actualización variable* (VRR, Variable Refresh Rate) y el modo automático de baja latencia (ALLM, Auto Low Latency Mode), retenidos en el TV/pantalla. Para ello, tienes que utilizar cables *HDMI* que coincidan con las funciones de tu equipo. La fidelidad del contenido y las funciones de *HDMI* 2.1 no funcionarán cuando se utilicen cables más antiguos, por lo que debes comprobar la clasificación de tu cable y equipo.

- *HDMI*-CEC - Los auriculares A50 X están diseñados para el paso de todos los comandos de *HDMI*-CEC desde la fuente hasta el destino. La implementación de CEC varía considerablemente de un fabricante y/o dispositivo a otro. Podría haber diferencias de comportamiento, problemas de interoperabilidad o funciones que no operan como se espera. En caso de inconvenientes, se recomienda intentar con funciones de CEC individuales (si están disponibles) o desactivar CEC completamente. No se puede garantizar el rendimiento, la interoperabilidad y la compatibilidad.

MODO DE EMPLEO

4.1 CONTROLES DE LOS AURICULARES



1 **Micrófono volteable para silenciar:** Los auriculares A50 X cuentan con un micrófono de varilla ajustable. Cuando la varilla se voltea por completo hacia arriba, la señal de tu micrófono se silencia en el nivel de los auriculares. Al voltearla, sentirás un punto de contacto mecánico.

2 **Equilibrio de voz-juego:** Cuando están conectados apropiadamente o se utilizan con fuentes compatibles, los auriculares A50 X cuentan con la reproducción de dos señales de audio y el equilibrio entre ambas. Esta función es comúnmente conocida como equilibrio de juego-voz. Te permite ajustar rápidamente hasta qué punto deseas escuchar el juego o la voz de tu amigo, según tus necesidades y preferencias. Esto se puede hacer con los controles de equilibrio de juego-voz, del lado derecho de los auriculares. Se reproducirá un tono de notificación acústico en los puntos de máximo de juego, medio, máximo de voz.

3 **Volumen y ajuste de los auriculares:** Los auriculares A50 X cuentan con un esquema de control y gestión del volumen interno. El volumen de los auriculares es independiente y no se sincroniza con el sistema fuente. El volumen se ajusta intuitivamente utilizando el control giratorio. Se reproducirá un tono de notificación acústico en el punto de volumen máximo y en el cero.

4.1.1 CAMBIAR LAS ENTRADAS

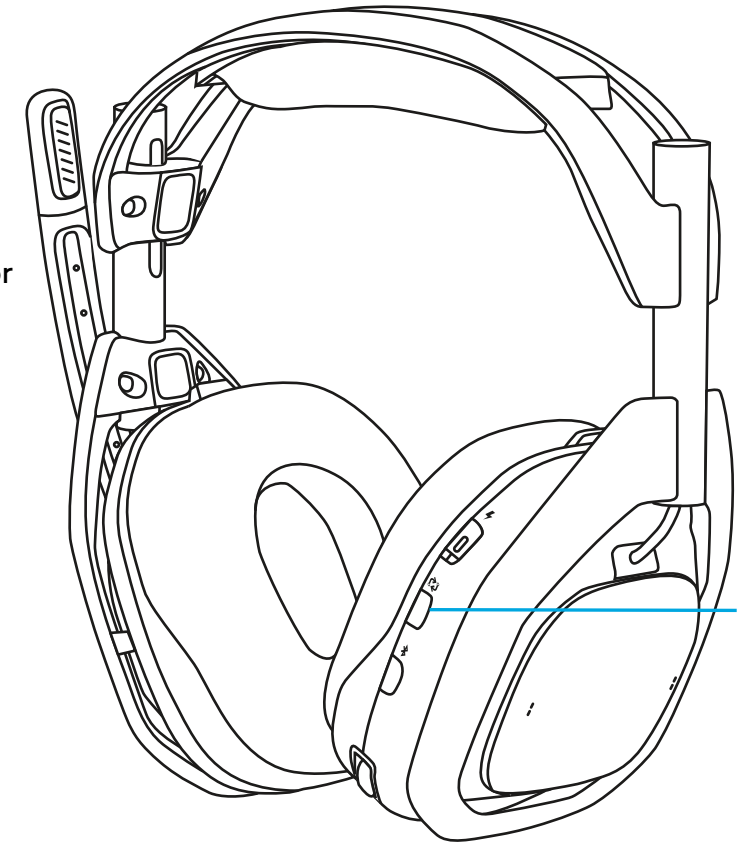
Si hay varios sistemas conectados, los auriculares A50 X te permiten intercambiar su uso a través del **botón PLAYSYNC**, ubicado en los auriculares, bajo el **conmutador de encendido**.

1. Cuando los auriculares estén desacoplados, deben estar encendidos para que el **botón PLAYSYNC** funcione.
   Pulsa una vez el botón de ciclo entre los sistemas. El indicador LED de la entrada de la estación base responderá.

2. Tanto el audio como el vídeo se conmutarán. Tu TV/pantalla se puede poner en negro momentáneamente cuando esto ocurra.

3. Cuando los tres sistemas estén activados, si pulsas el botón PLAYSYNC, se conmutarán las entradas de manera secuencial, desde la *XBOX*, al PC y a la *PlayStation*.

4. Puedes utilizar el botón PLAYSYNC cuando los auriculares estén acoplados a la estación base, independientemente del estado del conmutador de encendido.
   - En algunos casos, las entradas de conmutación pueden encender sistemas que estén en modo de suspensión.
     Si no lo deseas, intenta alternar/desactivar las funciones de suspensión o *HDMI*-CEC, de estar disponible.



4.2 USAR CON *XBOX*

Los auriculares A50 X funcionan mejor con las consolas *XBOX* Series X y S, cuando se utilizan conexiones *HDMI* y USB.
Tus auriculares A50 X también cuentan con *Dolby Atmos* con la licencia permanente incluida.

Configurar

1. Coloca los auriculares A50 X en la estación base y enciéndelos.
2. En la *XBOX*, dirígete a **Configuración > Volumen y salida de audio > Audio del altavoz**:
   - Si tienes un TV/altavoces estéreo, selecciona "Estéreo sin comprimir".
   - Si tu equipo es compatible, se recomienda seleccionar "*Dolby Atmos* para cine en casa (*Solo HDMI*)".
3. Para el **audio de los auriculares**, selecciona **Estéreo sin comprimir** o **Dolby Atmos para auriculares**.
4. En la sección **Opciones adicionales**, deja todo lo demás sin seleccionar.

Usar

1. Cuando los auriculares estén acoplados/apagados, el audio de la *XBOX* pasará al TV/altavoces a través de la estación base de los auriculares A50 X. Si se utiliza *Dolby* Atmos, la *XBOX* seleccionará el modo de cine en casa automáticamente.
2. Cuando los auriculares estén desacoplados/encendidos, el audio de la *XBOX* se dirigirá automáticamente a los auriculares. Si se utiliza *Dolby Atmos*, la *XBOX* seleccionará el modo de auriculares automáticamente. Al asignar los auriculares correctamente y configurar los modos apropiados, la *XBOX* lo notificará en pantalla.
   - Si los auriculares A50 X están desacoplados, puedes apagarlos en cualquier momento para reanudar la reproducción de sonido en tu TV/altavoces.
   - Nota: la licencia de *Dolby Atmos* incluida está vinculada al hardware de tus auriculares A50 X. La activación y uso de esta función en la *XBOX* requiere que se establezcan tanto las conexiones *HDMI* como USB a la consola.

4.3 USAR CON PLAYSTATION

Los auriculares A50 X funcionan mejor con la consola PlayStation cuando se utilizan conexiones *HDMI* y USB.

Configurar

1. Coloca los auriculares A50 X en la estación base y enciéndelos.

2. Dirígete a **Configuración > Sonido > Salida de audio**:
   - Como **dispositivo de salida**, elige **USB Headset (A50 X)** y asegúrate de que está activada la opción para **cambiar el dispositivo de salida automáticamente**.
   - Para ***Tipo de dispositivo* HDMI**, elige TV.
   - Ve a la sección de **auriculares** y, como opción de **salida a auriculares**, elige la de **audio de chat de voz.**

3. Ve al final y, en la opción **Formato de audio (prioridad)**, selecciona **PCM Lineal**.Ve al final y, en la opción **Formato de audio (prioridad)**, selecciona **PCM Lineal**.Opcional: si lo deseas, puedes activar el **audio 3D para altavoces de TV**, pero asegúrate de desactivar/anular la función para **aplicar resultados de medición del audio 3D**.

4. En la sección **Micrófono**, asegúrate de seleccionar **A50 X**.

Usar

1. Cuando los auriculares estén acoplados/apagados, el audio de la *PlayStation* pasará al TV/altavoces a través de la estación base de los auriculares A50 X.

2. Cuando los auriculares estén desacoplados/encendidos, el audio de la *PlayStation* se dirigirá automáticamente a los auriculares.
   - Si los auriculares A50 X están desacoplados, puedes apagarlos en cualquier momento para reanudar la reproducción de sonido en tu TV/altavoces.

4.4 USAR CON PC

Los auriculares A50 X funcionan mejor con ordenadores Windows 10/11 cuando se utilizan con el adaptador de alimentación y el cable combinado USB (en Y) incluidos. Los auriculares A50 X ofrecen varios terminales de audio USB que se pueden utilizar con distintos fines. Tus auriculares A50 X también cuentan con *Dolby Atmos* con la licencia permanente incluida.

Configurar

1. Coloca los auriculares A50 X en la estación base y enciéndelos.
2. Dirígete a **Configuración** > **Sonido** > **Salida**:
   - Asegúrate de que **Salida** esté configurada para **A50 X Game**. Tu sistema no utilizará este terminal de audio como salida principal.
   - Opcional: también puedes configurar el formato de sonido espacial al hacer clic en A50X Game y dirigirte a **Propiedades**. Luego, en **Sonido espacial**, despliega el menú y selecciona **Microsoft Windows Sonic para auriculares** o ***Dolby Atmos* para auriculares**, si así lo deseas.
3. Dirígete a Configuración > Sonido > Entrada:
   - Asegúrate de que **Entrada** esté configurada para **Salida de micrófono A50 X**. Tu sistema ahora utilizará los auriculares A50 X como el micrófono principal.
4. Opcional: Verás un segundo terminal de salida de audio USB, etiquetado A50 X Voice. Si lo deseas, puedes dirigir tu aplicación de chat o el chat de tu juego a este terminal de audio. Al hacerlo, se activará la función de equilibrio de juego-voz asignada a los controles de los auriculares.
5. Opcional: Verás un segundo terminal de salida de audio USB, etiquetado**A50 X Stream Out**. Se utiliza para la función de salida de stream de los auriculares A50 X. Para más información, dirígete a la sección Salida de stream.

Usar

1. Siempre que la estación base esté conectada mediante USB a tu PC y a la alimentación, los auriculares A50 X emitirán audio siempre y cuando se configuren como el dispositivo de audio principal. Acoplar y desacoplar los auriculares no afectará la salida de audio del sistema y no hará que el audio se redireccione.
   - Nota: la licencia de *Dolby Atmos* incluida está vinculada al hardware de tus auriculares A50 X. La activación y uso de esta función en la *XBOX* requiere que se establezcan tanto las conexiones *HDMI* como USB a la consola.

4.5 USAR CON *BLUETOOTH*

Para la reproducción de sonido, los auriculares A50 X deben estar conectados a la estación base, incluido *Bluetooth*. La función de *Bluetooth* no estará disponible si los auriculares están fuera del radio de acción de la estación base.

Configurar

1. Cuando los auriculares estén encendidos y en el radio de acción de la estación base.
2. Mantén pulsado el botón de *Bluetooth* durante 3 segundos.
3. En tu dispositivo *Bluetooth*, encuentra **A50 X** en la lista de emparejamiento y conecta.
4. NOTA: Si los auriculares A50 X están apagados, no se volverán a conectar al último dispositivo *Bluetooth* utilizado de forma automática. Acuérdate de volver a conectar a los auriculares A50 X desde tu dispositivo *Bluetooth*.

Usar

1. Cuando los auriculares A50 X estén conectados a tu dispositivo *Bluetooth*, estarán disponibles los siguientes controles de audio y reproducción:
   - Reproducir/Pausa: Un solo toque.
   - Avanzar pista: Doble toque.
   - Retroceder pista o pista anterior: Triple toque.
2. Al recibir una llamada de voz, estarán disponibles los siguientes controles:
   - Responder llamada/finalizar llamada: Un solo toque.
   - Rechazar llamada: Mantener.
3. Para ajustar el volumen del audio de *Bluetooth* (música o llamadas), utiliza los botones o controles de volumen del dispositivo *Bluetooth*.

4.6 USAR PARA ACOPLAR Y CARGAR LOS AURICULARES

Los auriculares A50 X requieren una fuente de alimentación externa específica. Utiliza el adaptador de CA y el cable combinado USB (en Y) incluidos. Para más información, dirígete a la sección **3.2 Conectar al TV y a la alimentación**.

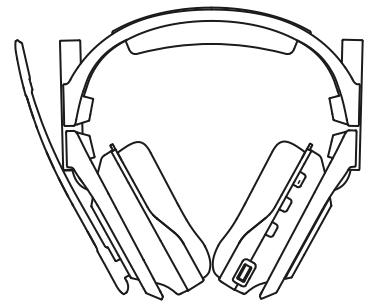
Después de cada sesión de uso, se recomienda mantener los auriculares A50 X acoplados a la estación base. Esto permitirá que los auriculares tengan la carga completa y estén listos para su uso. Después de cada sesión, se recomienda acoplar los auriculares a la estación base. De forma alternativa, los auriculares incluyen un puerto *USB-C* (ubicado en el lado derecho) para poder cargarlos con cable durante su uso o para cargas completas rápidas.

Usar

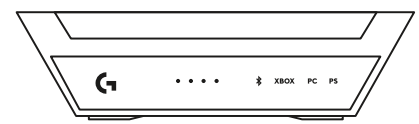
1. Antes de acoplarlos, asegúrate de que los auriculares estén en la orientación correcta. El micrófono de varilla debería estar del lado izquierdo y los controles de los botones deben estar orientados hacia ti.
2. Asegúrate de voltear el micrófono de varilla hacia arriba (silenciado) y de que las copas no estén rotadas o volteadas hacia adentro en tu dirección.
3. Coloca con cuidado los auriculares en la estación base y asegúrate de corroborar que los soportes izquierdo y derecho estén extendidos y tengan la misma longitud y posición, para que los auriculares se puedan alinear correctamente.
4. La estación base tiene 4 LED que indican el estado de la batería de los auriculares, en incrementos del 25%.
5. Los auriculares tienen un LED integrado en el conmutador de encendido:
   - Encendido/carga completa: Blanco.
   - Modo de suspensión: Efecto de respiración blanco.
   - Carga en curso: Naranja.
   - Carga baja: Rojo permanente.
   - Carga en estado crítico (quedan menos de 15 minutos de juego): Efecto de respiración rojo.

ITENS INCLUÍDOS NA EMBALAGEM

- Headset sem fios A50 X



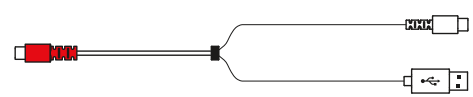
- Estação Base A50 X *HDMI*



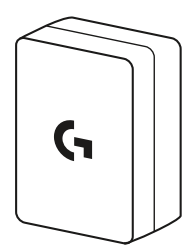
- 1x Cabo *USB*-C para USB-A



- 1x Cabo *USB*-C para conjunto USB duplo (Y)



- 1x Adaptador de alimentação e ficha*USB*-C



- Cartão de informações Dolby Atmos

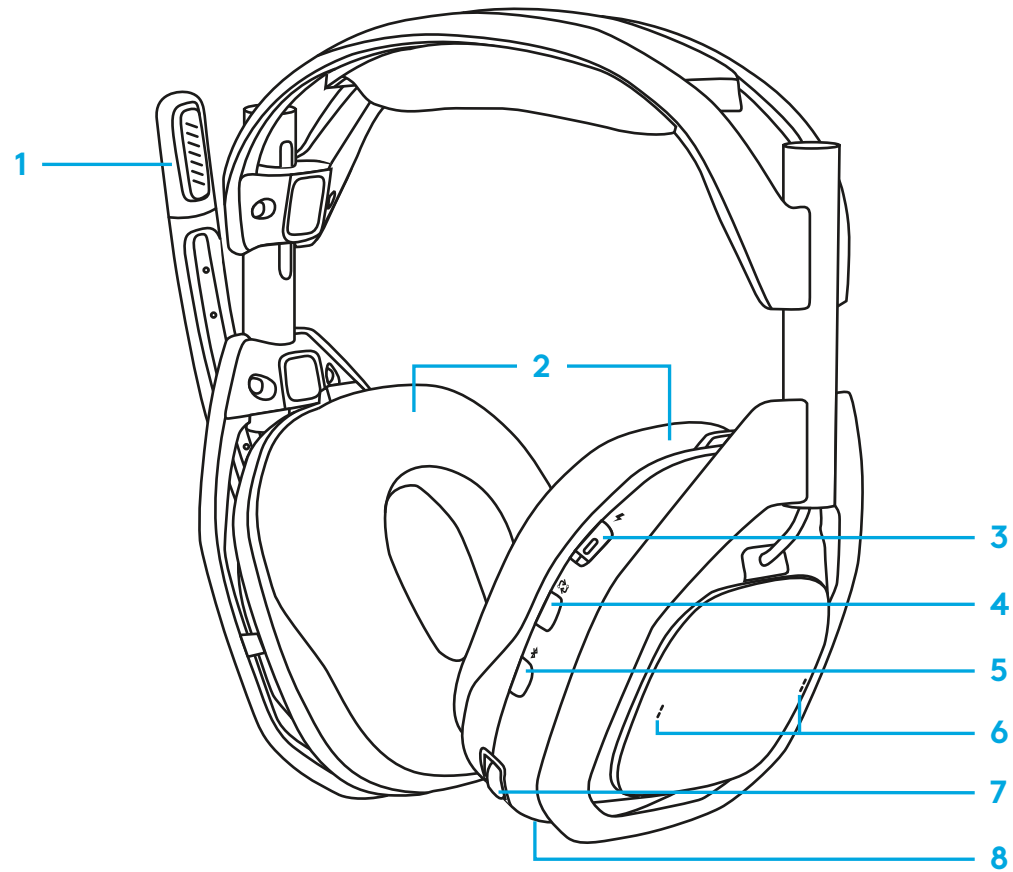
Itens adicionais (não incluídos) que podem ser necessários:

- *Os cabos* HDMI não estão incluídos com o A50 X.
- No mínimo são necessários 2 cabos *HDMI* e 1 cabo USB para ligar uma consola de jogos com o A50 X à TV.
- O A50 X suporta a conectividade *HDMI* com 2 consolas de jogos, para fazê-lo necessita de 3 cabos *HDMI*, pode ter recebido
  1 cabo *HDMI* com cada consola na altura da compra.
  Também são necessários 2 cabos USB-A para *USB*-C.
- Para um desempenho de vídeo ideal e passagem de *HDMI* 2.1 e funcionalidades como a taxa de atualização variável, certifique-se de que os cabos *HDMI* utilizados têm a certificação *HDMI* 2.1 Ultra alta velocidade e/ou com classificação de 48 Gbps.

DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

HEADSET

1 Microfone Flip-to-Mute
2 Almofadas para ouvidos magnéticas
3 Botão Ligar/desligar e indicador LED
4 Botão PLAYSYNC
5 Botão *Bluetooth*
6 Equilíbrio jogo/voz
7 Controlo de volume
8 Porta *USB*-C



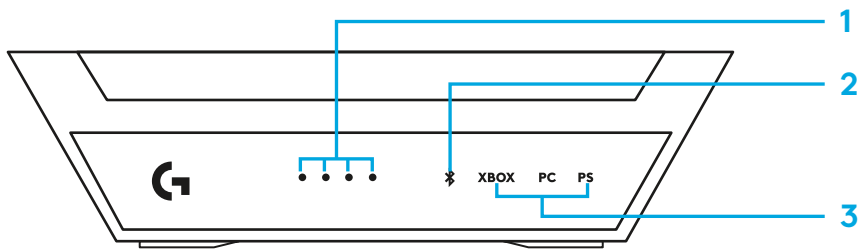
ESTAÇÃO BASE *HDMI*

PARTE FRONTAL

1 Indicador de bateria do headset

2 *Indicador* Bluetooth

3 Indicador de 3 sistemas



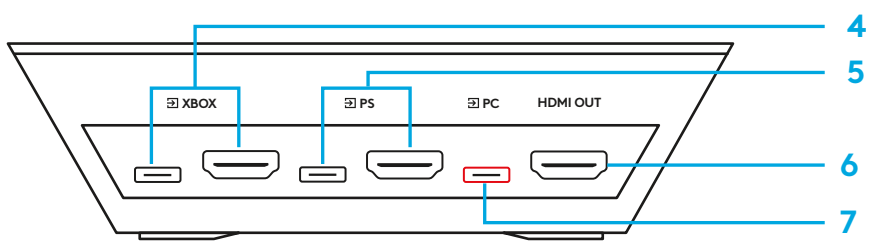
PARTE TRASEIRA

4 Entradas para *XBOX*

5 Entradas para PlayStation

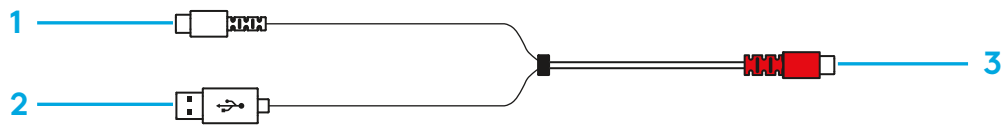
6 Saída para 4K TV

7 Entrada para PC e fonte de alimentação de 5 v



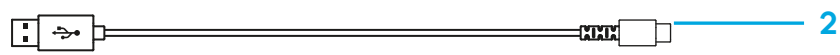
CABO DE CONJUNTO USB (Y)

1 Para adaptador de alimentação
2 Para PC - áudio USB
3 Para a estação base



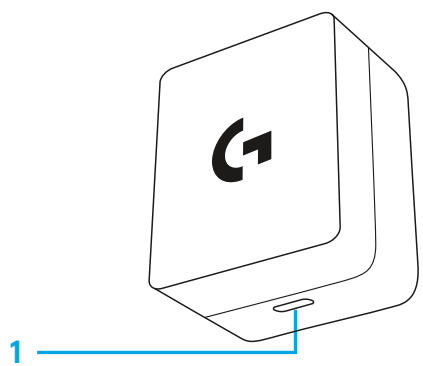
CABO USB-C PARA USB-A

1 Para USB da estação base
2 Para consola de jogos



ADAPTADOR DE ALIMENTAÇÃO

1 Saída de alimentação 5 v CC



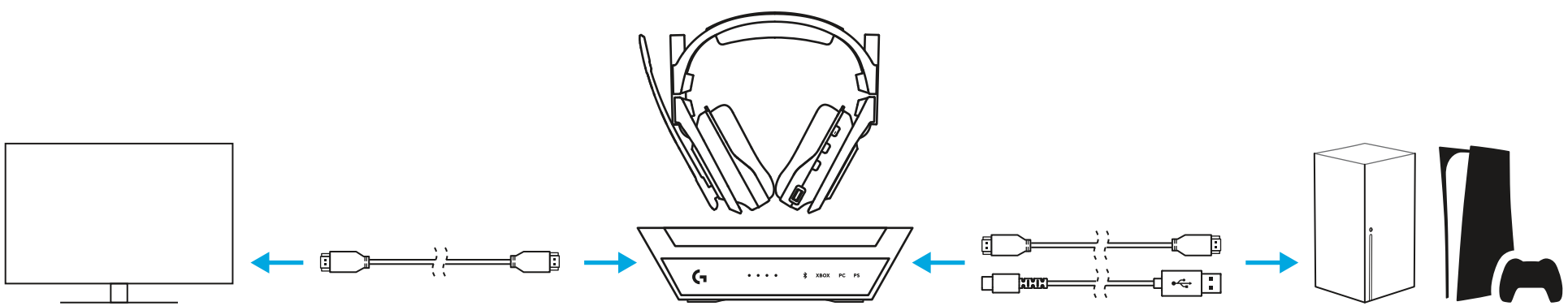
COMEÇAR

Domine o jogo com o A50 X, o mais avançado headset para jogos. Ligue-o à *XBOX* Series XIS, PS5 e PC em simultâneo e alterne facilmente entre os três a partir do headset. Os controladores áudio de GRAFENO PRO-G alcançam um nível de clareza e resposta sem precedentes. A tecnologia LIGHTSPEED de nível profissional permite um alto nível de desempenho de áudio sem fios. A passagem *HDMI* 2.1 fornece áudio de 24 bits e 4K 120 Hz para um alto desempenho nos jogos de consola.

3.1 RECOMENDAÇÕES DE CONFIGURAÇÃO

CONSOLAS: Para obter a melhor experiência, o método de configuração recomendado usa ambas as conectividades *HDMI* e USB. O A50 X instala-se entre a sua consola e a TV/ecrã; são necessários um cabo *HDMI* e um cabo USB para ligar a estação base A50 X a uma consola de jogos. Em seguida, é necessário outro cabo *HDMI* para ligar a estação base à sua TV.

- Ao utilizar cabos *HDMI* e USB, a mistura de áudio e chat por voz é ajustável com os controlos do Equilíbrio jogo/voz no headset, para ambas as consolas *XBOX* e PlayStation. Certifique-se de que ambos os cabos *HDMI* e USB estão ligados ao mesmo grupo de portas para cada plataforma. Consulte a secção **3.7** para obter mais detalhes sobre as capacidades *HDMI* do A50 X.



Para PC - O A50 X liga-se a uma máquina Windows com áudio USB com vários pontos finais de áudio USB. Esta ação permite-lhe direcionar áudio multimédia para um ponto final primário e aplicações de chat por voz para outro ponto final, permitindo-lhe equilibrar a mistura de áudio Jogo/Voz em tempo real com os controlos do headset.

Dispositivo	Tipo de áudio USB	Descritor	Estéreo / Mono	Máximo de bits / Taxa de amostra
Reprodução/Saída	Auscultadores	A50 X Game	Estéreo	24 bits / 48 kHz
Reprodução/Saída	Auriculares do headset	A50 X Voice	Estéreo	16 bits / 48 kHz
Gravação/Entrada	Microfone do headset	A50 X Voice	Mono	16 bits / 48 kHz
Gravação/Entrada	Cabo	A50 X StreamPort	Estéreo	16 bits / 48 kHz

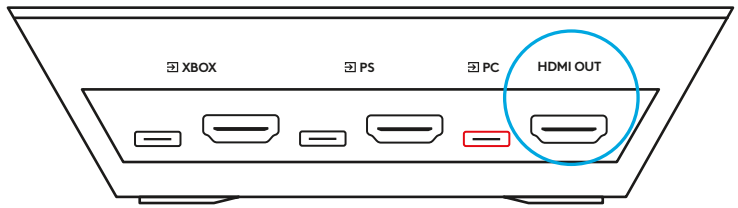
O A50 X também inclui uma StreamPort, que lhe permite enviar (transmitir) uma mistura de sinais de áudio que ouve no headset para outra aplicação (para gravação ou transmissão). Ao utilizar o software G HUB Logitech G, também pode incluir/excluir/ajustar cada sinal de áudio independentemente.

Acerca do áudio *Bluetooth* - O A50 X inclui um recetor *Bluetooth* integrado na Estação base. Isto permite-lhe ligar um dispositivo secundário, como um smartphone ou tablet, para ouvir música e fazer chamadas. O headset A50 X tem de estar ao alcance da Estação base para que toda a reprodução áudio funcione, incluindo *Bluetooth*. A funcionalidade *Bluetooth* não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da Estação base. O volume do *Bluetooth* pode ser ajustado diretamente a partir do dispositivo fonte *Bluetooth*. Para obter mais informações, consulte a secção 4.5 para obter detalhes sobre como ligar o *Bluetooth*.

3.2 LIGAR À TV E ALIMENTAÇÃO

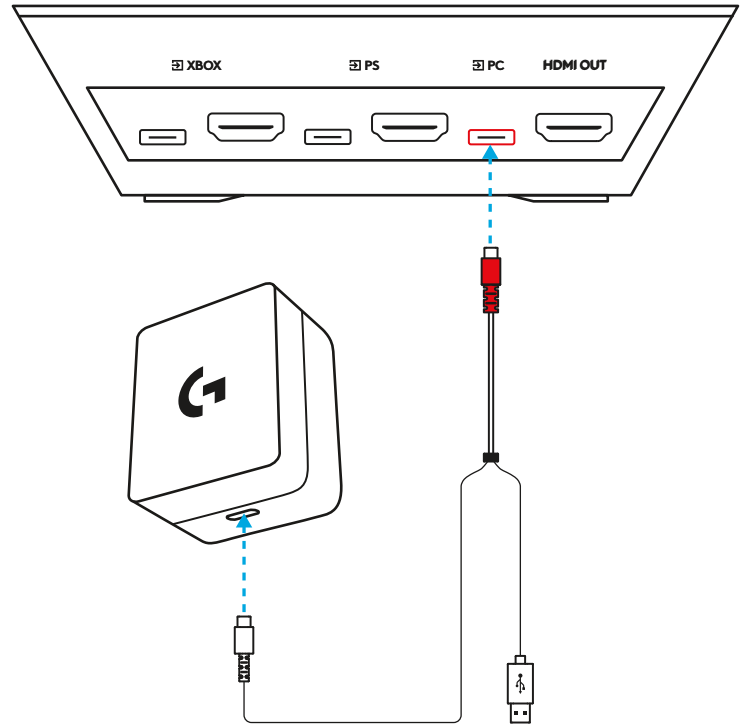
1 Introduza um cabo *HDMI* (não incluído) da saída *HDMI* da estação base para a entrada *HDMI* da sua TV.

- Para usar funcionalidades disponíveis com *HDMI* 2.1, a TV, cabo *HDMI* e sistema fonte devem ter uma classificação *HDMI* 2.1. A utilização de um cabo *HDMI* com piores especificações não bloqueará os sinais de vídeo e de áudio, mas prejudicará a sua experiência. Utilize ligações correspondentes às capacidades do seu equipamento.
- Para uma experiência e compatibilidade ideais, NÃO se recomenda ligar o A50 X a um switch *HDMI*, repetidor de sinal, recetores de áudio/vídeo, ou barras de som. Ligue o A50 X diretamente a uma consola e TV.
- Se estiver a usar uma barra de som ou colunas externas com a porta *HDMI* ARC/eARC da sua TV, recomenda-se ligar a Estação base A50 X a outra entrada *HDMI* 2.1.



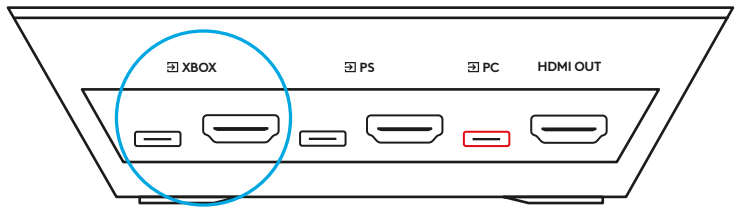
2 Com o Cabo de conjunto USB (Y) incluído, ligue o *USB-C* vermelho à porta *USB-C* da Estação base identificada como **5V CC** e apresentada a vermelho. Ligue o *USB-C* preto ao adaptador de alimentação fornecido e a uma tomada/fonte de alimentação.

- O A50 X necessita de uma fonte de alimentação externa. Use o adaptador de alimentação e cabo Y incluídos para obter a melhor experiência.
- Se utilizar um adaptador de alimentação terceiro, certifique-se de que tem a certificação USB Power Delivery. Se as luzes indicadoras da Estação base piscarem a vermelho e branco, verifique se o adaptador de alimentação é USB PD e se o cabo Y é utilizado.



3.3 LIGAR À *XBOX*

1 Introduza um cabo *HDMI* (não incluído) e um cabo USB da consola *XBOX* ao par de portas identificadas como "*XBOX*" na parte traseira da Estação base A50 X.

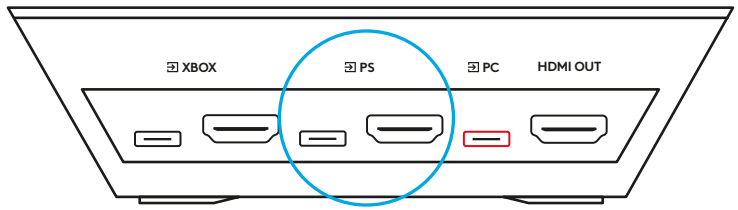


2 Certifique-se de que o cabo de conjunto USB (Y) e o *adaptador de alimentação fornecidos estão ligados à porta USB-C* da Estação base identificada como **5V CC** e apresentada a vermelho. O produto não funciona sem uma fonte de alimentação externa dedicada.

- Certifique-se de que ambos os cabos estão ligados ao mesmo par de portas como indicado ou o equilíbrio jogo/voz não irá funcionar.
- Apesar de não ser necessário,recomenda-se que o cabo *HDMI* utilizado tenha uma classificação 2.1 Ultra alta velocidade. Consulte a secção 3.8 Acerca do *HDMI* para obter mais informações.

3.4 LIGAR À PLAYSTATION

1 Introduza um cabo *HDMI* (não incluído) e um cabo USB da consola Playstation ao par de portas identificadas como "PS" na parte traseira da Estação base A50 X.



2 Certifique-se de que o cabo de conjunto USB (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos estão ligados à porta USB-C da Estação base identificada como **5V CC** e apresentada a vermelho. O produto não funciona sem uma fonte de alimentação externa dedicada.

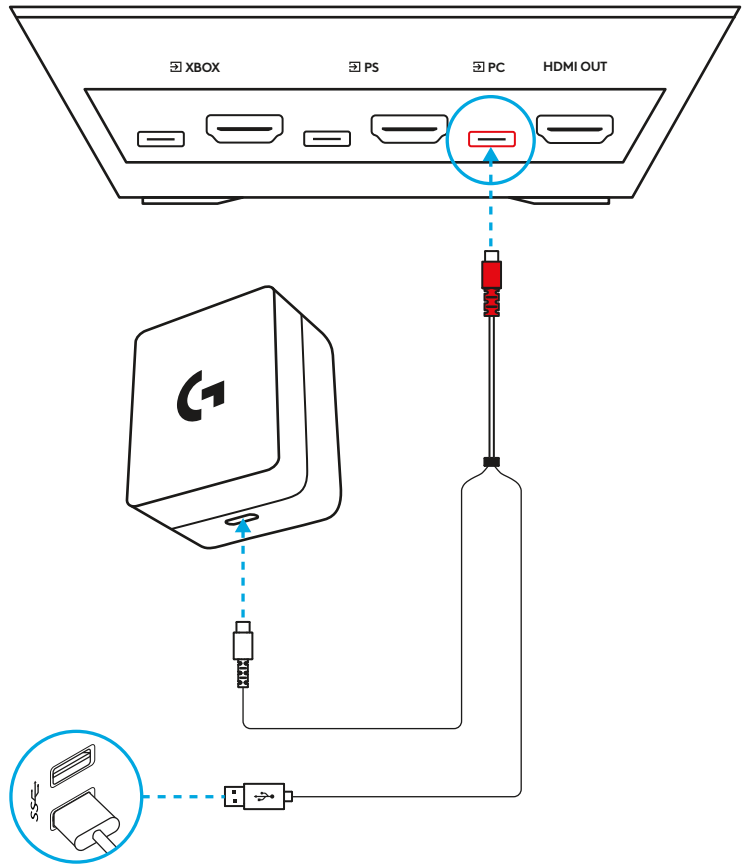
- Certifique-se de que ambos os cabos estão ligados ao mesmo par de portas como indicado ou o equilíbrio jogo/voz não irá funcionar.
- Apesar de não ser necessário,recomenda-se que o cabo *HDMI* utilizado tenha uma classificação 2.1 Ultra alta velocidade. Consulte a secção 3.8 Acerca do *HDMI* para obter mais informações.

3.5 LIGAR AO PC

1 Certifique-se de que o cabo de conjunto USB (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos estão ligados à porta *USB*-C da Estação base identificada como **5V CC** e apresentada a vermelho. O produto não funciona sem uma fonte de alimentação externa dedicada.

2 Introduza uma extremidade USB-A ao Cabo Y (identificado como PC) a uma das portas USB-A no PC.

- Apesar de não ser estritamente necessário, recomenda-se que o A50 X esteja ligado a uma porta USB-A com classificação USB 3.0 SuperSpeed ou superior. Geralmente estas portas apresentam a cor azul, embora nem sempre seja assim. Consulte o manual do utilizador do seu dispositivo.
- Para evitar instabilidade, ligação fraca, ou mensagem de aviso do recurso USB, certifique-se de que o A50 X está ligado diretamente às portas USB do PC. Não é recomendável que o A50 X seja ligado através de um concentrador USB, KVM Switch, ou outro periférico/acessório intermediário.



3.6 LIGAR O *BLUETOOTH*

1 Certifique-se de que o cabo de conjunto USB (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos estão ligados à porta *USB*-C da Estação base identificada como **5V CC** e apresentada a vermelho. O produto não funciona sem uma fonte de alimentação externa dedicada.

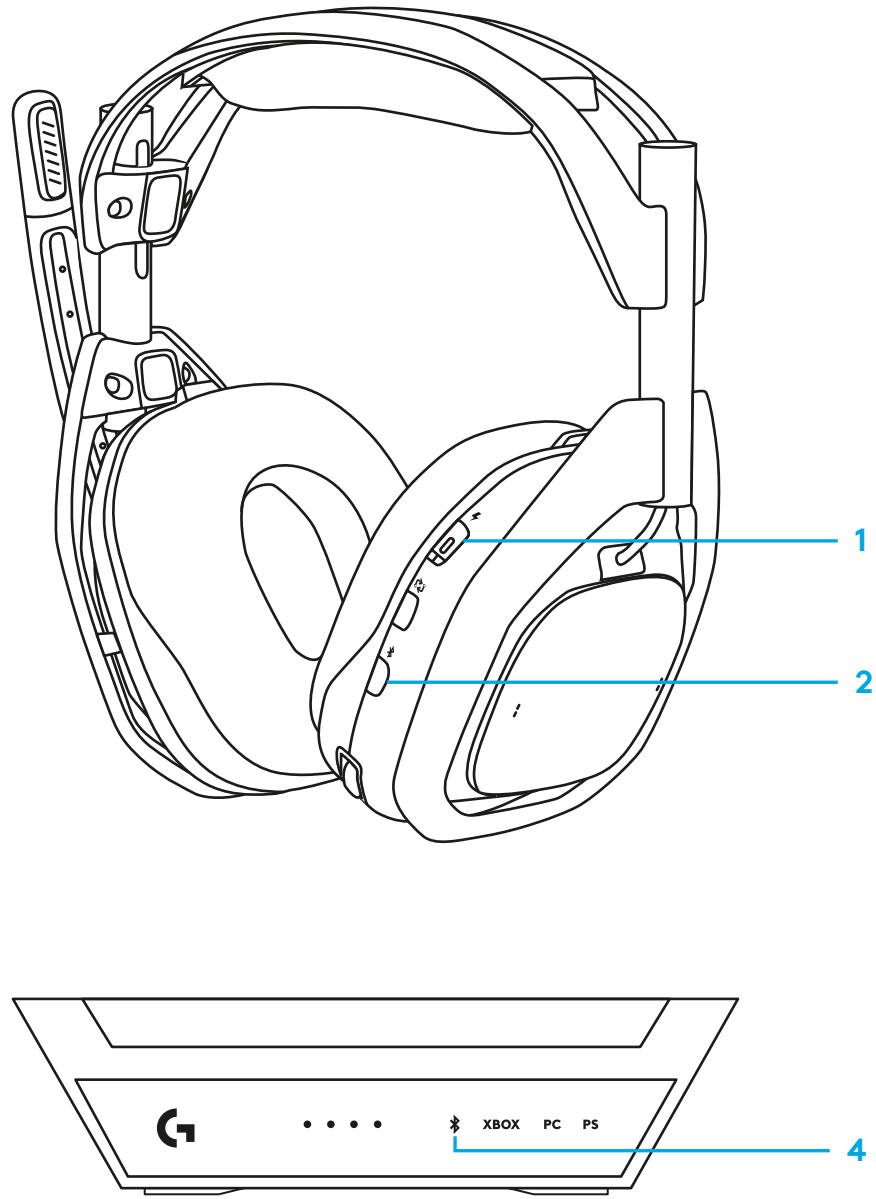
2 O headset pode estar ancorado ou desancorado da estação base; ligue o Headset ao premir o botão ligar/desligar do headset.

3 Mantenha premido o botão *Bluetooth* durante 3 segundos.

4 Localize o indicador *Bluetooth* no painel frontal da Estação base, deve começar a piscar.

5 No seu dispositivo *Bluetooth*, ligue ao "A50 X" na lista de emparelhamento.

- O headset A50 X tem de estar ligado à Estação base para que toda a reprodução áudio funcione, incluindo Bluetooth. A funcionalidade *Bluetooth não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da Estação base.*

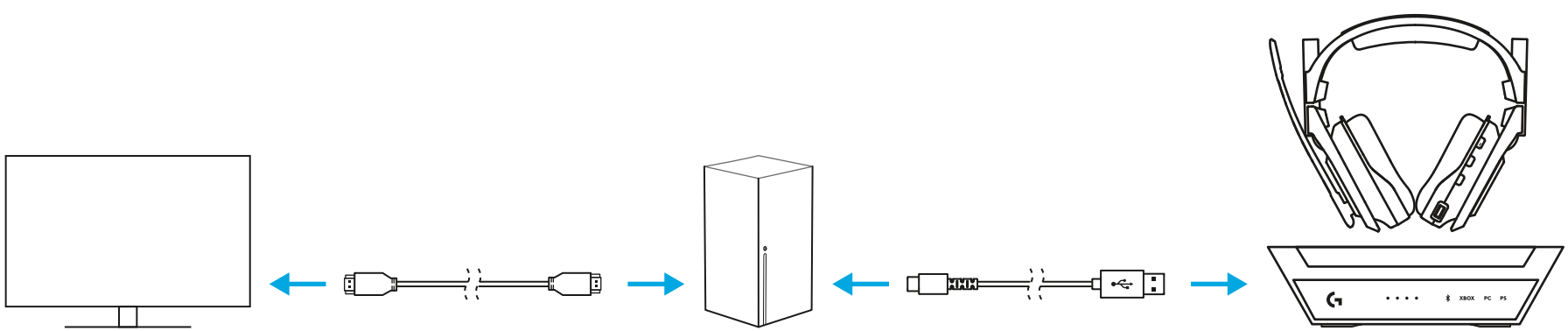


3.7 ACERCA DAS CONFIGURAÇÕES ALTERNATIVAS/AVANÇADAS

3.7.1 - RECOMENDA-SE VIVAMENTE seguir o método de configuração recomendado em 3.1. No entanto, caso seja necessário, o A50 X também é compatível com dois métodos de configuração alternativos para uma utilização avançada:

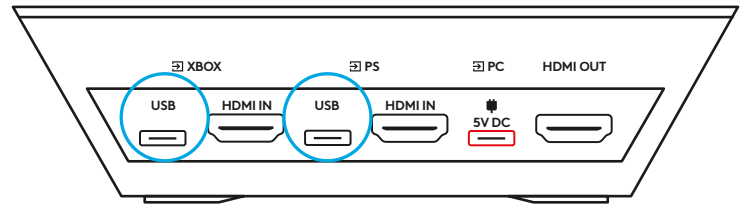
Modo USB - Nesta configuração, uma consola de jogos liga-se ao A50 X com um cabo USB (com o envio de ambos os sinais de Jogo e Chat por voz). O *HDMI* da consola é ligado diretamente à TV apenas para vídeo. Tenha em atenção que:

- Para *XBOX*: a funcionalidade equilíbrio Jogo/Voz continuará a funcionar se estiver ligada corretamente à porta *USB-C* designada para a *XBOX*. Não funcionará se estiver ligada a quaisquer outras portas.
- Para PlayStation: a funcionalidade equilíbrio Jogo/Voz não funcionará apenas com USB. Tenha em atenção que a qualidade de áudio máxima e a fidelidade de amostra podem ficar limitadas.



3.7.1 - PASSOS APENAS USB:

1 Certifique-se de que o cabo do conjunto USB (Y) e o adaptador de alimentação fornecidos estão ligados à porta *USB*-C da Estação base identificada como **5V CC** e apresentada a vermelho. O produto não funciona sem uma fonte de alimentação externa dedicada.



2 Ligue um cabo *USB*-C da *XBOX* à porta USB da Estação base designada como *XBOX*.

- Nesta configuração, a consola *XBOX* misturará o áudio do Jogo e o Chat por voz como um único sinal USB de áudio. Os controlos do equilíbrio Jogo/Voz do headset A50 X continuarão a funcionar. O sinal de áudio estará limitado à capacidade máxima da *XBOX* de 16 bits/48 kHz.

3 Ligue um cabo *USB*-C da *PlayStation* à porta USB da Estação base designada como PS.

- Nesta configuração, a consola Playstation misturará o áudio do Jogo e o Chat por voz como um único sinal USB de áudio. Os controlos do equilíbrio Jogo/Voz do headset A50 X não irão funcionar. O sinal de áudio estará limitado à capacidade máxima da *PlayStation's* de 16 bits/48 kHz.

3.8 ACERCA DO *HDMI* DO A50 X

- Todas as portas *HDMI* no A50 X são *HDMI* 2.1 com classificação de passagem de 40 Gbps. Os sinais de vídeo *HDMI* são transmitidos mantendo as funcionalidades, como a Taxa de *Atualização variável* (VRR) e Modo de latência baixa automático (ALLM), na TV/ecrã. Para isso, são necessários cabos *HDMI* que sejam capazes de corresponder às capacidades do seu equipamento. A fidelidade dos conteúdos e funcionalidades *HDMI* 2.1 não funcionará se forem utilizados cabos mais antigos; verifique novamente a classificação do seu cabo e do equipamento.

- *HDMI*-CEC - O A50 X foi concebido para efetuar a passagem de todos os comandos *HDMI*-CEC da fonte ao destino. A implementação CEC varia consideravelmente consoante os fabricantes e/ou o tipo de dispositivo, podem existir diferenças de comportamento, problemas de interoperabilidade ou funcionalidades que não funcionem como esperado. Em caso de problemas, recomendamos que experimente as funcionalidades individuais do CEC (se estiverem disponíveis) ou desative o CEC por completo. Não é possível garantir o desempenho, a interoperabilidade e a compatibilidade.

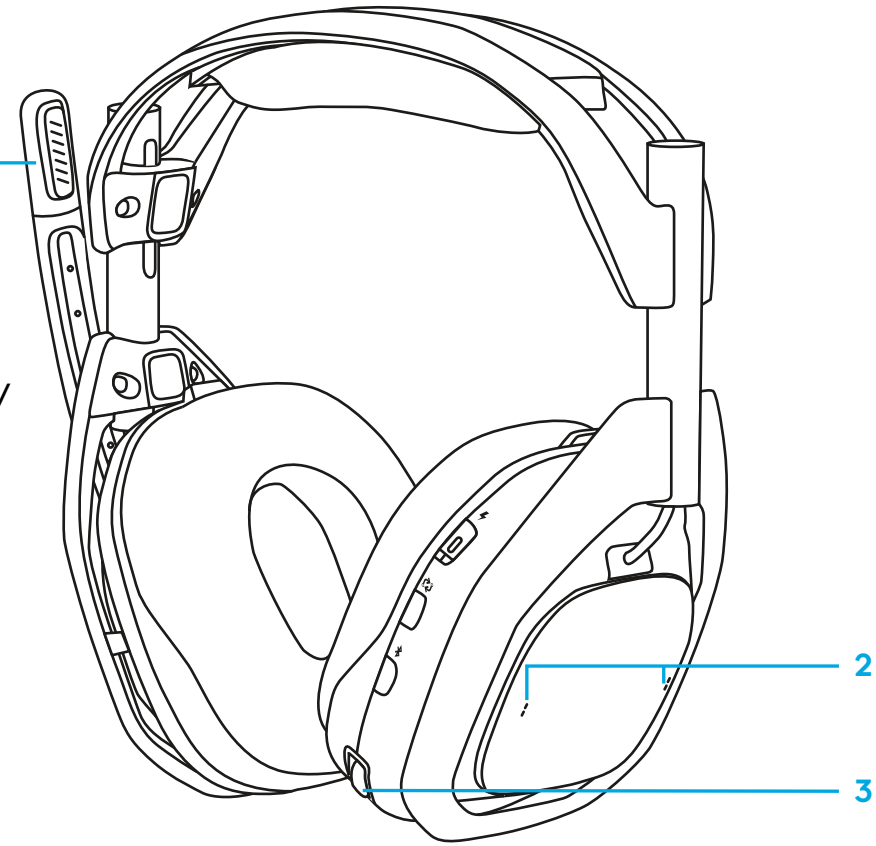
COMO UTILIZAR

4.1 CONTROLOS DO HEADSET

1 **Microfone Flip-to-Mute:** O headset A50 X headset inclui uma haste de microfone ajustável. Quando orientado na posição totalmente vertical, o sinal do microfone é silenciado ao nível do headset. Ao virar, sentirá um ponto de ativação mecânico.

2 **Equilíbrio de jogo e voz:** Quando é ligado adequadamente ou utilizado com fontes suportadas, o A50 X é capaz de reproduzir sinais de áudio duplos e equilibrar entre ambos. Esta função é conhecida coletivamente como equilíbrio Jogo/Voz. Permite-lhe ajustar rapidamente a quantidade de voz do jogo ou do amigo que pretende ouvir, consoante as suas necessidades e preferências. Pode fazê-lo com os controlos de equilíbrio Jogo/Voz no auricular direito do headset. Será reproduzido um sinal sonoro audível de notificação nos pontos Jogo máximo, médio e Voz máxima.

3 **Volume e ajuste do headset:** O A50 X possui um esquema interno de gestão e controlo do volume; o volume do headset é independente e não é sincronizado com o sistema de origem. O volume é ajustado de forma intuitiva com a roda de controlo. Será reproduzido um sinal sonoro audível de notificação nos pontos de volume máximo e volume zero.



4.1.1 ALTERAR AS ENTRADAS

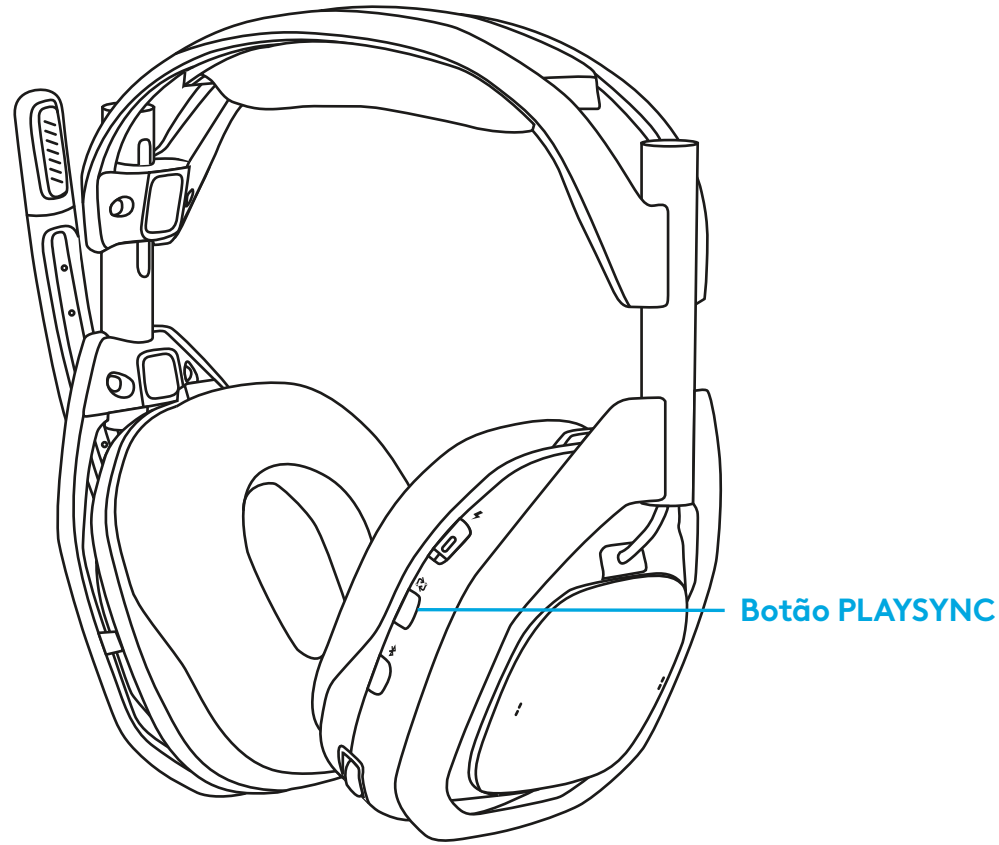
Se estiverem ligados vários sistemas, o A50 X permite-lhe alternar entre cada sistema utilizando o **botão PLAYSYNC**, localizado no headset, por baixo do **Botão Ligar/desligar**.

1. Quando o headset estiver desancorado, a alimentação tem de estar ligada para que o **botão PLAYSYNC** funcione. Prima uma vez para alternar entre sistemas. O indicador LED de entrada da estação base responderá.

2. O áudio e o vídeo serão ambos alterados, a sua TV/ecrã pode ficar escuro momentaneamente quando altera.

3. Quando os três sistemas estão ativos, premir o botão PLAYSYNC muda as entradas sequencialmente de *XBOX* para PC e para *PlayStation*.

4. Pode utilizar o botão PLAYSYNC quando o headset está ancorado à Estação base, independentemente do estado do botão ligar/desligar.
   - Em algumas situações, mudar as entradas pode ativar sistemas que estejam no modo de suspensão. Caso não pretenda fazer isso, experimente ativar/desativar as funcionalidades de Suspensão ou *HDMI-CEC* caso estejam disponíveis.



4.2 GUIA PRÁTICO DA *XBOX*

O A50 X funciona melhor com as consolas *XBOX* Series X e S quando ambas as ligações *HDMI* e USB são utilizadas.
O seu A50 X também inclui o *Dolby Atmos* com a licença vitalícia incluída.

Configuração

1. Coloque o headset A50 X ligado na estação de ancoragem da Estação base.
2. Na *XBOX*, **Definições > saída de Volume e áudio > Áudio do altifalante**:
   - Se tiver altifalantes para TV/estéreo, escolha "estéreo não comprimido".
   - Se o seu equipamento for compatível, recomenda-se selecionar "*Dolby Atmos* para cinema em casa (*apenas HDMI*)"
3. Para o **áudio do Headset**, selecione **estéreo não comprimido** ou **Dolby Atmos para auscultadores**.
4. Em **Opções adicionais**, deixe o resto desselecionado.

Utilização

1. Quando o Headset estiver ancorado/desligado, o áudio da *XBOX* passará da Estação base A50 X para a TV/altifalante.
   Se utilizar *Dolby* Atmos, a *XBOX* define-o automaticamente para o modo Cinema em casa.
2. Quando o headset estiver desancorado/ligado, o áudio da *XBOX* será redirecionado automaticamente para o headset.
   Se utilizar *Dolby Atmos*, a *XBOX* define-o automaticamente para o modo Auscultadores. A *XBOX* apresentará uma notificação no ecrã quando o headset for associado com êxito e os modos adequados forem definidos.
   - Se o headset A50 X não estiver ancorado, pode desligá-lo em qualquer altura para retomar a reprodução de áudio na sua TV/altifalantes.
   - Nota: a licença *Dolby Atmos* incluída está vinculada ao hardware do seu A50 X. Para ativar e utilizar esta funcionalidade na *XBOX*, é necessário efetuar ambas as ligações *HDMI* e USB à consola.

4.3 GUIA PRÁTICO PARA A PLAYSTATION

O A50 X funciona melhor com a consola Playstation quando ambas as ligações *HDMI* e USB são utilizadas.

Configuração

1. Coloque o headset A50 X na estação de ancoragem da Estação base e ligue-o.

2. Em **Definição** > **Som** > **Saída de áudio**:
   - Em **Dispositivo de saída**, escolha **Headset USB (A50 X)** e certifique-se de que **Alterar saída do dispositivo automaticamente** está ativado.
   - Para o tipo de dispositivo ***HDMI***, escolha TV.
   - Navegue para baixo até à **secção Auscultadores** e, em **Saída para Auscultadores** escolha **Áudio de chat por voz.**

3. Navegue até à parte inferior e em **Formato de áudio (Prioridade)**, selecione **Linear PCM**.Opcionalmente, pode ativar o **Áudio 3D para colunas de TV**, mas certifique-se de que desativa/não autoriza **Aplicar resultados de medição ao áudio 3D**.

4. Em **Microfone**, certifique-se de que **A50 X** está selecionado.

Utilização

1. Quando o Headset estiver ancorado/desligado, o áudio da *Playstation* passará da Estação base A50 X para a TV/altifalante.

2. Quando o headset estiver desancorado/ligado, o áudio da *Playstation* será redirecionado automaticamente para o headset.
   - Se o headset A50 X não estiver ancorado, pode desligar em qualquer altura para retomar a reprodução de áudio na sua TV/colunas.

4.4 GUIA PRÁTICO DO PC

O A50 X funciona melhor com PCs Windows 10/11 quando é utilizado com o cabo de conjunto USB (Y) e adaptador de alimentação. O A50 X fornece vários pontos finais de áudio USB que podem ser utilizados para diferentes funções e necessidades. O seu A50 X também inclui o *Dolby Atmos* com a licença vitalícia incluída.

Configuração

1. Coloque o headset A50 X na estação de ancoragem da Estação base e ligue-o.
2. Em **Definição** > **Som** > **Saída**:
   - Certifique-se de que a **Saída** está definida para **A50 X Game**. O seu sistema utilizará agora este ponto final de áudio como a saída principal.
   - Opcional: também pode definir o formato de áudio espacial ao clicar em A50 X Game para navegar para as respetivas **Propriedades** e, em seguida, no menu pendente **Áudio Espacial**, selecione **Microsoft Windows Sonic para Auscultadores** ou ***Dolby Atmos* para Auscultadores** caso pretenda.
3. Em Definição > Som > Entrada:
   - Certifique-se de que a **Entrada** está definida para **saída de microfone A50 X**. O seu sistema irá utilizar agora o A50 X como microfone principal.
4. Opcional: Verá que existe um ponto final de saída de áudio USB secundário identificado como A50 X Voice. Caso pretenda, pode apontar a sua aplicação de chat ou a saída de chat do seu jogo para este ponto final de áudio. Ao fazê-lo, ativará a funcionalidade de equilíbrio de voz-jogo atribuída aos controlos do headset.
5. Opcional: Verá que existe um ponto final de entrada de áudio USB secundário identificado como **Saída de transmissão A50 X** Esta é utilizada para a funcionalidade de saída de transmissão do A50 X. Para obter mais informações, consulte a secção Saída de transmissão.

Utilização

1. Sempre que a Estação base for ligada por USB ao seu PC e estiver com a alimentação ligada, o A50 X produzirá sempre áudio se for definido como o dispositivo de áudio principal. Ancorar e desancorar o headset não afeta a saída de áudio do sistema e não provoca o redirecionamento do áudio.
   - Nota: a licença *Dolby Atmos* incluída está vinculada ao hardware do seu A50 X. Para ativar e utilizar esta funcionalidade na *XBOX*, é necessário efetuar ambas as ligações *HDMI* e USB à consola.

4.5 GUIA PRÁTICO *BLUETOOTH*

O headset A50 X tem de estar ligado à Estação base para que toda a reprodução áudio funcione, incluindo Bluetooth.
A funcionalidade *Bluetooth não estará disponível se o headset estiver fora do alcance da Estação base.*

Configuração

1. Quando o headset estiver ligado e ao alcance da Estação base.
2. Mantenha premido o botão *Bluetooth* durante 3 segundos.
3. No seu dispositivo *Bluetooth*, localize **A50 X** na lista de emparelhamento e estabeleça ligação.
4. NOTA: Se o A50 X estiver desligado, não ligará novamente de forma automática ao último dispositivo *Bluetooth* utilizado. Não se esqueça de voltar a ligar o A50 X a partir do seu dispositivo *Bluetooth*.

Utilização

1. Quando o A50 X estiver ligado ao seu dispositivo *Bluetooth*, estão disponíveis os seguintes controlos de áudio e de reprodução:
   - Reproduzir/Pausa: Toque único.
   - Faixa seguinte: Toque duplo.
   - Retroceder ou Faixa anterior: Toque triplo.
2. Ao receber uma chamada de voz, os seguintes controlos estão disponíveis:
   - Atender chamada/Terminar chamada: Toque único.
   - Recusar chamada: Colocar em espera.
3. Para ajustar o volume do áudio *Bluetooth* (música ou chamadas), basta fazê-lo com os botões ou controlos de volume do dispositivo *Bluetooth* .

4.6 GUIA PRÁTICA SOBRE ANCORAGEM E CARREGAMENTO

O A50 X necessita de uma fonte de alimentação externa dedicada. Utilize o adaptador CA e cabo de conjunto USB (Y) incluídos. Para obter mais informações, consulte a secção **3.2 Ligar à TV e alimentação**.

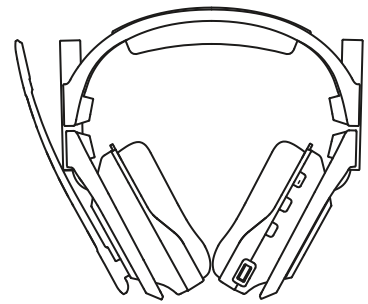
Após cada sessão de utilização, recomenda-se que mantenha o headset A50 X ligados à Estação base, para que a bateria fique carregada e pronta a ser utilizada. Após cada sessão, recomendamos que coloque o headset na Estação base. Em alternativa, o headset inclui uma porta *USB-C* (localizada no auricular direito) para permitir o carregamento com fios durante a utilização ou carregamentos rápidos.

Utilização

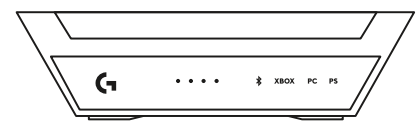
1. Antes de ancorar, certifique-se de que o headset está na orientação correta; a haste do microfone deve estar do lado esquerdo e os botões de controlo devem estar virados para si.
2. Certifique-se de que vira a haste do microfone para cima (desativar o som) e que os auriculares não foram rodados nem virados para dentro na sua direção.
3. Coloque suavemente o headset na estação de base, certificando-se de que os tubos esquerdo e direito têm o mesmo comprimento e estão na mesma posição, o que ajudará a alinhar corretamente o headset.
4. A Estação base tem 4 LEDs indicando o estado de carregamento da bateria do headset, em incrementos de 25%.
5. O headset tem um LED integrado no botão Ligar/desligar:
   - Ligado/Bateria completamente carregada: Branco.
   - Modo de suspensão: Branco a piscar.
   - Bateria em carregamento: Laranja:
   - Bateria fraca: Vermelho fixo.
   - Bateria crítica (menos de 15 minutos de tempo de reprodução restantes): Vermelho a piscar.

INHOUD VAN DE DOOS

- A50 X draadloze headset



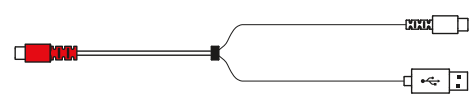
- A50 X *HDMI*-basisstation



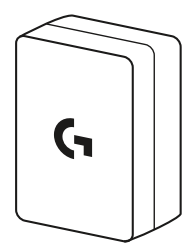
- 1 x *USB*-C naar USB-A-kabels



- 1 x *USB*-C naar dubbele USB Combinatie-kabel (Y)



- 1x *USB*-C-voedingsadapter en stekker



- Informatiekaart voor Dolby Atmos

Extra artikelen (niet inbegrepen) die nodig kunnen zijn:

- HDMI-kabels zijn niet inbegrepen bij de A50 X.

- Er zijn minimaal 2 *HDMI*-kabels en 1 USB-kabel nodig om één gameconsole met de A50 X te verbinden met de tv.

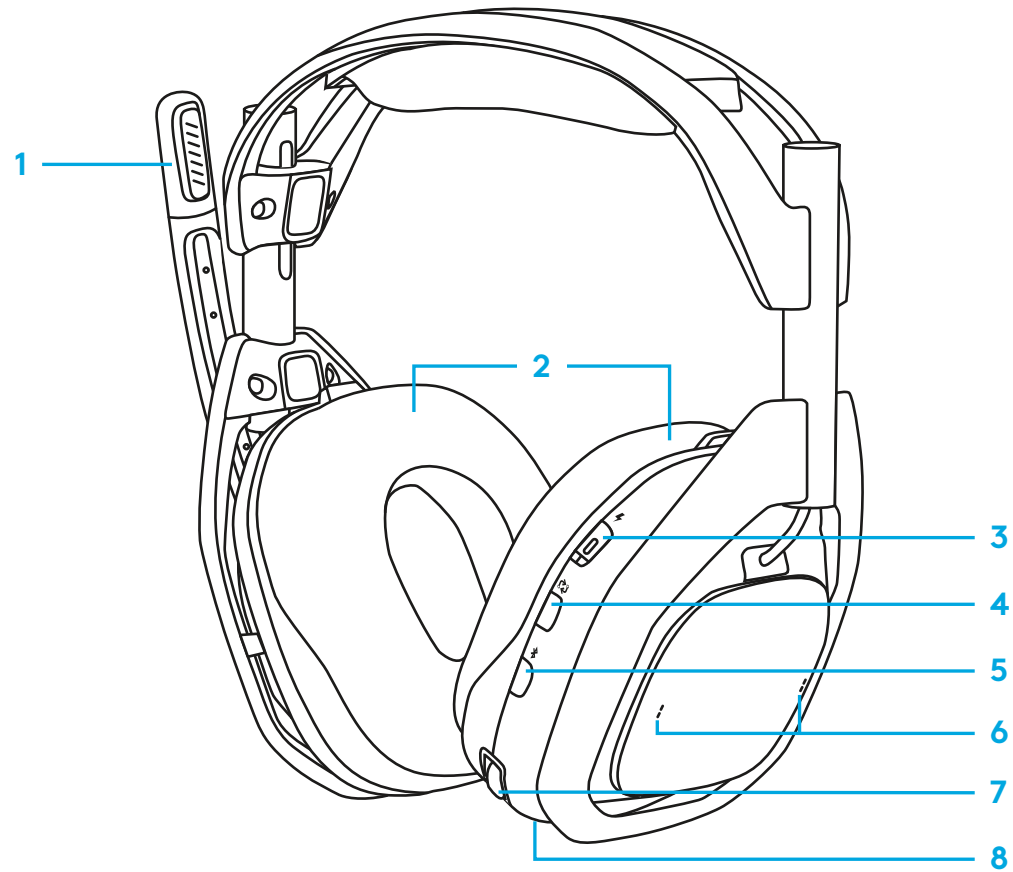
- A50 X ondersteunt *HDMI*-connectiviteit met 2 gameconsoles. Hiervoor zijn 3 *HDMI*-kabels nodig. U hebt mogelijk 1 *HDMI*-kabel ontvangen van elke console op het moment van aankoop.
  Er zijn ook 2 USB-A naar *USB-C-kabels* nodig.

- Voor optimale videoprestaties en doorvoer van *HDMI* 2.1 functies zoals Variable Refresh Rate, moet u ervoor zorgen dat alle gebruikte *HDMI*-kabels gecertificeerd zijn voor *HDMI* 2.1 Ultra High Speed en/of een snelheid van 48 Gbps hebben.

PRODUCTOVERZICHT

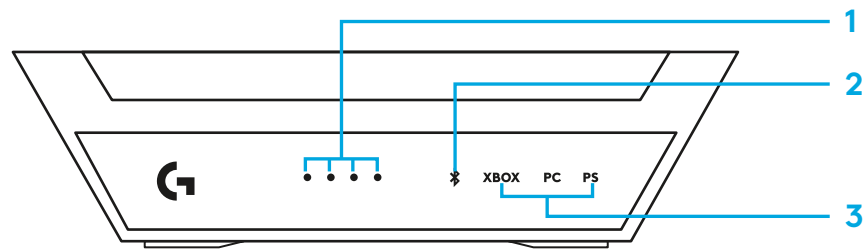
HEADSET

1 Flip-to-mute Boom
2 Magnetische oorkussentjes
3 Aan/uit-schakelaar en led-indicator
4 PLAYSYNC-knop
5 *Bluetooth*-knop
6 Game/stembalancering
7 Volumeregeling
8 *USB*-C-poort



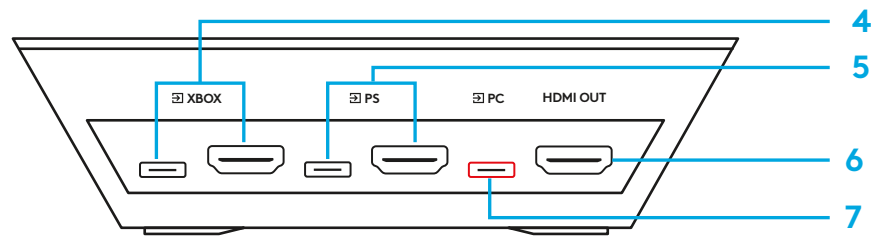
HDMI-BASISSTATION

VOORKANT



1 Batterijstatuslampje headset
2 *Bluetooth*-indicator
3 3 systems-indicator

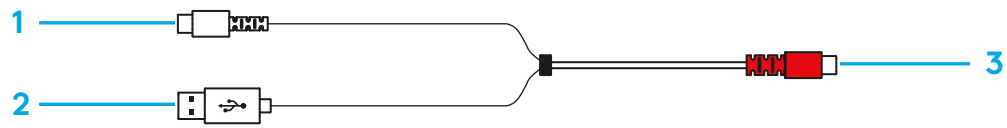
ACHTERKANT



4 Ingangen voor *XBOX*
5 Ingangen voor Playstation
6 Uitvoer naar 4K TV
7 Ingang naar PC en 5v stroomtoevoer

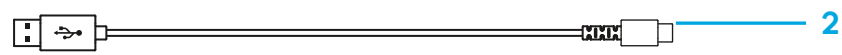
USB-COMBINATIEKABEL (Y)

1 Naar stroomadapter
2 Naar PC - USB-geluid
3 Naar basisstation



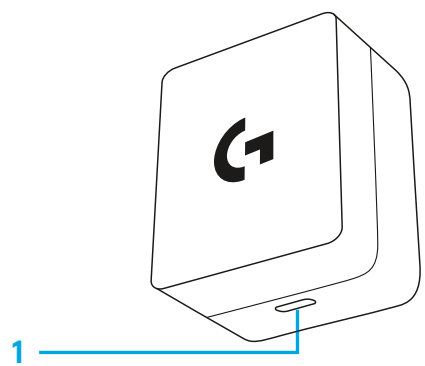
USB-C NAAR USB-A-KABEL

1 Naar basisstation USB
2 Naar gameconsole



STROOMADAPTER

1 5v uitgang gelijkstroom



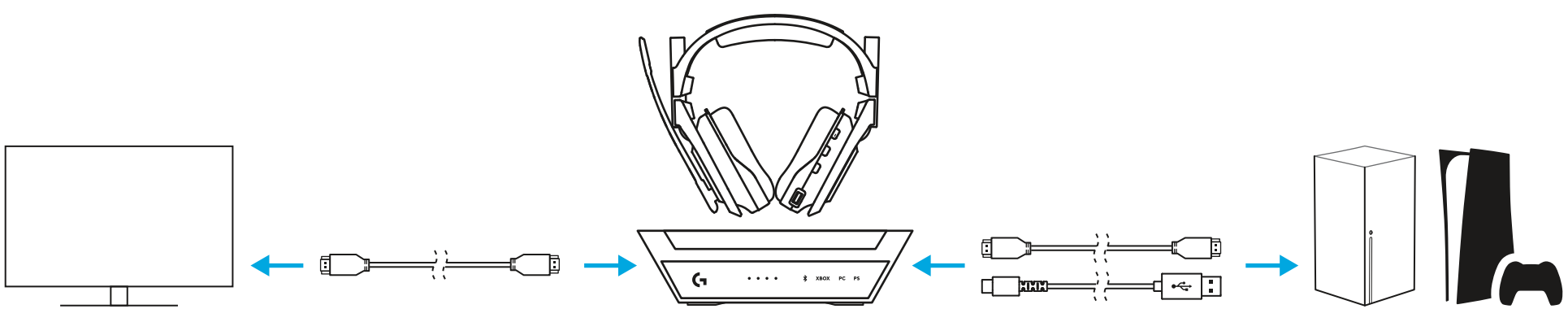
AAN DE SLAG

Neem de controle over het spel met A50 X, de ultieme headset voor de gamingconsole. Maak tegelijkertijd verbinding met *XBOX Series X* | S, PS5 en PC en schakel eenvoudig tussen alle drie rechtstreeks vanaf de headset. De PRO-G GRAFEEN audiodrivers bieden ongeëvenaarde helderheid en respons. De professionele LIGHTSPEED zorgt voor de hoogste prestaties van draadloze audio. *HDMI*2.1 doorvoer levert 24 bit audio en 4K 120 Hz voor krachtige consolegaming.

3.1 AANBEVELINGEN VOOR INSTALLATIE

CONSOLES: Voor de beste ervaring maakt de aanbevolen installatiemethode gebruik van zowel *HDMI*- als USB-connectiviteit. De A50 X bevindt zich tussen uw console en de tv/het beeldscherm. U hebt één *HDMI*- en één USB-kabel nodig om het A50 X-basisstation te verbinden met een gameconsole. Daarna is er een andere *HDMI*-kabel nodig om het basisstation met uw tv te verbinden.

- Bij gebruik van *HDMI*- en USB-kabels is de mix van audio en voicechat instelbaar met de regelaars voor Game/stembalacering op de headset, voor zowel *XBOX*- als PlayStation-consoles. Zorg ervoor dat zowel *HDMI*- als USB-kabels zijn aangesloten op dezelfde groep poorten voor elk platform. Zie punt **3.7** voor meer informatie over de *HDMI*-mogelijkheden van de A50 X.



Voor pc: de A50 X maakt verbinding met een Windows-apparaat via USB-Audio met meerdere USB-Audio-eindpunten. Hiermee kunt u media-audio routeren naar een primair eindpunt en spraakchat-apps naar een ander eindpunt. Zo kunt u de game/spraak-audiomix on-the-fly balanceren met headsetbediening.

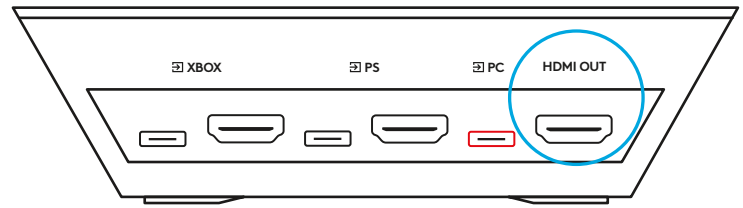
Apparaat	Type USB-Audio	Beschrijving	Stereo / Mono	Max. Bit / Samplefrequentie
Playback/Uitvoer	Hoofdtelefoons	A50 X Game	Stereo	24 bit / 48 kHz
Playback/Uitvoer	Headset oortelefoon	A50 X Spraak	Stereo	16 bit / 48 kHz
Opnemen/Ingang	Microfoon headset	A50 X Spraak	Mono	16 bit / 48 kHz
Opnemen/Ingang	Line	A50 X StreamPort	Stereo	16 bit / 48 kHz

De A50 X heeft ook een StreamPort, waarmee u een mix van audiosignalen die u op uw headset hoort naar een andere toepassing kunt sturen (streamen) (om op te nemen of uit te zenden). Door de Logitech G software G HUB te gebruiken, kunt u ook elk audiosignaal afzonderlijk in-/uitschakelen/aanpassen.

Over *Bluetooth* **Audio**: de A50 X heeft een *bluetooth*-ontvanger die geïntegreerd is in het basisstation. Zo kunt u een tweede apparaat zoals een smartphone of tablet verbinden voor muziek en gesprekken. De A50 X headset dient binnen het bereik van het basisstation te zijn voor alle audioweergave, inclusief *bluetooth*. De *bluetooth-functie* is niet beschikbaar als de headset zich buiten het bereik van het basisstation bevindt. *Het bluetooth*-volume kan rechtstreeks vanaf het *bluetooth*-bronapparaat worden aangepast. Zie punt 4.5 voor meer informatie over het verbinden met *bluetooth*.

3.2 VERBINDEN MET TV EN VOEDING

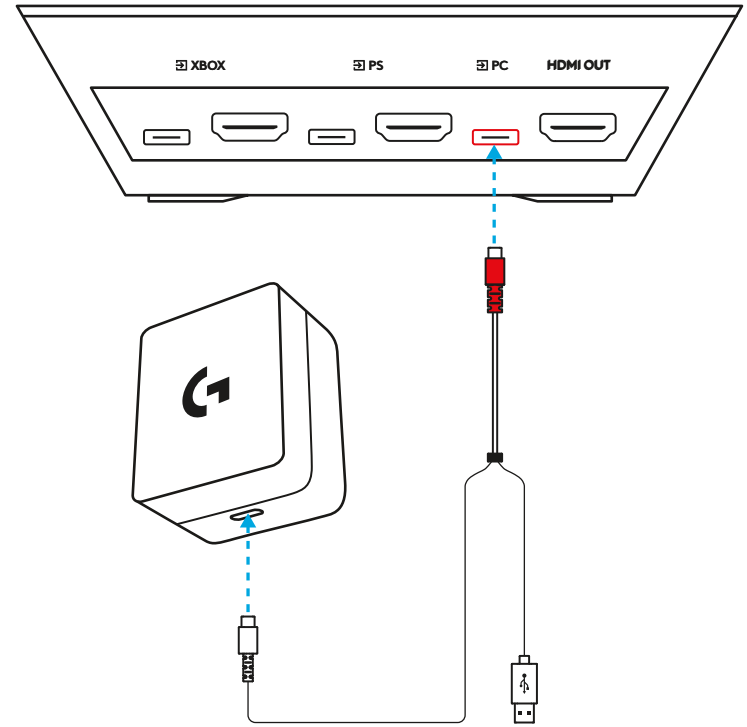
1 Sluit een *HDMI*-kabel (niet meegeleverd) aan van de *HDMI*-uitgang van het basisstation naar de *HDMI-ingang* van uw tv.



- Om gebruik te kunnen maken van functies of prestaties die beschikbaar zijn met *HDMI* 2.1, moeten de tv, de *HDMI*-kabel en het bronsysteem allemaal geschikt zijn voor *HDMI* 2.1. Hoewel het gebruik van een *HDMI*-kabel met lagere specificaties de video- en audiosignalen niet blokkeert, zal het uw ervaring wel verslechteren. Gebruik aansluitingen die overeenkomen met de mogelijkheden van uw apparatuur.
- Voor een optimale ervaring en compatibiliteit wordt het NIET aanbevolen om de A50 X aan te sluiten op een *HDMI*-schakelaar, signaalversterker, audio/video ontvangers of geluidsbalk. Sluit de A50 X rechtstreeks aan op een console en de TV.
- Als u een geluidsbalk of externe luidsprekers gebruikt met de *HDMI* ARC/eARC-poort van uw tv, is het aan te raden om het A50 X- basisstation te verbinden met een andere *HDMI* 2.1-ingang.

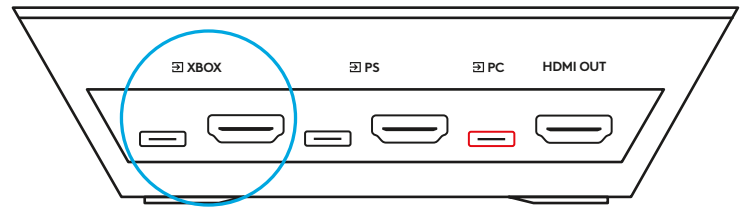
2 Met de USB-combinatiekabel, sluit de rode*USB*-Cin de *USB*-C-poort van het basisstation met het label **5V DC** en de rode omlijning. Steek de zwarte *USB*-C in de meegeleverde voedingsadapter en in een stopcontact/ voedingsbron.

- De A50 X heeft speciale externe voeding nodig. Gebruik de meegeleverde voedingsadapter en Y-kabel voor de beste ervaring.
- Als een externe adapter moet worden gebruikt, zorg er dan voor dat deze is gecertificeerd voor vermogensafgifte aan USB. Als de indicatorlampjes van het basisstation rood-wit knipperen, controleer dan of de voedingsadapter geschikt is voor vermogensafgifte aan USB en of de Y-kabel is gebruikt.



3.3 VERBINDING MAKEN MET *XBOX*

1 Steek een *HDMI*-kabel (niet meegeleverd) en een USB-kabel van de *XBOX*-console in de twee poorten met het label "*XBOX*" aan de achterkant van het A50 X-basisstation.

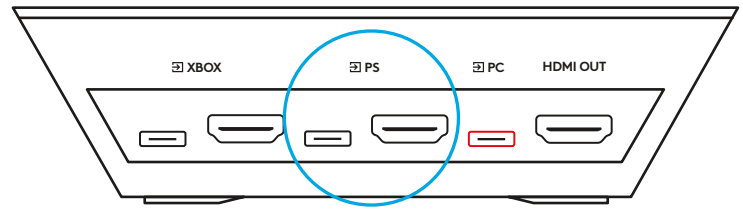


2 Zorg ervoor dat de meegeleverde USB-combinatiekabel (Y) en *stroomadapter is aangesloten op de USB*-C-poort van het basisstation met het label **5V DC** en rode omlijning. Het product werkt niet zonder externe voeding.

- Zorg ervoor dat beide kabels op hetzelfde paar poorten zijn aangesloten, zoals aangegeven, anders werkt de game/stembalancering niet.
- Hoewel dit niet verplicht is, is het aan te raden om een *HDMI*-kabel te gebruiken die geschikt is voor 2.1 Ultra hoge snelheid Zie punt 3.8 over *HDMI* voor meer informatie.

3.4 VERBINDING MAKEN MET PLAYSTATION

1 Steek een *HDMI*-kabel (niet meegeleverd) en een USB-kabel van de PlayStation-console in de twee poorten met het label "PS" aan de achterkant van het A50 X-basisstation.



2 Zorg ervoor dat de meegeleverde USB combinatiekabel (Y) en stroomadapter zijn aangesloten op de USB-C-poort van het basisstation met het label **5V DC** en rode omlijning. Het product werkt niet zonder externe voeding.

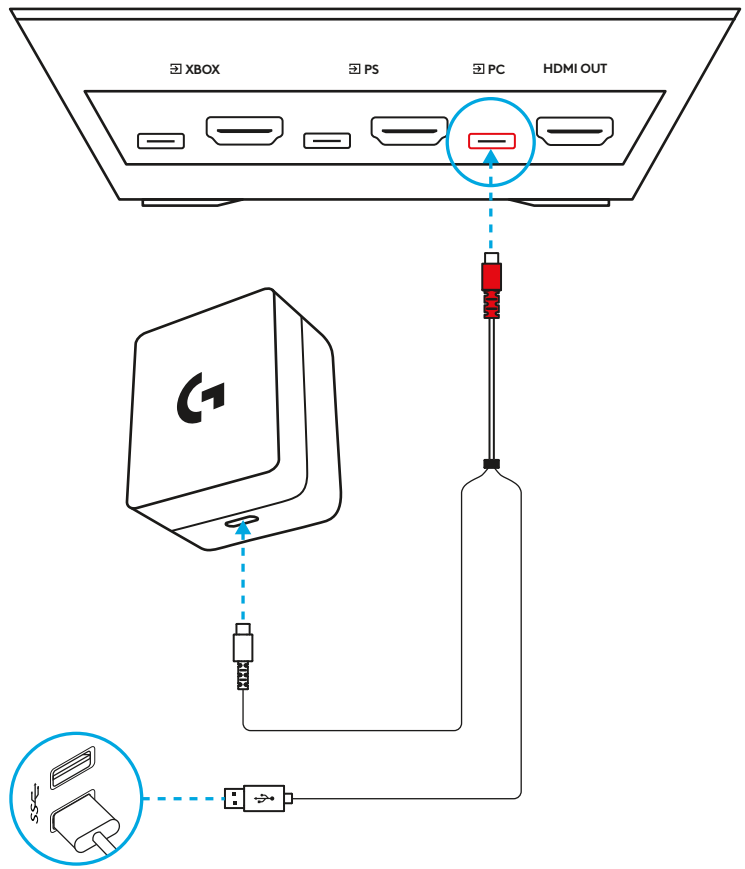
- Zorg ervoor dat beide kabels op hetzelfde paar poorten zijn aangesloten, zoals aangegeven, anders werkt de game/stembalancering niet.
- Hoewel dit niet verplicht is, is het aan te raden om een *HDMI*-kabel te gebruiken die geschikt is voor 2.1 Ultra hoge snelheid Zie punt 3.8 over *HDMI* voor meer informatie.

3.5 VERBINDING MAKEN MET PC

1 Zorg ervoor dat de meegeleverde USB-combinatiekabel (Y) en stroomadapter is aangesloten op de *USB-C*-poort van het basisstation met het label **5V DC** en rode omlijning. Het product werkt niet zonder externe voeding.

2 Steek de USB-A stekker van de Y-kabel (met het label PC) in een van de USB-A poorten van de PC.

- Hoewel dit niet strikt noodzakelijk is, wordt aanbevolen om de A50 X te verbinden met een USB-A-poort die geschikt is voor USB 3.0 SuperSpeed of hoger. Deze zijn meestal blauw gekleurd, maar dat is niet altijd het geval. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw apparaat.
- Zorg ervoor dat de A50 X rechtstreeks is verbonden met de USB-poorten van de pc om instabiliteit, een haperende verbinding of een USB-bronwaarschuwing te voorkomen. Het wordt niet aanbevolen om de A50 X te verbinden via een USB-hub, KVM-schakelaar of ander tussenliggend randapparaat/ accessoire.



3.6 VERBINDING MAKEN MET *BLUETOOTH*

1 Zorg ervoor dat de meegeleverde USB-combinatiekabel (Y) en stroomadapter is aangesloten op de *USB-C*-poort van het basisstation met het label **5V DC** en rode omlijning. Het product werkt niet zonder externe voeding.

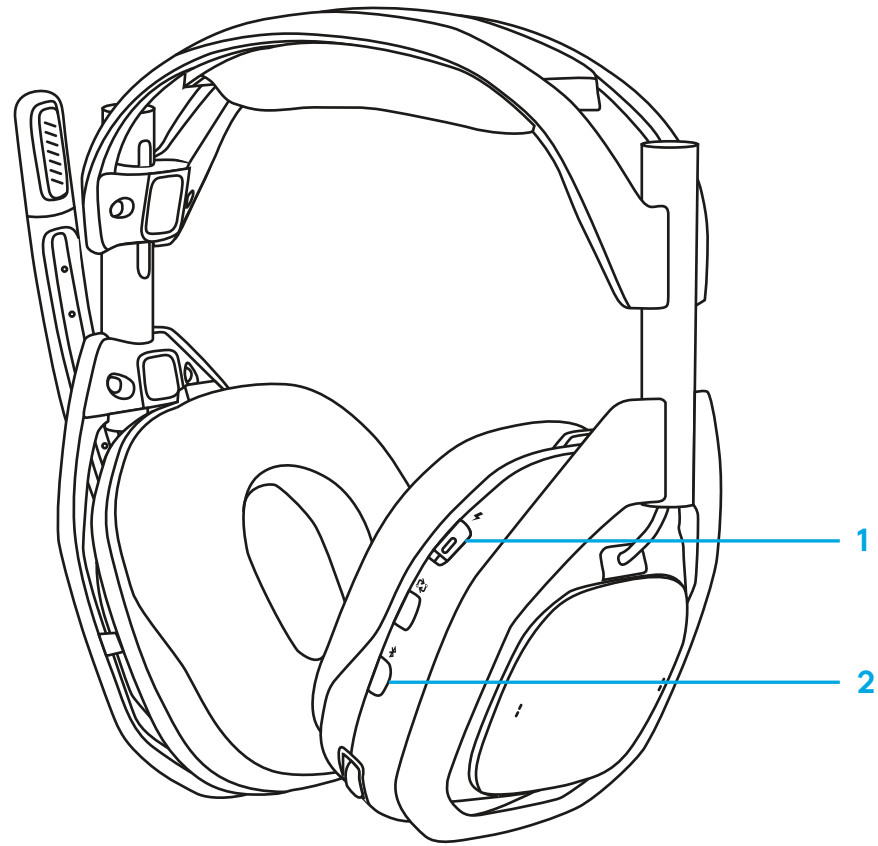
2 De headset kan in of uit het basisstation worden geplaatst. Schakel de headset in door de aan/uit-schakelaar van de headset om te zetten.

3 Houd de *bluetooth*-knop 3 seconden ingedrukt.

4 Ga naar de *bluetooth*-indicator op het voorpaneel van het basisstation, deze moet gaan knipperen.

5 Maak vanaf uw *bluetooth*-apparaat verbinding met "A50 X" in de koppelingslijst.

- De A50 X-headset dient aan het basisstation verbonden te zijn voor alle audioweergave, inclusief *bluetooth*. De *bluetooth*-functie is niet beschikbaar als de headset zich buiten het bereik van het basisstation bevindt.



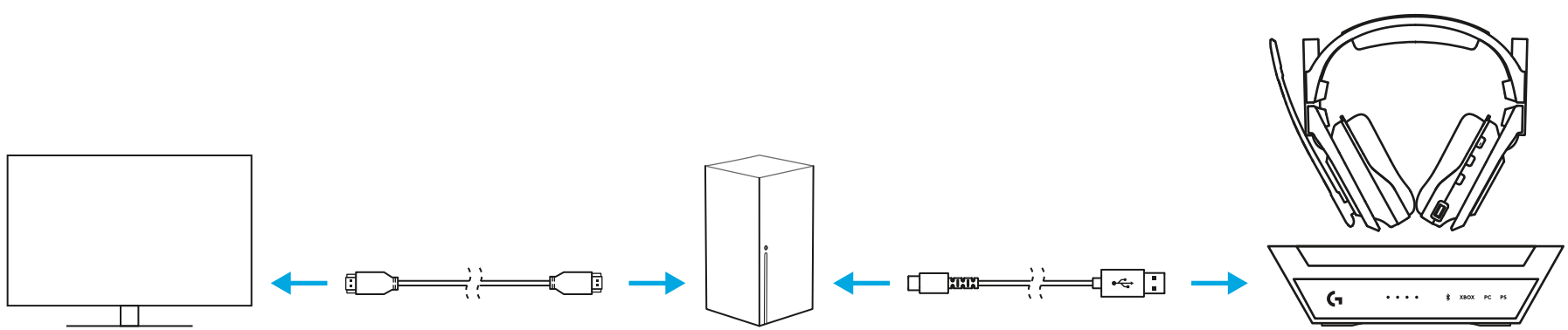


3.7 OVER ALTERNATIEVE/GEAVANCEERDE OPSTELLINGEN

3.7.1 Het is TEN ZEERSTE AANBEVOLEN om de in 3.1 aanbevolen installatiemethode te volgen. Desgewenst kan de A50 X echter ook twee alternatieve installatiemethodes voor geavanceerd gebruik gebruiken:

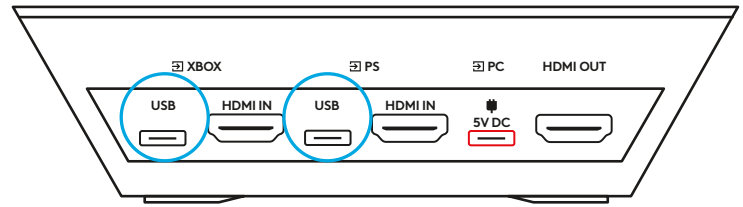
USB-modus: in deze installatie maakt een gameconsole verbinding met de A50 X via één USB-kabel (waarbij de signalen van game en voicechat beide worden verzonden). De *HDMI* van de console is alleen voor video rechtstreeks verbonden met de tv. Let op:

- Voor *XBOX*: de functie game-/stembalancering blijft werken als deze correct is verbonden met de *USB*-C-poort die is bedoeld voor *XBOX*. Het zal niet werken als het op andere poorten wordt verbonden.
- Voor PlayStation: de functie game/stembalancering werkt niet met alleen USB. Houd er rekening mee dat de maximale audiokwaliteit en de kwaliteit van de sampling beperkt kunnen worden.



3.7.1 STAPPEN ALLEEN VOOR USB:

1 Zorg ervoor dat de meegeleverde USB combinatiekabel (Y) en stroomadapter is verbonden met de *USB*-C-poort van het basisstation met het label **5V DC** en rode omlijning. Het product werkt niet zonder externe voeding.



2 Verbind een *USB*-C-kabel van de *XBOX* aan op de USB-poort van het basisstation die is aangeduid als *XBOX*.

- In deze installatie mixt de *XBOX*-console zowel gameaudio als voicechat als één USB-audiosignaal. De bedieningsknoppen van de game/stembalancering van de A50 X headset zullen blijven werken. Het audiosignaal wordt beperkt tot de maximale capaciteit van de *XBOX* van 16bit/48kHz.

3 Verbind een *USB*-C-kabel van de *PlayStation* aan op de USB-poort van het basisstation die is aangeduid als PS.

- In deze installatie mixt de PlayStation-console zowel gameaudio als voicechat als één USB-audiosignaal. De bedieningsknoppen van de game/stembalancering van de A50 X headset zullen niet werken. Het audiosignaal wordt beperkt tot de maximale capaciteit van de *PlayStation* van 16bit/48kHz.

3.8 OVER A50 X *HDMI*

- Alle *HDMI*-poorten op de A50 X zijn *HDMI* 2.1 met een doorvoersnelheid van 40 Gbps. *HDMI*-videosignalen worden met functies zoals *Variable Refresh* Rate (VRR) en Auto-Low-Latency-modus (ALLM) doorgegeven aan de TV/Display. Dit vereist het gebruik van *HDMI*-kabels die geschikt zijn voor de mogelijkheden van uw apparatuur. *HDMI* 2.1 inhoud en functies zullen niet werken bij gebruik van oudere kabels, controleer daarom goed of uw kabel en apparatuur geschikt zijn.

- *HDMI* -CEC - De A50 X is ontworpen om alle *HDMI* -CEC-commando's van bron naar bestemming door te geven. De implementatie van CEC varieert aanzienlijk per fabrikant en/of apparaattype, er kunnen verschillen in gedrag zijn, interoperabiliteitsproblemen of functies die niet werken zoals verwacht. In geval van problemen raden wij u aan om te experimenteren met individuele CEC-functies (indien beschikbaar) of om CEC in zijn geheel uit te schakelen. Prestaties, interoperabiliteit en compatibiliteit kunnen niet worden gegarandeerd.

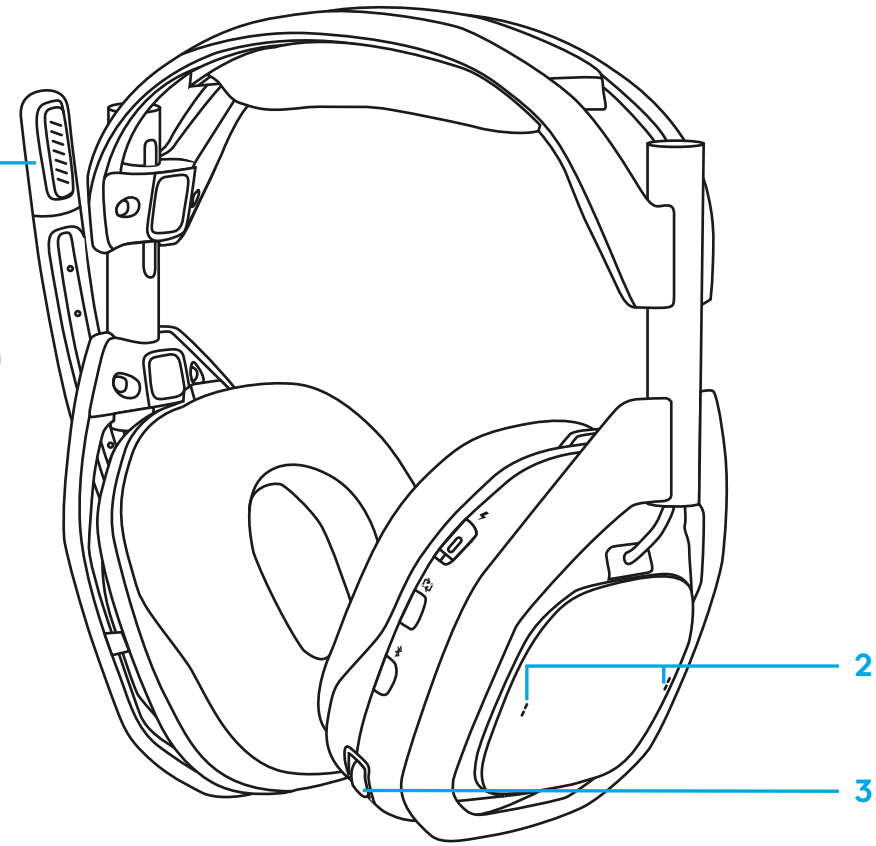
HANDLEIDING:

4.1 HEADSETKNOPPEN

1 **Flip-to-mute-microfoon:** De A50 X-headset heeft een verstelbare boommicrofoon. Als u de microfoon helemaal rechtop zet, wordt het signaal van uw microfoon gedempt op headsetniveau. Bij het omdraaien voelt u een mechanisch aangrijpingspunt.

2 **Game/stembalancering:** Wanneer de A50 X op de juiste manier is verbonden of wordt gebruikt met ondersteunde bronnen, is hij in staat om dubbele audiosignalen af te spelen en tussen beide te balanceren. Deze functie staat bekend als game/stembalancering. Hiermee kunt u snel aanpassen hoeveel van het gepraat van de game of een vriend u wilt horen, afhankelijk van uw behoeften en voorkeuren. Dit kan gedaan worden met de bediening voor game/stembalancering op het rechteroor van de headset. Er wordt een hoorbare waarschuwingstoon afgespeeld bij maximum- en-middenpunten van de stem tijdens de game.

3 **Volume en afstelling van de headset:**
De A50 X heeft een intern volumebeheer- en regelsysteem. Het volume van de headset is onafhankelijk en wordt niet gesynchroniseerd met het bronsysteem. Het volume wordt intuïtief aangepast met het bedieningswiel. Er wordt een hoorbare waarschuwingstoon afgespeeld op de punten volume max en volume zero.



4.1.1 INGANGEN WIJZIGEN

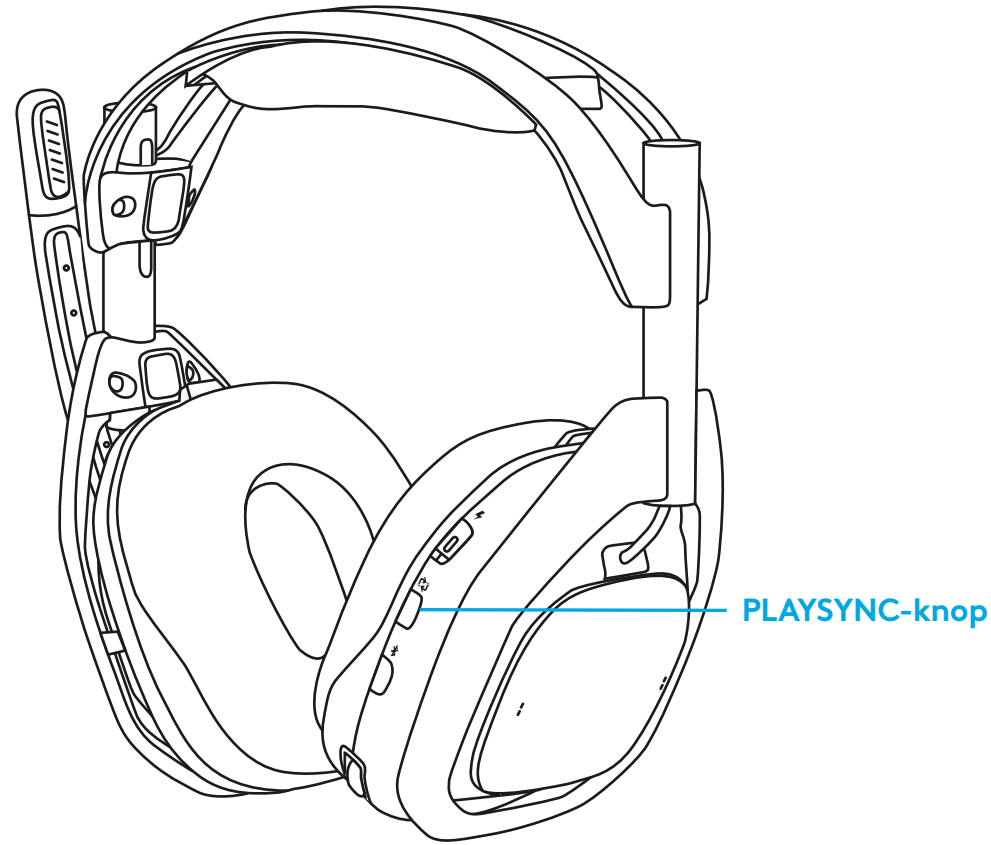
Als er meerdere systemen zijn aangesloten, kunt u met de A50 X tussen elk systeem schakelen met de knop **PLAYSYNC**, die zich op de headset onder de **aan/uit-schakelaar** bevindt.

1. Wanneer de headset uit de dock is gehaald, moet de stroom ingeschakeld zijn om de knop **PLAYSYNC** te laten werken. Druk één keer op om tussen systemen te schakelen. Het ledlampje van de ingang van het basisstation zal reageren.

2. Zowel Audio als Video worden omgeschakeld, uw TV/Display kan tijdelijk donker worden tijdens het omschakelen.

3. Als alle drie de systemen actief zijn, wordt door het indrukken van de knop PLAYSYNC de invoer achtereenvolgens van *XBOX* naar PC naar *PlayStation* geschakeld.

4. U kunt de knop PLAYSYNC gebruiken als de headset in het basisstation gedockt is, ongeacht in welke stand de aan/uit-schakelaar staat.
   - In sommige gevallen kan het schakelen van ingangen systemen activeren die in de slaapstand staan. Als dit ongewenst is, probeer dan Sleep of *HDMI*CEC-functies in/uit te schakelen, indien beschikbaar.



4.2 HANDLEIDING *XBOX*

De A50 X werkt het beste met de *XBOX* Series X- en S-consoles wanneer zowel *HDMI*- als USB-aansluitingen worden gebruikt.
Uw A50 X beschikt ook over *Dolby Atmos* met de meegeleverde levenslange licentie.

Configureren

1. Plaats de A50 X headset in het dock van het basisstation en zet hem aan.
2. In *XBOX* **Instellingen > Volume- en audio-uitvoer > Luidspreker audio**:
   - Als u een TV/Stereospeakers hebt, kies dan "Stereo ongecomprimeerd".
   - Als uw apparatuur daartoe in staat is, is het aan te raden om "*Dolby Atmos* voor thuisbioscopen (*alleen HDMI*)" te selecteren.
3. Selecteer voor **hoofdtelefoonaudio Stereo ongecomprimeerd** of **Dolby Atmos voor hoofdtelefoon**.
4. Laat onder **Extra opties** alles uitgevinkt.

Gebruik

1. Als de headset gedockt/uitgeschakeld is, gaat het geluid van de *XBOX* via het basisstation van de A50 X naar de tv/luidspreker. Als *Dolby Atmos* wordt gebruikt, zal *XBOX* het automatisch instellen op Home cinema-modus.
2. Wanneer de headset wordt losgekoppeld/ingeschakeld, wordt audio van de *XBOX* automatisch omgeleid naar de headset. Als *Dolby Atmos* wordt gebruikt, zal *XBOX* het automatisch instellen op de hoofdtelefoonmodus. *XBOX* zal op het scherm melden wanneer de headset met succes is toegewezen en de juiste modi zijn ingesteld.
   - Als de A50 X-headset losgekoppeld is, kunt u deze op elk moment uitschakelen om de audioweergave naar uw tv/luidsprekers te hervatten.
   - Opmerking: de meegeleverde *Dolby Atmos*-licentie is hardwarematig verbonden met uw A50 X. Om deze functie op de *XBOX* te activeren en te gebruiken, moeten er zowel *HDMI*- als USB-aansluitingen op de console worden gebruikt.

4.3 HANDLEIDING PLAYSTATION

De A50 X werkt het beste met de PlayStation-consoles wanneer zowel *HDMI*- en USB-aansluitingen worden gebruikt.

Configureren

1 Plaats de A50 X headset in het dock van het basisstation en zet hem aan.

2 In **Instelling** > **Geluid** > **Audio-uitvoer**:
- Kies bij **Outputapparaat USB-headset (A50 X)** en zorg ervoor dat **Outputapparaat automatisch omschakelen** is ingeschakeld.
- Kies bij het ***HDMI*-apparaattype** de optie Tv.
- Navigeer naar beneden naar het **gedeelte Hoofdtelefoons** en kies bij **Uitvoer naar hoofdtelefoon** de optie **Voicechat-audio**.

3 Navigeer naar beneden en selecteer onder **Audiovorm (Prioriteit)** de optie **Lineaire PCM**.Optioneel: indien gewenst kan **3D-audio voor TV-luidsprekers** worden ingeschakeld, maar zorg ervoor dat u **Meetresultaten toepassen op 3D-audio** uitschakelt/weigert.

4 Controleer onder **Microfoon** of **A50 X** geselecteerd is.

Gebruik

1 Als de headset gedockt/uitgeschakeld is, gaat het geluid van de *PlayStation* via het basisstation van de A50 X naar de tv/luidspreker.

2 Wanneer de headset wordt losgekoppeld/ingeschakeld, wordt audio van de *PlayStation* automatisch omgeleid naar de headset.
- Als de A50 X-headset losgekoppeld is, kunt u deze op elk moment uitschakelen om de audioweergave naar uw tv/luidsprekers te hervatten.

4.4 HANDLEIDING PC

De A50 X werkt het beste met Windows 10/11 PC's wanneer deze gebruikt wordt met de meegeleverde USB-combinatiekabel (Y) en stroomadapter. De A50 X biedt verschillende USB Audio-eindpunten die voor verschillende functies of behoeften gebruikt kunnen worden. Uw A50 X beschikt ook over *Dolby Atmos* met de meegeleverde levenslange licentie.

Configureren

1. Plaats de A50 X headset in het dock van het basisstation en zet hem aan.
2. Onder **Instelling** > **Geluid** > **Uitvoer**:
   - Zorg ervoor dat **Uitvoer** is ingesteld op **A50 X Game**. Uw systeem zal nu dit Audio-eindpunt als de hoofduitgang gebruiken.
   - Optioneel: u kunt ook het Spatial Audio-formaat instellen door op A50 X Game te klikken om naar de **Eigenschappen** te gaan en vervolgens onder het uitklapmenu **Spatial Audio**, **Microsoft Windows Sonic voor hoofdtelefoons** of ***Dolby Atmos* voor hoofdtelefoons** te selecteren, indien gewenst.
3. Onder Instelling > Geluid > Ingang:
   - Zorg ervoor dat **Ingang** is ingesteld op **A50 X Mic Out**. Uw systeem zal nu de A50 X als hoofdmicrofoon gebruiken.
4. Optioneel: U ziet een tweede USB audio-uitgang met het label A50 X Voice. Indien gewenst kunt u uw chatprogramma of de chatuitvoer van uw game naar dit audio-eindpunt wijzen. Als u dit doet, wordt de functie game-stembalancering ingeschakeld die is toegewezen aan de knoppen op de headset.
5. Optioneel: U ziet een tweede USB audio-ingang met het label **A50 X Stream Out**. Dit wordt gebruikt voor de streamuitvoer-functie van A50 X. Zie het punt Streamuitvoer voor meer informatie.

Gebruik

1. Wanneer het basisstation via USB is verbonden met uw pc en is aangesloten op de voeding, zal de A50 X altijd audio uitvoeren als deze is ingesteld als het primaire audioapparaat. Het docken en undocken van de headset heeft geen invloed op de audio-uitvoer van uw systeem en zorgt er niet voor dat de audio wordt omgeleid.
   - Opmerking: de meegeleverde *Dolby Atmos*-licentie is hardwarematig verbonden met uw A50 X. Om deze functie op de *XBOX* te activeren en te gebruiken, moeten er zowel *HDMI*- als USB-aansluitingen op de console worden gebruikt.

4.5 HANDLEIDING *BLUETOOTH*

De A50 X-headset dient aan het basisstation verbonden te zijn voor alle audioweergave, inclusief *bluetooth*. De *bluetooth*-functie is niet beschikbaar als de headset zich buiten het bereik van het basisstation bevindt.

Configureren

1. Wanneer de headset binnen bereik van het Basisstation is en aan staat.
2. Houd de *bluetooth*-knop 3 seconden ingedrukt.
3. Zoek op uw *bluetooth*-apparaat de **A50 X** in de koppellijst en maak er verbinding mee.
4. OPMERKING: Als de A50 X wordt uitgeschakeld, wordt niet automatisch opnieuw verbinding gemaakt met het laatst gebruikte *bluetooth*-apparaat. Vergeet niet om opnieuw verbinding te maken met de A50 X vanaf uw *bluetooth*-apparaat.

Gebruik

1. Wanneer de A50 X is verbonden met uw *bluetooth*-apparaat, zijn de volgende audio- en afspeelknoppen beschikbaar:
   - Afspelen/pauzeren: Eenmaal tikken.
   - Volgend nummer: Tweemaal tikken.
   - Terugspoelen of Vorig nummer: Driemaal tikken.
2. Bij het ontvangen van een spraakoproep zijn de volgende bedieningselementen beschikbaar:
   - Oproep beantwoorden/afsluiten: Eenmaal tikken.
   - Oproep weigeren: Ingedrukt houden.
3. U kunt het volume van de *bluetooth*-audio (muziek of gesprekken) aanpassen met de volumeknoppen of -regelaars van het *bluetooth*-apparaat.

4.6 HANDLEIDING DOCKEN EN OPLADEN

De A50 X heeft speciale externe voeding nodig. Gebruik de meegeleverde AC-adapter en USB combinatiekabel (Y). Zie punt **3.2 Verbinden met tv en voeding** voor meer informatie.

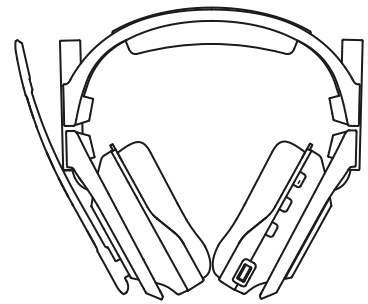
Na elke gebruikssessie is het aan te raden om de A50 X headset in het basisstation te plaatsen, zodat de batterij vol en klaar voor gebruik blijft. Na elke sessie raden wij u aan om de headset in het basisstation te plaatsen. De headset heeft ook een *USB*-C-poort (op het rechteroor) voor opladen via kabel tijdens gebruik of snel bijvullen.

Gebruik

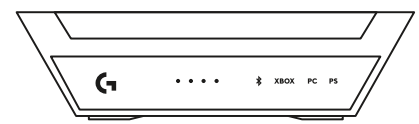
1. Controleer voor het docken of de headset in de juiste stand staat. De microfoon moet zich aan de linkerkant bevinden en de knoppen moeten naar u gericht zijn.
2. Zorg ervoor dat u de microfoon van de boom naar boven (gedempt) draait en dat de oorschelpen niet naar u toe gedraaid of naar binnen gedraaid zijn.
3. Plaats de headset voorzichtig op het basisstation en controleer of de linker- en rechterbuizen even lang en even ver uitgetrokken zijn, zodat de headset goed uitgelijnd is.
4. Het basisstation heeft 4 led's die de laadstatus van de batterij van de headset aangeven, in stappen van 25%.
5. De headset heeft één led die in de aan/uit-schakelaar is geïntegreerd:
   - Stroom aan/Batterij vol: Wit.
   - Slaapstandmodus: Pulserend wit.
   - Batterij wordt opgeladen: Orange.
   - Batterij bijna leeg: Continu rood.
   - Batterij kritiek (minder dan 15 minuten speeltijd over): Pulserend rood.

INNEHÅLL

- A50 X trådlöst headset



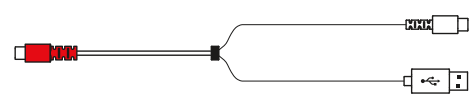
- A50 X *HDMI*-batteriladdare



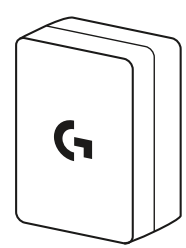
- 1 st. *USB*-C till USB-A-sladd



- 1 st. *USB*-C till dubbel USB-kombinationskabel (Y-kabel)



- 1 st. *USB*-C strömadapter och stickkontakt



- Dolby Atmos Info Card

Ytterligare artiklar (ingår ej) som kan behövas:

- *HDMI*-kablar ingår ej med A50 X.

- Minst 2 st. *HDMI*-kablar och 1 st.USB-kabel behövs för att ansluta en spelkonsol med A50 X till TV:n.

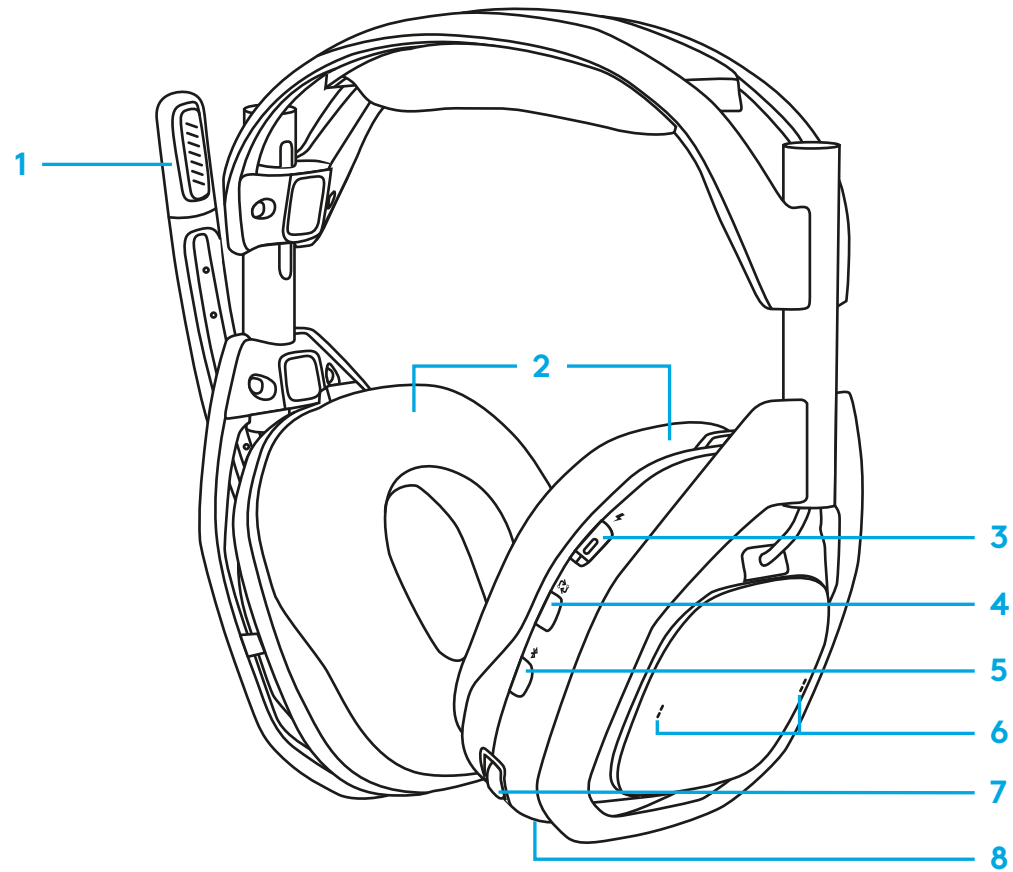
- A50 X stöder *HDMI*-anslutning med 2 spelkonsoler, för att göra det krävs 3 *HDMI*-kablar, du kan ha fått 1 *HDMI*-kabel från varje konsol vid köptillfället.
  2 st. USB-A till *USB*-C-kablar behövs också.

- För optimal videoprestanda och genomföring av *HDMI* 2.1-funktioner som Variable Refresh Rate, se till att alla *HDMI*-kablar som används är certifierade för *HDMI* 2.1 Ultra High Speed och/eller klassade för 48 Gbit/s.

PRODUKTÖVERSIKT

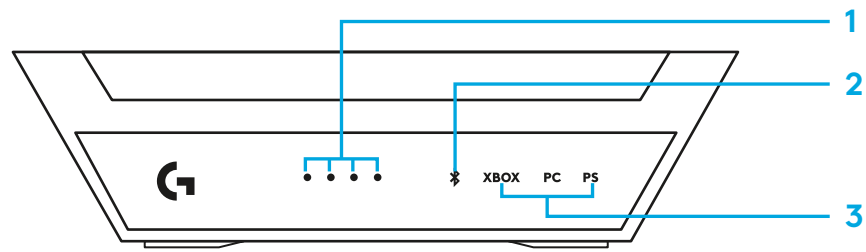
HEADSET

1 Mikrofonarm som vänds upp för ljud av
2 Magnetiska öronkuddar
3 Strömbrytare och indikatorlampa
4 PLAYSYNC-knapp
5 *Bluetooth*-knapp
6 Spel/röstbalans
7 Volymreglage
8 *USB*-C-port



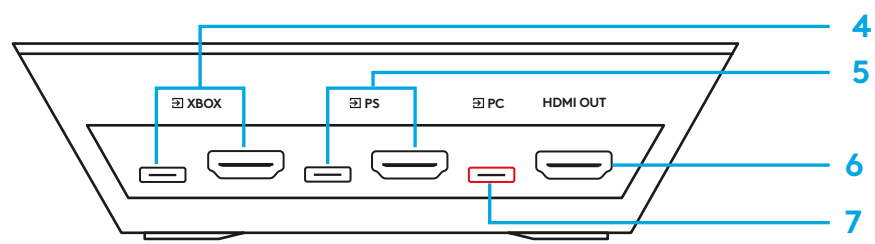
HDMI-BATTERILADDARE

FRAMSIDA



1 Batteriindikator för headset
2 *Bluetooth*-indikator
3 3-systemindikator

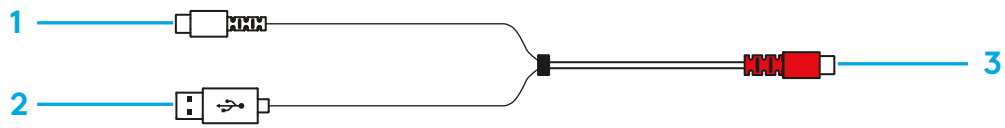
BAKSIDA



4 Ingångar för *XBOX*
5 Ingångar för PlayStation
6 Utgång till 4K TV
7 Ingång för PC och 5V strömförsörjning

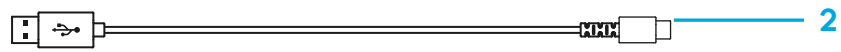
USB-KOMBINATIONSKABEL (Y-KABEL)

1 Till strömadapter
2 Till PC - USB-ljud
3 Till batteriladdare



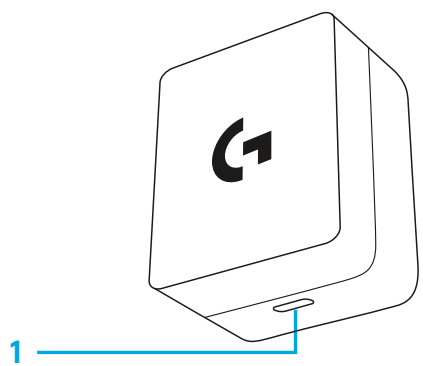
USB-C TILL A-KABEL

1 Till batteriladdare USB
2 Till spelkonsol



STRÖMADAPTER

1 5V DC ström utgång



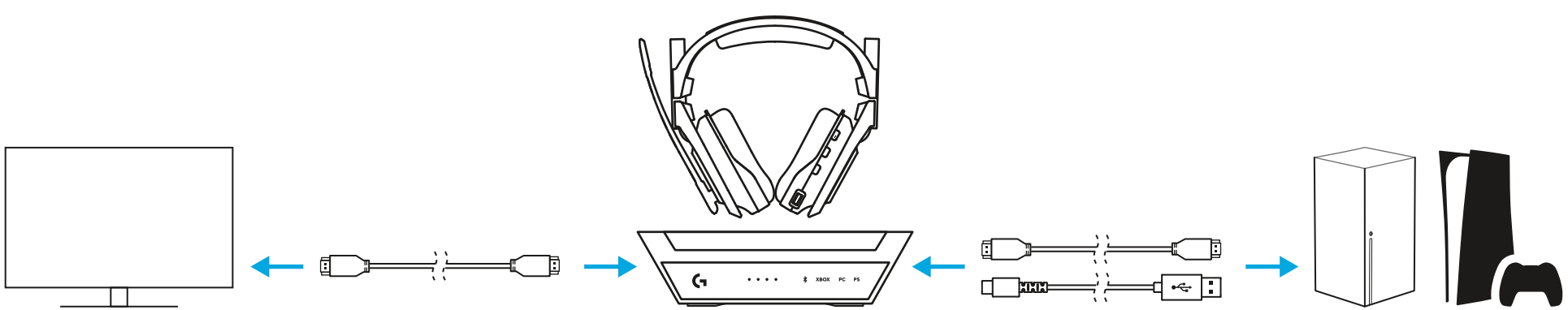
KOM IGÅNG

Dominera spelet med A50 X, det ultimata spelheadsetet för konsolspel. Anslut till *XBOX* Series XIS, PS5 och PC samtidigt och växla enkelt mellan alla tre direkt från headsetet. PRO-G-GRAFENHÖGTALARELEMENT uppnår oöverträffad klarhet och reaktionssnabbhet. LIGHTSPEED i proffskvalitet möjliggör den högsta nivån av trådlös ljudprestanda. *HDMI* 2.1-genomföring levererar 24 bitars ljud och 4K 120 Hz för högpresterande konsolspel.

3.1 KONFIGURATIONSREKOMMENDATIONER

KONSOLER: För bästa upplevelse använder den rekommenderade konfigurationsmetoden både *HDMI*- och USB-anslutning.
A50 X är placerad mellan din konsol och TV:n/skärmen; en *HDMI*- och en USB-kabel behövs för att ansluta A50 X-batteriladdaren till en spelkonsol. Sedan behövs ytterligare en *HDMI*-kabel för att ansluta batteriladdaren till din TV.

- När du använder *HDMI*- och USB-kablar är ljud- och röstchatt-mixen justerbar med hjälp av spel/röstbalansreglagen på headsetet, för både *XBOX*- och PlayStation-konsoler. Se till att både *HDMI*- och USB-kablar är anslutna till samma grupp med portar för varje plattform. Se avsnitt **3.7** för mer information om A50 X *HDMI*-kapacitet.



För PC - A50 X ansluts till en Windows-dator med USB-ljud med flera USB-ljudslutpunkter. Detta gör att du kan dirigera medialjud till en primär slutpunkt och röstchattappar till en annan slutpunkt, så att du kan balansera spel/röstljudmixen i farten med headsetreglagen.

Enhet	Typ av USB-ljud	Beskrivning	Stereo/Mono	Max bit/ samplingsfrekvens
Uppspelning/utgång	Hörlurar	A50 X Game	Stereo	24-bitars/48 kHz
Uppspelning/utgång	Headset hörlur	A50 X Voice	Stereo	16-bitars/48 kHz
Inspelning/ingång	Headset mikrofon	A50 X Voice	Mono	16-bitars/48 kHz
Inspelning/ingång	Line	A50 X StreamPort	Stereo	16-bitars/48 kHz

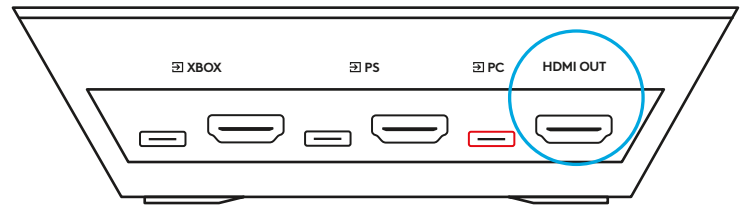
A50 X har också en StreamPort, vilket gör att du kan skicka (strömma) en blandning av ljudsignaler som du hör på ditt headset till en annan applikation (för inspelning eller sändning). Genom att använda Logitech G-programvaran G HUB kan du även inkludera/utesluta/justera varje ljudsignal oberoende.

Om *Bluetooth*-ljud - A50 X har en *Bluetooth*-mottagare integrerad i batteriladdaren. Detta gör att du kan ansluta en sekundär enhet som en smarttelefon eller surfplatta för musik och samtal. A50 X-headsetet måste vara inom batteriladdarens räckvidd för all ljuduppspelning, inklusive *Bluetooth*. *Bluetooth*-funktionen kommer inte att vara tillgänglig om headsetet är utanför batteriladdarens räckvidd. *Bluetooth*-volymen kan justeras direkt från *Bluetooth*-källenheten. För mer information, se avsnitt 4.5 för detaljer om anslutning av *Bluetooth*.

3.2 ANSLUTNING TILL TV OCH STRÖM

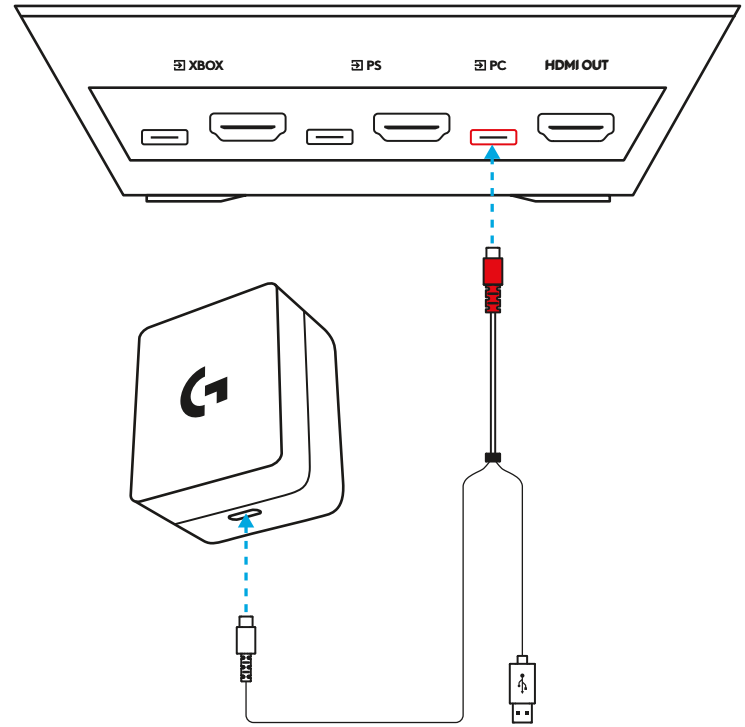
1 Sätt i en *HDMI*-kabel (ingår ej) från batteriladdarens *HDMI*-utgång till din TV:s *HDMI*-ingång.

- För att använda funktioner eller uppleva prestanda som är tillgängliga med *HDMI* 2.1 måste TV:n, *HDMI*-kabeln och källsystemet alla vara klassade för *HDMI* 2.1. Om du använder en *HDMI*-kabel med lägre klassning kommer det inte att blockera video- och ljudsignaler, men det kommer att ge dig en sämre upplevelse. Använd anslutningar som matchar din utrustnings kapacitet.
- För optimal upplevelse och kompatibilitet rekommenderas det INTE att ansluta A50 X till en *HDMI*-switch, signalförstärkare, ljud-/videomottagare eller soundbars. Anslut A50 X direkt till en konsol och TV:n.
- Om du använder en soundbar eller externa högtalare med din TV:s *HDMI* ARC/eARC-port rekommenderas att du ansluter A50 X-batteriladdaren till en annan *HDMI* 2.1-ingång.



2 Med den medföljande USB-kombinationskabeln (Y-kabel) ansluter du den röda *USB-C* till batteriladdarens *USB-C*-port som är märkt **5V DC** och markerad med rött. Anslut svart *USB-C* till den medföljande strömadaptern och till ett uttag/strömkälla.

- A50 X kräver dedikerad extern ström. Använd den medföljande strömadaptern och Y-kabeln för bästa upplevelse.
- Om en tredjepartsadapter måste användas, se till att den är certifierad för USB-strömförsörjning. Om batteriladdarens indikatorlampor blinkar rött-vitt, kontrollera att nätadaptern är certifierad för USB-strömförsörjning och att Y-kabeln används.

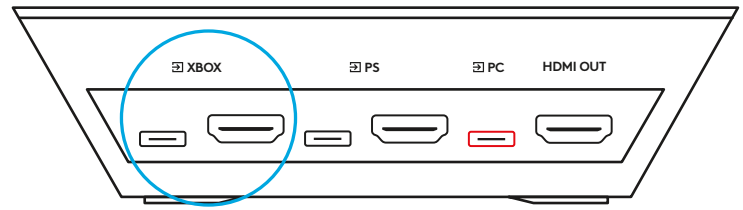


3.3 ANSLUTNING TILL *XBOX*

1 Sätt i en *HDMI*-kabel (ingår ej) och en USB-kabel från *XBOX*-konsolen i portarna märkta *"XBOX"* på baksidan av A50 X-batteriladdaren.

2 Se till att den medföljande USB-kombinationskabeln (Y-kabel) och *strömadaptern är anslutna till batteriladdarens USB*-C-port som är märkt **5V DC** och markerad med rött. Produkten fungerar inte utan dedikerad extern ström.

- Se till att båda kablarna är anslutna till samma par portar som anges, annars fungerar inte spel/röstbalansering.
- Även om det inte krävs rekommenderas det att *HDMI*-kabeln som används är klassad för 2.1 Ultra High Speed. Se avsnitt 3.8 Om *HDMI* för mer information.

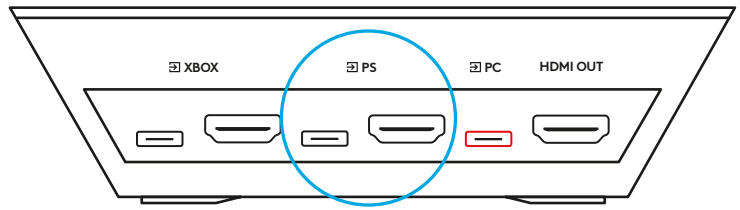


3.4 ANSLUTNING TILL PLAYSTATION

1 Sätt i en *HDMI*-kabel (ingår ej) och en USB-kabel från PlayStation-konsolen i det par portar som är märkta ”PS” på baksidan av A50 X-batteriladdaren.

2 Se till att den medföljande USB-kombinationskabeln (Y-kabel) och strömadaptern är anslutna till batteriladdarens USB-C-port som är märkt **5V DC** och markerad med rött. Produkten fungerar inte utan dedikerad extern ström.

- Se till att båda kablarna är anslutna till samma par portar som anges, annars fungerar inte spel/röstbalansering.
- Även om det inte krävs rekommenderas det att *HDMI*-kabeln som används är klassad för 2.1 Ultra High Speed. Se avsnitt 3.8 Om *HDMI* för mer information.

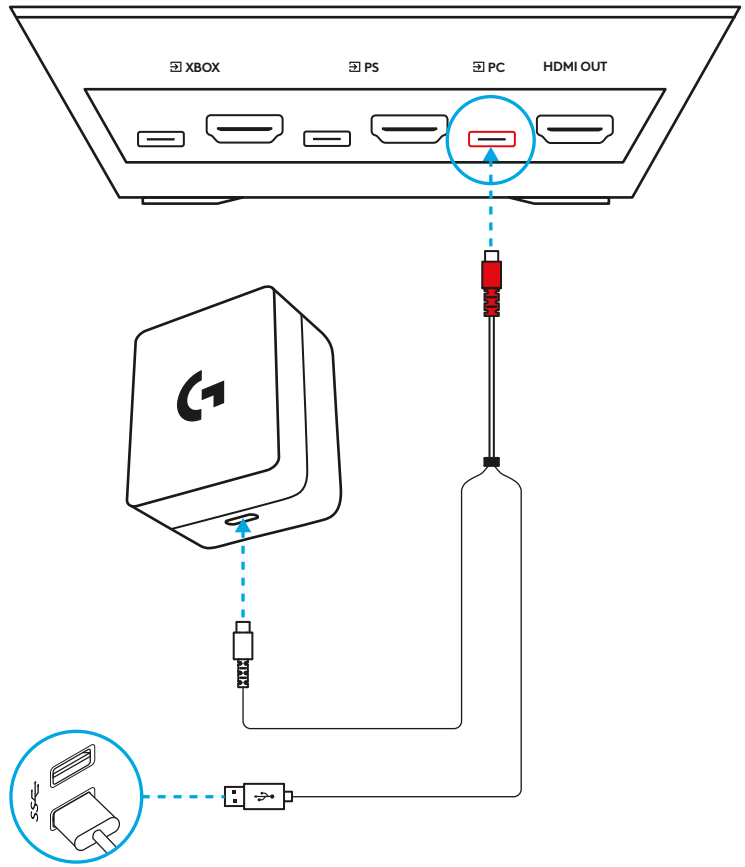


3.5 ANSLUTNING TILL PC

1 Se till att den medföljande USB-kombinationskabeln (Y-kabel) och strömadaptern är anslutna till batteriladdarens *USB*-C-port som är märkt **5V DC** och markerad med rött. Produkten fungerar inte utan dedikerad extern ström.

2 Anslut USB-A-kontakten på Y-kabeln (märkt PC) till en av USB-A-portarna på datorn.

- Även om det inte är absolut nödvändigt rekommenderas det att A50 X ansluts till en USB-A-port som är klassad för USB 3.0 SuperSpeed eller högre. Dessa är vanligtvis färgade blå, men inte alltid. Se din enhets användarmanual.
- För att undvika instabilitet, opålitlig anslutning eller USB-resursvarningsmeddelande, se till att A50 X är ansluten direkt till datorns USB-portar. Det rekommenderas inte att A50 X ansluts via en USB-hubb, KVM-switch eller annan mellanliggande kringutrustning/tillbehör.



3.6 ANSLUTNING AV *BLUETOOTH*

1 Se till att den medföljande USB-kombinationskabeln (Y-kabel) och strömadaptern är anslutna till batteriladdarens *USB*-C-port som är märkt **5V DC** och markerad med rött. Produkten fungerar inte utan dedikerad extern ström.

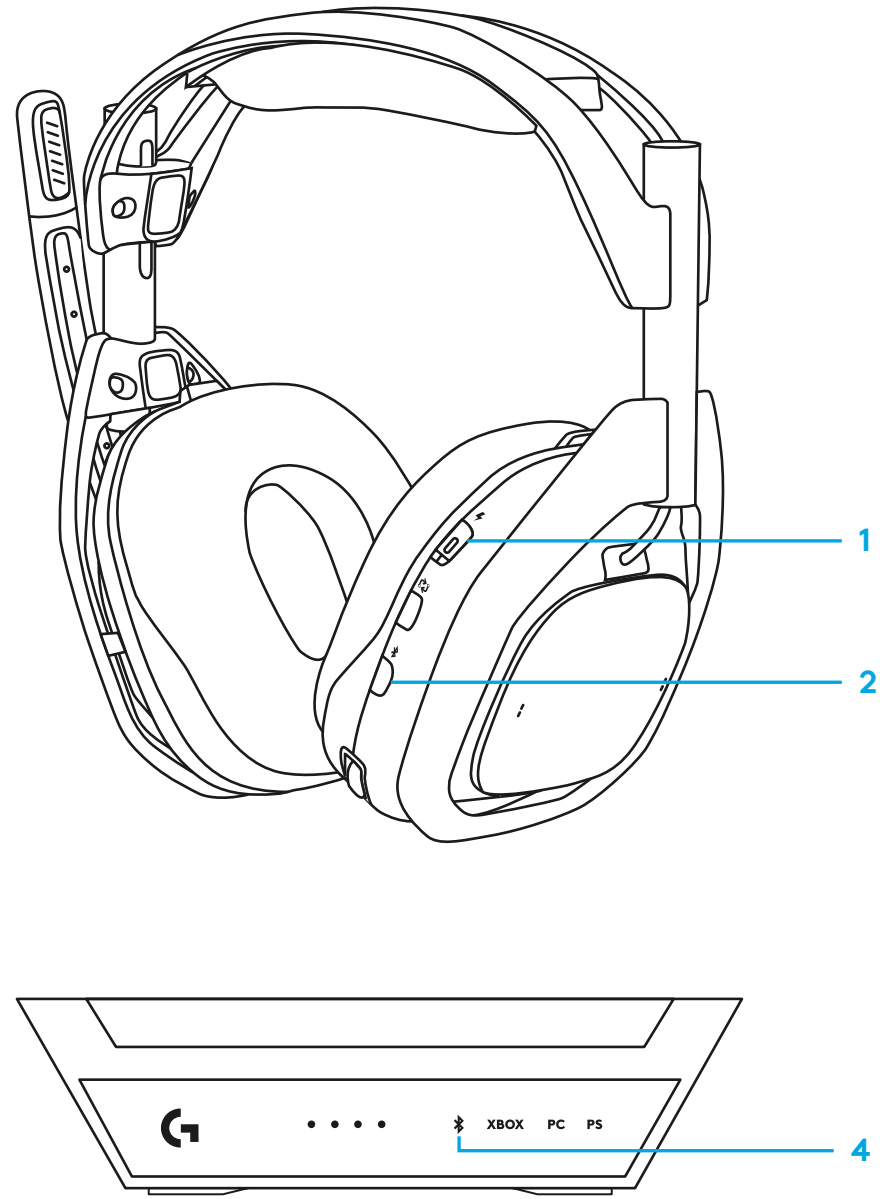
2 Headsetet kan antingen dockas eller lossas från batteriladdaren; slå på headsetet genom att växla läge på headsetets strömbrytare.

3 Tryck och håll ned *Bluetooth*-knappen i 3 sekunder.

4 Hitta *Bluetooth*-indikatorn på batteriladdarens frontpanel, den ska börja blinka.

5 Från din *Bluetooth*-enhet ansluter du till ”A50 X” i parkopplingslistan.

- A50 X-headsetet måste vara anslutet till batteriladdaren för all ljuduppspelning, inklusive *Bluetooth*. *Bluetooth*-funktionen kommer inte att vara tillgänglig om headsetet är utanför batteriladdarens räckvidd.

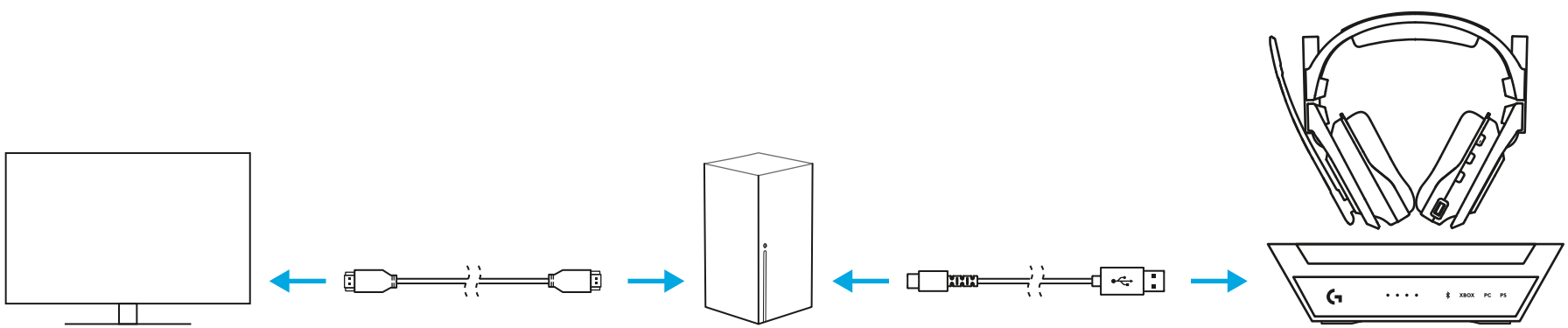


3.7 OM ALTERNATIVA/AVANCERADE KONFIGURATIONER

3.7.1 - Det REKOMMENDERAS STARKT att följa konfigurationsmetoden som anges i 3.1. Om så önskas har dock A50 X även möjlighet till två alternativa konfigurationsmetoder för avancerad användning:

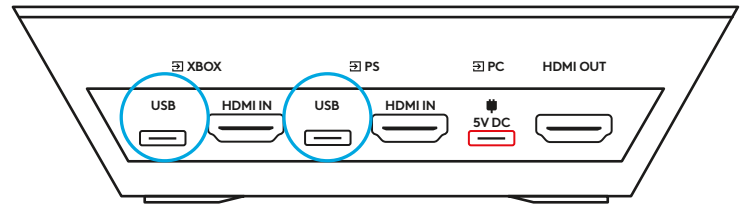
USB-läge - I den här konfigurationen ansluts en spelkonsol till A50 X med en USB-kabel (där signaler för både spel och röstchatt sänds). Konsolens *HDMI* ansluts direkt till TV:n endast för video. Obs!

- För *XBOX*: Spel/röstbalanseringsfunktionen kommer att fortsätta att fungera om den är korrekt ansluten till *USB*-C-porten som är avsedd för *XBOX*. Den fungerar inte om den ansluts till andra portar.
- För PlayStation: Spel/röstbalanseringsfunktionen fungerar inte endast med USB. Observera att maximal ljudkvalitet och samplingskvalitet kan bli begränsad.



3.7.1 - STEG FÖR ENDAST USB:

1 Se till att den medföljande USB-kombinationskabeln (Y-kabel) och strömadaptern är anslutna till batteriladdarens *USB*-C-port som är märkt **5V DC** och markerad med rött. Produkten fungerar inte utan dedikerad extern ström.



2 Anslut en *USB*-C-kabel från *XBOX* till batteriladdarens USB-port som är märkt *XBOX*.

- I den här konfigurationen kommer *XBOX*-konsolen att blanda både spelljud och röstchatt som en enda USB-ljudsignal. A50 X-headsetets spel/röstbalanseringsreglage fortsätter att fungera. Ljudsignalen kommer att begränsas till *XBOX* maximala kapacitet på 16-bitar/48 kHz.

3 Anslut en *USB*-C-kabel från *PlayStation* till batteriladdarens USB-port som är märkt PS.

- I den här konfigurationen kommer PlayStation-konsolen att blanda både spelljud och röstchatt som en enda USB-ljudsignal. A50 X-headsetets spel/röstbalanseringsreglage kommer inte att fungera. Ljudsignalen kommer att begränsas till *PlayStations* maximala kapacitet på 16-bitar/48 kHz.

3.8 OM A50 X *HDMI*

- Alla *HDMI*-portar på A50 X är *HDMI* 2.1-klassade för 40 Gbit/s genomströmning. *HDMI*-videosignaler genomförs med funktioner som *Variable Refresh Rate* (VRR) och Auto-Low-Latency-Mode (ALLM) bibehållna till TV:n/skärmen. För att göra det krävs användning av *HDMI*-kablar som kan matcha din utrustnings kapacitet. *HDMI* 2.1-innehållskvalitet och funktioner fungerar inte när äldre kablar används, dubbelkolla din kabel och utrustningens klassificering.

- *HDMI*-CEC - A50 X är designad för att genomföra alla *HDMI*-CEC-kommandon från källa till destination. CEC-implementering varierar avsevärt mellan tillverkare och/eller enhetstyp, det kan finnas skillnader i beteende, interoperabilitetsproblem eller funktioner som inte fungerar som förväntat. Vid eventuella problem rekommenderar vi att du experimenterar med individuella CEC-funktioner (om tillgängliga) eller inaktiverar CEC helt och hållet. Prestanda, interoperabilitet och kompatibilitet kan inte garanteras.

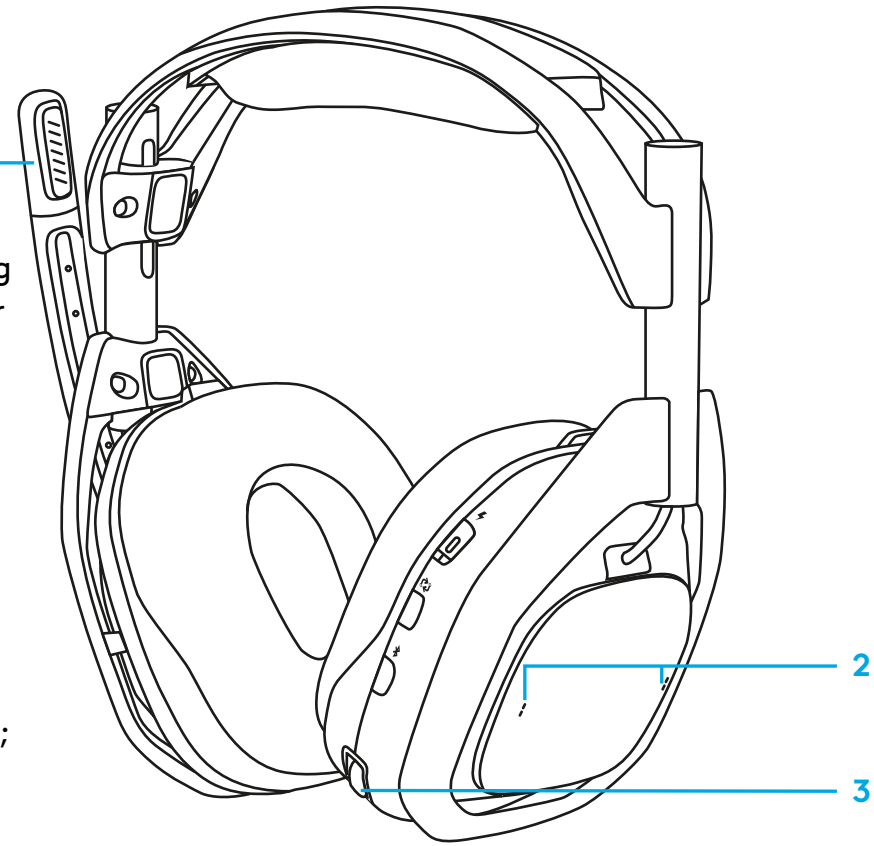
ANVISNINGAR FÖR ANVÄNDNING

4.1 HEADSETREGLAGE

1 **Mikrofon som vänds upp för ljud av:** A50 X-headsetet har en justerbar mikrofonarm. När den vänds till helt upprätt läge stängs din mikrofonsignal av på headsetnivå. När du vänder upp den kommer du att känna en mekanisk inkopplingspunkt.

2 **Spel/röstbalansering:** Vid korrekt anslutning eller användning med källor som stöds kan A50 X spela upp dubbla ljudsignaler och balansera mellan båda. Denna funktion kallas gemensamt för spel/röstbalansering. Den låter dig snabbt justera hur mycket av spelet eller kompisens röstchatt du vill höra, beroende på dina behov och inställningar. Detta kan göras med hjälp av spe-/röstbalanseringsreglagen på headsetets högra hörlur. En hörbar aviseringston kommer att spelas upp vid Game Max-, Mid-, Voice Max-poäng.

3 **Headsetvolym och justering:**
A50 X har ett internt volymhanterings- och regleringsschema; headsetets volym är oberoende och synkroniseras inte med källsystemet. Volymen justeras intuitivt med rattreglaget.
En hörbar aviseringston kommer att spelas upp vid maximal volym och ingen volym.



4.1.1 ÄNDRING AV INGÅNGAR

Om flera system är anslutna låter A50 X dig växla mellan varje system med **PLAYSYNC**-knappen, som finns på headsetet, under **strömbrytaren**.

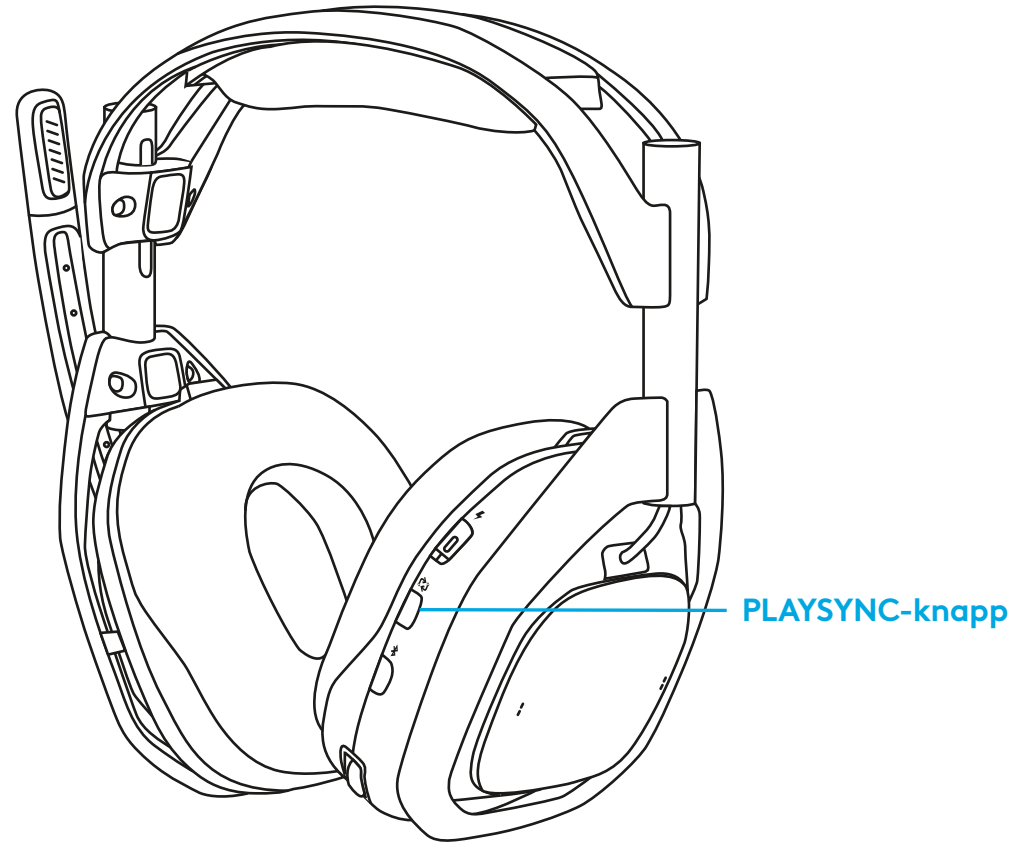
1 När headsetet är urdockat måste strömmen vara påslagen för att **PLAYSYNC**-knappen ska fungera. Ett tryck för att växla mellan systemen. Batteriladdarens ingångsindikatorlampa svarar.

2 Både ljud och video kommer att växla, din TV/skärm kan bli mörk tillfälligt vid växling.

3 När alla tre systemen är aktiva kommer ett tryck på PLAYSYNC-knappen att växla ingångar sekventiellt från *XBOX* till PC till *PlayStation*.

4 Du kan använda PLAYSYNC-knappen när headsetet är dockat till batteriladdaren, oavsett vilket läge strömbrytaren växlas till.

- I vissa fall kan växling av ingångar väcka system som är i viloläge. Om detta inte är önskvärt, försök att växla/inaktivera Viloläge eller *HDMI*-CEC-funktioner, om dessa är tillgängliga.



4.2 ANVISNINGAR FÖR *XBOX*

A50 X fungerar bäst med *XBOX* Series X- och S-konsolerna när både *HDMI*- och USB-anslutningar används. Ditt A50 X har även *Dolby Atmos* med den medföljande livstidslicensen.

Konfigurera

1. Placera A50 X-headsetet i batteriladdarens docka med påslagen ström.
2. I *XBOX* **Inställningar** > **Volym- och ljudutgång** > **Högtalarljud**:
   - Om du har en TV/stereohögtalare, välj ”Stereo okomprimerat”.
   - Om din utrustning ger möjligheten rekommenderas val av ”*Dolby Atmos* för hemmabio (endast *HDMI*)”.
3. För **headsetljud**, välj **Stereo okomprimerat** eller **Dolby Atmos för hörlurar**.
4. Lämna allt annat avmarkerat under **Ytterligare alternativ**.

Användning

1. När headsetet är dockat/avstängt kommer ljud från *XBOX* att skickas genom A50 X-batteriladdaren till TV:n/högtalaren. Om *Dolby Atmos* används kommer *XBOX* automatiskt att ställa in det på hemmabioläge.
2. När headsetet är urdockat/påslaget kommer ljud från *XBOX* att skickas automatiskt till headsetet. Om *Dolby Atmos* används kommer *XBOX* automatiskt att ställa in det på hörlursläge. *XBOX* kommer att meddela på skärmen när headsetet har tilldelats och lämpliga lägen är inställda.
   - Om A50 X-headsetet är urdockat kan du stänga av det när som helst för att återuppta ljuduppspelningen till din TV/högtalare.
   - Obs! Den medföljande *Dolby Atmos*-licensen är maskinvarubunden till ditt A50 X. Aktivering och användning av denna funktion på *XBOX* kräver att både *HDMI*- och USB-anslutningar görs till konsolen.

4.3 ANVISNINGAR FÖR PLAYSTATION

A50 X fungerar bäst med Playstation-konsolen när både *HDMI*- och USB-anslutningar används.

Konfigurera

1. Placera A50 X-headsetet i batteriladdarens docka med påslagen ström.

2. I **Inställning** > **Ljud** > **Ljudutgång**:
   - För **Utenhet**, välj **USB-headset (A50 X)** och se till att **Växla utenhet automatiskt** är aktiverat.
   - För ***HDMI*-enhetstyp**, välj TV.
   - Navigera till **avsnittet Hörlurar**, för **Utgång för hörlurar** välj **Röstchattsljud.**

3. Navigera längst ner och under **Ljudform (prioritet)**, välj **Linjär PCM**.Valfritt: Om så önskas kan **3D-ljud för TV-högtalare** aktiveras, men se till att växla av/inte tillåta **Tillämpa mätresultat på 3D-ljud**.

4. Under **Mikrofon**, se till att **A50 X** är valt.

Användning

1. När headsetet är dockat/avstängt kommer ljud från *PlayStation* att skickas genom A50 X-batteriladdaren till TV:n/högtalaren.

2. När headsetet är urdockat/påslaget kommer ljud från *PlayStation* att skickas automatiskt till headsetet.
   - Om A50 X-headsetet är urdockat kan du stänga av när som helst för att återuppta ljuduppspelningen till din TV/högtalare.

4.4 ANVISNINGAR FÖR DATOR (PC)

A50 X fungerar bäst med Windows 10/11-datorer vid användning med den medföljande USB-kombinationskabeln (Y-kabel) och strömadaptern. A50 X har flera USB Audio-slutpunkter som kan användas för olika funktioner eller behov. Ditt A50 X har även *Dolby Atmos* med den medföljande livstidslicensen.

Konfigurera

1. Placera A50 X-headsetet i batteriladdarens docka med påslagen ström.
2. Under **Inställning** > **Ljud** > **Utgång**:
   - Se till att **Utgång** är inställd på **A50 X Game**. Ditt system kommer nu att använda denna ljudslutpunkt som huvudutgång.
   - Valfritt: Du kan också ställa in Spatial Audio-formatet genom att klicka på A50 X Game för att navigera till dess **Egenskaper**, sedan under **Spatial Audio**-listrutan, välj antingen **Microsoft Windows Sonic för hörlurar** eller ***Dolby Atmos* för hörlurar** om så önskas.
3. Under Inställning > Ljud > Ingång:
   - Se till att **Ingång** är inställd på **A50 X Mikrofonutgång**. Ditt system kommer nu att använda A50 X som huvudmikrofon.
4. Valfritt: Du kommer att se en sekundär slutpunkt för USB-ljudutgång märkt A50 X Voice. Om så önskas kan du ange din chattapplikation eller ditt spels chattutgång till denna ljudslutpunkt. Om du gör det aktiveras spel/röstbalanseringsfunktionen som är tilldelad till reglagen på headsetet.
5. Valfritt: Du kommer att se en sekundär slutpunkt för USB-ljudingång märkt **A50 X Stream Out**. Denna används för streamutgångsfunktionen i A50 X. För detaljer, se avsnittet Streamutgång.

Användning

1. Närhelst batteriladdaren är USB-ansluten till din PC och ansluten till ström kommer A50 X alltid att avge ljud om det är inställt som primär ljudenhet. Dockning och urdockning av headsetet påverkar inte systemets ljudutgång och gör inte att ljudet omdirigeras.
   - Obs! Den medföljande *Dolby Atmos*-licensen är maskinvarubunden till ditt A50 X. Aktivering och användning av denna funktion på *XBOX* kräver att både *HDMI*- och USB-anslutningar görs till konsolen.

4.5 ANVISNINGAR FÖR *BLUETOOTH*

A50 X-headsetet måste vara anslutet till batteriladdaren för all ljuduppspelning, inklusive *Bluetooth*. *Bluetooth*-funktionen kommer inte att vara tillgänglig om headsetet är utanför batteriladdarens räckvidd.

Konfigurera

1. När headsetet är inom batteriladdarens räckvidd och påslaget.
2. Tryck och håll ned *Bluetooth*-knappen i 3 sekunder.
3. På din *Bluetooth*-enhet, hitta **A50 X** i parkopplingslistan och anslut till den.
4. Obs! Om A50 X slås av kommer det inte automatiskt att återansluta till den senast använda *Bluetooth*-enheten. Kom ihåg att återansluta till A50 X från din *Bluetooth*-enhet.

Användning

1. När A50 X är anslutet till din *Bluetooth*-enhet är följande ljud- och uppspelningsreglage tillgängliga:
   - Spela upp/pausa: Enkeltryck.
   - Nästa spår: Dubbeltryck.
   - Föregående spår: Trippeltryck.
2. När du tar emot ett röstsamtal är följande reglage tillgängliga:
   - Svara/avsluta samtal: Enkeltryck.
   - Avvisa samtal: Vänta.
3. För att justera volymen på *Bluetooth*-ljudet (musik eller samtal) gör du det enkelt med hjälp av *Bluetooth*-enhetens volymknappar eller reglage.

4.6 ANVISNINGAR FÖR DOCKNING OCH LADDNING

A50 X kräver en dedikerad extern strömkälla. Använd den medföljande nätadaptern och USB-kombinationskabeln (Y-kabel). För detaljer, se avsnitt **3.2 Anslutning till TV och ström**.

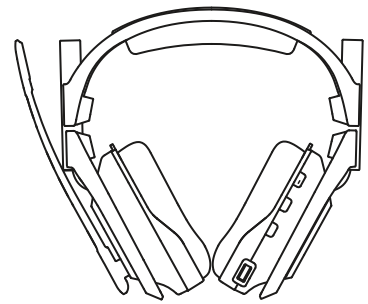
Efter varje användning rekommenderas det att A50 X-headsetet dockas i batteriladdaren, detta gör att batteriet förblir laddat och redo att användas. Efter varje session rekommenderar vi att du dockar headsetet i batteriladdaren. Alternativt har headsetet en *USB-C*-port (placerad på höger hörlur) för att möjliggöra sladdansluten laddning under användning eller för snabbladdning.

Användning

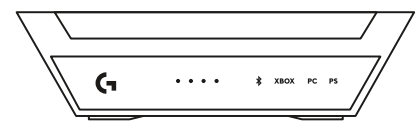
1. Innan dockning sker ska du se till att headsetet är positionerat korrekt; mikrofonarmen ska vara på vänster sida och knappreglagen ska vara vända mot dig.
2. Se till att vända upp mikrofonarmen (ljud av) och att öronkuddarna inte roteras eller vänds inåt mot dig.
3. Placera försiktigt headsetet på batteriladdaren, se till att kontrollera att både vänster och höger rör är förlängda till samma längder och positioner, detta kommer att hjälpa till att rikta in headsetet på rätt sätt.
4. Batteriladdaren har 4 indikatorlampor som visar headsetets batteriladdning, i steg om 25 %.
5. Headsetet har en indikatorlampa integrerad i strömbrytaren:
   - Ström på/batteri fulladdat: Vitt.
   - Viloläge: Pulserande vitt.
   - Batteriet laddas: Orange:
   - Batterinivån är låg: Fast rött.
   - Batterinivån är kritiskt låg (mindre än 15 minuters speltid återstår): Pulserande rött.

KASSEN INDEHOLDER

- A50 X Wireless Headset



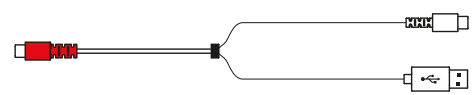
- A50 X *HDMI*-basestation



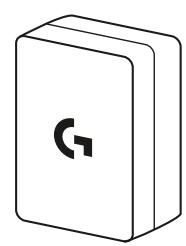
- 1x *USB*-C til USB-A-kabel



- 1x *USB*-C til Dual USB Combo (Y)-kabel



- 1x *USB*-C strømadapter og stikhoved



- Dolby Atmos-infokort

Yderligere elementer (ikke inkluderet), der kan være nødvendige:

- *HDMI*-kabler er ikke inkluderet i A50 X.

- Der skal bruges mindst 2 *HDMI*-kabler og 1 USB-kabel for at tilslutte en spilkonsol med A50 X til tv'et.

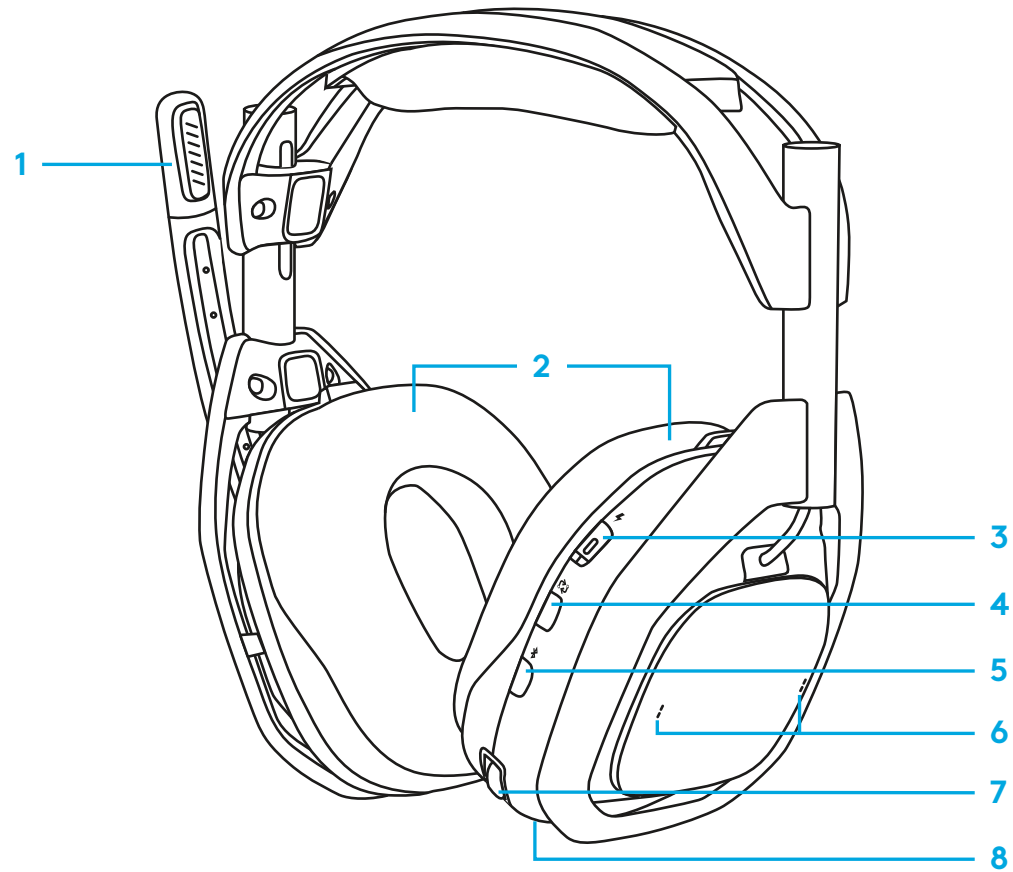
- A50 X understøtter *HDMI*-forbindelse med 2 spilkonsoller, og det kræver 3 *HDMI*-kabler. Du har muligvis modtaget 1 *HDMI-kabel* fra hver konsol, da du købte den.
  Der skal også bruges 2 USB-A til *USB*-C-kabler.

- For optimal videoydelse og gennemløb af *HDMI* 2.1-funktioner såsom variabel opdateringshastighed skal du sørge for, at alle anvendte *HDMI*-kabler er certificeret til *HDMI* 2.1 Ultra High Speed og/eller klassificeret til 48 Gbps.

PRODUKTOVERSIGT

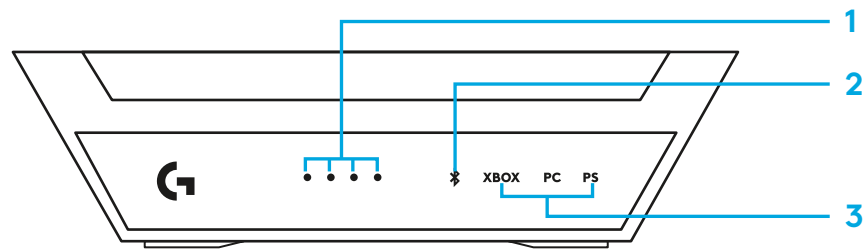
HEADSET

1 Mikrofonarm der kan slås fra ved at dreje den
2 Magnetiske ørepuder
3 Strømkontakt og LED-indikator
4 PLAYSYNC-knap
5 *Bluetooth*-knap
6 Spil-/Stemmeafbalancering
7 Lydstyrkeregulering
8 *USB*-C-port



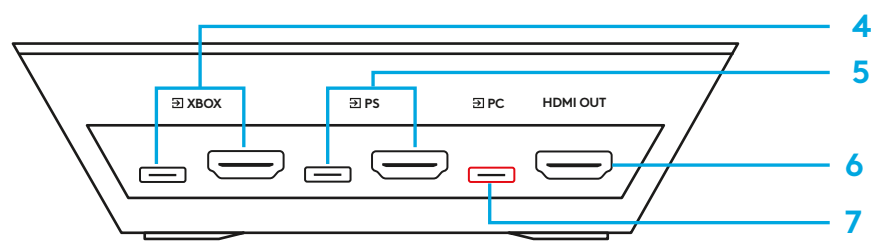
HDMI-BASESTATION

FRONT



1 Headset-batteriindikator
2 *Bluetooth* Indicator
3 3-systemindikator

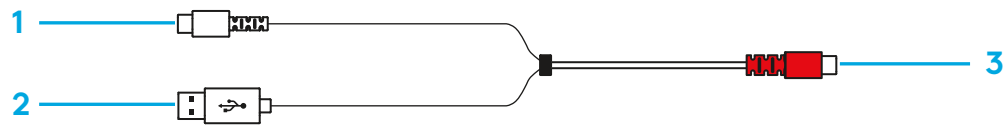
BAGSIDE



4 Indgange til *XBOX*
5 Indgange til PlayStation
6 Udgang til 4K-tv
7 Indgang til pc og 5 V-strømforsyning

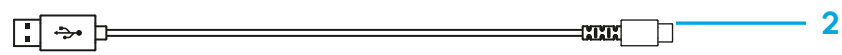
USB COMBO (Y)-KABEL

1 Til strømadapter
2 Til PC – USB-lyd
3 Til basestation



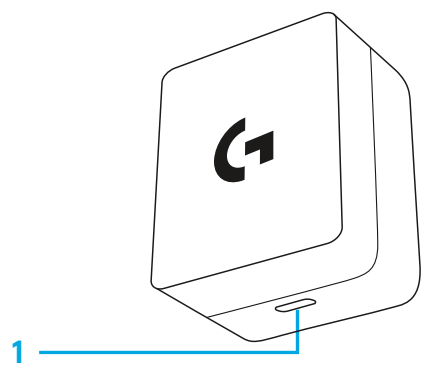
USB-C-TIL-A-KABEL

1 Til basestation USB
2 Til spillekonsol



STRØMADAPTER

1 5v DC-strømudgang



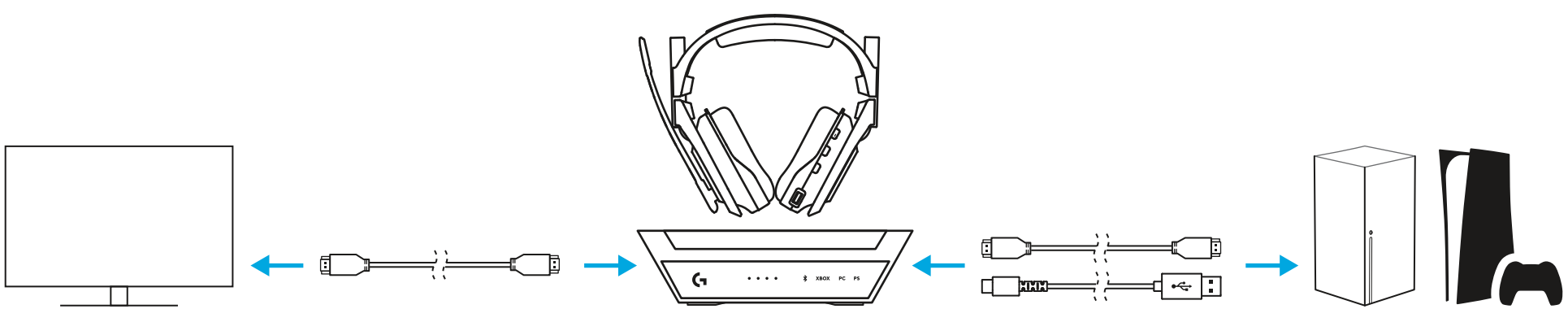
KOM GODT I GANG

Styr spillet med A50 X, det ultimative konsolgamingheadset. Opret forbindelse til *XBOX* Series X I S, PS5 og PC samtidig, og skift nemt mellem alle tre direkte fra headsettet. PRO-G GRAPHENE-lyddrivere giver en hidtil uset klarhed og respons. Pro-grade LIGHTSPEED muliggør de højeste niveauer af trådløs lydkvalitet. *HDMI* 2.1 passthrough leverer 24 bit lyd og 4K 120 Hz til højtydende konsolspil.

3.1 ANBEFALINGER TIL KONFIGURATION

KONSOLLER: For at få den bedste oplevelse anbefales det at bruge både *HDMI*- og USB-tilslutning. A50 X sidder mellem din konsol og tv'et/displayet; der skal bruges et *HDMI*- og et USB-kabel for at forbinde A50 X-basestationen til en spilkonsol. Derefter skal du bruge endnu et *HDMI*-kabel til at forbinde basestationen med dit tv.

- Når du bruger *HDMI*- og USB-kabler, kan blandingen af lyd og stemmechat justeres ved hjælp af Game/Voice Balancer-kontrolknapperne på headsettet til både *XBOX*- og PlayStation-konsoller. Sørg for, at både *HDMI*- og USB-kabler er tilsluttet den samme gruppe af porte for hver platform. Se afsnit **3.7** for flere detaljer om A50 X *HDMI*-funktioner.



Til pc – A50 X forbindes med en Windows-maskine ved hjælp af USB-Audio med flere USB-lydslutpunkter. Det giver dig mulighed for at dirigere medielyd til et primært slutpunkt og talechat-apps til et andet slutpunkt, så du kan balancere lydmixet mellem spil og tale on-the-fly med headset-kontrolknapperne.

Enhed	USB-lydtype	Beskrivelse	Stereo/Mono	Maks. bit/Sample-hastighed
Playback/udgang	Hovedtelefoner	A50 X Game	Stereo	24-bit/48 kHz
Playback/udgang	Headset-øretelefon	A50 X Voice	Stereo	16bit/48kHz
Optagelse/Indgang	Headset-mikrofon	A50 X Voice	Mono	16bit/48kHz
Optagelse/Indgang	Ledning	A50 X StreamPort	Stereo	16bit/48kHz

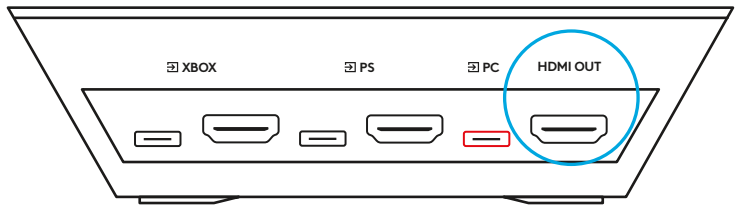
A50 X har også en StreamPort, som giver dig mulighed for at sende (streame) en blanding af lydsignaler, som du hører i dit headset, til et andet program (til optagelse eller udsendelse). Ved at bruge Logitech G-softwaren G HUB kan du også inkludere/ekskludere/justere hvert lydsignal uafhængigt.

Om *Bluetooth*-lyd – A50 X har en *Bluetooth*-modtager integreret i basestationen. Det giver dig mulighed for at tilslutte en sekundær enhed som f.eks. en smartphone eller tablet til musik og opkald. A50 X-headsettet skal være inden for basestationens rækkevidde for al lydafspilning, inklusive *Bluetooth*. *Bluetooth*-funktionen vil ikke være tilgængelig, hvis headsettet er uden for basestationens rækkevidde. *Bluetooth*-lydstyrken kan justeres direkte fra *Bluetooth*-kildeenheden. For mere information, se afsnit 4.5 for detaljer om tilslutning af *Bluetooth*.

3.2 TILSLUTNING TIL TV OG STRØM

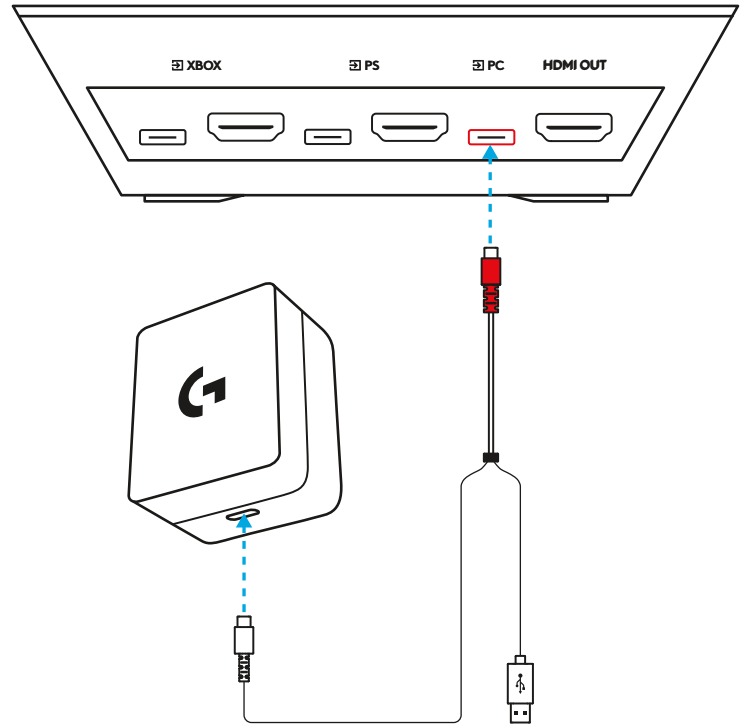
1 Indsæt et *HDMI*-kabel (medfølger ikke) fra basestationens *HDMI*-udgang til dit tv's *HDMI*-indgang.

- For at bruge funktioner eller opleve ydeevne, der er tilgængelig med *HDMI* 2.1, skal tv'et, *HDMI*-kablet og kildesystemet alle være klassificeret til *HDMI* 2.1. Selvom et *HDMI*-kabel med lavere specifikationer ikke blokerer for video- og lydsignaler, vil det forringe din oplevelse. Brug forbindelser, der passer til dit udstyrs kapacitet.
- For optimal oplevelse og kompatibilitet anbefales det IKKE at tilslutte A50 X til en *HDMI*-switch, signalforstærker, audio-/videomodtager eller soundbar. Tilslut A50 X direkte til en konsol og tv'et.
- Hvis du bruger en soundbar eller eksterne højttalere med dit tv's *HDMI* ARC/eARC-port, anbefales det at tilslutte A50 X-basestationen til en anden *HDMI* 2.1-indgang.



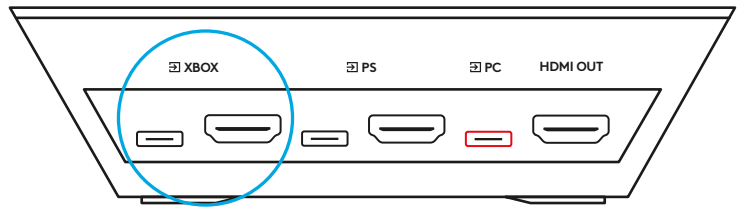
2 Med det medfølgende USB Combo (Y)-kabel sættes det røde *USB*-C ind i basestationens *USB*-C-port, der er mærket med **5V DC** og markeret med rødt. Sæt den sorte *USB*-C i den medfølgende strømadapter og i en stikkontakt/strømkilde.

- A50 X kræver dedikeret ekstern strøm. Brug venligst den medfølgende strømadapter og Y-kabel for at få den bedste oplevelse.
- Hvis det er nødvendigt at bruge en tredjepartsadapter, skal du sørge for, at den er USB Power Delivery-certificeret. Hvis basestationens indikatorlys blinker rød-hvidt, skal du kontrollere, at strømadapteren er USB PD, og at Y-kablet er brugt.



3.3 OPRETTER FORBINDELSE TIL *XBOX*

1 Indsæt et *HDMI*-kabel (medfølger ikke) og et USB-kabel fra *XBOX*-konsollen i de to porte mærket "*XBOX*" på bagsiden af A50 X-basestationen.



2 Sørg for, at det medfølgende USB Combo (Y)-kabel og *strømadapteren er sat i basestationens USB*-C-port, der er mærket **5V DC** og markeret med rødt. Produktet fungerer ikke uden dedikeret ekstern strøm.

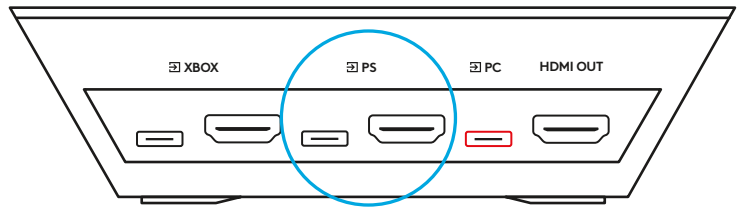
- Sørg for, at begge kabler er tilsluttet det samme par porte som angivet, ellers vil Spil/Stemme-balancering ikke fungere.
- Selvom det ikke er påkrævet, anbefales det, at det anvendte *HDMI*-kabel er klassificeret til 2.1 Ultra High Speed. Se afsnit 3.8 om *HDMI* for flere oplysninger.

3.4 TILSLUTNING TIL PLAYSTATION

1 Indsæt et *HDMI*-kabel (medfølger ikke) og et USB-kabel fra PlayStation-konsollen i de to porte mærket "PS" på bagsiden af A50 X-basestationen.

2 Sørg for, at det medfølgende USB Combo (Y)-kabel og strømadapteren er sat i basestationens USB-C-port, der er mærket **5V DC** og markeret med rødt. Produktet fungerer ikke uden dedikeret ekstern strøm.

- Sørg for, at begge kabler er tilsluttet det samme par porte som angivet, ellers vil Spil/Stemme-balancering ikke fungere.
- Selvom det ikke er påkrævet, anbefales det, at det anvendte *HDMI*-kabel er klassificeret til 2.1 Ultra High Speed. Se afsnit 3.8 om *HDMI* for flere oplysninger.

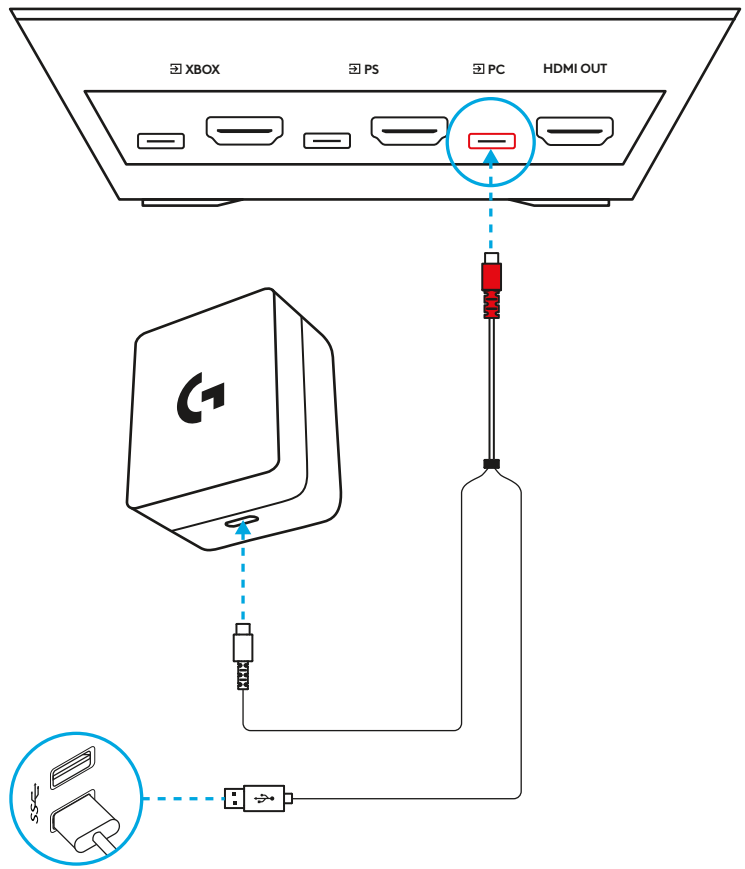


3.5 TILSLUTNING TIL PC

1 Sørg for, at det medfølgende USB Combo (Y)-kabel og strømadapteren er sat i basestationens *USB-C*-port, der er mærket **5V DC** og markeret med rødt. Produktet fungerer ikke uden dedikeret ekstern strøm.

2 Sæt USB-A-stikket på Y-kablet (mærket PC) i en af USB-A-portene på pc'en.

- Selvom det ikke er strengt nødvendigt, anbefales det, at A50 X tilsluttes en USB-A-port, der er klassificeret til USB 3.0 SuperSpeed eller højere. Disse er ofte farvet blå, men det er ikke altid tilfældet. Se brugervejledningen til din enhed.
- For at undgå ustabilitet, pletvis forbindelse eller advarselsmeddelelser om USB-ressourcer skal du sørge for, at A50 X er tilsluttet direkte til pc'ens USB-porte. Det anbefales ikke at tilslutte A50 X via en USB-HUB, KVM-switch eller andet mellemliggende periferiudstyr/tilbehør.



3.6 TILSLUTNING AF *BLUETOOTH*

1 Sørg for, at det medfølgende USB Combo (Y)-kabel og strømadapteren er sat i basestationens *USB*-C-port, der er mærket **5V DC** og markeret med rødt. Produktet fungerer ikke uden dedikeret ekstern strøm.

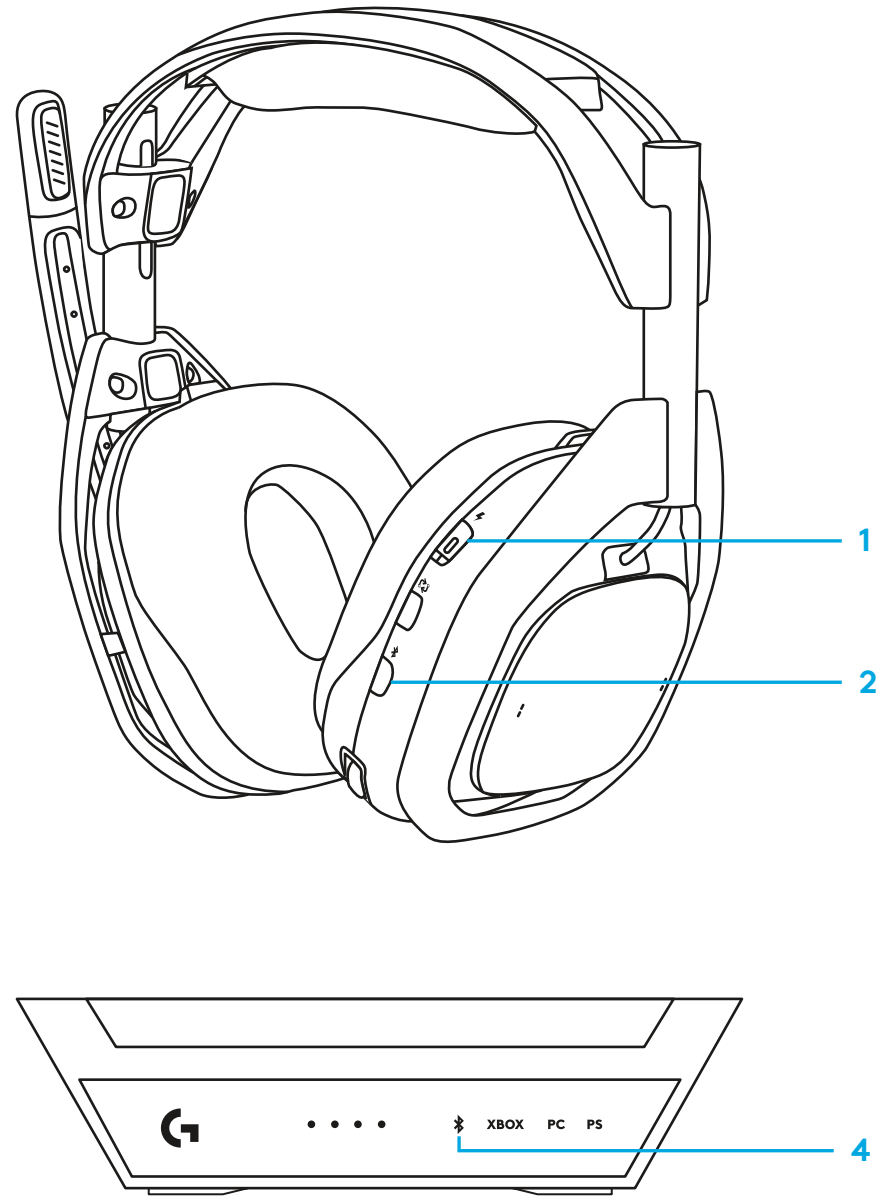
2 Headsettet kan enten dockes eller undockes fra basestationen; tænd for headsettet ved at trykke på headsettets tænd/sluk-knap.

3 Tryk på *Bluetooth*-knappen, og hold den nede i 3 sekunder.

4 Find *Bluetooth*-indikatoren på basestationens frontpanel, den skal begynde at blinke.

5 Fra din *Bluetooth*-enhed skal du oprette forbindelse til "A50 X" på forbindelseslisten.

- A50 X-headsettet skal være forbundet til basestationen for al lydafspilning, inklusive *Bluetooth*. *Bluetooth*-funktionen vil ikke være tilgængelig, hvis headsettet er uden for basestationens rækkevidde.

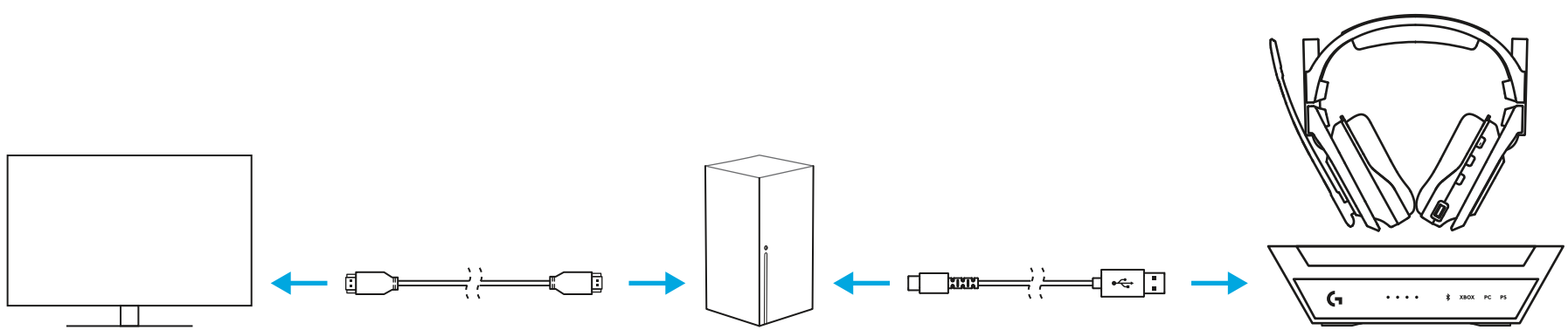


3.7 OM ALTERNATIVE/AVANCEREDE OPSÆTNINGER

3.7.1 - Det anbefales PÅ DET KRAFTIGSTE at følge den opsætningsmetode, der anbefales i 3.1. Men hvis det ønskes, kan A50 X også bruges til to alternative opsætningsmetoder til avanceret brug:

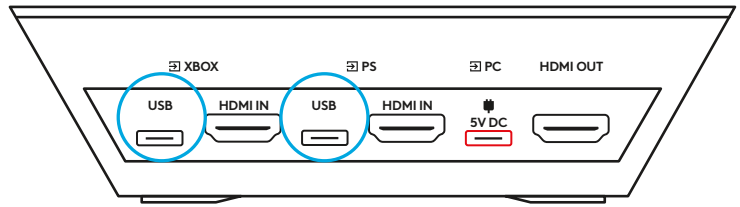
USB-tilstand – I denne opsætning tilsluttes en spilkonsol til A50 X ved hjælp af et USB-kabel (med Game- og Voice Chat-signaler, der begge sendes). Konsollens *HDMI* er kun forbundet direkte til tv'et til video. Bemærk:

- For *XBOX*: Game/Voice-balancerfunktionen vil fortsat fungere, hvis den er korrekt tilsluttet *USB*-C-porten, der er beregnet til *XBOX*. Dette virker ikke, hvis den er forbundet til andre porte.
- Til PlayStation: Game/Voice-balancer-funktionen fungerer ikke kun med USB. Bemærk, at den maksimale lydkvalitet og samplingfidelitet kan blive begrænset.



3.7.1 - KUN USB-TRIN:

1 Sørg for, at det medfølgende USB Combo (Y)-kabel og strømadapteren er forbundet til basestationens *USB*-C-port, der er mærket **5V DC** og markeret med rødt. Produktet fungerer ikke uden dedikeret ekstern strøm.



2 Tilslut et *USB*-C-kabel fra *XBOX*'en til basestationens USB-port, der er angivet som *XBOX*.

- I denne opsætning blander *XBOX*-konsollen både spillets lyd og stemmechat som et enkelt USB-lydsignal. A50 X-headsettets Game/Voice-balancekontrolknapper vil fortsat fungere. Lydsignalet vil være begrænset til *XBOX*'ens maksimale kapacitet på 16bit/48kHz.

3 Tilslut et *USB*-C-kabel fra *PlayStation* til basestationens USB-port med betegnelsen PS.

- I denne opsætning blander PlayStation-konsollen både spillets lyd og stemmechat som et enkelt USB-lydsignal. A50 X-headsettets Game/Voice-balanceringsfunktioner fungerer ikke. Lydsignalet vil være begrænset til *PlayStations* maksimale kapacitet på 16bit/48kHz.

3.8 OM A50 X *HDMI*

- Alle *HDMI*-porte på A50 X er *HDMI* 2.1-klassificerede til 40 Gbps gennemstrømning. *HDMI*-videosignaler sendes igennem med funktioner som *Variable Refresh* Rate (VRR) og Auto-Low-Latency-Mode (ALLM), der bevares til tv'et/displayet. Det kræver, at du bruger *HDMI*-kabler, der passer til dit udstyr. *HDMI* 2.1-indholdets troværdighed og funktioner vil ikke fungere, når der bruges ældre kabler, så dobbelttjek venligst dit kabels og udstyrs klassificering.

- *HDMI*-CEC – A50 X er designet til at sende alle *HDMI*-CEC-kommandoer fra kilde til destination. CEC-implementeringen varierer betydeligt mellem producenter og/eller enhedstyper, og der kan være forskelle i adfærd, interoperabilitetsproblemer eller funktioner, der ikke fungerer som forventet. I tilfælde af problemer anbefaler vi, at du eksperimenterer med individuelle CEC-funktioner (hvis de er tilgængelige) eller deaktiverer CEC helt. Ydeevne, interoperabilitet og kompatibilitet kan ikke garanteres.

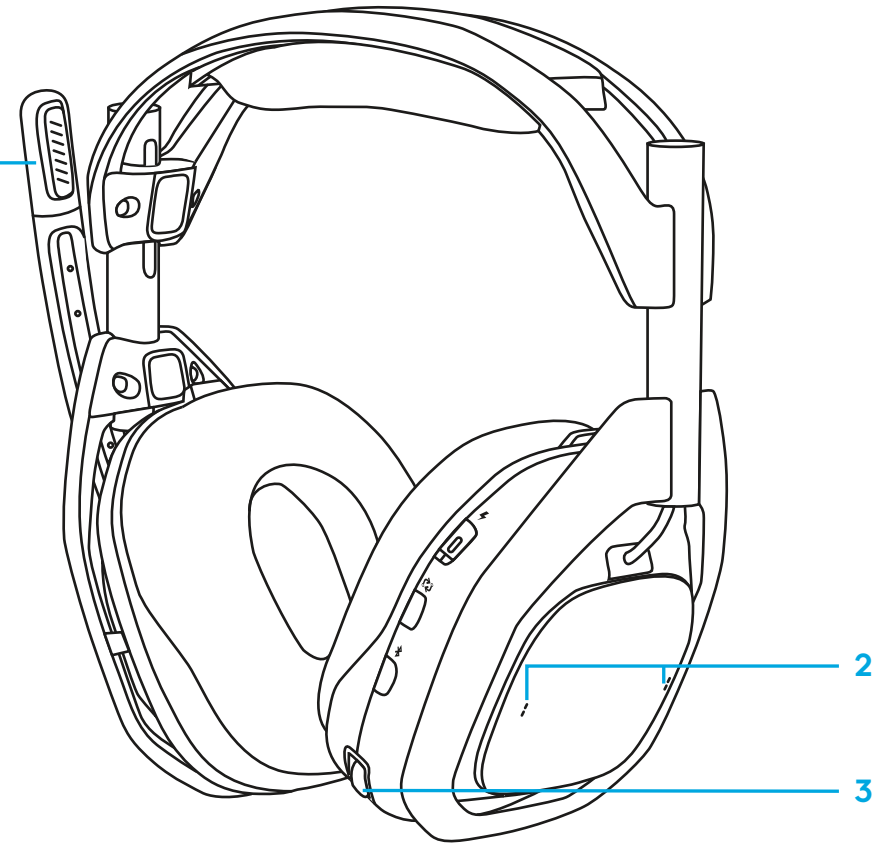
BRUG

4.1 KONTROLKNAPPER TIL HEADSET

1 **Mikrofon, der kan slås fra ved at dreje den:**
A50 X-headsettet har en justerbar mikrofonarm. Når den er vendt til helt lodret position, er dit mikrofonsignal dæmpet på headsetniveau. Når du vender, vil du mærke et mekanisk indgrebspunkt.

2 **Balance mellem spil og stemme:** Når A50 X er tilsluttet korrekt eller bruges med understøttede kilder, er den i stand til at afspille to lydsignaler og balancere mellem dem. Denne funktion er kendt som Game/Voice-balancering. Det giver dig mulighed for hurtigt at justere, hvor meget af spillet eller venners stemmer, du vil høre, afhængigt af dine behov og præferencer. Dette kan gøres ved hjælp af Game/Voice-balanceringsknapperne på højre øre af headsettet. En hørbar notifikationstone afspilles ved Spil maks, mid, Stemme maks point.

3 **Lydstyrke og justering af headset:**
A50 X har en intern styring og kontrol af lydstyrken; headsettets lydstyrke er uafhængig og synkroniseres ikke med kildesystemet. Lydstyrken justeres intuitivt med kontrolhjulet. En hørbar notifikationstone vil blive afspillet ved lydstyrke maks og lydstyrke nul.



4.1.1 ÆNDRING AF INDGANGE

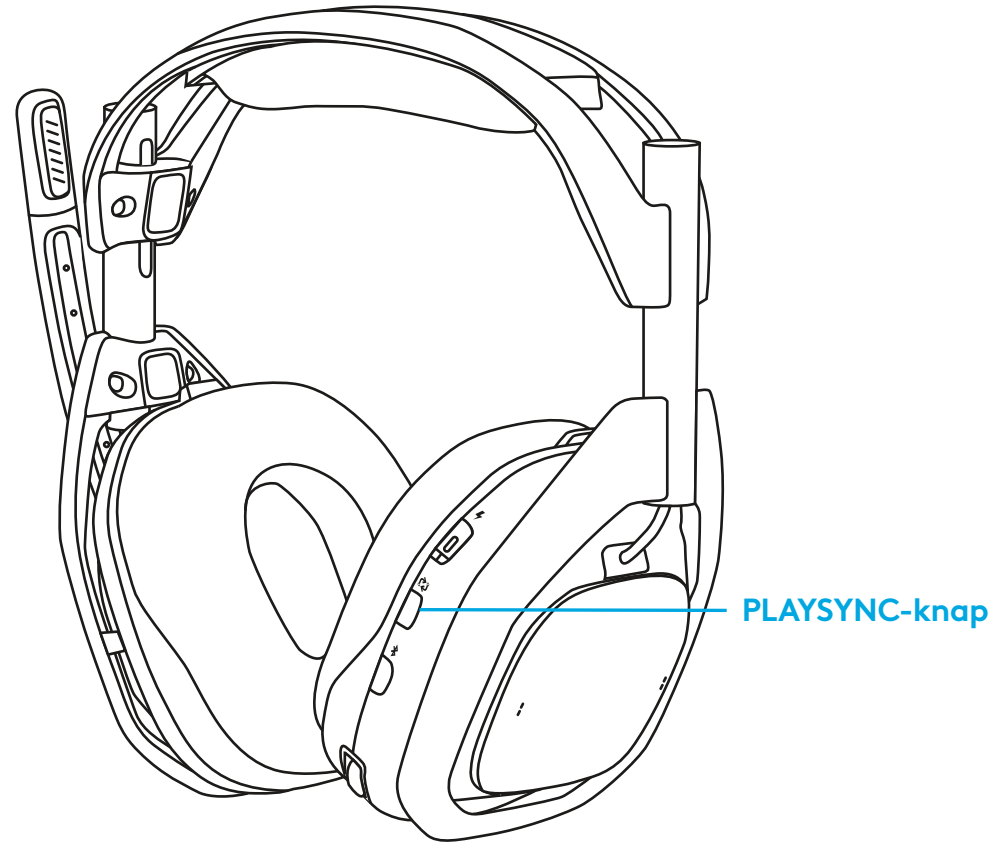
Hvis der er tilsluttet flere systemer, giver A50 X dig mulighed for at skifte mellem hvert system ved hjælp af **PLAYSYNC-knappen**, der sidder på headsettet under **tænd/sluk-knappen**.

1. Når headsettet er frakoblet, skal strømmen være tændt, for at **PLAYSYNC-knappen** kan fungere. Tryk én gang på for at skifte mellem systemerne. Basestationens Indgang-LED-indikator vil reagere.

2. Både lyd og video skifter, og dit tv/display kan blive mørkt et øjeblik, når du skifter.

3. Når alle tre systemer er aktive, vil et tryk på PLAYSYNC-knappen skifte indgang sekventielt fra *XBOX* til PC til *PlayStation*.

4. Du kan bruge PLAYSYNC-knappen, når headsettet er docket til basestationen, uanset hvilken tilstand tænd/sluk-kontakten er sat i.
   - I nogle tilfælde kan skift af indgange vække systemer, der er i dvaletilstand. Hvis dette ikke er ønskeligt, kan du prøve at slå Dvale eller *HDMI*-CEC-funktionerne til eller fra, hvis de er tilgængelige.



4.2 *XBOX* SÅDAN GØR DU

A50 X fungerer bedst med *XBOX* Series X- og S-konsoller, når der bruges både *HDMI*- og USB-forbindelser. Din A50 X har også *Dolby Atmos* med den medfølgende livstidslicens.

Konfigurer

1. Placer A50 X-headsettet i basestationens dock, og tændt.
2. I *XBOX*-**indstillinger** > **Lydstyrke og lydudgang** > **Højttalerlyd**:
   - Hvis du har et tv/tereohøjttalere, skal du vælge "Stereo ukomprimeret".
   - Hvis dit udstyr er i stand til det, anbefales det at vælge "*Dolby Atmos* til hjemmebiograf (*kun HDMI*)".
3. For **headsetlyd** skal du vælge **Stereo ukomprimeret** eller **Dolby Atmos for hovedtelefoner**.
4. Lad alt andet være uafkrydset under **Yderligere indstillinger**.

Brug

1. Når headsettet er tilsluttet/slukket, går lyden fra *XBOX*'en gennem A50 X-basestationen til tv'et/højttaleren. Hvis *Dolby* Atmos bruges, indstiller *XBOX* automatisk til hjemmebiograftilstand.
2. Når headsettet er frakoblet/tændt, vil lyden fra *XBOX*'en automatisk blive dirigeret til headsettet. Hvis *Dolby Atmos* bruges, indstiller *XBOX* automatisk til hovedtelefontilstand. *XBOX* giver besked på skærmen, når headsettet er tildelt, og de relevante tilstande er indstillet.
   - Hvis A50 X-headsettet ikke er tilsluttet, kan du til enhver tid slukke for det for at genoptage lydafspilningen til dit tv/dine højttalere.
   - Bemærk: Den medfølgende *Dolby Atmos*-licens er hardwarebundet til din A50 X. Aktivering og brug af denne funktion på *XBOX* kræver både *HDMI*- og USB-forbindelser til konsollen.

4.3 PLAYSTATION SÅDAN GØR DU

A50 X fungerer bedst med Playstation-konsollen, når der bruges både *HDMI*- og USB-forbindelser.

Konfigurer

1. Placer A50 X-headsettet i basestationen, og sørg for, at den er tændt.

2. Gør følgende under **Indstilling** > **Lyd** > **Lydudgang**:
   - Vælg **USB Headset (A50 X)** som **udgangsenhed**, og sørg for, at indstillingen **Skift automatisk udgangsenhed** er aktiveret.
   - Vælg TV som ***HDMI*-enhed**.
   - Rul ned til **Hovedtelefoner**, og vælg **Stemmechatlyd** under **Udgang til hovedtelefoner.**
   - Rul ned til bunden, og vælg **Lineær PCM** under **Lydform (prioritet)**.

3. Valgfrit: Hvis det ønskes, kan **3D-lyd til tv-højttalere** aktiveres, men husk at slå fra/forbyde **Anvend måleresultater på 3D-lyd**.

4. Sørg for, at **A50 X** er valgt under **mikrofon**.

Brug

1. Når headsettet er tilsluttet/slukket, går lyden fra *PlayStationen* gennem A50 X-basestationen til tv'et/højttaleren.

2. Når headsettet er frakoblet/tændt, dirigeres lyden fra *PlayStationen* automatisk til headsettet.
   - Hvis A50 X-headsettet ikke er tilsluttet, kan du til enhver tid slukke for det og genoptage lydafspilningen til dit tv/dine højttalere.

4.4 PC SÅDAN GØR DU

A50 X fungerer bedst med Windows 10/11-pc'er, når den bruges med det medfølgende USB Combo (Y)-kabel og strømadapter. A50 X har flere USB-lydslutpunkter, der kan bruges til forskellige funktioner eller behov. Din A50 X har også *Dolby Atmos* med den medfølgende livstidslicens.

Konfigurer

1. Placer A50 X-headsettet i basestationens dock, og tændt.
2. Under **Indstilling> lyd> udgang**:
   - Sørg for, at **Udgang** er indstillet til **A50 X Game**. Dit system vil nu bruge dette Audio slutpunkt som hovedudgang.
   - Valgfrit: Du kan også indstille Spatial Audio-formatet ved at klikke på A50 X Game for at navigere til dets **egenskaber**, og derefter under **Spatial Audio**-rullemenuen vælge enten **Microsoft Windows Sonic for Headphones** eller ***Dolby Atmos* for Headphones**, hvis det ønskes.
3. Under Indstilling > Lyd > Indgang:
   - Sørg for, at **indgangen** er indstillet til **A50 X Mic Out**. Dit system vil nu bruge A50 X som hovedmikrofon.
4. Valgfri: Du vil bemærke et sekundært USB lydudgang slutpunkt mærket A50 X Voice. Hvis du vil, kan du pege dit chatprogram eller dit spils chat-udgang på dette lydslutpunkt. Hvis du gør det, aktiveres Game-Voice-balanceringsfunktionen, som er tildelt headsettets kontrolknapper.
5. Valgfri: Du ser et sekundært USB Audio Indgangs slutpunkt mærket **A50 X Stream Out**. Dette bruges til Stream-udgangsfunktionen i A50 X. Se afsnittet Stream-udgang for detaljer.

Brug

1. Når basestationen er USB-tilsluttet din pc og tilsluttet strøm, vil A50 X altid udsende lyd, hvis den er indstillet som den primære lydenhed. Til- og frakobling af headsettet påvirker ikke dit systems lydudgang og får ikke lyden til at blive omdirigeret.
   - Bemærk: Den medfølgende *Dolby Atmos*-licens er hardwarebundet til din A50 X. Aktivering og brug af denne funktion på *XBOX* kræver både *HDMI*- og USB-forbindelser til konsollen.

4.5 *BLUETOOTH* SÅDAN GØR DU

A50 X-headsettet skal være forbundet til basestationen for al lydafspilning, inklusive *Bluetooth*. *Bluetooth*-funktionen vil ikke være tilgængelig, hvis headsettet er uden for basestationens rækkevidde.

Konfigurer

1. Når headsettet er inden for rækkevidde af basestationen og tændt.
2. Tryk på *Bluetooth*-knappen, og hold den nede i 3 sekunder.
3. Find **A50 X** på parringslisten på din *Bluetooth*-enhed, og opret forbindelse til den.
4. BEMÆRK: Hvis A50 X slukkes, genopretter den ikke automatisk forbindelse til den sidst anvendte *Bluetooth*-enhed. Husk at oprette forbindelse til A50 X igen fra din *Bluetooth*-enhed.

Brug

1. Når A50 X er forbundet med din *Bluetooth*-enhed, er følgende lyd- og afspilningsfunktioner tilgængelige:
   - Afspil/pause: Enkelttryk.
   - Næste nummer: Tryk to gange.
   - Spor tilbage eller forrige spor: Tryk tre gange.
2. Når du modtager et taleopkald, er følgende funktioner tilgængelige:
   - Besvar/afslut opkald: Enkelttryk.
   - Afvis opkald: Hold.
3. Hvis du vil justere lydstyrken på *Bluetooth*-lyden (musik eller opkald), skal du blot gøre det med *Bluetooth*-enhedens lydstyrkeknapper eller -kontrolknapper.

4.6 SÅDAN DOCKER OG OPLADER DU

A50 X kræver en dedikeret ekstern strømkilde. Brug den medfølgende AC-adapter og USB Combo (Y)-kabel. Se afsnit **3.2 Tilslutning til tv og strøm** for yderligere oplysninger.

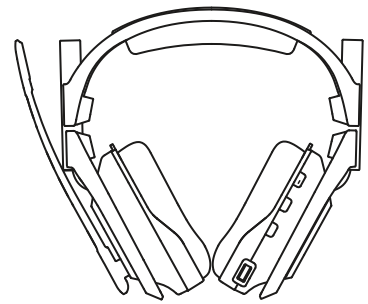
Efter hver brugssession anbefales det at holde A50 X-headsettet forankret til basestationen, så batteriet forbliver opladet og klar til brug. Efter hver session anbefaler vi, at du kobler headsettet til basestationen. Alternativt har headsettet en *USB*-C-port (placeret på højre øre), der giver mulighed for kablet opladning under brug eller hurtig opladning.

Brug

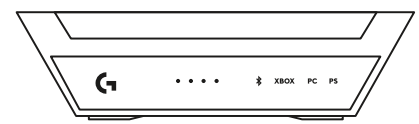
1. Før du docker, skal du sørge for, at headsettet sidder rigtigt; mikrofonen skal sidde i venstre side, og knapperne skal vende mod dig.
2. Sørg for at vende mikrofonen til positionen op (muted), og at ørestykkerne ikke er drejet eller vendt ind mod dig.
3. Placer forsigtigt headsettet på basestationen, og sørg for at kontrollere, at både venstre og højre rør er trukket ud til samme længde og position, så headsettet kan justeres korrekt.
4. Basestationen har 4 lysdioder, der viser headsettets batteritilstand i trin på 25 %.
5. Headsettet har en LED integreret i afbryderen:
   - Strøm tændt/batteri fuldt: Hvidt.
   - Dvaletilstand: Pulserende hvidt.
   - Batteriet oplades: Orange.
   - Batteriniveau lavt: Konstant rød.
   - Batteriniveauet er kritisk (mindre end 15 minutters spilletid tilbage): Pulserende rød.

I ESKEN

- A50 X trådløst hodesett



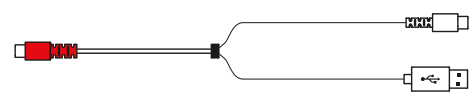
- A50 X *HDMI* ladestasjon



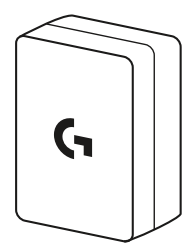
- 1x *USB* C til USB A-kabel



- 1x *USB*-C til dobbel Y-kabel for USB (splitterkabel)



- 1x *USB*-C strømadapter og støpsel



- Dolby Atmos informasjonskort

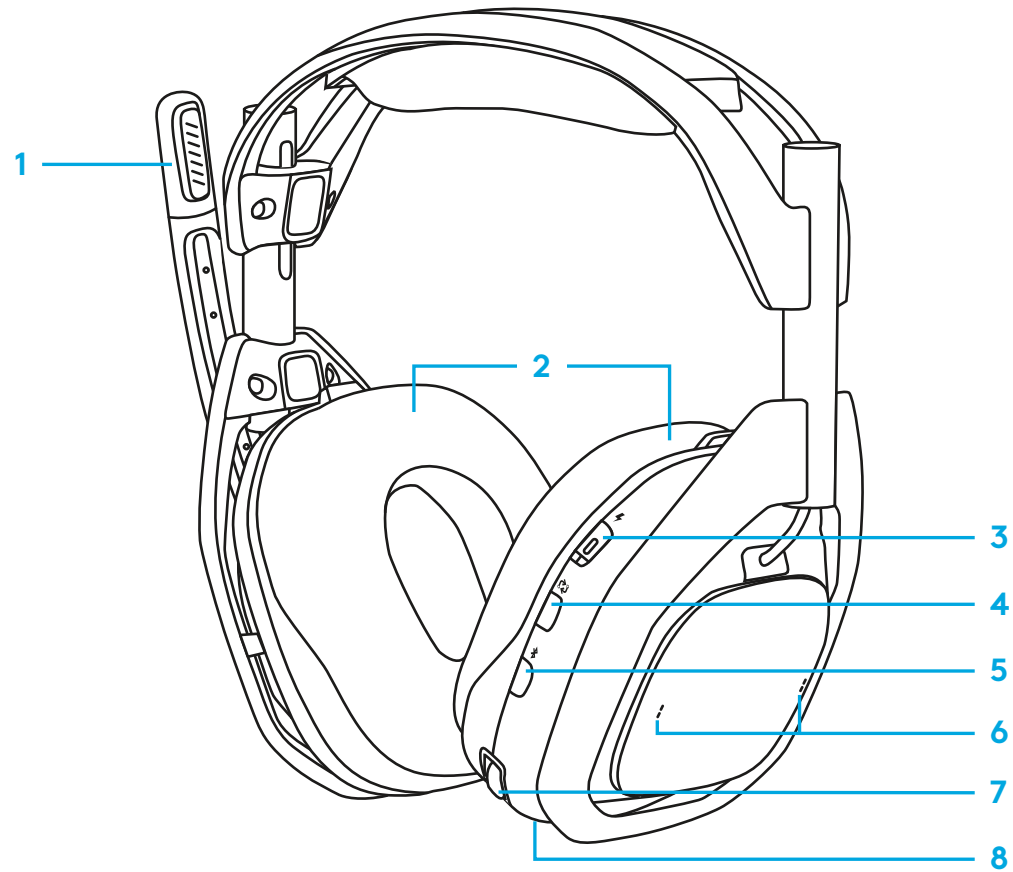
Ytterligere artikler (ikke inkludert) som kan være påkrevet:

- *HDMI*-kabler følger ikke med A50 X.
- Minst 2 *HDMI*-kabler og 1 USB-kabel er nødvendig for å koble til én spillkonsoll med A50 X til TV-en.
- A50 X støtter *HDMI*-tilkobling med 2 spillkonsoller og krever da 3 *HDMI*-kabler. Det kan ha fulgt med 1 *HDMI*-kabel for hver konsoll du kjøpte.
  2 USB-A til *USB*-C-kabler er også påkrevet.
- For optimal videoytelse og gjennomgang av *HDMI* 2.1-funksjoner som variabel oppdateringsfrekvens, må du påse at alle *HDMI*-kabler som brukes, er sertifisert for *HDMI* 2.1 Ultra High Speed og/eller klassifisert for 48 Gbps.

PRODUKTOVERSIKT

HODESETT

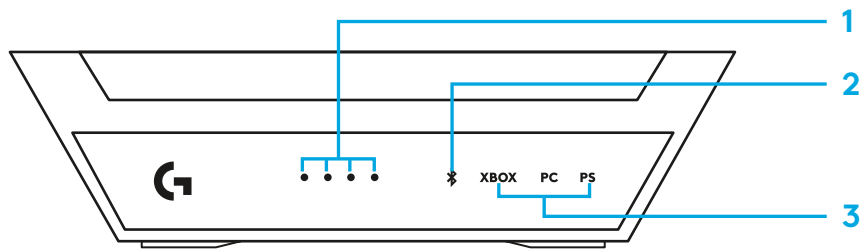
1. Flipp-for-å-dempe mikrofonarm
2. Magnetiske øreputer
3. Av/på-bryter og indikatorlampe
4. PLAYSYNC-knapp
5. *Bluetooth*-knapp
6. Spill/tale-balansering
7. Volumkontroll
8. *USB*-C-port



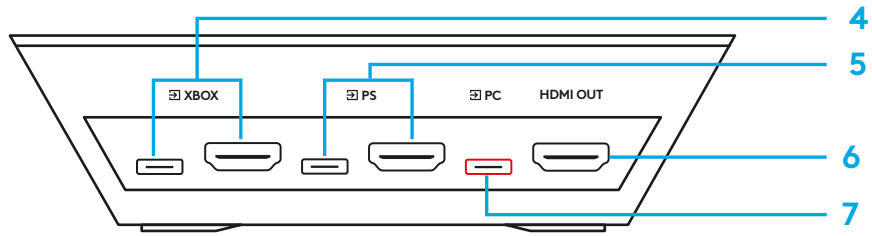
HDMI LADESTASJON

1 Batterilampe på hodesett
2 *Bluetooth*-indikator
3 3 systemindikator

FRONT



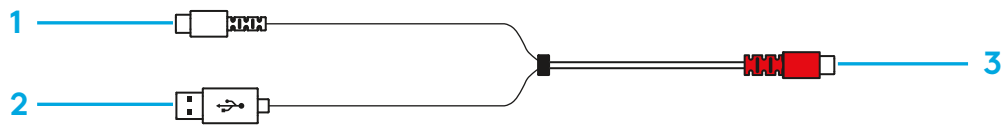
BAKSIDE



4 Inngang for *XBOX*
5 Inngang for PlayStation
6 Utgang til 4K TV
7 Inngang for PC og 5 v strømforsyning

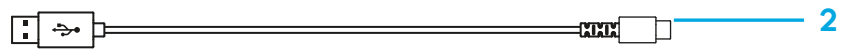
Y-KABEL FOR USB (SPLITTERKABEL)

1 Til strømadapter
2 Til PC – USB-lyd
3 Til ladestasjon



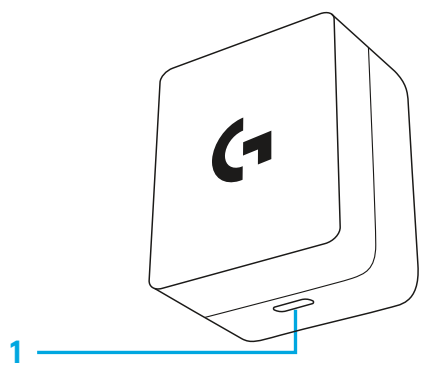
USB-C TIL A-KABEL

1 Til ladestasjon USB
2 Til spillkonsoll



STRØMADAPTER

1 5 v DC strømutgang



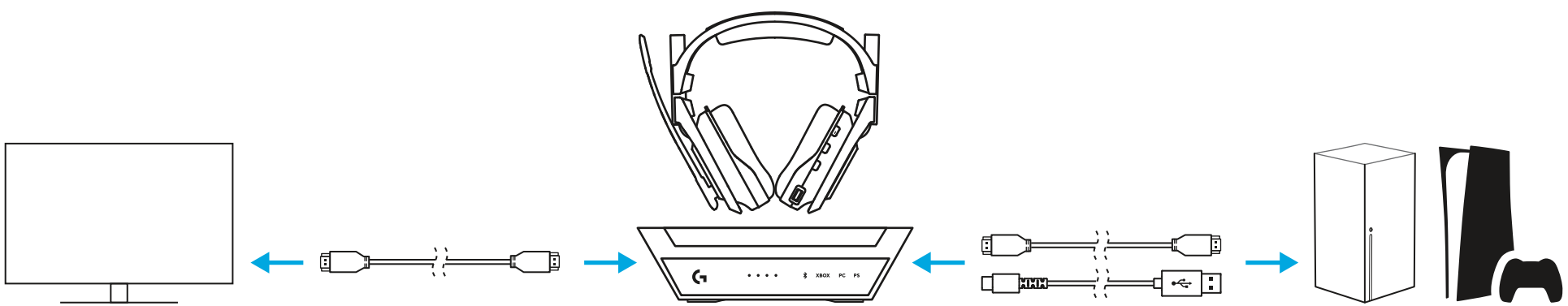
KOMME I GANG

Behersk spillet med A50 X, det ultimate spillhodesettet for konsoll. Koble til *XBOX* Series XIS, PS5 og PC samtidig, og veksle enkelt mellom dem direkte fra hodesettet. PRO-G GRAPHENE lyddrivere oppnår enestående klarhet og respons. LIGHTSPEED av pro-kvalitet gir de høyeste nivåer av trådløs lydprestasjon. *HDMI* 2.1 gjennomgang leverer 24-biters lyd og 4K 120 Hz konsollspilling med høy ytelse.

3.1 ANBEFALINGER FOR OPPSETT

KONSOLLER: For den beste opplevelsen anbefales det å konfigurere både *HDMI*- og USB-tilkobling. A50 X befinner seg mellom konsollen og TV/skjermen; en *HDMI*- og en USB-kabel er nødvendig for å koble A50 X ladestasjon til en spillkonsoll. Deretter trenger du en *HDMI*-kabel til for å koble ladestasjonen til TV-en.

- Når du bruker *HDMI*- og USB-kabler, kan du justere miksen av lyd og talechat ved hjelp av spill/tale-balansering på hodesettet, både for *XBOX*- og PlayStation-konsoller. Kontroller at både *HDMI*- og USB-kablene er koblet til den samme gruppen av porter for hver plattform. Se punkt **3.7** for mer informasjon om A50 X *HDMI*-muligheter.



For PC – A50 X kan kobles til en Windows-maskin med USB-lyd med flere endepunkter for USB-lyd. På den måten kan du rute medielyd til et primært endepunkt og talechatapper til et annet endepunkt, slik at du kan balansere spill/talelyd-miksen med hodesettkontrollerne når du er på farten.

Enhet	Type USB-lyd	Deskriptor	Stereo/mono	Maks. bit/samplingsfrekvens
Avspilling/utgang	Hodetelefoner	A50 X Game	Stereo	24-biters/48 kHz
Avspilling/utgang	Øretelefon på hodesett	A50 X Voice	Stereo	16-biters/48 kHz
Opptak/inngang	Mikrofon på hodesett	A50 X Voice	Mono	16-biters/48 kHz
Opptak/inngang	Linje	A50 X StreamPort	Stereo	16-biters/48 kHz

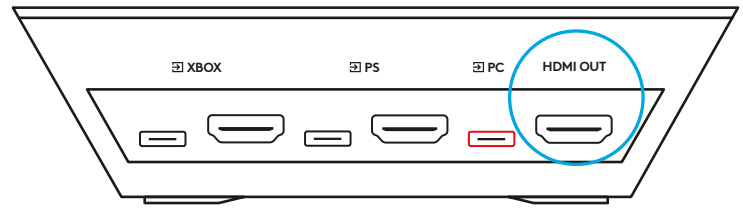
A50 X har også en StreamPort, som gjør at du kan sende (strømme) en miks av lydsignaler du kan høre på hodesettet til en annen applikasjon (for opptak eller kringkasting). Ved å bruke Logitech G-programvaren G HUB, kan du også inkludere/ekskludere/justere hvert lydsignal for seg.

Om *Bluetooth* **Audio** – A50 X har en *Bluetooth*-mottaker integrert i ladestasjonen. Med denne kan du koble til en ekstra enhet, for eksempel smarttelefon eller nettbrett for musikk og samtaler. A50 X hodesett må befinne seg innen rekkevidde for ladestasjonen for all avspilling av lyd, inkludert *Bluetooth*. *Bluetooth*-funksjonen vil ikke være tilgjengelig hvis hodesettet er utenfor rekkevidde for ladestasjonen. *Bluetooth*-volumet kan justeres direkte fra *Bluetooth* kildeenhet. Se punkt 4.5 for mer informasjon om tilkobling med *Bluetooth*.

3.2 KOBLE TIL TV OG STRØM

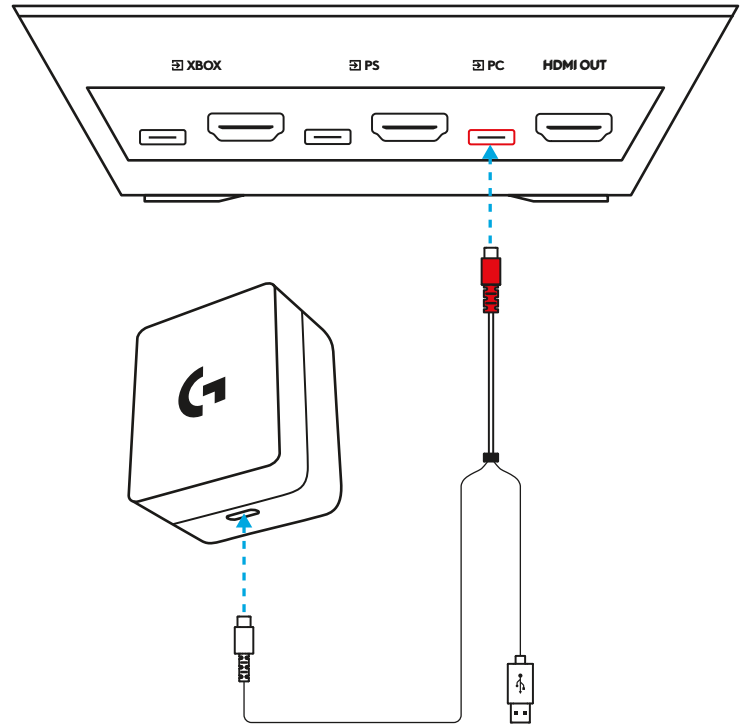
1 Sett inn en *HDMI*-kabel (følger ikke med) fra ladestasjonen *HDMI* i TV-ens *HDMI*-inngang.

- For å bruke funksjoner eller få ytelse som er tilgjengelig med *HDMI* 2.1, må TV-en, *HDMI*-kabelen og kildesystemet være klassifisert for *HDMI* 2.1. Selv om en *HDMI*-kabel med lavere spesifikasjon ikke vil blokkere video- og lydsignaler, vil den forringe opplevelsen. Bruk tilkoblinger som stemmer med ytelsen til utstyret.
- For optimal opplevelse og kompatibilitet anbefales det IKKE å koble A50 X til en *HDMI*-bryter, signalgjentaker, Audio/Video-mottakere eller lydplanker. Koble A50 X direkte til en konsoll og TV-en.
- Hvis du bruke en lydplanke eller eksterne høyttalere med TV-ens *HDMI* ARC/eARC-port, anbefales det å koble A50 X ladestasjon til en annen *HDMI* 2.1-inngang.



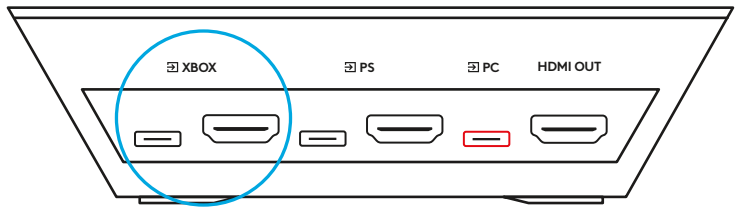
2 Med den inkluderte Y-kabelen for USB (splitterkabel), kobler du den røde *USB*-C i ladestasjonens *USB*-C-port merket **5V DC** med rød farge. Koble den svarte *USB*-C til medfølgende strømadapter og en stikkontakt/strømkilde.

- A50 X krever en egen ekstern strømkilde. Bruk medfølgende strømadapter og Y-kabelen for den beste opplevelsen.
- Hvis du må bruke en tredjepartsadapter, må du påse at den er sertifisert for strømforsyning via USB. Hvis indikatorlampene for ladestasjonen blinker rødt-hvitt, må du kontrollere at strømadapteren er USB PD og at Y-kabelen er brukt.



3.3 KOBLE TIL *XBOX*

1 Sett inn en *HDMI*-kabel (følger ikke med) og en USB-kabel fra*XBOX*-konsollen i portparet merket *XBOX* på baksiden av A50 X ladestasjon.



2 Kontroller at den medfølgende Y-kabelen for USB og *strømadapteren er koblet til ladestasjonens USB*-C-port merket **5V DC** og som har rød farge. Produktet fungerer ikke uten en egen ekstern strømkilde.

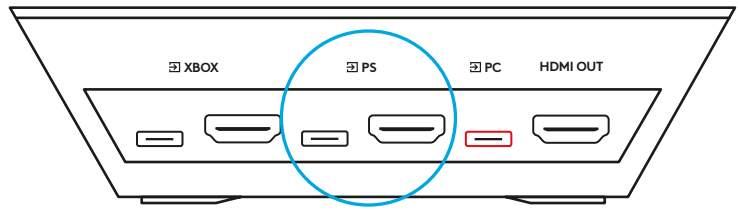
- Kontroller at begge kabler er koblet til det samme paret med porter, som vist. Ellers vil ikke spill/tale-balanseringen fungere.
- Selv om det ikke er påkrevet, anbefales det at den anvendte *HDMI*-kabelen er klassifisert for 2.1 Ultra High Speed. Se punkt 3.8 om *HDMI* for mer informasjon.

3.4 KOBLE TIL PLAYSTATION

1 Sett inn en *HDMI*- (følger ikke med) og en USB-kabel fra PlayStation-konsollen i paret med porter merket PS på baksiden av A50 X ladestasjon.

2 Kontroller at den medfølgende Y-kabelen for USB og strømadapteren er koblet til ladestasjonens USB-C-port merket **5V DC** og som har rød farge. Produktet fungerer ikke uten en egen ekstern strømkilde.

- Kontroller at begge kabler er koblet til det samme paret med porter, som vist. Ellers vil ikke spill/tale-balanseringen fungere.
- Selv om det ikke er påkrevet, anbefales det at den anvendte *HDMI*-kabelen er klassifisert for 2.1 Ultra High Speed. Se punkt 3.8 om *HDMI* for mer informasjon.

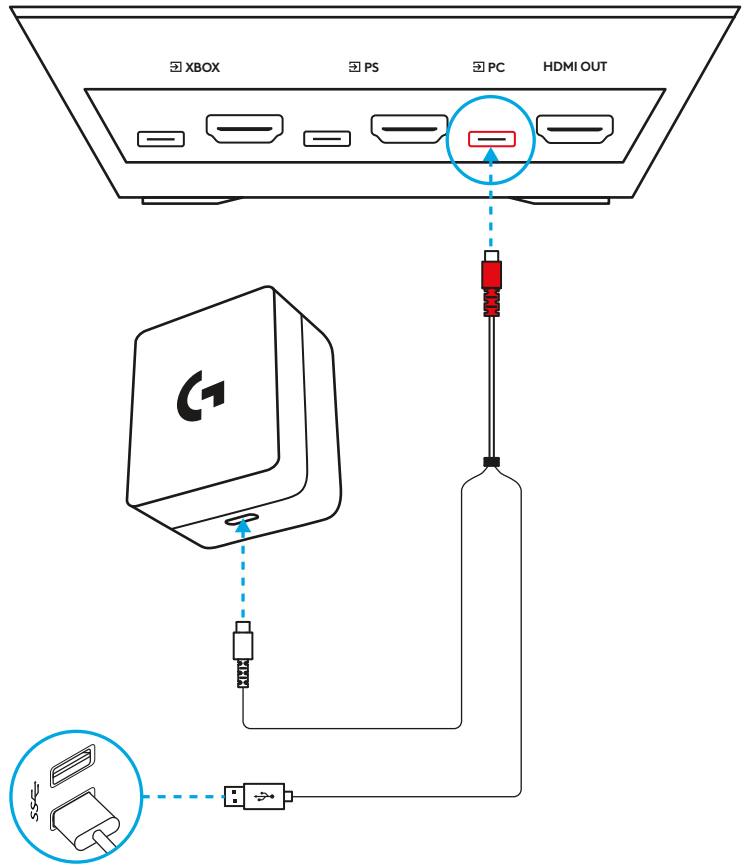


3.5 KOBLE TIL PC

1 Kontroller at den medfølgende Y-kabelen for USB og strømadapteren er koblet til ladestasjonens *USB*-C-port merket **5V DC** og som har rød farge. Produktet fungerer ikke uten en egen ekstern strømkilde.

2 Sett inn USB-A-kontakten på Y-kabelen (merket PC) i en av USB-A-portene på PC-en.

- Selv om det strengt tatt ikke er påkrevet, anbefales det å koble A50 X til en USB-A-port klassifisert for USB 3.0 SuperSpeed eller høyere. Disse er vanligvis farget blå, men ikke alltid. Se brukerveiledningen for enheten.
- For å unngå ustabilitet, forstyrrelser på linjen eller advarsler fra USB-ressursen, må du påse at A50 X kobles direkte til PC-ens USB-porter. Det anbefales ikke å koble til A50 X via en USB HUB, KVM-bryter eller andre eksterne enheter/tilbehør.



3.6 KOBLE TIL *BLUETOOTH*

1 Kontroller at den medfølgende Y-kabelen for USB og strømadapteren er koblet til ladestasjonens *USB*-C-port merket **5V DC** og som har rød farge. Produktet fungerer ikke uten en egen ekstern strømkilde.

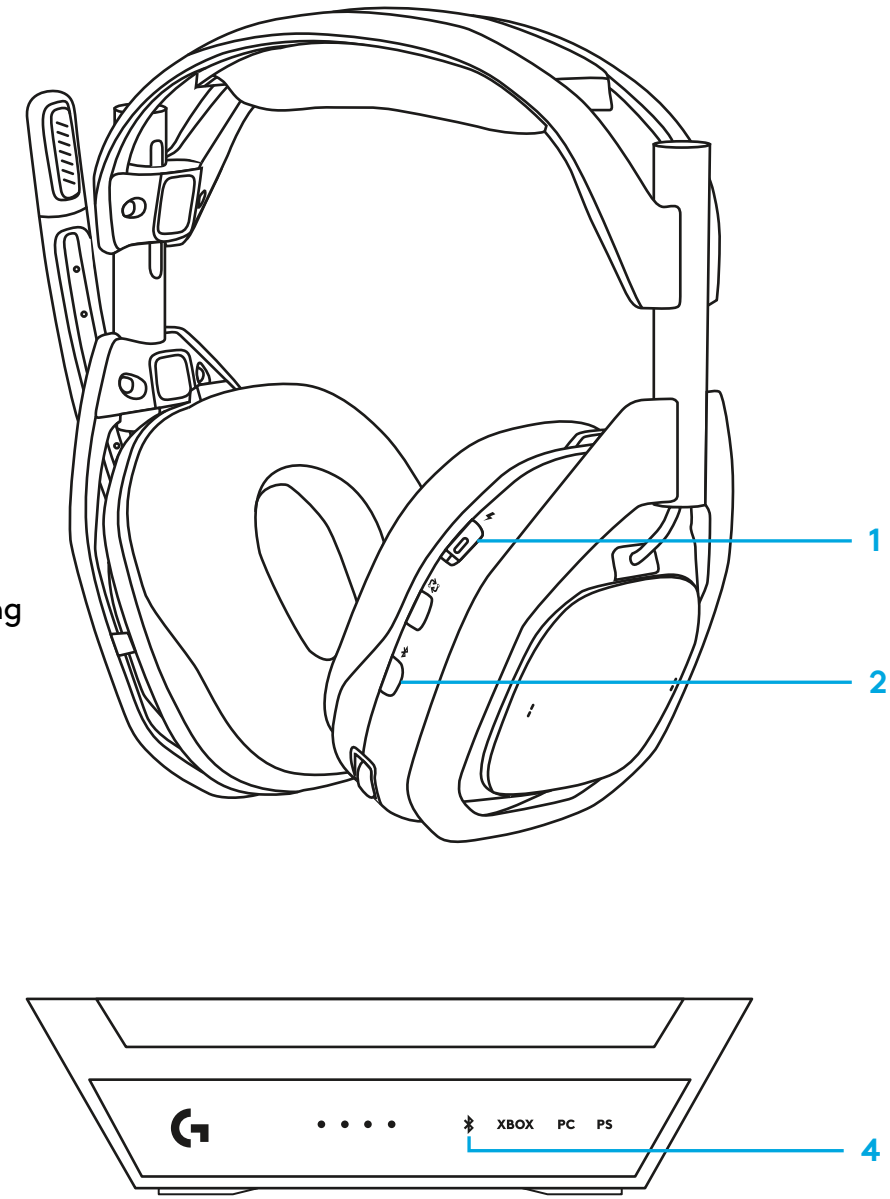
2 Hodesettet kan enten fjernes eller settes i ladestasjonen; slå på hodesettet ved å aktivere av/på-bryteren.

3 Trykk på og hold inne *Bluetooth*-knappen i 3 sekunder.

4 Finn *Bluetooth*-indikatoren på ladestasjonens frontpanel. Denne skal begynne å blinke.

5 Fra *Bluetooth*-enheten kobler du til A50 X i paringslisten.

- A50 X hodesett må kobles til ladestasjonen for all avspilling av lyd, inkludert *Bluetooth*. *Bluetooth*-funksjonen vil ikke være tilgjengelig hvis hodesettet er utenfor rekkevidde for ladestasjonen.

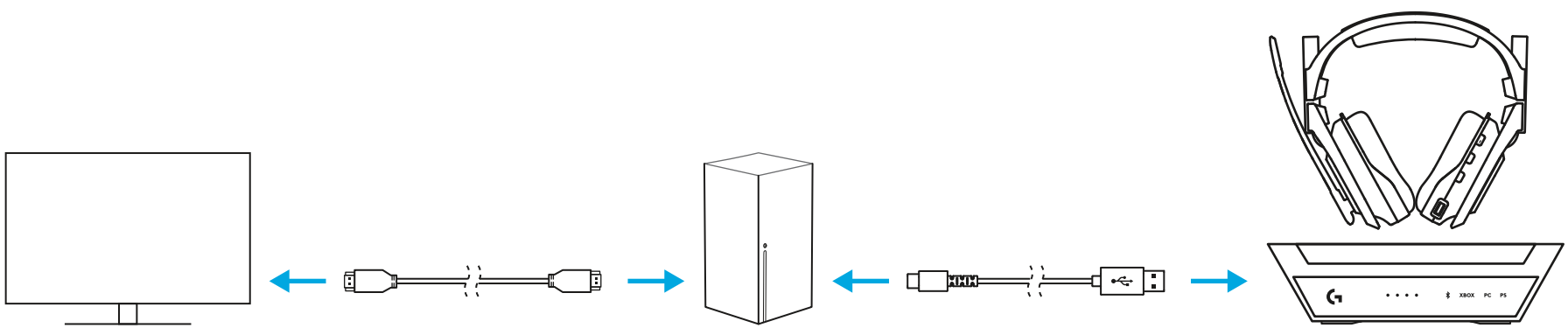


3.7 OM ALTERNATIVE/AVANSERTE OPPSETT

3.7.1 – Det ANBEFALES STERKT å følge installeringsmetoden anbefalt i 3.1. Men hvis ønskelig, finnes det to alternative installeringsmetoder for A50 X for avansert bruk:

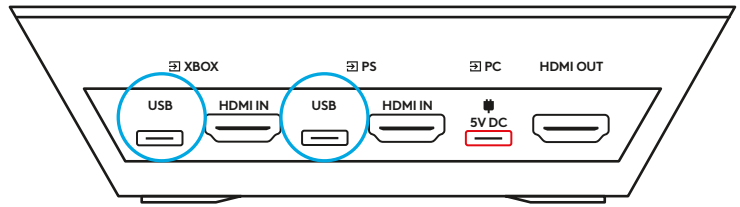
USB-modus – med denne installeringsmetoden kobles en spillkonsoll til A50 X ved hjelp av en USB-kabel (både spill- og talechat-signaler sendes). Konsollens *HDMI* kobles direkte til TV-en for kun video. Merk:

- For *XBOX*: Spill/tale balansefunksjon fortsetter å fungere hvis den er korrekt koblet til *USB*-C-porten beregnet for *XBOX*. Den fungerer ikke hvis den koblet til andre porter.
- For PlayStation: Spill/tale balansefunksjon fungerer ikke med kun USB. Merk: Maksimal lyd- og samplingkvalitet kan være begrenset.



3.7.1 – KUN USB:

1 Kontroller at den medfølgende Y-kabelen for USB og strømadapteren er koblet til ladestasjonens *USB*-C-port merket **5V DC** og som har rød farge. Produktet fungerer ikke uten en egen ekstern strømkilde.



2 Koble en *USB*-C-kabel fra *XBOX* til ladestasjonens USB-port merket *XBOX*.

- I dette oppsettet vil *XBOX*-konsollen mikse både spillyd og talechat som ett USB-lydsignal. A50 X hodesettets kontrollere for spill/tale-balansering vil fortsatt fungere. Lydsignalet vil begrenses til den maksimale kapasiteten til *XBOX* på 16-biter/48 kHz.

3 Koble en *USB*-C-kabel fra *PlayStation* til ladestasjonens USB-port merket PS.

- I dette oppsettet vil PlayStation-konsollen mikse både spillyd og talechat som ett USB-lydsignal. A50 X hodesettets kontrollere for spill/tale-balansering vil ikke fungere. Lydsignalet vil begrenses til den maksimale kapasiteten til *PlayStation* på 16-biter/48 kHz.

3.8 OM A50 X *HDMI*

- Alle *HDMI*-porter på A50 X er *HDMI* 2.1-klassifisert for gjennomstrømming på 40 Gbps. *HDMI* videosignaler sendes via funksjoner som *Variable Refresh* Rate (VRR) og Auto-Low-Latency-Mode (ALLM) til TV-en/skjermen. Dette krever bruk av *HDMI*-kabler som passer til utstyrets klassifiseringer. *HDMI* 2.1 innholdskvalitet og funksjoner vil ikke fungere ved bruk av gamle kabler. Dobbeltsjekk kablene og utstyrets klassifisering.

- *HDMI*-CEC – A50 X er utformet for å formidle alle *HDMI*-CEC-kommandoer fra kilde til destinasjon. CEC-implementering varierer betydelig mellom produsenter og/eller type enhet. Det kan være forskjeller i atferd, problemer med kompatibilitet eller at funksjoner ikke fungerer som forventet. Hvis det oppstår problemer, anbefaler vi å eksperimentere med individuelle CEC-funksjoner (hvis tilgjengelig) eller deaktivere CEC fullstendig. Ytelse, samspillsevne og kompatibilitet kan ikke garanteres.

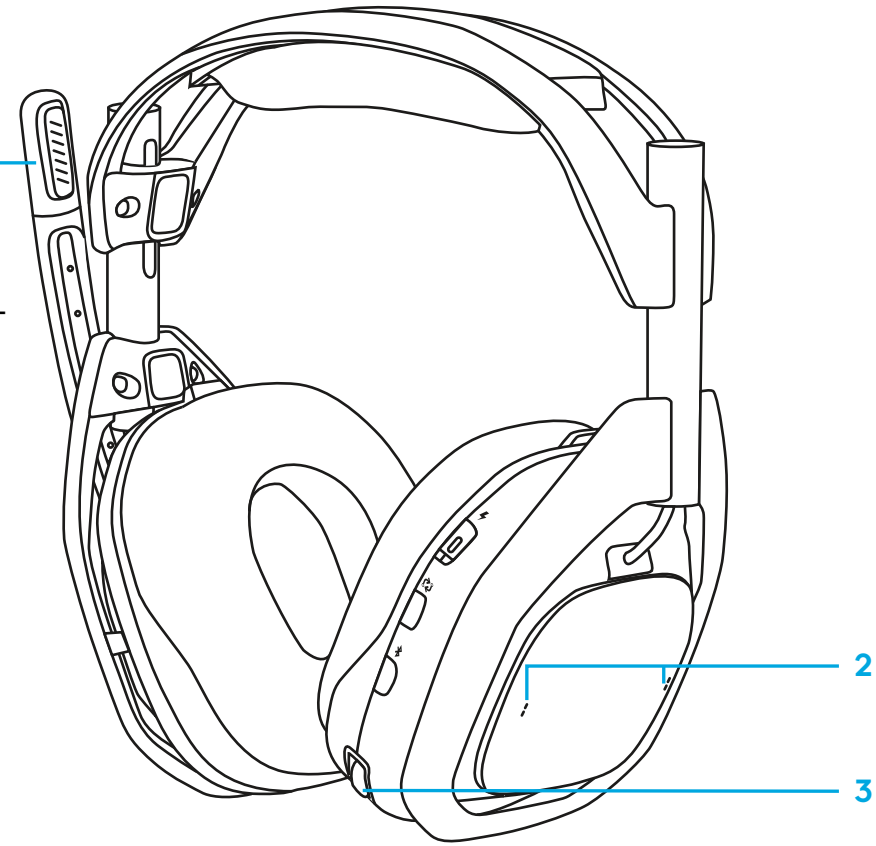
BRUK

4.1 HODESETTKONTROLLERE

1 **Flipp-for-å-dempe-mikrofon:** A50 X hodesett har en justerbar mikrofonarm. Når den er vendt rett opp, dempes mikrofonsignalet på hodesettnivå. Når den flippes, kan du føle et mekanisk innkoblingspunkt.

2 **Spill/tale-balansering:** Når A50 X er korrekt tilkoblet eller brukes med støttede kilder, kan den spille av to lydsignaler og balansere mellom dem. Denne funksjonen kalles spill/tale-balansering. Den lar deg raskt justere hvor mye av spillingen eller chatting med venner du ønsker å høre, avhengig av behov og ønsker. Dette kan gjøres ved hjelp av kontrollerne for spill/tale-balansering på høyre side av hodesettet. Et lydsignal utløses på nivåene Game Max, Mid, Voice Max.

3 **Volum og justering på hodesettet:** A50 X har intern voluminnstilling og kontrollordning; hodesettets volum er uavhengig og blir ikke synkronisert med kildesystemet. Volumet justeres intuitivt ved hjelp av kontrollhjulet. Et lydsignal utløses på nivåene maks. volum og null volum.



4.1.1 SKIFTE INNGANGER

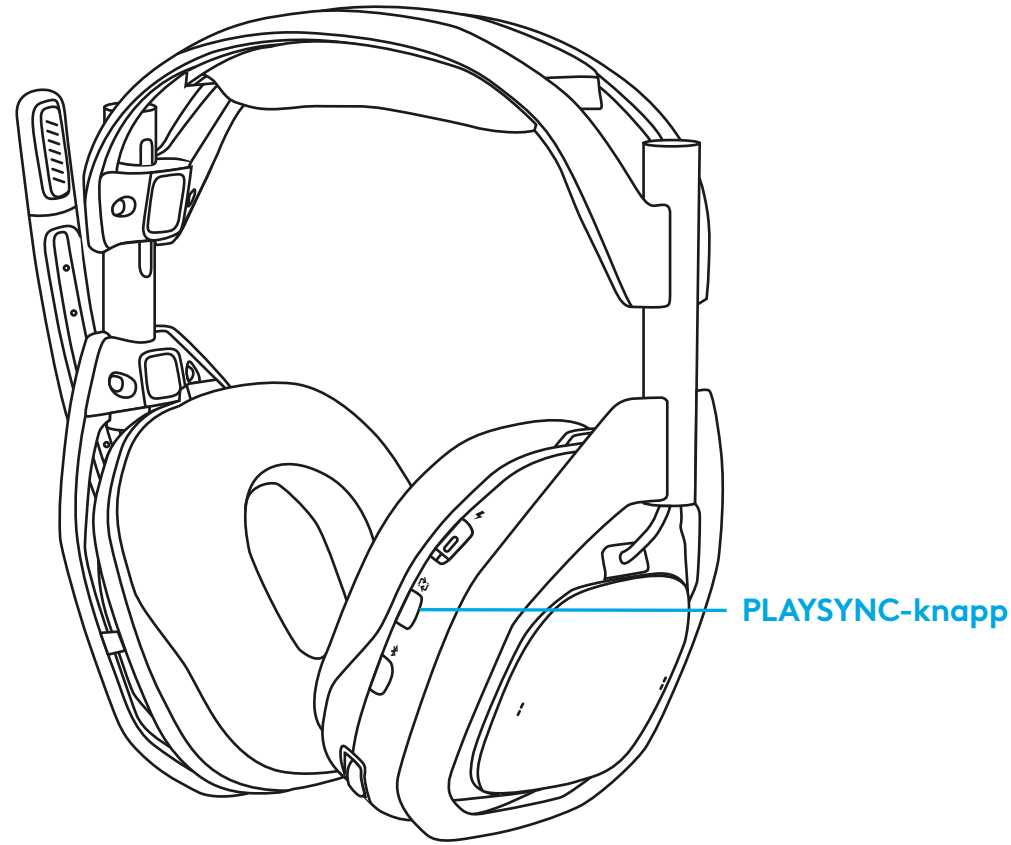
Hvis flere systemer er tilkoblet, lar A50 X deg veksle mellom systemene ved hjelp av **PLAYSYNC-knappen**, som sitter på hodesettet, under **av/på-bryteren**.

1. Når hodesettet ikke er i ladestasjonen, må hodesettet være slått på for at **PLAYSYNC-knappen** skal fungere. Trykk én gang for å veksle mellom systemer. Ladestasjonens indikatorlampe for inngang reagerer.

2. Både lyd og video veksles. TV-en/skjermen kan bli svart et kort øyeblikk når du veksler.

3. Når alle tre systemene er aktive, trykker du på PLAYSYNC-knappen for å veksle serielt fra *XBOX* til PC til *PlayStation*.

4. Du kan bruke PLAYSYNC-knappen når hodesettet er plassert i ladestasjonen, uansett hva av/på-bryteren står på.
   - I noen situasjoner kan veksling av innganger vekke systemer som er i hvilemodus. Hvis dette ikke er ønskelig, kan du prøve å veksle til/deaktivere hvilemodus eller *HDMI*-CEC-funksjonen, hvis tilgjengelig.



4.2 *XBOX* SLIK GJØR DU DET

A50 X fungerer best med *XBOX* Series X and S-konsoller når både *HDMI*- og USB-tilkoblinger brukes. A50 X har også *Dolby Atmos* med den inkluderte livstidslisensen.

Konfigurer

1. Plasser A50 X hodesett i ladestasjonen i påslått tilstand.
2. I *XBOX* **Innstillinger** > **Volum- og lydutgang** > **Høyttalerlyd**:
   - Hvis du har TV/Stereo-høyttalere, velger du «Stereo ikke komprimert».
   - Hvis utstyret er kapabelt til det, anbefales det å velge «*Dolby Atmos* for hjemmekino (*kun HDMI*)».
3. For **Hodesettlyd**, velger du **Stereo ikke komprimert** eller **Dolby Atmos for hodetelefoner**.
4. Under **Flere alternativer**, lar du alt annet være umerket.

Bruk

1. Når hodesettet er dokket/slått av, vil Audio fra *XBOX* sendes gjennom A50 X ladestasjon til TV-en/høyttaleren. Hvis *Dolby* Atmos brukes, vil *XBOX* automatisk stille inn på hjemmekinomodus.
2. Når hodesettet er udokket/slått på, vil Audio fra *XBOX* automatisk rutes til hodesettet. Hvis *Dolby Atmos* brukes, vil *XBOX* automatisk stille inn på hodetelefonmodus. *XBOX* varsler på skjermen når hodesettet har blitt tilordnet og korrekt modus er innstilt.
   - Hvis A50 X hodesett er udokket, kan du når som helst slå det av for å gjenoppta lydavspilling til TV-en/høyttalerne.
   - Merk: Den medfølgende *Dolby Atmos*-lisensen er knyttet til din A50 X. Aktivering og bruk av denne funksjonen på *XBOX* krever både *HDMI*- og USB-tilkoblinger til konsollen.

4.3 PLAYSTATION SLIK GJØR DU DET

A50 X fungerer best med PlayStation-konsollen når både *HDMI*- og USB-tilkoblinger brukes.

Konfigurer

1. Plasser A50 X hodesett i ladestasjonen i påslått tilstand.

2. I **Innstilling** > **Lyd** > **Lydutgang**:
   - For **Utgangsenhet** velger du **USB-hodesett (A50 X)** og kontrollerer at **Bytt utgangsenhet automatisk** er aktivert.
   - For ***HDMI* enhetstype** velger du TV.
   - Gå ned til **Hodetelefoner**: For **Utgang til hodetelefoner** velger du **Talechatlyd.**

3. Gå til bunnen, og under **Lydform (prioritet)** velger du **Lineær PCM**.Valgfritt: Hvis du ønsker det, kan **3D-lyd for TV-høyttalere** aktiveres, men husk å veksle av/annuller **Bruk måleresultater på 3D Audio**.

4. Under **Mikrofon** påser du at **A50 X** er valgt.

Bruk

1. Når hodesettet er dokket/slått av, vil Audio fra *PlayStation* sendes gjennom A50 X ladestasjon til TV-en/høyttaleren.

2. Når hodesettet er udokket/slått på, vil Audio fra *PlayStation* automatisk rutes til hodesettet.
   - Hvis A50 X hodesett er udokket, kan du når som helst slå av for å gjenoppta lydavspilling til TV-en/høyttalerne.

4.4 PC SLIK GJØR DU DET

A50 X fungerer best med Windows 10/11 PC-er når den brukes med den medfølgende Y-kabelen for USB (splitterkabel) og strømadapteren. A50 X har flere USB Audio endepunkter som kan brukes for ulike funksjoner eller behov. A50 X har også *Dolby Atmos* med den inkluderte livstidslisensen.

Konfigurer

1. Plasser A50 X hodesett i ladestasjonen i påslått tilstand.
2. Under **Innstilling** > **Lyd** > **Utgang**:
   - Påse at **Utgang** er satt til **A50 X Game**. Systemet vil nå bruke dette Audio-endepunktet som hovedutgang.
   - Valgfritt: Du kan også angi Romlig lyd-format ved å klikke på A50 X Game og gå til **Egenskaper**. Deretter, i rullegardinmenyen **Romlig lyd**, velger du enten **Microsoft Windows Sonic for hodetelefoner** eller ***Dolby Atmos* for hodetelefoner** hvis ønskelig.
3. Under Innstilling > Lyd > Inngang:
   - Påse at **Inngang** er satt til **A50 X Mic Out**. Systemet vil nå bruke A50 X som hovedmikrofon.
4. Valgfritt: Du kan se et annet USB lydutgangsendepunkt merket A50 X Voice. Hvis du vil, kan du rette utgangen for chatteapplikasjon eller spillet til dette lydendepunktet. I så fall aktiveres Game-Voice balanseringsfunksjon som er tilordnet hodesettkontrollerne.
5. Valgfritt: Du kan se et annet USB lydutgangsendepunkt merket **A50 X Stream Out**. Dette brukes for Stream Output-funksjonen til A50 X. Se kapittelet om strømmeutgang for flere detaljer.

Bruk

1. Når ladestasjonen er tilkoblet PC-en via USB og tilkoblet strøm, vil A50 X alltid sende lyd hvis den er angitt som primær lydenhet. Det at hodesettet plasseres på og fjernes fra dokken, påvirker ikke systemets lydutgang og gjør ikke at lyden omdirigeres.
   - Merk: Den medfølgende *Dolby Atmos*-lisensen er knyttet til din A50 X. Aktivering og bruk av denne funksjonen på *XBOX* krever både *HDMI*- og USB-tilkoblinger til konsollen.

4.5 *BLUETOOTH* SLIK GJØR DU DET

A50 X hodesett må kobles til ladestasjonen for all avspilling av lyd, inkludert *Bluetooth*. *Bluetooth*-funksjonen vil ikke være tilgjengelig hvis hodesettet er utenfor rekkevidde for ladestasjonen.

Konfigurer

1. Når hodesettet er innen rekkevidde av ladestasjonen og slått på.
2. Trykk på og hold inne *Bluetooth*-knappen i 3 sekunder.
3. På *Bluetooth*-enheten finner du **A50 X** i paringslisten og kobler den til.
4. MERK: Hvis A50 X er slått av, vil den ikke automatisk kobles til den siste *Bluetooth*-enheten som ble brukt. Husk å koble til A50 X fra *Bluetooth*-enheten.

Bruk

1. Når A50 X er koblet til *Bluetooth*-enheten, er følgende lyd- og avspillingskontrollere tilgjengelig:
   - Spill av/pause: Enkelttrykk.
   - Spor fremover: Dobbelttrykk.
   - Spor tilbake eller Forrige spor: Trippeltrykk.
2. Når du mottar et taleanrop, er følgende kontrollere tilgjengelig:
   - Svar anrop/avslutt samtale: Enkelttrykk.
   - Avvis anrop: Hold.
3. Du kan justere volumet på *Bluetooth*-lyden (musikk eller samtaler) ved å bruke *Bluetooth*-enhetens volumknapper eller -kontrollere.

4.6 DOKKING OG LADING SLIK GJØR DU DET

A50 X krever en egen ekstern strømkilde. Bruk medfølgende AC-adapter og Y-kabelen for USB (splitterkabel). Se punkt **3.2 Koble til TV og strøm** for flere detaljer.

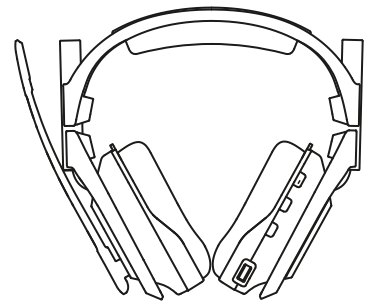
Etter hver gangs bruk anbefales det å la A50 X hodesett bli stående i ladestasjonen, slik at batteriet holdes toppladet og klart for bruk. Etter hver økt anbefaler vi å sette hodesettet i ladestasjonen. I tillegg har hodesettet en *USB*-C-port (som sitter på høyre øre) som kan brukes til kablet lading under bruk for en rask lading.

Bruk

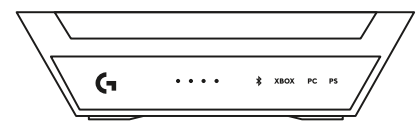
1. Før dokking må du påse at hodesettet er korrekt innstilt; mikrofonarmen skal være til venstre og knappekontrollerne skal være vendt mot deg.
2. Husk å flippe mikrofonarmen slik at den står rett opp (dempet), og sørg for at øreklokkene ikke er vridd eller vendt innover mot deg.
3. Plasser hodesettet forsiktig på ladestasjonen, og kontroller at både venstre og høyre stenger er strukket ut i samme lengde og posisjon, noe som bidrar til at hodesettet plasseres korrekt.
4. Ladestasjonen har 4 indikatorlamper som viser hodesettets batteristatus, i trinn på 25 %.
5. Hodesettet har en indikatorlampe integrert i strømbryteren:
   - Strøm på/batteri fulladet: Hvit.
   - Hvilemodus: Pulserer hvitt.
   - Batterilading: Oransje.
   - Lavt batterinivå: Fast rødt.
   - Kritisk batterinivå (mindre enn 15 minutters spilletid gjenstår): Pulserer rødt.

PAKKAUKSEN SISÄLTÖ

- Langaton A50 X -kuulokemikrofoni



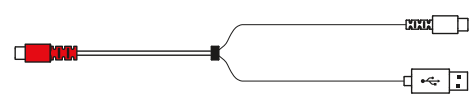
- A50 X *HDMI*-tukiasema



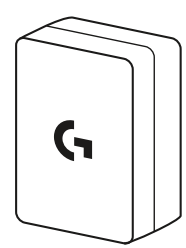
- 1 *USB*-C–USB-A-johto



- 1 *USB*-C–Y-mallin kaksipäinen USB-johto



- 1 *USB*-C–virtasovitin ja pistoke



- Dolby Atmos -tietokortti

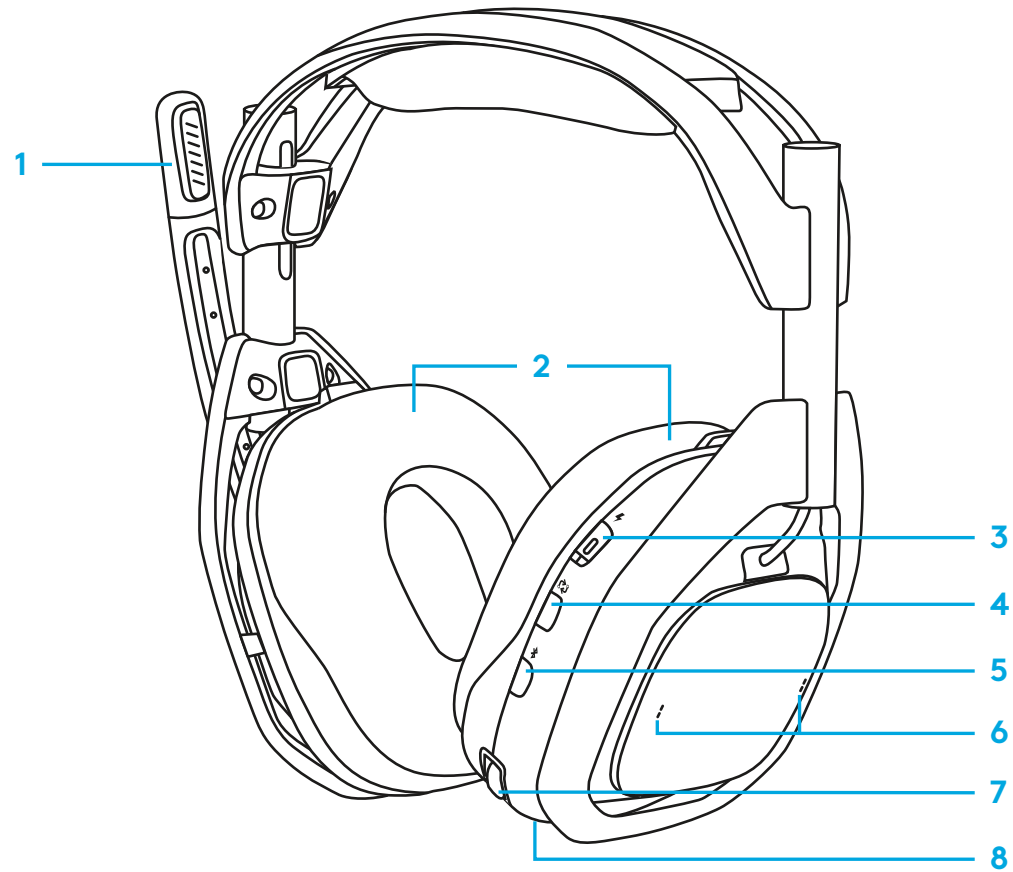
Muita mahdollisesti tarvittavia varusteita (jotka eivät sisälly pakkaukseen):

- *HDMI*-johtoja ei tule A50 X:n mukana.
- Vähintään kaksi *HDMI*-johtoa ja yksi USB-johto tarvitaan yhdistämään pelikonsoli, A50 X ja televisio.
- A50 X tukee *HDMI*-yhteyttä kahteen pelikonsoliin, mikä edellyttää kolmea *HDMI*-johtoa. Olet saattanut saada yhden *HDMI*-johdon kunkin konsolin mukana. Lisäksi tarvitaan kaksi USB-A–*USB*-C-johtoa.
- Paras mahdollinen videolaatu ja *HDMI* 2.1 -ominaisuuksien, kuten vaihtelevan päivitysnopeuden, käyttö edellyttävät, että kaikki käytössä olevat *HDMI*-johdot ovat *HDMI* 2.1 Ultra High Speed -sertifioituja tai luokiteltuja 48 Gb/s:n nopeuteen.

TUOTTEEN YLEISKATSAUS

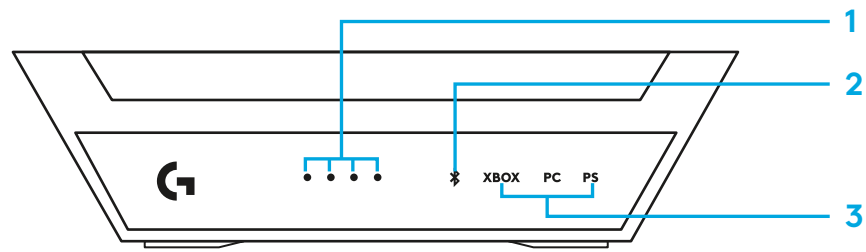
KUULOKEMIKROFONI

1 Kääntämällä mykistettävä mikrofoni
2 Magneettiset korvapehmusteet.
3 Virtakytkin ja LED-merkkivalo
4 PLAYSYNC-painike
5 *Bluetooth*-painike
6 Peli- ja puheäänen tasapaino
7 Äänenvoimakkuuden säätimet
8 *USB*-C-portti



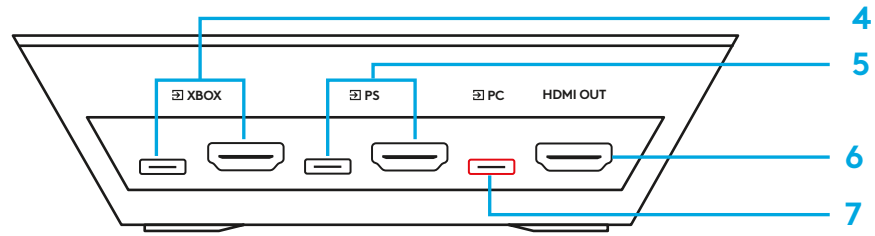
HDMI-TUKIASEMA

EDESTÄ



1 Kuulokemikrofonin akkumerkkivalo
2 *Bluetooth*-merkkivalo
3 3 Järjestelmän merkkivalo

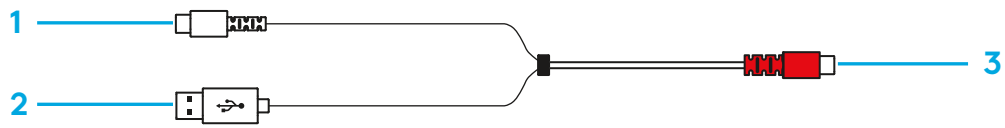
TAKAA



4 *XBOX*-tuloliitännät
5 PlayStation-tuloliitännät
6 4K TV-lähtöliitäntä
7 Tietokonetuloliitäntä ja 5 V:n verkkolaite

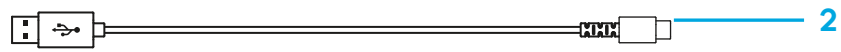
USB-YHDISTELMÄJOHTO (Y)

1 Verkkolaitteeseen
2 Tietokoneeseen – USB-Audio
3 Tukiasemaan



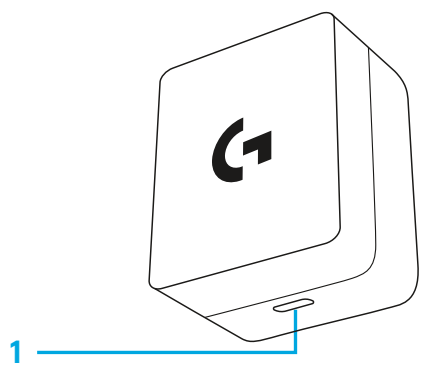
USB-C–USB-A-JOHTO

1 USB tukiasemaan
2 Pelikonsoliin



VERKKOLAITE

1 5 V:n tasavirtalähtö



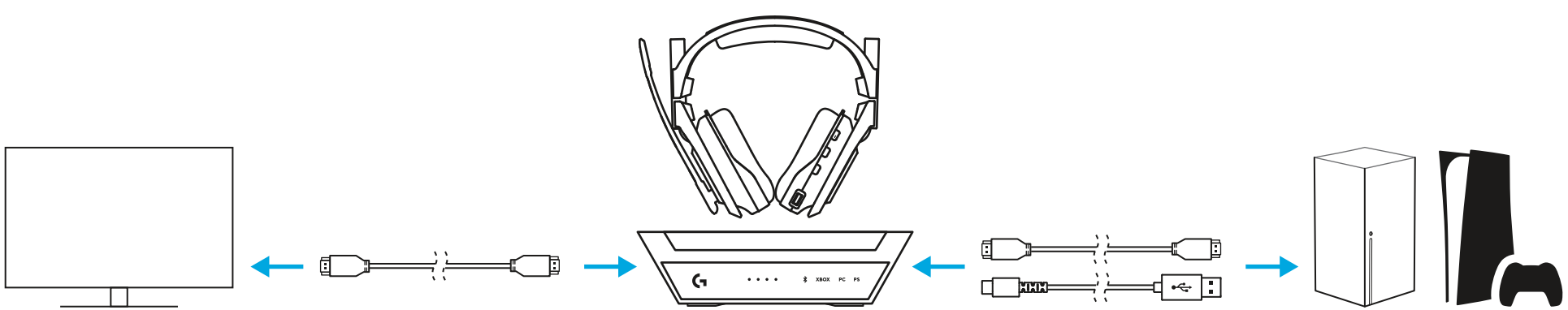
ALOITUS

Hallitse peliä huippuluokan A50 X -pelikuulokemikrofonilla konsoleille. Samanaikainen *XBOX* Series X-IS-, PS5- ja tietokoneyhteys, jota voit vaihdella helposti laitteiden välillä .suoraan kuulokemikrofonista. PRO-G GRAPHENE -kaiutinelementit saavuttavat ennenkuulumattoman selkeyden ja vasteen. LIGHTSPEED takaa huippuluokkaiset langattomat äänet. *HDMI* 2.1 -läpivienti tarjoaa 24-bittiset äänet ja 120 HZ:n 4K-kuvan korkealuokkaiseen konsolipelaamiseen.

3.1 KOKOONPANOSUOSITUKSET

KONSOLIT: Suosittelemme käyttämään sekä *HDMI*- että USB-liitäntöjä. A50 X on konsolin ja TV:n tai muun näytön välissä. Tarvitset yhden *HDMI*-johdon ja yhden USB-johdon yhdistämään A50 X:n tukiaseman pelikonsoliin. Lisäksi tarvitset toisen *HDMI*-johdon yhdistämään tukiaseman televisioon.

- Kun käytät *HDMI*- ja USB-johtoja, peli- ja puheäänen miksaus on säädettävissä kuulokemikrofonin säätimillä sekä *XBOX*- että PlayStation-konsoleilla. Varmista, että sekä *HDMI*- että USB-johdot on kytketty saman sarjan portteihin kullekin alustalle. Osiossa **3.7** on lisätietoja A50 X:n *HDMI*-ominaisuuksista.



Tietokoneille – A50 X yhdistetään Windows-koneeseen käyttämällä USB-Audiota ja useita USB-Audio-päätepisteitä. Tämän ansiosta voit reitittää mediaäänet ensisijaiseen päätepisteeseen ja äänikeskustelut toiseen päätepisteeseen, joten voit säätää peli- ja puheäänen miksausta kuulokemikrofonin säätimillä.

Laite	USB-Audion tyyppi	Kuvaus	Stereo/mono	Maks.siirtonopeus/näytteenottotaajuus
Toisto/Lähtö	Kuulokkeet	A50 X Game	Stereo	24 bittiä / 48 kHz
Toisto/lähtö	Kuulokemikrofonin kuulokkeet	A50 X Voice	Stereo	16 bittiä / 48 kHz
Tallennus/tulo	Kuulokemikrofonin mikrofoni	A50 X Voice	Mono	16 bittiä / 48 kHz
Tallennus/tulo	Linjatulo	A50 X StreamPort	Stereo	16 bittiä / 48 kHz

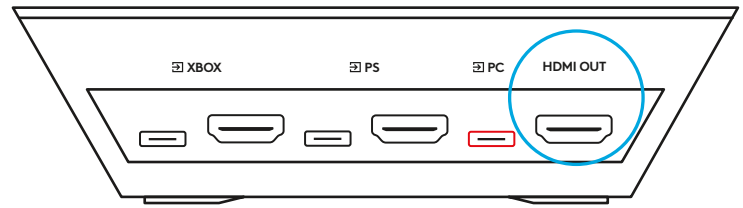
A50 X:ään kuuluu myös StreamPort, jonka avulla voit lähettää (striimata) kuulokemikrofonissa kuulemasi äänet miksattuna toiseen sovellukseen (tallennusta tai lähettämistä varten). Logitech G:n G HUB -ohjelmiston avulla voit myös sisällyttää, poistaa tai säätää kutakin äänisignaalia erikseen.

Tietoa *Bluetooth* Audiosta -– A50 X:ssä on *Bluetooth*-vastaanotin tukiasemassa. Sen ansiosta voit muodostaa yhteyden toiseen laitteeseen, kuten älypuhelimeen tai tablettiin puheluja ja musiikin kuuntelua varten. A50 X -kuulokemikrofonin on oltava tukiaseman kantaman sisällä kaikkia ääniyhteyksiä, myös *Bluetoothia* varten. *Bluetooth*-ominaisuus ei ole käytettävissä, jos kuulokemikrofoni on tukiaseman kantaman ulkopuolella. *Bluetoothin* äänenvoimakkuutta voidaan säätää suoraan *Bluetooth*-lähdelaitteesta. Osiossa 4.5 on lisätietoja yhdistämisestä *Bluetoothilla*.

3.2 TV- JA VIRTALIITÄNTÄ

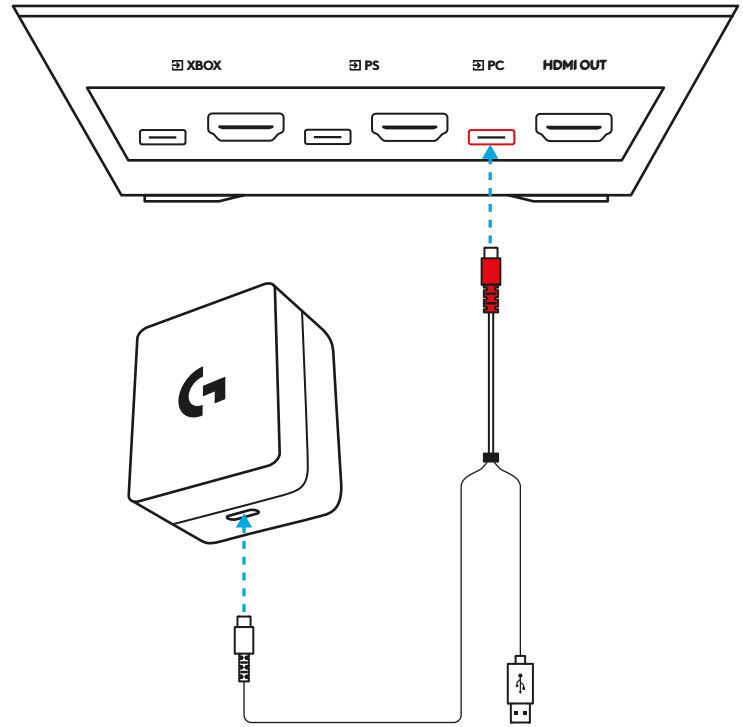
1 Kytke *HDMI*-johto (hankittava erikseen) tukiaseman *HDMI*-lähtöön ja TV:n *HDMI*-tuloon.

- Jos haluat käyttää *HDMI* 2.1:n ominaisuuksia tai hyötyä täysin sen suorituskyvystä,TV:n, *HDMI*-johdon ja lähdejärjestelmän on tuettava*HDMI* 2.1:tä. Alempitasoisen *HDMI*-johdon käyttäminen ei estä video- ja äänisignaalien kulkua, mutta niiden laatu on heikompi. Käytä liitäntöjä, jotka vastaavat laitteiston ominaisuuksia.
- Parhaan mahdollisen kokemuksen ja yhteensopivuuden saavuttamiseksi EMME suosittele yhdistämään A50 X:ää *HDMI*-kytkimeen, signaalin toistimeen, ääni- tai videovastaanottimiin tai äänipalkkiin. Yhdistä A50 X suoraan konsoliin ja televisioon.
- Jos käytät ääniplakkia tai ulkoisia kaiuttimia TV:n *HDMI* ARC/eARC -portissa, A50 X:n tukiasema kannattaa yhdistää toiseen *HDMI* 2.1 -tuloon.



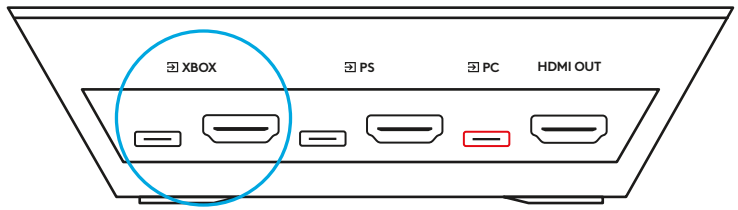
2 Kytke mukana tulevan USB-yhdistelmäjohdon (Y) punainen *USB*-C-pistoke tukiaseman *USB*-C-porttiin, joka on merkitty **5V DC** ja ympyröity punaisella. Kytke musta *USB*-C-pistoke mukana toimitettuun verkkolaitteeseen ja virtalähteeseen.

- A50 X edellyttää omaa ulkoista virtalähdettä. Käytä mukana toimitettua verkkolaitetta ja Y-johtoa parhaan tuloksen saamiseksi.
- Jos sinun on käytettävä kolmannen osapuolen verkkolaitetta, varmista, että se on USB Power Delivery -sertifioitu. Jos tukiaseman merkkivalot vilkuttavat punaista ja valkoista, varmista, että verkkolaite on USB PD ja että käytät Y-johtoa.



3.3 YHDISTÄMINEN *XBOXIIN*

1 Kytke *HDMI*-johto (hankittava erikseen) ja USB-johto *XBOX*-konsoliin ja A50 X:n tukiaseman takana olevaan porttipariin, jossa on *XBOX*-merkintä.



2 Varmista, että toimitettu USB-Y-johto ja *verkkolaite on kytketty tukiaseman USB*-C-porttiin, jossa on **5V DC** -merkintä ja joka on ympyröity punaisella. Tuote ei toimi ilman omaa ulkoista virtalähdettä.

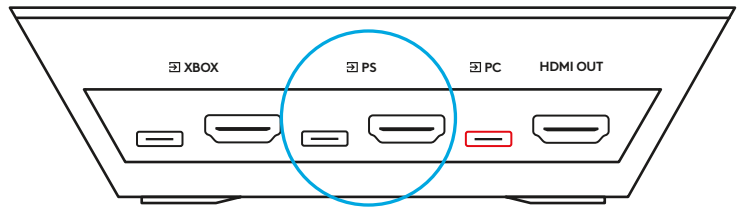
- Varmista, että molemmat johdot on kytketty samaan merkittyyn porttipariin, koska muuten peli- ja puheäänien tasapainon säätäminen ei toimi.
- Suosittelemme, että käytät 2.1 Ultra High Speed -luokiteltua *HDMI*-johtoa, mutta se ei ole pakollista. Lisätietoa on osiossa 3.8 Tietoa *HDMI*:stä.

3.4 YHDISTÄMINEN PLAYSTATIONIIN

1 Kytke *HDMI*-johto (hankittava erikseen) ja USB-johto PlayStation-konsoliin ja A50 X:n tukiaseman takana olevaan porttipariin, jossa on PlayStation-merkintä.

2 Varmista, että toimitettu USB-Y-johto ja verkkolaite on kytketty tukiaseman USB-C-porttiin, jossa on **5V DC** -merkintä ja joka on ympyröity punaisella. Tuote ei toimi ilman omaa ulkoista virtalähdettä.

- Varmista, että molemmat johdot on kytketty samaan merkittyyn porttipariin, koska muuten peli- ja puheäänien tasapainon säätäminen ei toimi.
- Suosittelemme, että käytät 2.1 Ultra High Speed -luokiteltua *HDMI*-johtoa, mutta se ei ole pakollista. Lisätietoa on osiossa 3.8 Tietoa *HDMI*:stä.

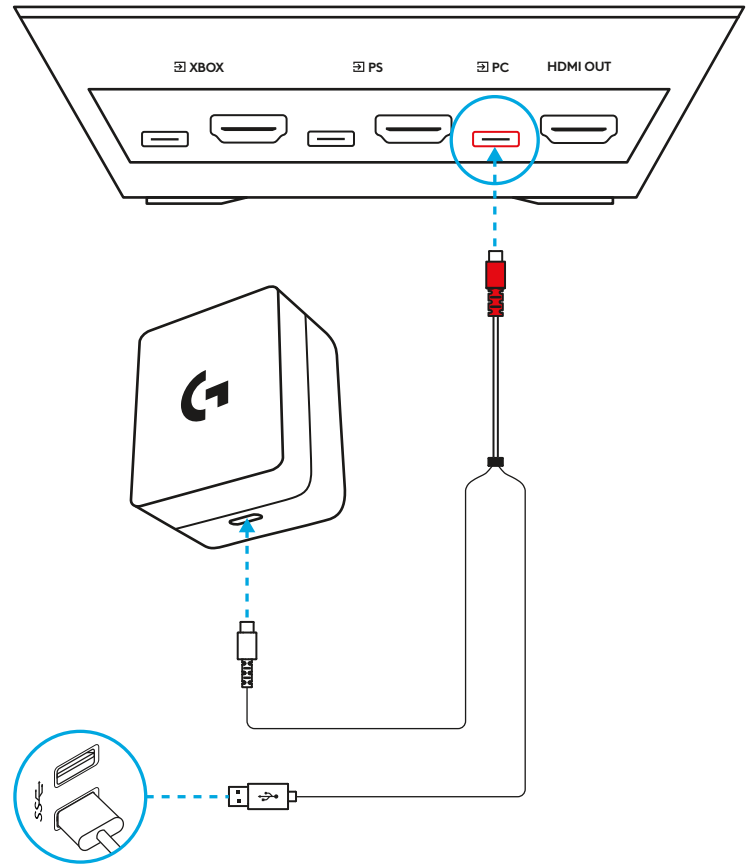


3.5 YHDISTÄMINEN TIETOKONEESEEN

1 Varmista, että toimitettu USB-Y-johto ja verkkolaite on kytketty tukiaseman *USB*-C-porttiin, jossa on **5V DC** -merkintä ja joka on ympyröity punaisella. Tuote ei toimi ilman omaa ulkoista virtalähdettä.

2 Kytke Y-johdon (PC-merkitty) USB-A-pistoke tietokoneen USB-A-porttiin.

- Suosittelemme, että A50 X kytketään USB-A-porttiin, jonka luokitus on USB 3.0 SuperSpeed tai parempi, mutta se ei ole välttämätöntä. Ne portit ovat yleensä sinisiä, mutta ei aina. Katso lisäohjeita laitteen käyttöoppaasta.
- Epävakauden, pätkivän yhteyden tai USB-virheilmoitusten välttämiseksi A50 X kannattaa kytkeä suoraan tietokoneen USB-porttiin. Emme suosittele käyttämään USB-keskitintä, KVM-kytkintä tai muuta väliin tulevaa lisälaitetta.



3.6 *BLUETOOTH*-YHTEYS

1 Varmista, että toimitettu USB-Y-johto ja verkkolaite on kytketty tukiaseman *USB*-C-porttiin, jossa on **5V DC** -merkintä ja joka on ympyröity punaisella. Tuote ei toimi ilman omaa ulkoista virtalähdettä.

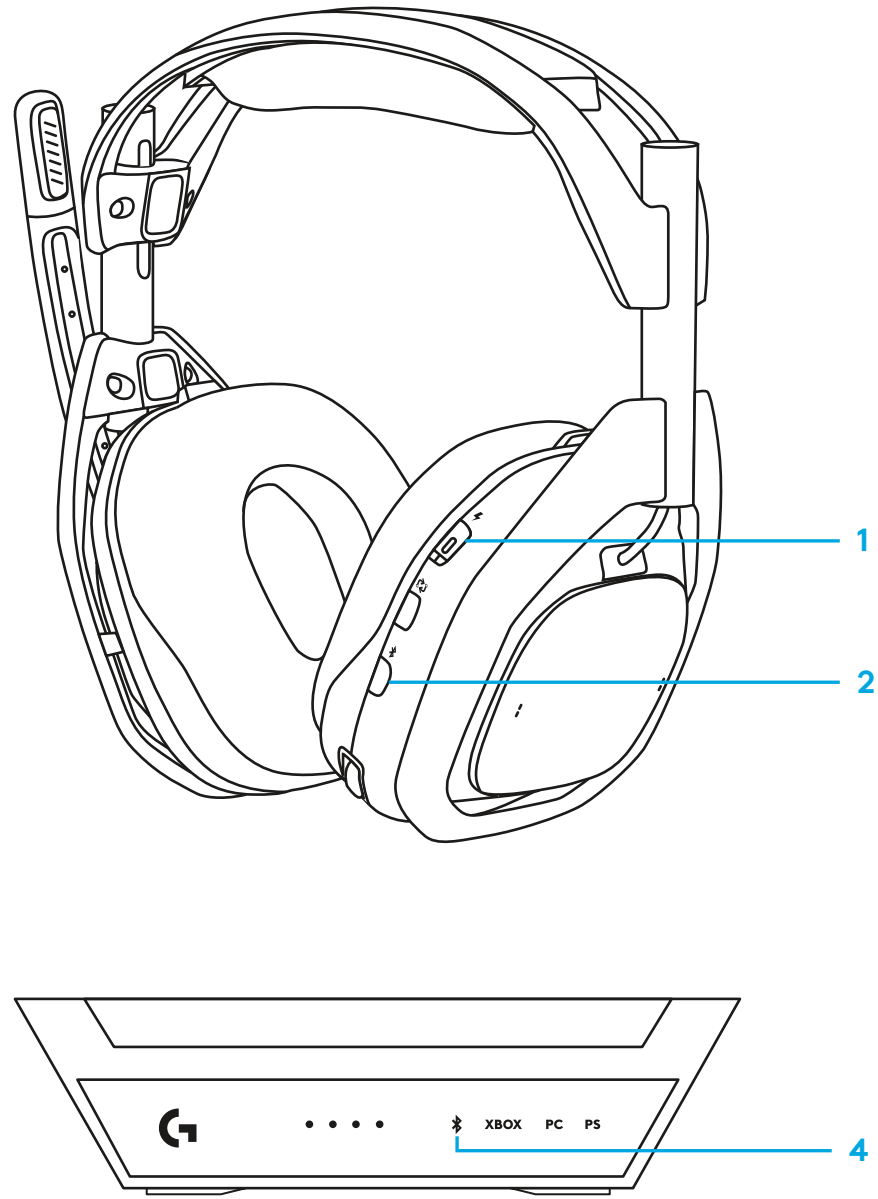
2 Laita kuulokemikrofonin virta päälle virtakytkimestä. Kuulokemikrofoni voi olla telakoituna tukiasemaan tai erillään siitä.

3 Paina *Bluetooth*-painiketta kolmen sekunnin ajan.

4 Tukiaseman etupaneelin *Bluetooth*-merkkivalon pitäisi alkaa vilkkua.

5 Yhdistä *Bluetooth*-laitteen pariyhteysluettelon kautta A50 X:ään.

- A50 X -kuulokemikrofonin on oltava yhteydessä tukiasemaan kaikkia ääniyhteyksiä, myös *Bluetoothia* varten. *Bluetooth*-ominaisuus ei ole käytettävissä, jos kuulokemikrofoni on tukiaseman kantaman ulkopuolella.

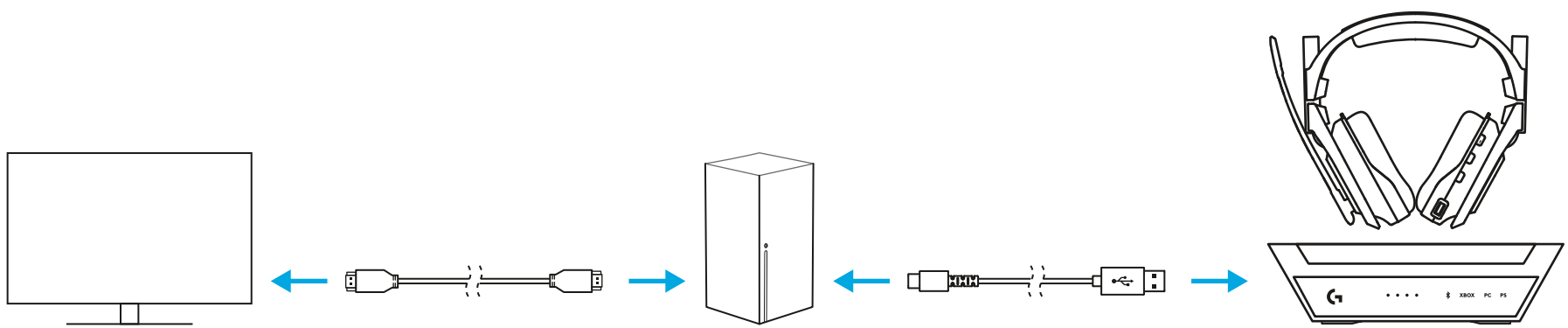


3.7 MUUT/EDISTYNEET KOKOONPANOT

3.7.1 SUOSITTELEMME VOIMAKKAASTI, että käytät osiossa 3.1 suositeltua kokoonpanoa. A50 X:n voi kuitenkin yhdistää kahdella muullakin tapaa.

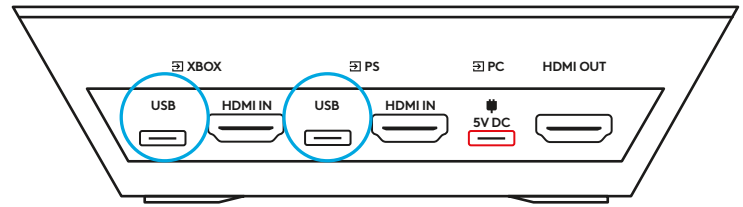
USB-tila – tässä kokoonpanossa pelikonsoli yhdistetään A50 X:ään yhdellä USB-johdolla (peli- ja puheäänet kulkevat yhdessä). Konsolin *HDMI*-johto menee suoraan televisioon pelkkää kuvaa varten. Huom.

- *XBOXilla* peli- ja puheäänten tasapainotus toimii, jos kuulokemikrofoni on yhdistetty oikein *XBOXille* merkittyyn *USB*-C-porttiin. Muihin portteihin yhdistettynä se ei toimi.
- PlayStationilla peli- ja puheäänten tasapainotus ei toimi USB-tilassa. Äänenlaatu ja näytteenotto saattavat kärsiä.



3.7.1 – KÄYTTÖÖNOTTO USB-TILASSA

1 Varmista, että toimitettu USB-Y-johto ja verkkolaite on yhdistetty tukiaseman *USB*-C-porttiin, jossa on **5V DC** -merkintä ja joka on ympyröity punaisella. Tuote ei toimi ilman omaa ulkoista virtalähdettä.



2 Yhdistä *USB*-C-johto *XBOXista* tukiaseman USB-porttiin, jossa on *XBOX*-merkintä.

- Tässä kokoonpanossa *XBOX*-konsoli miksaa peli- ja puheäänet samaan USB Audio -signaaliin. A50 X -kuulokemikrofonin peli- ja puheäänen tasapainon säätimet toimivat. Äänisignaali on rajoitettu *XBOXin* enimmäislaatuun 16 bittiä / 48 kHz.

3 Yhdistä *USB*-C-johto *PlayStationista* tukiaseman USB-porttiin, jossa on PS-merkintä.

- Tässä kokoonpanossa PlayStation-konsoli miksaa peli- ja puheäänet samaan USB Audio -signaaliin. A50 X -kuulokemikrofonin peli- ja puheäänen tasapainon säätimet eivät toimi. Äänisignaali on rajoitettu *PlayStationin* enimmäislaatuun 16 bittiä / 48 kHz.

3.8 TIETOA A50 X:N *HDMI*:STÄ

- Kaikilla A50 X:n *HDMI*-porteilla on *HDMI* 2.1 -luokitus 40 Gb/s:n siirtonopeudelle. *HDMI*-videosignaalit viedään läpi käyttämällä niin, että *VRR:n* (vaihtuva päivitysnopeus) ja ALLM:n (automaattinen pienen latenssin tila) kaltaiset ominaisuudet siirtyvät televisioon tai näyttöön. Tämä edellyttää, että käytössä olevat *HDMI*-johdot täyttävät laitteen vaatimukset. *HDMI* 2.1 -sisällön laatu ja ominaisuudet eivät toimi vanhempien johtojen kanssa, joten tarkista johtojen ja laitteiden tiedot.

- *HDMI*-CEC – A50 X on suunniteltu viemään läpi kaikki *HDMI*-CEC-komennot lähteestä kohteeseen. CEC:n toteutus vaihtelee huomattavasti eri valmistajien ja laitetyyppien välillä, joten toiminnassa voi olla eroja tai yhteensopivuusongelmia ja kaikki ominaisuudet eivät välttämättä toimi odotetulla tavalla. Jos sinulla on ongelmia, suosittelemme kokeilemaan yksittäisiä CEC-ominaisuuksia (jos käytettävissä) tai poistamaan CEC:n käytöstä kokonaan. Suorituskykyä ja yhteensopivuutta ei voida taata.

KÄYTTÄMINEN

4.1 KUULOKEMIKROFONIN SÄÄTIMET



1 **Kääntämällä mykistettävä mikrofoni:** A50 X -kuulokemikrofonissa on säädettävä puomimikrofoni, Voit mykistää mikrofonin signaalin kuulokemikrofonissa kääntämällä puomin täysin pystyyn. Kääntäessä tunnet kohdan, jossa mykistys menee päälle.

2 **Peli- ja puheäänen tasapaino** Kun käytät A50 X -kuulokemikrofonia oikein kytkettynä ominaisuutta tukevan laitteen kanssa, se voi toistaa ääntä kahdesta eri lähteestä ja säätää niiden tasapainoa. Tämä tunnetaan nimellä peli- ja puheäänen tasapainotus. Sen avulla voit nopeasti säätää, kuinka voimakkaana kuulet pelin äänet tai kaverin puheen. Voit tehdä sen käyttämällä peli- ja puheäänen säätimiä kuulokemikrofonin oikeassa korvakupissa. Kuulet säätäessäsi merkkiäänen, kun peli- tai puheääni on enimmäisasennossa tai kun säätö on niiden keskivälissä.

3 **Kuulokemikrofonin äänenvoimakkuuden säätäminen:** A50 X:ssä on sisäinen äänenvoimakkuuden säätö- ja hallintajärjestelmä. Kuulokemikrofonin äänenvoimakkuutta ei synkronoida lähdejärjestelmän kanssa. Äänenvoimakkuutta säädetään rullalla. Kuulet säätäessäsi merkkiäänen, kun äänenvoimakkuus on enimmäis- tai vähimmäisasennossa.

4.1.1 TULOJEN VAIHTAMINEN

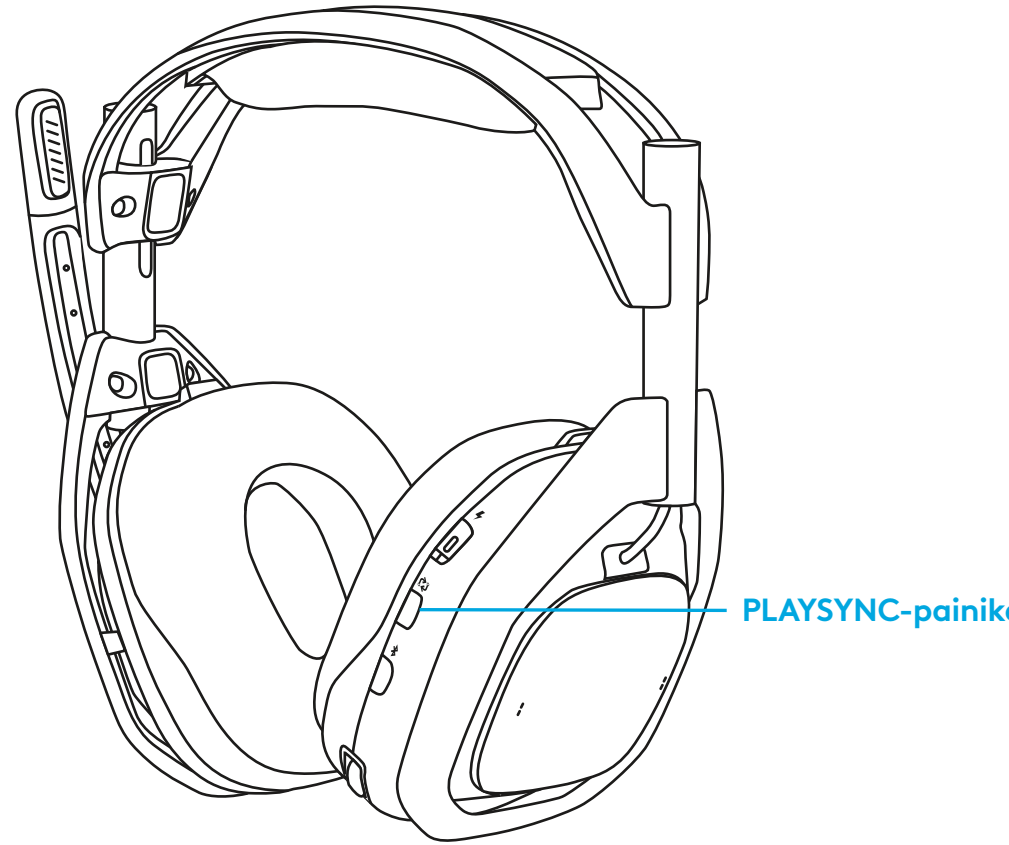
Jos A50 X on yhdistetty useampaan järjestelmään, voit vaihtaa niiden välillä **PLAYSYNC-painikkeella**, joka on kuulokemikrofonissa **virtakytkimen** alapuolella.

1. Kun kuulokemikrofoni ei ole telakoituna tukiasemaan, **PLAYSYNC-painike** toimii vain, jos virta on päällä. Selaa järjestelmästä toiseen yksittäisillä painalluksilla. Tukiaseman tulomerkkivalo reagoi painalluksiin.

2. Sekä ääni että videokuva vaihtuvat, ja televisio tai näyttö saattaa pimentyä hetkeksi vaihdon aikana.

3. Kun kaikki kolme järjestelmää ovat aktiivisina, PLAYSYNC-painikkeen painaminen vaihtaa tuloa järjestyksessä *XBOX* > tietokone > *PlayStation*.

4. Voit käyttää PLAYSYNC-painiketta kuulokemikrofonin ollessa telakoituna tukiasemaan riippumatta virtakytkimen asennosta.
   - Joissain tapauksessa tulon vaihtaminen saattaa herättää lepotilassa olevan järjestelmän. Jos et halua, että näin käy, kokeile poistaa lepotila tai *HDMI*-CEC-ominaisuudet käytöstä, jos mahdollista.



4.2 *XBOX*-KÄYTTÖ

A50 X toimii parhaiten *XBOX* Series X- ja -S -konsolien kanssa, kun käytät sekä *HDMI*- että USB-yhteyttä. A50 X:n ominaisuuksiin kuuluu *Dolby Atmos*, jolle tulee mukana laitteen elinikäinen käyttöoikeus.

Määritykset

1. Aseta A50 X -kuulokemikrofoni tukiaseman telakkaan ja laita virta päälle.
2. Valitse *XBOX*in **Asetukset** > **Äänenvoimakkuus ja äänilähtö** > **Kaiuttimen äänet**:
   - Jos käytät television tai stereoiden kaiuttimia, valitse Stereo, pakkaamaton.
   - Suosittelemme valitsemaan ”*Dolby Atmos* for home theater (*vain HDMI*)”.
3. Valitse **kuulokemikrofonin äänille Stereo, pakkaamaton** tai **Dolby Atmos for Headphones**.
4. Jätä **Lisäasetukset**-kohdassa kaikki muut asetukset valitsematta.

Käyttö

1. Kun kuulokemikrofoni on telakassa tai sen virta on poissa päältä, *XBOX*-äänet kulkevat A50 X:n tukiaseman läpi televisioon tai kaiuttimiin. Jos *Dolby* Atmos on käytössä, *XBOX* asettaa sen automaattisesti kotiteatteritilaan.
2. Kun kuulokemikrofoni ei ole telakassa tai sen virta on päällä, *XBOX*-äänet reititetään automaattisesti kuulokkeisiin. Jos *Dolby Atmos* on käytössä, *XBOX* asettaa sen automaattisesti kuuloketilaan. *XBOX* ilmoittaa näytöllä, kun kuulokemikrofoni on määritetty oikein ja sopivat tilat on asetettu.
   - Jos A50 X ei ole telakassa, voit katkaista sen virran, jos haluat palauttaa äänentoiston televisioon tai kaiuttimiin.
   - Huom. Mukana tuleva *Dolby Atmos* -käyttöoikeus on sidottu A50 X:ään. Ominaisuuden aktivointi ja käyttö *XBOXin* kanssa edellyttää sekä *HDMI*- että USB-yhteyttä konsoliin.

4.3 PLAYSTATION-KÄYTTÖ

A50 X toimii parhaiten PlayStation-konsolin kanssa, kun käytät sekä *HDMI*- että USB-yhteyttä.

Määritykset

1. Aseta A50 X -kuulokemikrofoni tukiaseman telakkaan ja laita virta päälle.

2. Valitse **Asetukset** > **Ääni** > **Äänen ulostulo**:
   - Valitse **Ulostulolaite**-kohdassa **USB-kuulokemikrofoni (A50 X)** ja varmista että **Vaihda äänentoistolaite automaattisesti** on käytössä.
   - Valitse ***HDMI*-laitetyypiksi** TV.
   - Siirry alas **Kuulokkeet-osioon** kohtaan **Ulostulo kuulokkeisiin** ja valitse **Äänikeskustelun ääni.**

3. Selaa valikkoa alas ja valitse kohdasta **Ääniulostulon muoto (prioriteetti) Lineaarinen PCM**.Voit myös halutessasi ottaa käyttöön **3D-äänen television kaiuttimissa**, mutta muista ottaa **Käytä mittaustuloksia 3D-ääneen** pois päältä.

4. Valitse **Mikrofoni**-kohdasta **A50 X**.

Käyttö

1. Kun kuulokemikrofoni on telakassa tai sen virta on poissa päältä, *PlayStation*-äänet kulkevat A50 X:n tukiaseman läpi televisioon tai kaiuttimiin.

2. Kun kuulokemikrofoni ei ole telakassa tai sen virta on päällä, *PlayStation*-äänet reititetään automaattisesti kuulokkeisiin.
   - Jos A50 X ei ole telakassa, voit katkaista sen virran, jos haluat palauttaa äänentoiston televisioon tai kaiuttimiin.

4.4 TIETOKONEKÄYTTÖ

A50 X toimii Windows 10/11 -tietokoneiden kanssa parhaiten, kun käytät mukana toimitettua USB-Y-johtoa ja verkkolaitetta. A50 X tarjoaa useita USB-äänen päätepisteitä, joita voidaan käyttää eri tarpeisiin. A50 X:n ominaisuuksiin kuuluu *Dolby Atmos*, jolle tulee mukana laitteen elinikäinen käyttöoikeus.

Määritykset

1. Aseta A50 X -kuulokemikrofoni tukiaseman telakkaan ja laita virta päälle.
2. Siirry kohtaan **Asetukset** > **Ääni** > **Lähtö**.
   - Aseta **Valitse toistolaite** -kohdassa laitteeksi **A50 X Game**. Järjestelmäsi käyttää tätä äänilaitetta pääasiallisena äänilähtönä.
   - Voit myös määrittää tilaäänen siirtymällä A50 X Gamen **Ominaisuuksiin** napsauttamalla sitä ja valitsemalla **Tilaääni**-kohdan pudotusvalikosta joko **Microsoft Windows Sonic for Headphones** tai ***Dolby Atmos* for Headphones**.
3. Siirry kohtaan Asetukset > Ääni > Syöte.
   - Varmista, että **Valitse äänitulolaite** -kohdassa on valittuna **A50 X Mic Out**. Järjestelmä käyttää tällöin A50 X:ää ensisijaisena mikrofonina.
4. Valinnainen: Saatat huomata toissijaisen USB-äänilähtölaitteen A50 X Voice. Voit halutessasi määrittää chat-sovelluksesi tai pelin chat-lähdön käyttämään tätä äänilaitetta. Tämä mahdollistaa peli- ja puheäänien tasapainotuksen kuulokemikrofonin säätimillä.
5. Valinnainen: Saatat huomata toissijaisen USB-äänitulolaitteen **A50 X Stream Out**. Tätä käytetään A50 X:n suoratoiston lähtönä. Lisätietoja saat Suoratoiston lähtö -osiosta.

Käyttö

1. Kun tukiasema on yhdistetty tietokoneeseen USB:n kautta ja yhdistetty virtalähteeseen, A50 X toistaa ääntä aina, jos se on määritetty ensisijaiseksi äänilaitteeksi. Kuulokemikrofonin telakointi ja poistaminen telakasta eivät vaikuta järjestelmän äänilähtöön eivätkä aiheuta äänen uudelleen ohjaamista.
   - Huom. Mukana tuleva *Dolby Atmos* -käyttöoikeus on sidottu A50 X:ään. Ominaisuuden aktivointi ja käyttö *XBOXin* kanssa edellyttää sekä *HDMI*- että USB-yhteyttä konsoliin.

4.5 *BLUETOOTH*-KÄYTTÖ

A50 X -kuulokemikrofonin on oltava yhteydessä tukiasemaan kaikkia ääniyhteyksiä, myös *Bluetoothia* varten. *Bluetooth*-ominaisuus ei ole käytettävissä, jos kuulokemikrofoni on tukiaseman kantaman ulkopuolella.

Määritykset

1. Kun kuulokemikrofonin virta on päällä ja sen on tukiaseman kantaman sisällä.
2. Paina *Bluetooth*-painiketta kolmen sekunnin ajan.
3. Etsi *Bluetooth*-laitteen pariyhteysluettelosta **A50 X** ja muodosta yhteys siihen.
4. HUOM. Jos A50 X:ssä ei ole virta päällä, se ei muodosta yhteyttä automaattisesti viimeksi käytettyyn *Bluetooth*-laitteeseen. Muista muodostaa yhteys A50 X:ään uudelleen *Bluetooth*-laitteesta.

Käyttö

1. Kun A 50X on yhteydessä *Bluetooth*-laitteeseen, seuraavat äänen ja toiston säätimet ovat käytettävissä:
   - Toisto/tauko: kertanapautus
   - Seuraava raita: kaksoisnapautus
   - Edellinen raita: kolmoisnapautus.
2. Kun saat äänipuhelun, seuraavat säätimet ovat käytettävissä:
   - Puheluun vastaaminen / puhelun lopetus: kertanapautus
   - Puhelun hylkääminen: paina pitkään.
3. Jos haluat säätää *Bluetooth*-laitteen äänenvoimakkuutta (musiikille tai puhelulle), käytä *Bluetooth*-laitteen äänenvoimakkuuden painikkeita tai säätimiä.

4.6 TELAKOINTI JA LATAAMINEN

A50 X edellyttää omaa ulkoista virtalähdettä. Käytä mukana toimitettavaa verkkolaitetta ja USB-Y-johtoa. **3.2 TV- ja virtaliitäntä** -osiossa on lisätietoja.

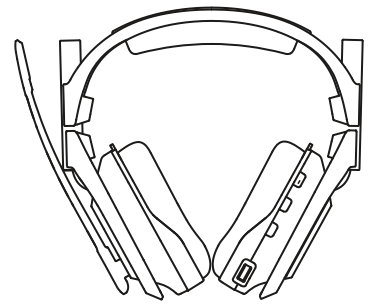
Kunkin käyttökerran jälkeen on suositeltavaa telakoida A50 X -kuulokemikrofoni tukiasemaan, koska tällöin akku pysyy ladattuna ja laite käyttövalmiina. Suosittelemme laitteen telakoimista tukiasemaan jokaisen käyttökerran jälkeen. Kuulokemikrofonissa on myös *USB-C*-portti (oikeassa kupissa), jota voi käyttää johdolliseen lataamiseen tai pikaiseen lisälataukseen.

Käyttö

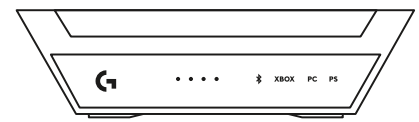
1. Varmista ennen telakointia, että kuulokemikrofoni on oikein päin. Puomimikrofonin on oltava vasemmalla ja säädinten on osoitettava kohti sinua.
2. Käännä puomimikrofoni yläasentoon (mykistetty), ja varmista, ettei korvakuppeja ole kierretty tai käännetty sisäänpäin osoittamaan kohti sinua.
3. Aseta kuulokemikrofoni varovasti tukiasemaan. Varmista, että vasen ja oikea kuppi ovat yhtä pitkällä ja samassa asennossa keskenään, jolloin kuulokemikrofoni on oikeassa asennossa.
4. Tukiasemassa on 4 LED-valoa osoittamassa latauksen tilaa 25 %:n välein.
5. Kuulokemikrofonin virtakytkimessä on yksi LED-valo:
   - virta päällä / akku täysi: valkoinen
   - lepotila: sykkivä valkoinen
   - akku latautuu: oranssi
   - akku vähissä: punainen palaa tasaisesti
   - akku erittäin vähissä (alle 15 minuuttia toistoaikaa jäljellä): sykkivä punainen.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑΣ

- Ασύρματα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X



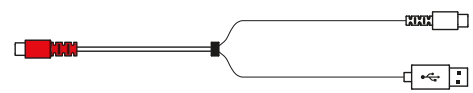
- Βάση A50 X *HDMI*



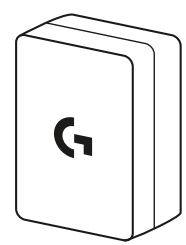
- 1 Καλώδιο *USB*-C σε USB-A



- 1 καλώδιο *USB*-C σε διπλό USB Combo (Y)



- 1 μετασχηματιστής *USB*-C και κεφαλή βύσματος



- Κάρτα πληροφοριών Dolby Atmos

Πρόσθετα στοιχεία (δεν περιλαμβάνονται) που ίσως χρειαστούν:

- *Τα καλώδια HDMI* δεν περιλαμβάνονται στο A50 X.

- Απαιτούνται τουλάχιστον 2 *καλώδια HDMI* και 1 καλώδιο USB για τη σύνδεση μιας κονσόλας παιχνιδιών με το A50 X στην τηλεόραση.

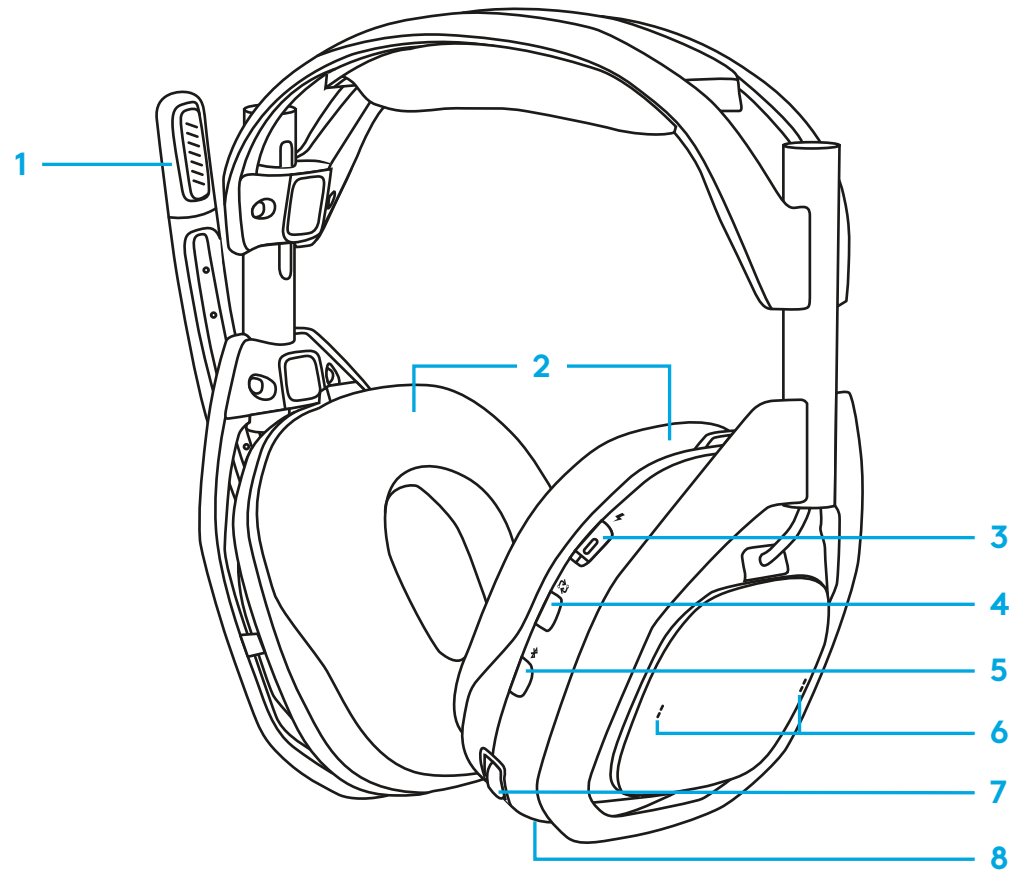
- Το A50 X υποστηρίζει συνδεσιμότητα *HDMI* με 2 κονσόλες παιχνιδιών. Για να γίνει αυτό, απαιτούνται 3 καλώδια *HDMI*. Ενδέχεται να έχετε λάβει 1 καλώδιο *HDMI* από κάθε κονσόλα κατά την αγορά. Απαιτούνται επίσης 2 καλώδια USB-A σε *USB-C*.

- Για βέλτιστες επιδόσεις βίντεο και διέλευση χαρακτηριστικών *HDMI* 2.1, όπως ο μεταβλητός ρυθμός ανανέωσης, βεβαιωθείτε ότι όλα τα καλώδια *HDMI* που χρησιμοποιούνται είναι πιστοποιημένα για *HDMI 2.1* Ultra High Speed ή/και αξιολογημένα για 48 Gbps.

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ

ΑΚΟΥΣΤΙΚΑ ΜΕ ΜΙΚΡΟΦΩΝΟ

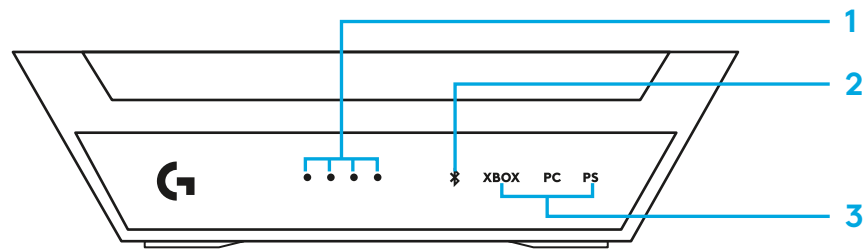
1. Βραχίονας σίγασης με αναδίπλωση
2. Μαγνητικά μαξιλαράκια για τα αυτιά
3. Διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης και ένδειξη LED
4. Κουμπί PLAYSYNC
5. Κουμπί *Bluetooth*
6. Εξισορρόπηση έντασης ήχου παιχνιδιού/φωνής
7. Έλεγχος έντασης ήχου
8. Θύρα *USB-C*



ΒΑΣΗ *HDMI*

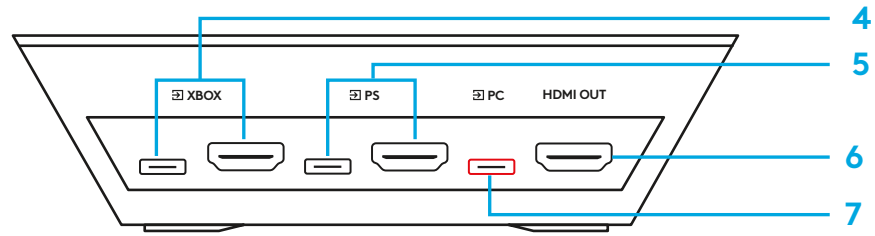
ΜΠΡΟΣΤΙΝΗ ΟΨΗ

1 Ενδεικτική λυχνία μπαταρίας ακουστικών με μικρόφωνο
2 *Ενδεικτική λυχνία* Bluetooth
3 3 ενδεικτικές λυχνίες συστήματος



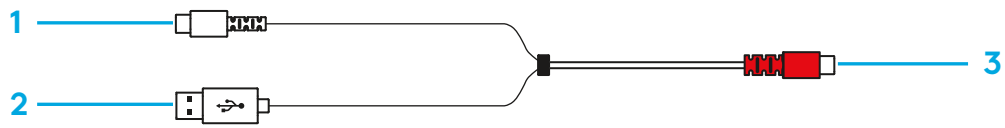
ΠΙΣΩ ΟΨΗ

4 Είσοδοι για *XBOX*
5 Είσοδοι για PlayStation
6 Έξοδος σε τηλεόραση 4K
7 Είσοδος για PC και τροφοδοτικό 5V



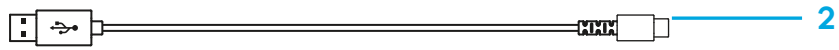
ΚΑΛΩΔΙΟ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΥ USB (Y)

1 Σε καλώδιο τροφοδοσίας
2 Σε PC - USB-Audio
3 Σε βάση



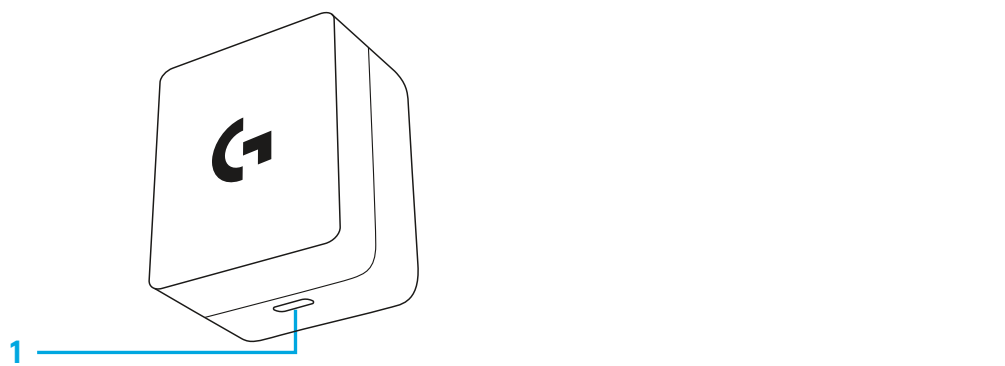
ΚΑΛΩΔΙΟ USB-C ΣΕ USB-A

1 Σε USB βάσης
2 Σε κονσόλα παιχνιδιών



ΜΕΤΑΣΧΗΜΑΤΙΣΤΗΣ

1 Έξοδος ρεύματος 5v DC



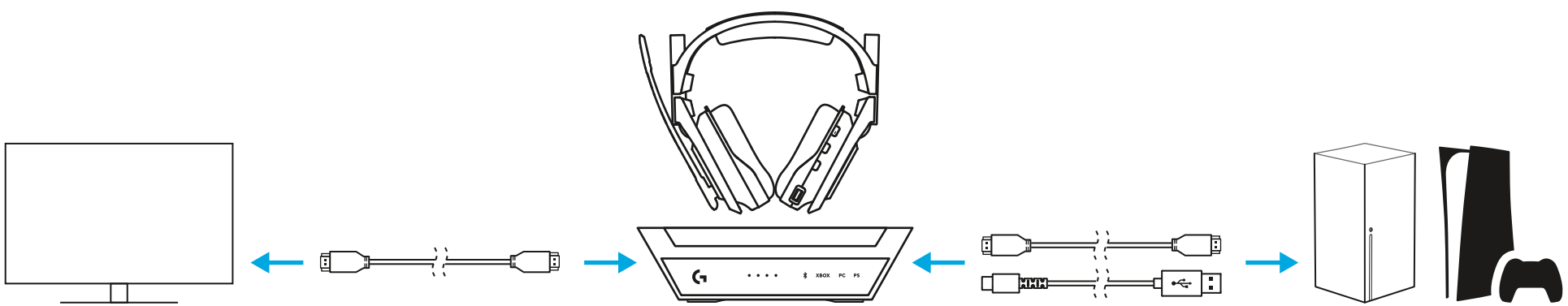
ΕΝΑΡΞΗ ΧΡΗΣΗΣ

Κυριαρχήστε στο παιχνίδι με τα A50 X, τα απόλυτα ακουστικά με μικρόφωνο για κονσόλες gaming. Συνδεθείτε σε *XBOX* Series XIS, PS5 και PC ταυτόχρονα και κάντε εύκολα εναλλαγή μεταξύ των τριών απευθείας από τα ακουστικά με μικρόφωνο. Χάρη στους οδηγούς ήχου PRO-G GRAPHENE, εξασφαλίζετε καθαρότητα και απόκριση όπως ποτέ ξανά. Η επαγγελματικού επιπέδου τεχνολογία LIGHTSPEED επιτρέπει τα υψηλότερα επίπεδα απόδοσης ασύρματου ήχου. Η διέλευση *HDMI* 2.1 παρέχει ήχο 24 bit και 4K 120 Hz για gaming υψηλών επιδόσεων σε κονσόλες.

3.1 ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

ΚΟΝΣΟΛΕΣ: Για την καλύτερη δυνατή εμπειρία, η προτεινόμενη μέθοδος ρύθμισης χρησιμοποιεί συνδεσιμότητα *HDMI* και USB. Το A50 X βρίσκεται ανάμεσα στην κονσόλα σας και την τηλεόραση/οθόνη. Απαιτούνται ένα καλώδιο *HDMI* και ένα καλώδιο USB για τη σύνδεση της βάσης A50 X σε μια κονσόλα παιχνιδιών. Στη συνέχεια, χρειάζεται άλλο ένα καλώδιο *HDMI* για τη σύνδεση της βάσης στην τηλεόρασή σας.

- Όταν χρησιμοποιείτε καλώδια *HDMI* και USB, η μίξη ήχου και φωνητική συνομιλίας προσαρμόζεται χρησιμοποιώντας τα στοιχεία ελέγχου εξισορρόπησης έντασης ήχου παιχνιδιού/φωνής στα ακουστικά με μικρόφωνο, τόσο για τις κονσόλες *XBOX* όσο και για τις κονσόλες PlayStation. Βεβαιωθείτε ότι και τα καλώδια *HDMI* και USB είναι συνδεδεμένα στην ίδια ομάδα θυρών για κάθε πλατφόρμα. Ανατρέξτε στην ενότητα **3.7** για περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις δυνατότητες A50 X *HDMI*.



Για PC - Το A50 X συνδέεται με ένα μηχάνημα Windows χρησιμοποιώντας USB-Audio με πολλαπλά τελικά σημεία USB-Audio. Αυτό σας επιτρέπει να δρομολογείτε τον ήχο πολυμέσων σε ένα κύριο τελικό σημείο και τις εφαρμογές φωνητικής συνομιλίας σε άλλο τελικό σημείο, επιτρέποντάς σας να εξισορροπείτε τη μίξη ήχου παιχνιδιού/φωνής στη στιγμή με τα στοιχεία ελέγχου ακουστικών με μικρόφωνο.

Συσκευή	Τύπος USB-Audio	Περιγραφή	Stereo / Mono	Μέγιστος ρυθμός bit/δείγματος
Αναπαραγωγή/Έξοδος	Ακουστικά	Παιχνίδι A50 X	Stereo	24 bit / 48 kHz
Αναπαραγωγή/Έξοδος	Ακουστικά με μικρόφωνο	Φωνή A50 X	Stereo	16 bit / 48 kHz
Εγγραφή/Είσοδος	Μικρόφωνο ακουστικών με μικρόφωνο	Φωνή A50 X	Μονοφωνικό	16 bit / 48 kHz
Εγγραφή/Είσοδος	Γραμμή	A50 X StreamPort	Stereo	16 bit / 48 kHz

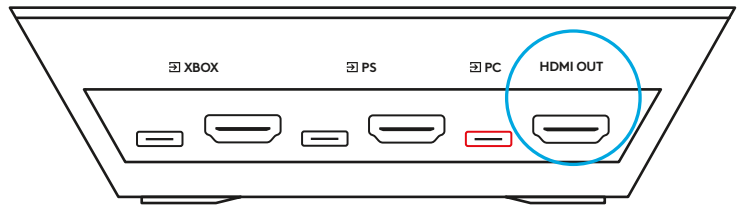
Το A50 X διαθέτει επίσης μια θύρα StreamPort, η οποία σας επιτρέπει να στέλνετε (μέσω ροής) μια μίξη σημάτων ήχου που ακούτε στα ακουστικά με μικρόφωνο σε άλλη εφαρμογή (για εγγραφή ή μετάδοση). Χρησιμοποιώντας το λογισμικό G HUB της Logitech, μπορείτε επίσης να συμπεριλάβετε/εξαιρέσετε/προσαρμόσετε κάθε σήμα ήχου ανεξάρτητα.

Σχετικά με τον *Ήχο* Bluetooth - Το A50 X διαθέτει δέκτη *Bluetooth* ενσωματωμένο στη βάση. Αυτό σας επιτρέπει να συνδέσετε μια δευτερεύουσα συσκευή, όπως ένα smartphone ή tablet για μουσική και κλήσεις. Τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X πρέπει να βρίσκονται εντός της εμβέλειας της βάσης για κάθε αναπαραγωγή ήχου, συμπεριλαμβανομένου του ήχου μέσω *Bluetooth*. Η λειτουργία *Bluetooth* δεν θα είναι διαθέσιμη εάν τα ακουστικά με μικρόφωνο βρίσκονται εκτός εμβέλειας της βάσης. Η ένταση του ήχου *Bluetooth* μπορεί να ρυθμιστεί απευθείας από τη συσκευή πηγής *Bluetooth*. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα 4.5 για λεπτομέρειες σχετικά με τη σύνδεση του *Bluetooth*.

3.2 ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΕ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΚΑΙ ΡΕΥΜΑ

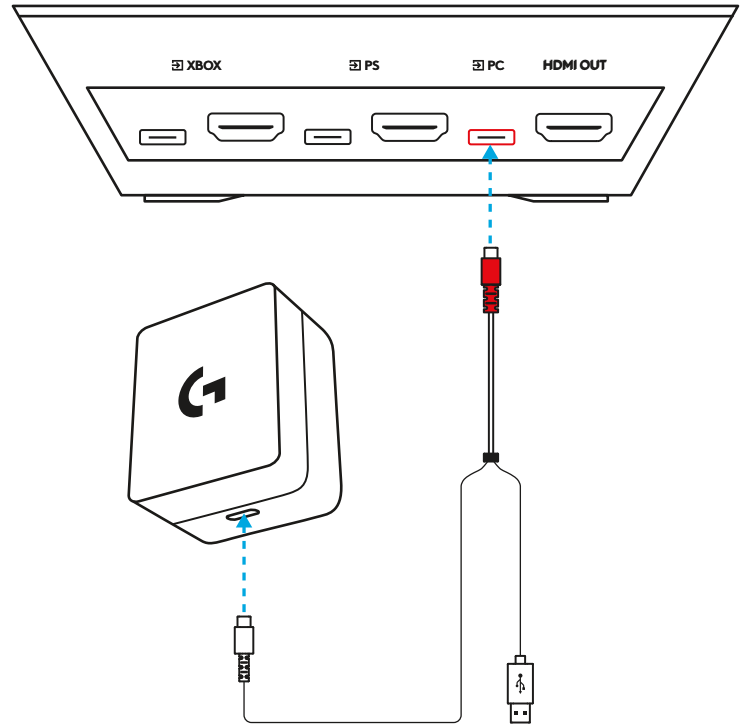
1 Εισαγάγετε ένα καλώδιο *HDMI* (δεν περιλαμβάνεται) από την έξοδο *HDMI* της βάσης στην είσοδο *HDMI* της τηλεόρασής σας.

- Για να χρησιμοποιήσετε τα χαρακτηριστικά ή για να ζήσετε τις επιδόσεις που είναι διαθέσιμες με το *HDMI* 2.1, η τηλεόραση, το καλώδιο *HDMI* και το σύστημα πηγής πρέπει να έχουν αξιολογηθεί για *HDMI* 2.1. Παρόλο που η χρήση καλωδίου χαμηλότερων προδιαγραφών *HDMI* δεν θα μπλοκάρει τα σήματα βίντεο και ήχου, θα υποβαθμίσει την εμπειρία σας. Χρησιμοποιήστε συνδέσεις που ταιριάζουν με τις δυνατότητες του εξοπλισμού σας.
- Για βέλτιστη εμπειρία και συμβατότητα, ΔΕΝ συνιστάται η σύνδεση του A50 X σε διακόπτη *HDMI*, επαναλήπτη σήματος, δέκτες ήχου/βίντεο ή soundbar. Συνδέστε το A50 X απευθείας σε μια κονσόλα και στην τηλεόραση.
- Εάν χρησιμοποιείτε soundbar ή εξωτερικά ηχεία με τη θύρα ARC/eARC *HDMI* της τηλεόρασής σας, συνιστάται να συνδέσετε τη βάση A50 X σε άλλη είσοδο *HDMI* 2.1.



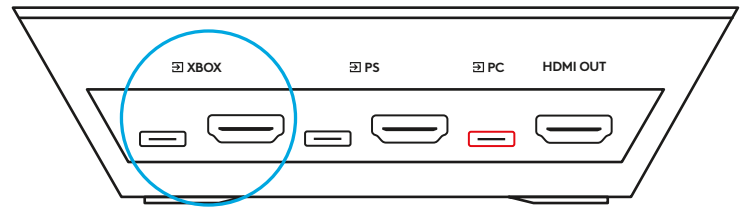
2 Με το καλώδιο USB Combo (Y) που περιλαμβάνεται, συνδέστε το κόκκινο *USB-C* στη θύρα *USB-C* της βάσης με την ένδειξη **5V DC** και με το κόκκινο περίγραμμα. Συνδέστε το μαύρο *USB-C* στον παρεχόμενο μετασχηματιστή και σε μια πρίζα/πηγή ρεύματος.

- Το A50 X απαιτεί αποκλειστική εξωτερική τροφοδοσία. Χρησιμοποιήστε τον μετασχηματιστή και το καλώδιο Y που περιλαμβάνονται για την καλύτερη δυνατή εμπειρία.
- Εάν πρέπει να χρησιμοποιηθεί μετασχηματιστής τρίτου μέρους, βεβαιωθείτε ότι φέρει πιστοποίηση USB Power Delivery. Εάν οι ενδεικτικές λυχνίες της βάσης αναβοσβήνουν με κόκκινο-λευκό χρώμα, βεβαιωθείτε ότι ο μετασχηματιστής είναι USB PD και ότι χρησιμοποιείται το καλώδιο Y.



3.3 ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΕ *XBOX*

1 Τοποθετήστε ένα καλώδιο *HDMI* (δεν περιλαμβάνεται) και ένα καλώδιο USB από την κονσόλα *XBOX* στο ζεύγος θυρών με την ένδειξη «*XBOX*» στο πίσω μέρος της βάσης A50 X.

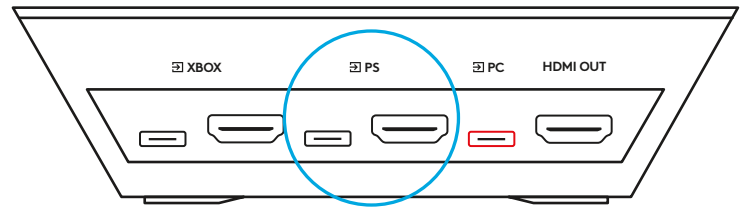


2 Βεβαιωθείτε ότι το παρεχόμενο καλώδιο USB Combo (Y) και ο *μετασχηματιστής έχουν συνδεθεί στη θύρα USB-C* της βάσης με την επισήμανση **5V DC** και το κόκκινο περίγραμμα. Το προϊόν δεν θα λειτουργήσει χωρίς αποκλειστική εξωτερική τροφοδοσία.

- Βεβαιωθείτε ότι και τα δύο καλώδια είναι συνδεδεμένα στο ίδιο ζεύγος θυρών όπως υποδεικνύεται, διαφορετικά η εξισορρόπηση παιχνιδιού/φωνής δεν θα λειτουργεί.
- Αν και δεν απαιτείται, συνιστάται το καλώδιο *HDMI* που θα χρησιμοποιηθεί να έχει αξιολογηθεί για 2.1 Ultra High Speed. Ανατρέξτε στην ενότητα «3.8 Σχετικά με το *HDMI*» για περισσότερες πληροφορίες.

3.4 ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΕ PLAYSTATION

1 Τοποθετήστε ένα καλώδιο *HDMI* (δεν περιλαμβάνεται) και ένα καλώδιο USB από την κονσόλα PlayStation στο ζεύγος θυρών με την ένδειξη «PS» στο πίσω μέρος της βάσης A50 X.



2 Βεβαιωθείτε ότι το παρεχόμενο καλώδιο USB Combo (Y) και ο μετασχηματιστής έχουν συνδεθεί στη θύρα USB-C της βάσης με την επισήμανση **5V DC** και το κόκκινο περίγραμμα. Το προϊόν δεν θα λειτουργήσει χωρίς αποκλειστική εξωτερική τροφοδοσία.

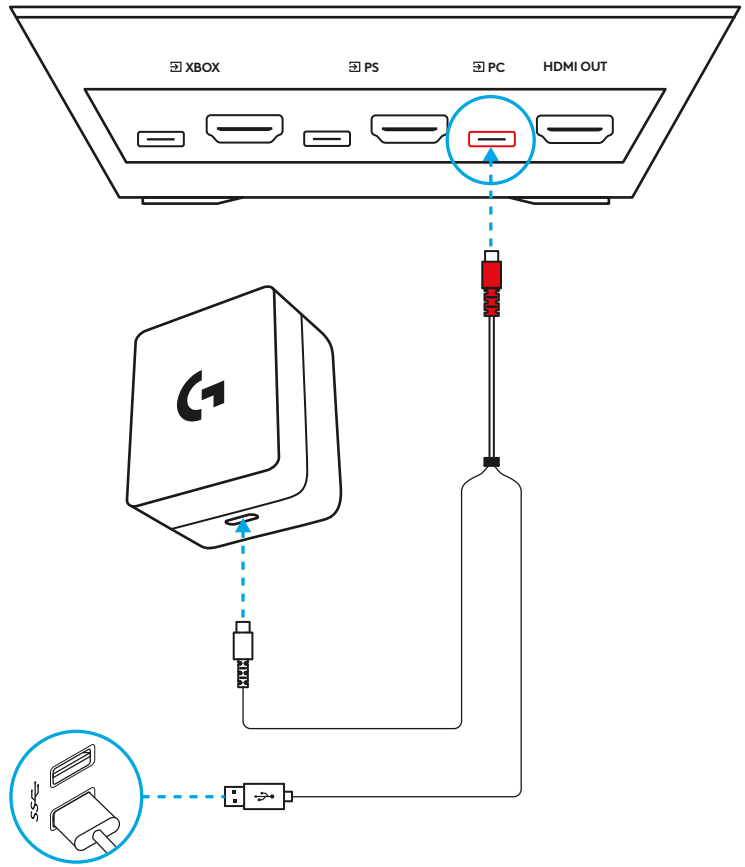
- Βεβαιωθείτε ότι και τα δύο καλώδια είναι συνδεδεμένα στο ίδιο ζεύγος θυρών όπως υποδεικνύεται, διαφορετικά η εξισορρόπηση παιχνιδιού/φωνής δεν θα λειτουργεί.
- Αν και δεν απαιτείται, συνιστάται το καλώδιο *HDMI* που θα χρησιμοποιηθεί να έχει αξιολογηθεί για 2.1 Ultra High Speed. Ανατρέξτε στην ενότητα «3.8 Σχετικά με το *HDMI*» για περισσότερες πληροφορίες.

3.5 ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΕ PC

1 Βεβαιωθείτε ότι το παρεχόμενο καλώδιο USB Combo (Y) και ο μετασχηματιστής έχουν συνδεθεί στη θύρα *USB-C* της βάσης με την επισήμανση **5V DC** και το κόκκινο περίγραμμα. Το προϊόν δεν θα λειτουργήσει χωρίς αποκλειστική εξωτερική τροφοδοσία.

2 Τοποθετήστε το βύσμα USB-A του καλωδίου Y (με την ένδειξη PC) σε μία από τις θύρες USB-A του PC.

- Αν και δεν είναι απολύτως απαραίτητο, συνιστάται το A50 X να είναι συνδεδεμένο σε θύρα USB-A με αξιολόγηση USB 3.0 SuperSpeed ή υψηλότερη. Αυτές είναι συνήθως χρωματισμένες μπλε, αν και αυτό δεν ισχύει πάντα. Συμβουλευτείτε το εγχειρίδιο χρήσης της συσκευής σας.
- Για να αποφύγετε την αστάθεια, τη διακοπτόμενη σύνδεση ή το προειδοποιητικό μήνυμα πόρου USB, βεβαιωθείτε ότι το A50 X είναι συνδεδεμένο απευθείας στις θύρες USB του PC. Δεν συνιστάται η σύνδεση του A50 X μέσω USB HUB, διακόπτη KVM ή άλλου ενδιάμεσου περιφερειακού/εξαρτήματος.



3.6 ΣΥΝΔΕΣΗ *BLUETOOTH*

1 Βεβαιωθείτε ότι το παρεχόμενο καλώδιο USB Combo (Y) και ο μετασχηματιστής έχουν συνδεθεί στη θύρα *USB-C* της βάσης με την επισήμανση **5V DC** και το κόκκινο περίγραμμα. Το προϊόν δεν θα λειτουργήσει χωρίς αποκλειστική εξωτερική τροφοδοσία.

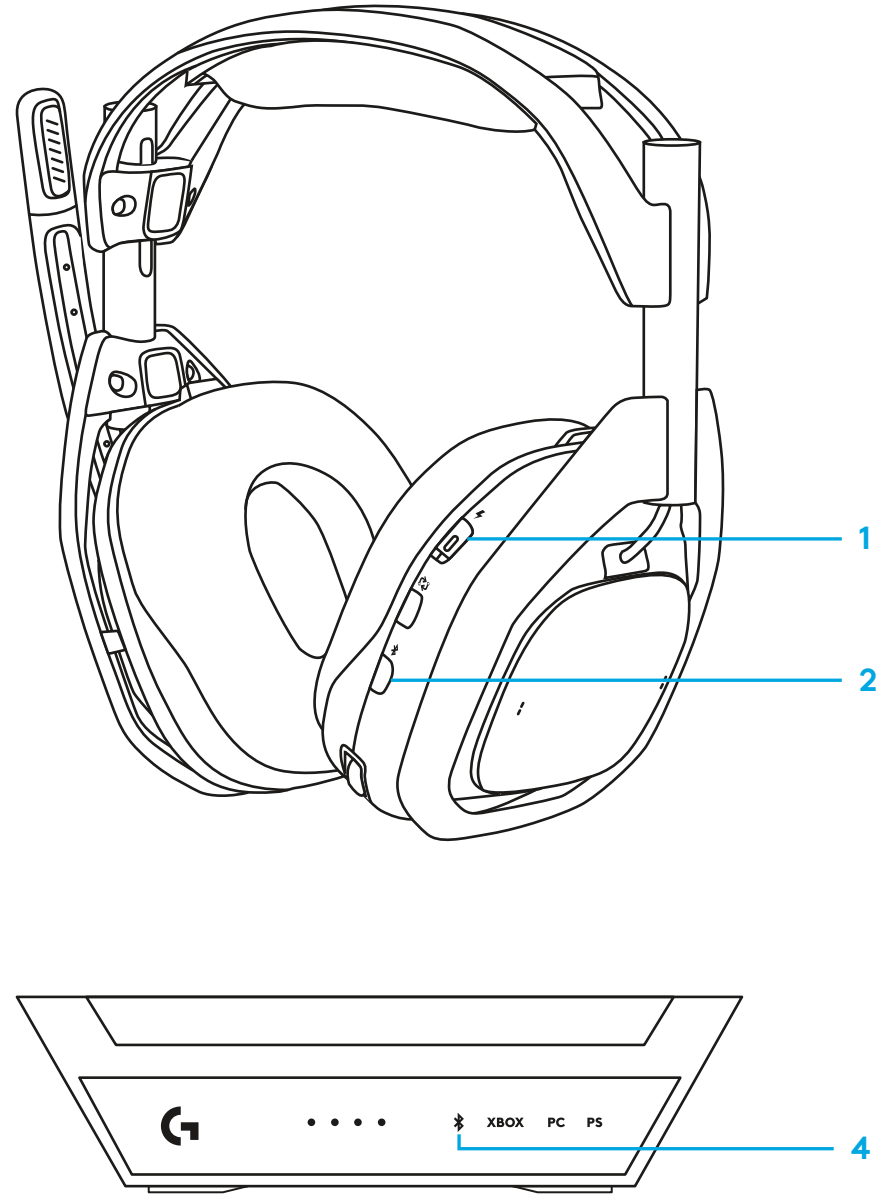
2 Τα ακουστικά με μικρόφωνο μπορούν να είναι είτε συνδεδεμένα είτε αποσυνδεδεμένα από τη βάση. Ενεργοποιήστε τα ακουστικά με μικρόφωνο ενεργοποιώντας τον Διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης ακουστικών με μικρόφωνο.

3 Πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί *Bluetooth* για 3 δευτερόλεπτα.

4 Βρείτε την ένδειξη *Bluetooth* στην μπροστινή όψη της βάσης. Θα πρέπει να αρχίσει να αναβοσβήνει.

5 Από τη συσκευή *Bluetooth*, συνδεθείτε στο «A50 X» στη λίστα σύζευξης.

- Τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X πρέπει να συνδεθούν στη βάση για όλη την αναπαραγωγή ήχου, συμπεριλαμβανομένου του *Bluetooth*. Η λειτουργία *Bluetooth* δεν θα είναι διαθέσιμη εάν τα ακουστικά με μικρόφωνο βρίσκονται εκτός εμβέλειας της βάσης.

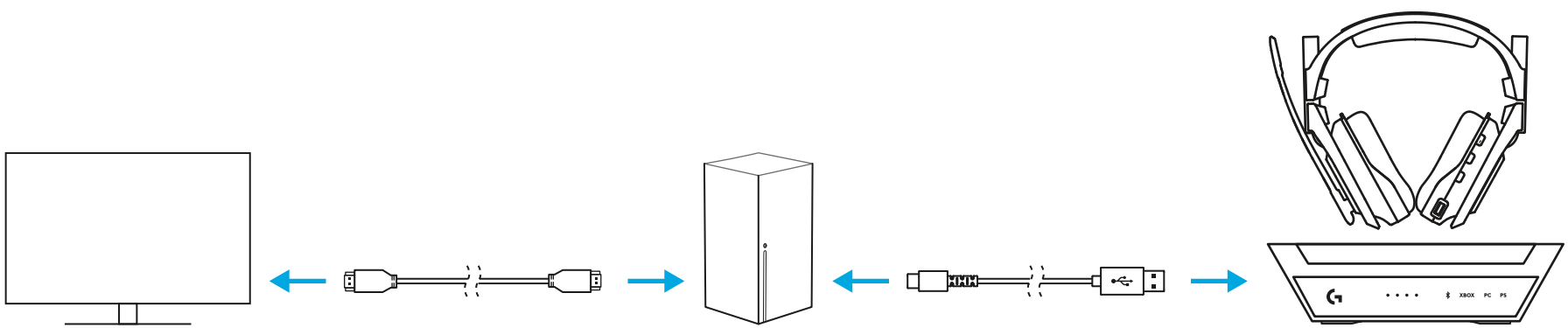


3.7 ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΕΣ/ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΕΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ

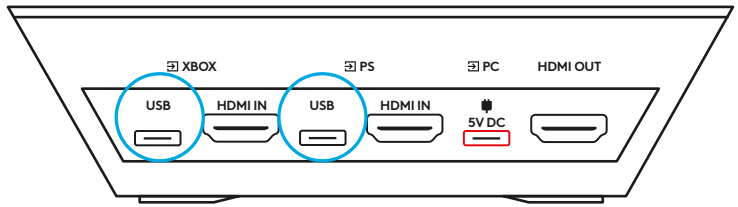
3.7.1 - Συνιστάται ΙΔΙΑΙΤΕΡΑ να ακολουθείτε τη μέθοδο ρύθμισης που προτείνεται στην ενότητα 3.1. Ωστόσο, εάν θέλετε, το A50 X είναι επίσης ικανό για δύο εναλλακτικές μεθόδους ρύθμισης για προηγμένη χρήση:

Λειτουργία USB - Σε αυτήν τη ρύθμιση, μια κονσόλα παιχνιδιών συνδέεται στο A50 X χρησιμοποιώντας ένα καλώδιο USB (με σήματα παιχνιδιού και φωνητικής συνομιλίας να αποστέλλονται ταυτόχρονα). Το *HDMI* της κονσόλας συνδέεται απευθείας στην τηλεόραση μόνο για βίντεο. Έχετε υπόψη τα εξής:

- Για το *XBOX*: η λειτουργία εξισορρόπησης παιχνιδιού/φωνής θα συνεχίσει να λειτουργεί εάν συνδεθεί σωστά στη θύρα *USB-C* που έχει οριστεί για το *XBOX*. Δεν θα λειτουργήσει εάν συνδεθεί σε άλλες θύρες.
- Για το PlayStation: η λειτουργία εξισορρόπησης παιχνιδιού/φωνής δεν θα λειτουργεί μόνο με USB. Σημειώστε ότι η μέγιστη ποιότητα ήχου και αξιοπιστία δειγματοληψίας μπορεί να περιοριστεί.



3.7.1 - ΒΗΜΑΤΑ ΓΙΑ «MONO USB»:



1 Βεβαιωθείτε ότι το παρεχόμενο καλώδιο USB Combo (Y) και ο μετασχηματιστής έχουν συνδεθεί στη θύρα *USB-C* της βάσης με την επισήμανση **5V DC** και το κόκκινο περίγραμμα. Το προϊόν δεν θα λειτουργήσει χωρίς αποκλειστική εξωτερική τροφοδοσία.

2 Συνδέστε ένα καλώδιο *USB-C* από το *XBOX* στη θύρα USB της βάσης που έχει οριστεί ως *XBOX*.

- Σε αυτήν τη ρύθμιση, η κονσόλα *XBOX* θα κάνει μίξη του ήχου παιχνιδιού και της φωνητικής συνομιλίας ως ενιαίο σήμα USB-Audio. Τα στοιχεία ελέγχου εξισορρόπησης παιχνιδιού/φωνής των ακουστικών με μικρόφωνο A50 X θα συνεχίσουν να λειτουργούν. Το ηχητικό σήμα θα περιορίζεται στη μέγιστη δυνατότητα *XBOX* 16bit/48kHz.

3 Συνδέστε ένα καλώδιο *USB-C* από το *PlayStation* στη θύρα USB της βάσης που έχει οριστεί ως PS.

- Σε αυτήν τη ρύθμιση, η κονσόλα PlayStation θα κάνει μίξη του ήχου παιχνιδιού και της φωνητικής συνομιλίας ως ενιαίο σήμα USB-Audio. Τα στοιχεία ελέγχου εξισορρόπησης παιχνιδιού/φωνής των ακουστικών με μικρόφωνο A50 X δεν θα λειτουργούν. Το ηχητικό σήμα θα περιορίζεται στη μέγιστη δυνατότητα *PlayStation* 16bit/48kHz.

3.8 ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ *HDMI* ΤΟΥ A50 X

- Όλες οι θύρες *HDMI* στο A50 X έχουν αξιολογηθεί για *HDMI* 2.1 για διέλευση 40Gbps. Τα σήματα βίντεο *HDMI* μεταδίδονται με λειτουργίες όπως ο *Ρυθμός μεταβλητής ανανέωσης* (VRR) και η Λειτουργία αυτόματου χαμηλού λανθάνοντος χρόνου (ALLM) που διατηρούνται στην τηλεόραση/οθόνη. Κάτι τέτοιο απαιτεί τη χρήση καλωδίων *HDMI* ικανών να ανταποκρίνονται στις δυνατότητες του εξοπλισμού σας. Η πιστότητα και τα χαρακτηριστικά του περιεχομένου *HDMI* 2.1 δεν θα λειτουργούν όταν χρησιμοποιούνται παλαιότερα καλώδια. Ελέγξτε ξανά την αξιολόγηση του καλωδίου και του εξοπλισμού σας.

- *HDMI*-CEC - Το A50 X έχει σχεδιαστεί για να περνάει όλες τις εντολές *HDMI*-CEC από την πηγή στον προορισμό. Η υλοποίηση CEC διαφέρει σημαντικά μεταξύ κατασκευαστών ή/και τύπων συσκευής, οπότε ενδέχεται να υπάρχουν διαφορές στη συμπεριφορά, προβλήματα διαλειτουργικότητας ή χαρακτηριστικά που δεν λειτουργούν όπως αναμένεται. Σε περίπτωση προβλημάτων, συνιστούμε να πειραματιστείτε με μεμονωμένα χαρακτηριστικά CEC (αν υπάρχουν) ή να απενεργοποιήσετε το CEC εντελώς. Δεν είναι εγγυημένες οι επιδόσεις, η διαλειτουργικότητα και η συμβατότητα.

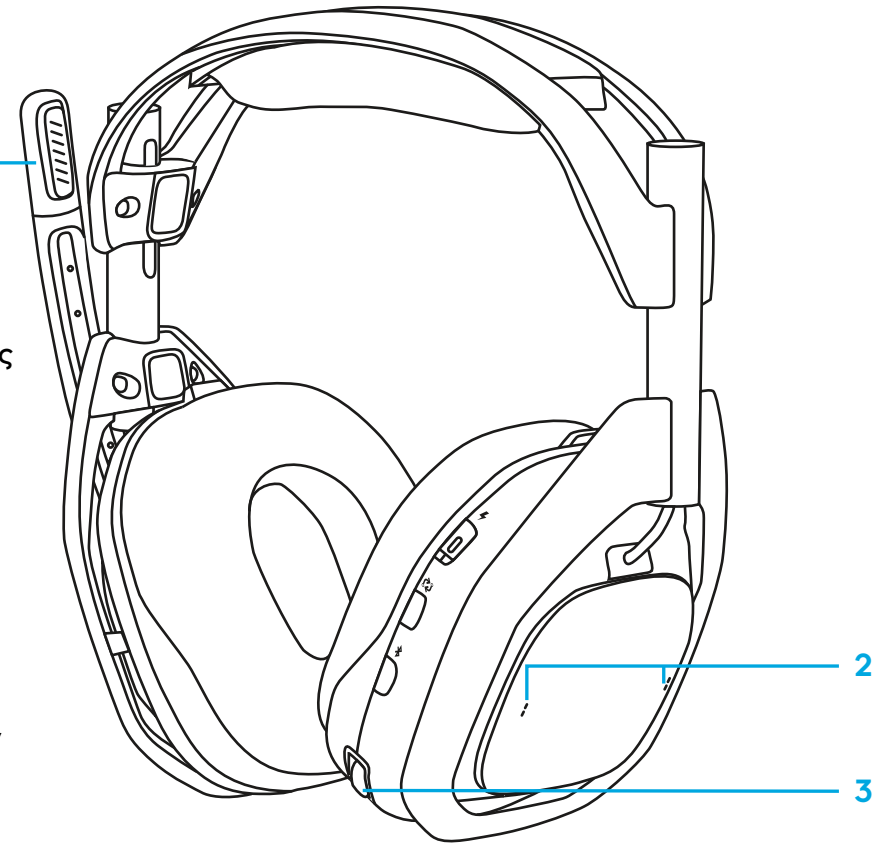
ΤΡΟΠΟΣ ΑΓΟΡΑΣ

4.1 ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΑΚΟΥΣΤΙΚΩΝ ΜΕ ΜΙΚΡΟΦΩΝΟ

1 **Σίγαση του μικροφώνου με αναδίπλωση:** Τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X διαθέτουν ρυθμιζόμενο μικρόφωνο με βραχίονα. Όταν αναστρέφεται στην πλήρως όρθια θέση, το σήμα του μικροφώνου σας τίθεται σε σίγαση στο επίπεδο των ακουστικών με μικρόφωνο. Κατά την αναστροφή, θα νιώσετε ένα σημείο μηχανικής εμπλοκής.

2 **Εξισορρόπηση έντασης ήχου παιχνιδιού/φωνής:** Όταν συνδέεται σωστά ή χρησιμοποιείται με υποστηριζόμενες πηγές, το A50 X έχει δυνατότητα αναπαραγωγής διπλού σήματος ήχου και εξισορρόπησης μεταξύ των δύο. Αυτό το χαρακτηριστικό είναι γνωστό συλλογικά ως εξισορρόπηση έντασης ήχου παιχνιδιού/φωνής. Σας επιτρέπει να προσαρμόσετε γρήγορα το ποσοστό παιχνιδιού ή της φωνητικής συνομιλίας ενός φίλου που θέλετε να ακούσετε, ανάλογα με τις ανάγκες και τις προτιμήσεις σας. Αυτό μπορεί να γίνει χρησιμοποιώντας τα χειριστήρια εξισορρόπησης έντασης ήχου παιχνιδιού/φωνής στο δεξί αυτί των ακουστικών με μικρόφωνο. Θα ακούγεται ένας ήχος ειδοποίησης στα σημεία Μέγ. παιχνίδι, Μέσο, Μέγ. φωνή.

3 **Ένταση ήχου και ρύθμιση ακουστικών με μικρόφωνο:** Το A50 X διαθέτει ένα εσωτερικό σύστημα διαχείρισης και ελέγχου έντασης ήχου. Η ένταση ήχου των ακουστικών με μικρόφωνο είναι ανεξάρτητη και δεν συγχρονίζεται με το σύστημα πηγής. Η ένταση ρυθμίζεται διαισθητικά χρησιμοποιώντας τον τροχό ελέγχου. Θα αναπαραχθεί μια ηχητική ειδοποίηση στα σημεία μέγιστης έντασης και μηδενικής έντασης.



4.1.1 ΑΛΛΑΓΗ ΕΙΣΟΔΩΝ

Εάν είναι συνδεδεμένα πολλαπλά συστήματα, το A50 X σάς επιτρέπει να κάνετε εναλλαγή μεταξύ κάθε συστήματος χρησιμοποιώντας το **κουμπί PLAYSYNC**, που βρίσκεται στα ακουστικά με μικρόφωνο, κάτω από τον **Διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης**.

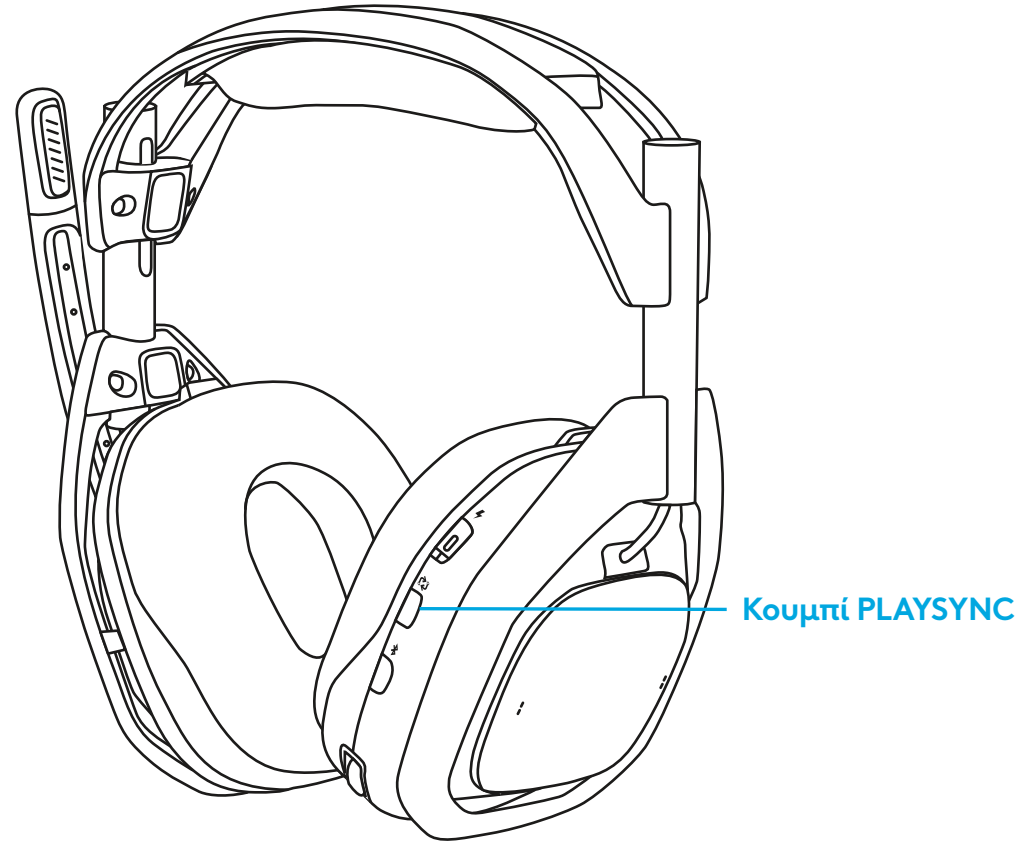
1 Όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο είναι αποσυνδεδεμένα, η τροφοδοσία πρέπει να είναι ενεργοποιημένη για να λειτουργήσει το **κουμπί PLAYSYNC**. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο για εναλλαγή μεταξύ συστημάτων. Η ενδεικτική λυχνία LED εισόδου της βάσης θα ανταποκριθεί.

2 Τόσο ο ήχος όσο και το βίντεο θα αλλάξουν, η τηλεόραση/οθόνη σας μπορεί να σκοτεινιάσει στιγμιαία κατά την εναλλαγή.

3 Όταν και τα τρία συστήματα είναι ενεργά, πατώντας το κουμπί PLAYSYNC θα γίνει διαδοχική εναλλαγή των εισόδων από το *XBOX* στο PC και μετά στο *PlayStation*.

4 Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το κουμπί PLAYSYNC όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο είναι συνδεδεμένα στη βάση, ανεξάρτητα από την κατάσταση στην οποία βρίσκεται ο διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης.

- Σε ορισμένες περιπτώσεις, η εναλλαγή εισόδων μπορεί να ενεργοποιήσει συστήματα που βρίσκονται σε κατάσταση αναστολής λειτουργίας. Εάν αυτό δεν είναι επιθυμητό, δοκιμάστε να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε τα χαρακτηριστικά αναστολής λειτουργίας ή *HDMI*-CEC, εάν είναι διαθέσιμα.



4.2 ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ *XBOX*

Το A50 X λειτουργεί καλύτερα με τις κονσόλες *XBOX* Series X και S όταν χρησιμοποιούνται συνδέσεις *HDMI* και USB ταυτόχρονα. Το A50 X σας διαθέτει επίσης *Dolby Atmos* με την συμπεριλαμβανόμενη εφ' όρου ζωής άδεια χρήσης.

Διαμόρφωση

1 Τοποθετήστε τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X στη βάση και ενεργοποιήστε τα.

2 Στο μενού **Ρυθμίσεις** *XBOX* > **Ένταση ήχου και έξοδος ήχου** > **Ήχος ηχείου**:
- Εάν έχετε τηλεόραση/στερεοφωνικά ηχεία, επιλέξτε «Ασυμπίεστος στερεοφωνικός ήχος».
- Εάν ο εξοπλισμός σας έχει τη δυνατότητα, συνιστάται να επιλέξετε «*Dolby Atmos* για οικιακό κινηματογράφο (*HDMI μόνο*)».

3 Για **Ήχο ακουστικών με μικρόφωνο**, επιλέξτε **Ασυμπίεστος στερεοφωνικός ήχος** ή **Dolby Atmos για ακουστικά**.

4 Στην ενότητα **Πρόσθετες επιλογές**, μην επιλέξετε τίποτα άλλο.

Χρήση

1 Όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο είναι συνδεδεμένα/απενεργοποιημένα, ο ήχος από το *XBOX* θα μεταδίδεται μέσω της βάσης A50 X στην τηλεόραση/ηχείο. Εάν χρησιμοποιείται *Dolby* Atmos, το *XBOX* θα το ρυθμίσει αυτόματα στη λειτουργία οικιακού κινηματογράφου.

2 Όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο αποσυνδεθούν/ενεργοποιηθούν, ο ήχος από το *XBOX* θα δρομολογηθεί αυτόματα στα ακουστικά με μικρόφωνο. Εάν χρησιμοποιείται το *Dolby Atmos*, το *XBOX* θα το ρυθμίσει αυτόματα στη λειτουργία ακουστικών. Το *XBOX* θα εμφανίσει ειδοποίηση στην οθόνη όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο εκχωρηθούν με επιτυχία και οριστούν οι κατάλληλες λειτουργίες.
- Εάν τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X είναι αποσυνδεδεμένα, μπορείτε να τα απενεργοποιήσετε ανά πάσα στιγμή για να συνεχίσετε την αναπαραγωγή ήχου στην τηλεόραση/τα ηχεία σας.
- Σημείωση: η συμπεριλαμβανόμενη άδεια χρήσης *Dolby Atmos* είναι συνδεδεμένη με το υλικό της κονσόλας A50 X. Η ενεργοποίηση και η χρήση αυτής της λειτουργίας στο *XBOX* απαιτεί την πραγματοποίηση συνδέσεων *HDMI* και USB ταυτόχρονα στην κονσόλα.

4.3 ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ PLAYSTATION

Το A50 X λειτουργεί καλύτερα με την κονσόλα PlayStation όταν χρησιμοποιούνται συνδέσεις *HDMI* και USB ταυτόχρονα.

Διαμόρφωση

1 Τοποθετήστε τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X στη βάση και ενεργοποιήστε τα.

2 Στο μενού **Ρύθμιση** > **Ήχος** > **Έξοδος ήχου** :

- Στην ενότητα **Συσκευή εξόδου**, επιλέξτε **Ακουστικά με μικρόφωνο USB (A50 X)** και βεβαιωθείτε ότι η επιλογή **Αυτόματη εναλλαγή συσκευής εξόδου** είναι ενεργοποιημένη.
- Στην ενότητα **Τύπος συσκευής *HDMI***, επιλέξτε Τηλεόραση.
- Μεταβείτε στην **ενότητα Ακουστικά** και στην επιλογή **Έξοδος σε ακουστικά** επιλέξτε **Ήχος φωνητικής συνομιλίας.**

3 Μεταβείτε στο κάτω μέρος και στην ενότητα **Μορφή ήχου (Προτεραιότητα)**, επιλέξτε **Γραμμικό PCM**. Πρλετε, μπορείτε να ενεργοποιήσετε την επιλογή **Τρισδιάστατος ήχος για ηχεία τηλεόρασης**, αλλά βεβαιωθείτε ότι έχετε απενεργοποιήσει/απαγορεύσει την **Εφαρμογή αποτελεσμάτων μέτρησης σε τρισδιάστατο ήχο**.

4 Στην ενότητα **Μικρόφωνο**, βεβαιωθείτε ότι είναι επιλεγμένο το **A50 X**.

Χρήση

1 Όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο είναι συνδεδεμένα/απενεργοποιημένα, ο ήχος από το *PlayStation* θα μεταδίδεται μέσω της βάσης A50 X στην τηλεόραση/ηχείο.

2 Όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο αποσυνδεθούν/ενεργοποιηθούν, ο ήχος από το *PlayStation* θα δρομολογηθεί αυτόματα στα ακουστικά με μικρόφωνο.

- Εάν τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X είναι αποσυνδεδεμένα, μπορείτε να τα απενεργοποιήσετε ανά πάσα στιγμή για να συνεχίσετε την αναπαραγωγή ήχου στην τηλεόραση/τα ηχεία σας.

4.4 ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ PC

Το A50 X λειτουργεί καλύτερα με υπολογιστές Windows 10/11 όταν χρησιμοποιείται με το συμπεριλαμβανόμενο καλώδιο USB Combo (Y) και τον μετασχηματιστή. Το A50 X παρέχει πολλά τελικά σημεία ήχου USB που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για διαφορετικές λειτουργίες ή ανάγκες. Το A50 X σας διαθέτει επίσης *Dolby Atmos* με την συμπεριλαμβανόμενη εφ' όρου ζωής άδεια χρήσης.

Διαμόρφωση

1 Τοποθετήστε τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X στη βάση και ενεργοποιήστε τα.

2 Στο μενού **Ρύθμιση** > **Ήχος** > **Έξοδος**:

- Βεβαιωθείτε ότι η **Έξοδος** έχει οριστεί σε **Παιχνίδι A50 X**. Το σύστημά σας θα χρησιμοποιεί πλέον αυτό το τελικό σημείο ήχου ως κύρια έξοδο.
- Προαιρετικά: μπορείτε επίσης να ορίσετε το φορμά Χωρικού ήχου, κάνοντας κλικ στο Παιχνίδι A50 X για να μεταβείτε στις **Ιδιότητες** και, στη συνέχεια, στο αναπτυσσόμενο μενού **Χωρικός ήχος**, επιλέξτε **Microsoft Windows Sonic για ακουστικά** ή ***Dolby Atmos* για ακουστικά**, εάν θέλετε.

3 Στο μενού Ρύθμιση > Ήχος > Είσοδος:

- Βεβαιωθείτε ότι η **Είσοδος** έχει οριστεί σε **Έξοδος μικροφώνου A50 X**. Το σύστημά σας θα χρησιμοποιεί τώρα το A50 X ως κύριο μικρόφωνο.

4 Προαιρετικά: Θα παρατηρήσετε ένα δευτερεύον τελικό σημείο εξόδου ήχου USB με την ένδειξη Φωνή A50 X. Εάν θέλετε, μπορείτε να κατευθύνετε την εφαρμογή συνομιλίας σας ή την έξοδο συνομιλίας του παιχνιδιού σας σε αυτό το τελικό σημείο ήχου. Με αυτόν τον τρόπο θα ενεργοποιηθεί η λειτουργία εξισορρόπησης παιχνιδιού-φωνής που έχει εκχωρηθεί στα στοιχεία ελέγχου των ακουστικών με μικρόφωνο.

5 Προαιρετικά: Θα παρατηρήσετε ένα δευτερεύον τελικό σημείο εισόδου ήχου USB με την ένδειξη **Έξοδος ροής A50 X**. Αυτό χρησιμοποιείται για τη λειτουργία «Έξοδος ροής» του A50 X. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στην ενότητα «Έξοδος ροής».

Χρήση

1 Κάθε φορά που η βάση συνδέεται μέσω USB στο PC σας και είναι συνδεδεμένη στην τροφοδοσία ρεύματος, το A50 X θα εξάγει πάντα ήχο, εάν έχει οριστεί ως η κύρια συσκευή ήχου. Η σύνδεση και η αποσύνδεση των ακουστικών με μικρόφωνο δεν θα επηρεάσει την έξοδο ήχου του συστήματός σας και δεν προκαλεί ανακατεύθυνση του ήχου.

- Σημείωση: η συμπεριλαμβανόμενη άδεια χρήσης *Dolby Atmos* είναι συνδεδεμένη με το υλικό της κονσόλας A50 X. Η ενεργοποίηση και η χρήση αυτής της λειτουργίας στο *XBOX* απαιτεί την πραγματοποίηση συνδέσεων *HDMI* και USB ταυτόχρονα στην κονσόλα.

4.5 ΟΔΗΓΙΕΣ *BLUETOOTH*

Τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X πρέπει να συνδεθούν στη βάση για όλη την αναπαραγωγή ήχου, συμπεριλαμβανομένου του *Bluetooth*. Η λειτουργία *Bluetooth* δεν θα είναι διαθέσιμη εάν τα ακουστικά με μικρόφωνο βρίσκονται εκτός εμβέλειας της βάσης.

Διαμόρφωση

1. Όταν τα ακουστικά με μικρόφωνο βρίσκονται εντός εμβέλειας της βάσης και είναι ενεργοποιημένα.
2. Πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί *Bluetooth* για 3 δευτερόλεπτα.
3. Στη συσκευή *Bluetooth* βρείτε το **A50 X** στη λίστα ζεύξης και συνδεθείτε σε αυτό.
4. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν το A50 X είναι απενεργοποιημένο, δεν θα επανασυνδεθεί αυτόματα στην τελευταία συσκευή *Bluetooth* που χρησιμοποιήθηκε. Θυμηθείτε να επανασυνδεθείτε στο A50 X από τη συσκευή *Bluetooth*.

Χρήση

1. Όταν το A50 X είναι συνδεδεμένο στη συσκευή *Bluetooth*, είναι διαθέσιμα τα ακόλουθα στοιχεία ελέγχου ήχου και αναπαραγωγής:
   - Αναπαραγωγή/Παύση: Μονό πάτημα.
   - Επόμενο κομμάτι: Διπλό πάτημα.
   - Μετάβαση πίσω ή Προηγούμενο κομμάτι: Τριπλό πάτημα.
2. Κατά τη λήψη φωνητικής κλήσης, είναι διαθέσιμα τα ακόλουθα στοιχεία ελέγχου:
   - Απάντηση/τερματισμός κλήσης: Μονό πάτημα.
   - Απόρριψη κλήσης: Παρατεταμένο πάτημα.
3. Για να ρυθμίσετε την ένταση του ήχου *Bluetooth* (μουσική ή κλήσεις), απλά κάντε το χρησιμοποιώντας τα κουμπιά ή τα στοιχεία ελέγχου έντασης ήχου της συσκευής *Bluetooth*.

4.6 ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΚΑΙ ΦΟΡΤΙΣΗΣ

Το A50 X απαιτεί αποκλειστική εξωτερική πηγή τροφοδοσίας. Χρησιμοποιήστε τον συμπεριλαμβανόμενο προσαρμογέα εναλλασσόμενου ρεύματος και το καλώδιο USB Combo (Y). Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στην ενότητα **3.2 Σύνδεση σε τηλεόραση και ρεύμα**.

Μετά από κάθε περίοδο λειτουργίας χρήσης, συνιστάται να διατηρείτε τα ακουστικά με μικρόφωνο A50 X συνδεδεμένα στη βάση, γεγονός που θα επιτρέψει στην μπαταρία να παραμείνει φορτισμένη και έτοιμη για χρήση. Μετά από κάθε περίοδο λειτουργίας, συνιστούμε να συνδέετε τα ακουστικά με μικρόφωνο στην βάση. Εναλλακτικά, τα ακουστικά με μικρόφωνο περιλαμβάνουν μια θύρα *USB-C* (που βρίσκεται στο δεξί ακουστικό) ώστε να είναι δυνατή η ενσύρματη φόρτιση κατά τη χρήση ή τις γρήγορες φορτίσεις.

Χρήση

1. Πριν από τη σύνδεση, βεβαιωθείτε ότι τα ακουστικά με μικρόφωνο είναι στον σωστό προσανατολισμό. Το μικρόφωνο με βραχίονα θα πρέπει να βρίσκεται στην αριστερή πλευρά και τα κουμπιά ελέγχου θα πρέπει να είναι στραμμένα προς εσάς.

2. Φροντίστε να γυρίσετε το μικρόφωνο με βραχίονα στην επάνω θέση (σίγαση) και τα μαξιλαράκια των αυτιών να μην στραμμένα ή γυρισμένα προς τα μέσα προς το μέρος σας.

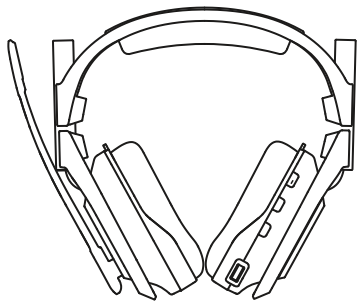
3. Τοποθετήστε απαλά τα ακουστικά με μικρόφωνο στη βάση και βεβαιωθείτε ότι τόσο ο αριστερός όσο και ο δεξιός σωλήνας έχουν επεκταθεί στο ίδιο μήκος και θέση. Αυτό θα βοηθήσει τα ακουστικά με μικρόφωνο να ευθυγραμμιστούν σωστά.

4. Η βάση διαθέτει 4 λυχνίες LED που υποδεικνύουν την κατάσταση φόρτισης της μπαταρίας των ακουστικών με μικρόφωνο, σε προσαυξήσεις του 25%.

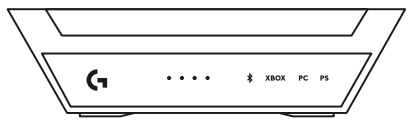
5. Τα ακουστικά με μικρόφωνο έχουν ενσωματωμένη μία ενδεικτική λυχνία LED στον διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης:
   - Ενεργοποίηση/Μπαταρία γεμάτη: Λευκό.
   - Κατάσταση αναστολής λειτουργίας: Αναβοσβήνει με λευκό χρώμα.
   - Η μπαταρία φορτίζεται: Πορτοκαλί.
   - Χαμηλή μπαταρία: Αναμμένη σταθερά με κόκκινο χρώμα
   - Κρίσιμο επίπεδο μπαταρίας (απομένουν λιγότερα από 15 λεπτά χρόνου αναπαραγωγής): Αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

- Беспроводная гарнитура A50 X



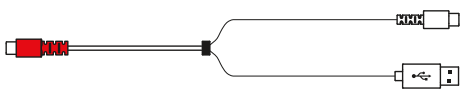
- Базовый блок *HDMI* A50 X



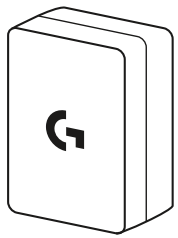
- 1x *кабель с разъемами USB*-C и USB-A



- 1x *кабель с разъемом USB*-C и разветвителем USB Combo (Y)



- 1x *адаптер питания USB*-C и штепсель для розетки



- Карточка с информацией о Dolby Atmos

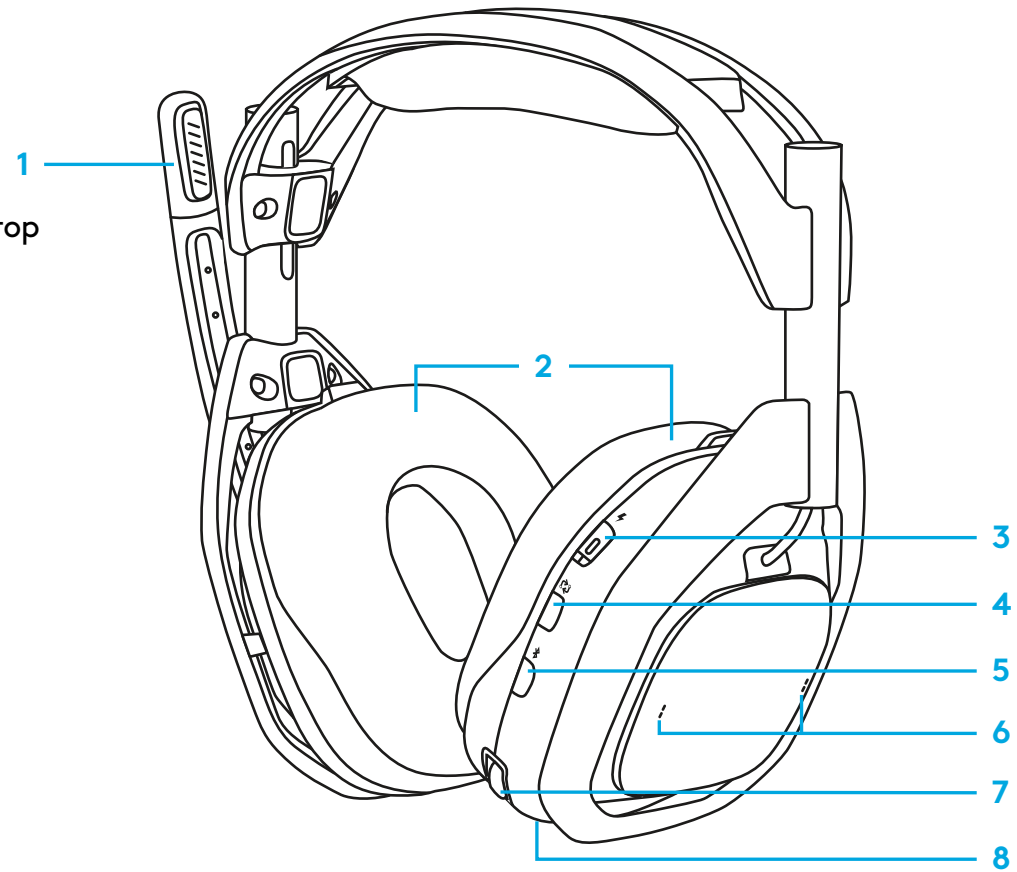
Дополнительные предметы (не входят в комплект поставки), которые могут понадобиться:

- *кабели HDMI* не входят в комплект поставки A50 X.
- Для подключения игровой консоли с A50 X к телевизору требуется не менее 2 кабелей *HDMI* и 1 кабель USB.
- A50 X можно подключить через *HDMI* к двум игровым консолям, для этого требуется три кабеля *HDMI*. Возможно, у вас есть по одному кабелю *HDMI* от каждой консоли. Также понадобятся два кабеля с разъемами USB-A и *USB*-C.
- Для обеспечения оптимального качества видеосигнала и работы функций *HDMI* 2.1, таких как адаптивная синхронизация частоты, убедитесь, что все используемые кабели *HDMI* имеют сертификат *HDMI* 2.1 Ultra High Speed и (или) рассчитаны на передачу данных со скоростью 48 Гбит/с.

ОБЗОР ПРОДУКТА

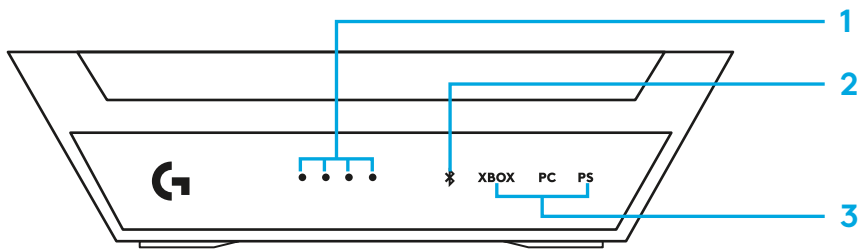
ГАРНИТУРА

1 Микрофон на держателе с функцией отключения при повороте вверх
2 Амбушюры на магнитах
3 Переключатель питания и светодиодный индикатор
4 Кнопка PLAYSYNC
5 Кнопка *Bluetooth*
6 Контроль баланса «игра/голос»
7 Регулировка громкости
8 Порт *USB-C*



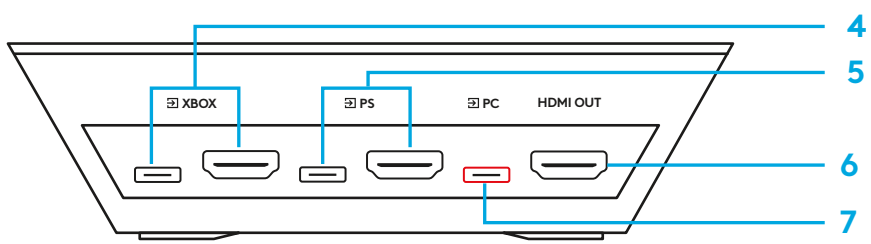
БАЗОВЫЙ БЛОК С *HDMI*

ВИД СПЕРЕДИ



1 Индикатор заряда батареи гарнитуры
2 *Индикатор Bluetooth*
3 Индикатор системы

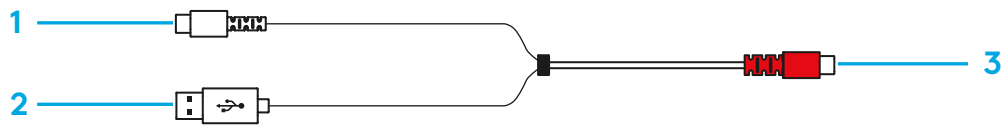
ВИД СЗАДИ



4 Входы для *XBOX*
5 Входы для PlayStation
6 Выход для телевизора 4K
7 Вход для ПК и питания 5 В

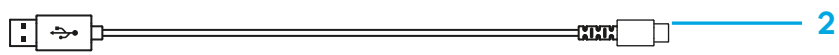
КАБЕЛЬ С РАЗВЕТВИТЕЛЕМ USB COMBO (Y)

1 К адаптеру питания
2 К ПК — USB Audio
3 К базовому блоку



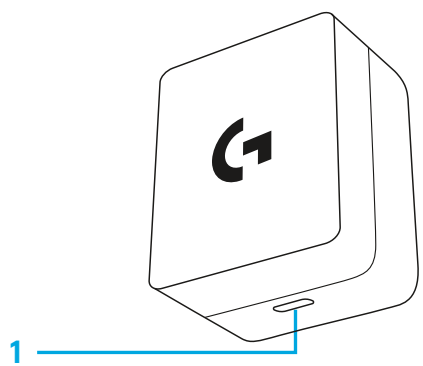
КАБЕЛЬ С РАЗЪЕМАМИ USB-C USB-A

1 USB к базовому блоку
2 К игровой консоли



АДАПТЕР ПИТАНИЯ

1 Выход питания 5 В пост. тока



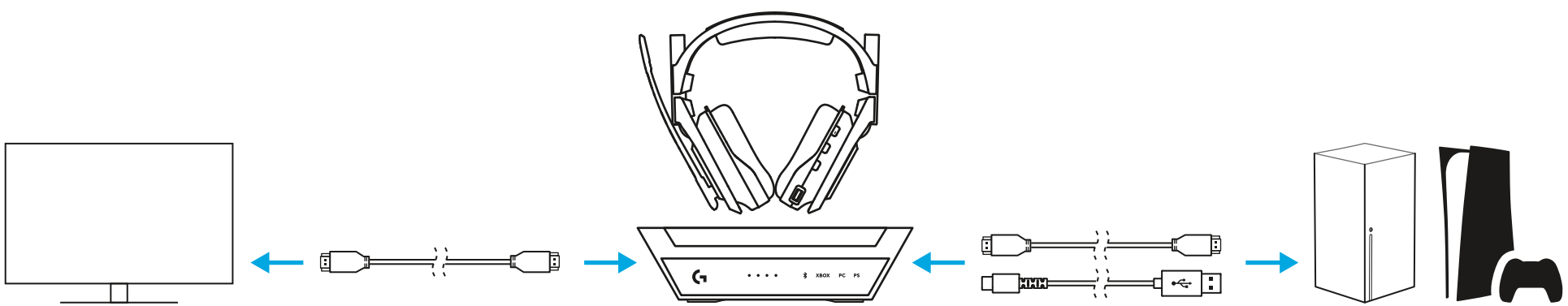
НАЧАЛО РАБОТЫ

Побеждайте совершенной игровой гарнитурой A50 X. Подключите гарнитуру к *XBOX* Series XIS, PS5 и ПК одновременно и с легкостью переключайтесь между этими устройствами прямо с гарнитуры. Графеновые диффузоры PRO-G обеспечивают беспрецедентную чистоту звука и сверхбыстрый отклик. Технология LIGHTSPEED обеспечивает высочайший уровень качества звука при беспроводном подключении. Сквозной интерфейс *HDMI* 2.1 обеспечивает звук в качестве 24 бит и частоту 120 Гц при разрешении 4K для высокой производительности консольных игр.

3.1. РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПОДКЛЮЧЕНИЮ

КОНСОЛИ. Для достижения наилучших результатов рекомендуется использовать как *HDMI*, так и USB-соединения. Базовый блок A50 X устанавливается между консолью и телевизором/дисплеем. Для подключения базового блока A50 X к игровой консоли требуется один кабель *HDMI* и один USB-кабель. Затем с помощью другого кабеля *HDMI* базовый блок подключается к телевизору.

- При подключении через кабели *HDMI* и USB громкость звука и голосового чата регулируется с помощью контроля баланса «игра/голос» на гарнитуре — как для консолей *XBOX*, так и для PlayStation. Убедитесь, что кабели *HDMI* и USB подключены к соответствующим портам для каждой платформы. Подробнее о возможностях *HDMI* A50 X можно прочитать в разделе **3.7.**



Для ПК: гарнитура A50 X подключается к компьютеру под управлением Windows с помощью USB-Audio с несколькими конечными точками USB-Audio. Таким образом звук мультимедиа направляется на основную конечную точку, а звук голосового чата — на другую. Это позволяет управлять балансом громкости игры и звука голоса в реальном времени с помощью элементов управления на гарнитуре.

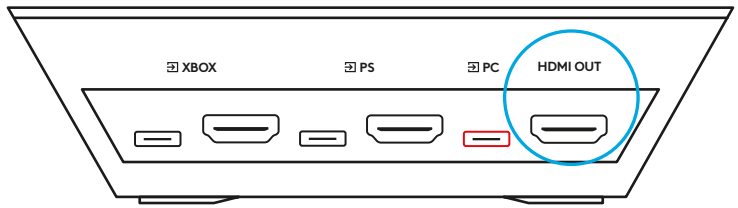
Устройство	Тип USB-Audio	Описание	Стерео/моно	Максимальный битрейт / частота дискретизации
Воспроизведение/выход	Наушники	A50 X Game	Стерео	24 бит/48 кГц
Воспроизведение/выход	Наушники гарнитуры	A50 X Voice	Стерео	16 бит/48 кГц
Запись/вход	Микрофон гарнитуры	A50 X Voice	Моно	16 бит/48 кГц
Запись/вход	Линейный вход	A50 X StreamPort	Стерео	16 бит/48 кГц

На A50 X также есть порт StreamPort для передачи смеси аудиосигналов, которые вы слышите на гарнитуре, в другое приложение (для записи или трансляции). Вы также можете включать, исключать и регулировать аудиосигналы по отдельности в приложении Logitech G HUB.

Воспроизведение через *Bluetooth*. Гарнитура A50 X оснащена приемником *Bluetooth*, который встроен в базовый блок. С его помощью можно подключить дополнительное устройство, например смартфон или планшет, для воспроизведения музыки и совершения звонков. Для воспроизведения всех аудиоданных, в том числе через *Bluetooth*, гарнитура A50 X должна находиться в зоне действия базового блока. Функция *Bluetooth* будет недоступна, если гарнитура находится вне зоны действия базового блока. При воспроизведении через *Bluetooth* громкость можно регулировать непосредственно с устройства, подключенного через *Bluetooth*. Подробнее о подключении через *Bluetooth вы можете прочитать в разделе 4.5*.

3.2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ТЕЛЕВИЗОРУ И ВКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ

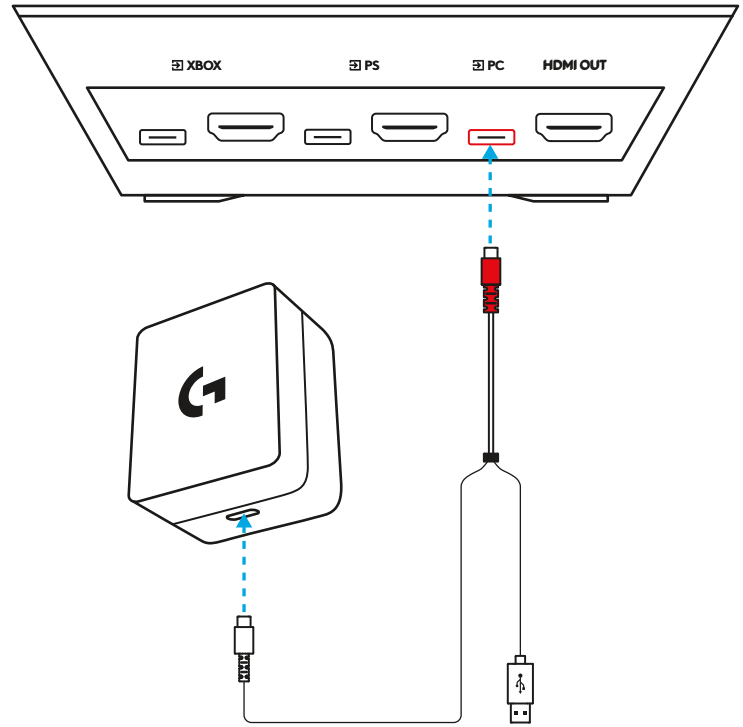
1 Вставьте кабель *HDMI* (не входит в комплект поставки) в разъем *HDMI* Out на базовом блоке и вход *HDMI* на телевизоре.



- Для обеспечения высокого качества сигнала, а также работы функций *HDMI* 2.1 телевизор, *HDMI*-кабель, а также система источника сигнала должны поддерживать стандарт *HDMI* 2.1. Хотя кабель *HDMI* без поддержки этого стандарта не будет блокировать видео- и аудиосигналы, вы не сможете в полной мере оценить качество аудио и видео. Используйте соединения, соответствующие характеристикам ваших устройств.
- Чтобы обеспечить оптимальную работу и совместимость, НЕ подключайте гарнитуру A50 X к *HDMI*-коммутатору, ретранслятору сигнала, аудио-/видеоресиверам или саундбару. Гарнитуру A50 X следует подключать напрямую к консоли или телевизору.
- Если саундбар или внешние колонки подключены к порту ARC/eARC *HDMI* вашего телевизора, базовый блок A50 X рекомендуется подключить к другому входу *HDMI* 2.1.

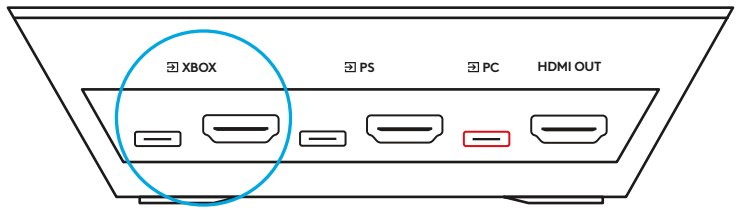
2 С помощью комбинированного кабеля USB (Y), входящего в комплект поставки, подключите красный разъем *USB*-C к порту *USB*-C на базовом блоке, обозначенному как**5V DC** и выделенному красным цветом. Подключите черный разъем *USB*-C к адаптеру питания из комплекта поставки, а адаптер — к розетке/источнику питания.

- Для гарнитуры A50 X необходим отдельный внешний источник питания. Для достижения наилучших результатов используйте адаптер питания и разветвитель из комплекта поставки.
- Если необходимо использовать адаптер стороннего производителя, убедитесь, что он сертифицирован для питания через разъем USB. Если индикатор базового блока мигает красным и белым, удостоверьтесь, что используется адаптер питания USB PD и разветвитель.



3.3. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К *XBOX*

1 Подключите кабель *HDMI* (не входит в комплект поставки) и кабель USB к портам консоли *XBOX* и к портам с надписью *XBOX* на задней стороне базового блока A50 X.

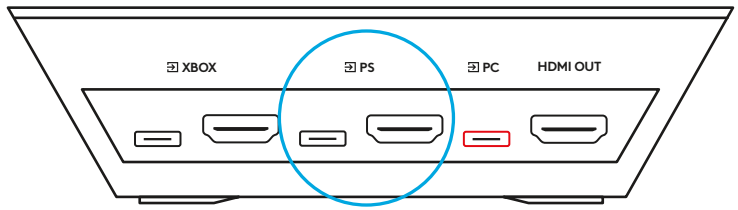


2 Убедитесь, что разветвитель USB Combo (Y) и *адаптер питания из комплекта поставки подключены к порту USB-C* базового блока, отмеченному **5V DC** и выделенному красным цветом. Без отдельного внешнего источника питания устройство не будет работать.

- Убедитесь, что оба кабеля подключены к соответствующей паре портов, как показано на рисунке, иначе контроль баланса «игра/голос» не будет работать.
- Хотя это и не обязательно, рекомендуется использовать кабель *HDMI* с поддержкой стандарта 2.1 Ultra High Speed. Дополнительную информацию можно найти в разделе 3.8. «Об *HDMI*».

3.4. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К PLAYSTATION

1 Подключите кабель *HDMI* (не входит в комплект поставки) и кабель USB от консоли PlayStation к паре портов с надписью PS на задней стороне базового блока A50 X.



2 Убедитесь, что разветвитель USB Combo (Y) и адаптер питания из комплекта поставки подключены к порту USB-C базового блока, отмеченному **5V DC** и выделенному красным цветом. Без отдельного внешнего источника питания устройство не будет работать.

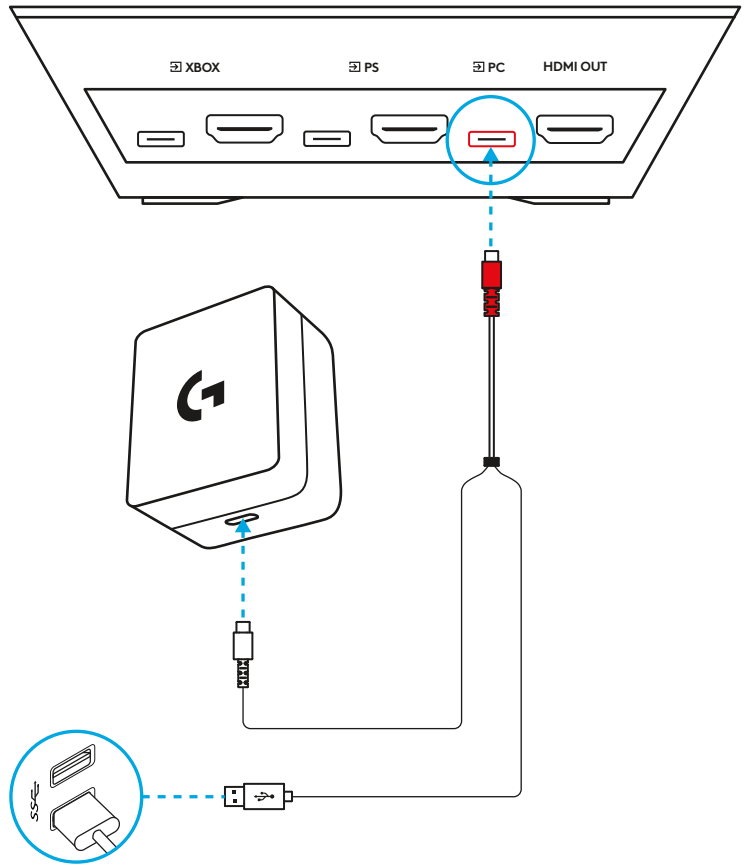
- Убедитесь, что оба кабеля подключены к соответствующей паре портов, как показано на рисунке, иначе контроль баланса «игра/голос» не будет работать.
- Хотя это и не обязательно, рекомендуется использовать кабель *HDMI* с поддержкой стандарта 2.1 Ultra High Speed. Дополнительную информацию можно найти в разделе 3.8. «Об *HDMI*».

3.5. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПК

1 Убедитесь, что разветвитель USB Combo (Y) и адаптер питания из комплекта поставки подключены к порту *USB-C* базового блока, отмеченному **5V DC** и выделенному красным цветом. Без отдельного внешнего источника питания устройство не будет работать.

2 Подключите разъем USB-A разветвителя (с надписью PC) к одному из портов USB-A на компьютере.

- Хотя это и не обязательно, мы рекомендуем подключать гарнитуру A50 X к порту USB-A с поддержкой технологии USB 3.0 SuperSpeed или более новой версии. В большинстве случаев такие порты отмечены синим цветом. Обратитесь к руководству пользователя для вашего устройства.
- Во избежание нестабильной работы, разрыва соединения или появления предупреждения о нехватке ресурсов USB убедитесь, что гарнитура A50 X подключена напрямую к USB-портам компьютера. Не рекомендуется подключать A50 X через USB-концентратор, KVM-переключатель или иные промежуточные периферийные устройства/аксессуары.



3.6. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ЧЕРЕЗ *BLUETOOTH*

1 Убедитесь, что разветвитель USB Combo (Y) и адаптер питания из комплекта поставки подключены к порту *USB-C* базового блока, отмеченному **5V DC** и выделенному красным цветом. Без отдельного внешнего источника питания устройство не будет работать.

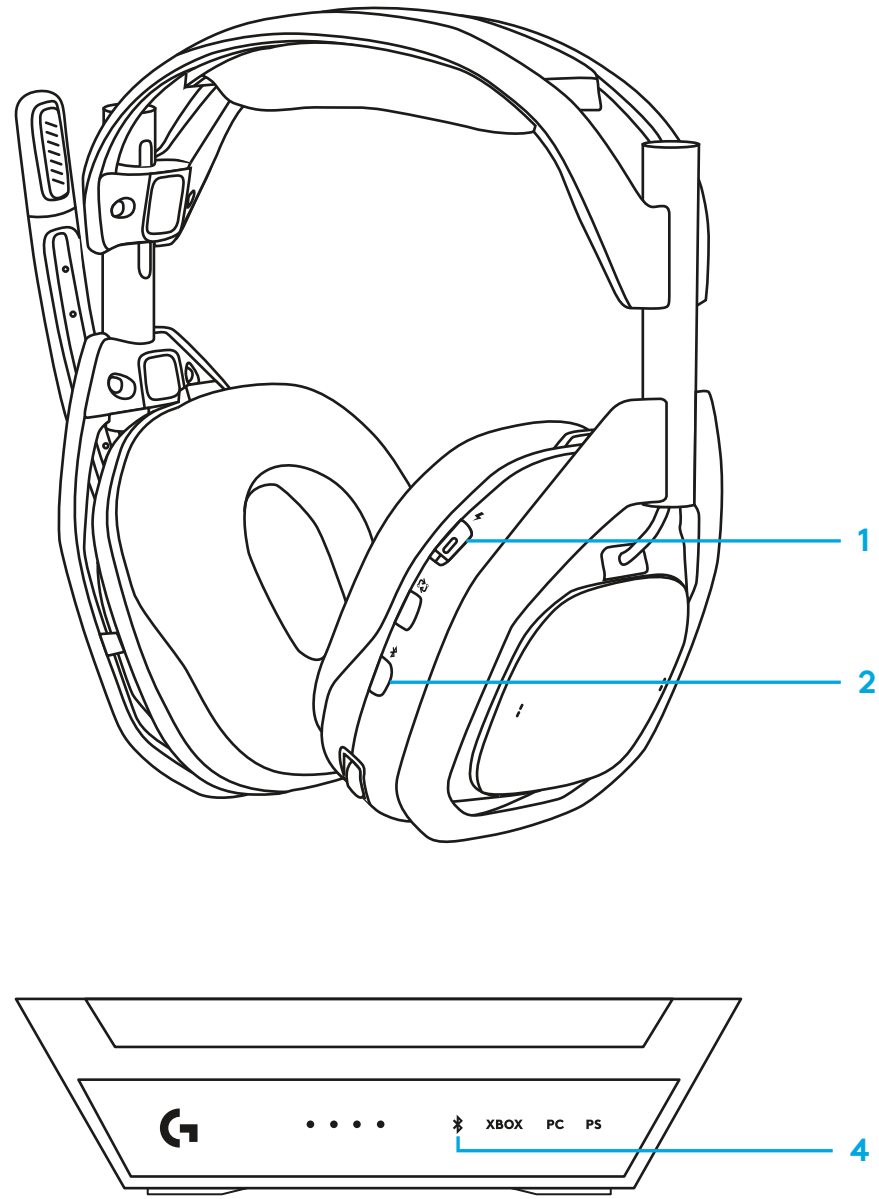
2 Гарнитуру можно установить на базовый блок или снять с него. Чтобы включить ее, сдвиньте переключатель питания.

3 Нажмите и удерживайте кнопку *Bluetooth* в течение 3 секунд.

4 Спереди на базовом блоке находится индикатор *Bluetooth*, он должен начать мигать.

5 В меню *Bluetooth* на вашем устройстве выберите A50 X из списка сопряжения.

- Для воспроизведения всех аудиоданных, в том числе через *Bluetooth*, гарнитура A50 X должна быть подключена к базовому блоку. Функция *Bluetooth* будет недоступна, если гарнитура находится вне зоны действия базового блока.

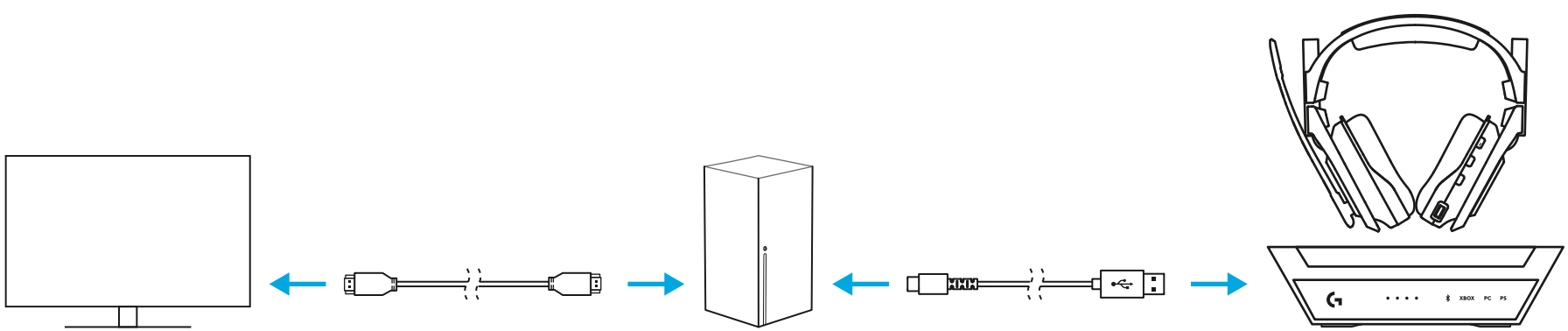


3.7. АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ/ПРОДВИНУТЫЕ НАСТРОЙКИ

3.7.1. Настоятельно рекомендуется придерживаться метода настройки, описанной в п. 3.1. Однако при желании гарнитуру A50 X можно настроить двумя другими способами, чтобы получить дополнительные возможности.

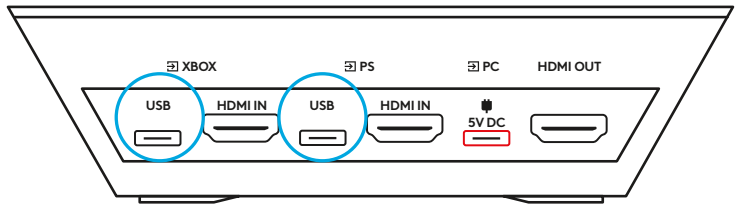
Режим USB: гарнитура A50 X подключается к игровой консоли с помощью одного USB-кабеля (при этом передается звук игры и голосового чата). Разъем *HDMI* консоли напрямую подключается к телевизору только для передачи видеосигнала. Обратите внимание на следующее.

- Для *XBOX*: контроль баланса «игра/голос» будет работать только при правильном подключении к порту *USB-C*, предназначенному для *XBOX*. При подключении к другим портам функция работать не будет.
- Для PlayStation: контроль баланса «игра/голос» не будет работать при использовании лишь порта USB. Могут возникнуть ограничения, связанные с максимальным качеством звука и точностью дискретизации.



3.7.1. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ТОЛЬКО ЧЕРЕЗ USB

1 Убедитесь, что разветвитель USB Combo (Y) и адаптер питания из комплекта поставки подключены к порту *USB-C* базового блока, отмеченному **5V DC** и выделенному красным цветом. Без отдельного внешнего источника питания устройство не будет работать.



2 Подключите кабель *USB-C* к *XBOX* и USB-порту на базовом блоке, обозначенному как *XBOX*.

- При таком сценарии *XBOX* будет обрабатывать звук игры и голосового чата как единый сигнал USB-аудио. Контроль баланса «игра/голос» на гарнитуре A50 X будет работать. Характеристики аудиосигнала будут ограничены возможностями *XBOX* — 16 бит/48 кГц.

3 Подключите кабель *USB-C* к *PlayStation* и к USB-порту базового блока, обозначенному как PS.

- При таком сценарии PlayStation будет обрабатывать звук игры и голосового чата как единый сигнал USB-аудио. Контроль баланса «игра/голос» на гарнитуре A50 X работать не будет. Характеристики аудиосигнала будут ограничены возможностями *PlayStation* — 16 бит/48 кГц.

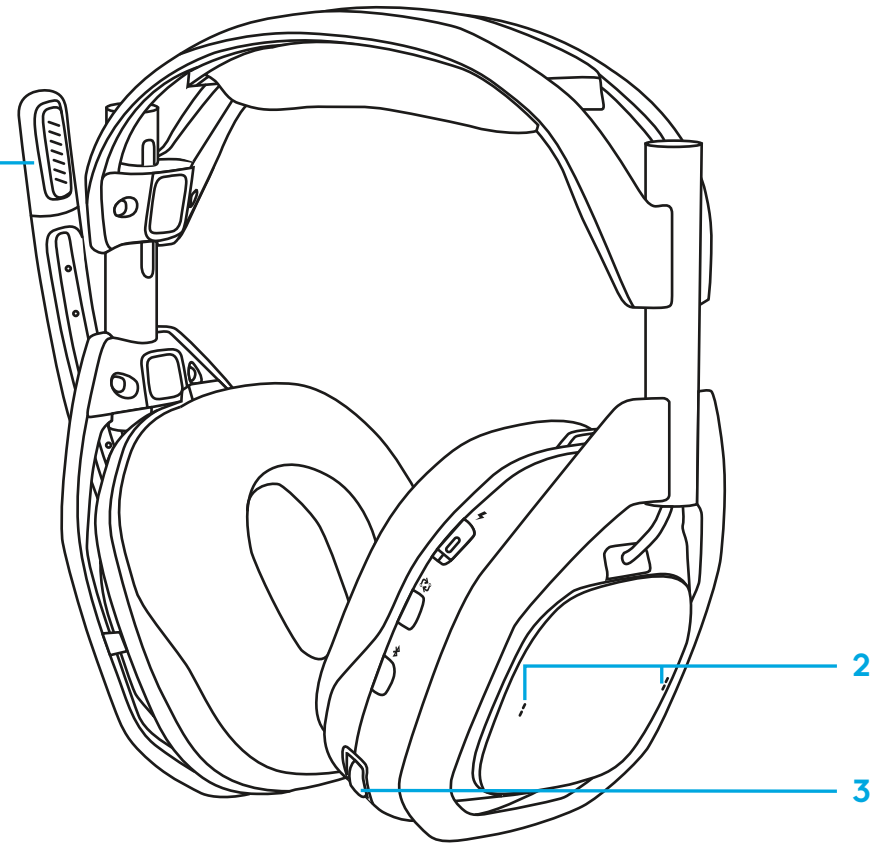
3.8. ОБ *HDMI* ГАРНИТУРЫ A50 X

- Все порты *HDMI* на гарнитуре A50 X соответствуют стандарту *HDMI* 2.1 и имеют пропускную способность 40 Гбит/с. При передаче видеосигналов через *HDMI* на телевизоре/дисплее сохраняется действие таких функций, как *адаптивная синхронизация* частоты (VRR) и автоматический режим низкой задержки входного сигнала (ALLM). Для этого необходимо использовать кабели *HDMI*, соответствующие характеристикам вашего оборудования. Качество контента и функции *HDMI* 2.1 не будут работать при использовании устаревших кабелей. Убедитесь, что кабель и устройства поддерживают этот стандарт.

- *HDMI*-CEC: гарнитура A50 X обеспечивает передачу всех команд *HDMI*-CEC от источника к целевому устройству. Технология CEC не всегда реализуется одним способом. На устройствах различных производителей и различных типов она может работать по-разному, могут возникать проблемы совместимости, а некоторые функции могут не действовать должным образом. При возникновении проблем мы рекомендуем поэкспериментировать с отдельными функциями CEC (если они доступны) или отключить использование технологии CEC совсем. Мы не можем гарантировать качество работы этой технологии или совместимость с другими устройствами.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УСТРОЙСТВА

4.1. ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ГАРНИТУРОЙ



1 **Микрофон с функцией отключения при повороте вверх:** гарнитура A50 X оснащена регулируемым микрофоном на держателе. Если привести держатель микрофона полностью в вертикальное положение, звук микрофона отключится на уровне гарнитуры. При этом вы почувствуете легкий щелчок.

2 **Баланс «игра/голос».** При правильном подключении или использовании поддерживаемых источников гарнитура A50 X может микшировать два аудиосигнала и позволяет регулировать баланс их громкости. Эта функция известна под общим названием «баланс «игра/голос». Она позволяет быстро настроить баланс громкости звука игры и голосового чата в зависимости от ваших потребностей и предпочтений. Это можно сделать с помощью контроля баланса «игра/голос» на правом наушнике гарнитуры. В точках регулировки «максимальная громкость игры», «средняя громкость» и «максимальная громкость голоса» будет звучать сигнал.

3 **Регулировка гарнитуры и управление громкостью.** Гарнитура A50 X оснащена внутренней схемой управления и контроля громкости. Громкость гарнитуры независима и не синхронизируется с системой источника. Громкость регулируется просто — с помощью колесика управления. При достижении максимальной и нулевой громкости звучит сигнал.

4.1.1. РАЗЪЕМЫ ДЛЯ ЗАРЯДКИ

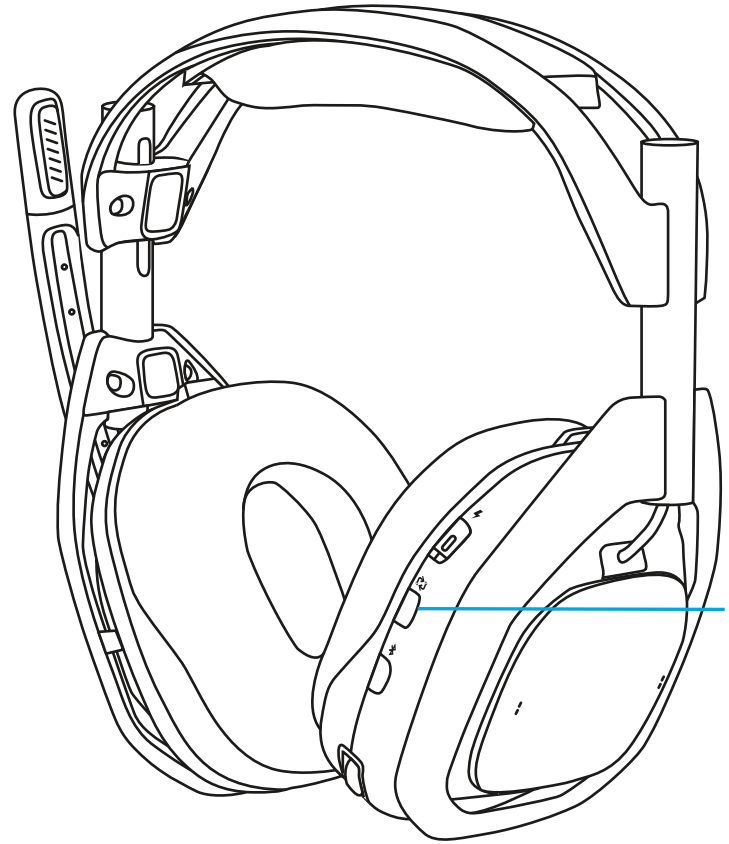
Если гарнитура A50 X подключена к нескольким системам, вы можете переключаться между ними с помощью кнопки **PLAYSYNC**, расположенной на гарнитуре под **переключателем питания**.

1. Если гарнитура отсоединена от базового блока, кнопка **PLAYSYNC** будет работать только при включенном питании. Переключение между системами осуществляется одиночным нажатием этой кнопки. Светодиодный индикатор входа на базовом блоке будет реагировать на переключение.

2. При этом будут переключаться как аудио-, так и видеосигналы, а экран телевизора/дисплея может на мгновение потемнеть.

3. Если все три системы активны, при нажатии кнопки PLAYSYNC выполняется последовательное переключение входов: *XBOX*, ПК, *PlayStation*.

4. Если гарнитура установлена на базовый блок, кнопка PLAYSYNC будет работать независимо от положения переключателя питания.
   - Иногда переключение входов может вывести подключенную систему из спящего режима. Если вы не хотите, чтобы так происходило, попробуйте отключить функции «Спящий режим» или *HDMI*-CEC при наличии.



4.2. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ С *XBOX*

Лучше всего гарнитура A50 X работает с консолями *XBOX* Series X и S при одновременном подключении через *HDMI* и USB. Гарнитура A50 X также поддерживает технологию *Dolby Atmos* с бессрочной лицензией.

Настройка

1. Установите гарнитуру A50 X в базовый блок и включите питание.
2. На *XBOX* перейдите в **Настройки** > **Громкость и аудиовыход** > **Динамики**:
   - Если консоль подключена к телевизору/стереоколонкам, выберите опцию «Стерео без сжатия».
   - Если оборудование поддерживает эту функцию, рекомендуется выбрать *Dolby Atmos* для домашнего кинотеатра (*только HDMI*).
3. При использовании **Гарнитуры** выберите опцию **Стерео без сжатия** или **Dolby Atmos для наушников**.
4. В разделе **Дополнительные опции** снимите все флажки.

Использование

1. Когда гарнитура установлена на базовый блок или выключена, звук с *XBOX* будет передаваться через базовый блок A50 X на телевизор/динамики. При использовании *Dolby* Atmos *XBOX* автоматически включит режим для домашних кинотеатров.
2. Если гарнитура не установлена на базовый блок или включена, звук с *XBOX* будет автоматически воспроизводиться в наушниках. При использовании *Dolby Atmos XBOX* автоматически включит режим наушников. При успешном подключении гарнитуры и переходе в соответствующий режим на экране появится сообщение *XBOX*.
   - Если гарнитура A50 X отсоединена от базового блока, ее в любой момент можно выключить, чтобы звук воспроизводился через телевизор/колонки.
   - Примечание. Лицензия *Dolby Atmos* аппаратно привязана к гарнитуре A50 X. Активация и использование этой технологии на *XBOX* требуют подключения к консоли как через *HDMI*, так и USB.

4.3. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ С PLAYSTATION

Лучше всего гарнитура A50 X работает с консолями PlayStation при одновременном подключении через *HDMI* и USB.

Настройка

1. Установите гарнитуру A50 X в базовый блок и включите питание.

2. Перейдите в **Настройки** > **Звук** > **Аудиовыход**.
   - В качестве **Устройства вывода** выберите **USB-гарнитура (A50 X)**, убедитесь, что параметр **Автоматическое переключение выходного устройства** включен.
   - Для ***типа устройства*** **HDMI** выберите «ТВ».
   - Прокрутите вниз к **разделу «Наушники»**, для параметра **Вывод на наушники** выберите **Звук голосового чата.**

3. Пролистайте вниз и в разделе **Формат аудио (приоритет)** выберите **Линейный PCM**.В качестве опции: при желании вы можете активировать **Включить 3D-звук для динамиков телевизора**, однако при этом необходимо выключить опцию **Использовать данные измерений для оптимизации 3D-аудио**.

4. В разделе **Микрофон** должно быть выбрано устройство **A50 X**.

Использование

1. Когда гарнитура установлена на базовый блок или выключена, звук с *PlayStation* будет передаваться через базовый блок A50 X на телевизор/динамики.

2. Если гарнитура не установлена на базовый блок или включена, звук с *PlayStation* будет автоматически воспроизводиться в наушниках.
   - Если гарнитура A50 X отсоединена от базового блока, ее в любой момент можно выключить, чтобы звук воспроизводился через телевизор/колонки.

4.4. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ С ПК

Гарнитура A50 X лучше всего работает с компьютерами под управлением ОС Windows 10/11 при использовании USB-кабеля с разветвителем (Y) и адаптера питания из комплекта поставки. Гарнитура A50 X поддерживает несколько конечных точек USB-Audio, которые можно использовать для различных функций или нужд. Гарнитура A50 X также поддерживает технологию *Dolby Atmos* с бессрочной лицензией.

Настройка

1. Установите гарнитуру A50 X в базовый блок и включите питание.
2. Меню параметров **Система** > **Звук** > **Вывод**.
   - Убедитесь, что в качестве **устройства вывода** выбрана опция **A50 X Game**. Теперь ваша система будет использовать эту конечную точку в качестве основного вывода.
   - В качестве опции: вы также можете установить формат пространственного аудио, щелкнув на A50 X Game, чтобы перейти к его **настройкам**, затем в выпадающем списке **Пространственное аудио** выберите либо **Microsoft Windows Sonic для наушников**, либо ***Dolby Atmos* для наушников**.
3. Меню параметров Система > Звук > Ввод.
   - Убедитесь, что в качестве **устройства ввода** выбрана опция **A50 X Mic Out**. Теперь ваша система будет использовать гарнитуру A50 X в качестве основного микрофона.
4. Дополнительно. Имеется вторая конечная точка USB-Audio, обозначенная как A50 X Voice. При желании вы можете вывести на нее ваш голосовой чат в приложении или в игре. Это позволит включить функцию баланса «игра/голос», назначенную на элементы управления гарнитурой.
5. Дополнительно. Имеется вторая конечная точка входа USB-Audio, обозначенная как **A50 X Stream Out**. Она используется для функции Stream Output гарнитуры A50 X. Подробнее вы можете прочитать в разделе Stream Output.

Использование

1. Если базовый блок подключен к ПК через USB-порт и подключен к питанию, гарнитура A50 X всегда будет выводить звук, если она установлена в качестве основного аудиоустройства. Независимо от того, установлена гарнитура на базовый блок или нет, это не влияет на аудиовыход системы и не приводит к перенаправлению звука.
   - Примечание. Лицензия *Dolby Atmos* аппаратно привязана к гарнитуре A50 X. Активация и использование этой технологии на *XBOX* требуют подключения к консоли как через *HDMI*, так и USB.

4.5. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ С *BLUETOOTH*-УСТРОЙСТВАМИ

Для воспроизведения всех аудиоданных, в том числе через *Bluetooth*, гарнитура A50 X должна быть подключена к базовому блоку. Функция *Bluetooth* будет недоступна, если гарнитура находится вне зоны действия базового блока.

Настройка

1. Гарнитура находится в зоне действия базового блока и включена.
2. Нажмите и удерживайте кнопку *Bluetooth* в течение 3 секунд.
3. На вашем *Bluetooth*-устройстве найдите **A50 X** в списке сопряжения и подключитесь к нему.
4. ПРИМЕЧАНИЕ. При выключении гарнитура A50 X не будет автоматически подключаться к последнему использовавшемуся *Bluetooth*-устройству. Необходимо будет заново подключить A50 X на вашем*Bluetooth*-устройстве.

Использование

1. Когда гарнитура A50 X подключена к *Bluetooth*-устройству, вам доступны следующие элементы управления звуком и воспроизведением:
   - воспроизведение/пауза: одиночное касание.
   - Переход к следующей записи: двойное касание.
   - Возврат в начало композиции или предыдущая композиция: тройное касание.
2. При ответе на голосовой вызов доступны следующие элементы управления:
   - ответить/завершить вызов: одиночное касание.
   - Отклонить вызов: удерживать.
3. Регулировать громкость звука при подключении через *Bluetooth* (воспроизведение музыки или звонки) можно с помощью кнопок или регулятора громкости на *Bluetooth*-устройстве.

4.6. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К БАЗОВОМУ БЛОКУ И ЗАРЯДКА

Для гарнитуры A50 X необходим отдельный внешний источник питания. Используйте адаптер переменного тока и USB-кабель с разветвителем (Y) из комплекта поставки. Более подробную информацию можно найти в разделе **3.2. Подключение к телевизору и включение питания**.

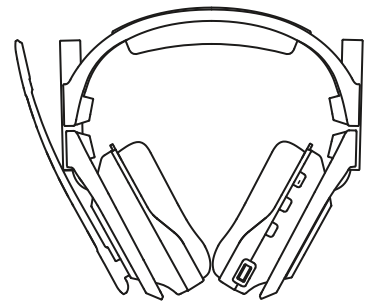
Когда гарнитура A50 X не используется рекомендуется держать ее подключенной к базовому блоку. Таким образом заряд батареи сохранится, и гарнитура всегда будет готова к использованию. После каждого сеанса использования рекомендуется устанавливать гарнитуру на базовый блок. Гарнитура также оснащена портом *USB-C* (на правом наушнике) для проводной зарядки во время использования или быстрого пополнения заряда.

Использование

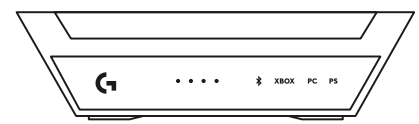
1. Устанавливая гарнитуру на базовый блок убедитесь, что она находится в правильном положении: микрофон должен быть слева, а кнопки управления должны быть обращены к вам.
2. Убедитесь, что держатель микрофона переведен в верхнее положение (отключение звука), а амбушюры не повернуты и не сложены.
3. Аккуратно установите гарнитуру на базовый блок и убедитесь, что левая и правая часть оголовья вытянуты на одинаковую длину и находятся в одинаковом положении, это поможет правильно выровнять гарнитуру.
4. На базовом блоке расположены четыре светодиодных индикатора для отображения состояния заряда гарнитуры с шагом 25 %.
5. На гарнитуре имеется один светодиод, встроенный в переключатель питания:
   - питание вкл./полный заряд: светится белым.
   - Спящий режим: медленно пульсирует белым.
   - Зарядка батареи: светится оранжевым.
   - Низкий заряд батареи: горит красным.
   - Критически низкий заряд батареи (осталось менее 15 минут работы): медленно пульсирует красным.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU

- Bezprzewodowy zestaw słuchawkowy A50 X



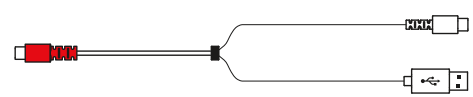
- Stacja bazowa *HDMI* A50 X



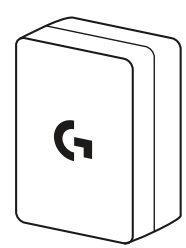
- 1 przewód *USB*-C do USB-A



- 1 przewód *USB*-C z rozgałęzieniem (Y) na 2 wtyki USB



- 1 zasilacz *USB*-C z wtyczką



- Karta informacyjna Dolby Atmos

Dodatkowe elementy, które mogą się przydać (brak w zestawie):

- Do zestawu A50 X nie są dołączone przewody HDMI.

- Do podłączenia zestawu A50 X do jednej konsoli do gier i telewizora potrzebne są minimum 2 przewody *HDMI* i 1 przewód USB.

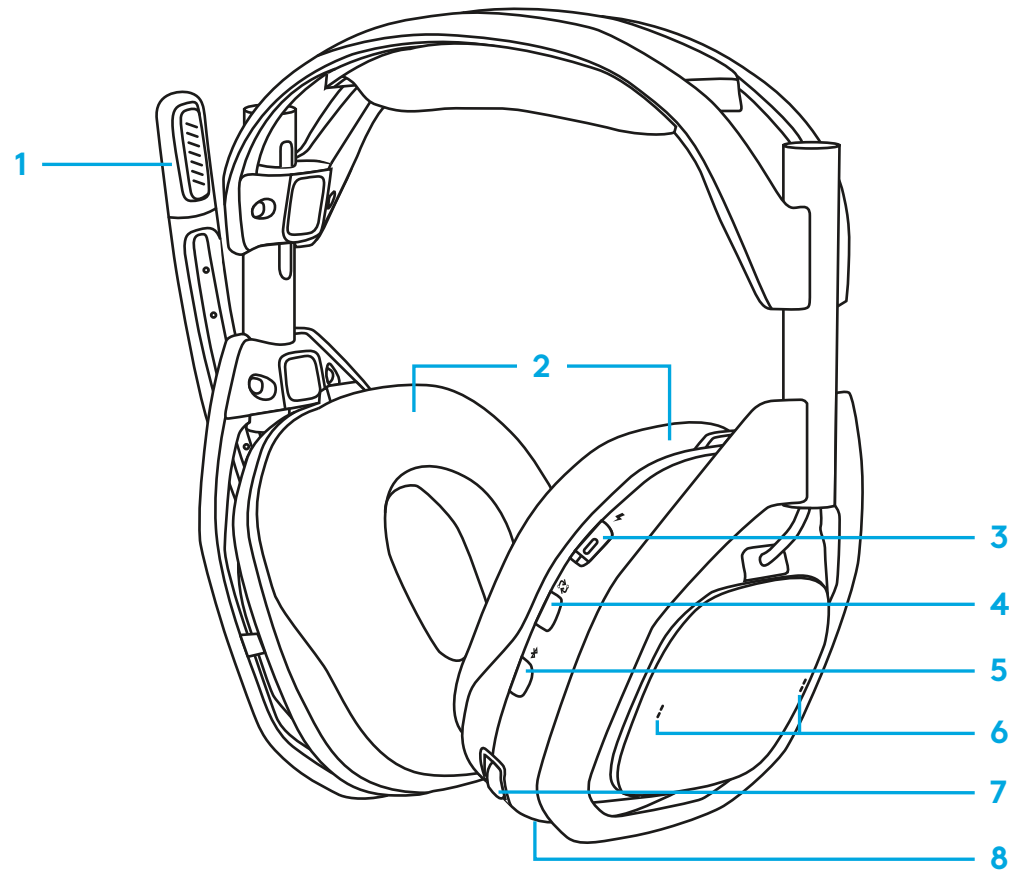
- Zestaw A50 X obsługuje połączenia *HDMI* z 2 konsolami do gier, lecz wymaga to posiadania 3 przewodów *HDMI*. Jeden przewód *HDMI* prawdopodobnie był dołączony do zakupionej konsoli do gier.
  Potrzebne będą także 2 przewody USB-A do *USB*-C.

- Aby uzyskać optymalną wydajność wideo i możliwość korzystania z funkcji *HDMI* 2.1, takich jak zmienna częstotliwość odświeżania, upewnij się, że wszystkie używane przewody *HDMI* mają certyfikat *HDMI* 2.1 Ultra High Speed i/lub są przystosowane do prędkości 48 Gb/s.

PRZEGLĄD PRODUKTU

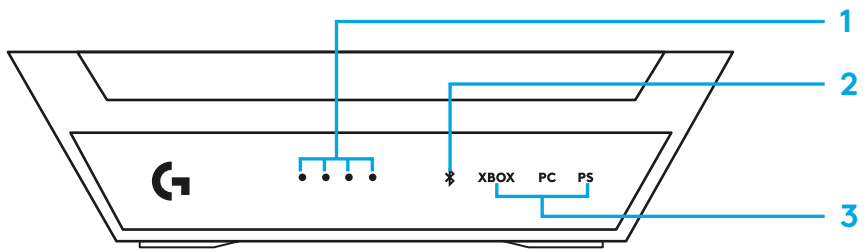
ZESTAW SŁUCHAWKOWY

1. Wysięgnik wyciszany przez obrócenie
2. Magnetyczne nauszniki
3. Przełącznik zasilania i wskaźnik LED
4. Przycisk PLAYSYNC
5. Przycisk *Bluetooth*
6. Balans gra/głos
7. Regulacja głośności
8. Port *USB-C*



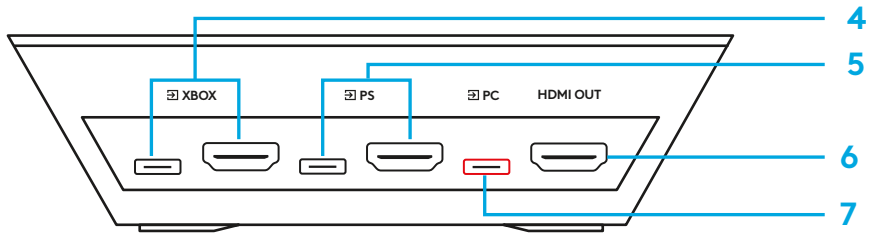
STACJA BAZOWA *HDMI*

PRZÓD



1 Wskaźnik stanu akumulatora zestawu słuchawkowego
2 Wskaźnik Bluetooth
3 Wskaźniki 3 systemów

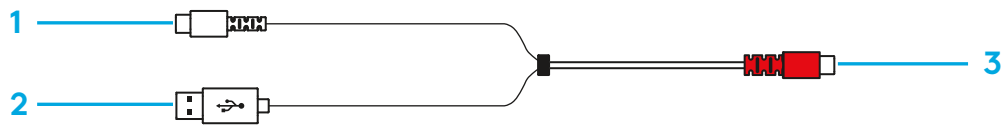
TYŁ



4 Wejścia dla konsoli *XBOX*
5 Wejścia dla PlayStation
6 Wyjście na telewizor 4K
7 Wejście dla komputera i zasilacza 5 V

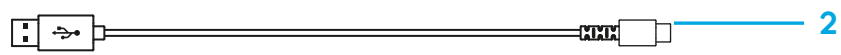
PRZEWÓD ROZGAŁĘZIAJĄCY (Y) USB

1 Do zasilacza
2 Do PC – Audio USB
3 Do stacji bazowej



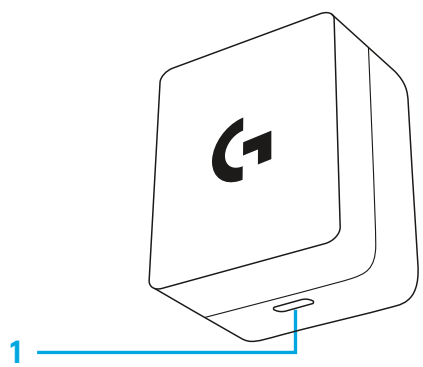
KABEL USB-C DO USB-A

1 Do USB stacji bazowej
2 Do konsoli



ZASILACZ

1 Wyjście zasilania 5 V DC



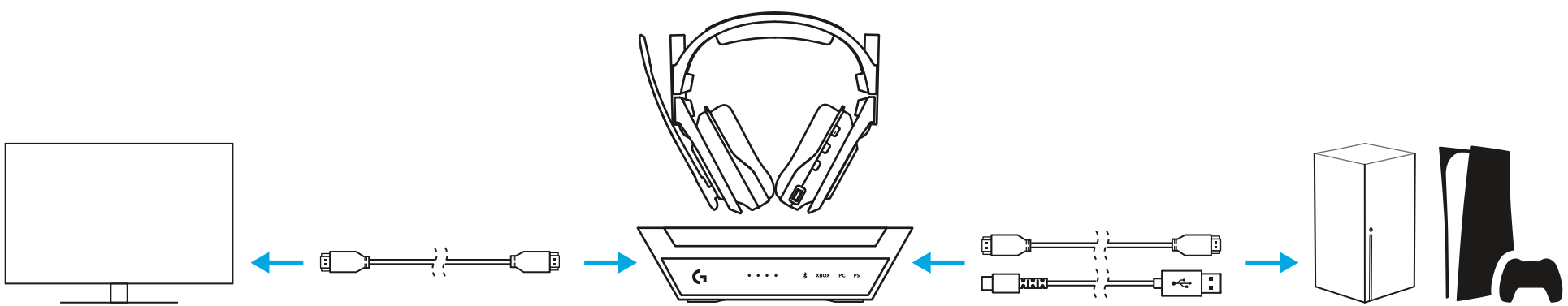
WPROWADZENIE

Władaj grą dzięki A50 X, najlepszemu zestawowi słuchawkowemu do grania na konsoli. Podłącz go jednocześnie do konsoli *XBOX* Series XIS, PS5 i komputera PC oraz z łatwością przełączaj się między urządzeniami wprost na zestawie słuchawkowym. Membrany audio PRO-G GRAPHENE zapewniają niespotykaną klarowność i reakcję. Profesjonalna technologia LIGHTSPEED zapewnia najwyższy poziom bezprzewodowej wydajności audio. Interfejs *HDMI* 2.1 zapewnia 24-bitowy dźwięk i obraz 4K 120 Hz zapewniając wysoką wydajność w grach na konsoli.

3.1 ZALECENIA DOTYCZĄCE KONFIGURACJI

KONSOLE: najlepsze wrażenia zapewnia zalecana metoda konfiguracji wykorzystująca zarówno połączenie *HDMI*, jak i USB. Zestaw A50 X znajduje się pomiędzy Twoją konsolą a telewizorem / wyświetlaczem; aby podłączyć stację bazową A50 X do konsoli do gier, potrzebny jest jeden kabel *HDMI* i jeden kabel USB. Dalej, potrzebny jest jeszcze jeden kabel *HDMI*, aby podłączyć stację bazową do telewizora.

- Gdy używasz przewodów *HDMI* i USB, miks audio i czatu głosowego można regulować za pomocą przycisków balansu gry/głosu na zestawie słuchawkowym, zarówno dla konsol *XBOX*, jak i PlayStation. Upewnij się, że przewody *HDMI* i USB są podłączone do tej samej grupy portów dla danej platformy. Szczegółowe informacje na temat funkcjonalności *HDMI* w zestawie A50 X znajdziesz w punkcie **3.7**.



W przypadku PC – zestaw A50 X łączy się z komputerem z systemem Windows za pomocą interfejsu USB-Audio z wieloma punktami końcowymi USB-Audio. Pozwala to poprowadzić dźwięk multimediów do głównego punktu końcowego, a aplikacje do rozmów głosowych do innego punktu końcowego, umożliwiając balansowanie miksu dźwięku gry/głosu w locie za pomocą przycisków na zestawie słuchawkowym.

Urządzenie	Typ USB-Audio	Deskryptor	Stereo / Mono	Maks. szybkość transmisji bitów / próbkowania
Odtwarzanie/wyjście	Słuchawki	A50 X Game	Stereo	24 bit / 48 kHz
Odtwarzanie/wyjście	Słuchawki zestawu	A50 X Voice	Stereo	16 bit / 48 kHz
Nagrywanie/wejście	Mikrofon zestawu	A50 X Voice	Mono	16 bit / 48 kHz
Nagrywanie/wejście	Liniowy	A50 X StreamPort	Stereo	16 bit / 48 kHz

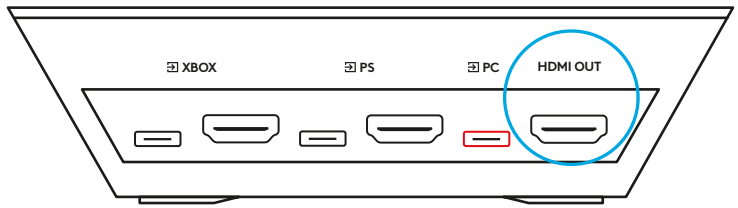
Zestaw A50 X obsługuje również StreamPort, który umożliwia wysyłanie (strumieniowanie) miksu sygnałów audio, które słyszysz w zestawie słuchawkowym, do innej aplikacji (do nagrywania lub transmisji). Korzystając z oprogramowania Logitech G HUB, możesz także włączać / wyłączać / regulować każdy sygnał audio niezależnie.

Informacje o *Bluetooth* Audio – zestaw A50 X ma wbudowany w stację bazową odbiornik *Bluetooth*. Umożliwia on podłączenie dodatkowego urządzenia, takiego jak smartfon lub tablet, w celu odtwarzania muzyki i prowadzenia rozmów. Zestaw słuchawkowy A50 X musi znajdować się w zasięgu stacji bazowej, aby możliwe było odtwarzanie dźwięku, również przez *Bluetooth*. Funkcja *Bluetooth* nie będzie dostępna, jeśli zestaw słuchawkowy znajdzie się poza zasięgiem stacji bazowej. Głośność *Bluetooth* można regulować bezpośrednio z poziomu urządzenia źródłowego *Bluetooth*. Szczegółowe informacje na temat łączenia przez *Bluetooth* znajdziesz w punkcie 4.5.

3.2 PODŁĄCZANIE DO TELEWIZORA I ZASILANIA

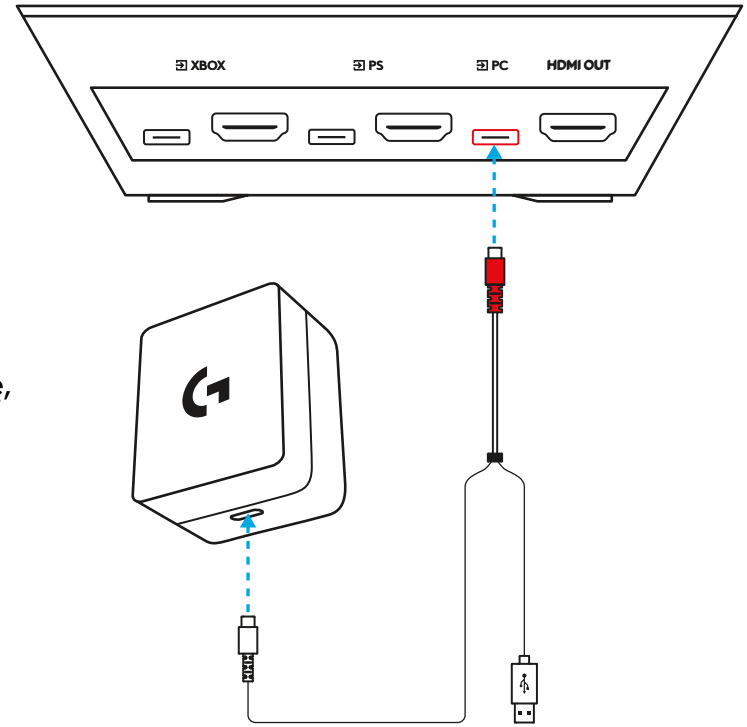
1 Podłącz przewód *HDMI* (brak w zestawie) biegnący od wyjścia *HDMI* stacji bazowej do wejścia *HDMI* w telewizorze.

- Aby korzystać z funkcji lub uzyskać wydajność zapewnianą przez *HDMI* 2.1, telewizor, przewód *HDMI* i system źródłowy muszą być przystosowane do obsługi *HDMI* 2.1. Chociaż użycie przewodu *HDMI* o niższej specyfikacji nie spowoduje zablokowania sygnałów wideo i audio, to jednak pogorszy wrażenia audio-wizualne. Używaj połączeń odpowiadających możliwościom posiadanego sprzętu.
- Dla uzyskania optymalnych wrażeń i kompatybilności, NIE zaleca się podłączania zestawu A50 X do switcha *HDMI*, wzmacniacza sygnału, odbiorników audio/wideo lub soundbarów. Podłącz zestaw A50 X bezpośrednio do konsoli i telewizora.
- Jeśli używasz soundbara lub zewnętrznych głośników podłączonych do portu *HDMI* ARC/eARC telewizora, zaleca się podłączenie stacji bazowej A50 X do innego wejścia *HDMI* 2.1.



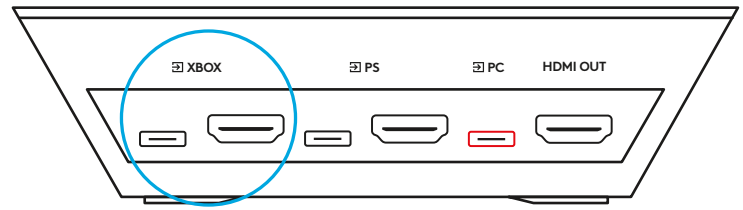
2 Za pomocą dołączonego przewodu rozgałęziającego (Y) USB podłącz czerwony wtyk *USB*-C do portu *USB*-C w stacji bazowej oznaczonego jako **5V DC** i obrysowanego na czerwono. Podłącz czarny wtyk *USB*-C do dostarczonego zasilacza i do gniazdka / źródła zasilania.

- Zestaw A50 X wymaga dedykowanego zasilania zewnętrznego. Najlepsze efekty uzyskasz, korzystając z dołączonego zasilacza i przewodu rozgałęziającego.
- Jeśli konieczne jest użycie zasilacza innej firmy, upewnij się, że ma on certyfikat USB Power Delivery. Jeśli wskaźniki na stacji bazowej migają na czerwono-biało, sprawdź, czy zasilacz jest zgodny ze standardem USB PD i czy używany jest przewód Y.



3.3 ŁĄCZENIE Z KONSOLĄ *XBOX*

1 Podłącz przewód *HDMI* (brak w zestawie) i przewód USB z konsoli *XBOX* do pary portów z oznaczeniem „*XBOX*" z tyłu stacji bazowej zestawu A50 X.

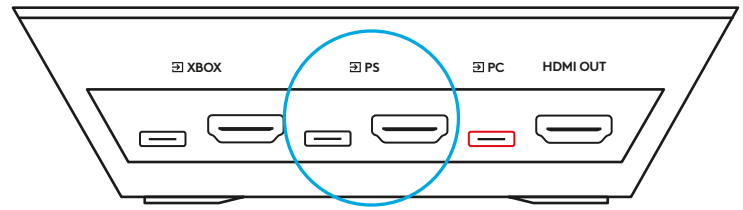


2 Upewnij się, że dołączony przewód rozgałęziający (Y) USB i *zasilacz są podpięte do portu USB-C w stacji bazowej* oznaczonego jako **5V DC** i obrysowanego na czerwono. Produkt nie będzie działać bez dedykowanego zasilania zewnętrznego.

- Upewnij się, że oba przewody są podłączone do tej samej pary portów, jak wskazano, w przeciwnym razie funkcja balansu gry/głosu nie będzie działać.
- Choć nie jest to wymagane, zaleca się, aby używany przewód *HDMI* był przystosowany do standardu 2.1 Ultra High Speed. Więcej informacji znajdziesz w punkcie 3.8 Informacje o *HDMI*.

3.4 ŁĄCZENIE Z KONSOLĄ PLAYSTATION

1 Podłącz przewód *HDMI* (brak w zestawie) i USB z konsoli PlayStation do pary portów z oznaczeniem „PS" z tyłu stacji bazowej zestawu A50 X.



2 Upewnij się, że dołączony przewód rozgałęziający (Y) USB i zasilacz są podpięte do portu USB-C w stacji bazowej oznaczonego jako **5V DC** i obrysowanego na czerwono. Produkt nie będzie działać bez dedykowanego zasilania zewnętrznego.

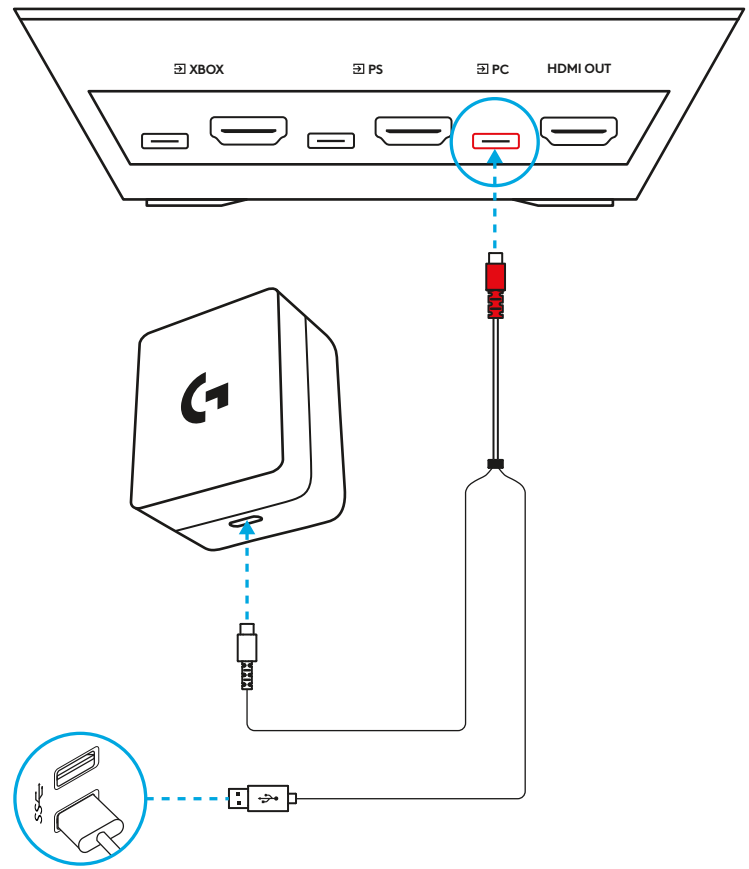
- Upewnij się, że oba przewody są podłączone do tej samej pary portów, jak wskazano, w przeciwnym razie funkcja balansu gry/głosu nie będzie działać.
- Choć nie jest to wymagane, zaleca się, aby używany przewód *HDMI* był przystosowany do standardu 2.1 Ultra High Speed. Więcej informacji znajdziesz w punkcie 3.8 Informacje o *HDMI*.

3.5 ŁĄCZENIE Z KOMPUTEREM PC

1 Upewnij się, że dołączony przewód rozgałęziający (Y) USB i zasilacz są podpięte do portu *USB-C* w stacji bazowej oznaczonego jako **5V DC** i obrysowanego na czerwono. Produkt nie będzie działać bez dedykowanego zasilania zewnętrznego.

2 Podłącz wtyk USB-A przewodu Y (oznaczonego jako PC) do jednego z portów USB-A komputera.

- Choć nie jest to ściśle wymagane, zaleca się podłączenie zestawu A50 X do portu USB-A obsługującego standard USB 3.0 SuperSpeed lub wyższy. Zazwyczaj są one koloru niebieskiego, choć nie zawsze. Zapoznaj się z instrukcją obsługi posiadanego urządzenia.
- W celu uniknięcia niestabilności, przerw w łączności lub komunikatu ostrzegawczego o zasobach USB, upewnij się, że zestaw A50 X jest podłączony bezpośrednio do portów USB komputera. Nie zaleca się podłączania zestawu A50 X za pośrednictwem koncentratora USB, switcha KVM lub innego pośredniczącego urządzenia peryferyjnego / akcesorium.



3.6 ŁĄCZENIE PRZEZ *BLUETOOTH*

1 Upewnij się, że dołączony przewód rozgałęziający (Y) USB i zasilacz są podpięte do portu *USB-C* w stacji bazowej oznaczonego jako **5V DC** i obrysowanego na czerwono. Produkt nie będzie działać bez dedykowanego zasilania zewnętrznego.

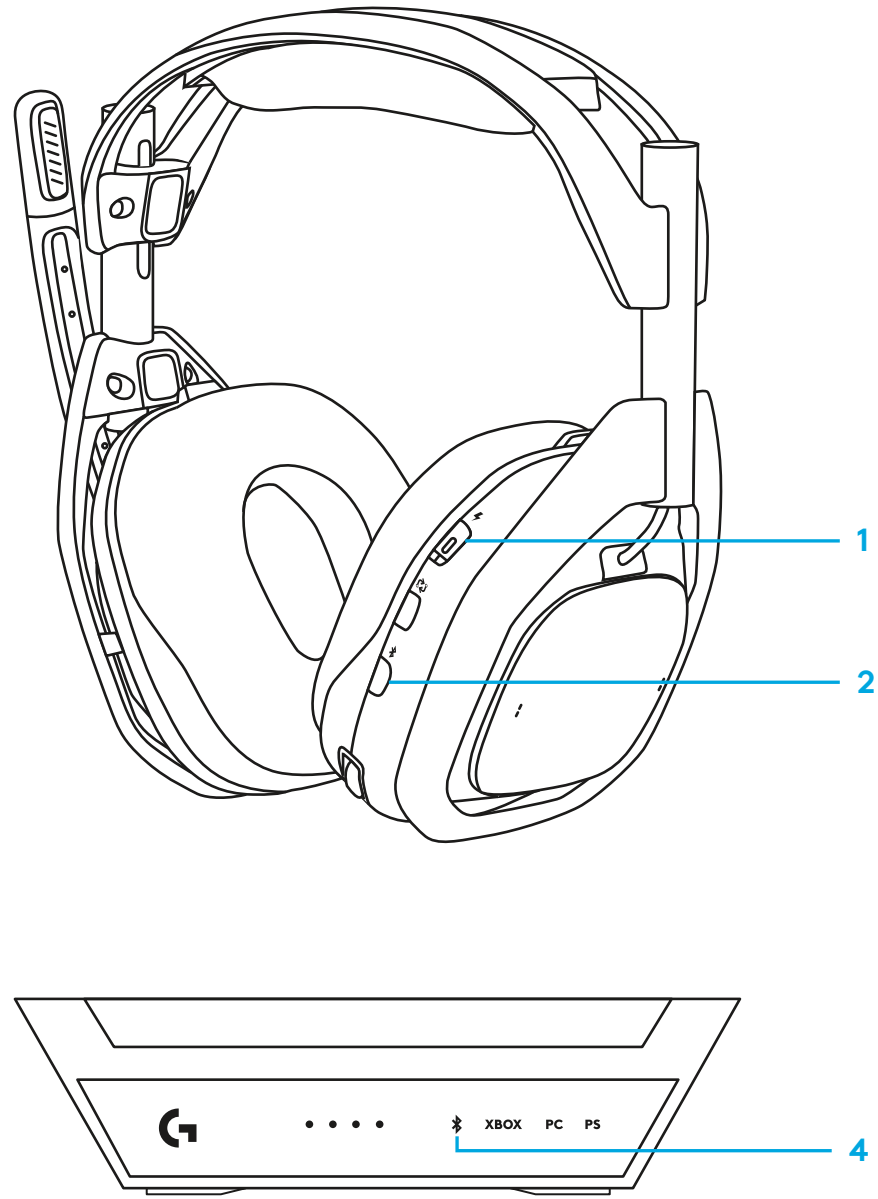
2 Zestaw słuchawkowy można zadokować lub odłączyć od stacji bazowej; włącz zestaw słuchawkowy, przesuwając przełącznik zasilania na zestawie słuchawkowym.

3 Naciśnij i przytrzymaj przycisk *Bluetooth* przez 3 sekundy.

4 Odszukaj wskaźnik *Bluetooth* na przednim panelu stacji bazowej, powinien on zacząć migać.

5 Na urządzeniu *Bluetooth* połącz się z zestawem, wybierając „A50 X" z listy urządzeń do sparowania.

- Zestaw słuchawkowy A50 X musi być połączony ze stacją bazową, aby możliwe było odtwarzanie dźwięku, również przez *Bluetooth*. Funkcja *Bluetooth* nie będzie dostępna, jeśli zestaw słuchawkowy znajdzie się poza zasięgiem stacji bazowej.

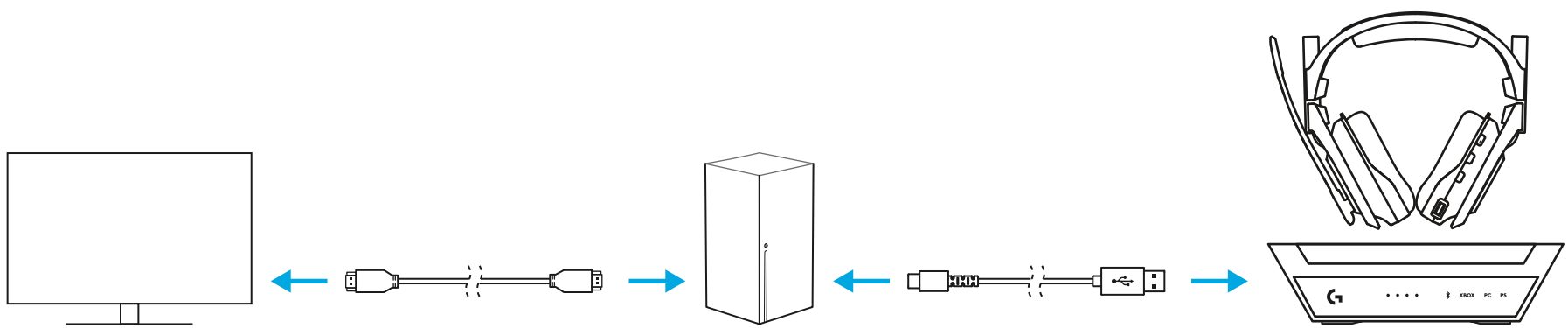


3.7 INFORMACJE O KONFIGURACJACH ALTERNATYWNYCH / ZAAWANSOWANYCH

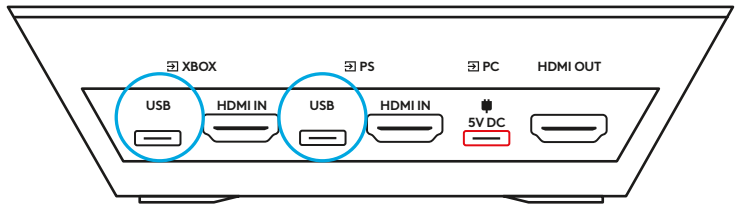
3.7.1 – ZDECYDOWANIE ZALECA SIĘ przestrzeganie metody konfiguracji sugerowanej w punkcie 3.1. Jednak w razie potrzeby zestaw A50 X możesz również skonfigurować na dwa alternatywne sposoby dla zaawansowanych użytkowników:

Tryb USB – w tej konfiguracji konsola do gier łączy się z zestawem A50 X przy użyciu jednego przewodu USB (przesyłane są zarówno sygnały z gry, jak i czatu głosowego). Interfejs *HDMI* konsoli jest podłączony bezpośrednio do telewizora wyłącznie w celu przesyłania obrazu. Uwaga:

- W przypadku konsoli *XBOX*: funkcja balansu gry/głosu będzie nadal działać, jeśli zestaw będzie prawidłowo podłączony do portu *USB*-C przeznaczonego dla konsoli *XBOX*. W przypadku podłączenia do innego portu nie będzie ona działać.
- W przypadku konsoli PlayStation: funkcja balansu gry/głosu nie będzie działać przy użyciu samego złącza USB. Pamiętaj, że maksymalna jakość dźwięku i wierność próbkowania mogą zostać ograniczone.



3.7.1 – PROCEDURA KONFIGURACJI TYLKO USB:



1 Upewnij się, że dołączony przewód rozgałęziający (Y) USB i zasilacz są podłączone do portu *USB-C* w stacji bazowej oznaczonego jako **5V DC** i obrysowanego na czerwono. Produkt nie będzie działać bez dedykowanego zasilania zewnętrznego.

2 Podłącz przewód *USB-C* z konsoli *XBOX* do portu USB stacji bazowej oznaczonego jako *XBOX*.

- W tej konfiguracji konsola *XBOX* będzie miksować zarówno dźwięk z gry, jak i czat głosowy tworząc pojedynczy sygnał USB-Audio. Przyciski balansu gry/głosu zestawu słuchawkowego A50 X będą działać. Sygnał audio będzie ograniczony do maksymalnych możliwości konsoli *XBOX*: 16 bit / 48 kHz.

3 Podłącz przewód *USB-C* z konsoli *PlayStation* do portu USB stacji bazowej oznaczonego jako PS.

- W tej konfiguracji konsola PlayStation będzie miksować zarówno dźwięk z gry, jak i czat głosowy tworząc pojedynczy sygnał USB-Audio. Przyciski balansu gry/głosu zestawu słuchawkowego A50 X nie będą działać. Sygnał audio będzie ograniczony do maksymalnych możliwości konsoli *PlayStation*: 16 bit / 48 kHz.

3.8 INFORMACJE O INTERFEJSACH *HDMI* ZESTAWU A50 X

- Wszystkie porty *HDMI* w zestawie A50 X są zgodne ze standardem *HDMI* 2.1 i zapewniają przepustowość na poziomie 40 Gb/s. Sygnały wideo *HDMI* są przekazywane do telewizora / wyświetlacza z zachowaniem funkcji takich jak *zmienna częstotliwość odświeżania* (VRR) i tryb automatycznej niskiej latencji (ALLM). Wymaga to użycia przewodów *HDMI* dostosowanych do możliwości posiadanego sprzętu. Wierność sygnału i funkcje *HDMI* 2.1 nie będą działać, gdy używane są starsze przewody. Sprawdź dokładnie parametry swojego przewodu i sprzętu.

- *HDMI*-CEC – projekt zestawu A50 X pozwala na przekazywanie wszystkich poleceń *HDMI*-CEC od źródła do urządzenia docelowego. Implementacja CEC znacząco różni się w zależności od producenta i/lub typu urządzenia. Mogą występować różnice w działaniu, problemy ze współdziałaniem lub funkcje mogą nie działać zgodnie z oczekiwaniami. W razie problemów zalecamy eksperymentowanie z poszczególnymi funkcjami CEC (jeśli są dostępne) lub całkowite wyłączenie CEC. Nie ma gwarancji co do wydajności, współdziałania i kompatybilności.

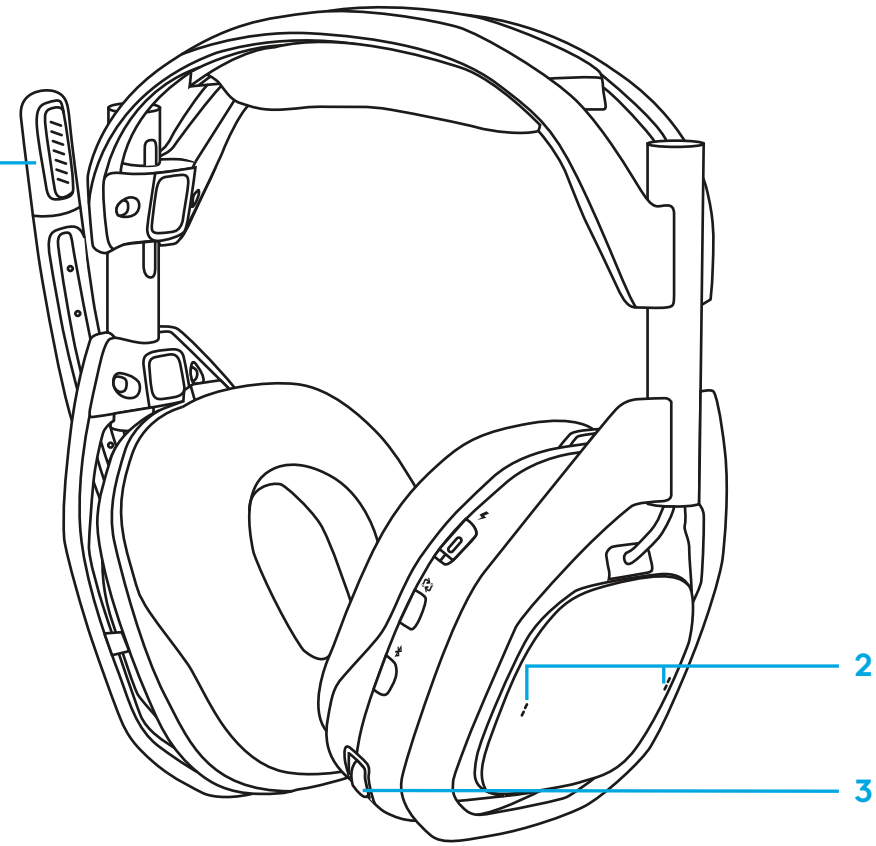
OBSŁUGA

4.1 PRZYCISKI STEROWANIA NA ZESTAWIE SŁUCHAWKOWYM

1 **Mikrofon wyłączany przez obrócenie:** Zestaw słuchawkowy A50 X jest wyposażony w mikrofon na regulowanym wysięgniku. Po obróceniu go do pozycji całkowicie pionowej sygnał mikrofonu jest wyciszany na poziomie zestawu słuchawkowego. Podczas obracania poczujesz mechaniczny punkt aktywacji.

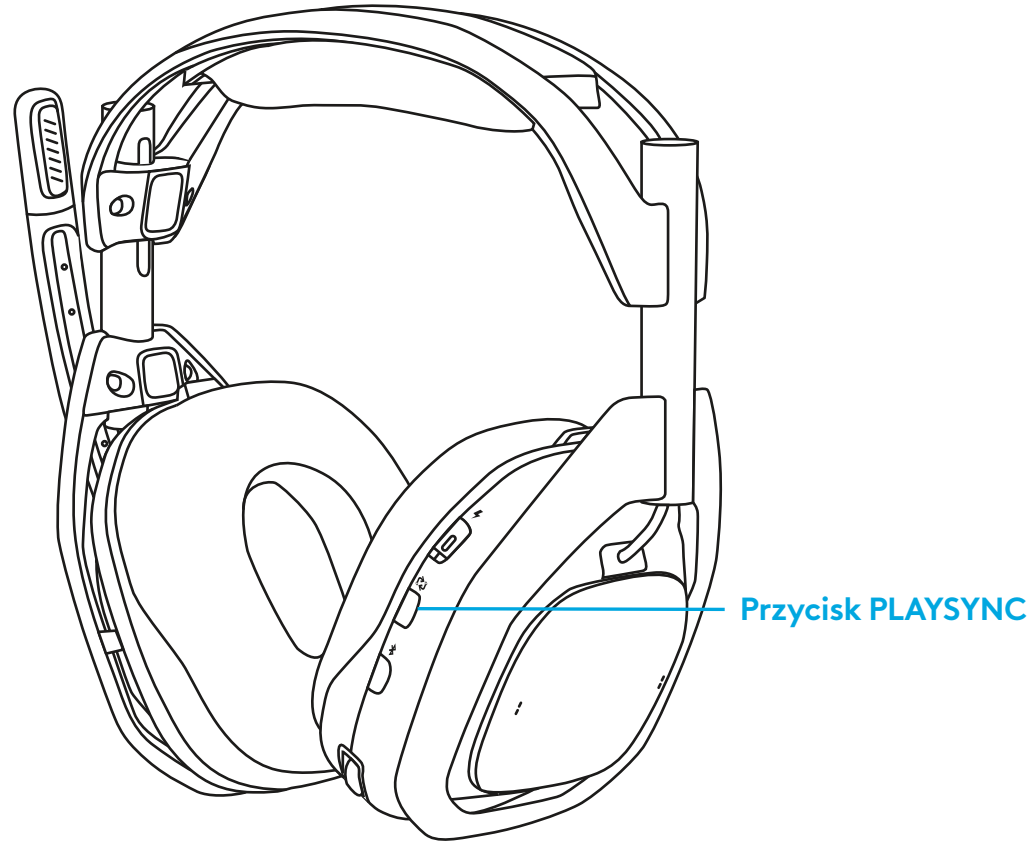
2 **Balans gra/głos:** Przy odpowiednim podłączeniu lub użyciu z obsługiwanymi źródłami, zestaw A50 X jest w stanie odtwarzać podwójny sygnał audio i balansować ich poziom. Funkcja ta znana jest pod zbiorczą nazwą balansu gry/głosu. Umożliwia ona szybkie dostosowanie głośności gry lub rozmów ze znajomymi, w zależności od potrzeb i preferencji. Możesz to zrobić za pomocą przycisków balansu gry/głosu na prawym nauszniku zestawu słuchawkowego. W punktach maksymalnej głośności gry, maksymalnej głośności głosu i punkcie środkowym zostanie odtworzony sygnał dźwiękowy powiadomienia.

3 **Regulacja głośności zestawu słuchawkowego:** Zestaw A50 X ma wewnętrzny system zarządzania i kontroli głośności; głośność zestawu słuchawkowego jest niezależna i nie jest powiązana z systemem źródłowym. Głośność reguluje się intuicyjnie za pomocą pokrętła. W punktach maksymalnej głośności i wyciszenia zostanie odtworzony sygnał dźwiękowy powiadomienia.



4.1.1 ZMIANA WEJŚĆ

Jeśli podłączonych jest wiele systemów, zestaw A50 X umożliwia przełączanie między każdym z nich za pomocą **przycisku PLAYSYNC** znajdującego się na zestawie słuchawkowym, pod **przełącznikiem zasilania**.



1. Aby **przycisk PLAYSYNC** działał, gdy zestaw słuchawkowy jest odłączony od stacji dokującej, zasilanie musi być włączone. Naciskaj przycisk, aby przechodzić między systemami. Wskaźnik LED wejścia na stacji bazowej zareaguje.

2. Przełączone zostaną zarówno dźwięk, jak i obraz, a podczas przełączania telewizor/wyświetlacz może na chwilę zgasnąć.

3. Gdy wszystkie trzy systemy są aktywne, naciśnięcie przycisku PLAYSYNC spowoduje przełączanie wejść kolejno z *XBOX*, PC i *PlayStation*.

4. Przycisku PLAYSYNC możesz używać, gdy zestaw słuchawkowy jest zadokowany w stacji bazowej, niezależnie od stanu przełącznika zasilania.
   - W niektórych przypadkach przełączanie wejść może wybudzić systemy znajdujące się w trybie uśpienia. Jeśli jest to niepożądane, spróbuj zmienić/wyłączyć funkcje uśpienia lub *HDMI*-CEC, jeśli są dostępne.

4.2 INSTRUKCJE DLA KONSOLI *XBOX*

Zestaw A50 X działa najlepiej z konsolami *XBOX* Series X i S, gdy używane jest zarówno połączenie *HDMI*, jak i USB. Twój zestaw A50 X obsługuje również technologię *Dolby Atmos* i ma dołączoną dożywotnią licencję.

Konfiguracja

1. Umieść zestaw słuchawkowy A50 X w stacji dokującej stacji bazowej i włącz zasilanie.
2. W menu **ustawień** konsoli *XBOX* wybierz kolejno Ustawienia > **Głośność i wyjście audio** > **Głośnik audio**:
   - Jeśli masz głośniki TV/stereo, wybierz opcję „Stereo bez kompresji".
   - Jeśli posiadany sprzęt to umożliwia, zalecane jest wybranie opcji „*Dolby Atmos* dla kina domowego (*tylko HDMI*)".
3. W obszarze **Dźwięk zestawu słuchawkowego**, wybierz **Stereo bez kompresji** lub **Dolby Atmos dka słuchawek**.
4. W obszarze **Opcje dodatkowe** pozostaw wszystkie pozostałe pozycje niezaznaczone.

Użytkowanie

1. Gdy zestaw słuchawkowy jest zadokowany / wyłączony, dźwięk z konsoli *XBOX* przechodzi przez stację bazową A50 X do telewizora / głośnika. Jeśli używasz *Dolby* Atmos, konsola *XBOX* automatycznie ustawi tryb dla kina domowego.
2. Gdy zestaw słuchawkowy jest odłączony od stacji dokującej/włączony, dźwięk z konsoli *XBOX* zostanie automatycznie poprowadzony do zestawu słuchawkowego. Jeśli używasz *Dolby Atmos*, konsola *XBOX* automatycznie ustawi tryb dla słuchawek. Konsola *XBOX* poinformuje na ekranie o pomyślnym powiązaniu zestawu słuchawkowego i ustawieniu odpowiednich trybów.
   - Jeśli zestaw słuchawkowy A50 X jest odłączony od stacji dokującej, możesz wznowić odtwarzanie dźwięku na telewizorze / głośnikach, wyłączając go w dowolnym momencie.
   - Uwaga: dołączona licencja *Dolby Atmos* jest sprzętowo powiązana z danym zestawem A50 X. Aktywacja i korzystanie z tej funkcji na konsoli *XBOX* wymaga połączenia zarówno przez *HDMI*, jak i USB.

4.3 INSTRUKCJE DLA KONSOLI PLAYSTATION

Zestaw A50 X działa najlepiej z konsolą PlayStation, gdy używane jest zarówno połączenie *HDMI*, jak i USB.

Konfiguracja

1. Umieść zestaw słuchawkowy A50 X w stacji dokującej stacji bazowej i włącz zasilanie.

2. W menu **Ustawienia** > **Dźwięk** > **Wyjście audio**:
   - Jako **Urządzenie wyjściowe** wybierz urządzenie **Zestaw słuchawkowy USB (A50 X)** i upewnij się, że włączona jest opcja **Automatycznie przełączaj urządzenie wyjściowe**.
   - W sekcji Typ urządzenia ***HDMI*** wybierz Telewizor.
   - Przejdź do **sekcji Słuchawki** i w opcji **Wyjście na słuchawki** wybierz opcję Dźwięk **czatu głosowego.**

3. Przejdź na dół i w obszarze **Format audio (priorytet)** wybierz opcję **Linear PCM**.Opcjonalnie: w razie potrzeby można włączyć **Dźwięk 3D w głośnikach telewizora**, ale pamiętaj, aby wyłączyć/zablokować opcję **Zastosuj wyniki pomiarów do dźwięku 3D**.

4. Upewnij się, że w obszarze **Mikrofon** wybrana jest pozycja **A50 X**.

Użytkowanie

1. Gdy zestaw słuchawkowy jest zadokowany / wyłączony, dźwięk z konsoli *PlayStation* przechodzi przez stację bazową A50 X do telewizora / głośnika.

2. Gdy zestaw słuchawkowy jest odłączony od stacji dokującej/włączony, dźwięk z konsoli *PlayStation* zostanie automatycznie poprowadzony do zestawu słuchawkowego.
   - Jeśli zestaw słuchawkowy A50 X jest odłączony od stacji dokującej, możesz wznowić odtwarzanie dźwięku na telewizorze / głośnikach, wyłączając go w dowolnym momencie.

4.4 INSTRUKCJE DLA KOMPUTERA PC

Zestaw A50 X działa najlepiej z komputerami PC z systemem Windows 10/11, gdy używany jest z dołączonym przewodem rozgałęziającym (Y) USB i zasilaczem. Zestaw A50 X zapewnia kilka punktów końcowych USB Audio, które mogą być używane do różnych funkcji lub wymagań. Twój zestaw A50 X obsługuje również technologię *Dolby Atmos* i ma dołączoną dożywotnią licencję.

Konfiguracja

1. Umieść zestaw słuchawkowy A50 X w stacji dokującej stacji bazowej i włącz zasilanie.
2. W menu **Ustawienia** > **Dźwięk** > **Wyjście**:
   - Upewnij się, że jako **Wyjście** ustawiona jest opcja **A50 X Game**. Twój system będzie teraz używał tego punktu końcowego audio jako głównego wyjścia.
   - Opcjonalnie: jeśli chcesz, możesz także ustawić format dźwięku przestrzennego, klikając pozycję A50 X Game, aby przejść do jej **właściwości**, a następnie w menu rozwijanym **Dźwięk przestrzenny** wybierz opcję **Microsoft Windows Sonic dla słuchawek** lub ***Dolby Atmos* dla słuchawek**.
3. W menu Ustawienia > Dźwięk > Wejście:
   - Upewnij się, że jako **Wejście** ustawiona jest opcja **A50 X Mic Out**. Twój system będzie teraz używał zestawu A50 X jako głównego mikrofonu.
4. Opcjonalnie: Zauważysz dodatkowy punkt końcowy wyjścia audio USB oznaczony jako A50 X Voice. Jeśli chcesz, możesz wskazać ten punkt końcowy audio w swojej aplikacji do rozmów lub na wyjściu czatu w grze. W ten sposób włączysz funkcję balansu gra-głos, która jest przypisana do przycisków na zestawie słuchawkowym.
5. Opcjonalnie: Zauważysz dodatkowy punkt końcowy wejścia audio USB oznaczony jako **A50 X Stream Out**. Służy on do korzystania z funkcji wyjścia strumieniowego zestawu A50 X. Szczegółowe informacje można znaleźć w punkcie Wyjście transmisji strumieniowej.

Użytkowanie

1. Zawsze, gdy stacja bazowa jest podłączona przez USB do komputera i podłączona do zasilania, zestaw A50 X będzie odtwarzał dźwięk, o ile jest ustawiony jako główne urządzenie audio. Dokowanie i odłączanie zestawu słuchawkowego ze stacji dokującej nie wpływa na odtwarzanie audio przez system i nie powoduje przekierowania dźwięku.
   - Uwaga: dołączona licencja *Dolby Atmos* jest sprzętowo powiązana z danym zestawem A50 X. Aktywacja i korzystanie z tej funkcji na konsoli *XBOX* wymaga połączenia zarówno przez *HDMI*, jak i USB.

4.5 INSTRUKCJA ŁĄCZENIA PRZEZ *BLUETOOTH*

Zestaw słuchawkowy A50 X musi być połączony ze stacją bazową, aby możliwe było odtwarzanie dźwięku, również przez *Bluetooth*. Funkcja *Bluetooth* nie będzie dostępna, jeśli zestaw słuchawkowy znajdzie się poza zasięgiem stacji bazowej.

Konfiguracja

1. Gdy zestaw słuchawkowy znajduje się w zasięgu stacji bazowej i jest włączony:
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk *Bluetooth* przez 3 sekundy.
3. Na urządzeniu *Bluetooth* znajdź pozycję **A50 X** na liście urządzeń do sparowania i połącz.
4. UWAGA: Jeśli zestaw A50 X zostanie wyłączony, połączenie z ostatnio używanym urządzeniem *Bluetooth* nie zostanie nawiązane automatycznie. Pamiętaj, aby ponownie połączyć zestaw A50 X z urządzeniem *Bluetooth*.

Użytkowanie

1. Gdy zestaw A50 X jest połączony z urządzeniem *Bluetooth*, dostępne są następujące funkcje sterowania dźwiękiem i odtwarzaniem:
   - Odtwarzaj/wstrzymaj: pojedyncze stuknięcie.
   - Przewinięcie do przodu: podwójne stuknięcie.
   - Przewinięcie do tyłu lub poprzedni utwór: potrójne stuknięcie.
2. Przy odbieraniu połączenia głosowego dostępne są następujące funkcje sterowania:
   - Odbierz/zakończ połączenie: pojedyncze stuknięcie.
   - Odrzuć połączenie: przytrzymaj.
3. Aby wyregulować głośność dźwięku *Bluetooth* (muzyki lub połączeń), wystarczy użyć przycisków lub regulatorów głośności urządzenia *Bluetooth*.

4.6 INSTRUKCJE DOKOWANIA I ŁADOWANIA

Zestaw A50 X wymaga dedykowanego zewnętrznego źródła zasilania. Używaj dołączonego zasilacza sieciowego i przewodu rozgałęziającego (Y) USB. Szczegółowe informacje, patrz punkt **3.2 Podłączanie do telewizora i zasilania**.

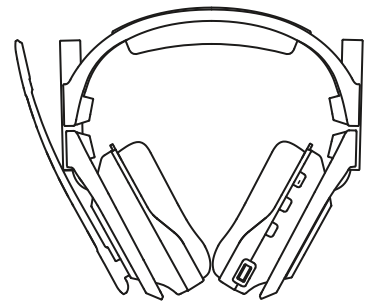
Po każdej sesji użytkowania zaleca się pozostawienie zestawu słuchawkowego A50 X zadokowanego w stacji bazowej, dzięki czemu akumulator pozostanie naładowany i gotowy do użycia. Po każdej sesji zalecamy zadokowanie zestawu słuchawkowego w stacji bazowej. Ewentualnie zestaw słuchawkowy wyposażono w port *USB-C* (znajdujący się na prawym nauszniku), który umożliwia przewodowe ładowanie podczas użytkowania lub szybkie doładowanie akumulatora.

Użytkowanie

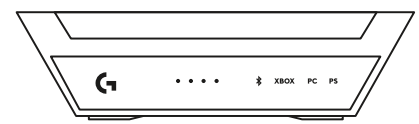
1. Przed zadokowaniem upewnij się, że zestaw słuchawkowy jest ustawiony właściwą stroną: mikrofon na wysięgniku powinien znajdować się po lewej stronie, a przyciski sterujące powinny być skierowane w Twoją stronę.
2. Upewnij się, że mikrofon na wysięgniku jest obrócony do góry (wyciszony), a nauszniki nie są przekręcone ani odwrócone do wewnątrz w Twoją stronę.
3. Delikatnie umieść zestaw słuchawkowy na stacji bazowej, upewniając się, że zarówno lewy, jak i prawy pałąk są wysunięte na taką samą długość i znajdują się w tej samej pozycji, co pomoże w prawidłowym ustawieniu zestawu słuchawkowego.
4. Stacja bazowa ma 4 diody LED wskazujące stan naładowania akumulatora zestawu słuchawkowego w przedziałach co 25%.
5. Zestaw słuchawkowy ma jedną diodę LED zintegrowaną z przełącznikiem zasilania:
   - Zasilanie włączone/akumulator pełny: świeci na biało.
   - Tryb uśpienia: pulsuje na biało.
   - Ładowanie akumulatora: świeci na pomarańczowo.
   - Słaby akumulator: świeci na czerwono.
   - Krytyczny poziom akumulatora (pozostało mniej niż 15 minut pracy): pulsuje na czerwono.

A CSOMAG TARTALMA

- A50 X vezeték nélküli mikrofonos fejhallgató



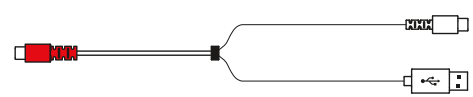
- A50 X *HDMI* bázisállomás



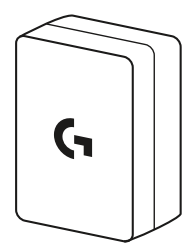
- 1 db *USB*-C–USB-A kábel



- 1 db *USB*-C–duál USB-páros (Y) kábel



- 1 dbx *USB*-C hálózati adapter és csatlakozófej



- Dolby Atmos információs kártya

További (nem tartozék) tételek, amelyekre szükség lehet:

- *Az A50 X-nek nem tartozéka a HDMI*-kábel.

- Legalább 2 *HDMI*-kábel és 1 USB-kábel szükséges ahhoz, hogy egy játékkonzolt az A50 X-szel a TV-hez csatlakoztasson.

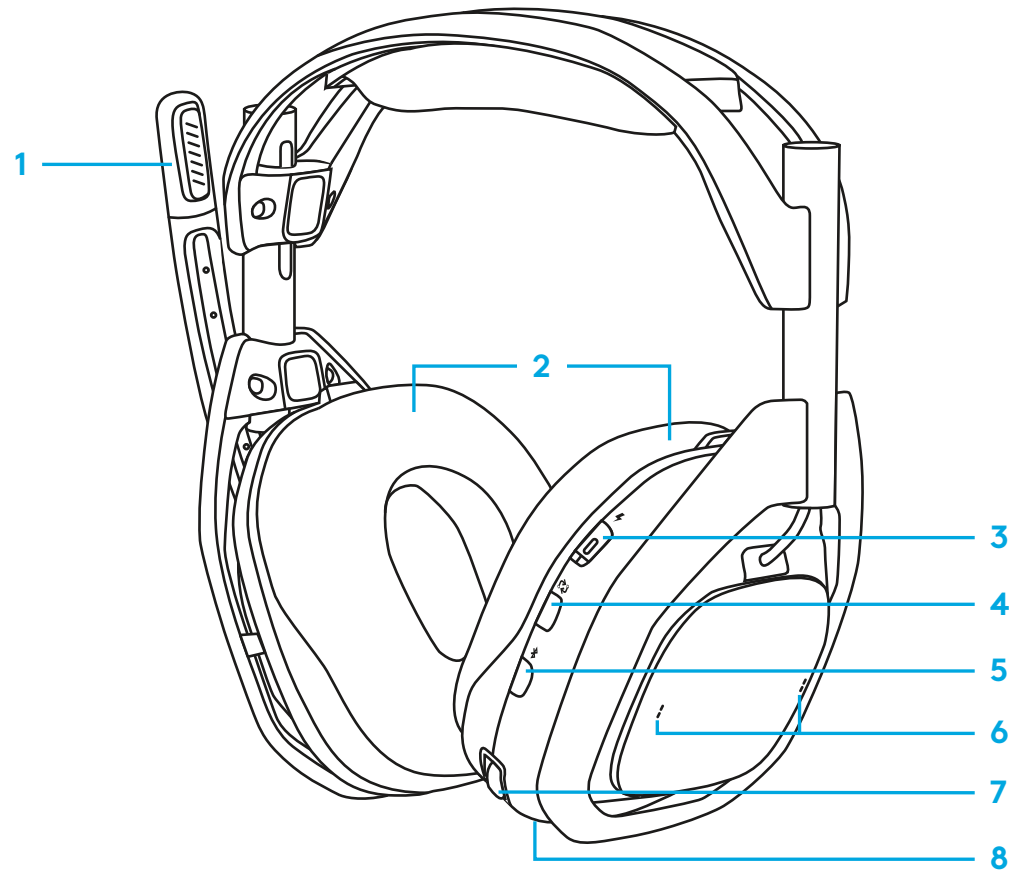
- Az A50 X 2 játékkonzollal támogatja a *HDMI*-kapcsolatot, ehhez 3 *HDMI*-kábelre van szükség. A vásárláskor minden konzolhoz 1 *HDMI*-kábelt kaphatott.
  Szükséges továbbá 2 db USB-A–*USB*-C-kábel is.

- Az optimális videóteljesítmény és a *HDMI* 2.1 funkciók, például a változó képfrissítési sebesség átvitelének érdekében győződjön meg arról, hogy az összes használt *HDMI*-kábel *HDMI* 2.1 Ultra High Speed és/vagy 48 Gb/s sebességre minősített.

TERMÉKISMERTETŐ

MIKROFONOS FEJHALLGATÓ

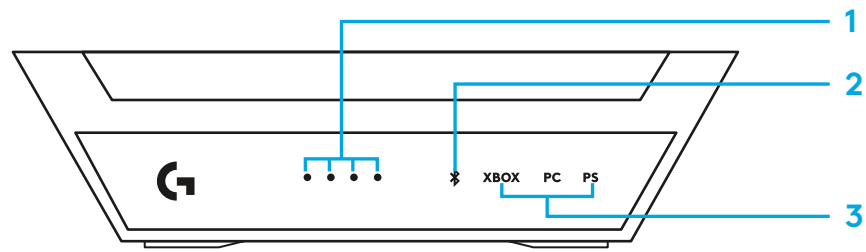
1 Felhajtva némítható mikrofonkar
2 Mágneses fülpárnák
3 Bekapcsoló és LED jelzőfény
4 PLAYSYNC gomb
5 *Bluetooth* gomb
6 Játékhang-beszédhang közötti egyensúly
7 Hangerőszabályzó
8 *USB*-C-port



HDMI BÁZISÁLLOMÁS

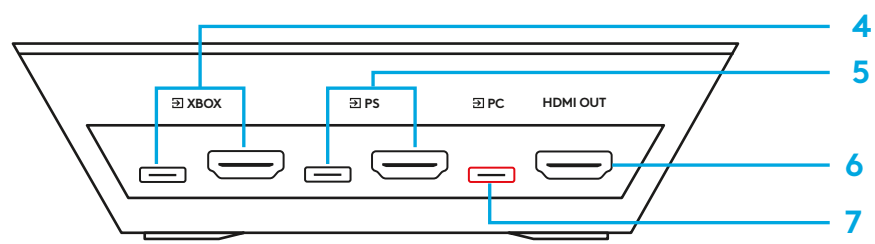
ELÖL

1 A mikrofonos fejhallgató töltöttségjelzője
2 *Bluetooth*-jelzőfény
3 3 Rendszerjelzőfény



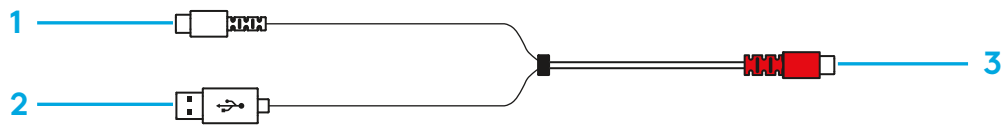
HÁTUL

4 *XBOX* bemenet
5 PlayStation bemenetek
6 4K TV kimenet
7 PC és 5 V-os tápellátás bemenete



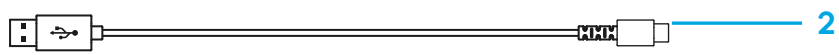
USB PÁROS (Y) KÁBEL

1 Hálózati tápegységhez
2 PC-hez és USB hanghoz
3 Bázisállomáshoz



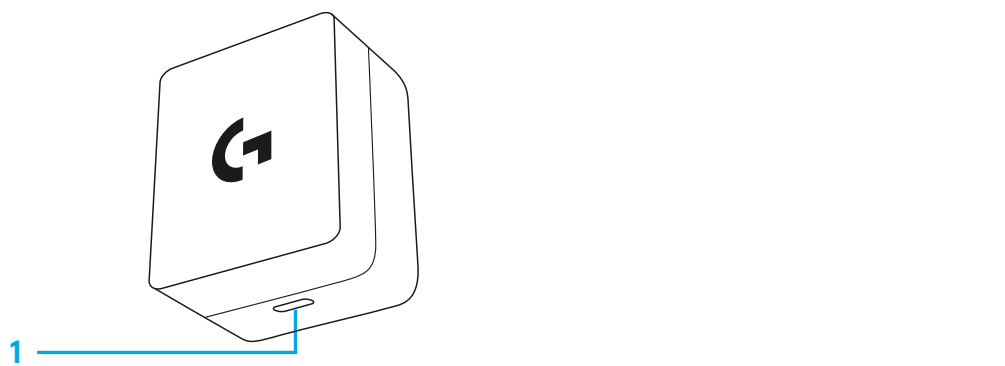
USB-C – USB-A KÁBEL

1 Bázisállomás USB-hez
2 Játékkonzolhoz



HÁLÓZATI TÁPEGYSÉG

1 5 V-os egyenáramú tápellátás kimenete



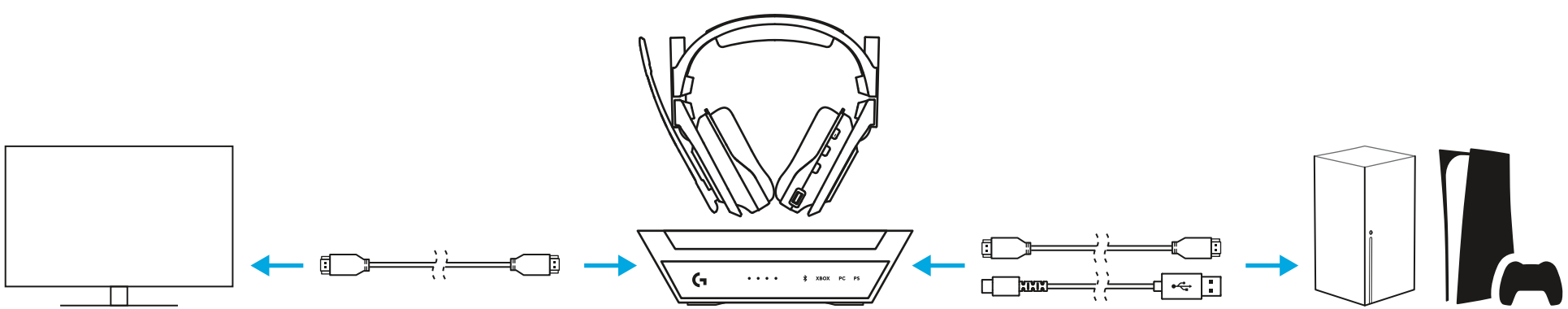
ELSŐ LÉPÉSEK

Uralja a játékot az A50 X, a játékkonzolhoz tervezett csúcsminőségű mikrofonos fejhallgató segítségével. Egyszerre csatlakoztathatja az *XBOX* Series XIS, PS5 és PC készülékeket, és könnyedén válthat a három között közvetlenül a mikrofonos fejhallgatón. A PRO-G GRAPHENE hangsugárzók páratlan tisztaságot és frekvenciaátvitelt nyújtanak. A hivatásosoknak szánt LIGHTSPEED lehetővé teszi a vezeték nélküli hangteljesítmény legmagasabb szintjeinek elérését. A *HDMI* 2.1 24 bites átmenő hangot és 4K 120 Hz-et biztosít a nagy teljesítményű konzoljátékokhoz.

3.1 BEÁLLÍTÁSI AJÁNLÁSOK

JÁTÉKKONZOLOK: A legjobb élmény érdekében az ajánlott beállítás mind a *HDMI*-, mind az USB-kapcsolatot használja. Az A50 X a konzol és a TV/kijelző között helyezkedik el; az A50 X bázisállomás játékkonzolhoz való csatlakoztatásához egy *HDMI* és egy USB kábelre van szükség. Ezután egy másik *HDMI*-kábellel csatlakoztassa a bázisállomást a TV-hez.

- *HDMI*- és USB-kábelek használata esetén a hang és a beszédhang keveréke a mikrofonos fejhallgatón található játékhang–beszédhang közötti egyensúly vezérlőkkel állítható, mind az *XBOX*, mind a PlayStation konzolok esetében. Győződjön meg róla, hogy mind a *HDMI*-, mind az USB-kábel az egyes platformok portjainak ugyanazon csoportjába van csatlakoztatva. Az A50 X *HDMI*-képességeivel kapcsolatos további részletekért tekintse meg a **3.7.** bekezdést.



PC-hez – Az A50 X több USB-hangvégponton keresztül csatlakozik egy Windows rendszerű géphez USB-hang segítségével. Ez lehetővé teszi, hogy a médiahangot egy elsődleges végpontra, míg a beszédhang-alkalmazásokat egy másik végpontra irányítsa, lehetővé téve a játék- és a beszédhang keverékének menet közbeni kiegyensúlyozását a mikrofonos fejhallgató vezérlőivel.

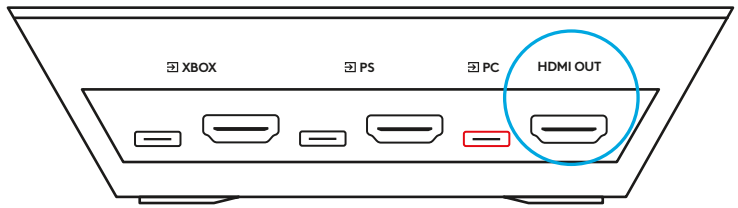
Eszköz	USB-hang típusa	Jellemző	Sztereó / monó	Maximális bit / mintavételi sebesség
Lejátszás/kimenet	Fejhallgatók	A50 X Játék	Sztereó	24 bit/48 kHz
Lejátszás/kimenet	Mikrofonos fülhallgató	A50 X Beszédhang	Sztereó	16 bit / 48 kHz
Felvétel/Bemenet	Mikrofonos fejhallgató mikrofonja	A50 X Beszédhang	Monó	16 bit / 48 kHz
Felvétel/Bemenet	Vonal	A50 X StreamPort	Sztereó	16 bit / 48 kHz

Az A50 X StreamPorttal is rendelkezik, amely lehetővé teszi, hogy a mikrofonos fejhallgatón hallott hangjelek keverékét egy másik alkalmazásba küldje (közvetítsen) (felvétel vagy közvetítés céljából). A Logitech G HUB G szoftver használatával az egyes hangjeleket egymástól függetlenül is felveheti, kizárhatja vagy beállíthatja.

A *Bluetooth*-hangról - Az A50 X a bázisállomásba integrált *Bluetooth*-vevőegységgel rendelkezik. Ez lehetővé teszi egy másodlagos eszköz, például okostelefon vagy táblagép csatlakoztatását zenéhez és hívásokhoz. Az A50 X mikrofonos fejhallgatónak a bázisállomás hatótávolságán belül kell lennie minden hanglejátszáshoz, beleértve a *Bluetooth*-t is. A *Bluetooth* funkció nem lesz elérhető, ha a mikrofonos fejhallgató a bázisállomás hatótávolságán kívül van. A *Bluetooth*-hangerő közvetlenül a *Bluetooth*-forráseszközről állítható. További információért tekintse meg 4.5. bekezdést a *Bluetooth* csatlakoztatásának részleteiről.

3.2 CSATLAKOZTATÁS A TV-HEZ ÉS A TÁPELLÁTÁSHOZ

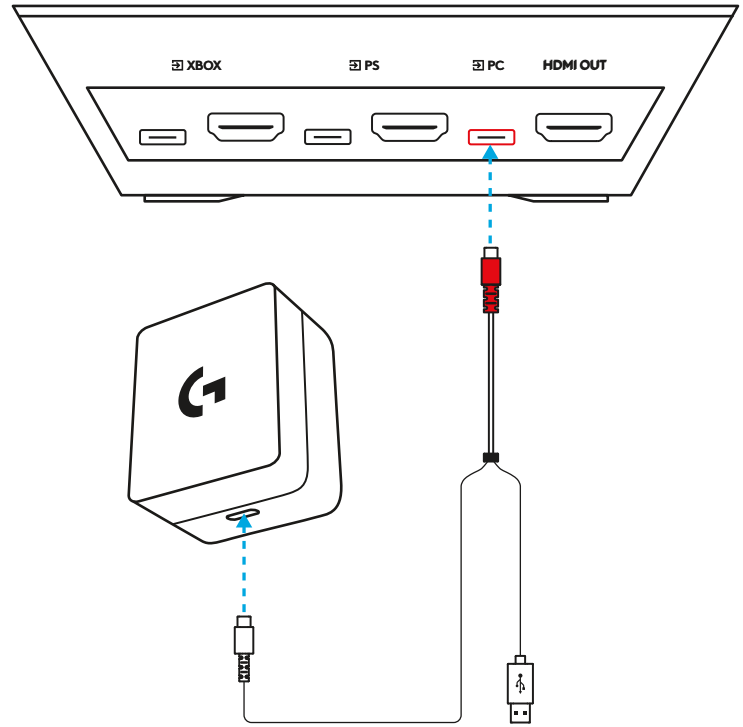
1 Csatlakoztasson egy *HDMI*-kábelt (nem tartozék) a bázisállomás *HDMI*-kimenetéről a tévé *HDMI*-bemenetére.



- A *HDMI* 2.1 funkcióinak és teljesítményének használatához a TV-nek, a *HDMI*-kábelnek és a forrásrendszernek egyaránt a *HDMI* 2.1 szabványnak megfelelő minősítésűnek kell lennie. Bár egy alacsonyabb specifikációjú *HDMI*-kábel használata nem fogja blokkolni a videó- és hangjeleket, a használati élményt le fogja rontani. Kérjük, használja a berendezés képességeinek megfelelő csatlakozásokat.
- Az optimális élmény és kompatibilitás érdekében NEM ajánlott az A50 X-et *HDMI*-kapcsolóhoz, jelismétlőhöz, hang/videó-vevőegységhez vagy hangprojektorhoz csatlakoztatni. Az A50 X-et közvetlenül a konzolhoz és a TV-hez csatlakoztassa.
- Ha hangprojektort vagy külső hangszórókat használ a TV *HDMI* ARC/eARC portjával, akkor ajánlott az A50 X bázisállomást egy másik *HDMI* 2.1 bemenethez csatlakoztatni.

2 A mellékelt USB páros (Y) kábellel csatlakoztassa a piros *USB*-C-t a bázisállomás **5V DC**-vel jelölt és pirossal körvonalazott *USB*-C portjához. Csatlakoztassa a fekete *USB*-C csatlakozót a mellékelt hálózati adapterhez és egy konnektorhoz/áramforráshoz.

- Az A50 X saját külső tápellátást igényel. A legjobb élmény érdekében használja a mellékelt hálózati adaptert és Y-kábelt.
- Ha harmadik féltől származó adaptert kell használni, győződjön meg róla, hogy az USB Power Delivery tanúsítvánnyal rendelkezik. Ha a bázisállomás jelzőfénye piros-fehéren villog, ellenőrizze, hogy a hálózati adapter rendelkezik-e USB Power Delivery tanúsítvánnyal és az Y-kábel lett-e csatlakoztatva.

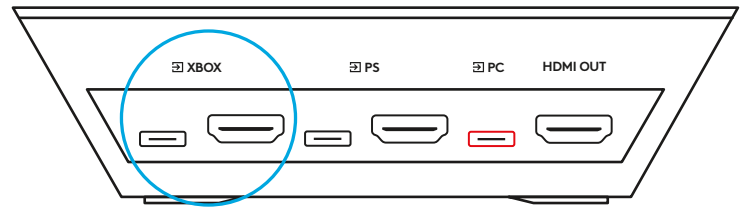


3.3 CSATLAKOZÁS *XBOX*-HOZ

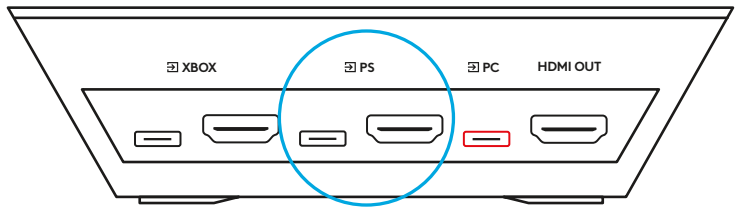
1 Csatlakoztasson egy *HDMI*-kábelt (nem tartozék) és egy USB-kábelt az *XBOX*-konzolból az A50 X bázisállomás hátoldalán található „*XBOX*" feliratú csatlakozópárba.

2 Győződjön meg róla, hogy a mellékelt USB páros (Y) kábel és hálózati adapter be van dugva a bázisállomás **5V DC feliratú és pirossal körvonalazott USB-C** portjába. A termék nem működik saját külső tápellátás nélkül.

- Győződjön meg róla, hogy mindkét kábel ugyanabba a csatlakozópárba van illesztve, mint a jelzésen, különben a játékhang-beszédhang közötti egyensúly funkció nem fog működni.
- Bár nem kötelező, mégis ajánlott, hogy a használt *HDMI*-kábel 2.1 Ultra High Speed minősítésű legyen. További információkért tekintse meg a 3.8 A *HDMI*-ről című bekezdést.



3.4 CSATLAKOZÁS PLAYSTATIONHÖZ



1 Csatlakoztasson egy *HDMI*-kábelt (nem tartozék) és egy USB-kábelt a PlayStation konzolból az A50 X bázisállomás hátoldalán található „PS” feliratú csatlakozópárba.

2 Győződjön meg róla, hogy a mellékelt USB páros (Y) kábel és hálózati adapter be van dugva a bázisállomás **5V DC** feliratú és pirossal körvonalazott USB-C portjába. A termék nem működik saját külső tápellátás nélkül.

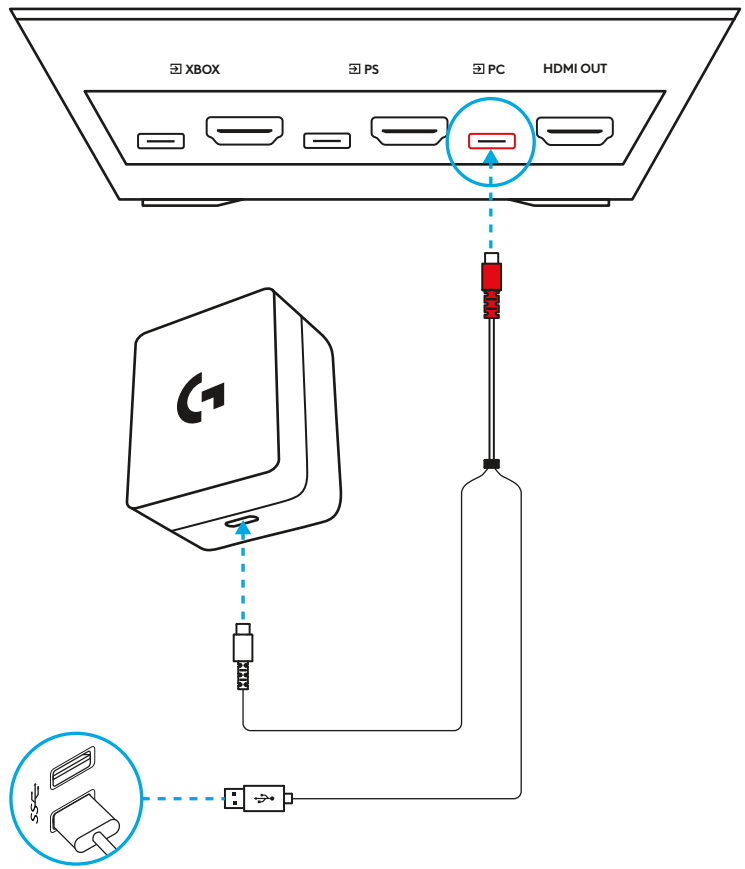
- Győződjön meg róla, hogy mindkét kábel ugyanabba a csatlakozópárba van illesztve, mint a jelzésen, különben a játékhang-beszédhang közötti egyensúly funkció nem fog működni.
- Bár nem kötelező, mégis ajánlott, hogy a használt *HDMI*-kábel 2.1 Ultra High Speed minősítésű legyen. További információkért tekintse meg a 3.8 A *HDMI*-ről című bekezdést.

3.5 CSATLAKOZÁS PC-HEZ

1 Győződjön meg róla, hogy a mellékelt USB páros (Y) kábel és hálózati adapter be van dugva a bázisállomás **5V DC** feliratú és pirossal körvonalazott *USB-C* portjába. A termék nem működik saját külső tápellátás nélkül.

2 Csatlakoztassa az Y-kábel USB-A csatlakozóját (PC feliratú) a számítógép egyik USB-A portjához.

- Bár nem feltétlenül szükséges, mégis ajánlott az A50 X-et USB 3.0 SuperSpeed vagy magasabb sebességű USB-A porthoz csatlakoztatni. Ezek általában kék színűek, bár nem minden esetben. Kérjük, olvassa el a készüléke felhasználói kézikönyvét.
- Az instabilitás, a szakadozó kapcsolat vagy az USB-erőforrás figyelmeztető üzenetének elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy az A50 X közvetlenül a számítógép USB-portjaihoz van csatlakoztatva. Nem ajánlott az A50 X-et USB-elosztón, KVM-kapcsolón vagy más köztes periférián/kiegészítőn keresztül csatlakoztatni.



3.6 CSATLAKOZÁS *BLUETOOTH*-ON KERESZTÜL

1 Győződjön meg róla, hogy a mellékelt USB páros (Y) kábel és hálózati adapter be van dugva a bázisállomás **5V DC** feliratú és pirossal körvonalazott *USB*-C portjába. A termék nem működik saját külső tápellátás nélkül.

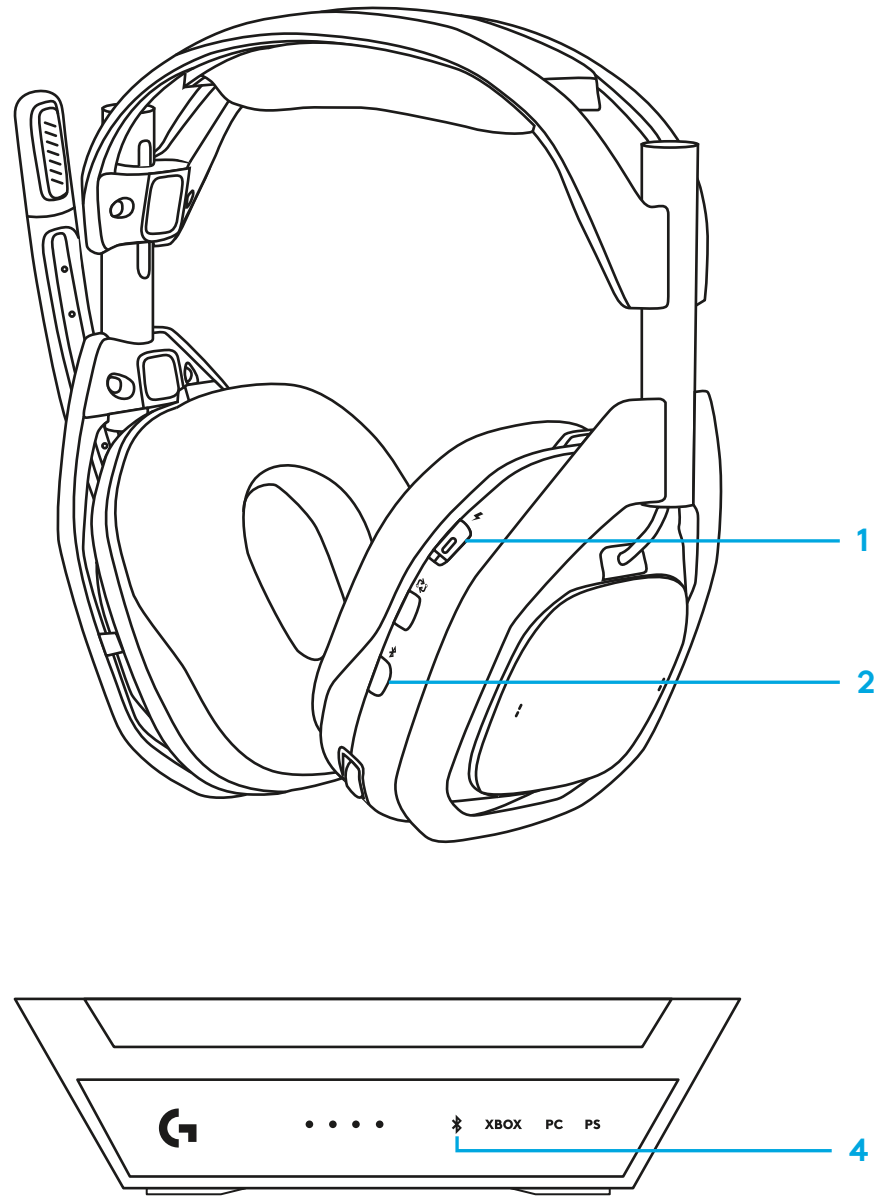
2 A mikrofonos fejhallgatót a bázisállomásra lehet dokkolni vagy lecsatlakoztatni onnan; kapcsolja be a fejhallgatót a bekapcsoló gombjának átkapcsolásával.

3 Nyomja meg és tartsa lenyomva a *Bluetooth* gombot 3 másodpercig.

4 Keresse meg a *Bluetooth*-jelzőfényt a bázisállomás előlapján, amelynek villognia kell.

5 A *Bluetooth*-eszközéről csatlakozzon az „A50 X”-hez a párosítási listában.

- Az A50 X mikrofonos fejhallgatót a bázisállomáshoz kell csatlakoztatni minden hanglejátszáshoz, beleértve a *Bluetooth*-t is. A *Bluetooth* funkció nem lesz elérhető, ha a mikrofonos fejhallgató a bázisállomás hatótávolságán kívül van.

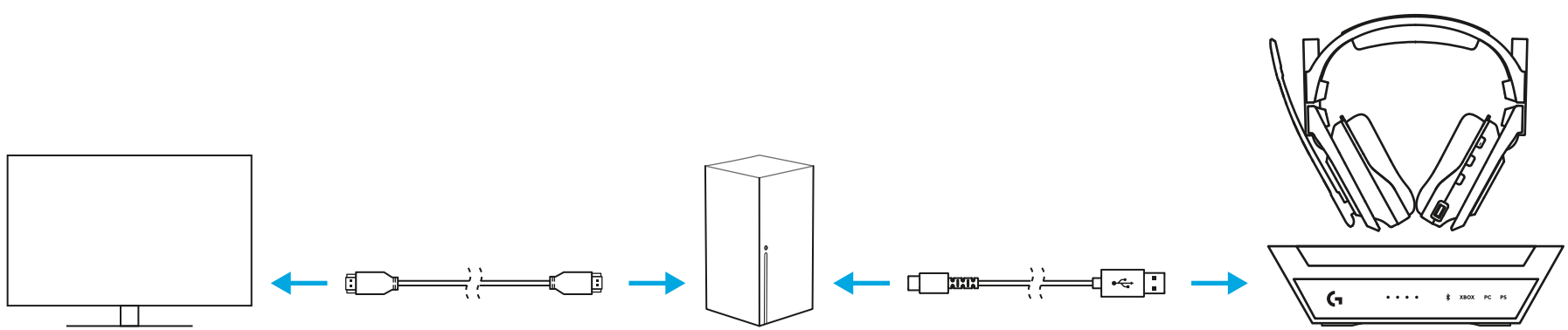


3.7 AZ ALTERNATÍV/HALADÓ BEÁLLÍTÁSOKRÓL

3.7.1 – NAGYBAN AJÁNLOTT, hogy a 3.1. pontban leírt beállítási módszert kövesse. Kívánságra azonban az A50 X két alternatív beállítási módszerrel is rendelkezik a haladó használathoz:

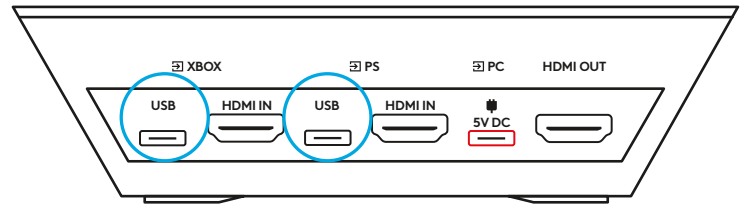
USB mód – Ebben a beállításban a játékkonzol egy USB-kábel segítségével csatlakozik az A50 X-hez (a játék- és a beszédhangjelek egyaránt lesz küldve). A konzol *HDMI*-csatlakozója közvetlenül a TV-hez van csatlakoztatva, csak a videóhoz. Vegye figyelembe:

- *XBOX* esetén: a játékhang-beszédhang közötti egyensúly funkció továbbra is működik, ha megfelelően csatlakozik az *XBOX* számára kijelölt *USB*-C porthoz. Nem fog működni, ha más portokhoz csatlakozik.
- PlayStation esetén: a játékhang-beszédhang közötti egyensúly funkció nem működik csak USB-vel. Vegye figyelembe, hogy a maximális hangminőség és mintavételi hűség korlátozott lehet.



3.7.1 – CSAK USB-S LÉPÉSEK:

1 Győződjön meg róla, hogy a mellékelt USB páros (Y) kábel és hálózati adapter csatlakoztatva van a bázisállomás **5V DC** feliratú és pirossal körvonalazott *USB-C* portjához. A termék nem működik saját külső tápellátás nélkül.



2 Csatlakoztassa az *XBOX USB-C* kábelét a bázisállomás *XBOX*-ként kijelölt USB-portjához.

- Ebben a beállításban az *XBOX*-konzol a játékhangot és a hangbeszélgetést egyetlen USB-hangjellé keveri össze. Az A50 X mikrofonos fejhallgató a játékhang-beszédhang közötti egyensúly kezelőszervei továbbra is működnek. A hangjel az *XBOX* maximális 16 bites/48 kHz-es képességére lesz korlátozva.

3 Csatlakoztasson egy *USB-C* kábelt a *PlayStation*ről a bázisállomás PS-ként megjelölt USB-portjához.

- Ebben a beállításban a PlayStation-konzol a játékhangot és a hangbeszélgetést egyetlen USB-hangjellé keveri össze. Az A50 X mikrofonos fejhallgató a játékhang-beszédhang közötti egyensúly kezelőszervei nem fognak működni. A hangjel a *PlayStation* maximális 16 bites/48 kHz-es képességére lesz korlátozva.

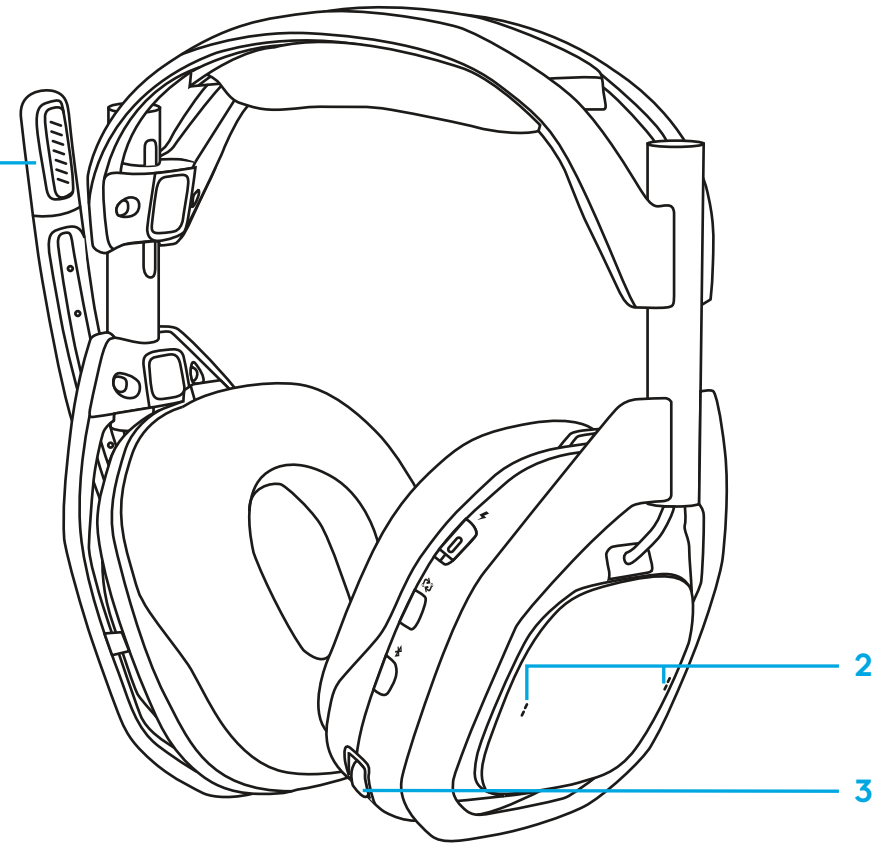
3.8 AZ A50 X *HDMI*-JE

- Az A50 X összes *HDMI*-portja *HDMI* 2.1 szabványú, 40 Gb/s átviteli sebességgel. A *HDMI*-videójelek olyan funkciókkal, mint a *változó frissítési* sebesség (VRR) és az automatikus alacsony késleltetésű üzemmód (ALLM), lesznek továbbítva a TV-készülékre/kijelzőre. Ehhez olyan *HDMI*-kábeleket kell használni, amelyek képesek megfelelni a berendezés képességeinek. A *HDMI* 2.1 tartalomhűség és funkciók nem működnek, ha régebbi kábeleket használ, kérjük, ellenőrizze kétszer is a kábel és a berendezés minősítését.

- *HDMI*-CEC – Az A50 X úgy van kialakítva, hogy minden *HDMI*-CEC parancsot továbbítson a forrástól a célállomásig. A CEC megvalósítása jelentősen eltér a különböző gyártók és/vagy eszköztípusok között, így előfordulhatnak eltérések a viselkedésben, interoperabilitási problémák, vagy olyan funkciók, amelyek nem az elvárásoknak megfelelően működnek. Problémák esetén javasoljuk, hogy kísérletezzen az egyes CEC-funkciókkal (ha vannak), vagy kapcsolja ki a CEC funkciót teljesen. A teljesítmény, az átjárhatóság és a kompatibilitás nem garantálható.

HASZNÁLATA

4.1 A MIKROFONOS FEJHALLGATÓBA ÉPÍTETT KEZELŐSZERVEK



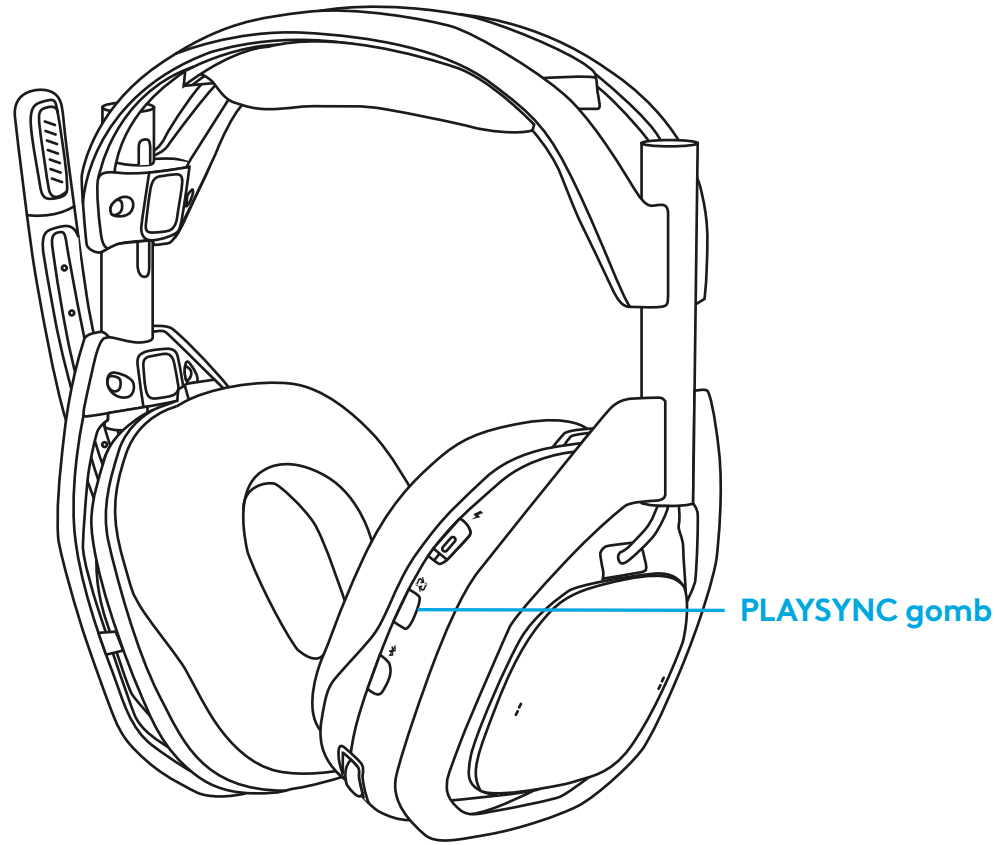
1 **Felhajtva némítható mikrofon:** Az A50 X mikrofonos fejhallgató állítható karos mikrofonnal rendelkezik. Amikor teljesen függőleges helyzetbe van fordítva, a mikrofon jele elnémul a mikrofonos fejhallgató szintjén. A fordításkor egy mechanikus bekapcsolási pontot fog érezni.

2 **Játékhang–beszédhang közötti egyensúly:** Megfelelően csatlakoztatva vagy támogatott forrásokkal együtt használva az A50 X képes kettős hangjelek lejátszására és a kettő közötti egyensúly szabályozására. Ezt a funkciót összefoglaló néven játékhang-beszédhang közötti egyensúlynak nevezik. Segítségével gyorsan beállíthatja, hogy igényei és preferenciái szerint mennyit szeretne hallani a játékból vagy a játéktársa hangjából. Ezt a mikrofonos fejhallgató jobb fülén található játékhang-beszédhang közötti egyensúly vezérlőkkel teheti meg. A Game Max, Mid, Voice Max pontoknál egy hangjelzés lesz hallható.

3 **A mikrofonos fejhallgató hangereje és beállítása:** Az A50 X belső hangerőkezelési és -szabályozási rendszerrel rendelkezik; a mikrofonos fejhallgató hangereje független, és nem szinkronizálódik a forrásrendszerrel. A hangerő intuitív módon állítható a vezérlőkerékkel. A maximális és a nullpontos hangerőnél egy hangjelzés lesz hallható.

4.1.1 BEMENETVÁLTÁS

Ha több rendszer van csatlakoztatva, az A50 X lehetővé teszi az egyes rendszerek közötti váltást a **PLAYSYNC gombbal**, amely a mikrofonos fejhallgatón található, a **bekapcsoló gomb** alatt.



1. Ha a mikrofonos fejhallgató nincs dokkolva, a **PLAYSYNC gomb** működéséhez a készüléknek bekapcsolt állapotban kell lennie. A rendszerek közötti váltáshoz nyomja meg egyszerre a gombot. A bázisállomás bemeneti LED-jelzőfénye reagálni fog.

2. Mind a hang, mind a videó átvált, a TV-képernyő a váltáskor egy pillanatra elsötétülhet.

3. Ha mindhárom rendszer aktív, a PLAYSYNC gomb megnyomásával a bemenetek egymás után váltanak az *XBOX*-ról a PC-re és a *PlayStation*re.

4. A PLAYSYNC gomb használható mindig, ha a mikrofonos fejhallgató a bázisállomáshoz van dokkolva, függetlenül attól, hogy a bekapcsoló gomb ilyen állásban van.
   - Egyes esetekben a bemenetek átkapcsolása felébresztheti az alvó üzemmódban lévő rendszereket. Ha ez nem kívánatos, próbálja meg az alvó vagy a *HDMI*-CEC funkciókat – ha rendelkezésre állnak – kapcsolni/letiltani.

4.2 *XBOX* HASZNÁLAT

Az A50 X akkor működik a legjobban az *XBOX* Series X és S konzolokkal, ha mind a *HDMI*-, mind az USB-csatlakozást használja. Az A50 X *Dolby Atmos* funkcióval is rendelkezik a mellékelt élethosszig tartó licenccel.

Beállítás

1. Helyezze az A50 X mikrofonos fejhallgatót a bázisállomás dokkolójába, és kapcsolja be.
2. *XBOX* **Beállítások** > **Hangerő és hangkimenet** > **Hangszóróhang**:
   - Ha TV/Sztereó hangszórója van, válassza a „tömörítetlen sztereó” lehetőséget.
   - Ha a berendezése alkalmas rá, akkor a „*Dolby Atmos* házimozihoz (*csak HDMI*)” kiválasztása ajánlott.
3. A **mikrofonos fejhallgatóhanghoz** válassza a **tömörítetlen sztereó** vagy a **Dolby Atmos fejhallgatóhoz** lehetőséget.
4. A **További beállítások** alatt hagyjon minden mást kipipálatlanul.

Használat

1. Ha a mikrofonos fejhallgató dokkolva vagy kikapcsolt állapotban van, az *XBOX* hangja az A50 X bázisállomáson keresztül jut el a TV-hez/hangszóróhoz. *Dolby* Atmos használatakor az *XBOX* automatikusan házimozi üzemmódba állítja a készüléket.
2. Amikor a mikrofonos fejhallgató nincs a dokkolón/bekapcsolt állapotban van, az *XBOX*-ról érkező hang automatikusan a fejhallgatóra lesz továbbítva. *Dolby Atmos* használatakor az *XBOX* automatikusan fejhallgató módba állítja a készüléket. Az *XBOX* értesíti a kijelzőn, amikor a mikrofonos fejhallgatót sikeresen hozzárendelte és a megfelelő üzemmódokat beállította.
   - Ha az A50 X mikrofonos fejhallgató nincs a dokkolón, bármikor kikapcsolhatja, hogy a TV-n/hangszórókon folytassa a hanglejátszást.
   - Megjegyzés: a mellékelt *Dolby Atmos* licenc hardveresen az A50 X készülékhez van kötve. A funkció aktiválásához és használatához az *XBOX*-on mind *HDMI*-, mind USB-csatlakozásra szükség van.

4.3 PLAYSTATION HASZNÁLAT

Az A50 X akkor működik a legjobban a PlayStation konzolokkal, ha mind a *HDMI*-, mind az USB-csatlakozást használja.

Beállítás

1. Helyezze az A50 X mikrofonos fejhallgatót a bázisállomás dokkolójába, és kapcsolja be.

2. **Beállítások** > **Hang** > **Hangkimenet**:
   - A **Kimeneti eszközhöz** válassza az **USB-s mikrofonos fejhallgató (A50 X)** lehetőséget, és győződjön meg róla, hogy a **Kimeneti eszköz automatikus váltása** engedélyezve van.
   - A ***HDMI*-eszköztípushoz** válassza a TV lehetőséget.
   - Lépjen le a **Fejhallgatók részhez**, a **Kimenet fejhallgatóra** beállításnál válassza a **Beszédhangos csevegés** lehetőséget.

3. Lépjen az alsó részhez, és a **Hangformátum (prioritás)** menüpont alatt válassza a **Lineáris PCM** lehetőséget.Opcionálisan: ha szükséges, a **3D hang TV-hangszórókhoz** engedélyezhető, de mindenképpen kapcsolja ki/tiltsa le a **Mérési eredmények alkalmazása a 3D hangra** opciót.

4. Győződjön meg róla, hogy a **Mikrofon** menüpont alatt az **A50 X** van kiválasztva.

Használat

1. Ha a mikrofonos fejhallgató dokkolva vagy kikapcsolt állapotban van, a *PlayStation* hangja az A50 X bázisállomáson keresztül jut el a TV-hez/hangszóróhoz.

2. Amikor a mikrofonos fejhallgató nincs a dokkolón/bekapcsolt állapotban van, a *PlayStation*ről érkező hang automatikusan a fejhallgatóra lesz továbbítva.
   - Ha az A50 X mikrofonos fejhallgató nincs a dokkolón, bármikor kikapcsolhatja, hogy a TV-n/hangszórókon folytassa a hanglejátszást.

4.4 PC HASZNÁLAT

Az A50 X akkor működik a legjobban Windows 10/11-es PC-kkel, ha a mellékelt USB páros (Y) kábellel és hálózati adapterrel használja. Az A50 X több USB-hangvégpontot biztosít, amelyek különböző funkciókhoz vagy igényekhez használhatók. Az A50 X *Dolby Atmos* funkcióval is rendelkezik a mellékelt élethosszig tartó licenccel.

Beállítás

1. Helyezze az A50 X mikrofonos fejhallgatót a bázisállomás dokkolójába, és kapcsolja be.
2. **Beállítások** > **Hang** > **Kimenet** menüpont alatt:
   - Győződjön meg róla, hogy a **Kimenet** beállítása **A50 X Game**. A rendszer innentől kezdve ezt a hangvégpontot fogja használni fő kimenetként.
   - Választhatóan: a térhatású hangrendszer formátumot is beállíthatja, ha az A50 X Game-re kattintva a **Tulajdonságok** menüpontra navigál, majd a **Térhatású hangrendszer** legördülő menüpont alatt válassza ki a **Microsoft Windows Sonic fejhallgatóhoz** vagy a ***Dolby Atmos* fejhallgatóhoz** opciót, ha kívánja.
3. A Beállítások > Hang > Bemenet menüpont alatt:
   - Győződjön meg róla, hogy a **Bemenet** beállítása **A50 X Mic Out**. A rendszer mostantól az A50 X-et használja fő mikrofonként.
4. Választhatóan: Lát majd egy másodlagos USB-hangkimeneti végpontot A50 X Voice felirattal. Ha úgy kívánja, a csevegőalkalmazást vagy a játék beszédhangkimenetét erre a hangvégpontra irányíthatja. Ezzel engedélyezi a játékhang-beszédhang közötti egyensúly funkciót, amely a mikrofonos fejhallgató vezérlőjéhez van rendelve.
5. Választhatóan: Lát majd egy másodlagos USB-hangbemeneti végpontot **A50 X Stream Out** felirattal. Ez az A50 X kimenő adatfolyam funkciójához lesz használva. További részleteket a Kimenő adatfolyam fejezetben tekinthet meg.

Használat

1. Amikor a bázisállomás USB-n keresztül csatlakozik a számítógéphez, továbbá tápellátást kap, az A50 X mindig biztosít hangkimenetet, ha elsődleges hangeszközként van beállítva. A mikrofonos fejhallgató dokkolása és lecsatlakoztatása nem befolyásolja a rendszer hangkimenetét, és nem váltja ki a hang átirányítását.
   - Megjegyzés: a mellékelt *Dolby Atmos* licenc hardveresen az A50 X készülékhez van kötve. A funkció aktiválásához és használatához az *XBOX*-on mind *HDMI*-, mind USB-csatlakozásra szükség van.

4.5 *BLUETOOTH* HASZNÁLAT

Az A50 X mikrofonos fejhallgatót a bázisállomáshoz kell csatlakoztatni minden hanglejátszáshoz, beleértve a *Bluetooth*-t is.
A *Bluetooth* funkció nem lesz elérhető, ha a mikrofonos fejhallgató a bázisállomás hatótávolságán kívül van.

Beállítás

1. Amikor a mikrofonos fejhallgató a bázisállomás hatótávolságán belül van és be van kapcsolva.
2. Nyomja meg és tartsa lenyomva a *Bluetooth* gombot 3 másodpercig.
3. A *Bluetooth*-eszközén keresse meg az **A50 X** készüléket a párosítási listában, és csatlakozzon hozzá.
4. MEGJEGYZÉS: Ha az A50 X kikapcsol, nem csatlakozik automatikusan újra az utoljára használt *Bluetooth*-eszközhöz. Ne felejtse el újra csatlakoztatni az A50 X-et a *Bluetooth*-eszközéhez.

Használat

1. Amikor az A50 X csatlakozik a *Bluetooth*-eszközéhez, a következő hang- és lejátszásvezérlők állnak rendelkezésre:
   - Lejátszás/Szünet: Egyszeri koppintás
   - Előretekerés: Dupla koppintás
   - Visszatekerés vagy előző elem: Tripla koppintás
2. Hanghívás fogadásakor a következő kezelőszervek állnak rendelkezésre:
   - Hívásfogadás/Hívásbefejezés: Egyszeri koppintás
   - Híváselutasítás: Nyomva tartás
3. A *Bluetooth*-hang (zene vagy hívások) hangerejének beállításához egyszerűen használja a *Bluetooth*-eszköz hangerőszabályzó gombjait vagy kezelőszerveit.

4.6 DOKKOLÁS ÉS TÖLTÉS

Az A50 X saját külső áramforrást igényel. Használja a mellékelt hálózati adaptert és az USB páros (Y) kábelt. A részleteket megtekintheti a **3.2 Csatlakoztatás a TV-hez és a tápellátáshoz** című bekezdésben.

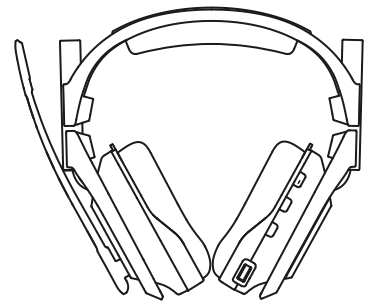
Minden használat után ajánlott az A50 X mikrofonos fejhallgatót a bázisállomáshoz dokkolva tárolni, így az akkumulátor feltöltve marad és használatra készen áll. Minden munkamenet után javasoljuk, hogy dokkolja a mikrofonos fejhallgatót a bázisállomáson. Alternatív megoldásként a mikrofonos fejhallgató *USB-C* portot is tartalmaz (a jobb fülön található), amely lehetővé teszi a vezetékes töltést használat közben vagy a gyors feltöltést.

Használat

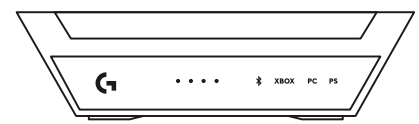
1. A dokkolás előtt győződjön meg róla, hogy a mikrofonos fejhallgató a megfelelő tájolásban van: a mikrofonkar a bal oldalon van, a gombok pedig Ön felé néznek.
2. Győződjön meg róla, hogy a mikrofonkar felfelé (némított) helyzetbe van fordítva, és a fülpárnák nincsenek elforgatva vagy Ön felé befordítva.
3. Óvatosan helyezze a mikrofonos fejhallgatót a bázisállomásra, és győződjön meg róla, hogy a bal és a jobb oldali egységek azonos hosszúságúra és pozícióba vannak kinyújtva, ez segít a fejhallgató megfelelő beigazításában.
4. A bázisállomáson 4 LED jelzi a mikrofonos fejhallgató akkumulátorának töltöttségi állapotát 25%-os lépésekben.
5. A mikrofonos fejhallgató bekapcsológombja egy integrált LED-et tartalmaz:
   - Bekapcsolás/Teljes akkumulátor-töltöttség: Fehér
   - Alvó üzemmód: Lélegző fehér
   - Az akkumulátor töltése zajlik: Narancssárga
   - Alacsony akkumulátor-töltöttség: Folyamatos piros
   - Kritikusan alacsony akkumulátor-töltöttség (kevesebb, mint 15 perc játékidő maradt): Lélegző piros

OBSAH BALENÍ

- Souprava A50 X Wireless Headset



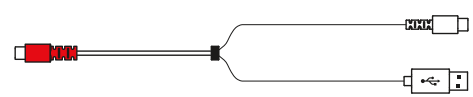
- Stanice A50 X *HDMI* Base Station



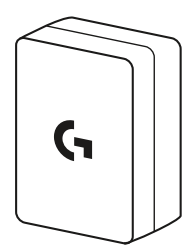
- 1x kabel *USB*-C na USB-A



- 1x *kabel USB*-C na Dual USB Combo (Y)



- 1x *USB*-C napájecí adaptér a zástrčka



- Informační karta Dolby Atmos

Další položky (nejsou součástí balení), které mohou být zapotřebí:

- *Kabely HDMI* nejsou součástí soupravy A50 X.

- K připojení jedné herní konzole se soupravou A50 X k TV jsou zapotřebí minimálně 2 kabely *HDMI* a 1 kabel USB.

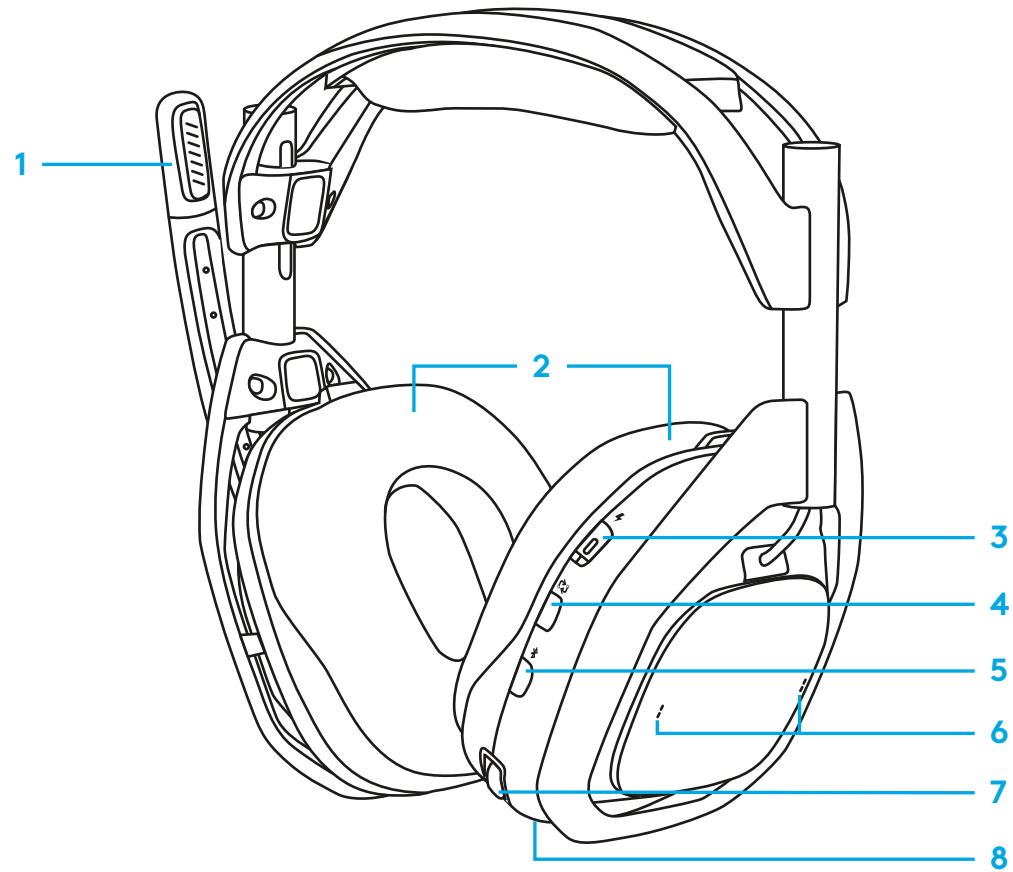
- Souprava A50 X podporuje připojení *HDMI* se 2 herními konzolami, což vyžaduje 3 kabely *HDMI*; obdržet jste mohli 1 kabel *HDMI* při nákupu každé konzole.
  Potřeba jsou také 2 kabely USB-A na *USB*-C.

- Pro dosažení optimální výkonnosti videa a funkcí přípojky *HDMI* 2.1, jako je variabilní obnovovací frekvence, je třeba zajistit, aby byly všechny použité kabely *HDMI* certifikovány pro standard *HDMI* 2.1 Ultra High Speed a /nebo pro přenos 48 Gb/s.

PŘEHLED PRODUKTU

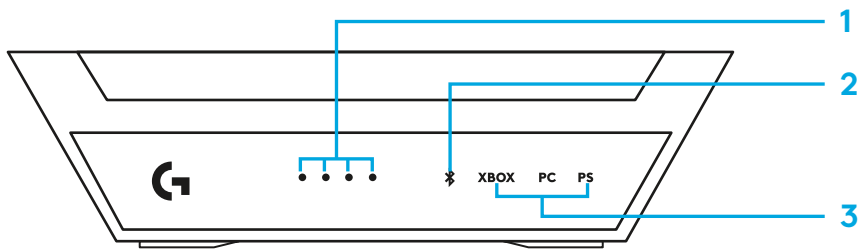
NÁHLAVNÍ SOUPRAVA

1 Držák s funkcí ztlumení sklopením
2 Magnetické náušníky
3 Vypínač a indikátor LED
4 Tlačítko PLAYSYNC
5 Tlačítko *Bluetooth*
6 Vyvážení zvuku hry/hlasu
7 Ovládání hlasitosti
8 Port *USB-C*



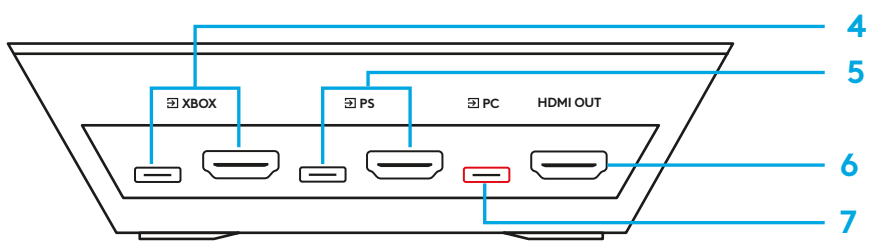
STANICE HDMI BASE STATION

PŘEDNÍ STRANA



1 Indikátor baterie náhlavní soupravy
2 *Indikátor* Bluetooth
3 Indikátory 3 systémů

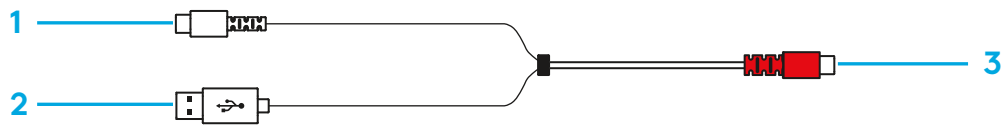
ZADNÍ STRANA



4 Vstupy pro *XBOX*
5 Vstupy pro PlayStation
6 Výstup do 4K TV
7 Vstup pro PC a napájení 5 V

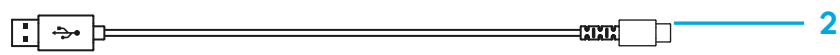
KABEL USB COMBO (Y)

1 Do napájecího adaptéru
2 Do PC – USB Audio
3 Do stanice Base Station



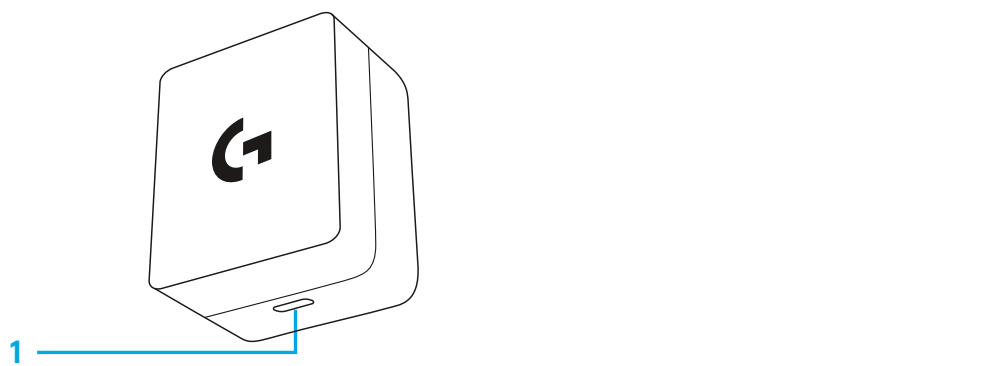
KABEL USB-C NA A

1 Do USB stanice Base Station
2 Do herní konzole



NAPÁJECÍ ADAPTÉR

1 Výstup 5 V DC



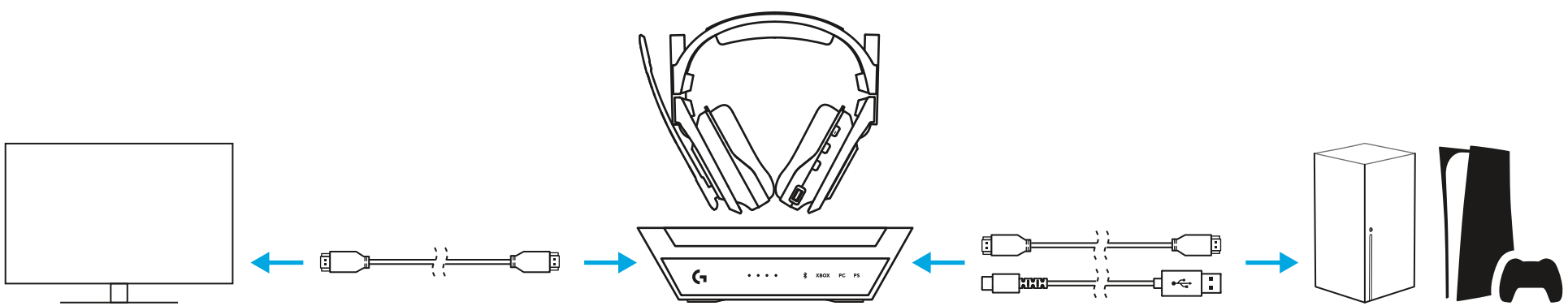
ZAČÍNÁME

Mějte hry pod kontrolou s A50 X, dokonalou herní náhlavní soupravou pro konzole. Připojte se ke konzolám *XBOX* Series XIS, PS5 a PC současně a snadno přepínejte mezi všemi třemi přímo z náhlavní soupravy. GRAFENOVÉ zvukové měniče PRO-G dosahují bezkonkurenční čistoty zvuku a odezvy. Profesionální připojení LIGHTSPEED umožňuje nejvyšší úrovně bezdrátového zvukového výkonu. Přípojka *HDMI* 2.1 poskytuje 24bitový zvuk a obraz 4K 120 Hz pro vysoce výkonné hraní na konzolách.

3.1 DOPORUČENÍ PRO INSTALACI

KONZOLY: Pro dosažení co nejlepších výsledků se doporučuje způsob instalace využitím připojení *HDMI* i USB. Souprava A50 X se nachází mezi konzolou a TV/displejem; k připojení stanice A50 X Base Station k herní konzole je zapotřebí jeden kabel *HDMI* a jeden kabel USB. K připojení stanice Base Station k TV je následně zapotřebí další kabel *HDMI*.

- Při použití kabelů *HDMI* a USB lze směšování zvuku a hlasového chatu regulovat pomocí ovládacích prvků vyvážení zvuku hry/hlasu na náhlavní soupravě, a to pro konzole *XBOX* i pro konzole PlayStation. Ujistěte se, že jsou kabely *HDMI* i USB připojeny ke stejné skupině portů pro každou platformu. Další podrobnosti o možnostech **HDMI** soupravy A50 X naleznete v části *3.7*.



Pro PC – Soupravu A50 X lze připojit k počítači se systémem Windows pomocí rozhraní USB-Audio s více koncovými body USB-Audio. To vám umožní směrovat zvuk médií do primárního koncového bodu a aplikace hlasového chatu do jiného koncového bodu, díky čemuž budete moci vyvažovat mix zvuku hry/hlasu během hraní pomocí ovládacích prvků náhlavní soupravy.

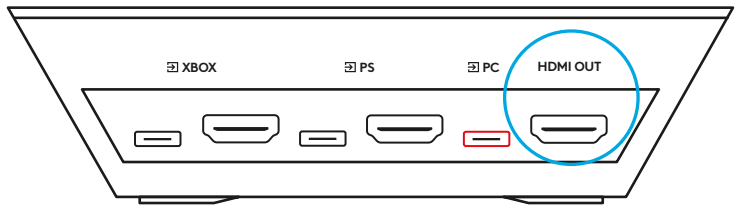
Zařízení	Typ USB-Audio	Popisek	Stereo/mono	Max. přenosová/vzorkovací frekvence
Přehrávání/výstup	Sluchátka	A50 X Game	Stereo	24 bitů / 48 kHz
Přehrávání/výstup	Sluchátko náhlavní soupravy	A50 X Voice	Stereo	16 bitů / 48 kHz
Záznam/vstup	Mikrofon náhlavní soupravy	A50 X Voice	Mono	16 bitů / 48 kHz
Záznam/vstup	Linka	A50 X StreamPort	Stereo	16 bitů / 48 kHz

Souprava A50 X je rovněž vybavena rozhraním StreamPort, které umožňuje posílat (streamovat) mix zvukových signálů, které slyšíte v náhlavní soupravě, do jiné aplikace (pro záznam nebo vysílání). Pomocí softwaru G HUB od Logitech G můžete také samostatně zahrnout/vyloučit/upravit jednotlivé zvukové signály.

O *zvuku* Bluetooth – Souprava A50 X je vybavena přijímačem *Bluetooth* integrovaným do stanice Base Station. To vám umožní připojit sekundární zařízení, jako je smartphone nebo tablet, pro hudbu a hovory. Náhlavní souprava A50 X musí být pro účely veškerého přehrávání zvuku, včetně *Bluetooth*, v dosahu stanice Base Station. Pokud je náhlavní souprava mimo dosah stanice Base Station, nebude funkce *Bluetooth* dostupná. Hlasitost *Bluetooth* lze upravit přímo ze zdrojového zařízení *Bluetooth*. Další informace naleznete v části 4.5, kde jsou uvedeny podrobnosti o připojení *Bluetooth*.

3.2 PŘIPOJENÍ K TV A NAPÁJENÍ

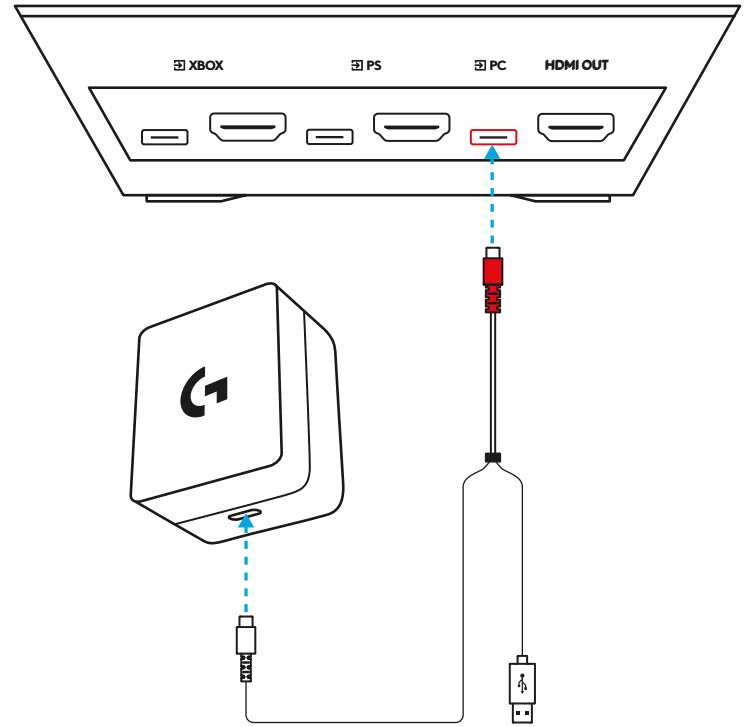
1 Zapojte kabel *HDMI* (není součástí balení) do výstupu *HDMI* Out stanice Base Station a vstupu *HDMI* TV.



- Chcete-li využívat funkce nebo výkonnost dostupnou prostřednictvím rozhraní *HDMI* 2.1, musí TV, kabel *HDMI* i zdrojový systém podporovat standard *HDMI* 2.1. Při použití kabelu *HDMI* s nižší specifikací nebudou obrazové a zvukové signály blokovány, avšak dojde ke snížení celkové kvality. Použijte připojení, které odpovídá parametrům vašeho vybavení.
- Pro optimální funkčnost a kompatibilitu se nedoporučuje soupravu A50 X připojovat k *HDMI* switchi, opakovači signálu, audio/video receiverům nebo soundbarům. Soupravu A50 X připojte přímo ke konzole a TV.
- Pokud používáte soundbar nebo externí reproduktory s portem *HDMI* ARC/eARC vašeho TV, doporučujeme stanici A50 X Base Station připojit k jinému vstupu *HDMI* 2.1.

2 Zapojte červenou koncovku *USB*-C přiloženého kabelu USB Combo (Y) do portu *USB*-C stanice Base Station s označením **5 V DC** orámovaného červeně. Černou koncovku kabelu *USB*-C zapojte do dodaného napájecího adaptéru a do zásuvky / zdroje napájení.

- Souprava A50 X vyžaduje speciální externí napájení. Pro dosažení optimálních výsledků použijte přiložený napájecí adaptér a kabel typu Y.
- Pokud je nutné použít adaptér třetí strany, ujistěte se, že je certifikován pro standard USB Power Delivery. Pokud indikátor stanice Base Station bliká červenobíle, zkontrolujte, zda napájecí adaptér podporuje standard USB PD a zda je použit kabel typu Y.

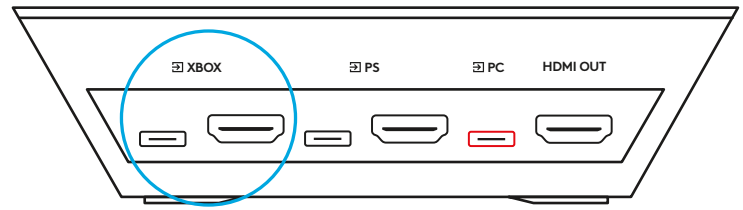


3.3 PŘIPOJENÍ KE KONZOLE *XBOX*

1 Kabel *HDMI* (není součástí balení) a kabel USB z konzole *XBOX* zapojte do dvojice portů označených jako „*XBOX*“ na zadní straně stanice A50 X Base Station.

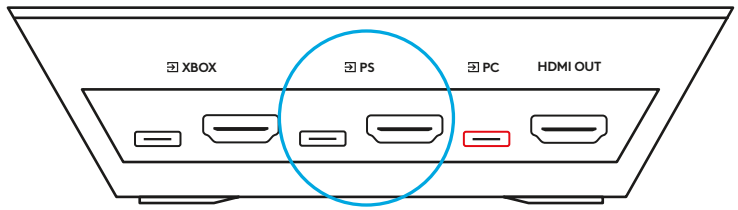
2 Ujistěte se, že jsou dodaný kabel USB Combo (Y) a *napájecí adaptér zapojeny do portu USB-C stanice Base Station* označeného jako **5 V DC** a orámovaného červeně. Produkt nebude fungovat bez speciálního externího napájení.

- Ujistěte se, že jsou oba kabely připojeny ke stejnému páru portů dle označení, jinak nebude vyvážení hry/hlasu fungovat.
- Ačkoli to není nezbytné, doporučuje se použít kabel *HDMI* podporující standard 2.1 Ultra High Speed. Další informace naleznete v části 3.8 O *HDMI*.



3.4 PŘIPOJENÍ K PLAYSTATION

1 Kabel *HDMI* (není součástí balení) a kabel USB z konzole PlayStation zapojte do dvojice portů označených jako „PS“ na zadní straně stanice A50 X Base Station.



2 Ujistěte se, že jsou dodaný kabel USB Combo (Y) a napájecí adaptér zapojeny do portu USB-C stanice Base Station označeného jako **5 V DC** a orámovaného červeně. Produkt nebude fungovat bez speciálního externího napájení.

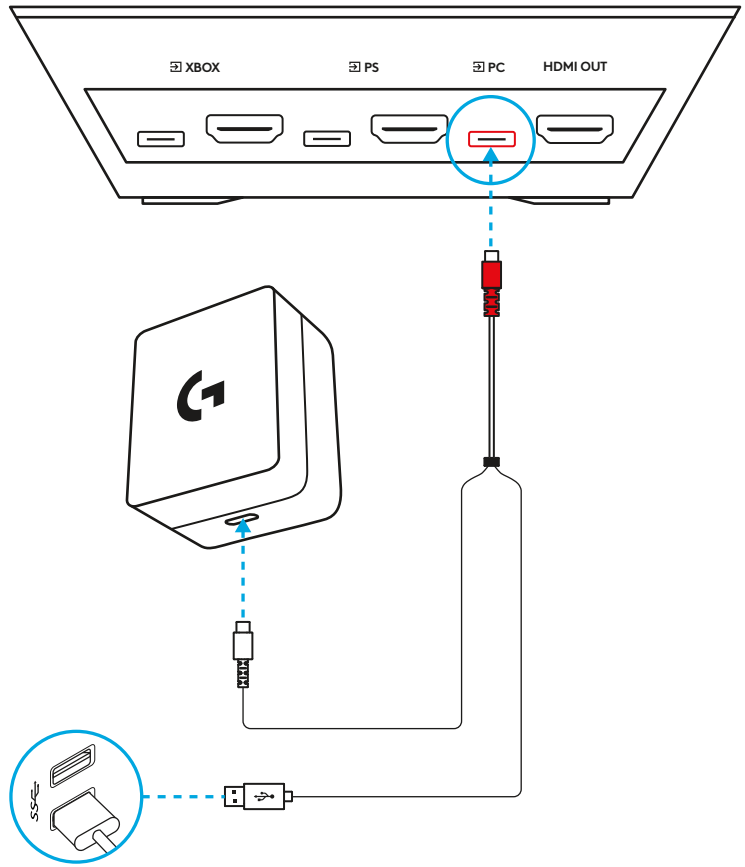
- Ujistěte se, že jsou oba kabely připojeny ke stejnému páru portů dle označení, jinak nebude vyvážení hry/hlasu fungovat.
- Ačkoli to není nezbytné, doporučuje se použít kabel *HDMI* podporující standard 2.1 Ultra High Speed. Další informace naleznete v části 3.8 O *HDMI*.

3.5 PŘIPOJENÍ K PC

1 Ujistěte se, že jsou dodaný kabel USB Combo (Y) a napájecí adaptér zapojeny do portu *USB-C* stanice Base Station označeného jako **5 V DC** a orámovaného červeně. Produkt nebude fungovat bez speciálního externího napájení.

2 Zapojte konektor USB-A na kabelu typu Y (označeného jako PC) do jednoho z portů USB-A v počítači.

- I když to není nezbytně nutné, doporučujeme soupravu A50 X připojit k portu USB-A podporujícímu standard USB 3.0 SuperSpeed nebo vyšší. Tyto porty jsou obvykle označeny modrou barvu, ale nemusí to být pravidlem. Prostudujte si uživatelskou příručku vašeho zařízení.
- Chcete-li zabránit potížím se stabilitou, výpadkům připojení nebo zobrazení varovné zprávy o zdroji USB, zajistěte, aby souprava A50 X byla připojena přímo k portům USB počítače. Nedoporučuje se, aby byla souprava A50 X připojena prostřednictvím rozbočovače USB, KVM přepínače nebo jiného zprostředkovatelského periferního zařízení / příslušenství.



3.6 PŘIPOJENÍ *BLUETOOTH*

1 Ujistěte se, že jsou dodaný kabel USB Combo (Y) a napájecí adaptér zapojeny do portu *USB*-C stanice Base Station označeného jako **5 V DC** a orámovaného červeně. Produkt nebude fungovat bez speciálního externího napájení.

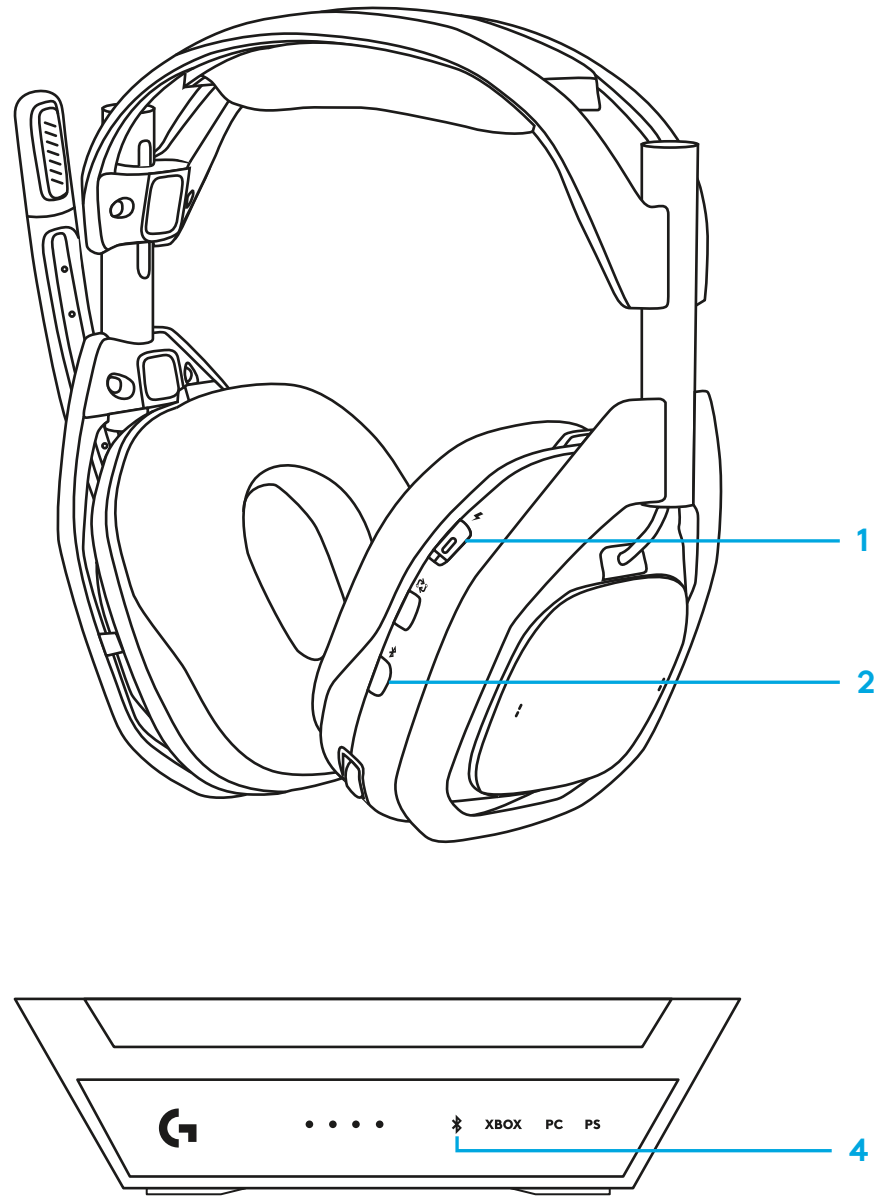
2 Náhlavní soupravu lze usadit nebo vyjmout z doku stanice Base Station; soupravu zapnete pomocí vypínače soupravy.

3 Stiskněte tlačítko *Bluetooth* a podržte jej po dobu 3 sekund.

4 Na čelním panelu stanice Base Station vyhledejte indikátor *Bluetooth* , měl by začít blikat.

5 Ze svého zařízení *Bluetooth* se připojte k soupravě „A50 X“ v seznamu párování.

- Náhlavní souprava A50 X musí být pro účely veškerého přehrávání zvuku, včetně *Bluetooth*, připojena ke stanici Base Station. Pokud je náhlavní souprava mimo dosah stanice Base Station, nebude funkce *Bluetooth* dostupná.

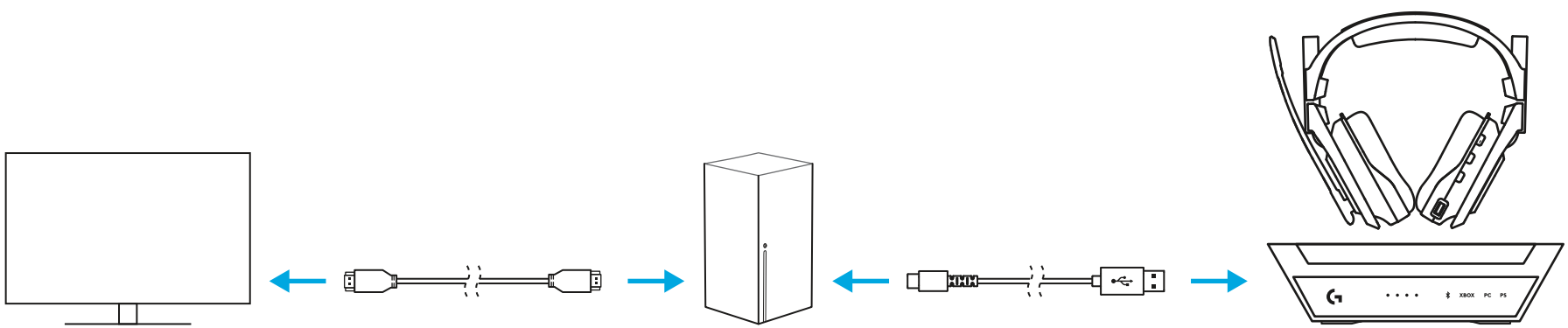


3.7 O ALTERNATIVNÍCH/POKROČILÝCH MOŽNOSTECH INSTALACE

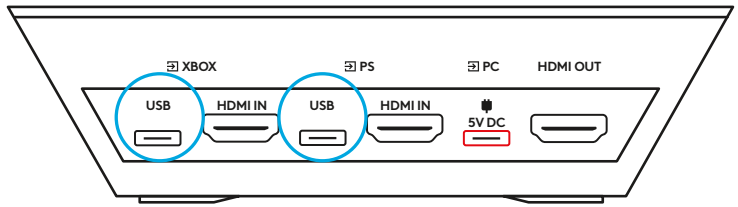
3.7.1 – DŮRAZNĚ DOPORUČUJEME dodržovat způsob instalace uvedený v části 3.1. V případě potřeby je však možné soupravu A50 X nainstalovat dvěma alternativními způsoby pro pokročilé použití:

Režim USB – V rámci tohoto způsobu instalace se herní konzole připojí k soupravě A50 X pomocí jednoho kabelu USB (kterým jsou odesílány signály hry i hlasového chatu). Kabel *HDMI* konzoly se připojí přímo k TV pouze pro účely přenosu obrazu. Upozornění:

- Pro *XBOX*: funkce vyvážení hry/hlasu bude nadále fungovat, pokud je provedeno připojení ke správnému portu *USB-C* určenému pro *XBOX*. Nebude fungovat v případě připojení k jiným portům.
- Pro PlayStation: funkce vyvážení hry/hlasu nebude při připojení pouze pomocí USB fungovat. Upozorňujeme, že maximální kvalita zvuku a věrnost vzorkování mohou být omezeny.



3.7.1 – POSTUP PŘIPOJENÍ POUZE POMOCÍ USB:



1 Ujistěte se, že jsou dodaný kabel USB Combo (Y) a napájecí adaptér zapojeny do portu *USB*-C stanice Base Station označeného jako **5 V DC** a orámovaného červeně. Produkt nebude fungovat bez speciálního externího napájení.

2 Připojte kabel *USB*-C z konzoly *XBOX* k portu USB stanice Base Station označenému jako *XBOX*.

- Při tomto způsobu připojení bude konzola *XBOX* směšovat zvuk hry i hlasového chatu jako jediný signál USB-Audio. Ovládací prvky vyvážení hry/hlasu náhlavní soupravy A50 X budou i nadále fungovat. Zvukový signál bude limitován maximálními možnostmi konzoly *XBOX* – 16 bitů / 48 kHz.

3 Připojte kabel *USB*-C z konzoly *PlayStation* k portu USB stanice Base Station označenému jako PS.

- Při tomto způsobu připojení bude konzola PlayStation směšovat zvuk hry i hlasového chatu jako jediný signál USB-Audio. Ovládací prvky vyvážení hry/hlasu náhlavní soupravy A50 X nebudou fungovat. Zvukový signál bude limitován maximálními možnostmi konzoly *PlayStation* – 16 bitů / 48 kHz.

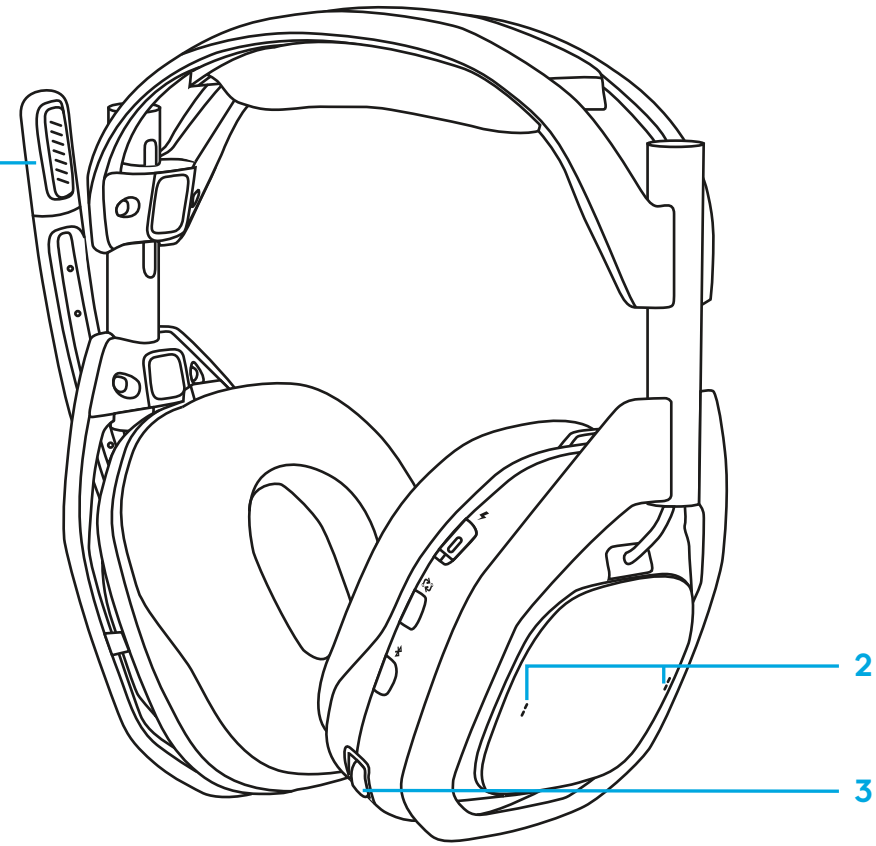
3.8 O PORTECH *HDMI* SOUPRAVY A50 X

- Všechny porty *HDMI* soupravy A50 X podporují standard *HDMI* 2.1 s propustností 40 GB/s. Videosignály *HDMI* jsou přenášeny pomocí funkcí, jako je *Variable Refresh* Rate (VRR) a režim Auto-Low-Latency-Mode (ALLM), vyhrazené pro TV/displej. K tomu je třeba použít kabely *HDMI*, které odpovídají specifikacím vašeho zařízení. Věrnost obsahu a funkce *HDMI* 2.1 nebudou fungovat, pokud jsou použity starší kabely – pečlivě zkontrolujte specifikace vašich kabelů a zařízení.

- *HDMI*-CEC – souprava A50 X je navržena tak, aby přenášela všechny příkazy *HDMI*-CEC ze zdroje do cíle. Implementace standardu CEC se v závislosti na výrobci a/nebo typu zařízení liší – může docházet k rozdílům v chování, problémům s interoperabilitou nebo nesprávné funkčnosti. V případě problémů doporučujeme experimentovat s jednotlivými funkcemi CEC (pokud jsou k dispozici) nebo CEC zcela zakázat. Výkon, interoperabilitu a kompatibilitu nelze zaručit.

NÁVOD K POUŽITÍ

4.1 OVLÁDACÍ PRVKY NÁHLAVNÍ SOUPRAVY



1 **Mikrofon s funkcí ztlumení sklopením:** Náhlavní souprava A50 X je vybavena nastavitelným mikrofonem na držáku. Při vyklopení do zcela vzpřímené polohy dojde ke ztlumení signálu mikrofonu ze strany náhlavní soupravy. Při vyklopení ucítíte mechanický aktivační bod.

2 **Vyvážení zvuku hry/hlasu:** Při správném připojení nebo použití s podporovanými zdroji umožňuje souprava A50 X přehrávání duálního zvukového signálu a jeho vyvažování. Tato funkce je souhrnně označována jako vyvážení hry/hlasu. Umožní vám rychle upravit poměr zvuku hry a hlasového výstupu kamarádů, který uslyšíte, v závislosti na vašich potřebách a preferencích. Pro tento účel použijte ovládací prvky vyvážení hry/hlasu na pravém náušníku náhlavní soupravy. Při dosažení bodů max. hlasitosti hry, střední hlasitosti a max. hlasitosti hlasu se přehraje akustický oznamovací tón.

3 **Hlasitost a nastavení náhlavní soupravy:** Souprava A50 X je vybavena interním systémem pro správu a řízení hlasitosti; hlasitost soupravy je nezávislá a není synchronizována se zdrojovým systémem. Hlasitost se nastavuje intuitivně pomocí ovládacího kolečka. Při dosažení bodů maximální hlasitosti a nulové hlasitosti se přehraje akustický oznamovací tón.

4.1.1 PŘEPÍNÁNÍ VSTUPŮ

Pokud je připojeno více systémů, souprava A50 X umožňuje přepínat mezi jednotlivými systémy pomocí **tlačítka PLAYSYNC** umístěného na náhlavní soupravě pod **vypínačem**.

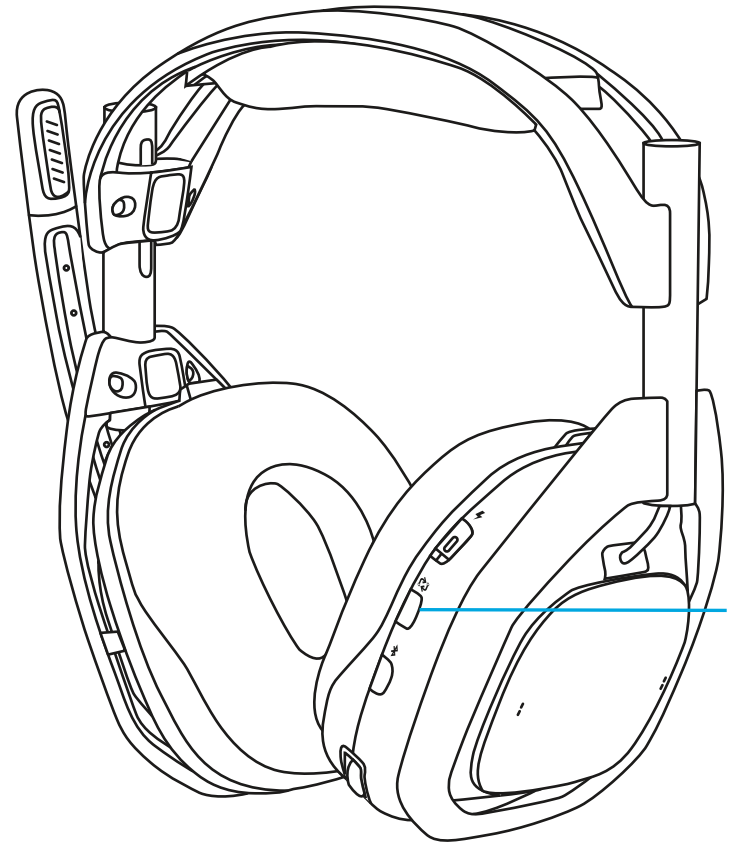
1 Když je náhlavní souprava vyjmutá z doku, je nutné zapnout napájení, aby tlačítko **PLAYSYNC** fungovalo. Jedním stisknutím tlačítka můžete přepínat mezi systémy. Přepnutí je odpovídajícím způsobem signalizováno indikátorem LED vstupu stanice Base Station.

2 Dojde k přepnutí zvuku i obrazu; TV/displej může při přepínání krátce ztmavnout.

3 Pokud jsou aktivní všechny tři systémy, stisknutím tlačítka PLAYSYNC postupně přepnete mezi vstupy *XBOX*, PC a *PlayStation*.

4 Tlačítko PLAYSYNC můžete použít, když je náhlavní souprava usazena do doku stanice Base Station bez ohledu na to, zda je vypínač zapnutý nebo vypnutý.

- V některých případech může přepínání vstupů probudit systémy, které jsou v režimu spánku. Pokud to není žádoucí, zkuste zapnout/vypnout režim spánku nebo funkce *HDMI*-CEC, pokud jsou k dispozici.



4.2 POSTUP PRO *XBOX*

Souprava A50 X bude s konzolami *XBOX* Series X a S fungovat nejlépe, pokud jsou použita připojení *HDMI* i USB. Souprava A50 X rovněž disponuje technologií *Dolby Atmos* se zahrnutou doživotní licencí.

Konfigurace

1. Usaďte náhlavní soupravu A50 X do doku stanice Base Station a zapněte ji.
2. V části *Nastavení* **XBOX** > **Hlasitost a zvukový výstup** > **Zvuk reproduktoru**:
   - Pokud máte TV/stereo reproduktory, zvolte „Nekomprimované stereo“.
   - Pokud vaše zařízení tuto funkci podporuje, doporučujeme zvolit „*Dolby Atmos* pro domácí kino (*pouze HDMI*)“.
3. Pro **Zvuk náhlavní soupravy** vyberte **Nekomprimované stereo** nebo **Dolby Atmos pro sluchátka**.
4. V části **Další možnosti** nechte vše ostatní nezaškrtnuté.

Použití

1. Pokud je náhlavní souprava usazená do doku / vypnutá, bude zvuk z konzoly *XBOX* přenášen stanicí A50 X Base Station do TV/reproduktoru. Pokud je použit režim *Dolby* Atmos, *XBOX* jej automaticky nastaví do režimu domácího kina.
2. Pokud je náhlavní souprava vyjmutá z doku / zapnutá, bude zvuk z konzoly *XBOX* automaticky přesměrován do náhlavní soupravy. Pokud je použit režim *Dolby Atmos*, *XBOX* jej automaticky nastaví do režimu sluchátek. Konzola *XBOX* zobrazí upozornění na obrazovce, když je náhlavní souprava úspěšně přiřazena a jsou nastaveny příslušné režimy.
   - Pokud je náhlavní souprava A50 X vyjmutá z doku, můžete ji kdykoli vypnout a obnovit tak přehrávání zvuku do televizoru/reproduktorů.
   - Poznámka: zahrnutá licence *Dolby Atmos* je hardwarově vázána na vaši soupravu A50 X. Aktivace a používání této funkce na konzole *XBOX* vyžaduje připojení *HDMI* i USB ke konzole.

4.3 POSTUP PRO PLAYSTATION

Souprava A50 X bude s konzolou Playstation fungovat nejlépe, pokud jsou použita připojení *HDMI* i USB.

Konfigurace

1. Usaďte náhlavní soupravu A50 X do doku stanice Base Station a zapněte ji.

2. V části **Nastavení** > **Zvuk** > **Zvukový výstup**:
   - Jako **Výstupní zařízení** zvolte **USB Headset (A50 X)** a ujistěte se, že je volba **Přepínat výstupní zařízení automaticky** povolena.
   - Jako typ zařízení ***HDMI*** zvolte TV.
   - Přejděte níže do **části Sluchátka** a jako **Výstup do sluchátek** zvolte **Zvuk hlasového chatu.**

3. Přejděte dolů a v části **Forma zvuku (priorita)** vyberte **Lineární PCM**. Volitelně: v případě potřeby lze povolit volbu **3D zvuk pro TV reproduktory**, ale nezapomeňte vypnout/zakázat volbu **Použít výsledky měření na 3D zvuk**.

4. V části **Mikrofon** zkontrolujte, zda je vybrána souprava **A50 X**.

Použití

1. Pokud je náhlavní souprava usazená do doku / vypnutá, bude zvuk z konzoly *PlayStation* přenášen stanicí A50 X Base Station do TV/reproduktoru.

2. Pokud je náhlavní souprava vyjmutá z doku / zapnutá, bude zvuk z konzoly *PlayStation* automaticky přesměrován do náhlavní soupravy.
   - Pokud je náhlavní souprava A50 X vyjmutá z doku, můžete ji kdykoli vypnout a obnovit tak přehrávání zvuku do televizoru/reproduktorů.

4.4 POSTUP PRO PC

Souprava A50 X bude s počítači se systémem Windows 10/11 fungovat nejlépe při použití s přiloženým kabelem USB Combo (Y) a napájecím adaptérem. Souprava A50 X poskytuje několik koncových bodů zvuku USB, které lze využít pro různé funkce nebo potřeby. Souprava A50 X rovněž disponuje technologií *Dolby Atmos* se zahrnutou doživotní licencí.

Konfigurace

1. Usaďte náhlavní soupravu A50 X do doku stanice Base Station a zapněte ji.
2. V části **Nastavení** > **Zvuk** > **Výstup** :
   - Ujistěte se, že **Výstup** je nastaven na **A50 X Game**. Váš systém bude nyní používat tento zvukový koncový bod jako hlavní výstup.
   - Volitelně: v případě potřeby můžete také nastavit formát Prostorového zvuku kliknutím na A50 X Game, čímž přejdete na jeho **Vlastnosti**, poté v rozbalovacím seznamu **Prostorový zvuk** vyberte **Microsoft Windows Sonic pro sluchátka** nebo ***Dolby Atmos* pro sluchátka**.
3. V části Nastavení > Zvuk > Vstup:
   - Ujistěte se, že **Vstup** je nastaven na **A50 X Mic Out**. Váš systém bude nyní používat soupravu A50 X jako hlavní mikrofon.
4. Volitelný krok: K dispozici je sekundární koncový bod výstupu zvuku USB označený jako A50 X Voice. V případě potřeby můžete do tohoto zvukového koncového bodu napojit svou chatovací aplikaci nebo výstup chatu hry. Tím aktivujete funkci vyvážení hry-hlasu, která je přiřazena k ovládacím prvkům na náhlavní soupravě.
5. Volitelný krok: K dispozici je sekundární koncový bod vstupu zvuku USB označený jako **A50 X Stream Out**. Ten se používá pro funkci Výstup streamu soupravy A50 X. Podrobnosti naleznete v části Výstup streamu.

Použití

1. Je-li souprava A50 X nastavena jako primární zvukové zařízení, bude při každém připojení stanice Base Station k počítači pomocí USB a k napájení použita pro výstup zvuku. Usazení a vyjmutí náhlavní soupravy z doku nebude mít vliv na výstup zvuku vašeho systému a nezpůsobí přesměrování zvuku.
   - Poznámka: zahrnutá licence *Dolby Atmos* je hardwarově vázána na vaši soupravu A50 X. Aktivace a používání této funkce na konzole *XBOX* vyžaduje připojení *HDMI* i USB ke konzole.

4.5 POSTUP PRO *BLUETOOTH*

Náhlavní souprava A50 X musí být pro účely veškerého přehrávání zvuku, včetně *Bluetooth*, připojena ke stanici Base Station. Pokud je náhlavní souprava mimo dosah stanice Base Station, nebude funkce *Bluetooth* dostupná.

Konfigurace

1. Náhlavní souprava musí být v dosahu stanice Base Station a zapnutá.
2. Stiskněte tlačítko *Bluetooth* a podržte jej po dobu 3 sekund.
3. Na zařízení *Bluetooth* vyhledejte soupravu **A50 X** v seznamu párování a připojte se k ní.
4. POZNÁMKA: Pokud je souprava A50 X vypnutá, automaticky se znovu nepřipojí k naposledy použitému zařízení *Bluetooth*. Nezapomeňte se k soupravě A50 X znovu připojit ze zařízení *Bluetooth*.

Použití

1. Je-li souprava A50 X připojena k vašemu zařízení *Bluetooth*, jsou k dispozici následující ovládací prvky zvuku a přehrávání:
   - Přehrát/pozastavit: Jedno klepnutí.
   - Další skladba: Poklepání.
   - Předchozí skladba: Trojí klepnutí.
2. Při příchozím hlasovém hovoru jsou k dispozici následující ovládací prvky:
   - Přijetí/ukončení hovoru: Jedno klepnutí.
   - Odmítnutí hovoru: Podržení.
3. Chcete-li upravit hlasitost zvuku *Bluetooth* (hudby nebo hovorů), jednoduše tak učiňte pomocí tlačítek nebo ovládacích prvků hlasitosti zařízení *Bluetooth*.

4.6 POSTUP PRO USAZENÍ DO DOKU A NABÍJENÍ

Souprava A50 X vyžaduje speciální externí zdroj napájení. Použijte přiložený adaptér AC a kabel USB Combo (Y). Podrobnosti naleznete v části **3.2 Připojení k TV a napájení**.

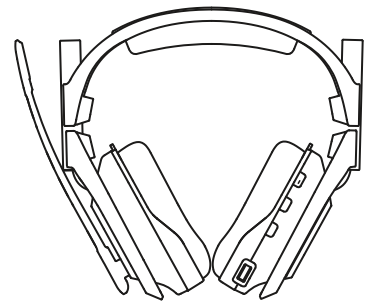
Po každém použití se doporučuje, aby byla souprava A50 X usazena do doku stanice Base Station, což umožní, aby baterie zůstala nabitá a připravená k použití. Po každé relaci doporučujeme usadit náhlavní soupravu do doku stanice Base Station. Souprava navíc obsahuje port *USB-C* (umístěný na pravém náušníku), který umožňuje kabelové nabíjení během používání nebo pro rychlé dobití.

Použití

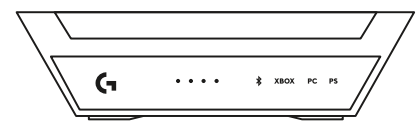
1. Před usazením do doku se ujistěte, že je náhlavní souprava správně orientována; držák mikrofonu by se měl nacházet na levé straně a tlačítkové ovládací prvky by měly směřovat k vám.
2. Nezapomeňte držák mikrofonu vyklopit do horní polohy (ztlumeno) a náušníky nesmějí být natočeny ani sklopeny dovnitř směrem k vám.
3. Opatrně vložte náhlavní soupravu do stanice Base Station a zkontrolujte, zda je levý i pravý tubus vysunut do stejné délky a polohy, což umožní náhlavní soupravu správně vyrovnat.
4. Stanice Base Station je vybavena 4 indikátory LED, které signalizují stav nabití baterie náhlavní soupravy v přírůstcích po 25 %.
5. Náhlavní souprava je vybavena jedním indikátorem LED integrovaným do vypínače:
   - Zapnuto / baterie plně nabitá: Svítí bíle.
   - Režim spánku: Pulzuje bíle.
   - Nabíjení baterie: Svítí oranžově.
   - Baterie je slabá: Svítí červeně.
   - Kritický stav baterie (zbývá méně než 15 minut přehrávání): Pulzuje červeně.

OBSAH BALENIA

- Súprava A50 X Wireless Headset



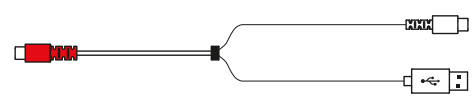
- Stanica A50 X *HDMI* Base Station



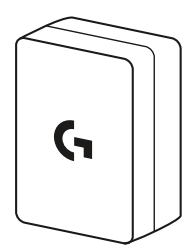
- 1× kábel *USB*-C na USB-A



- 1× *kábel USB*-C na Dual USB Combo (Y)



- 1× *USB*-C napájací adaptér a zástrčka



- Informačná karta Dolby Atmos

Ďalšie položky (nie sú súčasťou balenia), ktoré môžu byť potrebné:

- *Káble HDMI* nie sú súčasťou súpravy A50 X.

- Na pripojenie jednej hernej konzoly so súpravou A50 X k TV sú potrebné minimálne 2 káble *HDMI* a 1 kábel USB.

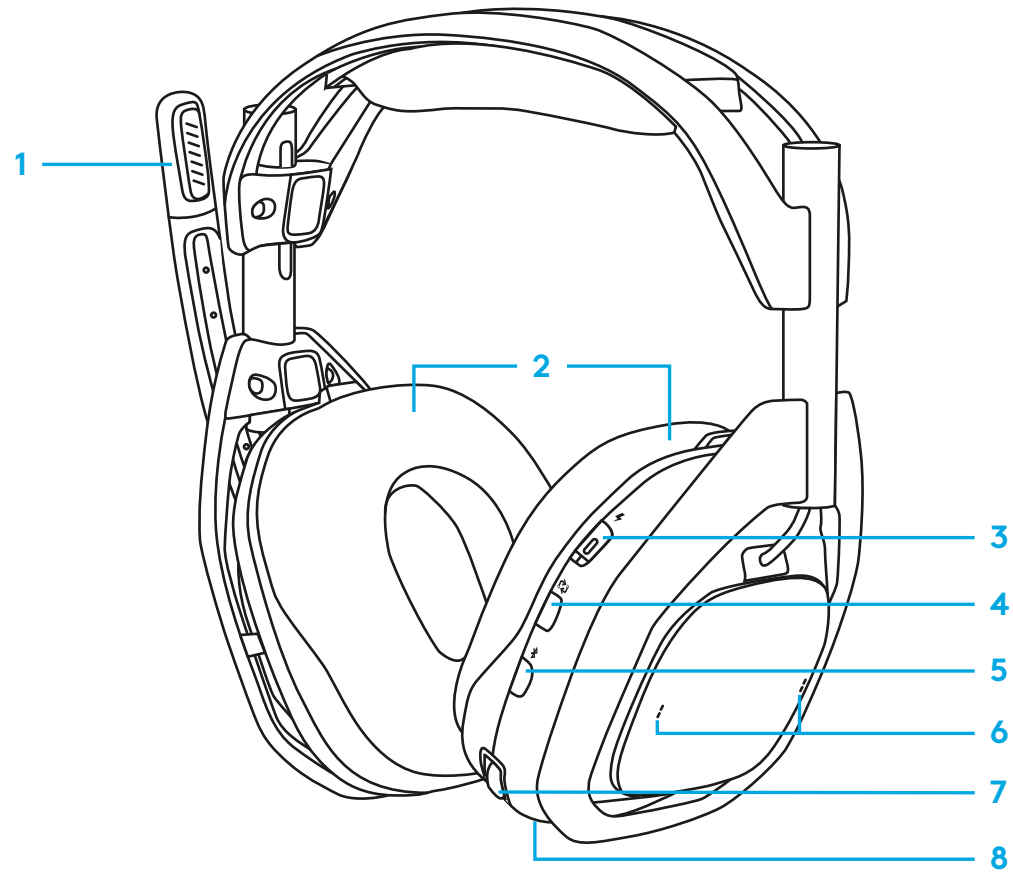
- Súprava A50 X podporuje pripojenie *HDMI* s 2 hernými konzolami, čo vyžaduje 3 káble *HDMI*; dostať ste mohli 1 kábel *HDMI* pri nákupe každej konzoly.
  Potrebné sú tiež 2 káble USB-A na *USB*-C.

- Na dosiahnutie optimálnej výkonnosti videa a funkcií prípojky *HDMI* 2.1, ako je variabilná obnovovacia frekvencia, je potrebné zaistiť, aby boli všetky použité káble *HDMI* certifikované pre štandard *HDMI* 2.1 Ultra High Speed a /alebo pre prenos 48 Gb/s.

PREHĽAD PRODUKTU

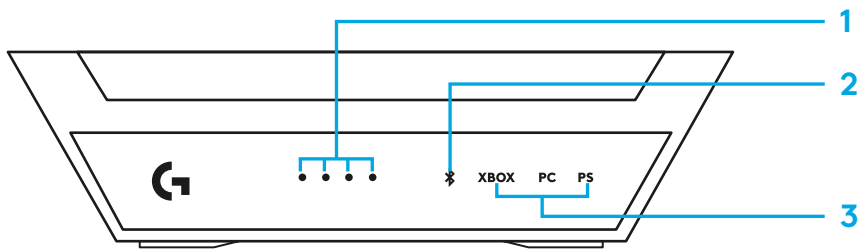
NÁHLAVNÁ SÚPRAVA

1. Držiak s funkciou stlmenia sklopením
2. Magnetické náušníky
3. Vypínač a indikátor LED
4. Tlačidlo PLAYSYNC
5. Tlačidlo *Bluetooth*
6. Vyváženie zvuku hry/hlasu
7. Ovládanie hlasitosti
8. Port *USB-C*



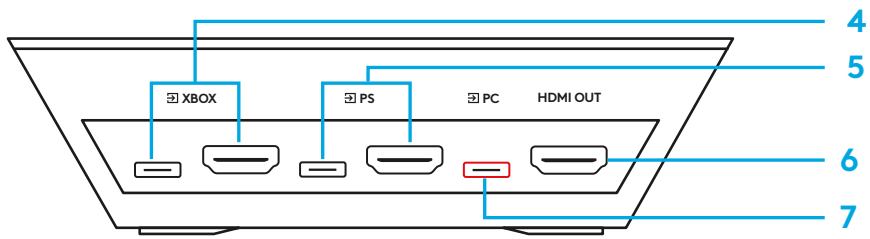
STANICA HDMI BASE STATION

PREDNÁ STRANA



1 Indikátor batérie náhlavnej súpravy
2 *Indikátor* Bluetooth
3 Indikátory 3 systémov

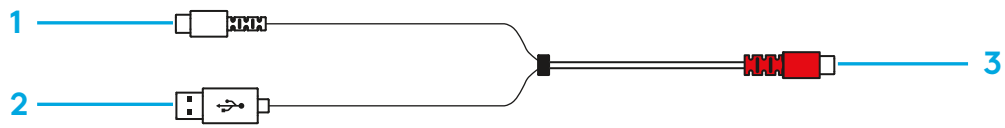
ZADNÁ STRANA



4 Vstupy pre *XBOX*
5 Vstupy pre PlayStation
6 Výstup do 4K TV
7 Vstup pre PC a napájanie 5 V

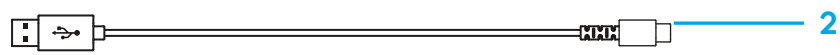
KÁBEL USB COMBO (Y)

1 Do napájacieho adaptéra
2 Do PC – USB Audio
3 Do stanice Base Station



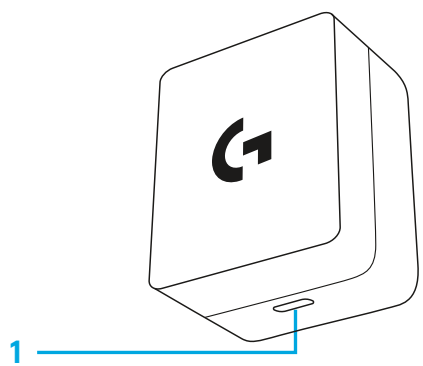
KÁBEL USB-C NA A

1 Do USB stanice Base Station
2 Do hernej konzoly



NAPÁJACÍ ADAPTÉR

1 Výstup 5 V DC



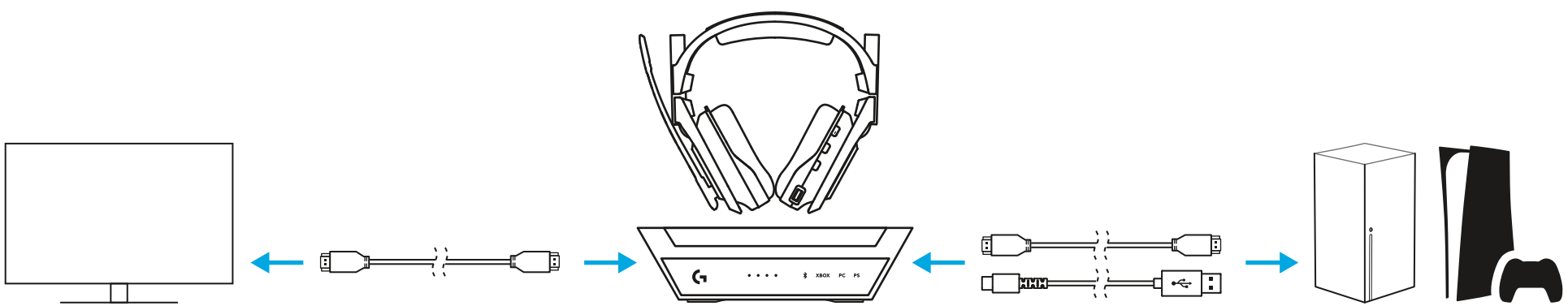
ZAČÍNAME

Majte hry pod kontrolou s A50 X, dokonalou hernou náhlavnou súpravou pre konzoly. Pripojte sa ku konzolám *XBOX* Series XIS, PS5 a PC súčasne a ľahko prepínajte medzi všetkými tromi priamo z náhlavnej súpravy. GRAFENOVÉ zvukové meniče PRO-G dosahujú bezkonkurenčnú čistotu zvuku a odozvy. Profesionálne pripojenie LIGHTSPEED umožňuje najvyššie úrovne bezdrôtového zvukového výkonu. Prípojka *HDMI* 2.1 poskytuje 24-bitový zvuk a obraz 4K 120 Hz pre vysoko výkonné hranie na konzolách.

3.1 ODPORÚČANIA PRE INŠTALÁCIU

KONZOLY: Na dosiahnutie čo najlepších výsledkov sa odporúča spôsob inštalácie využitím pripojenia *HDMI* aj USB. Súprava A50 X sa nachádza medzi konzolou a TV/displejom; na pripojenie stanice A50 X Base Station k hernej konzole je potrebný jeden kábel *HDMI* a jeden kábel USB. Na pripojenie stanice Base Station k TV je následne potrebný ďalší kábel *HDMI*.

- Pri použití káblov *HDMI* a USB je možné mixovanie zvuku a hlasového chatu regulovať pomocou ovládacích prvkov vyváženia zvuku hry/hlasu na náhlavnej súprave, a to pre konzoly *XBOX* aj pre konzoly PlayStation. Uistite sa, že sú káble *HDMI* aj USB pripojené k rovnakej skupine portov pre každú platformu. Ďalšie podrobnosti o možnostiach **HDMI** súpravy A50 X nájdete v časti *3.7*.



Pre PC – Súpravu A50 X je možné pripojiť k počítaču so systémom Windows pomocou rozhrania USB-Audio s viacerými koncovými bodmi USB-Audio. To vám umožní smerovať zvuk médií do primárneho koncového bodu a aplikácie hlasového chatu do iného koncového bodu, vďaka čomu budete môcť vyvažovať mix zvuku hry/hlasu počas hrania pomocou ovládacích prvkov náhlavnej súpravy.

Zariadenie	Typ USB-Audio	Popis	Stereo/mono	Max. prenosová/vzorkovacia frekvencia
Prehrávanie/výstup	Slúchadlá	A50 X Game	Stereo	24 bitov/48 kHz
Prehrávanie/výstup	Slúchadlo náhlavnej súpravy	A50 X Voice	Stereo	16 bitov/48 kHz
Záznam/vstup	Mikrofón náhlavnej súpravy	A50 X Voice	Mono	16 bitov/48 kHz
Záznam/vstup	Linka	A50 X StreamPort	Stereo	16 bitov/48 kHz

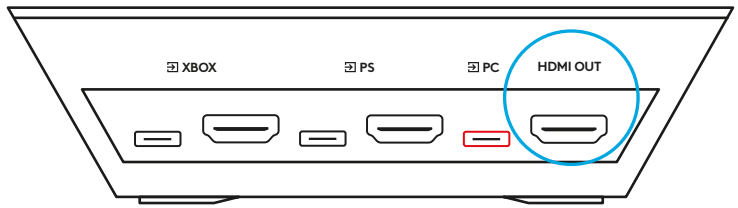
Súprava A50 X je takisto vybavená rozhraním StreamPort, ktoré umožňuje posielať (streamovať) mix zvukových signálov, ktoré počujete v náhlavnej súprave, do inej aplikácie (pre záznam alebo vysielanie). Pomocou softvéru G HUB od Logitech G môžete tiež samostatne zahrnúť/vylúčiť/upraviť jednotlivé zvukové signály.

O *zvuku* Bluetooth – Súprava A50 X je vybavená prijímačom *Bluetooth* integrovaným do stanice Base Station. To vám umožní pripojiť sekundárne zariadenie, ako je smartfón alebo tablet, pre hudbu a hovory. Náhlavná súprava A50 X musí byť na účely každého prehrávania zvuku, vrátane *Bluetooth*, v dosahu stanice Base Station. Pokiaľ je náhlavná súprava mimo dosahu stanice Base Station, nebude funkcia *Bluetooth* dostupná. Hlasitosť *Bluetooth* je možné upraviť priamo zo zdrojového zariadenia *Bluetooth*. Ďalšie informácie nájdete v časti 4.5, kde sú uvedené podrobnosti o pripojení *Bluetooth*.

3.2 PRIPOJENIE K TV A NAPÁJANIU

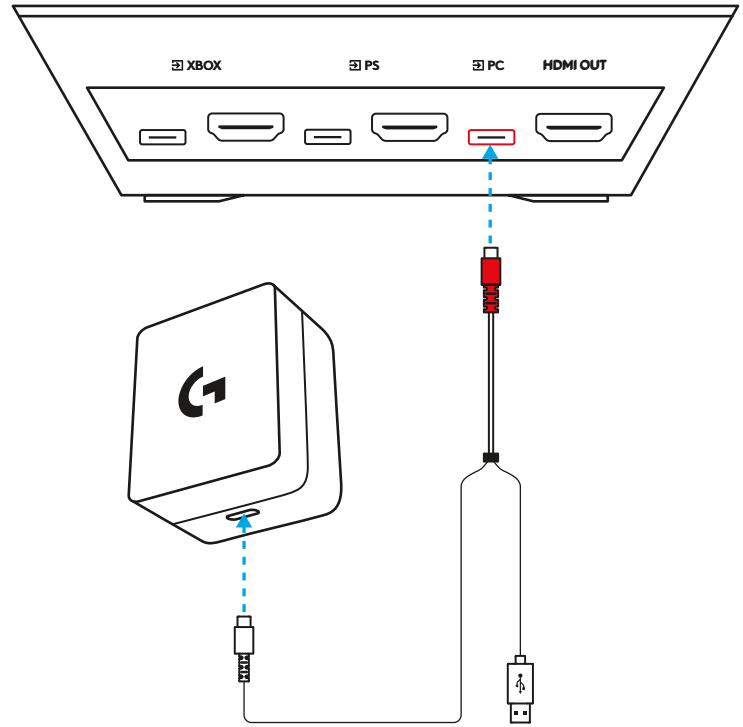
1 Zapojte kábel *HDMI* (nie je súčasťou balenia) do výstupu *HDMI* Out stanice Base Station a vstupu *HDMI* TV.

- Ak chcete využívať funkcie alebo výkonnosť dostupnú prostredníctvom rozhrania *HDMI* 2.1, musí TV, kábel *HDMI* aj zdrojový systém podporovať štandard *HDMI* 2.1. Pri použití kábla *HDMI* s nižšou špecifikáciou nebudú obrazové a zvukové signály blokované, avšak dôjde k zníženiu celkovej kvality. Použite pripojenie, ktoré zodpovedá parametrom vášho vybavenia.
- Pre optimálnu funkčnosť a kompatibilitu sa neodporúča súpravu A50 X pripájať k *HDMI* switchu, opakovaču signálu, audio/video receiverom alebo soundbarom. Súpravu A50 X pripojte priamo ku konzole a TV.
- Pokiaľ používate soundbar alebo externé reproduktory s portom *HDMI* ARC/eARC vášho TV, odporúčame stanicu A50 X Base Station pripojiť k inému vstupu *HDMI* 2.1.



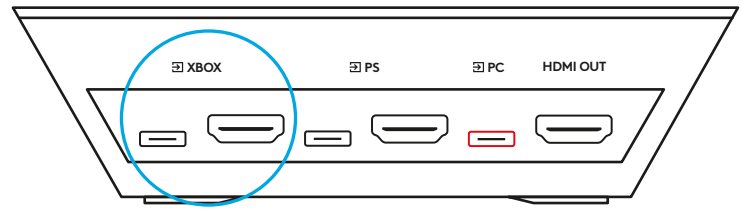
2 Zapojte červenú koncovku *USB*-C priloženého kábla USB Combo (Y) do portu *USB*-C stanice Base Station s označením **5 V DC** orámovaného červeno. Čiernu koncovku kábla *USB*-C zapojte do dodaného napájacieho adaptéra a do zásuvky/zdroja napájania.

- Súprava A50 X vyžaduje špeciálne externé napájanie. Na dosiahnutie optimálnych výsledkov použite priložený napájací adaptér a kábel typu Y.
- Pokiaľ je nutné použiť adaptér tretej strany, uistite sa, že je certifikovaný pre štandard USB Power Delivery. Pokiaľ indikátor stanice Base Station bliká červeno-bielo, skontrolujte, či napájací adaptér podporuje štandard USB PD a či je použitý kábel typu Y.



3.3 PRIPOJENIE KU KONZOLE *XBOX*

1 Kábel *HDMI* (nie je súčasťou balenia) a kábel USB z konzoly *XBOX* zapojte do dvojice portov označených ako „*XBOX*“ na zadnej strane stanice A50 X Base Station.

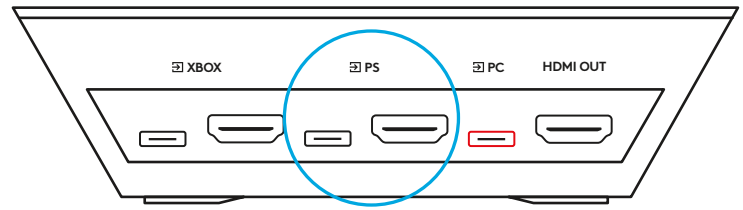


2 Uistite sa, že sú dodaný kábel USB Combo (Y) a *napájací adaptér zapojené do portu USB-C stanice Base Station* označeného ako **5 V DC** a orámovaného červeno. Produkt nebude fungovať bez špeciálneho externého napájania.

- Uistite sa, že sú oba káble pripojené k rovnakému páru portov podľa označenia, inak nebude vyváženie hry/hlasu fungovať.
- Aj keď to nie je nevyhnutné, odporúča sa použiť kábel *HDMI* podporujúci štandard 2.1 Ultra High Speed. Ďalšie informácie nájdete v časti 3.8 O *HDMI*.

3.4 PRIPOJENIE K PLAYSTATION

1 Kábel *HDMI* (nie je súčasťou balenia) a kábel USB z konzoly PlayStation zapojte do dvojice portov označených ako „PS“ na zadnej strane stanice A50 X Base Station.



2 Uistite sa, že sú dodaný kábel USB Combo (Y) a napájací adaptér zapojené do portu USB-C stanice Base Station označeného ako **5 V DC** a orámovaného červeno. Produkt nebude fungovať bez špeciálneho externého napájania.

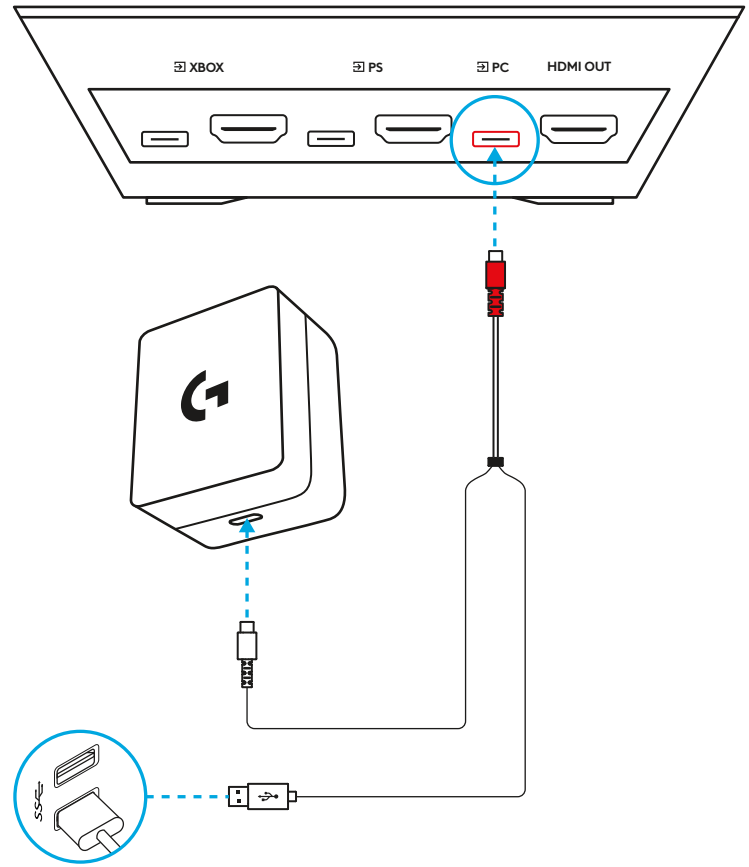
- Uistite sa, že sú oba káble pripojené k rovnakému páru portov podľa označenia, inak nebude vyváženie hry/hlasu fungovať.
- Aj keď to nie je nevyhnutné, odporúča sa použiť kábel *HDMI* podporujúci štandard 2.1 Ultra High Speed. Ďalšie informácie nájdete v časti 3.8 O *HDMI*.

3.5 PRIPOJENIE K PC

1 Uistite sa, že sú dodaný kábel USB Combo (Y) a napájací adaptér zapojené do portu *USB-C* stanice Base Station označeného ako **5 V DC** a orámovaného červeno. Produkt nebude fungovať bez špeciálneho externého napájania.

2 Zapojte konektor USB-A na kábla typu Y (označeného ako PC) do jedného z portov USB-A v počítači.

- Aj keď to nie je nevyhnutné, odporúčame súpravu A50 X pripojiť k portu USB-A podporujúcemu štandard USB 3.0 SuperSpeed alebo vyšší. Tieto porty sú obvykle označené modrou farbou, ale nemusí to byť pravidlom. Preštudujte si používateľskú príručku svojho zariadenia.
- Ak chcete zabrániť ťažkostiam so stabilitou, výpadkom pripojenia alebo zobrazeniu varovnej správy o zdroji USB, zaistite, aby bola súprava A50 X pripojená priamo k portom USB počítača. Neodporúča sa, aby bola súprava A50 X pripojená prostredníctvom rozbočovača USB, KVM prepínača alebo iného sprostredkovateľského periferného zariadenia/príslušenstva.



3.6 PRIPOJENIE *BLUETOOTH*

1 Uistite sa, že sú dodaný kábel USB Combo (Y) a napájací adaptér zapojené do portu *USB-C* stanice Base Station označeného ako **5 V DC** a orámovaného červeno. Produkt nebude fungovať bez špeciálneho externého napájania.

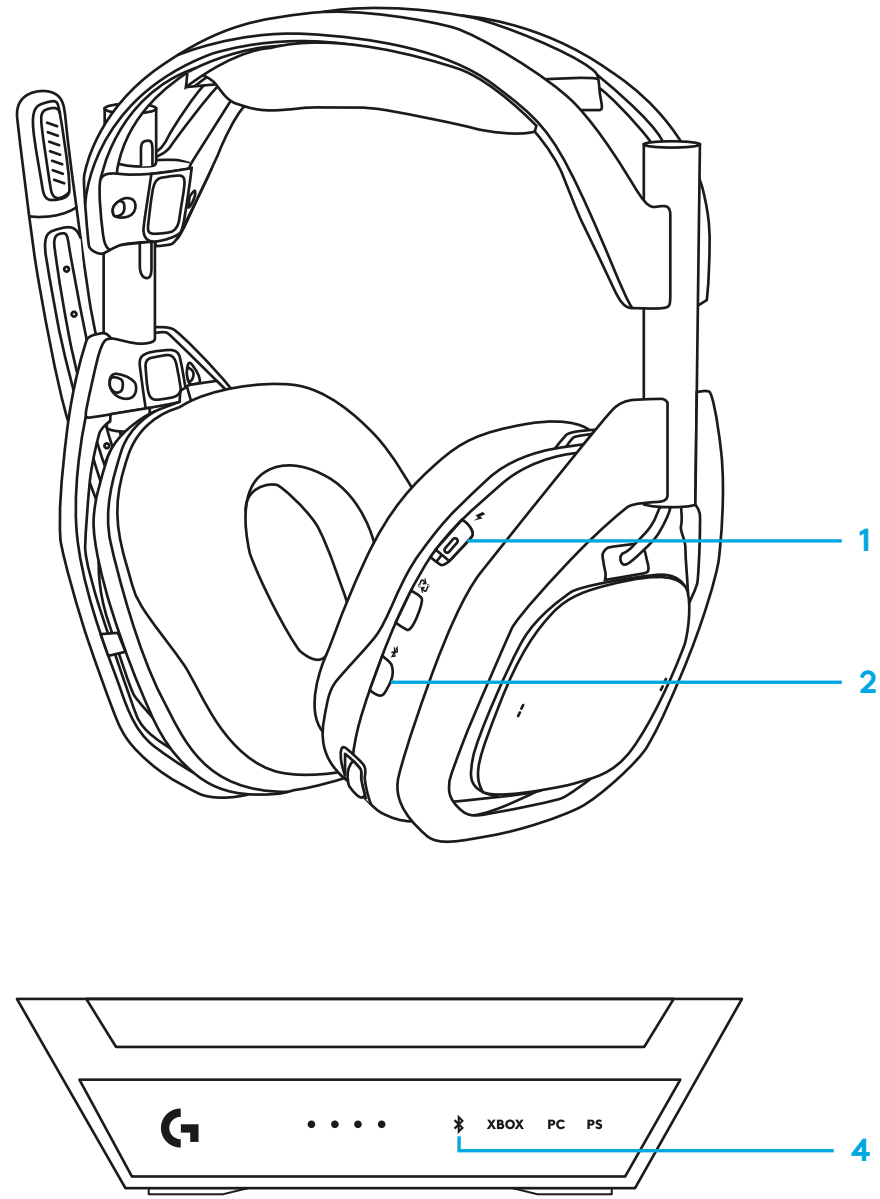
2 Náhlavnú súpravu je možné usadiť alebo vybrať z doku stanice Base Station; súpravu zapnite pomocou vypínača súpravy.

3 Stlačte tlačidlo *Bluetooth* a podržte ho na 3 sekundy.

4 Na čelnom paneli stanice Base Station vyhľadajte indikátor *Bluetooth* , mal by začať blikať.

5 Zo svojho zariadenia *Bluetooth* sa pripojte k súprave „A50 X“ v zozname párovania.

- Náhlavná súprava A50 X musí byť na účely každého prehrávania zvuku, vrátane *Bluetooth*, pripojená k stanici Base Station. Pokiaľ je náhlavná súprava mimo dosahu stanice Base Station, nebude funkcia *Bluetooth* dostupná.

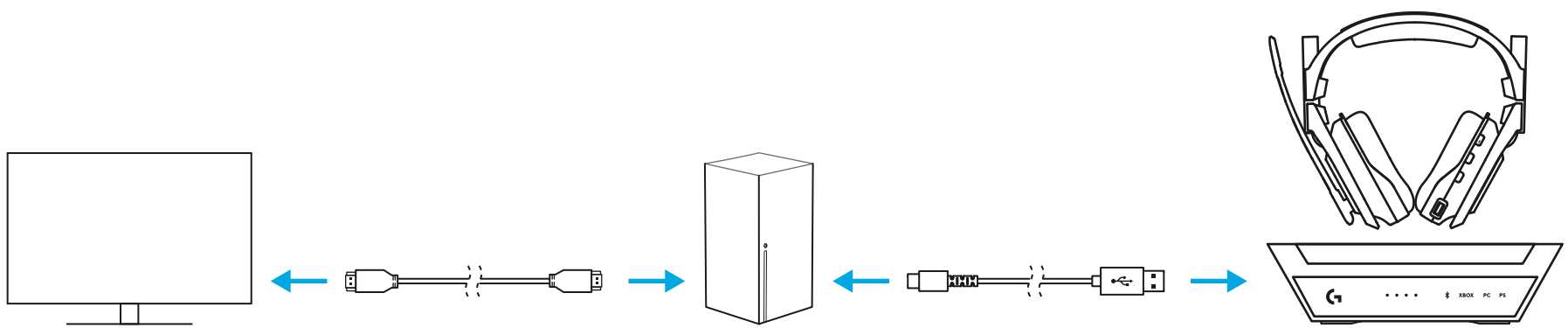


3.7 O ALTERNATÍVNYCH/POKROČILÝCH MOŽNOSTIACH INŠTALÁCIE

3.7.1 – DÔRAZNE ODPORÚČAME dodržiavať spôsob inštalácie uvedený v časti 3.1. V prípade potreby je však možné súpravu A50 X nainštalovať dvoma alternatívnymi spôsobmi pre pokročilé použitie:

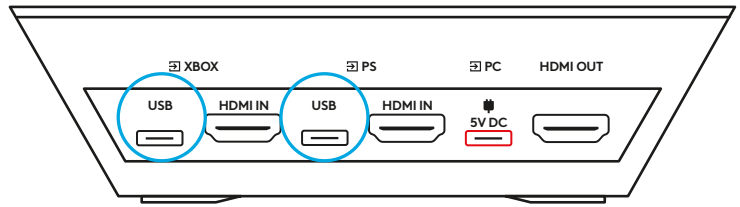
Režim USB – V rámci tohto spôsobu inštalácie sa herná konzola pripojí k súprave A50 X pomocou jedného kábla USB (ktorým sa odosielajú signály hry aj hlasového chatu). Kábel *HDMI* konzoly sa pripojí priamo k TV iba na účely prenosu obrazu. Upozornenie:

- Pre *XBOX*: funkcia vyváženia hry/hlasu bude naďalej fungovať, pokiaľ je vykonané pripojenie k správnemu portu *USB-C* určenému pre *XBOX*. Nebude fungovať v prípade pripojenia k iným portom.
- Pre PlayStation: funkcia vyváženia hry/hlasu nebude pri pripojení iba pomocou USB fungovať. Upozorňujeme, že maximálna kvalita zvuku a vernosť vzorkovania môžu byť obmedzené.



3.7.1 – POSTUP PRIPOJENIA IBA POMOCOU USB:

1 Uistite sa, že sú dodaný kábel USB Combo (Y) a napájací adaptér zapojené do portu *USB*-C stanice Base Station označeného ako **5 V DC** a orámovaného červeno. Produkt nebude fungovať bez špeciálneho externého napájania.



2 Pripojte kábel *USB*-C z konzoly *XBOX* k portu USB stanice Base Station označenému ako *XBOX*.

- Pri tomto spôsobe pripojenia bude konzola *XBOX* mixovať zvuk hry aj hlasového chatu ako jediný signál USB-Audio. Ovládacie prvky vyváženia hry/hlasu náhlavnej súpravy A50 X budú aj naďalej fungovať. Zvukový signál bude limitovaný maximálnymi možnosťami konzoly *XBOX* – 16 bitov/48 kHz.

3 Pripojte kábel *USB*-C z konzoly *PlayStation* k portu USB stanice Base Station označenému ako PS.

- Pri tomto spôsobe pripojenia bude konzola PlayStation mixovať zvuk hry aj hlasového chatu ako jediný signál USB-Audio. Ovládacie prvky vyváženia hry/hlasu náhlavnej súpravy A50 X nebudú fungovať. Zvukový signál bude limitovaný maximálnymi možnosťami konzoly *PlayStation* – 16 bitov/48 kHz.

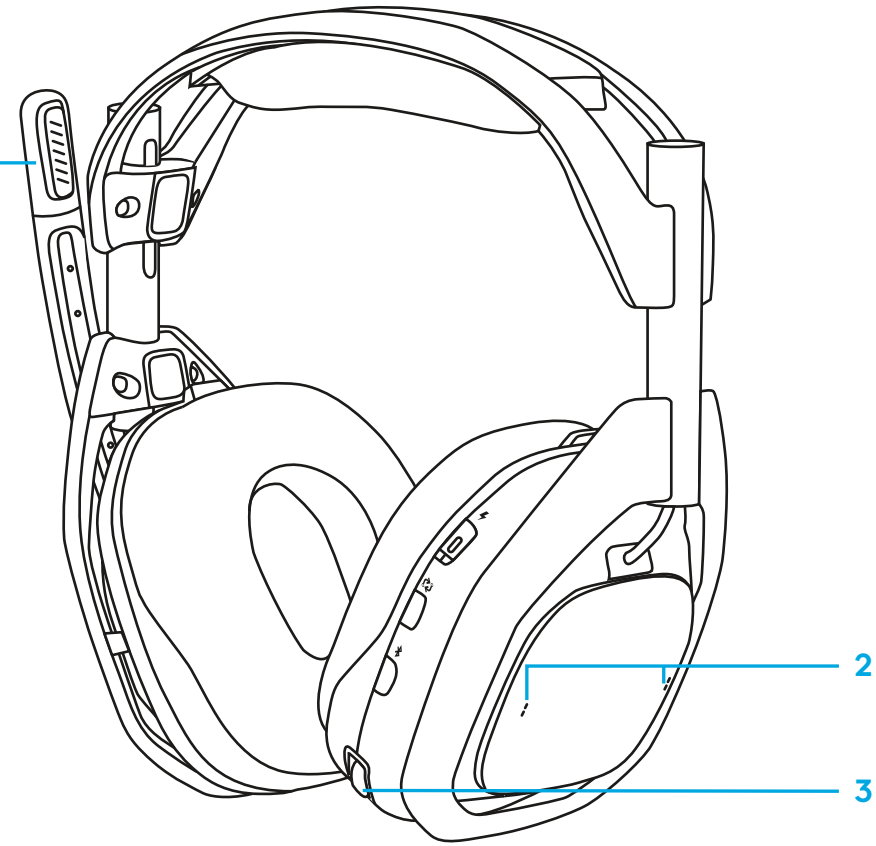
3.8 O PORTOCH *HDMI* SÚPRAVY A50 X

- Všetky porty *HDMI* súpravy A50 X podporujú štandard *HDMI* 2.1 s priepustnosťou 40 GB/s. Videosignály *HDMI* sa prenášajú pomocou funkcií, ako je *Variable Refresh* Rate (VRR) a režim Auto-Low-Latency-Mode (ALLM), vyhradené pre TV/displej. Na to je potrebné použiť káble *HDMI*, ktoré zodpovedajú špecifikáciám vášho zariadenia. Vernosť obsahu a funkcie *HDMI* 2.1 nebudú fungovať, pokiaľ sa použijú staršie káble – starostlivo skontrolujte špecifikácie vašich káblov a zariadení.

- *HDMI*-CEC – súprava A50 X je navrhnutá tak, aby prenášala všetky príkazy *HDMI*-CEC zo zdroja do cieľa. Implementácia štandardu CEC sa v závislosti od výrobcu a/alebo typu zariadenia líši – môže dochádzať k rozdielom v správaní, problémom s interoperabilitou alebo nesprávnej funkčnosti. V prípade problémov odporúčame experimentovať s jednotlivými funkciami CEC (pokiaľ sú k dispozícii) alebo CEC celkom zakázať. Výkon, interoperabilitu a kompatibilitu nie je možné zaručiť.

NÁVOD NA POUŽITIE

4.1 OVLÁDACIE PRVKY NÁHLAVNEJ SÚPRAVY



1 **Mikrofón s funkciou stlmenia sklopením:** Náhlavná súprava A50 X je vybavená nastaviteľným mikrofónom na držiaku. Pri vyklopení do celkom vzpriamenej polohy dôjde k stlmeniu signálu mikrofónu zo strany náhlavnej súpravy. Pri vyklopení ucítite mechanický aktivačný bod.

2 **Vyváženie zvuku hry/hlasu:** Pri správnom pripojení alebo použití s podporovanými zdrojmi umožňuje súprava A50 X prehrávanie duálneho zvukového signálu a jeho vyvažovanie. Táto funkcia sa súhrnne označuje ako vyváženie hry/hlasu. Umožní vám rýchlo upraviť pomer zvuku hry a hlasového výstupu kamarátov, ktorý začujete, v závislosti od vašich potrieb a preferencií. Na tento účel použite ovládacie prvky vyváženia hry/hlasu na pravom náušníku náhlavnej súpravy. Pri dosiahnutí bodov max. hlasitosti hry, strednej hlasitosti a max. hlasitosti hlasu sa prehrá akustický oznamovací tón.

3 **Hlasitosť a nastavenie náhlavnej súpravy:** Súprava A50 X je vybavená interným systémom pre správu a riadenie hlasitosti; hlasitosť súpravy je nezávislá a nie je synchronizovaná so zdrojovým systémom. Hlasitosť sa nastavuje intuitívne pomocou ovládacieho kolieska. Pri dosiahnutí bodov maximálnej hlasitosti a nulovej hlasitosti sa prehrá akustický oznamovací tón.

4.1.1 PREPÍNANIE VSTUPOV

Pokiaľ je pripojených viac systémov, súprava A50 X umožňuje prepínať medzi jednotlivými systémami pomocou **tlačidla PLAYSYNC** umiestneného na náhlavnej súprave pod **vypínačom**.

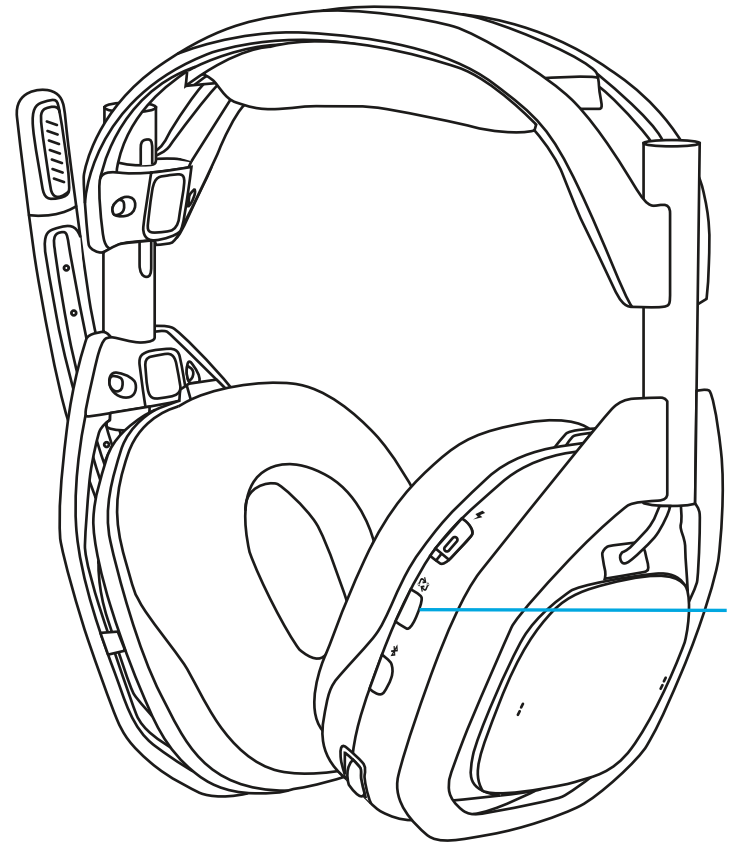
1 Keď sa náhlavná súprava vyberie z doku, je nutné zapnúť napájanie, aby tlačidlo **PLAYSYNC** fungovalo. Jedným stlačením tlačidla môžete prepínať medzi systémami. Prepnutie sa zodpovedajúcim spôsobom signalizuje indikátorom LED vstupu stanice Base Station.

2 Dôjde k prepnutiu zvuku aj obrazu; TV/displej môže pri prepínaní krátko stmavnúť.

3 Pokiaľ sú aktívne všetky tri systémy, stlačením tlačidla PLAYSYNC postupne prepnete medzi vstupmi *XBOX*, PC a *PlayStation*.

4 Tlačidlo PLAYSYNC môžete použiť, keď je náhlavná súprava usadená do doku stanice Base Station bez ohľadu na to, či je vypínač zapnutý alebo vypnutý.

- V niektorých prípadoch môže prepínanie vstupov prebudiť systémy, ktoré sú v režime spánku. Pokiaľ to nie je žiaduce, skúste zapnúť/vypnúť režim spánku alebo funkcie *HDMI*-CEC, pokiaľ sú k dispozícii.



4.2 POSTUP PRE *XBOX*

Súprava A50 X bude s konzolami *XBOX* Series X a S fungovať najlepšie, pokiaľ sa použijú pripojenia *HDMI* aj USB. Súprava A50 X takisto disponuje technológiou *Dolby Atmos* so zahrnutou doživotnou licenciou.

Konfigurácia

1. Usaďte náhlavnú súpravu A50 X do doku stanice Base Station a zapnite ju.
2. V časti *Nastavenia* **XBOX** > **Hlasitosť a zvukový výstup** > **Zvuk reproduktora**:
   - Pokiaľ máte TV/stereo reproduktory, zvoľte „Nekomprimované stereo“.
   - Pokiaľ vaše zariadenie túto funkciu podporuje, odporúčame zvoliť „*Dolby Atmos* pre domáce kino (*iba HDMI*)“.
3. Pre **Zvuk náhlavnej súpravy** vyberte **Nekomprimované stereo** alebo **Dolby Atmos pre slúchadlá**.
4. V časti **Ďalšie možnosti** nechajte všetko ostatné nezaškrtnuté.

Použitie

1. Pokiaľ je náhlavná súprava usadená do doku/vypnutá, bude zvuk z konzoly *XBOX* prenášať stanica A50 X Base Station do TV/reproduktora. Pokiaľ sa použije režim *Dolby* Atmos, *XBOX* ho automaticky nastaví do režimu domáceho kina.
2. Pokiaľ sa náhlavná súprava vyberie z doku/zapne, bude zvuk z konzoly *XBOX* automaticky presmerovaný do náhlavnej súpravy. Pokiaľ sa použije režim *Dolby Atmos*, *XBOX* ho automaticky nastaví do režimu slúchadiel. Konzola *XBOX* zobrazí upozornenie na obrazovke, keď sa náhlavná súprava úspešne priradí a sú nastavené príslušné režimy.
   - Pokiaľ sa náhlavná súprava A50 X vyberie z doku, môžete ju kedykoľvek vypnúť a obnoviť tak prehrávanie zvuku do televízora/reproduktorov.
   - Poznámka: zahrnutá licencia *Dolby Atmos* je hardvérovo viazaná na vašu súpravu A50 X. Aktivácia a používanie tejto funkcie na konzole *XBOX* vyžaduje pripojenie *HDMI* aj USB ku konzole.

4.3 POSTUP PRE PLAYSTATION

Súprava A50 X bude s konzolou Playstation fungovať najlepšie, pokiaľ sa použijú pripojenia *HDMI* aj USB.

Konfigurácia

1. Usaďte náhlavnú súpravu A50 X do doku stanice Base Station a zapnite ju.

2. V časti **Nastavenie > Zvuk > Zvukový výstup**:
   - Ako **Výstupné zariadenie** zvoľte **USB Headset (A50 X)** a uistite sa, že je voľba **Prepínať výstupné zariadenie automaticky** povolená.
   - Ako typ zariadenia ***HDMI***zvoľte TV.
   - Prejdite nižšie do **časti Slúchadlá** a ako **Výstup do slúchadiel** zvoľte **Zvuk hlasového chatu.**

3. Prejdite dole a v časti **Forma zvuku (priorita)** vyberte **Lineárne PCM**.Voliteľne: v prípade potreby je možné povoliť voľbu **3D zvuk pre TV reproduktory**, ale nezabudnite vypnúť/zakázať voľbu **Použiť výsledky merania na 3D zvuk**.

4. V časti **Mikrofón** skontrolujte, či je vybraná súprava **A50 X**.

Použitie

1. Pokiaľ je náhlavná súprava usadená do doku/vypnutá, bude zvuk z konzoly *PlayStation* prenášať stanica A50 X Base Station do TV/reproduktora.

2. Pokiaľ sa náhlavná súprava vyberie z doku/zapne, bude zvuk z konzoly *PlayStation* automaticky presmerovaný do náhlavnej súpravy.
   - Pokiaľ sa náhlavná súprava A50 X vyberie z doku, môžete ju kedykoľvek vypnúť a obnoviť tak prehrávanie zvuku do televízora/reproduktorov.

4.4 POSTUP PRE PC

Súprava A50 X bude s počítačmi so systémom Windows 10/11 fungovať najlepšie pri použití s priloženým káblom USB Combo (Y) a napájacím adaptérom. Súprava A50 X poskytuje niekoľko koncových bodov zvuku USB, ktoré je možné využiť pre rôzne funkcie alebo potreby. Súprava A50 X takisto disponuje technológiou *Dolby Atmos* so zahrnutou doživotnou licenciou.

Konfigurácia

1. Usaďte náhlavnú súpravu A50 X do doku stanice Base Station a zapnite ju.
2. V časti **Nastavenie** > **Zvuk** > **Výstup** :
   - Uistite sa, že **Výstup** je nastavený na **A50 X Game**. Váš systém bude teraz používať tento zvukový koncový bod ako hlavný výstup.
   - Voliteľne: v prípade potreby môžete tiež nastaviť formát Priestorového zvuku kliknutím na A50 X Game, čím prejdete na jeho **Vlastnosti**, potom v rozbaľovacom zoznamu **Priestorový zvuk** vyberte **Microsoft Windows Sonic pre slúchadlá** alebo ***Dolby Atmos* pre slúchadlá**.
3. V časti Nastavenie > Zvuk > Vstup:
   - Uistite sa, že **Vstup** je nastavený na **A50 X Mic Out**. Váš systém bude teraz používať súpravu A50 X ako hlavný mikrofón.
4. Voliteľný krok: K dispozícii je sekundárny koncový bod výstupu zvuku USB označený ako A50 X Voice. V prípade potreby môžete do tohto zvukového koncového bodu napojiť svoju chatovaciu aplikáciu alebo výstup chatu hry. Tým aktivujete funkciu vyváženia hlasu hry, ktorá je priradená k ovládacím prvkom na náhlavnej súprave.
5. Voliteľný krok: K dispozícii je sekundárny koncový bod vstupu zvuku USB označený ako **A50 X Stream Out**. Ten sa používa pre funkciu Výstup streamu súpravy A50 X. Podrobnosti nájdete v časti Výstup streamu.

Použitie

1. Ak je súprava A50 X nastavená ako primárne zvukové zariadenie, pri každom pripojení stanice Base Station k počítaču pomocou USB a k napájaniu sa použije pre výstup zvuku. Usadenie a vybratie náhlavnej súpravy z doku nebude mať vplyv na výstup zvuku vášho systému a nespôsobí presmerovanie zvuku.
   - Poznámka: zahrnutá licencia *Dolby Atmos* je hardvérovo viazaná na vašu súpravu A50 X. Aktivácia a používanie tejto funkcie na konzole *XBOX* vyžaduje pripojenie *HDMI* aj USB ku konzole.

4.5 POSTUP PRE *BLUETOOTH*

Náhlavná súprava A50 X musí byť na účely každého prehrávania zvuku, vrátane *Bluetooth*, pripojená k stanici Base Station. Pokiaľ je náhlavná súprava mimo dosahu stanice Base Station, nebude funkcia *Bluetooth* dostupná.

Konfigurácia

1. Náhlavná súprava musí byť v dosahu stanice Base Station a zapnutá.
2. Stlačte tlačidlo *Bluetooth* a podržte ho na 3 sekundy.
3. Na zariadení *Bluetooth* vyhľadajte súpravu **A50 X** v zozname párovania a pripojte sa k nej.
4. POZNÁMKA: Pokiaľ je súprava A50 X vypnutá, automaticky sa znovu nepripojí k naposledy použitému zariadeniu *Bluetooth*. Nezabudnite sa k súprave A50 X znovu pripojiť zo zariadenia *Bluetooth*.

Použitie

1. Ak je súprava A50 X pripojená k vášmu zariadeniu *Bluetooth*, sú k dispozícii nasledujúce ovládacie prvky zvuku a prehrávania:
   - Prehrať/pozastaviť: Jedno klepnutie.
   - Ďalšia skladba: Poklepanie.
   - Predchádzajúca skladba: Trojité klepnutie.
2. Pri prichádzajúcom hlasovom hovore sú k dispozícii nasledujúce ovládacie prvky:
   - Prijatie/ukončenie hovoru: Jedno klepnutie.
   - Odmietnutie hovoru: Podržanie.
3. Ak chcete upraviť hlasitosť zvuku *Bluetooth* (hudby alebo hovorov), jednoducho tak urobte pomocou tlačidiel alebo ovládacích prvkov hlasitosti zariadenia *Bluetooth*.

4.6 POSTUP PRE USADENIE DO DOKU A NABÍJANIE

Súprava A50 X vyžaduje špeciálny externý zdroj napájania. Použite priložený adaptér AC a kábel USB Combo (Y). Podrobnosti nájdete v časti **3.2 Pripojenie k TV a napájaniu**.

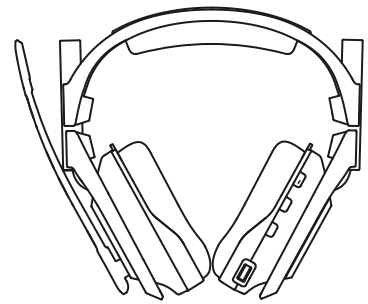
Po každom použití sa odporúča, aby sa súprava A50 X usadila do doku stanice Base Station, čo umožní, aby batéria zostala nabitá a pripravená na použitie. Po každej relácii odporúčame usadiť náhlavnú súpravu do doku stanice Base Station. Súprava navyše obsahuje port *USB-C* (umiestnený na pravom náušníku), ktorý umožňuje káblové nabíjanie počas používania alebo pre rýchle dobitie.

Použitie

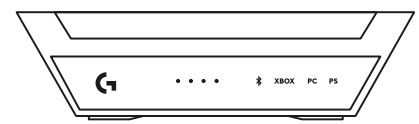
1. Pred usadením do doku sa uistite, že je náhlavná súprava správne orientovaná; držiak mikrofónu by sa mal nachádzať na ľavej strane a tlačidlové ovládacie prvky by mali smerovať k vám.
2. Nezabudnite držiak mikrofónu vyklopiť do hornej polohy (stlmené) a náušníky nesmú byť natočené ani sklopené dovnútra smerom k vám.
3. Opatrne vložte náhlavnú súpravu do stanice Base Station a skontrolujte, či je ľavý aj pravý tubus vysunutý do rovnakej dĺžky a polohy, čo umožní náhlavnú súpravu správne vyrovnať.
4. Stanica Base Station je vybavená 4 indikátormi LED, ktoré signalizujú stav nabitia batérie náhlavnej súpravy v prírastkoch po 25 %.
5. Náhlavná súprava je vybavená jedným indikátorom LED integrovaným do vypínača:
   - Zapnuté/batéria plne nabitá: Svieti bielo.
   - Režim spánku: Pulzuje bielo.
   - Nabíjanie batérie: Svieti oranžovo.
   - Batéria je slabá: Svieti na červeno.
   - Kritický stav batérie (zostáva menej ako 15 minút prehrávania): Pulzuje červeno.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

- Бездротова гарнітура A50 X



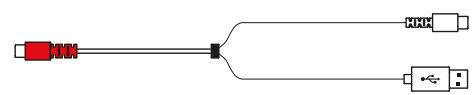
- Базовий блок A50 X із роз'ємом *HDMI*



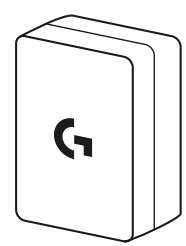
- 1 кабель із роз'ємами *USB*-C та USB-A



- 1 комбінований кабель (Y-подібний) із роз'ємом *USB*-C та двома роз'ємами USB



- 1 адаптер живлення з роз'ємом *USB*-C та штепсель



- Картка з інструкцією для Dolby Atmos

Додаткові елементи, які можуть знадобитися (не входять до комплекту поставки):

- *Кабелі HDMI* не входять до комплекту поставки A50 X.

- Щоб підключити до телевізора одну ігрову приставку, до якої під'єднано гарнітуру A50 X, потрібно щонайменше 2 кабелі *HDMI* та 1 кабель USB.

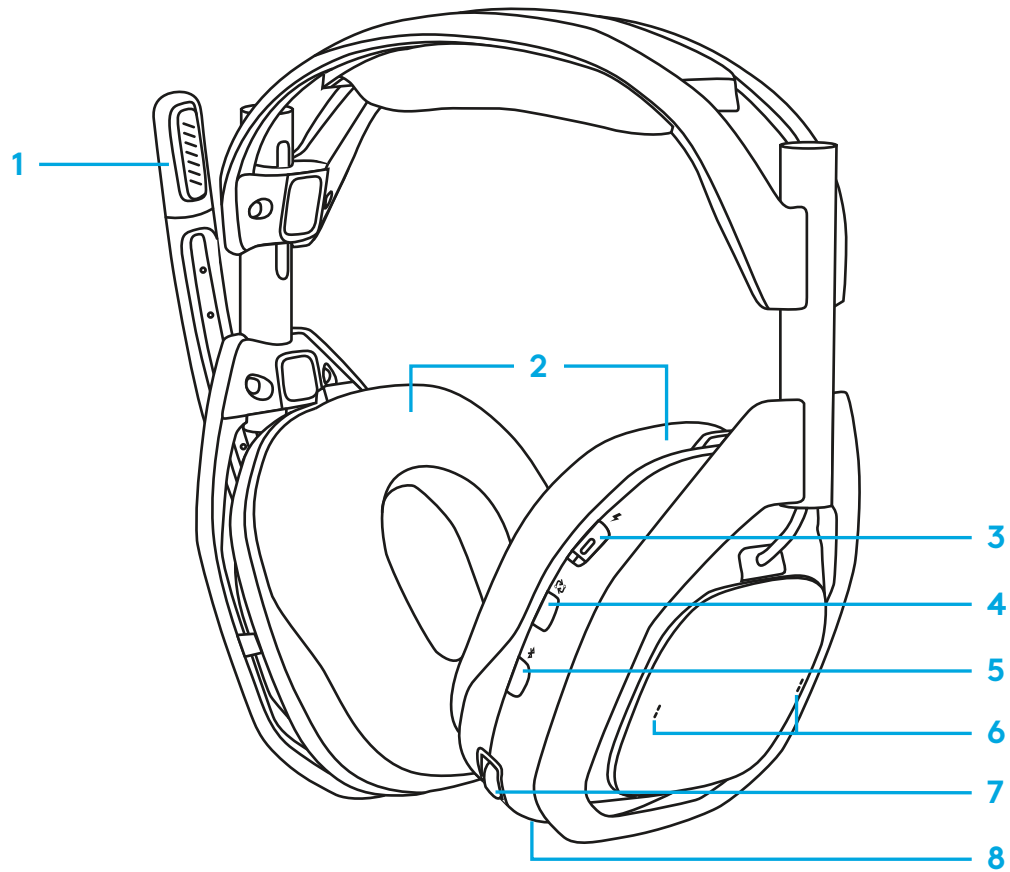
- Гарнітуру A50 X можна підключити до 2 ігрових приставок через *HDMI*. Для цього знадобляться 3 кабелі *HDMI* (можливо, ви вже їх маєте, отримавши по 1 кабелю *HDMI* під час придбання кожної приставки).
  Також знадобляться 2 кабелі з роз'ємами USB-A та *USB-C*.

- Для забезпечення оптимальної якості відеозображення та передачі даних функцій *HDMI* 2.1, як-от змінної частоти оновлення, переконайтеся, що всі використовувані кабелі *HDMI* мають сертифікат *HDMI* 2.1 Ultra High Speed та/або допустиме навантаження 48 Гбіт/с.

ОГЛЯД ПРОДУКТУ

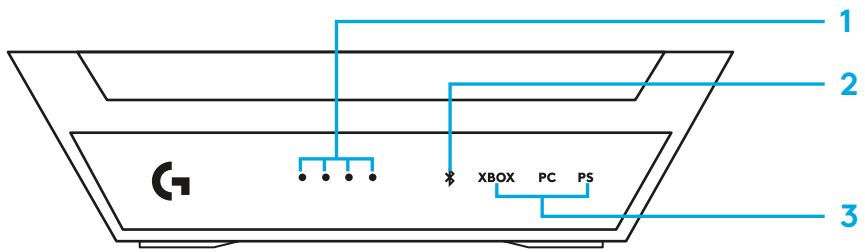
ГАРНІТУРА

1 Мікрофон із функцією вимкнення звуку під час повороту тримача
2 Амбушури з магнітним кріпленням
3 Перемикач живлення та світлодіодний індикатор
4 Кнопка PLAYSYNC
5 Кнопка *Bluetooth*
6 Балансувальник гри та голосу
7 Регулятор гучності
8 Порт *USB-C*



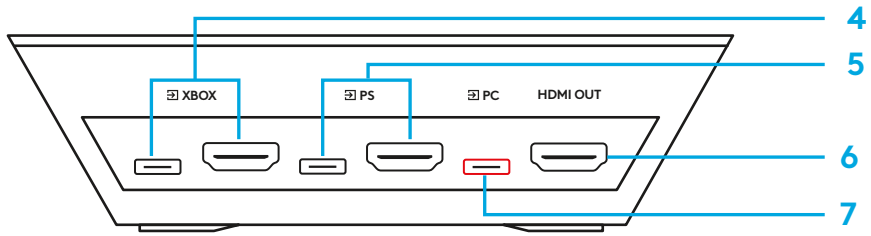
БАЗОВИЙ БЛОК *ІЗ РОЗ'ЄМОМ HDMI*

ПЕРЕДНЯ ПАНЕЛЬ



1 Індикатор рівня заряду батареї гарнітури
2 *Індикатор Bluetooth*
3 Індикатори 3 систем

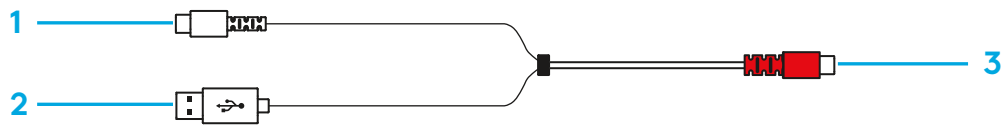
ЗАДНЯ ПАНЕЛЬ



4 Входи для *XBOX*
5 Входи для PlayStation
6 Вихід для телевізора 4K
7 Вхід для ПК та блоку живлення на 5 В

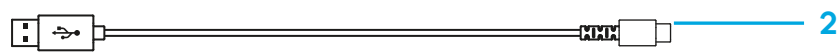
КОМБІНОВАНИЙ USB-КАБЕЛЬ (Y-ПОДІБНИЙ)

1 Для підключення до адаптера живлення
2 Для підключення до ПК з пристроєм USB Audio
3 Для підключення до базового блоку



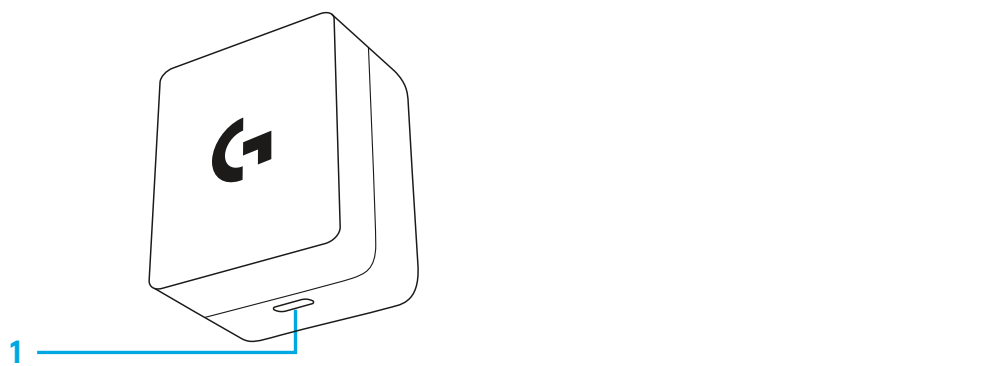
КАБЕЛЬ ІЗ РОЗ'ЄМАМИ USB-C ТА USB-A

1 Для підключення до роз'єму USB базового блоку
2 Для підключення до ігрової приставки



АДАПТЕР ЖИВЛЕННЯ

1 Вихід на 5 В пост. струму



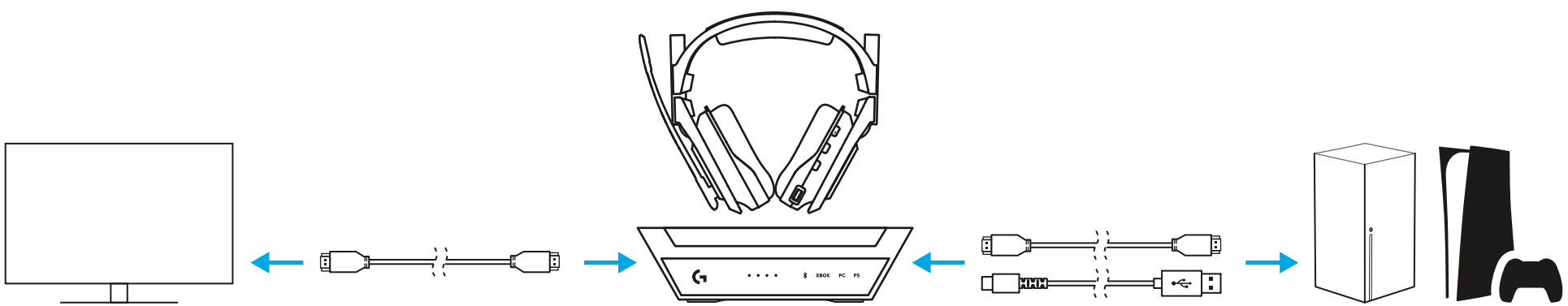
ПОЧАТОК РОБОТИ

Керуйте ігровим процесом з A50 X – найкращою ігровою гарнітурою для приставок. Одночасно підключайтеся до *XBOX* Series XIS, PS5 і ПК та легко перемикайтеся між трьома пристроями за допомогою гарнітури. Драйвери PRO-G GRAPHENE забезпечують неперевершену чіткість звуку й високу швидкість акустичного відгуку. Використання професійної технології LIGHTSPEED гарантує найвищий рівень якості бездротового аудіо. А наскрізна передача даних за стандартом *HDMI* 2.1 дає змогу насолодитися високопродуктивною грою з 24-бітним звуком і зображенням із роздільною здатністю 4K й частотою 120 Гц.

3.1 РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ПІДГОТОВКИ ДО РОБОТИ

ПРИСТАВКИ. З метою оптимізації роботи гарнітури рекомендований спосіб налаштування передбачає підключення як через *HDMI*, так і через USB. A50 X встановлюється між приставкою та телевізором чи дисплеєм; для підключення базового блоку A50 X до ігрової приставки потрібен один кабель *HDMI* та один кабель USB. Щоб підключити базовий блок до телевізора, потрібен іще один кабель *HDMI*.

- У разі використання кабелів *HDMI* та USB керувати гучністю гри й звуками голосового чату можна за допомогою елементів керування балансом гри та голосу, розташованих на гарнітурі. Так можна налаштувати звук на обох приставках: і на *XBOX*, і на PlayStation. Переконайтеся, що кабелі *HDMI* та USB підключено до тієї самої групи портів кожної платформи. Докладніші відомості про можливості підключення гарнітури A50 X через *HDMI* див. у розділі **3.7**.



ПК. A50 X підключається до комп'ютера з ОС Windows за допомогою пристрою USB-Audio з декількома кінцевими точками USB-Audio. Це дає змогу передавати мультимедійний звук на головну кінцеву точку, а звук із програм голосового чату – на іншу. Завдяки цьому можна на ходу балансувати гучність гри та голосу за допомогою елементів керування гарнітури.

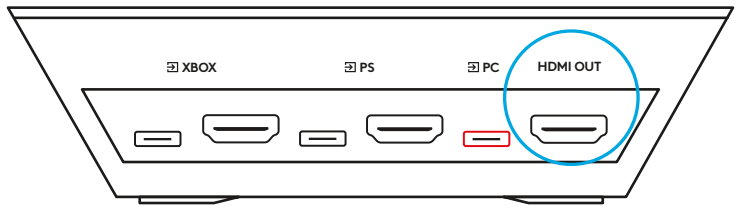
Пристрій	Тип USB-Audio	Дескриптор	Стерео / моно	Макс. біт / частота дискретизації
Відтворення/вивід	Навушники	A50 X Game	Стерео	24 біт / 48 кГц
Відтворення/вивід	Навушники гарнітури	A50 X Voice	Стерео	16 біт / 48 кГц
Записування/ввід	Мікрофон гарнітури	A50 X Voice	Моно	16 біт / 48 кГц
Записування/ввід	Кабель	A50 X StreamPort	Стерео	16 біт / 48 кГц

A50 X також має функцію StreamPort, що дає змогу надсилати мікс аудіосигналів, які відтворюються через гарнітуру, в іншу програму (для записування або потокової трансляції). За допомогою програмного забезпечення G HUB від Logitech G також можна вмикати, вимикати або налаштовувати кожен аудіосигнал окремо.

Про передачу звуку через *Bluetooth*. Базовий блок A50 X оснащено приймачем *Bluetooth*. Це дає змогу підключити додатковий пристрій, як-от смартфон чи планшет, для прослуховування музики та здійснення викликів. Для відтворення будь-якого аудіо, зокрема й через *Bluetooth*, гарнітура A50 X має перебувати в межах діапазону дії базового блоку. Функція *Bluetooth* не працюватиме, якщо гарнітура перебуває поза межами діапазону дії базового блоку. Гучність звуку, що передається через *Bluetooth*, можна відрегулювати безпосередньо на пристрої *Bluetooth*. Щоб отримати докладнішу інформацію про підключення *Bluetooth*, див. розділ 4.5.

3.2 ПІДКЛЮЧЕННЯ ДО ТЕЛЕВІЗОРА Й ДЖЕРЕЛА ЖИВЛЕННЯ

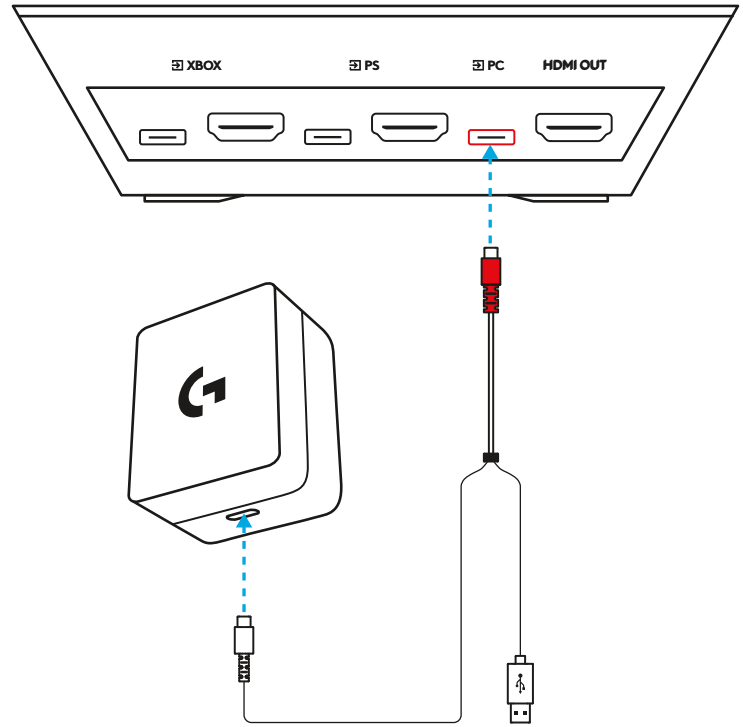
1 Підключіть кабель *HDMI* (не входить до комплекту поставки) до виходу *HDMI* Out базового блоку та входу *HDMI* на телевізорі.



- Щоб оцінити функції та можливості *HDMI* 2.1 із підвищення продуктивності, використовуйте телевізор, кабель *HDMI* та систему-джерело з підтримкою *HDMI* 2.1. У разі використання пристроїв і аксесуарів із нижчими технічними характеристиками кабель *HDMI* не блокуватиме відео- та аудіосигнали, проте якість відтворення буде нижчою. Використовуйте ті методи підключення, які відповідають можливостям вашого обладнання.
- Для забезпечення оптимальної роботи гарнітури й сумісності з іншими пристроями НЕ рекомендується підключати A50 X до перемикача *HDMI*, ретранслятора сигналів, аудіо- чи відеоприймача або звукової панелі. Підключайте гарнітуру A50 X безпосередньо до приставки та телевізора.
- У разі використання звукової панелі або зовнішніх динаміків, під'єднаних до порту *HDMI* ARC/eARC телевізора, рекомендуємо підключити базовий блок A50 X до іншого входу *HDMI* 2.1.

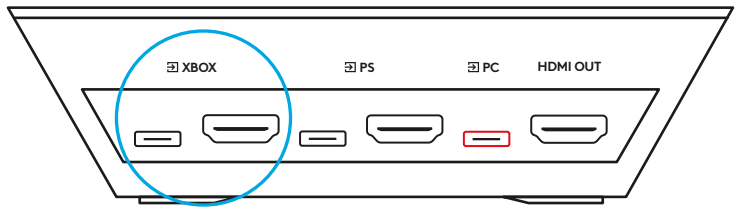
2 Підключіть червоний роз'єм *USB*-C комбінованого USB-кабелю (Y-подібного) з комплекту поставки до порту *USB*-C базового блоку, позначеного червоним кольором і написом **5V DC**. Підключіть чорний роз'єм *USB*-C до адаптера живлення та під'єднайте його до розетки або джерела живлення.

- Гарнітура A50 X потребує зовнішнього джерела живлення. Для забезпечення її оптимальної роботи використовуйте адаптер живлення та Y-кабель, які входять до комплекту поставки.
- Якщо ви використовуєте адаптер стороннього виробника, переконайтеся, що він має сертифікат USB Power Delivery. Якщо індикатор базового блоку блимає червоним і білим, пересвідчіться, що застосовуєте адаптер живлення USB PD та Y-кабель.



3.3 ПІДКЛЮЧЕННЯ ДО *XBOX*

1 Під'єднайте кабель *HDMI* (не входить до комплекту поставки) і кабель USB від приставки *XBOX* до пари портів із позначкою *XBOX*, розташованих на задній панелі базового блоку A50 X.

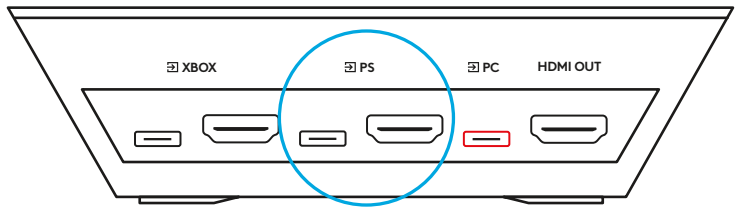


2 Переконайтеся, що комбінований USB-кабель (Y-подібний) та *адаптер живлення з комплекту поставки підключено до порту USB-C* базового блоку, позначеного червоним кольором і написом **5V DC**. Пристрій не працюватиме, якщо його не підключити до зовнішнього джерела живлення.

- Переконайтеся, що обидва кабелі підключено саме до вказаної пари портів, інакше функція балансування гри та голосу не працюватиме.
- Хоча це й не обов'язково, рекомендуємо використовувати кабель *HDMI* із підтримкою стандарту 2.1 Ultra High Speed. Докладніші відомості про *HDMI* див. у розділі 3.8.

3.4 ПІДКЛЮЧЕННЯ ДО PLAYSTATION

1 Під'єднайте кабель *HDMI* (не входить до комплекту поставки) і кабель USB від приставки PlayStation до пари портів із позначкою PS, розташованих на задній панелі базового блоку A50 X.



2 Переконайтеся, що комбінований USB-кабель (Y-подібний) та адаптер живлення з комплекту поставки підключено до порту USB-C базового блоку, позначеного червоним кольором і написом **5V DC**. Пристрій не працюватиме, якщо його не підключити до зовнішнього джерела живлення.

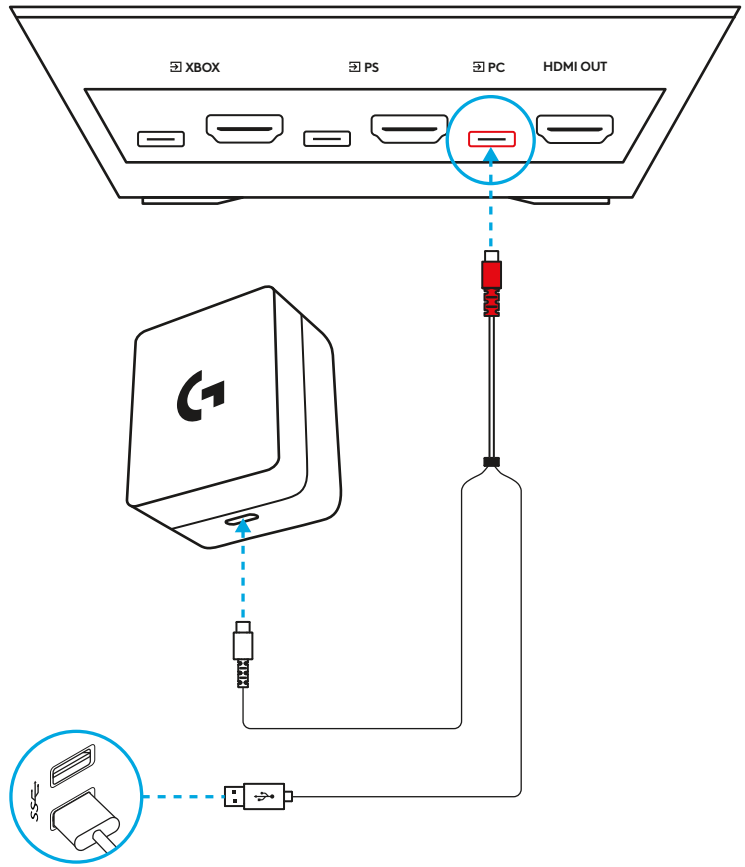
- Переконайтеся, що обидва кабелі підключено саме до вказаної пари портів, інакше функція балансування гри та голосу не працюватиме.
- Хоча це й не обов'язково, рекомендуємо використовувати кабель *HDMI* із підтримкою стандарту 2.1 Ultra High Speed. Докладніші відомості про *HDMI* див. у розділі 3.8.

3.5 ПІДКЛЮЧЕННЯ ДО ПК

1 Переконайтеся, що комбінований USB-кабель (Y-подібний) та адаптер живлення з комплекту поставки підключено до порту *USB-C* базового блоку, позначеного червоним кольором і написом **5V DC**. Пристрій не працюватиме, якщо його не підключити до зовнішнього джерела живлення.

2 Під'єднайте роз'єм USB-A Y-кабелю (з позначкою PC) до одного з портів USB-A на комп'ютері.

- Хоча це не є обов'язковою вимогою, ми рекомендуємо підключати A50 X до порту USB-A із підтримкою USB 3.0 SuperSpeed або вище. Здебільшого вони позначені синім кольором, хоча й не завжди. Ознайомтеся з посібником користувача вашого пристрою, щоб дізнатися більше.
- Щоб уникнути проблем із роботою пристрою, нестабільного з'єднання чи появи попередження про нестачу ресурсів USB, під'єднуйте A50 X безпосередньо до портів USB комп'ютера. Не рекомендується підключати A50 X через USB-концентратор, KVM-перемикач або інший проміжний периферійний пристрій чи аксесуар.



3.6 ПІДКЛЮЧЕННЯ *BLUETOOTH*

1 Переконайтеся, що комбінований USB-кабель (Y-подібний) та адаптер живлення з комплекту поставки підключено до порту *USB-C* базового блоку, позначеного червоним кольором і написом **5V DC**. Пристрій не працюватиме, якщо його не підключити до зовнішнього джерела живлення.

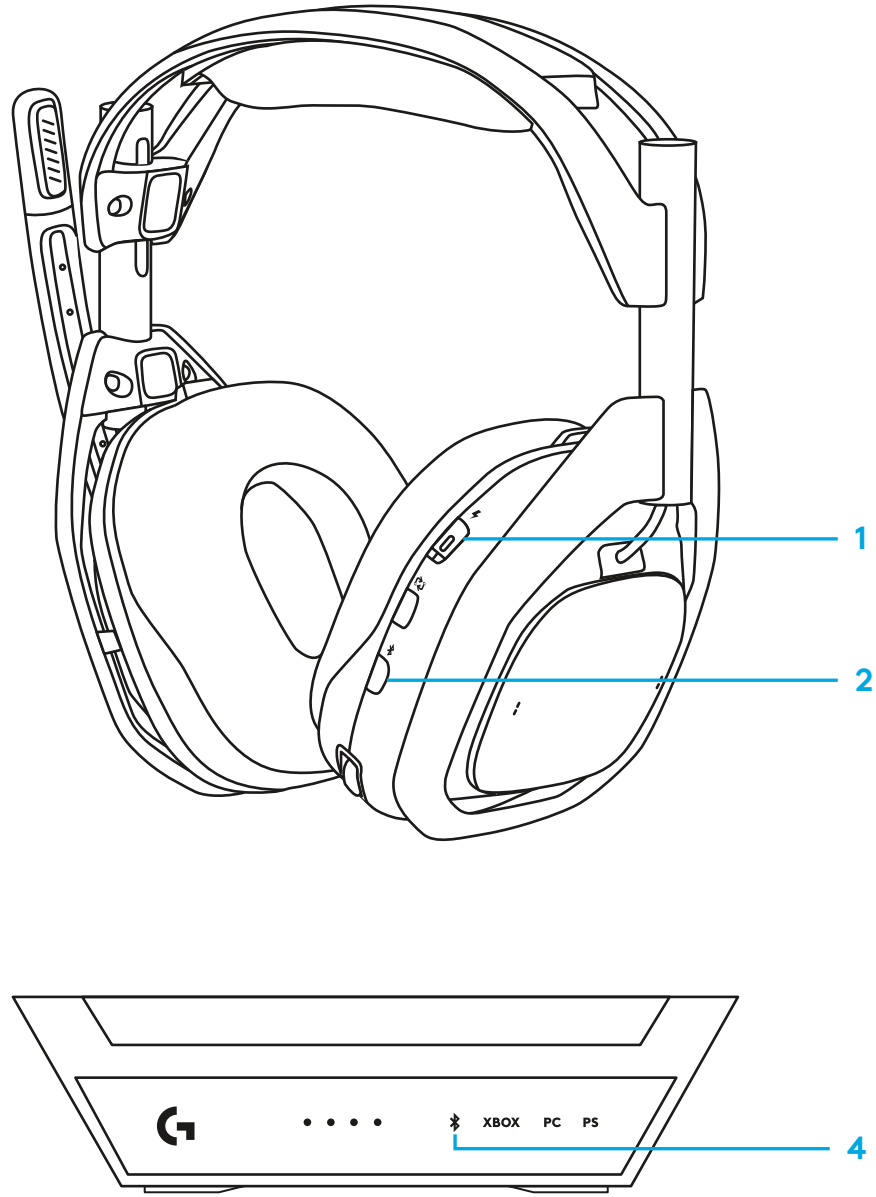
2 Гарнітуру можна під'єднати до базового блоку або від'єднати від нього; щоб увімкнути гарнітуру, скористайтеся перемикачем живлення.

3 Натисніть кнопку *Bluetooth* і утримуйте її протягом 3 секунд.

4 Знайдіть індикатор *Bluetooth* на передній панелі базового блоку; він повинен блимати.

5 На пристрої *Bluetooth* виберіть A50 X зі списку доступних пристроїв.

- Щоб відтворювати будь-яке аудіо, зокрема й через *Bluetooth*, гарнітуру A50 X слід підключити до базового блоку. Функція *Bluetooth* не працюватиме, якщо гарнітура перебуває поза межами діапазону дії базового блоку.

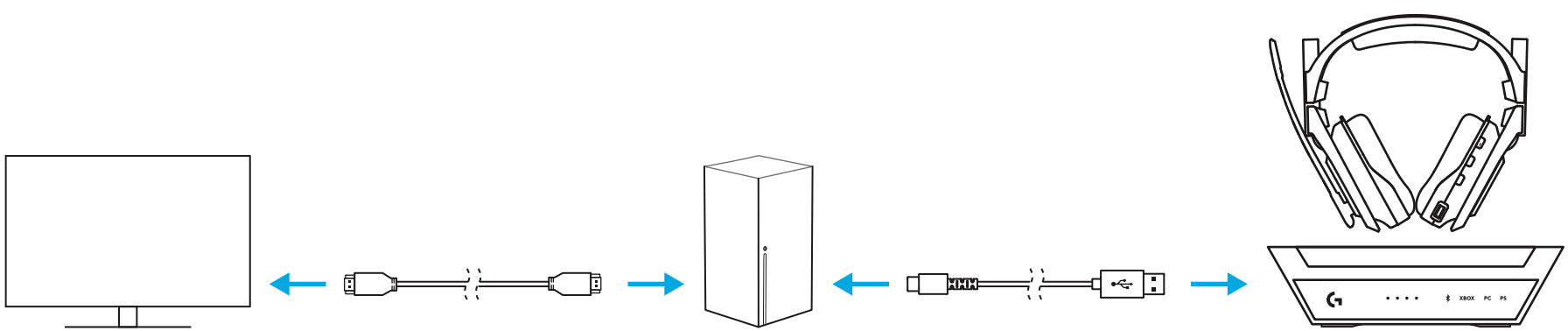


3.7 АЛЬТЕРНАТИВНІ АБО РОЗШИРЕНІ НАЛАШТУВАННЯ

3.7.1 НАПОЛЕГЛИВО РЕКОМЕНДУЄМО використовувати метод налаштування, описаний у розділі 3.1. Однак за необхідності можна скористатися двома альтернативними методами налаштування A50 X для застосування розширених функцій.

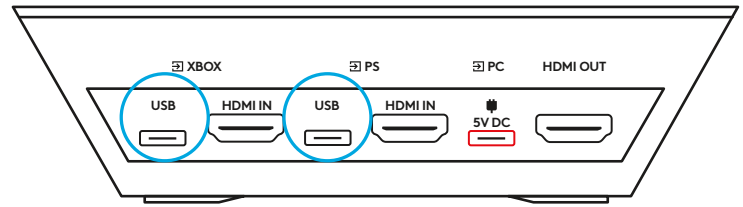
Режим USB. У цьому режимі ігрова приставка підключається до A50 X за допомогою одного кабелю USB (при цьому передаються як аудіосигнали гри, так і сигнали голосового чату). Роз'єм *HDMI* на приставці підключається безпосередньо до телевізора лише для відтворення відео. Зверніть увагу на перелічені далі попередження.

- Для *XBOX*: функція балансування гри та голосу продовжуватиме працювати, якщо приставку правильно під'єднано до порту *USB-C*, призначеного для підключення *XBOX*. Вона не працюватиме в разі підключення до будь-яких інших портів.
- Для PlayStation: функція балансування гри та голосу не працюватиме, якщо приставку під'єднано лише за допомогою USB. Зверніть увагу, що параметри найвищої якості звуку й точності дискретизації можуть працювати з обмеженнями.



3.7.1 ПОСЛІДОВНІСТЬ ПІДКЛЮЧЕННЯ ЛИШЕ З ВИКОРИСТАННЯМ USB

1 Переконайтеся, що комбінований USB-кабель (Y-подібний) та адаптер живлення з комплекту поставки під'єднано до порту *USB-C* базового блоку, позначеного червоним кольором і написом **5V DC**. Пристрій не працюватиме, якщо його не підключити до зовнішнього джерела живлення.



2 Під'єднайте кабель *USB-C* до приставки *XBOX* та порту USB базового блоку з позначкою *XBOX*.

- У цьому разі приставка *XBOX* комбінує ігровий звук і звуки голосового чату в один аудіосигнал USB-Audio. Елементи керування балансом гри та голосу на гарнітурі A50 X продовжуватимуть функціонувати. Параметри аудіосигналу буде обмежено відповідно до максимальних можливостей *XBOX* – 16 біт / 48 кГц.

3 Під'єднайте кабель *USB-C* до приставки *PlayStation* та порту USB базового блоку з позначкою PS.

- У цьому разі приставка PlayStation комбінує ігровий звук і звуки голосового чату в один аудіосигнал USB-Audio. Елементи керування балансом гри та голосу на гарнітурі A50 X не працюватимуть. Параметри аудіосигналу буде обмежено відповідно до максимальних можливостей *PlayStation* – 16 біт / 48 кГц.

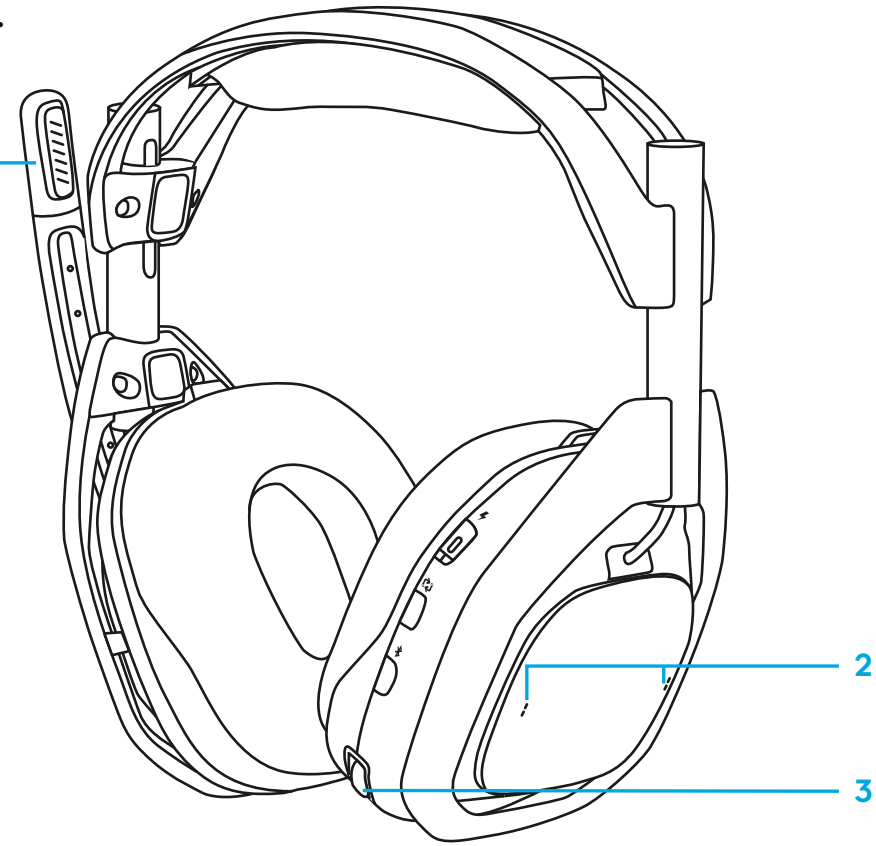
3.8 РОЗ'ЄМИ *HDMI* НА ГАРНІТУРІ A50 X

- Усі роз'єми *HDMI* на A50 X відповідають стандарту *HDMI* 2.1 зі швидкістю обробки інформації 40 Гбіт/с. Відеосигнали *HDMI* передаються на телевізор або дисплей зі збереженням таких функцій, як *змінна частота* оновлення (VRR) та автоматичний режим низької затримки (ALLM). Для цього потрібно використовувати кабелі *HDMI*, які відповідають характеристикам вашого обладнання. Якщо ж використовуються кабелі старішого зразка, функції для забезпечення точного відтворення вмісту під час передавання даних за стандартом *HDMI* 2.1 не працюватимуть. Саме тому обов'язково необхідно перевірити номінальні характеристики кабелю та обладнання.

- *HDMI*-CEC. Гарнітуру A50 X призначено для передавання всіх команд *HDMI*-CEC від джерела до цільового пристрою. Реалізація функції CEC залежить від виробника та/або типу пристрою, тому можуть виникати розбіжності в роботі пристроїв, проблеми із сумісністю або неочікувані зміни функціонування. У разі виникнення тих чи інших проблем рекомендуємо поекспериментувати з окремими функціями CEC (якщо вони доступні) або взагалі вимкнути CEC. Виробник не може гарантувати конкретні показники продуктивності або сумісність із певними пристроями.

ОСОБЛИВОСТІ ЕКСПЛУАТАЦІЇ

4.1. ЕЛЕМЕНТИ КЕРУВАННЯ ГАРНІТУРОЮ



1 **Мікрофон із функцією вимкнення звуку під час повороту.** Гарнітуру A50 X оснащено регульованим мікрофоном на тримачі. Якщо повернути тримач у вертикальне положення, сигнал мікрофона вимикається на рівні гарнітури. Під час повороту тримача можна відчути подолання точки механічного зчеплення.

2 **Баланс між грою та голосом.** За умови правильного підключення й поєднання з підтримуваними джерелами звуку гарнітура A50 X здатна відтворювати два аудіосигнали, балансуючи їх. Ця функція відома під назвою «Балансування між грою та голосом». Вона дає змогу швидко налаштувати гучність гри та чату з друзями залежно від ваших особистих потреб і вподобань. Це можна зробити за допомогою елементів керування балансом гри та голосу, розташованих на правій чашці гарнітури. Після досягнення точок максимальної гучності гри, середнього значення або максимальної гучності голосу чути звуковий сигнал.

3 **Регулювання гучності гарнітури.** Гарнітура A50 X має внутрішню систему керування гучністю; гучність гарнітури регулюється окремо й не синхронізується із системою-джерелом звуку. Процес регулювання гучності інтуїтивно зрозумілий завдяки використанню коліщатка керування. Після досягнення максимального або мінімального значення гучності чути звуковий сигнал.

4.1.1 ПЕРЕМИКАННЯ МІЖ ВХОДАМИ

Якщо до гарнітури A50 X підключено декілька систем, між ними можна перемикатися за допомогою **кнопки PLAYSYNC**, розташованої на гарнітурі під **перемикачем живлення**.

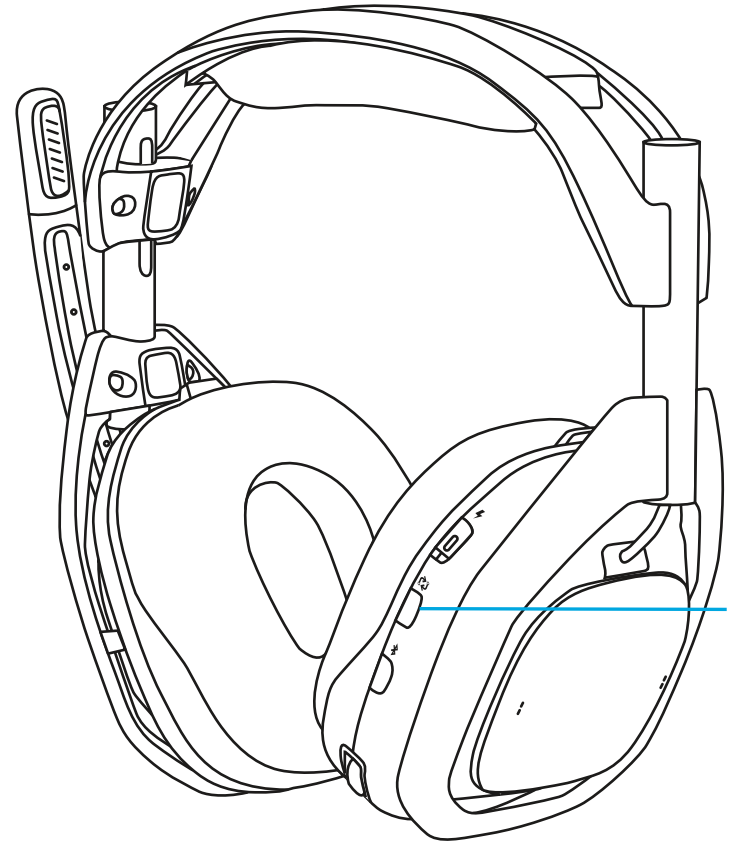
1 Коли гарнітуру від'єднано від докстанції, **кнопка PLAYSYNC** працює лише за ввімкненого живлення. Для перемикання між системами необхідно натиснути кнопку один раз. Після цього загориться світлодіодний індикатор входу базового блоку.

2 Відтворювані аудіо- та відеосигнали зміняться; телевізор або дисплей може на мить потемніти під час перемикання.

3 Коли активовано всі три системи, натискання кнопки PLAYSYNC призведе до послідовного перемикання між входами: з *XBOX* на ПК, а потім на *PlayStation*.

4 Коли гарнітуру під'єднано до базового блоку, кнопка PLAYSYNC працюватиме незалежно від положення перемикача живлення.

- У деяких випадках перемикання між входами може активувати системи, що перебувають у режимі сну. Якщо ви не бажаєте цього робити, спробуйте увімкнути/вимкнути режим сну або функції *HDMI*-CEC, якщо вони доступні.



4.2 ВИКОРИСТАННЯ *XBOX*

Щоб забезпечити оптимальну роботу A50 X у разі під'єднання до приставок *XBOX* Series X і S, рекомендуємо використовувати обидва типи підключення: *HDMI* та USB. Гарнітуру A50 X також оснащено технологією *Dolby Atmos* із безстроковою ліцензією, яка входить до комплекту поставки.

Налаштування

1. Під'єднайте гарнітуру A50 X до докстанції базового блоку та увімкніть її.
2. Перейдіть у **Налаштування** *XBOX* > **Гучність і виведення звуку** > **Звук динаміка**.
   - Якщо використовуються динаміки телевізора або стереодинаміки, виберіть «Стерео без стиснення».
   - Якщо ваше обладнання підтримує функцію Dolby Atmos, рекомендуємо вибрати опцію «*Dolby Atmos* для домашнього кінотеатру (*тільки HDMI*)».
3. Для параметра **Звук гарнітури** виберіть значення **Стерео без стиснення** або **Dolby Atmos для навушників**.
4. Решту показників у розділі **Додаткові параметри** залиште без позначок.

Використання

1. Коли гарнітуру під'єднано до докстанції або вимкнено, звук з *XBOX* передається на телевізор чи динамік через базовий блок A50 X. Якщо використовується функція *Dolby* Atmos, *XBOX* автоматично переводить її в режим домашнього кінотеатру.
2. Коли гарнітуру від'єднано від докстанції або ввімкнено, звук з *XBOX* автоматично переспрямовується на гарнітуру. Якщо використовується функція *Dolby Atmos*, *XBOX* автоматично переводить її в режим навушників. Після успішного під'єднання гарнітури й установлення відповідних режимів на екрані відобразиться сповіщення від *XBOX*.
   - Якщо гарнітуру A50 X від'єднано від докстанції, її можна в будь-який момент вимкнути, щоб поновити відтворення аудіо на телевізорі чи динаміках.
   - Примітка. Ліцензію на *Dolby Atmos*, яка входить до комплекту поставки, прив'язано до гарнітури A50 X. Щоб активувати й використовувати цю функцію на *XBOX*, потрібно встановити з'єднання з приставкою за допомогою обох роз'ємів: *HDMI* та USB.

4.3 ВИКОРИСТАННЯ PLAYSTATION

Щоб забезпечити оптимальну роботу A50 X в разі під'єднання до приставки PlayStation, рекомендуємо використовувати обидва типи підключення: *HDMI* та USB.

Налаштування

1. Під'єднайте гарнітуру A50 X до докстанції базового блоку та увімкніть її.

2. Перейдіть у **Налаштування** > **Звук** > **Виведення звуку**.
   - Для параметра **Пристрій виведення** виберіть **USB-гарнітура (A50 X)** і переконайтеся, що опцію **Автоматичне змінення пристрою виведення** увімкнено.
   - Для **Типу пристрою *HDMI*** виберіть «Телевізор».
   - Прокрутіть вниз до **розділу «Навушники»**, для параметра **Виведення на навушники** виберіть **Аудіо голосового чату.**

3. Прогортайте сторінку донизу й виберіть для параметра **Аудіоформат (пріоритетний)** значення **Лінійний PCM**.Додатково: за бажанням можна ввімкнути **3D-аудіо для динаміків телевізора**, вимкнувши параметр **Застосування результатів вимірювань до 3D-аудіо**.

4. Пересвідчіться, що в розділі **Мікрофон** вибрано **A50 X**.

Використання

1. Коли гарнітуру під'єднано до докстанції або вимкнено, звук із *PlayStation* передається на телевізор чи динамік через базовий блок A50 X.

2. Коли гарнітуру від'єднано від докстанції або ввімкнено, звук із *PlayStation* автоматично переспрямовується на гарнітуру.
   - Якщо гарнітуру A50 X від'єднано від докстанції, її можна в будь-який момент вимкнути, щоб поновити відтворення аудіо на телевізорі чи динаміках.

4.4 ВИКОРИСТАННЯ ПК

Гарнітура A50 X найкраще працює в поєднанні з комп'ютерами з ОС Windows 10/11, якщо при під'єднанні використовуються комбінований USB-кабель (Y-подібний) та адаптер живлення з комплекту поставки. A50 X має кілька кінцевих точок USB Audio, якими можна скористатися для виконання різних завдань. Гарнітуру A50 X також оснащено технологією *Dolby Atmos* із безстроковою ліцензією, яка входить до комплекту поставки.

Налаштування

1. Під'єднайте гарнітуру A50 X до докстанції базового блоку та увімкніть її.
2. У розділі **Налаштування** > **Звук** > **Вивід** виконайте вказане нижче.
   - Переконайтеся, що для параметра **Вивід** установлено значення **A50 X Game**. Тепер ваша система використовуватиме цей кінцевий пристрій як головний вихід.
   - Додатково: також можна налаштувати формат просторового аудіо. Для цього клацніть A50 X Game, перейдіть до розділу **Властивості**, а потім у спадному списку **Просторове аудіо** виберіть **Microsoft Windows Sonic для навушників** або ***Dolby Atmos* для навушників**, якщо бажаєте.
3. У розділі Налаштування > Звук > Ввід виконайте нижчезазначене.
   - Переконайтеся, що для параметра **Ввід** установлено значення **A50 X Mic Out**. Тепер система використовуватиме A50 X як головний мікрофон.
4. Додатково: додаткову кінцеву точку аудіовиходу USB Audio буде позначено як A50 X Voice. За бажанням на цей аудіовихід можна спрямувати виведення звуку із чат-програми або із чату гри. Після цього ввімкнеться функція балансування гри та голосу, елементи керування якої розташовані на гарнітурі.
5. Додатково: додаткову кінцеву точку аудіовходу USB Audio буде позначено як **A50 X Stream Out**. Ця точка використовується під час роботи функції потокового виведення A50 X. Щоб отримати докладнішу інформацію, див. розділ «Потокове виведення».

Використання

1. Коли базовий блок підключено до джерела живлення й до ПК через роз'єм USB, звук завжди виводитиметься через гарнітуру A50 X, якщо її встановлено як головний аудіопристрій. Під'єднання гарнітури до докстанції та від'єднання від неї не вплине на виведення звуку вашої системи й не призведе до переспрямування звуку.
   - Примітка. Ліцензію на *Dolby Atmos*, яка входить до комплекту поставки, прив'язано до гарнітури A50 X. Щоб активувати й використовувати цю функцію на *XBOX*, потрібно встановити з'єднання з приставкою за допомогою обох роз'ємів: *HDMI* та USB.

4.5 ВИКОРИСТАННЯ ФУНКЦІЇ *BLUETOOTH*

Щоб відтворювати будь-яке аудіо, зокрема й через *Bluetooth*, гарнітуру A50 X слід підключити до базового блоку. Функція *Bluetooth* не працюватиме, якщо гарнітура перебуває поза межами діапазону дії базового блоку.

Налаштування

1. Гарнітура повинна перебувати в межах діапазону дії базового блоку й бути ввімкненою.
2. Натисніть кнопку *Bluetooth* і утримуйте її протягом 3 секунд.
3. На пристрої *Bluetooth* виберіть **A50 X** зі списку доступних пристроїв і встановіть підключення.
4. ПРИМІТКА. Якщо гарнітуру A50 X вимкнено, вона не підключатиметься автоматично до останнього використаного пристрою *Bluetooth*. Не забудьте повторно підключити свій пристрій *Bluetooth* до A50 X.

Використання

1. Коли гарнітуру A50 X підключено до пристрою *Bluetooth*, доступні такі елементи керування відтворенням аудіо:
   - Відтворення/пауза: одне натискання.
   - Перехід до наступної композиції: подвійне натискання.
   - Перехід до попередньої композиції: потрійне натискання.
2. У разі отримання голосового виклику доступні такі елементи керування:
   - Відповідь на виклик / завершення виклику: одне натискання.
   - Відхилення виклику: утримання кнопки.
3. Щоб відрегулювати гучність аудіо (музики або викликів) на пристрої *Bluetooth*, скористайтеся кнопками регулювання гучності або елементами керування пристрою *Bluetooth*.

4.6 ПІД'ЄДНАННЯ ДО ДОКСТАНЦІЇ ТА ЗАРЯДЖАННЯ

Гарнітура A50 X потребує підключення до зовнішнього джерела живлення. Використовуйте для цього адаптер змінного струму та комбінований USB-кабель (Y-подібний) із комплекту поставки. Докладніші відомості див. у розділі **3.2 Підключення до телевізора й джерела живлення**.

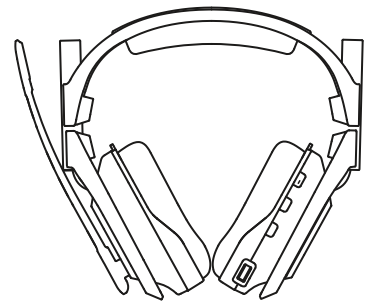
Рекомендуємо під'єднувати гарнітуру A50 X до базового блоку після кожного сеансу використання, щоб батарея пристрою залишалася зарядженою й гарнітура завжди була готовою до роботи. Після кожного сеансу радимо підключати пристрій до базового блоку. Крім того, гарнітуру оснащено роз'ємом *USB-C* (на правій чашці), що дає змогу швидко підзарядити пристрій та уможливлює дротове заряджання під час використання.

Використання

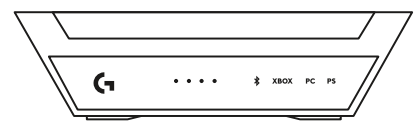
1. Перш ніж під'єднувати гарнітуру до докстанції, переконайтеся, що правильно розвернули її: мікрофон на тримачі має розташовуватися зліва, а кнопки керування – спрямовані у ваш бік.
2. Переконайтеся, що тримач мікрофона переведено у вертикальне (вимкнене) положення, а чашки не перевернуті й не повернуті до вас зворотним боком.
3. Обережно розмістіть гарнітуру на базовому блоці. Аби встановити її належним чином, пересвідчіться, що ліва й права висувні частини наголів'я мають однакову довжину й перебувають в однаковому положенні.
4. Базовий блок має 4 світлодіодні індикатори, які відображають рівень заряду гарнітури з кроком у 25 %.
5. Гарнітуру оснащено одним світлодіодним індикатором, який розташований на перемикачі живлення:
   - Живлення ввімкнуто / батарея повністю заряджена: білий.
   - Режим сну: пульсація білим.
   - Триває заряджання батареї: оранжевий.
   - Низький рівень заряду батареї: безперервне світіння червоним.
   - Критично низький рівень заряду батареї (залишається менше ніж 15 хв відтворення звуку): пульсація червоним.

KARBI SISU

- Juhtmevaba peakomplekt A50 X



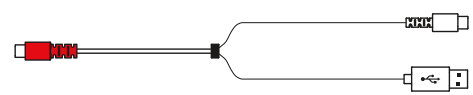
- A50 X *HDMI* alusjaam



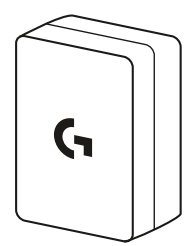
- 1x *USB*-C–USB-A-kaablid



- 1x *USB*-C–Dual USB-liitkaabel (Y)



- 1x *USB*-C toiteadapter ja pistikupea



- Dolby Atmose teabekaart

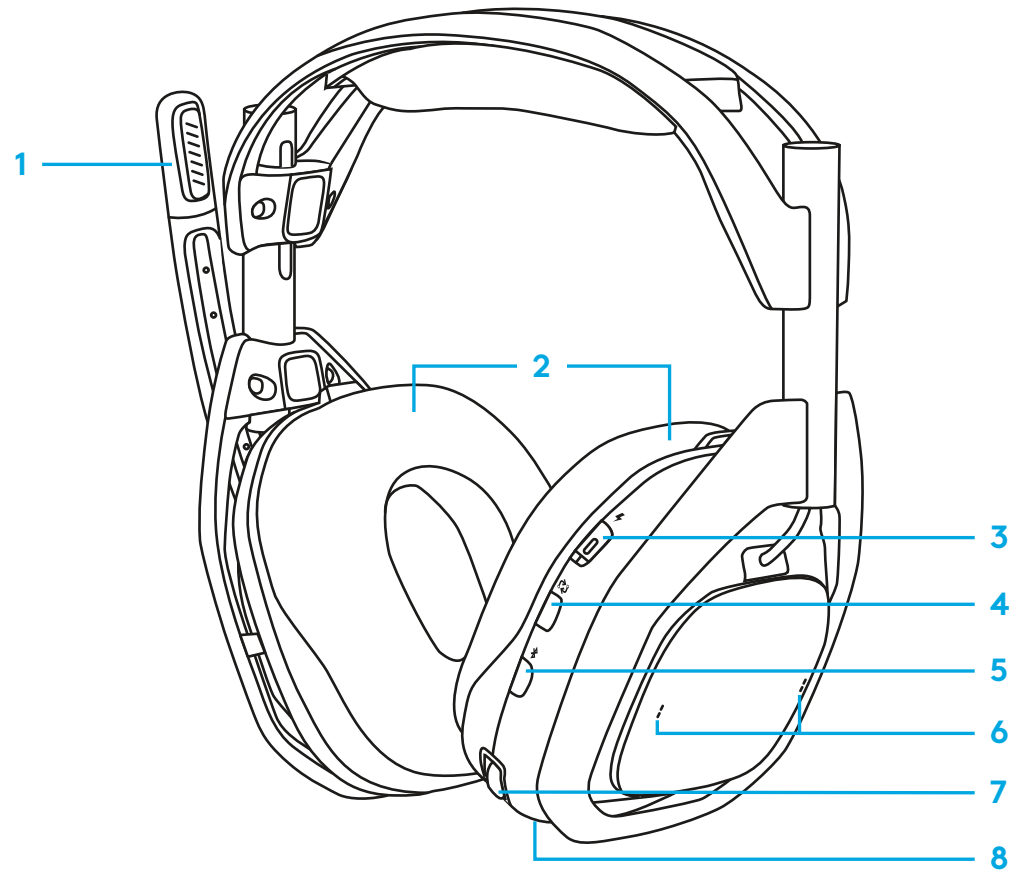
Võimalikud vajalikud lisavahendid (ei kuulu komplekti):

- *HDMI*-kaablid ei kuulu A50 X-i komplekti.
- Ühe mängukonsooli ja A50 X-i teleriga ühendamiseks on vaja vähemalt 2 *HDMI*-kaablit ja 1 USB-kaablit.
- A50 X toetab *HDMI*-ühendatavust kahe mängukonsooliga, milleks on vaja kolme *HDMI*-kaablit. Konsoolide ostmisel saite iga konsooliga kaasa tõenäoliselt ühe *HDMI*-kaabli. Vaja on veel kaht USB-A–*USB*-C-kaablit.
- Optimaalseks videojõudluseks ja *HDMI* 2.1 funktsioonide, näiteks muutuva värskendussageduse toimimiseks veenduge, et kõik kasutatavad *HDMI*-kaablid oleks *HDMI* 2.1 Ultra High Speedi jaoks sertifitseeritud ja/või nimiväärtusega 48 Gbit/s.

TOOTE ÜLEVAADE

PEAKOMPLEKT

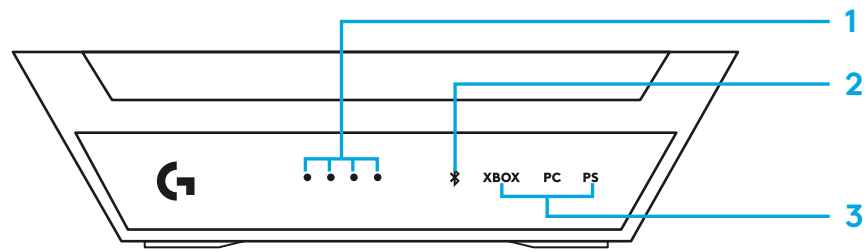
1. Vaigistamiseks keeratav suumikrofon
2. Magnetilised kõrvapehmendused
3. Toitelüliti ja LED-näidik
4. Nupp PLAYSYNC
5. Nupp *Bluetooth*
6. Mängu ja hääle tasakaalusti
7. Helitugevuse juhtimine
8. *USB*-C-port



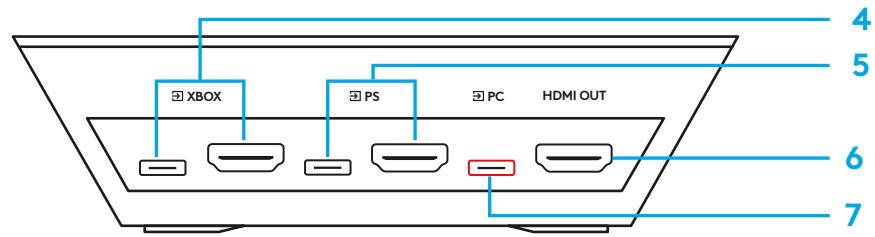
HDMI ALUSJAAM

1 Peakomplekti aku näidik
2 *Bluetoothi* näidik
3 3 süsteemi näidik

EESTVAADE



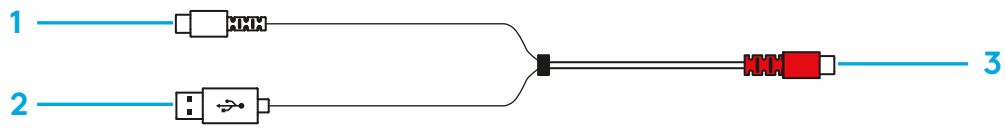
TAGANTVAADE



4 *XBOX-i* sisendid
5 Playstationi sisendid
6 Väljund 4K-telerisse
7 Arvuti ja 5 V toite sisend

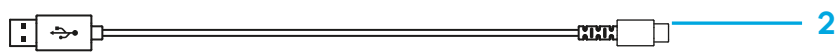
USB-LIITKAABEL (Y)

1 Toiteadapterisse
2 Arvuti USB-audiosse
3 Alusjaama



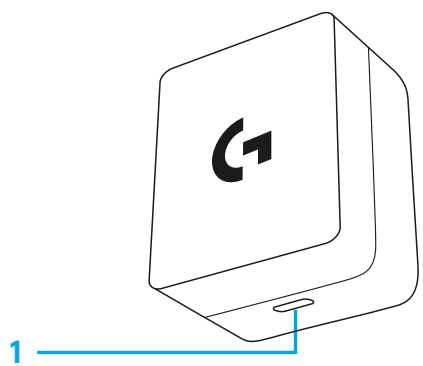
USB-C–A-KAABEL

1 Alusjaama USB-sse
2 Mängukonsooli



TOITEADAPTER

1 5 V alalisvoolu toide välja



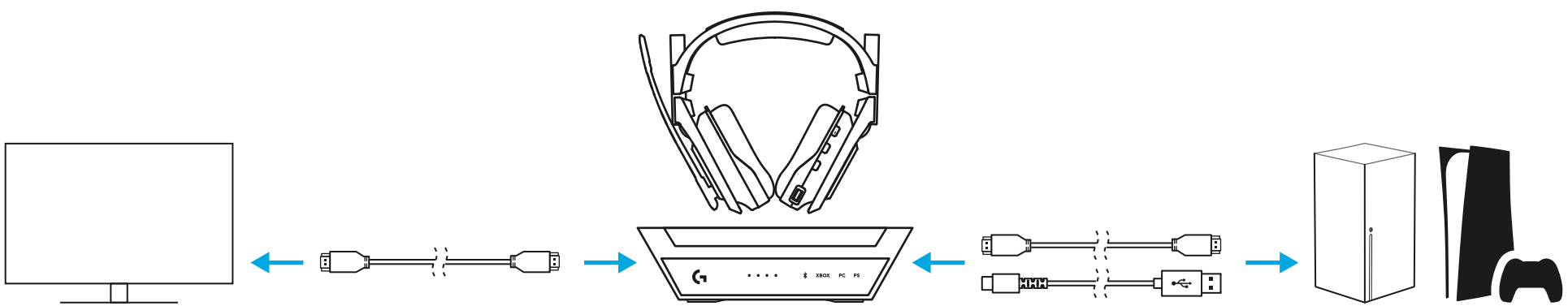
ALUSTAMINE

Valitsege mängu A50 X-iga – konsoolmängude ülima peakomplektiga. Ühendage samal ajal *XBOX-i* Series XIS-i, PS5 ja arvutiga ning lülituge ühelt seadmelt teisele otse peakomplektist. PRO-G GRAPHENE'I valjuhääldid suudavad saavutada ennekuulmatu selguse ja tundlikkuse. Pro-grade LIGHTSPEED võimaldab kõrgeimal tasemel juhtmevaba helikvaliteeti. *HDMI* 2.1 läbipääs võimaldab kõrgtasemel konsoolimängudeks 24-bitist heli ja 4K 120 Hz videot.

3.1 SEADISTUSSOOVITUSED

KONSOOLID Parimaks kasutuseks soovitame seadistust, mille puhul kasutatakse nii *HDMI*- kui ka USB-ühendust. A50 X asetseb konsooli ja teleri/ekraani vahel; alusjaama A50 X-i ja mängukonsooli ühendamiseks on vaja ühte *HDMI*- ja ühte USB-kaablit. Seejärel on vaja veel ühte *HDMI*-kaablit, et ühendada omavahel alusjaam ja teler.

- *HDMI*- ja USB-kaablite kasutamisel on heli ja häälvestluse kombinatsioon nii *XBOX*- kui ka PlayStation-konsoolide puhul peakomplektis mängu ja hääle tasakaalusti abil reguleeritav. Veenduge, et nii *HDMI*- kui ka USB-kaablid oleksid iga platvormi puhul ühendatud samasse portide rühma. Jaotisest **3.7** leiate täpsemat teavet A50 X *HDMI* võimaluste kohta.



Arvuti puhul – A50 X ühendub Windowsi masinaga mitme USB-audio lõpp-punktidega USB-audio abil. See võimaldab teil ühendada meediumi heli peamisse lõpp-punkti ja häälvestluse rakendused teise lõpp-punkti ning mängu/hääle heli käigu pealt peakomplektiga reguleerida.

Seade	USB-audio tüüp	Deskriptor	Stereo/mono	Suurim bittide arv / diskreetimissagedus
Taasesitus/väljund	Kõrvaklapid	A50 X-mäng	Stereo	24 bit / 48 kHz
Taasesitus/väljund	Peakomplekti kõrvaklapid	A50 X-i hääl	Stereo	16 bit / 48 kHz
Salvestamine/sisend	Peakomplekti mikrofon	A50 X-i hääl	Mono	16 bit / 48 kHz
Salvestamine/sisend	Liin	A50 X StreamPort	Stereo	16 bit / 48 kHz

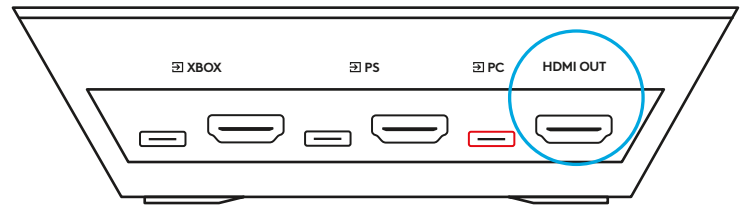
A50 X-il on ka funktsioon nimega StreamPort, mis võimaldab teil saata (voogesitada) erinevaid peakomplektis kuulda olevaid helisignaale korraga teise rakendusse (kas salvestamiseks või edastamiseks). Logitech G tarkvaraga G HUB on teil võimalik iga helisignaali eraldi lisada/välistada/reguleerida.

Bluetoothi **heli teave** – A50 X-i alusjaama on sisseehitatud *Bluetoothi* vastuvõtja. See võimaldab teil ühendada muusika ja kõnede jaoks veel teise seadme, näiteks nutitelefoni või tahvelseadme. Peakomplekt A50 X peab heli taasesitamiseks, sh *Bluetoothi* jaoks asuma alusjaama levipiirkonnas. *Bluetooth* ei toimi, kui peakomplekt ei asu alusjaama levipiirkonnas. *Bluetoothi* helitugevust saab reguleerida otse *Bluetoothi* lähteseadmelt. *Bluetoothi* ühendamise kohta vaadake lisateavet peatükist 4.5.

3.2 TELERI JA TOITE ÜHENDAMINE

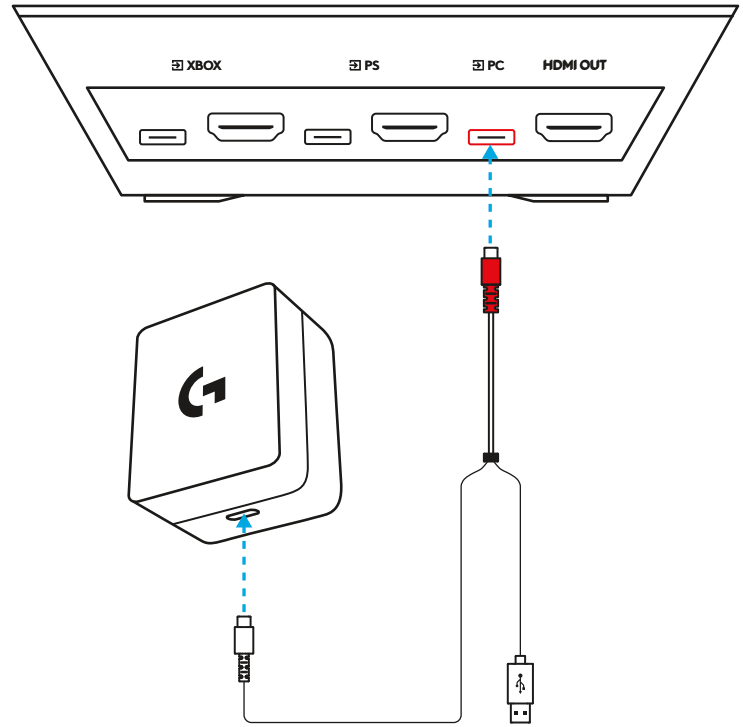
1 Ühendage *HDMI*-kaabel (ei kuulu komplekti) alusjaama pesast *HDMI* Out teleri *HDMI*-sisendisse.

- *HDMI* 2.1 funktsioonide või võimaluste kasutamiseks peavad teler, *HDMI*-kaabel ja lähtesüsteem vastama *HDMI* 2.1 nõuetele. Kuigi kehvemate näitajatega *HDMI*-kaabli kasutamine ei blokeeri video- ja helisignaale, on tulemus nõrgem. Kasutage oma seadmete võimalustega sobivaid ühendusi.
- Optimaalseks kasutuseks ja ühilduvuseks EI soovitata ühendada A50 X-i *HDMI*-lüliti, signaalirepiiteri, audio/video ressiiverite ega ribakõlaritega. Ühendage A50 X otse konsooli ja teleriga.
- Kui kasutate teleri *HDMI* ARC-/eARC-pordiga riba- või väliskõlareid, on soovitatav ühendada A50 X alusjaama mõnda teise *HDMI* 2.1 sisendisse.

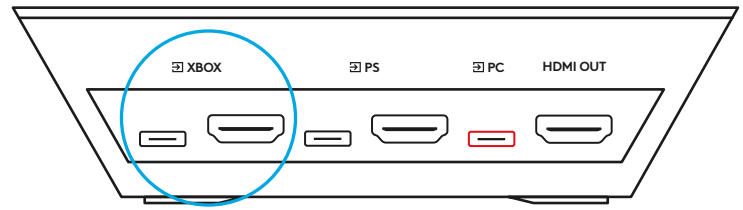


2 Komplekti kuuluvat USB-liitkaablit (Y) kasutades ühendage punane *USB-C* alusjaama *USB*-C-porti, millel on kirje **5V DC** ja punane ümbris. Ühendage must *USB-C* komplekti kuuluvasse toiteadapterisse ja vooluvõrgu pistikupesasse/ toiteallikasse.

- A50 X vajab eraldi välist toidet. Parima tulemuse saamiseks kasutage komplekti kuuluvat toiteadapterit ja Y-kaablit.
- Kui muu tootja adapteri kasutamine on möödapääsmatu, veenduge, et see oleks USB Power Delivery heakskiiduga. Kui alusjaama näidiklambid vilguvad punaselt-valgelt, kontrollige, kas toiteadapter on USB PD ja kasutatakse U-kaablit.



3.3 *XBOX*-IGA ÜHENDAMINE



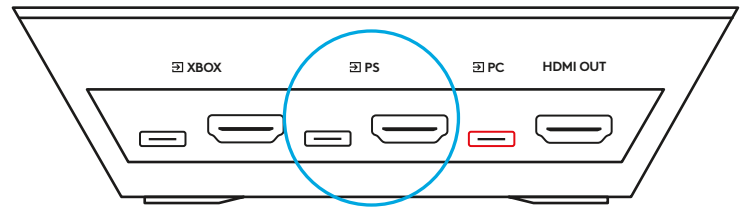
1 Sisestage *HDMI*-kaabel (ei kuulu komplekti) ja USB-kaabel *XBOX*-i konsoolist A50 X-alusjaama taga asuvasse tähisega „*XBOX*“ pordipaari.

2 Veenduge, et komplekti kuuluv USB-liitkaabel (Y) ja *toiteadapter oleks ühendatud alusjaama USB*-C-porti, millel on kirje **5 V DC** ja millel on punane ümbris. Ilma spetsiaalse välise toiteta toode ei toimi.

- Veenduge, et mõlemad kaablid oleksid ühendatud samasse märgitud pordipaari, kuna muidu mängu/hääle tasakaalustamine ei toimi.
- Kuigi seda pole otseselt nõutud, on soovitatav kasutada 2.1 Ultra High Speedi jaoks ette nähtud *HDMI*-kaablit. *HDMI* kohta lisateabe saamiseks vt jaotist 3.8.

3.4 PLAYSTATIONIGA ÜHENDAMINE

1 Sisestage *HDMI*- (ei kuulu komplekti) ja USB-kaabel PlayStationi konsoolist A50 X-i alusjaama taga asuvasse tähisega „PS“ pordipaari.



2 Veenduge, et komplekti kuuluv USB-liitkaabel (Y) ja toiteadapter oleks ühendatud alusjaama USB-C-porti, millel on kirje **5 V DC** ja punane ümbris. Ilma spetsiaalse välise toiteta toode ei toimi.

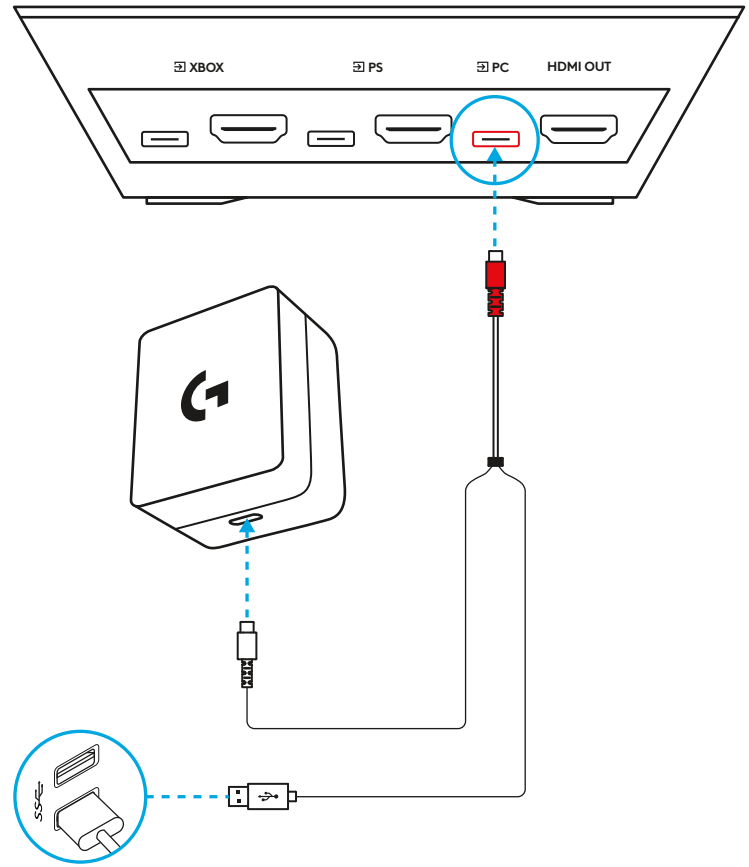
- Veenduge, et mõlemad kaablid oleksid ühendatud samasse märgitud pordipaari, kuna muidu mängu/hääle tasakaalustamine ei toimi.
- Kuigi seda pole otseselt nõutud, on soovitatav kasutada 2.1 Ultra High Speedi jaoks ette nähtud *HDMI*-kaablit. *HDMI* kohta lisateabe saamiseks vt jaotist 3.8.

3.5 ARVUTIGA ÜHENDAMINE

1 Veenduge, et komplekti kuuluv USB-liitkaabel (Y) ja toiteadapter oleks ühendatud alusjaama *USB-C*-porti, millel on kirje **5 V DC** ja punane ümbris. Ilma spetsiaalse välise toiteta toode ei toimi.

2 Ühendage Y-kaabli (märgisega PC) USB-A-pistik arvuti ühte USB-A-portidest.

- Kuigi seda pole otseselt nõutud, on soovitatav ühendada A50 X USB 3.0 SuperSpeed või kõrgema nimiväärtusega USB-A-porti. Sageli on need tähistatud siniselt, kuid mitte alati. Uurige lähemalt seadme kasutusjuhendist.
- Ebastabiilsuse ja katkendliku ühenduse või USB ressursi hoiatussõnumi vältimiseks veenduge, et A50 X oleks ühendatud otse arvuti USB-portidesse. A50 X-i ei ole soovitatav ühendada läbi USB-HUBi, KVM Switchi või mõne teise vaheseadme/-tarviku.



3.6 *BLUETOOTHI* ÜHENDAMINE

1 Veenduge, et komplekti kuuluv USB-liitkaabel (Y) ja toiteadapter oleks ühendatud alusjaama *USB*-C-porti, millel on kirje **5 V DC** ja punane ümbris. Ilma spetsiaalse välise toiteta toode ei toimi.

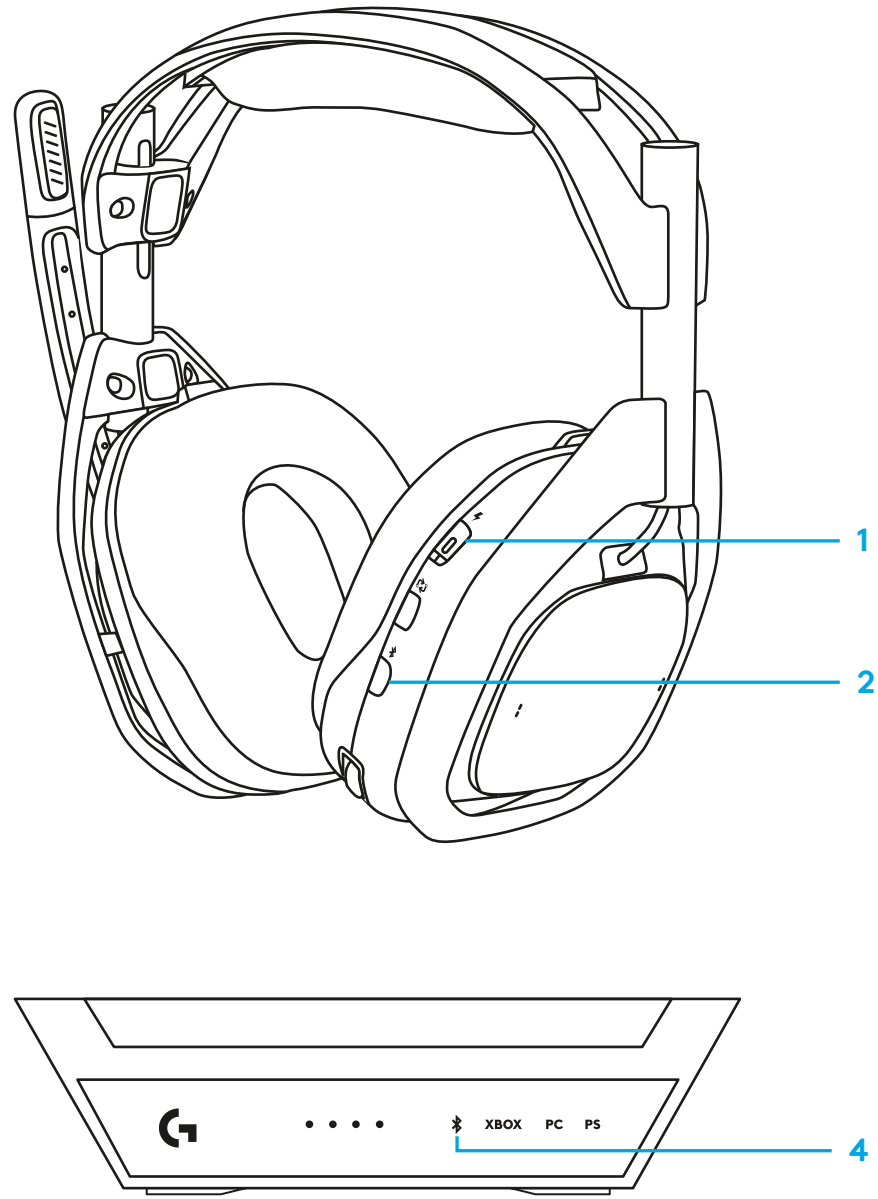
2 Peakomplekti on võimalik alusjaama asetada või sealt ära võtta; peakomplekti sisselülitamiseks lülitage toitelülitit.

3 Vajutage *Bluetoothi* nuppu 3 sekundit.

4 Vaadake alusjaamal asuvat *Bluetoothi* näidikut – see peaks hakkama vilkuma.

5 Ühendage *Bluetoothi* seadmest sidumisnimekirjas asuv „A50 X".

- Peakomplekt A50 X peab olema kogu heli taasesitamiseks, sh *Bluetoothi* jaoks ühendatud alusjaamaga. *Bluetooth* ei toimi, kui peakomplekt ei asu alusjaama levipiirkonnas.

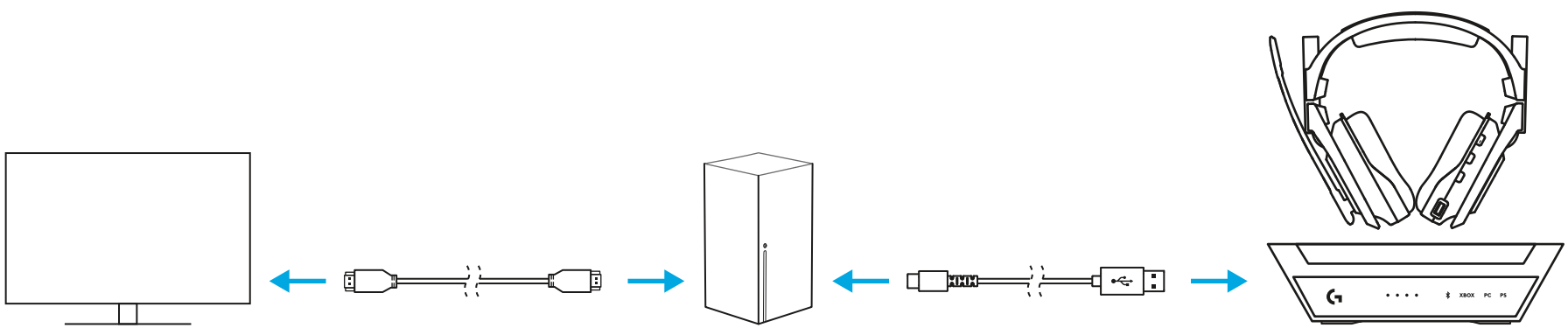


3.7 ALTERNATIIVSED/TÄPSEMAD SEADISTUSED

3.7.1 - SOOVITAME TUNGIVALT kasutada punktis 3.1 soovitatud seadistusviisi. Soovi korral on A50 X-i võimalik täiustatud kasutamiseks veel kahte moodi seadistada.

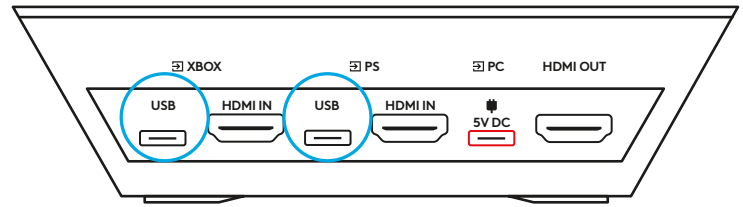
USB-režiim – selle seadistuse puhul ühendatakse mängukonsool A50 X-iga ühe USB-kaabliga (mille kaudu saadetakse nii mängu kui ka häälvestluse signaalid). Konsooli *HDMI* on ühendatud otse teleriga vaid video jaoks. Pange tähele!

- *XBOX*-i puhul: mängu/hääle tasakaalusti jätkab toimimist, kui ta on korralikult ühendatud *XBOX-i* jaoks ettenähtud *USB-C-sse*. Mis tahes teises pordis see ei tööta.
- PlayStationi puhul: mängu/hääle tasakaalusti ainult USB-ga ei toimi. Pange tähele, et maksimaalne helikvaliteet ja diskreetimise täpsus võivad olla pärsitud.



3.7.1 - AINULT USB TOIMINGUD

1 Veenduge, et komplekti kuuluv USB-liitkaabel (Y) ja toiteadapter oleks ühendatud alusjaama *USB*-C-porti, millel on kirje **5 V DC** ja punane ümbris. Ilma spetsiaalse välise toiteta toode ei toimi.



2 Ühendage *XBOX-i USB*-C-kaabel alusjaama USB-porti, millel on tähis *XBOX*.

- Selle seadistuse puhul miksib *XBOX*-i konsool mänguheli ja häälvestluse üheks USB-heli signaaliks. A50 X-i peakomplekti mängu/hääle tasakaalustamise juhtseadised jätkavad toimimist. Helisignaal on piiratud *XBOX*-i puhul maksimaalse 16 bit / 48 kHz-ga.

3 Ühendage *USB*-C-kaabel *PlayStation*-ist alusjaama USB-porti, millel on tähis PS.

- Selle seadistuse puhul miksib PlayStationi konsool mänguheli ja häälvestluse üheks USB-heli signaaliks. A50 X-i peakomplekti mängu/hääle tasakaalustamise juhtseadised ei toimi. Helisignaal on piiratud *PlayStation*i puhul maksimaalse 16 bit / 48 kHz-ga.

3.8 A50 X *HDMI* TEAVE

- Kõik A50 X-i *HDMI*-pordid on 40 Gbit/s läbilaskevõimega *HDMI* 2.1-d. *HDMI* videosignaalid lastakse läbi selliste funktsioonidega, nagu telerile/ekraanile jäetud *muutuv värskendussagedus* (VRR) ja automaatne väikese latentsuse režiim (ALLM). Selle jaoks on vaja kasutada *HDMI*-kaableid, mis ei jää alla teie seadmete võimekusele. *HDMI* 2.1 sisu ehedus ja omadused ei toimi vanemate kaablite kasutamisel. Kontrollige oma kaabel ja seadmete nimiväärtused mitu korda üle.

- *HDMI*-CEC – A50 X on loodud laskma läbi kõik *HDMI*-CEC-käsklused allikast sihtkohta. CEC-i kasutamine on eri tootjatel ja/või seadmetüüpidel märkimisväärselt erinev. Võimalikud on toimimise erinevused, vastastikused mittesobivused või funktsioonide mittetoimimine. Probleemide tekkimisel soovitame eksperimenteerida eraldi CEC-funktsioonidega (olemasolul) või CEC üldse tervikuna keelata. Jõudlust, koos kasutatavust ja ühilduvust pole võimalik tagada.

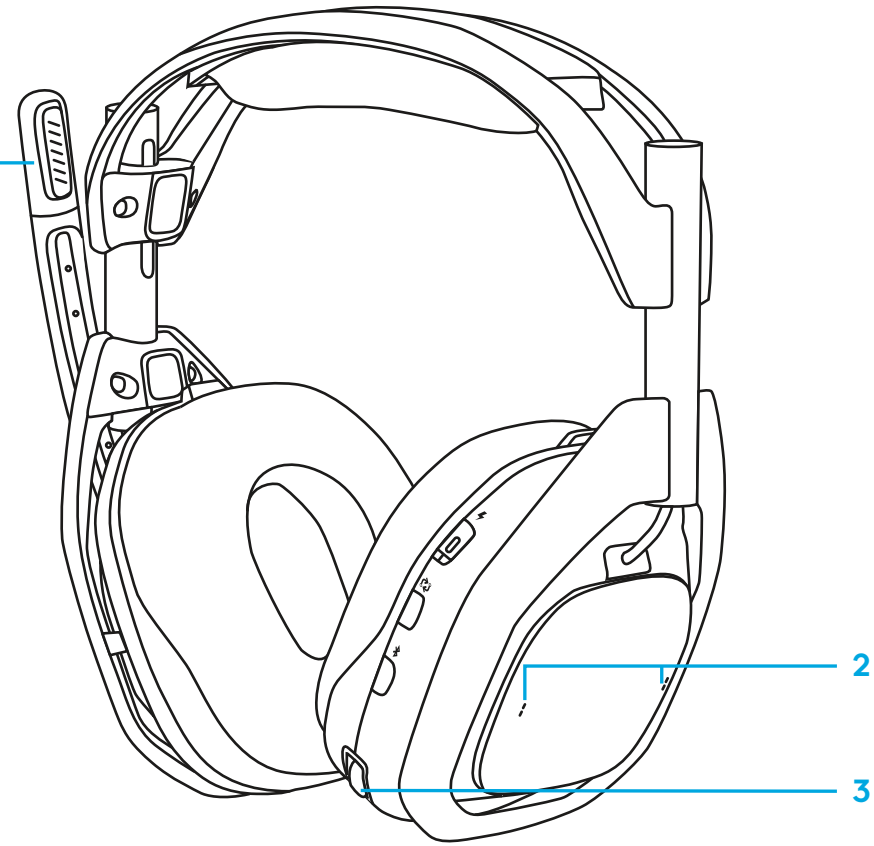
KUIDAS KASUTADA

4.1 PEAKOMPLEKTI JUHTSEADISED

1 **Vaigistamiseks keeratav suumikrofon:** A50 X-i peakomplektil on reguleeritav suumikrofon. Täiesti püstisesse asendisse pööratult on mikrofonisignaal peakomplekti tasandil täielikult vaigistatud. Mikrofoni pööramisel on tunda mehaanilist rakendumispunkti.

2 **Mängu ja heli tasakaalustamine** Korraliku ühendamise korral või toetatud allikatega kasutamisel suudab A50 X esitada kahte helisignaali ja tasakaalustada nende kahe vahel. Selline funktsioon on laiemalt tuntud kui mängu/hääle tasakaalustamine. Funktsioon võimaldab teil kiirelt reguleerida, kui palju te oma vajaduste või eelistuste kohaselt soovite mängu heli või sõbra häälvestluse heli kuulda. Funktsiooni saab juhtida peakomplekti paremal kuularil asuvate mängu/heli tasakaalusti juhtnuppudega. Mängu maksimaalse helitugevuse, keskhelitugevuse ja hääle maksimaalse helitugevuse punktides kõlab teavitusheli.

3 **Peakomplekti helitugevus ja selle reguleerimine** A50 X-il on sisemine helitugevuse juhtimise ja haldamise skeem; peakomplekti helitugevus on sõltumatu ega ole lähtesüsteemiga sünkroonis. Helitugevust juhitakse intuitiivselt juhtratta abil. Suurima ja vähima helitugevuse punktides kõlab teavitusheli.



4.1.1 SISENDITE VAHETAMINE

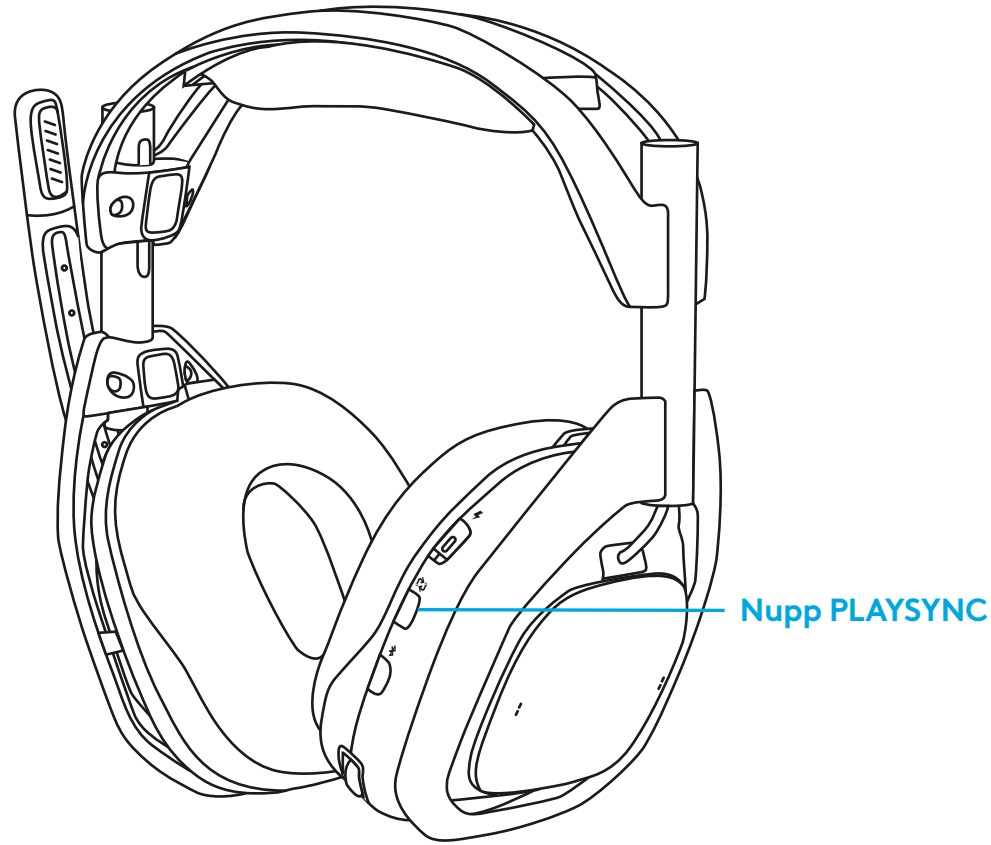
Kui ühendatud on mitu süsteemi, võimaldab A50 X teil **toitelüliti** all asuva **PLAYSYNC-nupuga** erinevate süsteemide vahel vahetada.

1. Kui peakomplekt on aluselt eemaldatud, peab **PLAYSYNC-nupu** toimimiseks olema toide sisse lülitatud. Üks vajutus valib tsükliliselt erinevaid süsteeme. Alusjaama sisendi LED-näidikud reageerivad vastavalt.

2. Vahetuvad nii heli kui ka video; teleriekraan võib lülitamise ajal korraks tumedaks muutuda.

3. Kui kõik kolm süsteemi on aktiivsed, lülitab PLAYSYNC-nupule vajutamine järjestikku *XBOX*-ilt arvutile ja sellelt *PlayStation*-ile.

4. Nuppu PLAYSYNC saab kasutada, kui peakomplekt asub alusjaamas ja sellisel juhul pole oluline, kas toitelülitit on vajutatud või mitte.
   - Osal juhtudel võib sisendite vahetamine äratada unerežiimis olnud süsteeme. Kui see pole soovitud, proovige lülitada/keelata une- või *HDMI*-CEC-funktsioone, kui need on olemas.



4.2 *XBOX*-I ÜHENDAMISE KIRJELDUS

A50 X töötab kõige paremini *XBOX* Series X-i ja S-i konsoolidega, kui korraga kasutatakse nii *HDMI*- kui ka USB-pistikuid.
A50 X-il on ka eluaegse litsentsiga *Dolby Atmos*.

Konfigureerimine

1. Asetage A50 X alusjaama ja lülitage sisse.
2. Avage *XBOX*-is **Settings** (Seaded) > **Volume and audio output** (Helitugevus ja heli väljutamine) > **Speaker audio** (Kõlari heli).
   - Kui teil on teleri/ekraani kõlarid, valige „Stereo uncompressed“ (Tihendamata stereoheli).
   - Kui seadmed seda võimaldavad, on soovitatav valida „*Dolby Atmos* for home theater (*HDMI only*)“ (Dolby Atmos kodukinole (ainult HDMI)).
3. **Headset audio** (Peakomplekti heli) jaoks valige **Stereo uncompressed** (Tihendamata stereoheli) või **Dolby Atmos for Headphones** (Dolby Atmos kõrvaklappidele).
4. Jaotises **Additional options** (Lisavalikud) jätke kõik tähistamata.

Kasutamine

1. Kui peakomplekt on dokitud / välja lülitatud, liigub *XBOX*-i heli telerisse/kõlarisse läbi A50 X-i alusjaama. *Dolby* Atmose kasutamisel seadistab *XBOX* selle automaatselt kodukinorežiimi.
2. Kui peakomplekt on dokkimata / sisse lülitatud, suunatakse *XBOX*-ist tulev heli automaatselt peakomplekti. *Dolby Atmose* kasutamisel seadistab *XBOX* selle automaatselt kõrvaklapirežiimi. *XBOX* annab ekraanil märku, kui peakomplekt on edukalt määratud ja sobiv režiim on valitud.
   - Kui A50 X-i peakomplekt on aluselt eemaldatud, võite selle toite heli uuesti telerist/kõlaritest väljutamiseks välja lülitada.
   - Märkus: kaasas olev *Dolby Atmos*e litsents on seotud A50 X-i riistvaraga. Selle funktsiooni *XBOX*-il aktiveerimiseks ja kasutamiseks vajab konsool nii *HDMI*- kui ka USB-ühendusi.

4.3 PLAYSTATIONI ÜHENDAMISE KIRJELDUS

A50 X töötab PlayStationi konsooliga kõige paremini, kui korraga kasutatakse nii *HDMI*- kui ka USB-ühendusi.

Konfigureerimine

1. Asetage A50 X alusjaama ja lülitage sisse.

2. Seadistusahelas **Setting** (Seadistus) > **Sound** (Heli) > **Audio Output** (Heli väljund)
   - Valige suvandi **Output Device** (Väljundseade) jaoks **USB Headset (A50 X)** (USB peakomplekt A50 X) ja veenduge, et suvand **Switch Output Device Automatically** (Vaheta väljundseadet automaatselt) oleks lubatud.
   - Suvandi ***HDMI* Device Type** (HDMI seadme tüüp) jaoks valige TV.
   - Liikuge alla jaotisesse **Headphones** (Kõrvaklapid) ning valige suvandi **Output to Headphones** (Väljund kõrvaklappidesse) jaoks **Voice Chat Audio** (Häälvestluse heli).

3. Liikuge alla ja valige **Audio Form (Priority)** (Heli vorm (prioriteet)) alt **Linear PCM** (Lineaarne PCM).Valikuline: soovi korral võib valida ka **3D Audio for TV Speakers** (3D-heli teleri kõlaritele), kuid kindlasti lülitage välja / keelake valik **Apply Measurement Results to 3D Audio** (Rakenda 3D-helile mõõtmise tulemusi).

4. Jaotises **Microphone** (Mikrofon) valige kindlasti **A50 X**.

Kasutamine

1. Kui peakomplekt on dokitud / välja lülitatud, liigub *PlayStationi* heli telerisse/kõlarisse läbi A50 X-i alusjaama.

2. Kui peakomplekt on dokkimata / sisse lülitatud, suunatakse *PlayStation*ist tulev heli automaatselt peakomplekti.
   - Kui A50 X-i peakomplekt on aluselt eemaldatud, võite selle toite heli uuesti telerist/kõlaritest väljutamiseks välja lülitada.

4.4 ARVUTI ÜHENDAMISE KIRJELDUS

A50 X töötab Windows 10/11 arvutitega kõige paremini, kui ühendamiseks kasutatakse komplekti kuuluvat USB-liitkaablit (Y) ja toiteadapterit. A50 X-il on erinevate funktsioonide või vajaduste jaoks mitmeid erinevaid USB-heli lõpp-punkte. A50 X-il on ka eluaegse litsentsiga *Dolby Atmos*.

Konfigureerimine

1. Asetage A50 X alusjaama ja lülitage sisse.
2. Seadistusahelas **Setting** (Seadistus) > **Sound** (Heli) > **Output** (Väljund)
   - Veenduge, et valiku **Output** (Väljund) seadeks oleks **A50 X Game**. Teie süsteem kasutab nüüd peamise väljundina valikut Audio Endpoint (Heli lõpp-punkt).
   - Valikuliselt on teil võimalik valida ka vorming Spatial Audio (Ruumiline heli), klikkides selleks valikul A50 X Game ja navigeerides valikule **Properties** (Atribuudid), valides rippmenüüst **Spatial Audio** (Ruumiline heli) kas **Microsoft Windows Sonic for Headphones** (Microsoft WIndows Sonic kõrvaklappidele) või ***Dolby Atmos* for Headphones** (Dolby Atmos kõrvaklappidele).
3. Seadistusahelas Setting (Seadistus) > Sound (Heli) > Input (Sisend)
   - Veenduge, et valiku **Input** (Sisend) seadeks oleks **A50 X Mic Out** (A50 X-mikrofon välja). Teie süsteem kasutab nüüd A50 X-i põhimikrofonina.
4. Valikuline: pange tähele, et on ka teine USB Audio Output Endpoint (USB heli väljundi lõpp-punkt), mille märgiseks on A50 X Voice. Soovi korral saate määrata oma vestlusrakenduse või mängu vestluse väljundi sellele heli lõpp-punktile. Nii tehes aktiveeritakse mängu-hääle tasakaalustamise funktsioon, mida juhitakse peakomplekti juhtnuppudega.
5. Valikuline: pange tähele, et on ka teine USB Audio Input Endpoint (USB heli sisendi lõpp-punkt), mille märgiseks on **A50 X Stream Out**. Seda kasutatakse A50 X-i voogesitusfunktsiooni jaoks. Täpsemalt saate selle kohta lugeda voogesitust kirjeldavast peatükist.

Kasutamine

1. Alati, kui alusjaam on USB kaudu arvutiga ja toitega ühendatud, väljutab A50 X heli alati nii, nagu oleks ta määratud peamiseks heliseadmeks. Peakomplekti dokkimine ja dokist eemaldamine ei mõjuta süsteemi heli väljundit ega too kaasa heli ümber suunamist.
   - Märkus: kaasas olev *Dolby Atmos*e litsents on seotud A50 X-i riistvaraga. Selle funktsiooni *XBOX*-il aktiveerimiseks ja kasutamiseks vajab konsool nii *HDMI*- kui ka USB-ühendusi.

4.5 *BLUETOOTHI* ÜHENDAMISE KIRJELDUS

Peakomplekt A50 X peab olema kogu heli taasesitamiseks, sh *Bluetoothi* jaoks ühendatud alusjaamaga. *Bluetooth* ei toimi, kui peakomplekt ei asu alusjaama levipiirkonnas.

Konfigureerimine

1. Kui peakomplekt on alusjaama levialas ja on sisse lülitatud.
2. Vajutage *Bluetoothi* nuppu 3 sekundit.
3. Leidke *Bluetoothi* seadme sidumisnimekirjast **A50 X** ja looge sellega ühendus.
4. MÄRKUS. A50 X-i väljalülitamisel ei ühendu ta automaatselt viimati kasutatud *Bluetoothi* seadmega. Looge *Bluetoothi* seadmest A50 X-iga uuesti ühendus.

Kasutamine

1. Kui A50 X on ühendatud *Bluetoothi* seadmega, on teil võimalik valida järgmiste heli ja taasesituse juhtseadete vahel.
   - Esitus/paus üks puudutus.
   - Loo võrra edasi: topeltpuudutus.
   - Loo võrra tagasi või eelmine lugu: kolm puudutust
2. Häälkõne saabumisel saab kasutada järgmisi juhtseadeid.
   - Kõnele vastamine / kõne lõpetamine: üks puudutus.
   - Kõnest keeldumine: hoidmine.
3. Kasutage *Bluetoothi* heli helitugevuse reguleerimiseks (muusika või kõned) *Bluetoothi* seadme helitugevuse juhtnuppe või -seadeid.

4.6 DOKKIMISE JA LAADIMISE KIRJELDUS

A50 X vajab eraldi välist toiteallikat. Kasutage komplekti kuuluvat vahelduvvoolu toiteadapterit ja USB-liitkaablit (Y). Täpsema teabe leiate peatükist **3.2 Teleri ja toitega ühendamine**.

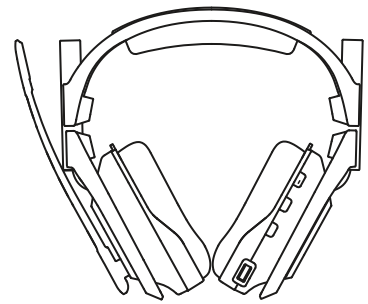
Pärast iga kasutuskorda on soovitav A50 X peakomplekt alusjaama dokkida. Nii on tagatud, et aku on laetud ja seade on kasutusvalmis. Pärast iga kasutuskorda soovitame peakomplekti alusjaamaga dokkida. Peakomplektil on ka *USB*-C-port (parempoolsel kuularil), millega saab kasutamise ajal juhtmega laadida või kiirelt akut täita.

Kasutamine

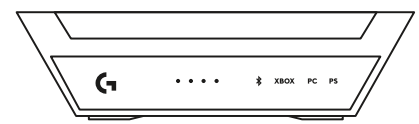
1. Veenduge enne dokkimist, et peakomplekt oleks õiges suunas. Suumikrofon peab asuma vasakul pool ja juhtnupud peaksid olema suunatud teie poole.
2. Veenduge, et suumikrofon oleks pööratud üles (vaigistatud) ja kuularid ei oleks pööratud sissepoole teie poole.
3. Asetage peakomplekt õrnalt alusjaamale ning veenduge, et nii vasak- kui ka parempoolsed torud oleksid sama pikalt ja samas asendis välja tõmmatud – see aitab peakomplektil korralikult õiges asendis olla.
4. Alusjaamal on 4 LED-i, mis annavad 25% sammudena teada peakomplekti aku laadimisolekust.
5. Peakomplekti üks LED on integreeritud toitelülitisse.
   - Toide sees / aku on täis valge
   - Unerežiim: hingav valge.
   - Aku laadimine: oranž.
   - Peaaegu tühi aku: ühtlane punane.
   - Kriitiliselt tühi aku (alla 15 minuti): hingav punane.

IEPAKOJUMA SATURS

- A50 X bezvadu austiņas



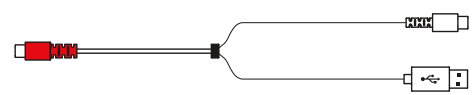
- A50 X *HDMI* bāzes stacija



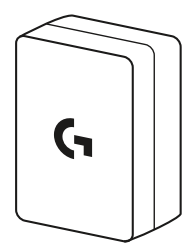
- 1x *USB*-C uz USB-A savienotājs



- 1x *USB*-C uz "Dual USB Combo" (Y) kabelis



- 1x *USB*-C strāvas adapteris un kontaktspraudnis



- "Dolby Atmos" informācijas karte

Papildu priekšmeti (nav iekļauti), kas varētu būt vajadzīgi

- *HDMI* kabeļi nav iekļauti A50 X.

- Vismaz 2 *HDMI* kabeļi un 1 USB kabelis ir nepieciešami, lai savienotu vienu spēļu konsoli ar A50 X ar televizoru.

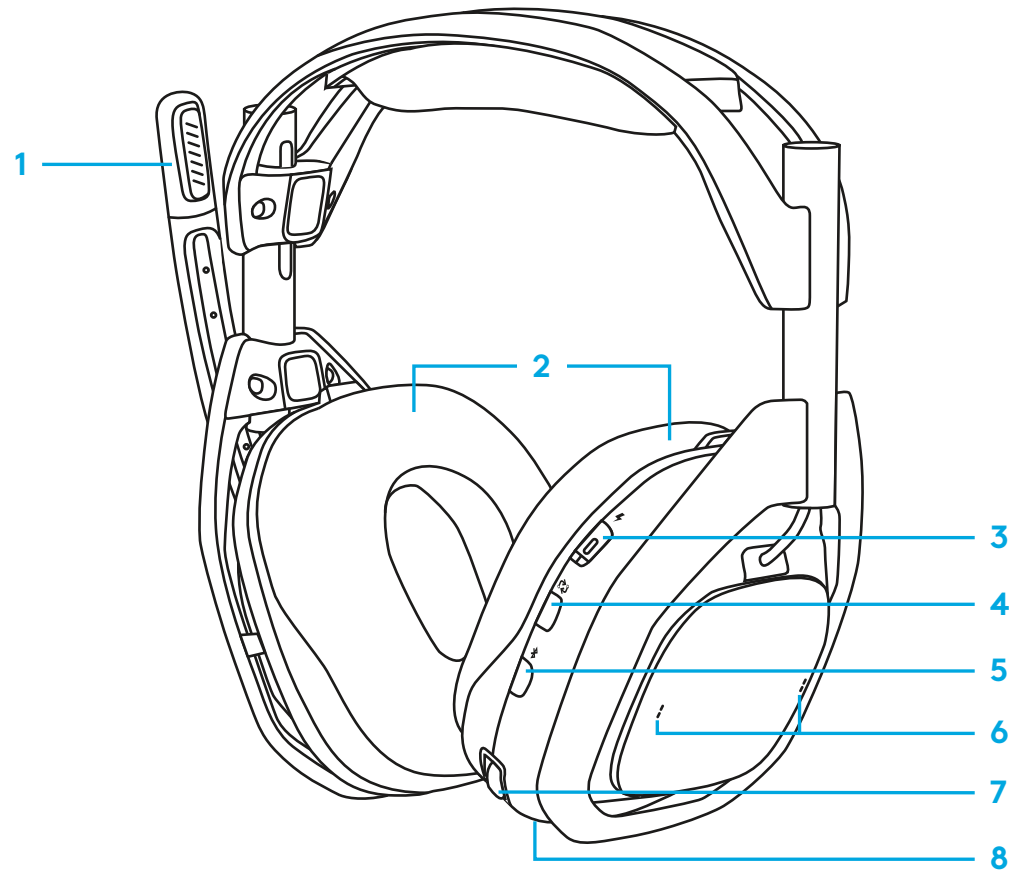
- A50 X atbalsta *HDMI* savienošanu ar 2 spēļu konsolēm: lai to izdarītu nepieciešami 3 *HDMI* kabeļi, kurus jūs varētu būt saņēmis
  1 *HDMI* kabelis katrai konsolei iegādes brīdī.
  Nepieciešami arī 2 USB-A uz *USB*-C kabeļi.

- Lai nodrošinātu atbilstošu video veiktspēju un *HDMI* 2.1 funkciju, piemēram, mainīgā atsvaidzināšanas ātruma, caurlaidību, pārliecinieties, ka visi izmantotie *HDMI* kabeļi ir sertificēti *HDMI* 2.1 "Ultra High Speed" un/vai paredzēti 48 Gbps.

IZSTRĀDĀJUMA PĀRSKATS

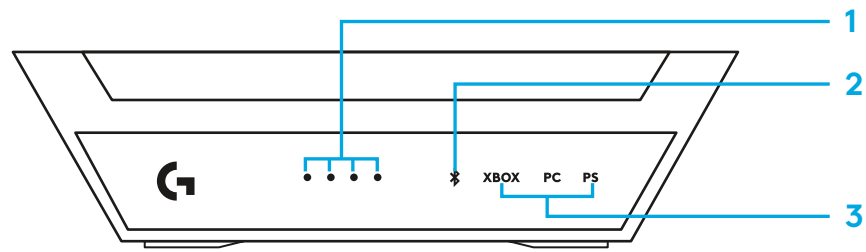
AUSTIŅAS

1 Pagriezt, lai apklusinātu
2 Magnētiskie ausu spilventiņi
3 Ieslēgšanas poga un LED indikators
4 "PLAYSYNC" poga
5 *Bluetooth* poga
6 Spēles/balss līdzsvarotājs
7 Skaļuma vadīkla
8 *USB*-C pieslēgvieta



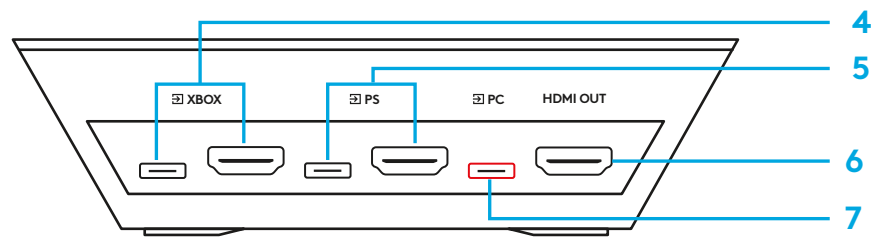
HDMI BĀZES STACIJA

PRIEKŠPUSE



1 Austiņu akumulatora indikators
2 *"Bluetooth"* indikators
3 3 sistēmas indikatori

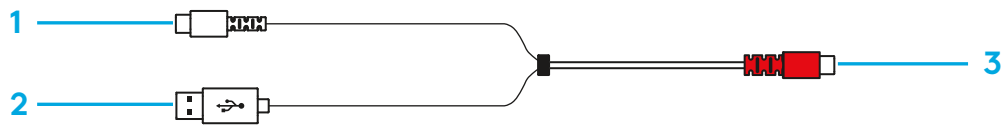
AIZMUGURE



4 *"XBOX"* ieejas
5 "PlayStation" ieejas
6 4K TV izeja
7 PC ieeja un 5 V barošanas bloks

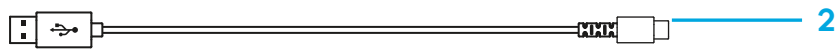
"USB COMBO" (Y) KABELIS

1 Uz strāvas adapteri
2 Uz datoru – USB audio
3 Uz bāzes staciju



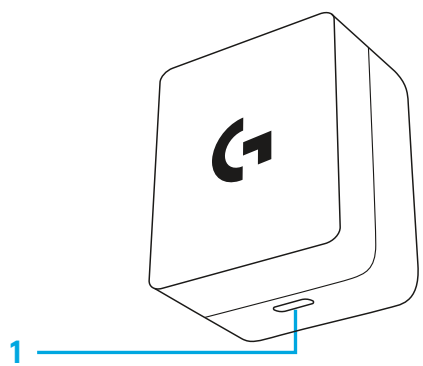
USB-C UZ A KABELIS

1 Uz USB bāzes staciju
2 Uz spēļu konsoli



STRĀVAS ADAPTERIS

1 5 V DC strāvas izeja



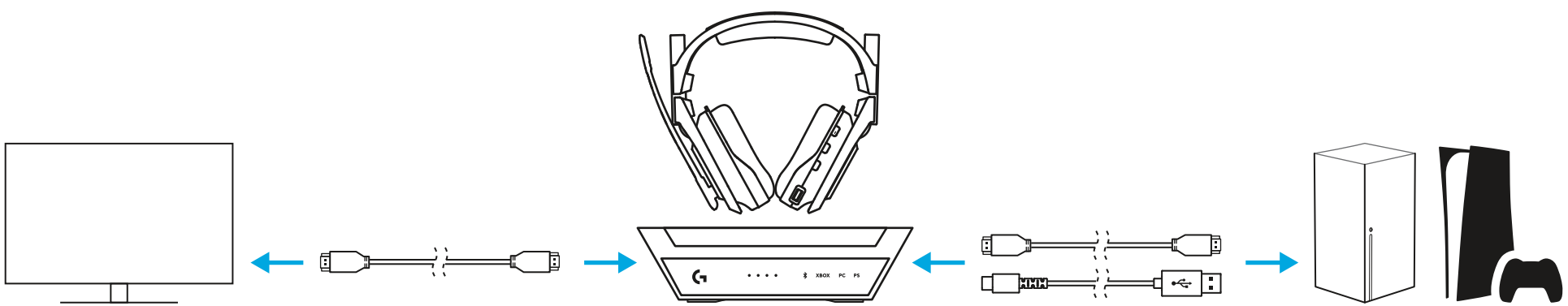
UZSĀKŠANA

Vadi spēli ar A50 X augstākas klases spēļu konsoļu austiņām. Savienojieties vienlaicīgi ar *XBOX* Series XIS, PS5 un mājas datoru (PC) un viegli pārslēdzieties starp visiem trim tieši no austiņām. "PRO-G GRAPHENE" audiodraiveri sniedz nebijušu skaidrību un reakciju. Profesionālās klases "LIGHTSPEED" iespējo augstākā līmeņa bezvadu audio sniegumu. *HDMI* 2.1 caurlaides funkcija nodrošina 24 bitu audio un 4K 120 Hz augstas veiktspējas konsoļu spēlēm.

3.1. IESTATĪŠANAS IETEIKUMI

KONSOLES Vislabākajai pieredzei ieteicamā iestatīšanas metode izmanto gan *HDMI*, gan USB savienojamību. A50 X atrodas starp konsoli un televizoru/ekrānu; lai savienotu A50 X bāzes staciju ar spēļu konsoli, ir nepieciešams viens *HDMI* un viens USB kabelis. Tad cits *HDMI* kabelis ir nepieciešams, lai bāzes staciju savienotu ar jūsu televizoru.

- Izmantojot *HDMI* un USB kabeļus, audio un video čata sajaukums ir regulējams, izmantojot Spēles/Balss līdzsvarotāja vadīklas uz austiņām gan *"XBOX"*, gan "PlayStation" konsolēm. Pārliecinieties, ka gan *HDMI*, gan USB kabeļi ir iesprausti tās pašas grupas pieslēgvietās katrai platformai. Lai uzzinātu vairāk par A50 X *HDMI* iespējām, skatiet **3.7.** sadaļu.



Personālajiem datoriem – A 50 X savienojas ar Windows iekārtu, izmantojot USB-Audio ar dažādiem USB-Audio galapunktiem. Tas ļauj jums novirzīt multivides audio uz primāro galapunktu un balss tērzēšanas lietotnes uz citu galapunktu, ļaujot jums līdzsvarot Spēles/balss audio sajaukumu uz vietas ar austiņu vadīklām.

Ierīce	USB audio veids	Deskriptors	Stereo/mono	Maksimālais bitu pārraides ātrums / iztveršanas frekvence
Atskaņošana/izeja	Austiņas	"A50 X Game"	Stereo	24 biti / 48 kHz
Atskaņošana/izeja	Austiņas	"A50 X Voice"	Stereo	16 biti / 48 kHz
Ierakstīšana/ieeja	Austiņu komplekta mikrofons	"A50 X Voice"	Mono	16 biti / 48 kHz
Ierakstīšana/ieeja	Līnija	"A50 X StreamPort"	Stereo	16 biti / 48 kHz

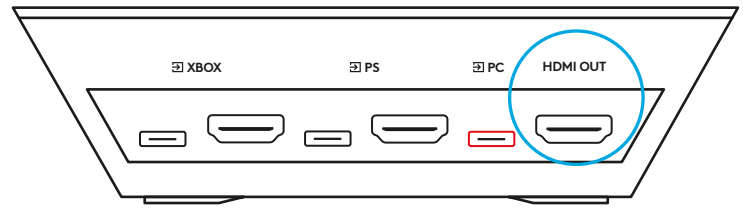
A50 X ir arī "StreamPort", kas ļauj sūtīt (straumēt) austiņās dzirdamo audio signālu sajaukumu uz citu lietotni (ierakstīšanai vai raidīšanai). Lietojot "Logitech G" programmatūru "G HUB" jūs varat arī atsevišķi iekļaut/izslēgt/regulēt katru audio signālu.

Par *"Bluetooth* **Audio"** – A50 X ir aprīkotas ar *"Bluetooth"* uztvērēju, kas integrēts pamatnē. Tas ļauj pieslēgt papildu ierīci, piemēram, viedtālruni vai planšetdatoru, lai atskaņotu mūziku un veiktu zvanus. A50 X austiņām jāatrodas bāzes stacijas darbības zonā, lai varētu atskaņot visu skaņu, ietverot *"Bluetooth"*. *"Bluetooth"* funkcija nebūs pieejama, ja austiņas būs ārpus bāzes stacijas darbības zonas. *"Bluetooth"*skaļumu var tieši regulēt no*"Bluetooth"* avota ierīces. Plašākai informācijai skatiet 4.5. sadaļu, lai uzzinātu vairāk par savienojumu ar *"Bluetooth"*.

3.2. SAVIENOJUMS AR TELEVIZORU UN STRĀVAS AVOTU

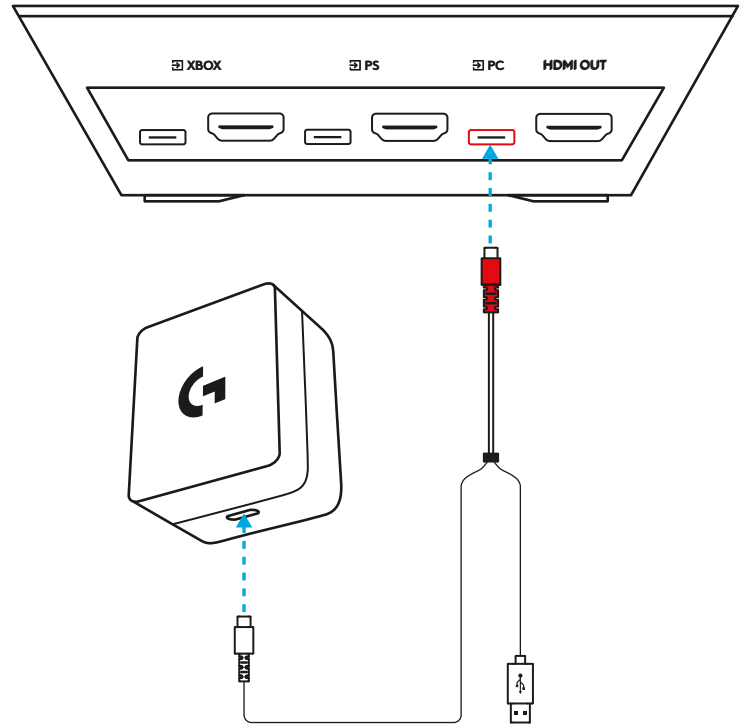
1 levietojiet *HDMI* kabeli (nav iekļauts komplektā) no bāzes stacijas *HDMI* izejas uz televizora *HDMI* ieeju.

- Lai izmantotu *HDMI* 2.1 pieejamās funkcijas vai uzlabotu veiktspēju, televizoram, *HDMI* kabelim un avota sistēmai jābūt aprīkotai ar *HDMI* 2.1. Lai gan, izmantojot zemākas specifikācijas *HDMI* kabeli, video un audio signāli netiks bloķēti, tas pasliktinās jūsu ērtības. Lūdzu, izmantojiet savienojumus, kas atbilst jūsu aprīkojuma iespējām.
- Lai nodrošinātu optimālu rezultātu un savietojamību, A50 X NAV ieteicams savienot ar *HDMI* slēdzi, signāla atkārtotāju, audio/video uztvērēju vai skaņas joslu. Savienojiet A50 X tieši ar konsoli un televizoru.
- Ja jūs izmantojat skaņas joslu vai ārējos skaļruņus ar sava televizora *HDMI* ARC/eARC pieslēgvietu, ir ieteicams savienot A50 X bāzes staciju ar citu *HDMI* 2.1 ieeju.



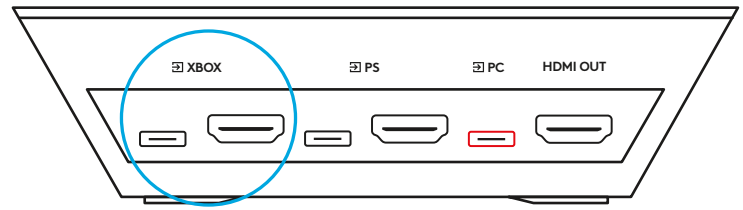
2 Izmantojot komplektā iekļauto “USB Combo” (Y) kabeli, pievienojiet sarkano *USB-C* bāzes stacijas *USB-C* pieslēgvietu, kas marķēta ar **5 V DC** un iekrāsota sarkanā krāsā. Savienojiet melno *USB-C* ar komplektā iekļauto strāvas adapteri un pieslēdziet to kontaktligzdai/strāvas avotam.

- A50 X ir nepieciešama īpaša ārēja barošana. Lai gūtu vislabāko rezultātu, lūdzu, izmantojiet komplektā iekļauto strāvas adapteri un Y veida kabeli.
- Ja jāizmanto trešās puses adapteris, pārliecinieties, vai tas ir sertificēts “USB Power Delivery”. Ja bāzes stacijas indikators mirgo sarkanā un baltā krāsā, lūdzu, pārbaudiet, vai strāvas adapteris ir USB PD un vai ir izmantots Y veida kabelis.



3.3. SAVIENOŠANA AR *XBOX*

1 Ievietojiet *HDMI* kabeli (nav iekļauts komplektā) un USB kabeli no *XBOX* konsoles A50 X bāzes stacijas aizmugurē esošajos savienotājos ar norādi "*XBOX*".

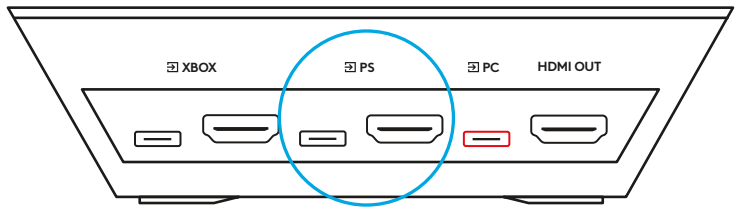


2 Pārliecinieties, ka komplektā iekļautais "USB Combo" (Y) kabelis un barošanas adapteris ir pievienoti bāzes stacijas *USB*-C pieslēgvietai ar norādi **5 V DC** un sarkanu kontūru. Izstrādājums nedarbosies bez speciālas ārējās barošanas.

- Pārliecinieties, ka abi kabeļi ir pieslēgti vienam un tam pašam pieslēgvietu pārim, kā norādīts, pretējā gadījumā spēles/līdzsvarošanas funkcija nedarbosies.
- Lai gan tas nav obligāti, ir ieteicams, lai izmantotais *HDMI* kabelis atbilstu 2.1 "Ultra High Speed". Plašākai informācijai skatiet 3.8. sadaļu Par *HDMI*.

3.4. SAVIENOŠANA AR “PLAYSTATION”

1 Ievietojiet *HDMI* (nav iekļauts komplektā) un USB kabeli no PlayStation konsoles A50 X bāzes stacijas aizmugurē esošajos savienotājos ar norādi “PS”.



2 Pārliecinieties, ka komplektā iekļautais “USB Combo” (Y) kabelis un barošanas adapteris ir pievienoti bāzes stacijas USB-C pieslēgvietai ar norādi **5 V DC** un sarkanu kontūru. Izstrādājums nedarbosies bez speciālas ārējās barošanas.

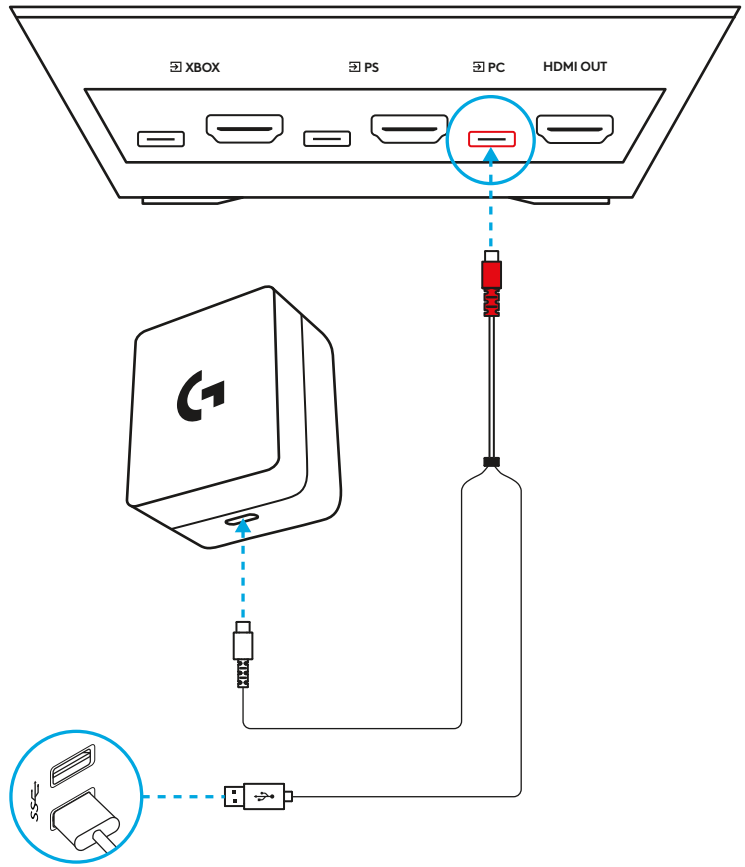
- Pārliecinieties, ka abi kabeļi ir pieslēgti vienam un tam pašam pieslēgvietu pārim, kā norādīts, pretējā gadījumā spēles/līdzsvarošanas funkcija nedarbosies.
- Lai gan tas nav obligāti, ir ieteicams, lai izmantotais *HDMI* kabelis atbilstu 2.1 “Ultra High Speed”. Plašākai informācijai skatiet 3.8. sadaļu Par *HDMI*.

3.5. SAVIENOJUMA IZVEIDOŠANA AR DATORU

1 Pārliecinieties, ka komplektā iekļautais “USB Combo” (Y) kabelis un barošanas adapteris ir pievienoti bāzes stacijas *USB-C* pieslēgvietai ar norādi **5 V DC** un sarkanu kontūru. Izstrādājums nedarbosies bez speciālas ārējās barošanas.

2 Ievietojiet Y kabeļa USB-A kontaktspraudni (ar norādi PC) vienā no datora USB-A pieslēgvietām.

- Lai gan tas nav obligāti nepieciešams, ieteicams A50 X pieslēgt USB-A pieslēgvietai, kas piemērota USB 3.0 “SuperSpeed” vai ātrākai versijai. Tās parasti ir zilā krāsā, lai gan ne vienmēr. Skatiet ierīces lietošanas pamācību.
- Lai izvairītos no nestabilitātes, nepastāvīga savienojuma vai USB resursu brīdinājuma ziņojuma, pārliecinieties, ka A50 X ir tieši savienots ar datora USB pieslēgvietām. A50 X nav ieteicams pieslēgt, izmantojot “USB HUB”, “KVM Switch” vai citu perifērijas ierīci/piederumu.



3.6. SAVIENOŠANA AR *"BLUETOOTH"*

1 Pārliecinieties, ka komplektā iekļautais "USB Combo" (Y) kabelis un barošanas adapteris ir pievienoti bāzes stacijas *USB-C* pieslēgvietai ar norādi **5 V DC** un sarkanu kontūru. Izstrādājums nedarbosies bez speciālas ārējās barošanas.

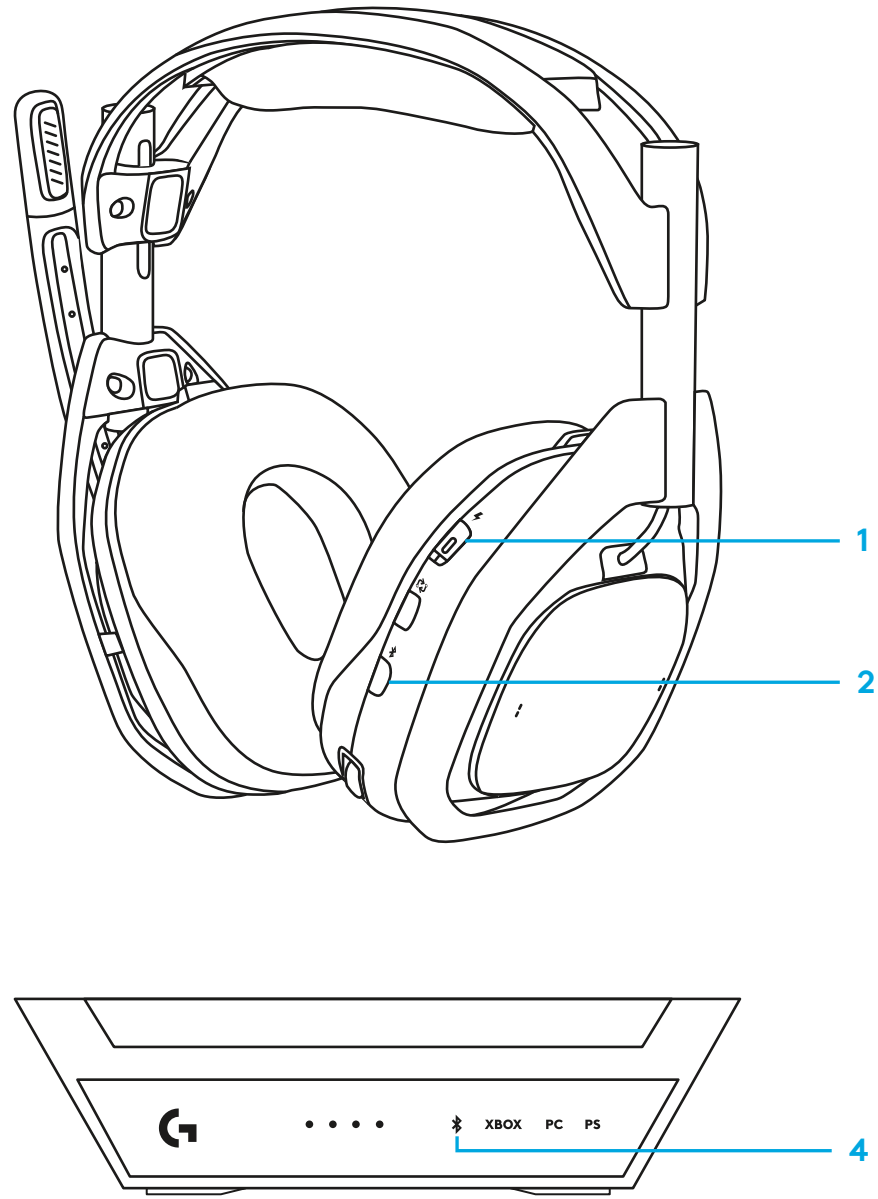
2 Austiņas var pieslēgt bāzes stacijai vai atvienot no tās; ieslēdziet austiņas, pārslēdzot austiņu ieslēgšanas/izslēgšanas slēdzi.

3 Nospiediet un turiet *"Bluetooth"* pogu 3 sekundes.

4 Atrodiet *"Bluetooth"* indikatoru uz bāzes stacijas priekšējā paneļa, tam jāsāk mirgot.

5 *"Bluetooth"* ierīcē izveidojiet savienojumu ar A50 X savienošanas pārī sarakstā.

- A50 X austiņām jābūt savienotām ar bāzes staciju, lai atskaņotu visus audio signālus, tostarp *"Bluetooth"*. *"Bluetooth"* funkcija nebūs pieejama, ja austiņas būs ārpus bāzes stacijas darbības zonas.

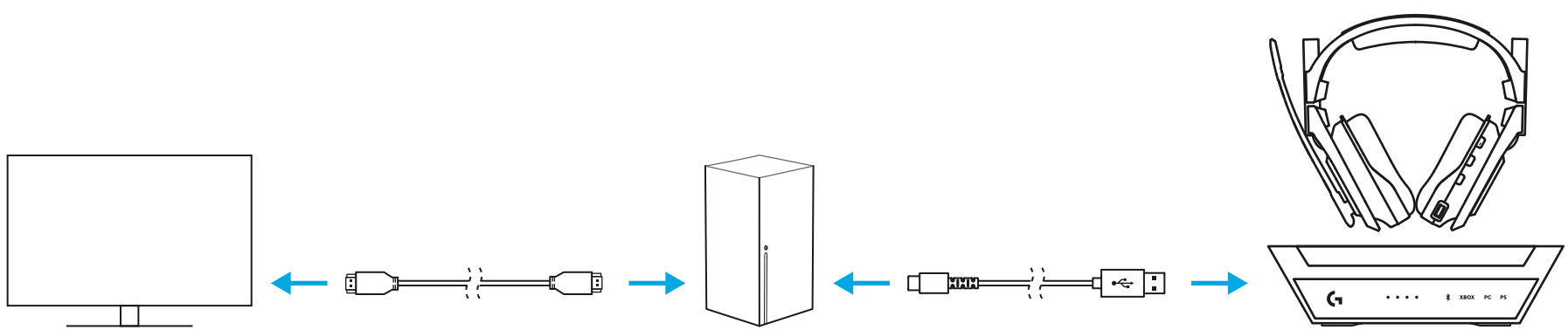


3.7. ALTERNATĪVIE/PAPLAŠINĀTIE IESTATĪJUMI

3.7.1. ĻOTI IETEICAMS ievērot 3.1. punktā ieteikto iestatīšanas metodi. Tomēr, ja nepieciešams, uzlabotai lietošanai A50 X var izmantot arī divas alternatīvas iestatīšanas metodes.

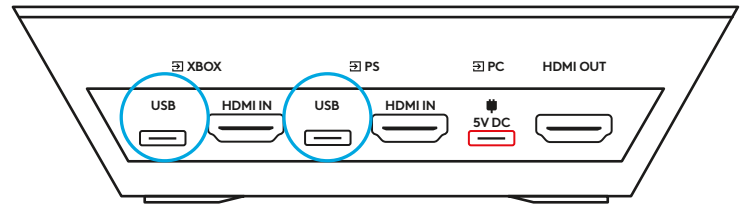
USB režīms – šajā konfigurācijā spēļu konsole tiek savienota ar A50 X, izmantojot vienu USB kabeli (tiek sūtīti gan spēles, gan balss tērzēšanas signāli). Konsoles *HDMI* ir tieši savienots ar televizoru tikai video vajadzībām. Lūdzu, ņemiet vērā tālāk norādīto!

- *"XBOX"*: spēles/balss līdzsvarošanas funkcija turpinās darboties, ja tā būs pareizi pievienota *"XBOX"* paredzētajai *USB-C* pieslēgvietai. Tas nedarbosies, ja būs savienots ar citām pieslēgvietām.
- "PlayStation": spēles/balss līdzsvarotāja funkcija nedarbosies tikai ar USB. Ņemiet vērā, ka maksimālā audio kvalitāte un semplēšanas precizitāte var kļūt ierobežota.



3.7.1. TIKAI USB DARBĪBAS

1 Pārliecinieties, ka komplektā iekļautais “USB Combo” (Y) kabelis un barošanas adapteris ir pievienots bāzes stacijas *USB-C* pieslēgvietai ar norādi **5 V DC** un ir ar sarkanu kontūru. Izstrādājums nedarbosies bez speciālas ārējās barošanas.



2 Savienojiet *USB-C* kabeli no *“XBOX”* ar bāzes stacijas USB pieslēgvietu, kas paredzēta *“XBOX”*.

- Šajā konfigurācijā *“XBOX”* konsole apvienos gan spēles audio, gan balss tērzēšanu kā vienu USB audio signālu. A50 X austiņu spēles/balss līdzsvarošanas vadība turpinās darboties. Audio signāls būs ierobežots līdz *“XBOX”* maksimālajai 16 bitu / 48 kHz iespējai.

3 Savienojiet *USB-C* kabeli no *“PlayStation”* ar bāzes stacijas USB pieslēgvietu, kas paredzēta PS.

- Šajā konfigurācijā “PlayStation” konsole apvienos gan spēles audio, gan balss tērzēšanu kā vienu USB audio signālu. A50 X austiņu spēles/balss līdzsvarošanas vadība nedarbosies. Audio signāls būs ierobežots līdz *“PlayStation”* maksimālajai 16 bitu / 48 kHz robežai.

3.8. PAR A 50 X *HDMI*

- Visām A50 X *HDMI* pieslēgvietām ir *HDMI* 2.1 ar 40 Gbps caurlaidspēju. *HDMI* video signāli tiek pārraidīti caur televizoru/ekrānu ar tādām funkcijām kā *mainīgā atsvaidzes (Variable Refresh)* intensitāte (Rate) (VRR) un automātiskais zemas aiztures režīms (ALLM), kas tiek saglabāts televizorā/ uz ekrāna. Lai to izdarītu, ir jāizmanto *HDMI* kabeļi, kas atbilst jūsu aprīkojuma iespējām. *HDMI* 2.1 satura precizitāte un funkcijas nedarbosies, ja tiks izmantoti vecāki kabeļi, lūdzu, pārbaudiet divreiz kabeļa un iekārtas veiktspēju.

- *HDMI*-CEC (HDMI patērētāja elektroniskā kontrole) – A50 X ir paredzēts, lai pārraidītu visas *HDMI*-CEC komandas no avota uz galamērķi. CEC īstenošana ievērojami atšķiras atkarībā no ražotāja un/vai ierīces veida, var būt atšķirības uzvedībā, sadarbspējas problēmas, vai funkcijas var nedarboties, kā paredzēts. Ja rodas problēmas, iesakām eksperimentēt ar atsevišķām CEC funkcijām (ja tādas ir pieejamas) vai arī pilnībā atspējot CEC. Nevar garantēt veiktspēju un savietojamību.

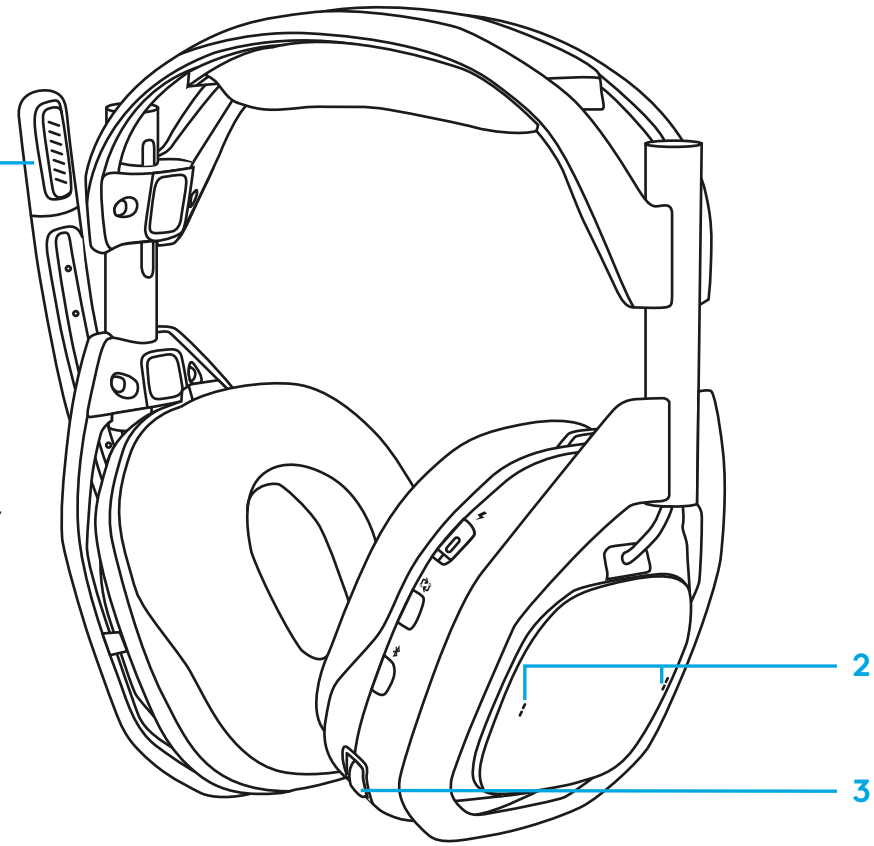
KĀ LIETOT?

4.1. AUSTIŅU VADĪKLAS

1 **Mikrofons, kuru pagriežot tiek izslēgta skaņa (***Flip-to-Mute Microphone***)** A50 X austiņām ir regulējams mikrofons. Pagriežot pilnībā vertikālā stāvoklī, mikrofona signāls tiek izslēgts austiņu līmenī. Pagriežot jūs sajutīsiet mehānisku ieslēgšanās punktu.

2 **Spēles un balss līdzsvarošana** Ja A50 X ir atbilstoši pieslēgts vai tiek izmantots kopā ar atbalstītajiem avotiem, tas spēj atskaņot divus audio signālus un balansēt starp abiem. Šo funkciju kopīgi dēvē par spēles un balss līdzsvarošanu. Tā ļauj ātri pielāgot, cik daudz spēles vai drauga balss runas vēlaties dzirdēt atkarībā no savām vajadzībām un vēlmēm. To var izdarīt, izmantojot uz austiņu labās auss esošās spēles/skaņas līdzsvarošanas pogas. Skaņas paziņojuma signāls tiks atskaņots “Game Max”, “Mid”, “Voice Max” punktā.

3 **Austiņu skaļums un regulēšana**
A50 X ir iekšējā skaļuma pārvaldības un kontroles shēma; austiņu skaļums ir neatkarīgs un netiek sinhronizēts ar avota sistēmu. Skaļums tiek regulēts intuitīvi, izmantojot vadības riteni. Maksimālā skaļuma un nulles skaļuma punktā tiks atskaņots skaņas paziņojuma signāls.



4.1.1. IEEJU MAINĪŠANA

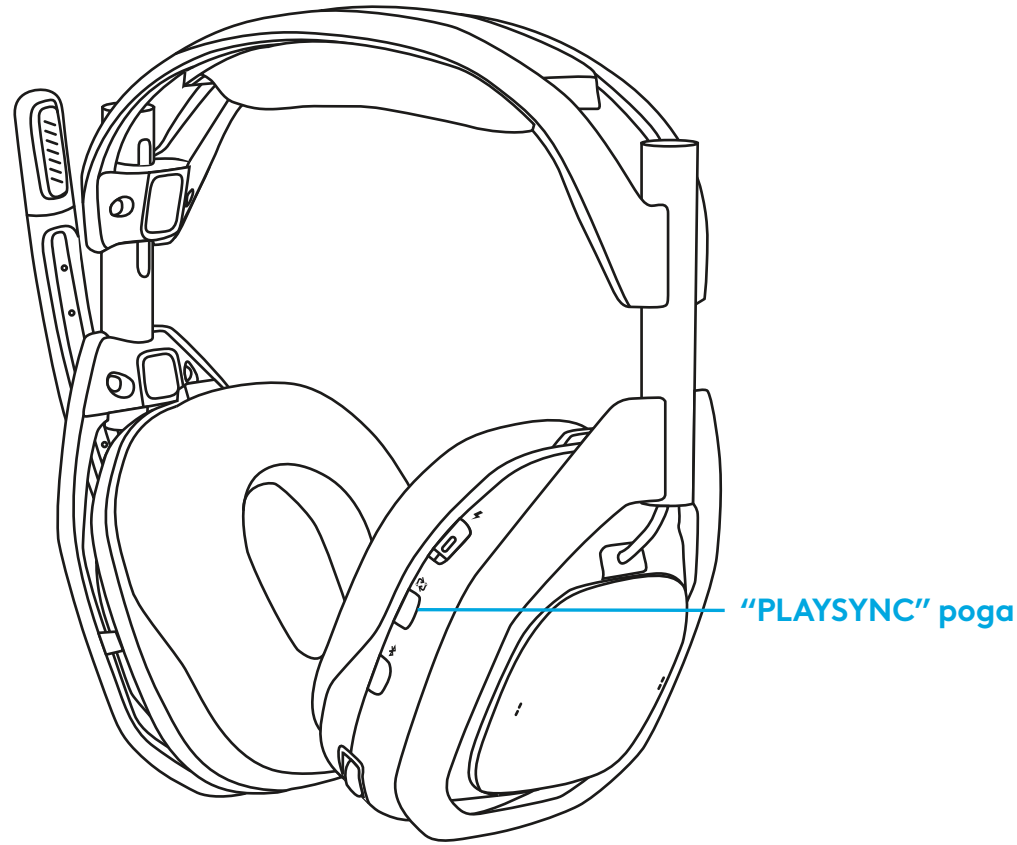
Ja ir pieslēgtas vairākas sistēmas, A50 X ļauj pārslēgties starp katru sistēmu, izmantojot **"PLAYSYNC" pogu**, kas atrodas uz austiņām zem **ieslēgšanas/izslēgšanas pogas**.

1. Kad austiņas ir atvienotas, lai darbotos **"PLAYSYNC" poga** jābūt ieslēgtam barošanas avotam. Nospiediet vienu reizi, lai pārslēgtos starp sistēmām. Reaģēs bāzes stacijas ieejas LED indikators.

2. Pārslēgsies gan audio, gan video; pārslēgšanas laikā televizors/ekrāns uz brīdi var aptumšoties.

3. Kad darbojas visas trīs sistēmas, nospiežot "PLAYSYNC" pogu, secīgi pārslēgsies izejas no *"XBOX"* uz datoru un uz *"PlayStation"*.

4. Varat izmantot "PLAYSYNC" pogu, kad austiņas ir savienotas ar bāzes staciju, neatkarīgi no tā, kādā stāvoklī ir pārslēgts leslēgšanas/izslēgšanas slēdzis.
   - Dažos gadījumos ieejas pārslēgšana var pamodināt sistēmas, kas atrodas miega režīmā. Ja tas nav vēlams, mēģiniet pārslēgt/izslēgt miega režīma vai *HDMI*-CEC funkcijas, ja tās ir pieejamas.



4.2. *"XBOX"* – KĀ RĪKOTIES

A50 X vislabāk darbojas ar *"XBOX"* X un Y sēriju konsolēm, kad tiek lietoti gan *HDMI*, gan USB savienojumi. Jūsu A50 X ir *"Dolby Atmos"* ar iekļautu mūža licenci.

Konfigurēšana

1. Ievietojiet A50 X austiņas bāzes stacijas dokā un ieslēdziet tās.
2. *"XBOX"* **Settings** (Iestatījumi) > **Volume and audio output** (Skaļums un audio izeja) > **Speaker audio** (Skaļruņa audio)
   - Ja jums ir televizora/stereo skaļruņi, izvēlieties "Stereo uncompressed" (Nesaspiests stereo).
   - Ja jūsu iekārta to spēj, ieteicams izvēlēties "*Dolby Atmos* for home theater (*HDMI only*)" ("Dolby Atmos" mājas kinoteātrim (tikai HDMI)).
3. Funkcijai **Austiņu audio** izvēlaties **"Stereo uncompressed"** (Nesaspiests stereo) vai **"Dolby Atmos for Headphones"** ("Dolby Atmos" austiņām).
4. Sadaļā **"Additional options"** (Papildu iespējas) atstājiet visas pārējās iespējas ar neatzīmētu izvēles rūtiņu.

Lietošana

1. Kad austiņas ir pieslēgtas/izslēgtas, audio no *"XBOX"* caur A50 X bāzes staciju tiek pārraidīts uz televizoru/skaļruni. Ja tiek lietots "*Dolby* Atmos", *"XBOX"* to automātiski iestatīs Mājas kinozāles režīmā.
2. Kad austiņas ir atvienotas/ieslēgtas, audio no *"XBOX"* tiks automātiski novirzīts uz austiņām. Ja tiek lietots *"Dolby Atmos"*, *"XBOX"* automātiski iestatīs austiņu režīmu. *"XBOX"* ekrānā paziņos, kad austiņas ir sekmīgi pievienotas un ir iestatīti atbilstoši režīmi.
   - Ja A50 X austiņas ir atvienotas, jebkurā laikā varat tās izslēgt, lai atsāktu audio atskaņošanu televizorā/skaļruņos.
   - Piezīme: komplektā iekļautā *"Dolby Atmos"* licence ir saistīta ar aparatūru jūsu A50 X. Lai aktivizētu un izmantotu šo funkciju *XBOX*, konsolei nepieciešams gan *HDMI*, gan USB savienojums.

4.3. “PLAYSTATION” – KĀ LIETOT

A50 X vislabāk darbojas ar “Playstation” konsoli, ja tiek lietoti gan *HDMI*, gan USB savienojumi.

Konfigurēšana

1. Ievietojiet A50 X austiņas bāzes stacijas dokā un ieslēdziet tās.

2. Sadaļā **Setting** (Iestatījumi) > **Sound** (Skaņa) > **Audio Output (Audio izvade)**:
   - Opcijai **Output Device** (Izvades ierīce) izvēlieties iestatījumu **USB Headset (A50 X)** un pārbaudiet, vai ir iespējota opcija **Switch Output Device Automatically** (Automātiski pārslēgt izvades ierīci).
   - Opcijai ***HDMI* Device Type** (HDMI ierīces veids) atlasiet iestatījumu TV (Televizors).
   - Pārejiet uz sadaļu **Headphones** (Austiņas) un opcijai **Output to Headphones** (Izvade uz austiņām) atlasiet iestatījumu **Voice Chat Audio** (Balss tērzēšanas audio).

3. Pārejiet uz apakšējo daļu un sadaļā **Audio Form (Priority)** (Audio forma (prioritāte)) atlasiet iestatījumu **Linear PCM** (Lineārā PCM). Pēc izvēles: ja vēlaties, varat iespējot **3D Audio for TV Speakers** (3D audio televizora skaļruņiem), taču noteikti izslēdziet/aizliedziet iespēju **Apply Measurement Results to 3D Audio** (pielietot mērījumu rezultātus 3D audio).

4. Sadaļā **Mikrofons** pārliecinieties, ka izvēlējāties **A50 X**.

Lietošana

1. Kad austiņas ir pieslēgtas/izslēgtas, audio no *“PlayStation”* caur A50 X bāzes staciju tiek pārraidīts uz televizoru/skaļruni.

2. Kad austiņas ir atvienotas/ieslēgtas, audio no *“PlayStation”* tiks automātiski novirzīts uz austiņām.
   - Ja A50 X austiņas ir atvienotas, jebkurā laikā varat tās izslēgt, lai atsāktu audio atskaņošanu televizorā/skaļruņos.

4.4. DATORS (PC) – KĀ LIETOT

A50 X vislabāk darbojas ar "Windows 10/11" datoriem, ja tās izmanto kopā ar iekļauto "USB Combo" (Y) kabeli un barošanas adapteri. A50 X nodrošina vairākus USB audio galapunktus, kurus var izmantot dažādām funkcijām vai vajadzībām. Jūsu A50 X ir *"Dolby Atmos"* ar iekļautu mūža licenci.

Konfigurēšana

1. Ievietojiet A50 X austiņas bāzes stacijas dokā un ieslēdziet tās.
2. Sadaļā **Setting** (Iestatījumi) > **Sound** (Skaņa) > **Output** (Izvade)
   - Pārliecinieties, ka **Output** (Izeja) ir iestatīta uz **A50 X Game**. Jūsu sistēma tagad izmantos šo audio galapunktu kā galveno izeju.
   - Pēc izvēles: varat iestatīt arī telpisko audio formātu, noklikšķinot uz "A50 X Game", lai pārietu uz **Properties** (Īpašības), pēc tam nolaižamajā sadaļā **Spatial Audio** (Telpiskais audio) atlasiet **"Microsoft Windows Sonic for Headphones"** vai ***"Dolby Atmos* for Headphones"**, ja vēlaties.
3. Sadaļā Setting (Iestatījumi) > Sound (Skaņa) > Input (Ievade)
   - Pārliecinieties ,ka **Input** (Ieeja) ir iestatīta uz **A50 X Mic Out** (A50 X mikrofona izeju). Jūsu sistēma tagad izmantos A50 X kā galveno mikrofonu.
4. Izvēles darbība Jūs pamanīsiet sekundāro USB audioizvades galapunktu ar norādi "A50 X Voice". Ja vēlaties, varat norādīt tērzēšanas lietotni vai spēles tērzēšanas izvadi uz šo audio galapunktu. Šādi rīkojoties, tiks iespējota spēles balss līdzsvarošanas funkcija, kas ir piešķirta austiņās ieslēgtajām vadīklām.
5. Izvēles darbība Jūs pamanīsiet sekundāro USB audioizvades gala punktu ar norādi **"A50 X Stream Out"**. To izmanto funkcijai A50 X Stream Output. Plašāku informāciju skatiet sadaļā Plūsmas izvade.

Lietošana

1. Kad bāzes stacija ir ar USB savienota ar datoru un pieslēgta strāvas padevei, A50 X vienmēr izvadīs audio signālu, ja tā iestatīta kā galvenā audioierīce. Austiņu pievienošana un atvienošana no dokiem neietekmē sistēmas audio izvadi un neizraisa audio pāradresāciju.
   - Piezīme: komplektā iekļautā *"Dolby Atmos"* licence ir saistīta ar aparatūru jūsu A50 X. Lai aktivizētu un izmantotu šo funkciju *XBOX*, konsolei nepieciešams gan *HDMI*, gan USB savienojums.

4.5. *"BLUETOOTH"* – KĀ LIETOT

A50 X austiņām jābūt savienotām ar bāzes staciju, lai atskaņotu visus audio signālus, tostarp *"Bluetooth"*. *"Bluetooth"* funkcija nebūs pieejama, ja austiņas būs ārpus bāzes stacijas darbības zonas.

Konfigurēšana

1. Kad austiņas ir bāzes stacijas darbības zonā un ir ieslēgtas.
2. Nospiediet un turiet *"Bluetooth"* pogu 3 sekundes.
3. *Bluetooth* ierīcē izveidojiet savienojumu ar **A50 X** savienošanas pārī sarakstā.
4. PIEZĪME. Ja A50 X ir atslēgts, tas automātiski nesavienosies ar iepriekš izmantoto *"Bluetooth"* ierīci. Neaizmirstiet *"Bluetooth"* ierīcē atkārtoti izveidot savienojumu ar A50 X.

Lietošana

1. Kad A50 X ir savienots ar *"Bluetooth"* ierīci, ir pieejamas tālāk norādītās audio un atskaņošanas vadīklas.
   - Atskaņot/pauzēt: viens pieskāriens.
   - Pārtīt uz priekšu: divi pieskārieni.
   - Atgriezties atpakaļ vai iepriekšējā dziesma: trīs pieskārieni.
2. Saņemot zvanu, ir pieejamas tālāk minētās vadotnes.
   - Atbildēšana uz zvanu / zvana beigšana: viens pieskāriens.
   - Zvana noraidīšana: turiet.
3. Lai iestatītu *"Bluetooth"* audio (mūzika vai zvani) skaļumu, vienkārši izmantojiet *"Bluetooth"* ierīces skaļuma pogas vai vadīklas.

4.6. KĀ VEIKT PIEVIENOŠANU UN UZLĀDI

A50 X ir nepieciešams īpašs ārējais barošanas avots. Lūdzu, izmantojiet komplektā iekļauto maiņstrāvas (AC) adapteri un "USB Combo" (Y) kabeli. Plašākai informācijai skatiet **3.2. sadaļu Pievienošana televizoram un strāvas avotam**.

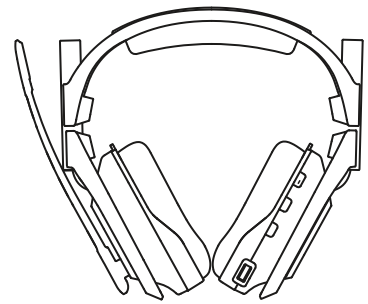
Pēc katras lietošanas A50 X austiņas ieteicams turēt pieslēgtas bāzes stacijai, lai akumulators būtu uzlādēts un gatavs lietošanai. Pēc katras lietošanas iesakām savienot austiņas ar bāzes staciju. Tāpat austiņās ir *USB*-C pieslēgvieta (atrodas uz labās auss), lai lietošanas laikā varētu veikt uzlādi ar vadu vai ātro uzlādi.

Lietošana

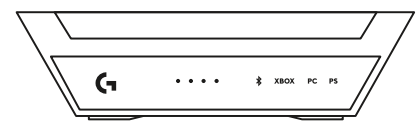
1. Pirms pievienošanas pārliecinieties, vai austiņas ir vērstas pareizajā virzienā; austiņu mikrofonam jābūt kreisajā pusē, bet pogu vadīklām jābūt vērstām pret jums.
2. Pārliecinieties, ka esat pacēlis mikrofonu uz augšu (izslēgts) un austiņu uzgaļi nav pagriezti uz iekšu pret jums.
3. Uzmanīgi novietojiet austiņas uz bāzes stacijas, noteikti pārbaudiet, vai kreisā un labā caurulīte ir vienādā garumā un pozīcijā, jo tas palīdzēs austiņām atbilstīgi izlīdzināties.
4. Bāzes stacijai ir 4 gaismas diodes (LED), kas norāda austiņu akumulatora uzlādes stāvokli ar 25% soli.
5. Austiņās ir viena LED diode, kas iebūvēta ieslēgšanas/izslēgšanas slēdzī.
   - Ieslēgts / pilna akumulatora uzlāde: balta.
   - Miega režīms: mirgojoši balta.
   - Notiek uzlāde: oranža.
   - Zems akumulatora līmenis: nemainīgi sarkana.
   - Akumulators ir tuvu izlādei (atlicis mazāk par 15 minūtēm darbības laika): mirgojoši sarkana.

DĖŽUTĖS TURINYS

- A50 X belaidės ausinės



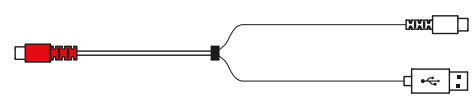
- A50 X *HDMI* bazinė stotis



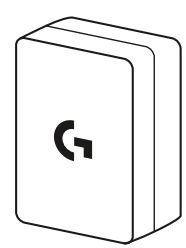
- 1x *USB*-C ir USB-A kabeliai



- 1x *USB*-C ir dvigubo USB derinio (Y) kabelis



- 1x *USB*-C maitinimo adapteris ir kištuko galvutė



- „Dolby Atmos“ informacinė kortelė

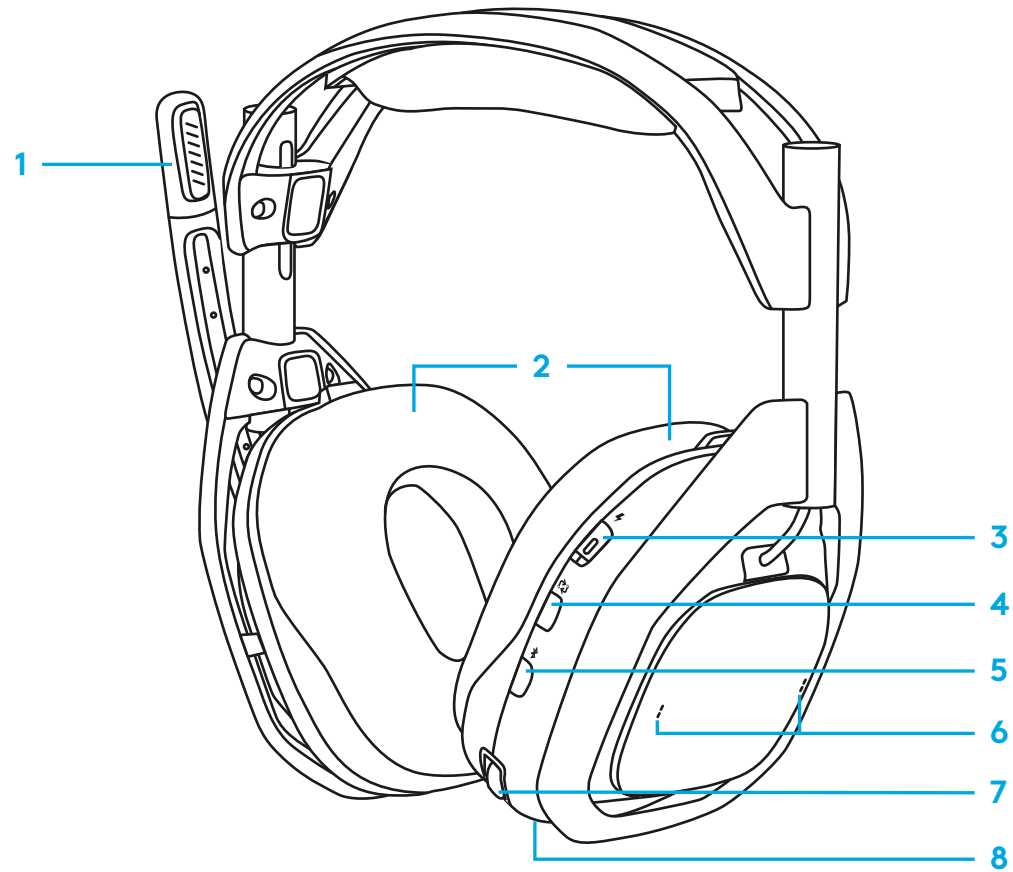
Papildomi komponentai (nepridėti), kurių gali reikėti:

- *HDMI* kabeliai nėra pridėti prie A50 X.
- Mažiausiai 2 *HDMI* kabelių ir 1 USB kabelio reikia norint prijungti vieną žaidimų konsolę su A50 X prie televizoriaus.
- A50 X palaiko *HDMI* prijungimo galimybę prie 2 žaidimų konsolių, tam reikia 3 *HDMI* kabelių. Galite būti gavę po 1 *HDMI* kabelį su kiekviena įsigyta konsole.
  2 USB-A ir *USB*-C kabelių taip pat reikia.
- Norėdami užtikrinti optimalų vaizdo našumą ir perduoti *HDMI* 2.1 funkcijas, pavyzdžiui, kintamą atnaujinimo dažnį, įsitikinkite, kad visi naudojami *HDMI* kabeliai yra sertifikuoti kaip *HDMI* 2.1 itin didelės spartos ir (arba) skirti 48 Gbps.

PRODUKTO APŽVALGA

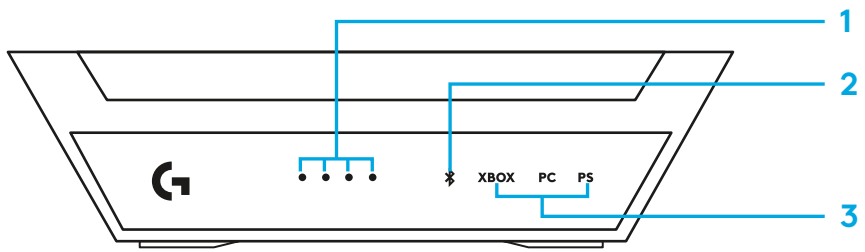
AUSINĖS

1 Nutildomas mikrofonas
2 Magnetinės ausinių pagalvėlės
3 Maitinimo jungiklis ir LED indikatorius
4 PLAYSYNC mygtukas
5 *„Bluetooth“* mygtukas
6 Žaidimo ir balso garsumo balansavimas
7 Garsumo valdiklis
8 *USB*-C prievadas



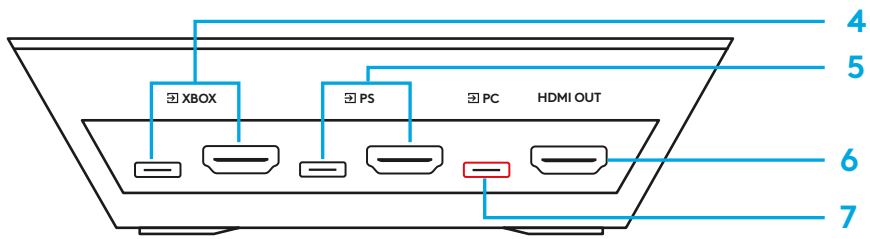
HDMI BAZINĖ STOTIS

PRIEKIS



1 Ausinių baterijos indikatorius
2 „*Bluetooth*“ indikatorius
3 3 sistemų indikatoriai

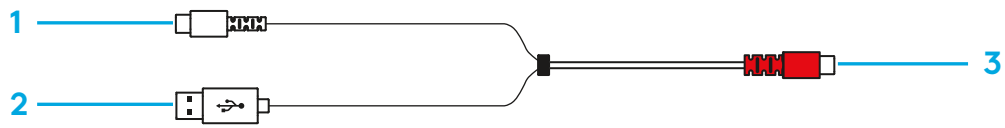
GALAS



4 *XBOX* įvestys
5 „PlayStation“ įvestys
6 4K TV išvestis
7 Kompiuterio ir 5 V maitinimo šaltinio įvestis

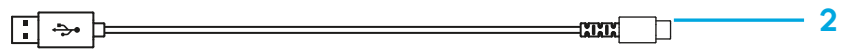
USB DERINIO (Y) KABELIS

1 Į maitinimo adapterį
2 Į kompiuterį – USB garsas
3 Į bazinę stotį



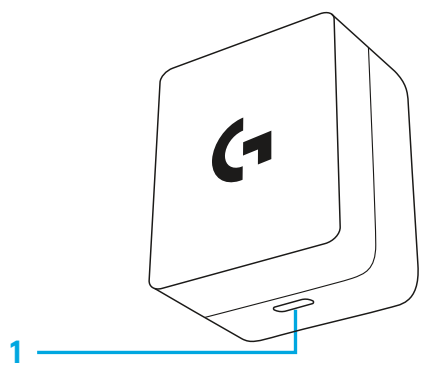
USB-C IR A KABELIS

1 Į bazinės stoties USB
2 Į žaidimų konsolę



MAITINIMO ADAPTERIS

1 5 V NS maitinimo išvestis



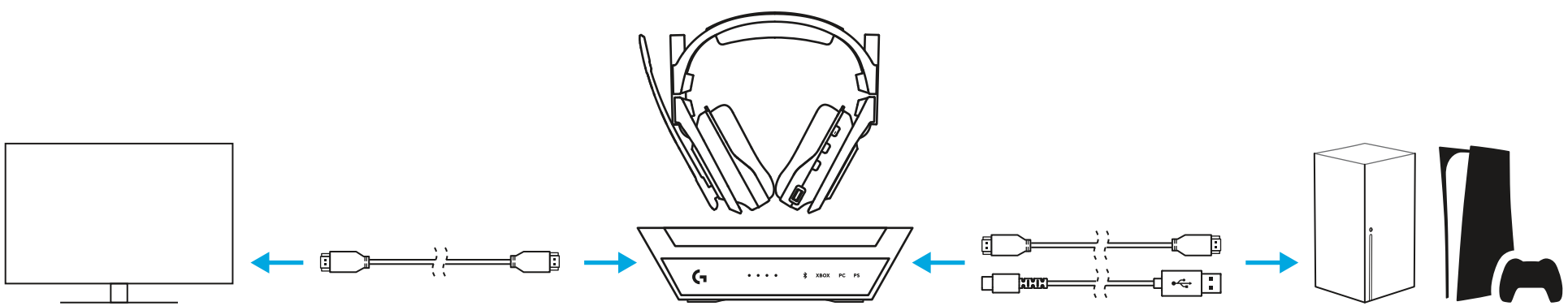
DARBO PRADŽIA

Žaiskite su A50 X, geriausiomis žaidimų konsolėmis skirtomis ausinėmis. Prijunkite prie *XBOX* XIS serijos, PS5 ir kompiuterio vienu metu ir lengvai perjunkite visus tris prietaisus per ausines. PRO-G GRAPHENE garso tvarkyklės pasiekia nematytą aiškumą ir atsaką. Profesionalios LIGHTSPEED užtikrina didžiausius belaidžio garso rezultatus. *HDMI* 2.1 perdavimas užtikrina 24 bitų garsą ir 4K 120 Hz, kad būtų galima žaisti su konsolėmis.

3.1 NUSTATYMO REKOMENDACIJOS

KONSOLĖS: Siekiant užtikrinti geriausią patirtį rekomenduojamas nustatymo metodas naudoja tiek *HDMI*, tiek USB prijungimo galimybę. A50 X padėtis yra tarp jūsų konsolės ir televizoriaus / ekrano; vieno *HDMI* ir vieno USB kabelio reikia, kad prijungtumėte A50 X bazinę stotį prie žaidimų konsolės. Kito *HDMI* kabelio reikia, kad prijungtumėte bazinę stotį prie televizoriaus.

- Naudojant *HDMI* ir USB kabelius, garso ir pokalbių balsu derinys yra reguliuojamas naudojant ausinių žaidimo ir balso garsumo balansavimo valdiklius tiek *XBOX*, tiek „PlayStation“ konsolėse. Įsitikinkite, kad tiek *HDMI*, tiek USB kabeliai yra prijungti prie tos pačios kiekvienos platformos prievadų grupės. Žr. skyrių **3.7** norėdami daugiau informacijos apie A50 X *HDMI* galimybes.



Kompiuteriui – A50 X prijungiamos prie „Windows“ įrenginio naudojant USB garso kabelį su keliais USB garso galiniais punktais. Tai leidžia nukreipti laikmenos garsą į pagrindinį galinį punktą ir pokalbių balsu programas į kitą galinį punktą, taip įmanoma subalansuoti žaidimo ir balso garso derinį su ausinių valdikliais.

Įrenginys	USB garso tipas	Deskriptorius	Stereogarsas / monogarsas	Didžiausias bitų kiekis / keitimo dažnis
Atkūrimas / išvestis	Ausinės	A50 X žaidimas	Stereogarsas	24 bitai / 48 kHz
Atkūrimas / išvestis	Ausinių garsiakalbis	A50 X balsas	Stereogarsas	16 bitų / 48 kHz
Įrašymas / įvestis	Ausinių mikrofonas	A50 X balsas	Monogarsas	16 bitų / 48 kHz
Įrašymas / įvestis	Linija	A50 X „StreamPort“	Stereogarsas	16 bitų / 48 kHz

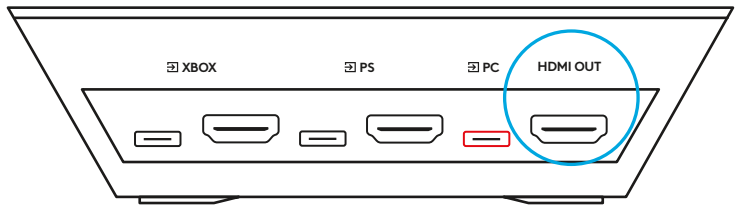
A50 X taip pat turi „StreamPort“, kuris leidžia siųsti (perduoti srautiniu būdu) garso signalų, kuriuos girdite ausinėse, derinį į kitą programą (įrašymui arba transliavimui). Naudodami „Logitech G“ programinę įrangą G HUB, taip pat galite įtraukti / pašalinti / reguliuoti kiekvieną garso signalą atskirai.

Apie *„Bluetooth“* **garsą** – A50 X yra *„Bluetooth“* imtuvas, integruotas bazinėje stotyje. Tai leidžia prijungti papildomą įrenginį, pavyzdžiui, išmanųjį telefoną arba planšetinį kompiuterį, muzikai ir skambučiams priimti. A50 X ausinės turi būti bazinės stoties veikimo diapazone, kad būtų galima atkurti garsą, įskaitant *„Bluetooth“*. *„Bluetooth“* funkcija nėra pasiekiama, jei ausinės yra už bazinės stoties veikimo diapazono ribų. *„Bluetooth“* garsumą galima reguliuoti tiesiai iš *„Bluetooth“* šaltinio įrenginio. Norėdami daugiau informacijos, žr. skyrių 4.5, kuriame pateikiama informacija apie *„Bluetooth“* prijungimą.

3.2 TELEVIZORIAUS IR MAITINIMO PRIJUNGIMAS

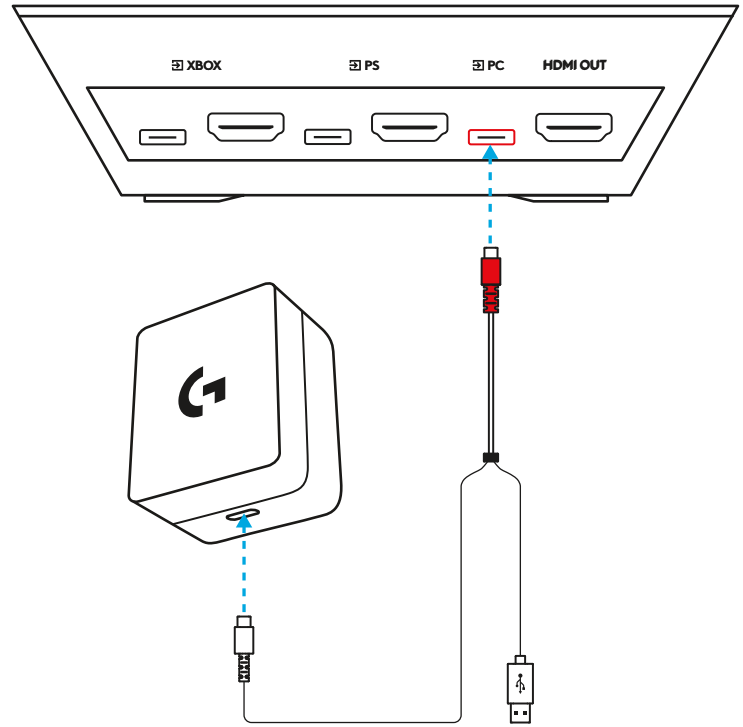
1 Įkiškite *HDMI* kabelį (nepridėtas) iš bazinės stoties *HDMI* išvesties į savo televizoriaus *HDMI* įvestį.

- Norint naudotis funkcijomis arba išbandyti *HDMI* 2.1 galimybes, televizorius, *HDMI* kabelis ir šaltinio sistema turi būti skirti naudoti su *HDMI* 2.1. Nors naudojant mažesnių specifikacijų *HDMI* kabelį nebus blokuojami vaizdo ir garso signalai, jis pablogins jūsų naudojimosi patirtį. Naudokite jungtis, atitinkančias jūsų įrangos galimybes.
- Norint gauti optimalią patirtį ir suderinamumą, NEREKOMENDUOJAMA prijungti A50 X prie *HDMI* jungiklio, signalo kartotuvo, garso / vaizdo imtuvų arba pailgos garso kolonėlės. Prijunkite A50 X tiesiai prie pulto ir televizoriaus.
- Jei naudojate pailgą garso kolonėlę arba išorinius garsiakalbius su savo televizoriaus *HDMI* ARC/eARC prievadu, rekomenduojama prijungti A50 X bazinę stotį prie kitos *HDMI* 2.1 įvesties.

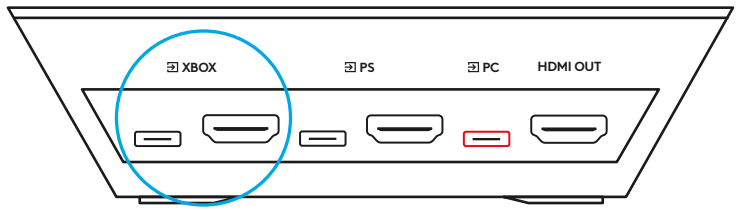


2 Naudodami pateiktą USB dvigubą (Y) kabelį, prijunkite raudoną *USB*-C prie bazinės stoties *USB*-C prievado, pažymėto kaip **5 V NS** ir apibrėžto raudonai. Prijunkite juodą *USB*-C prie pateikto maitinimo adapterio ir į lizdą / maitinimo šaltinį.

- A50 X reikia išorinio maitinimo šaltinio. Naudokite pateiktą maitinimo adapterį ir Y kabelį geriausiai naudojimosi patirčiai užtikrinti.
- Jei reikia naudoti trečiosios šalies adapterį, įsitikinkite, kad jis patvirtintas su „USB Power Delivery“. Jei bazinės stoties indikatoriai mirksi raudonai ir baltai, patikrinkite, ar maitinimo adapteris yra USB PD ir ar naudojamas Y kabelis.



3.3 PRISIJUNGIMAS PRIE *„XBOX“*



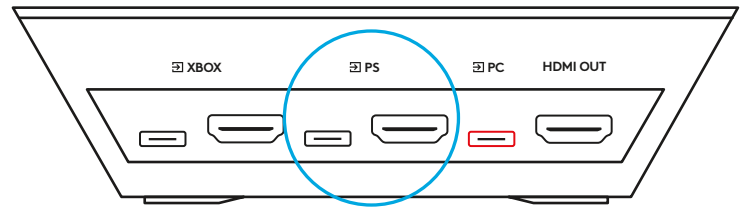
1 Įkiškite *HDMI* kabelį (nepateiktas) ir USB kabelį iš *XBOX* konsolės į prievadų porą, pažymėtą *„XBOX“* A50 X bazinės stoties gale.

2 Įsitikinkite, kad pateiktas USB dvigubas (Y) kabelis ir *maitinimo adapteris yra prijungti prie bazinės stoties USB-C* prievado, pažymėto kaip **5 V NS** ir apibrėžto raudonai. Produktas neveiks be išorinio maitinimo šaltinio.

- Įsitikinkite, kad abu kabeliai yra prijungti prie tos pačios prievadų poros kaip nurodyta, kitaip žaidimo ir balso garsumo balansavimas neveiks.
- Nors ir neprivaloma, rekomenduojama naudoti *HDMI* 2.1 kabelį, nurodytą labai dideliam greičiui. Žr. skyrių 3.8 Apie *HDMI* norėdami daugiau informacijos.

3.4 PRISIJUNGIMAS PRIE „PLAYSTATION“

1 Įkiškite *HDMI* kabelį (nepateiktas) ir USB kabelį iš „PlayStation“ konsolės į prievadų porą, pažymėtą „PS“ A50 X bazinės stoties gale.



2 Įsitikinkite, kad pateiktas USB dvigubas (Y) kabelis ir maitinimo adapteris yra prijungti prie bazinės stoties USB-C prievado, pažymėto kaip **5 V NS** ir apibrėžto raudonai. Produktas neveiks be išorinio maitinimo šaltinio.

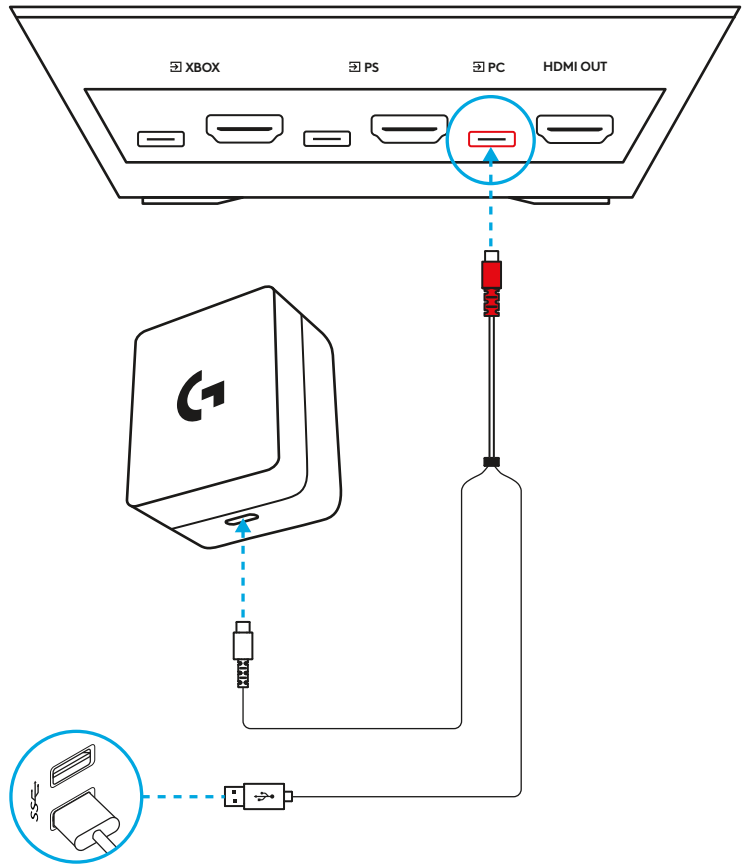
- Įsitikinkite, kad abu kabeliai yra prijungti prie tos pačios prievadų poros kaip nurodyta, kitaip žaidimo ir balso garsumo balansavimas neveiks.
- Nors ir neprivaloma, rekomenduojama naudoti *HDMI* 2.1 kabelį, nurodytą labai dideliam greičiui. Žr. skyrių 3.8 Apie *HDMI* norėdami daugiau informacijos.

3.5 PRISIJUNGIMAS PRIE KOMPIUTERIO

1 Įsitikinkite, kad pateiktas USB dvigubas (Y) kabelis ir maitinimo adapteris yra prijungti prie bazinės stoties *USB-C* prievado, pažymėto kaip **5 V NS** ir apibrėžto raudonai. Produktas neveiks be išorinio maitinimo šaltinio.

2 Įkiškite USB-A kištuką ant Y kabelio (pažymėto „PC“) į vieną iš kompiuterio USB-A prievadų.

- Nors griežtai nereikalaujama, rekomenduojama A50 X prijungti prie USB-A prievado, skirto USB 3.0 „SuperSpeed“ arba naujesnei versijai. Paprastai jie žymimi mėlynai, tačiau ne visada. Žiūrėkite įrenginio naudotojo vadovą.
- Norėdami išvengti nestabilumo, trūkinėjančio ryšio arba USB šaltinio įspėjamojo pranešimo, įsitikinkite, kad A50 X prijungtos tiesiai prie kompiuterio USB prievadų. Nerekomenduojama A50 X prijungti per USB HUB, KVM jungiklį ar kitą tarpinį išorinį įrenginį / priedą.



3.6 „*BLUETOOTH*“ PRIJUNGIMAS

1 Įsitikinkite, kad pateiktas USB dvigubas (Y) kabelis ir maitinimo adapteris yra prijungti prie bazinės stoties *USB*-C prievado, pažymėto kaip **5 V NS** ir apibrėžto raudonai. Produktas neveiks be išorinio maitinimo šaltinio.

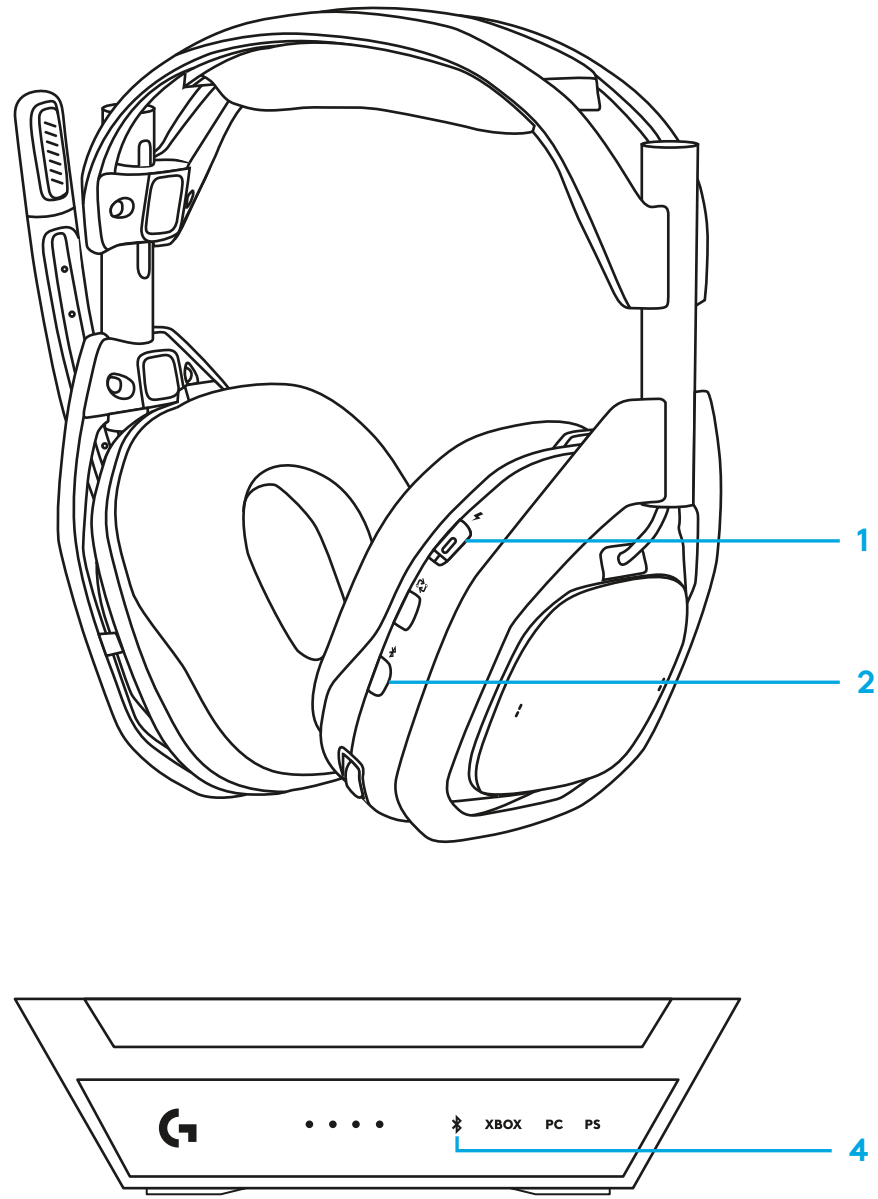
2 Ausinių negalima prijungti arba atjungti nuo bazinės stoties; įjunkite ausines įjungdami ausinių maitinimo jungiklį.

3 Nuspauskite ir 3 sekundes palaikykite nuspaustą „*Bluetooth*“ mygtuką.

4 Raskite „*Bluetooth*“ indikatorių ant bazinės stoties priekinio skydelio, jis turėtų pradėti mirksėti.

5 Iš „*Bluetooth*“ įrenginio prijunkite prie „A50 X“, esančių susiejimo sąraše.

- A50 X ausinės turi būti prijungtos prie bazinės stoties, kad būtų galima atkurti garsą, įskaitant „*Bluetooth*“. „*Bluetooth*“ funkcija nėra pasiekiama, jei ausinės yra už bazinės stoties veikimo diapazono ribų.

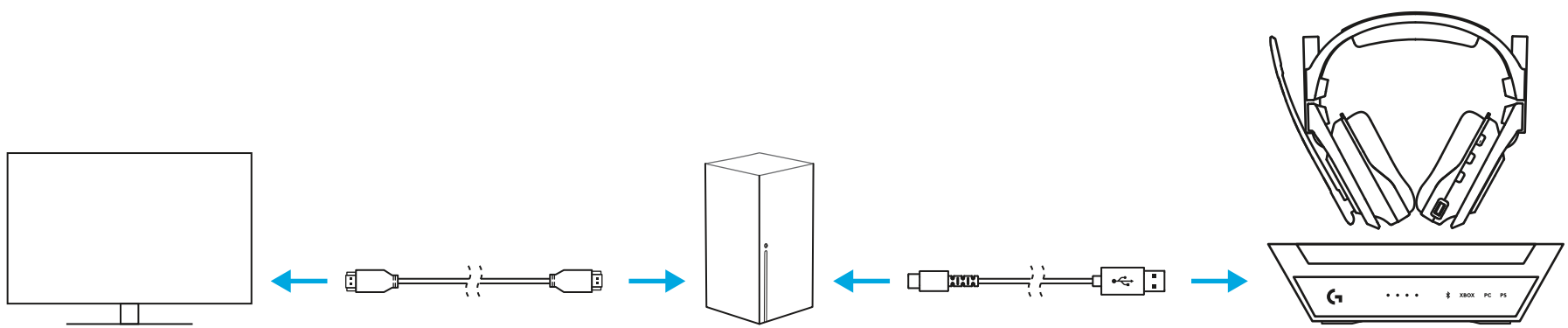


3.7 APIE ALTERNATYVŲ / SUDĖTINGESNĮ NUSTATYMĄ

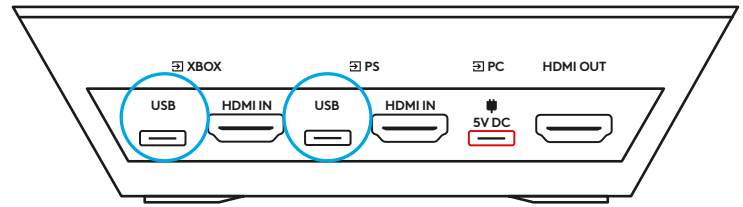
3.7.1 – PRIMYGTINAI REKOMENDUOJAMA laikytis nustatymo metodo, rekomenduojamo skyriuje 3.1. Tačiau pageidaujant A50 X taip pat galima nustatyti dar dviem alternatyviais metodais pažangiam naudojimui:

USB režimas – šioje sąrankoje žaidimų konsolė prijungiama prie A50 X naudojant vieną USB kabelį (žaidimo ir pokalbių balso signalai išsiunčiami). Konsolės *HDMI* prijungiamas tiesiai prie televizoriaus, kad būtų gautas tik vaizdas. Atkreipkite dėmesį:

- *XBOX*: žaidimo ir balso garsumo balansavimo funkcija veiks, jei bus tinkamai prijungta prie *USB*-C prievado, skirto *XBOX*. Ji neveiks, jei bus prijungta prie kitų prievadų.
- „PlayStation“: žaidimo ir balso garsumo balansavimo funkcija neveiks tik su USB. Atminkite, kad didžiausia garso kokybė ir keitimo tikslumas gali būti riboti.



3.7.1 – VEIKSMAI TIK USB ATVEJU:



1 Įsitikinkite, kad pateiktas USB dvigubas (Y) kabelis ir maitinimo adapteris yra prijungti prie bazinės stoties *USB-C* prievado, pažymėto kaip **5 V NS** ir apibrėžto raudonai. Produktas neveiks be išorinio maitinimo šaltinio.

2 Prijunkite *USB-C* kabelį iš *XBOX* prie bazinės stoties USB prievado, nurodyto kaip *XBOX*.

- Šioje sąrankoje *XBOX* konsolė sumaišys žaidimo garsą ir pokalbių balsą kaip vieną USB garso signalą. A50 X ausinių žaidimo ir balso garsumo balansavimo valdikliai veiks toliau. Garso signalas bus apribotas iki *XBOX* didžiausio pajėgumo 16 bitų / 48 kHz.

3 Prijunkite *USB-C* kabelį iš *„PlayStation“* prie bazinės stoties USB prievado, nurodyto kaip PS.

- Šioje sąrankoje „PlayStation“ konsolė sumaišys žaidimo garsą ir pokalbių balsą kaip vieną USB garso signalą. A50 X ausinių žaidimo ir balso garsumo balansavimo valdikliai nebeveiks. Garso signalas bus apribotas iki *„PlayStation“* didžiausio pajėgumo 16 bitų / 48 kHz.

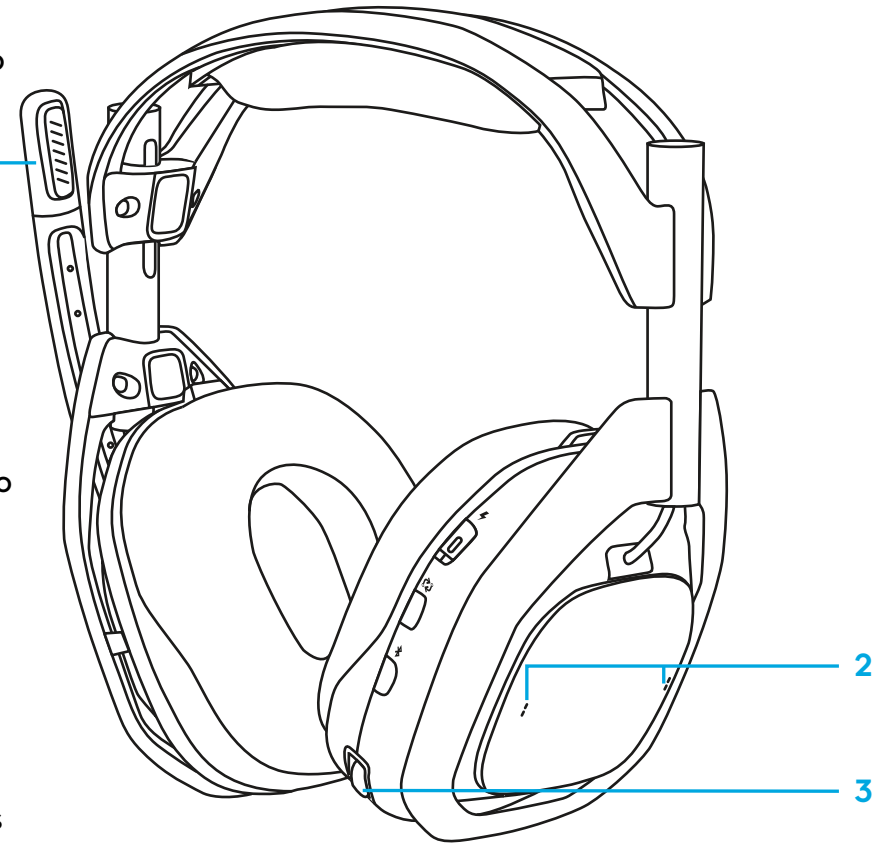
3.8 APIE A50 X *HDMI*

- Visi *HDMI* prievadai ant A50 X yra *HDMI* 2.1 ir skirti 40 Gbps pralaidumui. *HDMI* vaizdo signalai perduodami naudojant tokias funkcijas kaip *kintamas atnaujinimo* dažnis (VRR) ir automatinis trumpos delsos režimas (ALLM), išlaikomas televizoriuje / ekrane. Tam reikia naudoti *HDMI* kabelius, atitinkančių jūsų įrangą. *HDMI* 2.1 turinio tikslumas ir funkcijos neveiks, kai bus naudojami senesni kabeliai. Dar kartą patikrinkite savo kabelio ir įrangos įvertinimą.

- *HDMI*-CEC – A50 X sukurtos perduoti visas *HDMI*-CEC komandas iš šaltinio į paskirties vietą. CES įgyvendinimas labai skiriasi tarp gamintojų ir (arba) įrenginių tipų, gali būti elgsenos skirtumų, funkcinio suderinamumo problemų arba ne taip veikiančių funkcijų. Esant problemų rekomenduojama išbandyti atskiras CEC funkcijas (jei yra) arba iš viso išjungti CEC. Veikimo, funkcinio suderinamumo ir suderinamumo negalima garantuoti.

KAIP NAUDOTI

4.1 AUSINIŲ VALDIKLIAI



1 **Nutildyti mikrofoną:** A50 X ausinėse yra reguliuojama mikrofono strėlė. Nustačius į vertikalią padėtį, jūsų mikrofono signalas nutildomas ausinių lygiu. Nustatydami pajusite mechaninio sujungimo tašką.

2 **Žaidimo ir balso garsumo balansavimas:** Tinkamai prijungus arba naudojant palaikomus šaltinius, A50 X gali atkurti du garso signalus ir balansuoti tarp abiejų.
Ši funkcija bendrai žinoma kaip žaidimo ir balso garsumo balansavimas. Tai leidžia greitai reguliuoti, kiek žaidimo ar draugo balso norite girdėti, atsižvelgiant į jūsų poreikius ir pageidavimus. Tai galima padaryti naudojant žaidimo ir balso garsumo balansavimo valdiklius, esančius ausinių dešinėje pusėje. Garsinis pranešimo tonas pasigirs „Game Max“ (Didž. žaidimas), „Mid“ (Vid.) ir „Voice Max“ (Didž. balsas) taškuose.

3 **Ausinių garsumas ir reguliavimas:**
A50 X turi vidinę garso tvarkymo ir valdymo sistemą; ausinių garsumas yra nepriklausomas ir nesinchronizuojamas su šaltinio sistema. Garsumas reguliuojamas intuityviai naudojant valdymo ratuką. Garsinis pranešimo tonas pasigirs „Volume Max“ (Didž. garsumas) ir „Volume Zero“ (Nulinis garsumas) taškuose.

4.1.1 ĮVESČIŲ KEITIMAS

Jei prijungtos kelios sistemos, A50 X leidžia perjungti kiekvieną sistemą naudojant **PLAYSYNC mygtuką**, esantį ant ausinių, po **maitinimo jungikliu**.

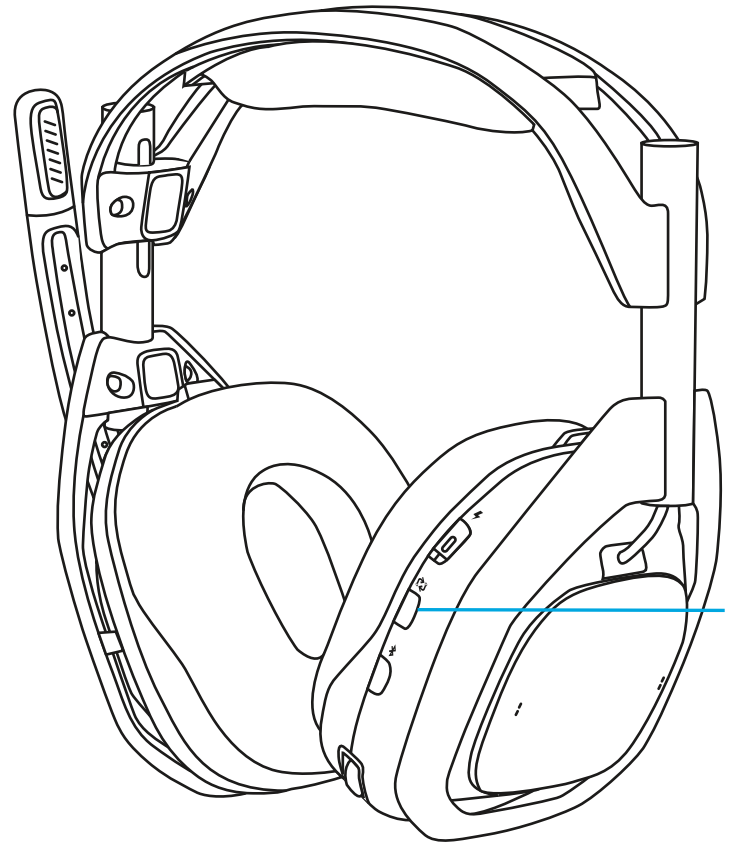
1 Kai ausinės atjungtos, maitinimas turi būti įjungtas, kad **PLAYSYNC mygtukas** veiktų. Vieną kartą paspauskite, kad perjungtumėte sistemas. Bazinės stoties įvesties LED indikatorius sureaguos.

2 Pasikeis ir garsas, ir vaizdas, perjungus televizorius / ekranas gali akimirksniu užtemti.

3 Kai visos trys sistemos yra aktyvios, paspaudus PLAYSYNC mygtuką įvestys nuosekliai perjungiamos iš *XBOX* į kompiuterį ir į *„PlayStation“*.

4 Galite naudoti PLAYSYNC mygtuką, kai ausinės yra prijungtos prie bazinės stoties, nesvarbu, į kokią būseną perjungtas maitinimo jungiklis.

- Kai kuriais atvejais įvesties perjungimas gali pažadinti sistemas, kurios veikia miego režimu. Jei tai nepageidautina, pabandykite perjungti / išjungti miego režimo arba *HDMI*-CEC funkcijas, jei jos yra.



4.2 *XBOX* SKIRTA INSTRUKCIJA

A50 X geriausiai veikia su *XBOX* X ir S serijos konsolėmis, kai naudojamos tiek *HDMI*, tiek USB jungtys. Jūsų A50 X taip pat turi *„Dolby Atmos“* su pateikta licencija visam gyvenimui.

Konfigūravimas

1. Padėkite A50 X ausines ant bazinės stoties ir įjunkite.
2. *XBOX* **„Settings** > **Volume and audio output** > **Speaker audio“** (Nustatymai > Garsumas ir garso išvestis > Garsiakalbio garsas):
   - Jei turite televizoriaus / stereogarso garsiakalbius, pasirinkite „Stereo uncompressed“ (Stereogarsas nesuspaustas).
   - Jei jūsų įranga yra tinkama, rekomenduojama pasirinkti *„Dolby Atmos* for home theater (*HDMI only*)“ („Dolby Atmos“ namų kinui (tik HDMI).
3. **„Headset audio“** (Ausinių garsui) pasirinkite **„Stereo uncompressed“** (Stereogarsas nesuspaustas) arba **„Dolby Atmos for Headphones“** („Dolby Atmos“ ausinėms).
4. Skiltyje **„Additional options“** (Papildomos parinktys) palikite visa kita nepažymėtą.

Naudojimas

1. Kai ausinės yra prijungtos prie stoties / išjungtos, garsas iš *XBOX* bus perduotas per A50 X bazinę stotį į televizorių / garsiakalbį. Naudojant *„Dolby* Atmos“, *XBOX* automatiškai nustatys jas į namų kino režimą.
2. Kai ausinės yra atjungtos nuo stoties / įjungtos, garsas iš *XBOX* bus automatiškai nukreiptas į ausines. Naudojant *„Dolby Atmos“*, *XBOX* automatiškai nustatys jas į ausinių režimą. *XBOX* praneš ekrane, kai ausinės bus sėkmingai priskirtos ir bus nustatyti atitinkami režimai.
   - Jei A50 X ausinės yra atjungtos nuo stoties, galite bet kada jas išjungti, kad atnaujintumėte garso atkūrimą televizoriuje / garsiakalbiuose.
   - Pastaba: pridedama *„Dolby Atmos“* licencija yra aparatinė įranga, susieta su jūsų A50 X. Norint aktyvuoti ir naudoti šią funkciją *XBOX*, prie konsolės reikia prijungti ir *HDMI*, ir USB jungtis.

4.3 „PLAYSTATION“ SKIRTA INSTRUKCIJA

A50 X geriausiai veikia su „Playstation“ konsole, kai naudojamos tiek *HDMI*, tiek USB jungtys.

Konfigūravimas

1 Padėkite A50 X ausines ant bazinės stoties ir įjunkite.

2 Skiltyje **„Setting > Sound > Audio Output“** (Nustatymas > Garsas > Garso išvestis):

- Kaip **„Output Device“** (Išvesties įrenginys) pasirinkite **„USB Headset (A50 X)“** (USB ausinės (A50 X) ir įsitikinkite, kad įjungta parinktis **„Switch Output Device Automatically“** (Automatiškai perjungti išvesties įrenginį).
- Kaip ***„HDMI* Device Type“** (HDMI įrenginio tipą) pasirinkite TV (Televizorius).
- Eikite žemyn iki **„Headphones section“** (Ausinių skiltis), kaip **„Output to Headphones“** (Ausinių išvestis) pasirinkite **„Voice Chat Audio“ (Pokalbio balsu garsas).**

3 Eikite į apačią ir skiltyje **„Audio Form (Priority)“** (Garso forma (pirmenybė) pasirinkite **„Linear PCM“** (Linijinė PCM).Pasirinktinai: jei norite, galima įjungti **„3D Audio for TV Speakers“** (3D garsas televizoriaus garsiakalbiams), bet būtinai išjunkite / neleiskite **„Apply Measurement Results to 3D Audio“** (Taikyti matavimo rezultatus 3D garsui).

4 Skiltyje **„Microphone“** (Mikrofonas) būtinai pasirinkite **A50 X**.

Naudojimas

1 Kai ausinės yra prijungtos prie stoties / išjungtos, garsas iš *„PlayStation“* bus perduotas per A50 X bazinę stotį į televizorių / garsiakalbį.

2 Kai ausinės yra atjungtos nuo stoties / įjungtos, garsas iš *„PlayStation“* bus automatiškai nukreiptas į ausines.

- Jei A50 X ausinės yra atjungtos nuo stoties, galite bet kada jas išjungti, kad atnaujintumėte garso atkūrimą televizoriuje / garsiakalbiuose.

4.4 KOMPIUTERIUI SKIRTA INSTRUKCIJA

A50 X geriausiai veikia su „Windows“ 10 / 11 kompiuteriais, kai naudojami USB dvigubas (Y) kabelis ir maitinimo adapteris. A50 X teikia kelis USB garso galinius punktus, kuriuos galima naudoti skirtingoms funkcijoms ar poreikiams. Jūsų A50 X taip pat turi *„Dolby Atmos“* su pateikta licencija visam gyvenimui.

Konfigūravimas

1. Padėkite A50 X ausines ant bazinės stoties ir įjunkite.
2. Skiltyje **„Setting** > **Sound** > **Output“** (Nustatymas > Garsas > Išvestis):
   - Įsitikinkite, kad **„Output“** (Išvestis) nustatyta į **„A50 X Game“** (A50 X žaidimas). Jūsų sistema dabar naudos šį garso galinį punktą kaip pagrindinę išvestį.
   - Pasirinktinai: taip pat galite nustatyti erdvinio garso formatą spustelėję „A50 X Game“ (A50 X žaidimas), kad nueitumėte į jo **„Properties“** (Savybės), tuomet išskleidžiamajame meniu **„Spatial Audio“** (Erdvinis garsas) pasirinkite **„Microsoft Windows Sonic for Headphones“** („Microsoft Windows Sonic“ ausinėms) arba **„*Dolby Atmos* for Headphones“** („Dolby Atmos“ ausinėms).
3. Skiltyje „Setting > Sound > Input“ (Nustatymas > Garsas > Įvestis):
   - Įsitikinkite, kad **„Input“** (Įvestis) nustatyta į **„A50 X Mic Out“** (A50 X mikrofono išvestis). Jūsų sistema dabar naudos A50 X kaip pagrindinį mikrofoną.
4. Pasirinktinai: Pastebėsite kitą USB garso išvesties galinį punktą, pažymėtą kaip „A50 X Voice“ (A50 X balsas). Jei norite, galite nukreipti savo pokalbių programą arba žaidimo pokalbių išvestį į šį garso galinį punktą. Taip įjungsite žaidimo ir balso garsumo balansavimo funkciją, priskirtą ausinių valdikliams.
5. Pasirinktinai: Pastebėsite kitą USB garso įvesties galinį punktą, pažymėtą kaip **„A50 X Stream Out“**. (A50 X srauto išvestis). Jis naudojamas A50 X srauto išvesties funkcijai. Norėdami daugiau informacijos žr. srauto išvesties skyrių.

Naudojimas

1. Kai bazinė stotis yra USB prijungta prie kompiuterio ir prijungta prie maitinimo šaltinio, A50 X visada išves garsą, jei nustatytos kaip pagrindinis garso įrenginys. Ausinių prijungimas prie ir atjungimas nuo stoties neturės įtakos jūsų sistemos garso išvesčiai ir nelems garso nukreipimo.
   - Pastaba: pridedama *„Dolby Atmos“* licencija yra aparatinė įranga, susieta su jūsų A50 X. Norint aktyvuoti ir naudoti šią funkciją *XBOX*, prie konsolės reikia prijungti ir *HDMI*, ir USB jungtis.

4.5 „*BLUETOOTH*“ SKIRTA INSTRUKCIJA

A50 X ausinės turi būti prijungtos prie bazinės stoties, kad būtų galima atkurti garsą, įskaitant „*Bluetooth*“. „*Bluetooth*“ funkcija nėra pasiekiama, jei ausinės yra už bazinės stoties veikimo diapazono ribų.

Konfigūravimas

1. Kai ausinės yra bazinės stoties veikimo diapazone ir įjungtos.
2. Nuspauskite ir 3 sekundes palaikykite nuspaustą „*Bluetooth*“ mygtuką.
3. „*Bluetooth*“ įrenginio susiejimo sąraše raskite **A50 X** ir prijunkite.
4. PASTABA. Jei A50 X yra išjungtos, jos automatiškai neprisijungs prie paskutinio naudoto „*Bluetooth*“ įrenginio. Nepamirškite prisijungti prie A50 X iš savo „*Bluetooth*“ įrenginio.

Naudojimas

1. Kai A50 X prijungtos prie jūsų „*Bluetooth*“ įrenginio, pasiekiami šie garso ir atkūrimo valdikliai:
   - Leisti / pristabdyti: bakstelėkite vieną kartą.
   - Kitas takelis: bakstelėkite du kartus.
   - Ankstesnis takelis: bakstelėkite tris kartus.
2. Gaunant balso skambutį, pasiekiami šie valdikliai:
   - Atsiliepti į skambutį / baigti skambutį: bakstelėkite vieną kartą.
   - Atmesti skambutį: palaikykite.
3. Norėdami reguliuoti „*Bluetooth*“ garso (muzikos arba skambučių) garsumą, tiesiog naudokite „*Bluetooth*“ įrenginio garsumo mygtukus arba valdiklius.

4.6 PRIJUNGIMO IR ĮKROVIMO INSTRUKCIJA

A50 X reikia išorinio maitinimo šaltinio. Naudokite pateiktą KS adapterį ir USB dvigubą (Y) kabelį. Norėdami gauti daugiau informacijos, žr. skiltį **3.2 Televizoriaus ir maitinimo prijungimas**.

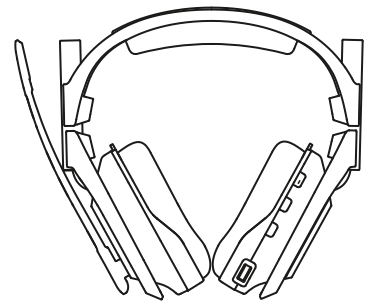
Po kiekvieno naudojimo seanso A50 X ausines rekomenduojama laikyti prijungtas prie bazinės stoties, nes taip akumuliatorius išliks įkrautas ir paruoštas naudoti. Po kiekvieno seanso rekomenduojame prijungti ausines prie bazinės stoties. Arba ausinėse yra *USB-C* prievadas (esantis dešinėje pusėje), kad būtų galima naudoti laidinį įkrovimą arba greitą įkrovimą.

Naudojimas

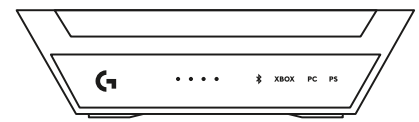
1. Prieš prijungdami prie stoties, įsitikinkite, kad ausinės yra tinkamoje padėtyje; mikrofono strėlė turi būti kairėje pusėje, o mygtukų valdikliai turi būti nukreipti į jus.
2. Įsitikinkite, kad mikrofono strėlė yra nukreipta aukštyn (nutildytas), o ausų kaušeliai nėra pasukti arba nukreipti į vidų link jūsų.
3. Švelniai padėkite ausines ant bazinės stoties, įsitikinkite, kad tiek kairysis, tiek dešinysis vamzdeliai yra vienodo ilgio ir vienodoje padėtyje, nes tai padės tinkamai sulygiuoti ausines.
4. Bazinės stotis turi 4 LED indikatorius, nurodančius ausinių baterijos įkrovos būseną, 25 % padalomis.
5. Ausinės turi vieną LED, integruotą į maitinimo jungiklį:
   - Maitinimas įjungtas / baterija visiškai įkrauta: balta.
   - Miego režimas: pulsuojanti balta.
   - Baterija įkraunama: oranžinė.
   - Baterija senka: vientisa raudona.
   - Kritinė baterijos būsena (liko mažiau nei 15 min. grojimo laiko): pulsuojanti raudona.

СЪДЪРЖАНИЕ НА КУТИЯТА

- A50 X Комплект безжични слушалки



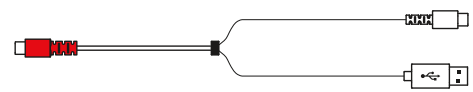
- A50 X *HDMI* Основна станция



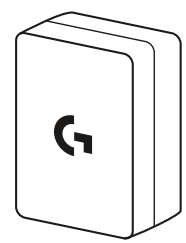
- 1x *USB*-C към USB-A кабели



- 1x *USB*-C към двоен USB комбо (Y) кабел



- 1x *USB*-C Захранващ адаптер и щепсел



- Информационна карта Dolby Atmos

Допълнителни елементи (не са включени), които може да са необходими:

- *HDMI* кабелите не са включени в A50 X.

- Необходими са минимум 2 *HDMI* кабела и 1 USB кабел, за да свържете една игрова конзола с A50 X към телевизора.

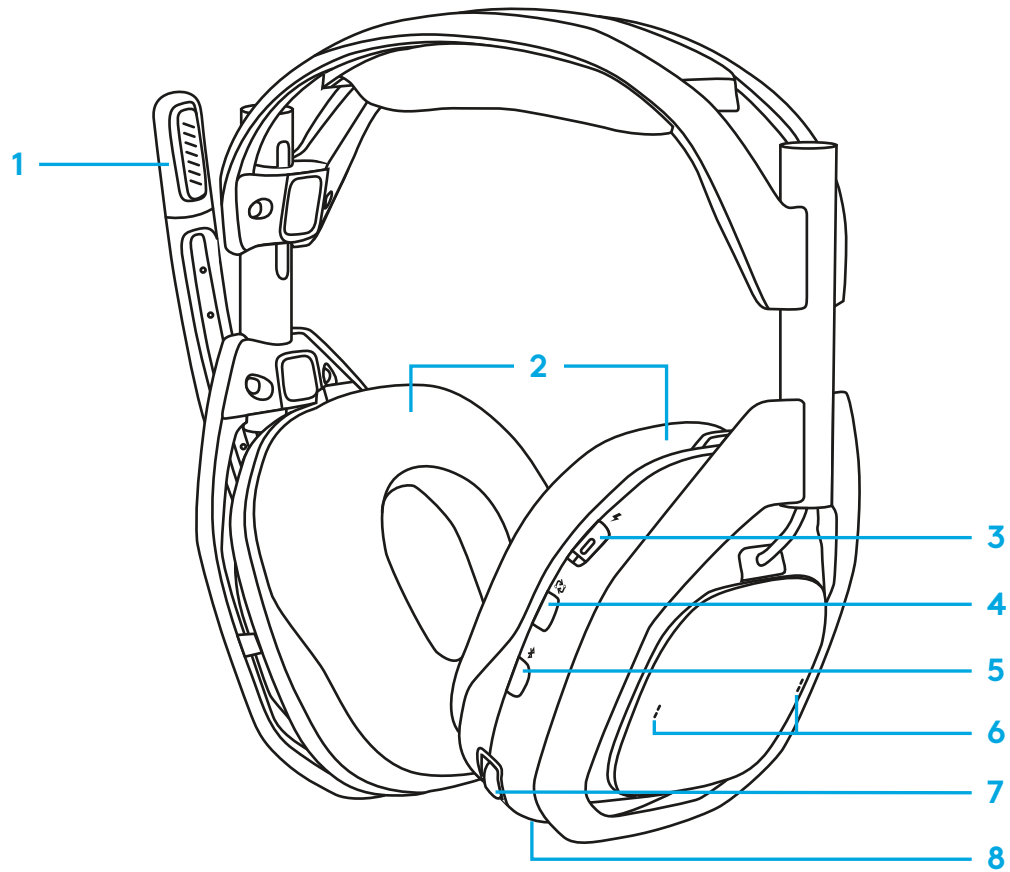
- A50 X поддържа *HDMI* свързаност с 2 игрови конзоли, като това изисква 3 *HDMI* кабела, може да сте получили по 1 *HDMI* кабел от всяка конзола при покупката. Необходими са и 2 USB-A към *USB*-C кабела.

- За оптимална видео производителност и преминаване на *HDMI* 2.1 функции като променлива честота на опресняване, уверете се, че всички използвани *HDMI* кабели са сертифицирани за *HDMI* 2.1 Ultra High Speed и/или оценени за 48Gbps.

ОБЩ ПРЕГЛЕД НА ПРОДУКТА

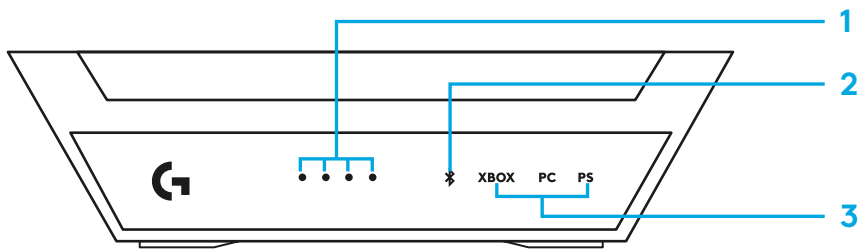
СЛУШАЛКИ

1. Flip-to-Mute Boom
2. Магнитни възглавнички за уши
3. Прекъсвач за захранването и LED индикатор
4. Бутон PLAYSYNC
5. *Bluetooth* бутон
6. Игра и баланс на гласовете
7. Контрола за силата на звука
8. Порт *USB*-C



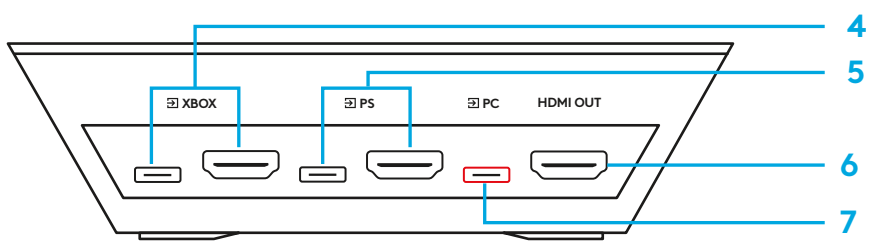
*HDMI*ОСНОВНА СТАНЦИЯ

ПРЕДНА ЧАСТ



1 Индикатор за батерията на слушалките
2 *Bluetooth* индикатор
3 3-системен индикатор

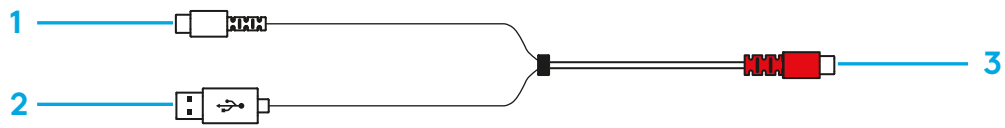
ЗАДНА ЧАСТ



4 Входове за *XBOX*
5 Входове за PlayStation
6 Изход към 4K TV
7 Вход за компютър и 5v захранване

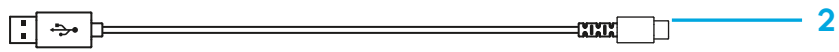
USB КОМБИНИРАН (Y) КАБЕЛ

1 Към адаптер за захранване.
2 Към PC - USB звук
3 Към основна станция



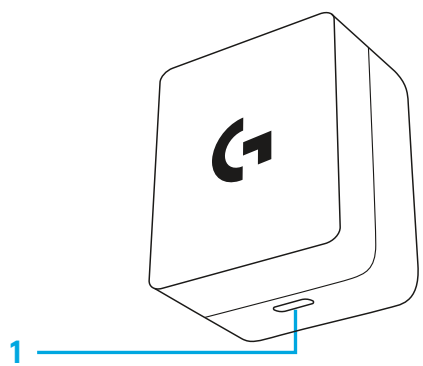
USB-C КЪМ A КАБЕЛ

1 Към основна станция USB
2 Към игрова конзола



АДАПТЕР ЗА ЗАХРАНВАНЕ

1 5v DC Power Out



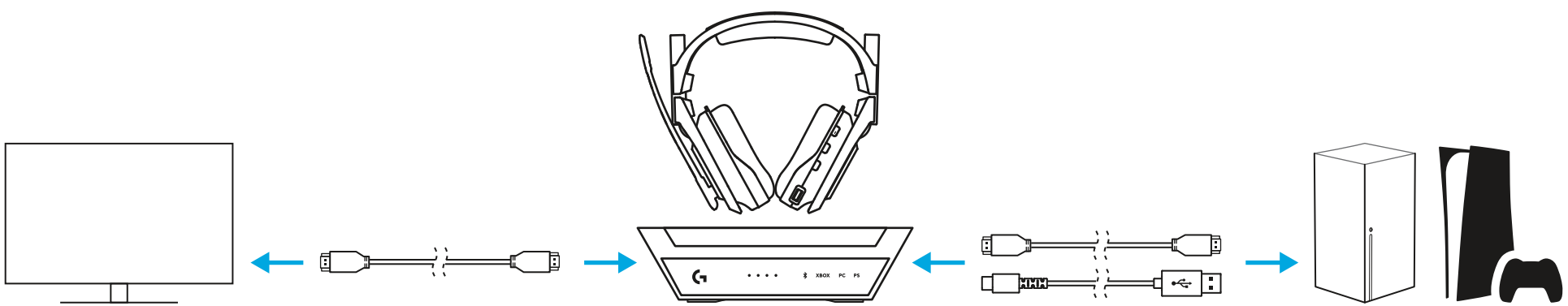
ПЪРВИ СТЪПКИ

Управлявайте играта с A50 X, най-добрата конзолна слушалка за игри. Свържете се с *XBOX* Series X I S, PS5 и PC едновременно и лесно превключвайте между трите направо от слушалките. Аудио драйверите PRO-G GRAPHENE постигат безпрецедентна яснота и реакция. LIGHTSPEED от професионален клас позволява най-високите нива на безжично аудио представяне. *HDMI* 2.1 преминаване осигурява 24-битово аудио и 4K 120 Hz за високопроизводителни конзолни игри.

3.1 ПРЕПОРЪКИ ЗА НАСТРОЙКА

КОНЗОЛИ: За най-добро изживяване препоръчителният метод за настройка използва както *HDMI*, така и USB връзка. A50 X се намира между вашата конзола и телевизора/дисплея; един *HDMI* и един USB кабел са необходими за свързване на базовата станция A50 X към игрова конзола. След това е необходим друг *HDMI* кабел, за да свържете базовата станция към вашия телевизор.

- Когато използвате *HDMI* и USB кабели, смесването на аудио и гласов чат се регулира с помощта на контролите за игра и баланс на гласовете на слушалките както за *XBOX*, така и за PlayStation конзоли. Уверете се, че *HDMI* и USB кабелите са включени в една и съща група портове за всяка платформа. Вижте раздел **3.7** за повече подробности относно възможностите на A50 X *HDMI*.



За компютър - A50 X се свързва с машина с Windows чрез USB-Audio с множество USB-Audio крайни точки. Това ви позволява да насочвате медийно аудио към основна крайна точка и приложения за гласов чат към друга крайна точка, което ви позволява да балансирате аудио микса Игра/Глас в движение с контроли на слушалките.

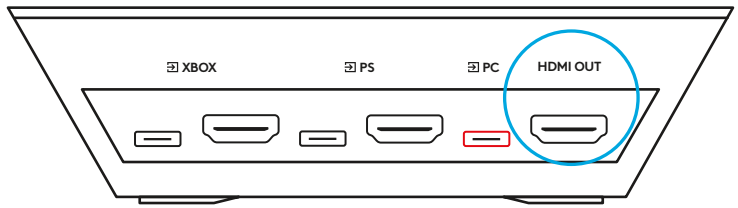
Устройство	Тип USB-аудио	Дескриптор	Стерео/моно	Макс бит/честота на проба
Възпроизвеждане/изход	Слушалки	A50 X игра	Стерео	24 bit / 48 kHz
Възпроизвеждане/изход	Слушалки	A50 X глас	Стерео	16 bit / 48 kHz
Запис/вход	Микрофон на слушалки	A50 X глас	Моно	16 bit / 48 kHz
Запис/вход	Линия	A50 X StreamPort	Стерео	16 bit / 48 kHz

A50 X разполага и със StreamPort, което ви позволява да изпращате (поточно) микс от аудио сигнали, които чувате на слушалките си, към друго приложение (за запис или излъчване). С помощта на софтуера Logitech G HUB можете също да включвате/изключвате/настройвате всеки аудио сигнал независимо.

Относно *Bluetooth* аудио - A50 X разполага с *Bluetooth* приемник, интегриран в базовата станция. Това ви позволява да свържете второстепенно устройство като смартфон или таблет за музика и разговори. Слушалките A50 X трябва да са в обхвата на базовата станция за всяко аудио възпроизвеждане, включително *Bluetooth*. Функцията *Bluetooth* няма да е налична, ако слушалките са извън обхвата на базовата станция. Силата на звука на *Bluetooth* може да се регулира директно от устройството източник на *Bluetooth*. За повече информация, моля, вижте раздел 4.5 за подробности относно свързването на *Bluetooth*.

3.2 СВЪРЗВАНЕ КЪМ ТЕЛЕВИЗОР И ЗАХРАНВАНЕ

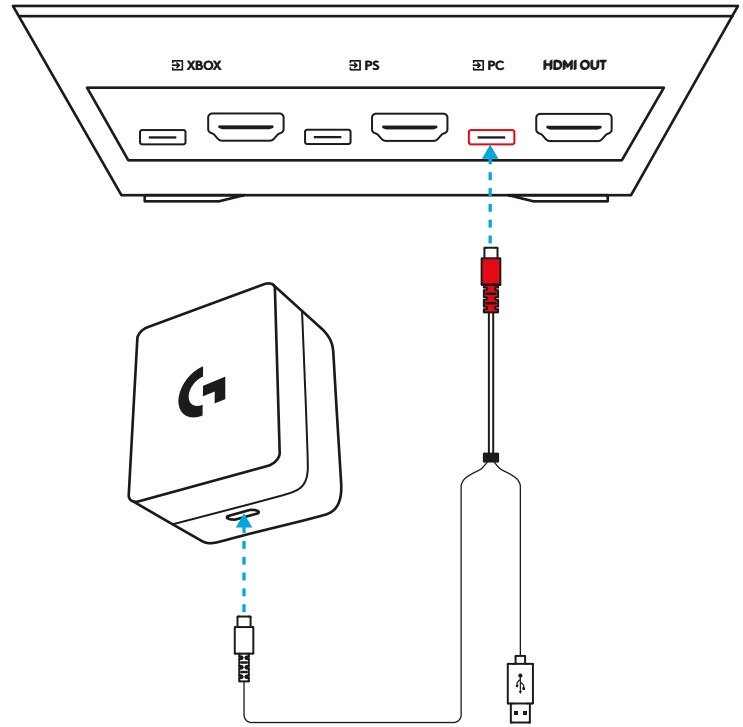
1 Поставете *HDMI* кабел (не е включен) от *HDMI* изхода на базовата станция към *HDMI* входа на вашия телевизор.



- За да използвате функциите или да изпитате производителност, налична с *HDMI* 2.1, телевизорът, *HDMI* кабелът и системата източник трябва да са класифицирани за *HDMI* 2.1. Докато използването на *HDMI* кабел с по-ниски спецификации няма да блокира видео и аудио сигнали, това ще понижи вашето изживяване. Моля, използвайте връзки, които отговарят на възможностите на вашето оборудване.
- За оптимално изживяване и съвместимост НЕ се препоръчва да свързвате A50 X към *HDMI* превключвател, повторител на сигнала, аудио/видео приемници или звукови ленти. Моля, свържете A50 X директно към конзола и телевизора.
- Ако използвате звукова лента или външни високоговорители с *HDMI* ARC/eARC порт на вашия телевизор, препоръчително е да свържете A50 X базова станция към друг *HDMI* 2.1 вход.

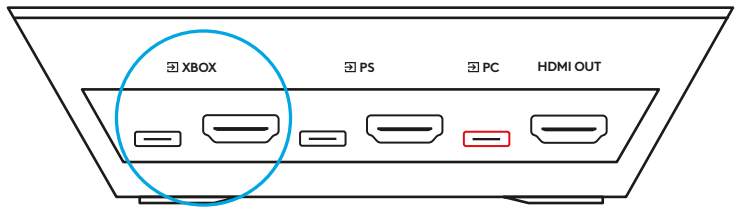
2 С включения USB комбиниран (Y) кабел включете червения *USB-C* в *USB-C* порта на базовата станция, обозначен с **5V DC** и очертан в червено. Включете черния *USB-C* в предоставения захранващ адаптер и в контакт/източник на захранване.

- A50 X изисква специално външно захранване. Използвайте включените захранващ адаптер и Y-кабел за най-добро изживяване.
- Ако трябва да се използва адаптер на трета страна, уверете се, че е сертифициран за USB Power Delivery. Ако светлинният индикатор на базовата станция мига в червено-бяло, моля, проверете дали захранващият адаптер е USB PD и се използва Y-кабелът.



3.3 СВЪРЗВАНЕ С *XBOX*

1 Поставете *HDMI* кабел (не е включен в комплекта) и USB кабел от конзолата *XBOX* в двойката портове с надпис „*XBOX*“ на гърба на базовата станция A50 X.

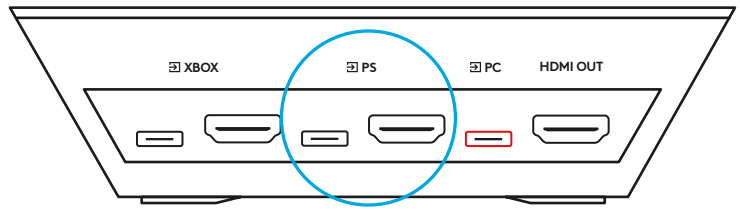


2 Уверете се, че предоставеният USB комбиниран (Y) кабел и *захранващ адаптер са включени в USB-C* порта на базовата станция, обозначен с **5V DC** и очертан в червено. Продуктът няма да функционира без специално външно захранване.

- Уверете се, че и двата кабела са включени в една и съща двойка портове, както е посочено, в противен случай балансирането на игра/глас няма да работи.
- Въпреки че не е задължително, препоръчително е използваният *HDMI* кабел да е класифициран за 2.1 Ultra High Speed. Моля, вижте раздел 3.8 Относно *HDMI* за повече информация.

3.4 СВЪРЗВАНЕ КЪМ PLAYSTATION

1 Поставете *HDMI* (не е включен) и USB кабел от конзолата PlayStation в двойката портове с надпис „PS“ на гърба на базовата станция A50 X.



2 Уверете се, че предоставеният USB комбиниран (Y) кабел и захранващ адаптер са включени в USB-C порта на базовата станция, обозначен с **5V DC** и очертан в червено. Продуктът няма да функционира без специално външно захранване.

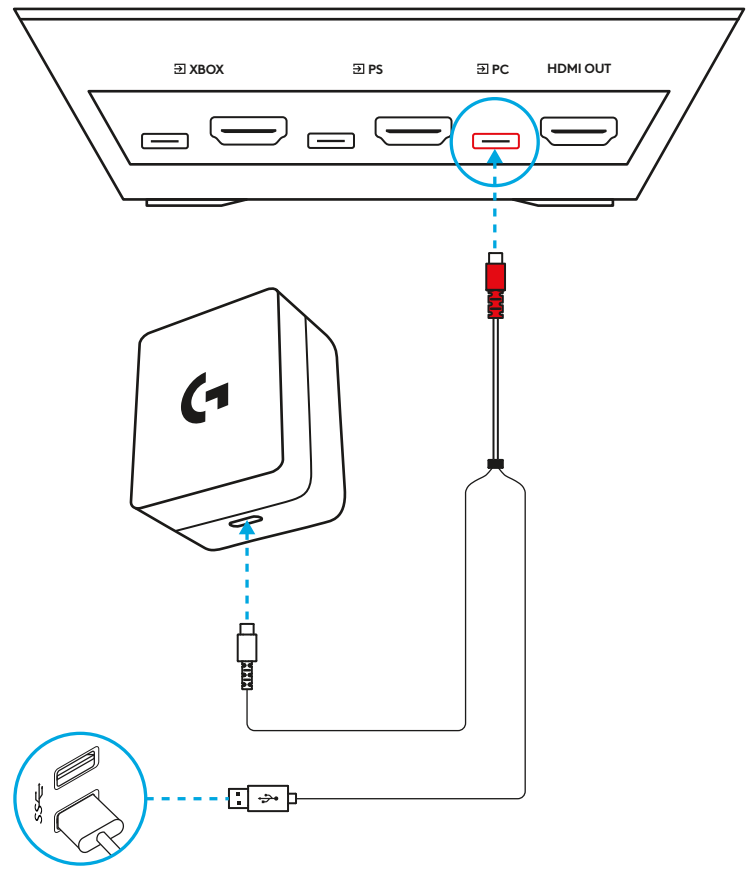
- Уверете се, че и двата кабела са включени в една и съща двойка портове, както е посочено, в противен случай балансирането на игра/глас няма да работи.
- Въпреки че не е задължително, препоръчително е използваният *HDMI* кабел да е класифициран за 2.1 Ultra High Speed. Моля, вижте раздел 3.8 Относно *HDMI* за повече информация.

3.5 СВЪРЗВАНЕ КЪМ КОМПЮТЪР

1 Уверете се, че предоставеният USB комбиниран (Y) кабел и захранващ адаптер са включени в *USB-C* порта на базовата станция, обозначен с **5V DC** и очертан в червено. Продуктът няма да функционира без специално външно захранване.

2 Поставете USB-A щепсела на Y кабела (обозначен с PC) в един от USB-A портовете на компютъра.

- Въпреки че не е строго необходимо, препоръчва се A50 X да е свързан към USB-A порт, класифициран за USB 3.0 SuperSpeed или по-висока версия. Те обикновено са оцветени в синьо, но не винаги е така. Моля, направете справка с ръководството за потребителя на вашето устройство.
- За да избегнете нестабилност, неравномерна връзка или предупредително съобщение за USB ресурс, моля, уверете се, че A50 X е свързан директно към USB портовете на компютъра. Не се препоръчва A50 X да се свързва чрез USB HUB, KVM превключвател или друго междинно периферно устройство/аксесоар.



3.6 СВЪРЗВАНЕ С *BLUETOOTH*

1 Уверете се, че предоставеният USB комбиниран (Y) кабел и захранващ адаптер са включени в *USB-C* порта на базовата станция, обозначен с **5V DC** и очертан в червено. Продуктът няма да функционира без специално външно захранване.

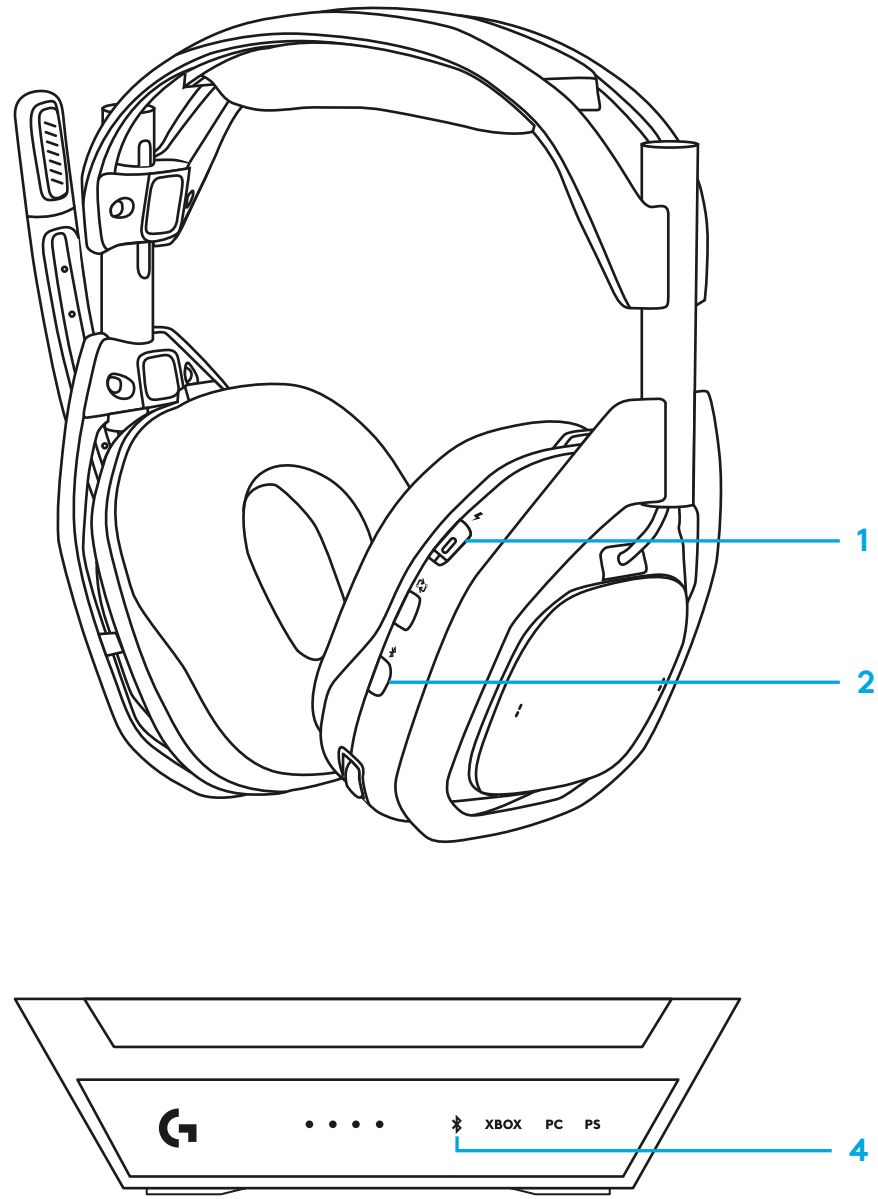
2 Слушалките могат да бъдат закачени или откачени от базовата станция; включете слушалките, като превключите превключвателя за захранване на слушалките

3 Натиснете и задръжте бутона *Bluetooth* за 3 секунди.

4 Намерете *Bluetooth* индикатора на предния панел на базовата станция, той трябва да започне да мига.

5 От вашето *Bluetooth* устройство се свържете с „A50 X“ в списъка за сдвояване.

- Слушалките A50 X трябва да са свързани с базовата станция за всяко аудио възпроизвеждане, включително Bluetooth. Функцията *Bluetooth* няма да е налична, ако слушалките са извън обхвата на базовата станция.

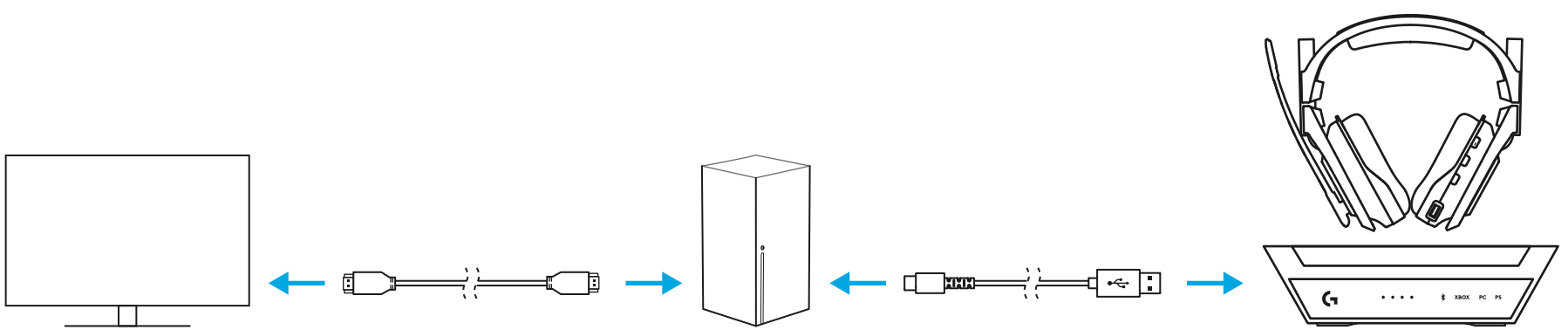


3.7 ОТНОСНО АЛТЕРНАТИВНИ/РАЗШИРЕНИ НАСТРОЙКИ

3.7.1 - СИЛНО ПРЕПОРЪЧИТЕЛНО е да следвате метода за настройка, препоръчан в 3.1. Въпреки това, ако желаете, A50 X също може да използва два алтернативни метода за настройка за разширена употреба:

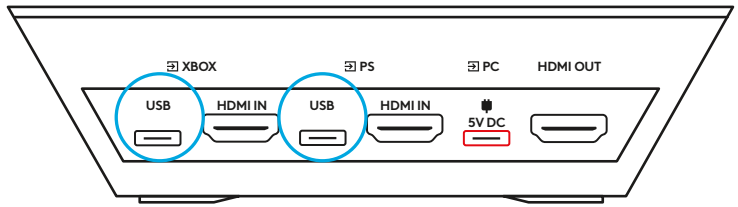
USB режим – При тази настройка игрова конзола се свързва към A50 X с помощта на един USB кабел (с изпращане на сигнали за игра и гласов чат). *HDMI* на конзолата е директно свързан към телевизора само за видео.
Моля, обърнете внимание:

- За *XBOX*: функцията игра и баланс на гласовете ще продължи да функционира, ако е правилно свързана към *USB-C* порта, предназначен за *XBOX*. Няма да работи, ако е свързана към други портове.
- За PlayStation: функцията игра и баланс на гласовете няма да работи само с USB. Обърнете внимание, че максималното аудио качество и прецизността на семплирането може да бъдат ограничени.



3.7.1 - СТЪПКИ САМО ЗА USB:

1 Уверете се, че предоставеният USB комбиниран (Y) кабел и захранващ адаптер са свързани с *USB-C* порта на базовата станция, обозначен с **5V DC** и очертан в червено. Продуктът няма да функционира без специално външно захранване.



2 Свържете *USB-C* кабел от *XBOX* към USB порта на базовата станция, обозначен като *XBOX*.

- При тази настройка конзолата на *XBOX* ще смесва звука на играта и гласовия чат като един USB аудио сигнал. Контролите за балансиране на игра/глас на слушалките A50 X ще продължат да функционират. Аудио сигналът ще бъде ограничен до максималната способност на *XBOX* от 16 bit/48 kHz.

3 Свържете *USB-C* кабел от *PlayStation* към USB порта на базовата станция, обозначен като PS.

- При тази настройка конзолата на PlayStation ще смесва звука на играта и гласовия чат като един USB аудио сигнал. Контролите за игра/глас за балансиране на слушалките A50 X няма да работят. Аудио сигналът ще бъде ограничен до максималната способност на *PlayStation* от 16 bit/48 kHz.

3.8 ОТНОСНО A50 X *HDMI*

- Всички *HDMI* портове на A50 X са *HDMI* 2.1, оценени за пропускателна способност от 40 Gbps. *HDMI* видео сигналите се предават с функции *като променлива скорост на опресняване* (VRR) и автоматичен режим с ниска латентност (ALLM), запазени за телевизора/дисплея. Това изисква използването на *HDMI* кабели, способни да отговарят на възможностите на вашето оборудване. Верността на съдържанието и функциите на *HDMI* 2.1 няма да функционират, когато се използват по-стари кабели, моля, проверете отново рейтинга на вашия кабел и оборудване.

- *HDMI*-CEC - A50 X е проектиран да предава всички *HDMI*-CEC команди от източника до дестинацията. Внедряването на CEC варира значително между производителите и/или типа на устройството, може да има разлики в поведението, проблем с оперативната съвместимост или функции, които не функционират според очакванията. В случай на проблеми препоръчваме да експериментирате с отделни функции на CEC (ако има такива) или да деактивирате CEC заедно. Производителността, оперативната съвместимост и съвместимостта не могат да бъдат гарантирани.

НАЧИН НА УПОТРЕБА

4.1 КОНТРОЛИ НА СЛУШАЛКИТЕ

1 **Микрофон обърни-за-заглушаване:** Слушалките A50 X разполагат с регулируем микрофон. Когато се обърне в напълно изправено положение, сигналът на вашия микрофон е заглушен на нивото на слушалките. При обръщане ще усетите механична точка на захващане.

2 **Балансиране на игра и глас:** Когато е свързан по подходящ начин или се използва с поддържани източници, A50 X е способен на възпроизвеждане на двоен аудио сигнал и балансиране между двата. Тази функция е известна като балансиране на игра/глас. Позволява ви бързо да регулирате каква част от играта или гласовия разговор на приятел искате да чуете, в зависимост от вашите нужди и предпочитания Това може да стане с помощта на контролите за балансиране на игра/глас на дясното ухо на слушалките. В точките Game Max, Mid, Voice Max ще се възпроизведе звуков сигнал за известяване.

3 **Сила на звука и настройка на слушалките:** A50 X разполага с вътрешна схема за управление на звука и контрол; силата на звука на слушалките е независима и не се синхронизира с изходната система. Силата на звука се регулира интуитивно с помощта на колелото за управление. Звуков сигнал за известяване ще се възпроизвежда при максимален обем и нулев обем.



4.1.1 ПРОМЯНА НА ВХОДОВЕ

Ако са включени няколко системи, A50 X ви позволява да превключвате между всяка система с помощта на **бутона PLAYSYNC**, разположен на слушалките, под превключвателя за **захранване**.

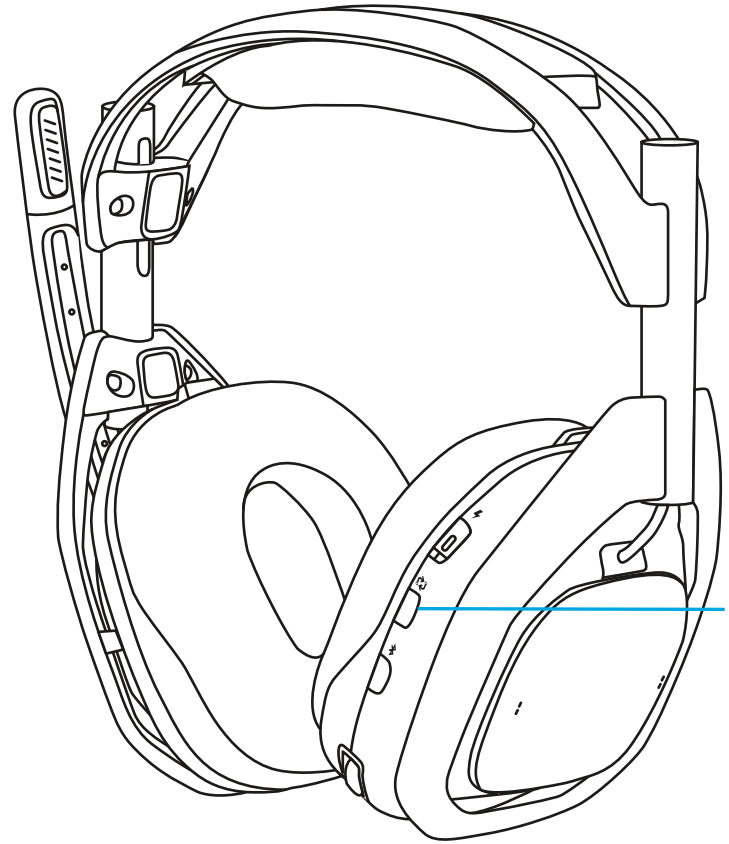
1 Когато слушалките са откачени, захранването трябва да е включено, за да функционира **бутонът PLAYSYNC**. Натиснете еднократно, за да превключвате между системите. Светодиодният индикатор за вход на базовата станция ще реагира.

2 И аудиото, и видеото ще се превключват, вашият телевизор/дисплей може да потъмнее за момент при превключване.

3 Когато и трите системи са активни, натискането на бутона PLAYSYNC ще превключва входовете последователно от *XBOX* към PC към *PlayStation*.

4 Можете да използвате бутона PLAYSYNC, когато слушалките са закачени към базовата станция, без значение в какво състояние е превключен превключвателят за захранване.

- В някои случаи превключването на входове може да събуди системи, които са в режим на заспиване. Ако не искате това, опитайте да превключите/деактивирате Заспиване или *HDMI*-CEC функции, ако има такива.



4.2 *XBOX* НАЧИН НА УПОТРЕБА

A50 X работи най-добре с конзолите *XBOX* Series X и S, когато се използват едновременно *HDMI* и USB връзки. Вашият A50 X разполага и с *Dolby Atmos* с включения доживотен лиценз.

Конфигуриране

1. Поставете слушалките A50 X в докинг станцията и ги включете.
2. В *XBOX* **Настройки** > **Сила на звука и аудио изход** > **Звук на високоговорителя**:
   - Ако имате телевизор/стерео високоговорители, изберете „Стерео некомпресирано“.
   - Ако вашето оборудване го позволява, препоръчва се да изберете „*Dolby Atmos* за домашно кино (*само HDMI*)“.
3. За **звук със слушалки** изберете **Стерео некомпресирано** или **Dolby Atmos за слушалки**.
4. Под **Допълнителни опции** оставете всичко останало без отметка.

Употреба

1. Когато слушалките са закачени/изключени, аудиото от *XBOX* ще премине през базовата станция A50 X към телевизора/високоговорителя. Ако се използва *Dolby* Atmos, *XBOX* автоматично ще го настрои в режим на домашно кино.
2. Когато слушалките са откачени/включени, аудиото от *XBOX* ще бъде автоматично насочено към слушалките. Ако се използва *Dolby Atmos*, *XBOX* автоматично ще го настрои на режим слушалки. *XBOX* ще уведоми на екрана, когато слушалките са зададени успешно и са зададени подходящи режими.
   - Ако слушалките A50 X са разкачени, можете да ги изключите по всяко време, за да възобновите аудио възпроизвеждането на вашия телевизор/високоговорители.
   - Забележка: включеният лиценз за *Dolby Atmos* е хардуерно свързан с вашия A50 X. Активирането и използването на тази функция на *XBOX* изисква *HDMI* и USB връзки към конзолата.

4.3 НАЧИН НА УПОТРЕБА НА PLAYSTATION

A50 X работи най-добре с конзолата Playstation, когато се използват едновременно *HDMI* и USB връзки.

Конфигуриране

1 Поставете слушалките A50 X в базовата станция и ги включете.

2 В **Настройка** > **Звук** > **Звуков изход**:

- За **Изходно устройство** изберете **USB слушалки (A50 X)** и се уверете, че е активирана опцията **Автоматично превключване на изходно устройство**.
- За ***HDMI* тип устройство** изберете ТВ.
- Преминете надолу до **раздел Слушалки** за **Изход за слушалки**, изберете **Аудио за гласов чат.**
- Придвижете се до дъното и под **Аудио форма (приоритет)** изберете **Линейна PCM**.

3 По избор: ако желаете, **3D аудио за телевизионни високоговорители** може да бъде активирано, но не забравяйте да изключите/забраните **Прилагане на резултатите от измерването към 3D аудио**.

4 Под **Микрофон** се уверете, че е избран **A50 X**.

Употреба

1 Когато слушалките са закачени/изключени, аудиото от *PlayStation* ще премине през базовата станция A50 X към телевизора/високоговорителя.

2 Когато слушалките са откачени/включени, аудиото от *PlayStation* ще бъде автоматично насочено към слушалките.

- Ако слушалките A50 X са разкачени, можете да изключите по всяко време, за да възобновите аудио възпроизвеждането на вашия телевизор/високоговорители.

4.4 КОМПЮТЪР НАЧИН НА УПОТРЕБА

A50 X работи най-добре с компютри с Windows 10/11, когато се използва с включените USB Combo (Y) кабел и захранващ адаптер. A50 X предоставя няколко USB аудио крайни точки, които могат да се използват за различни функции или нужди. Вашият A50 X разполага и с *Dolby Atmos* с включения доживотен лиценз.

Конфигуриране

1. Поставете слушалките A50 X в докинг станцията и ги включете.
2. Под **Настройка** > **Звук** > **Изход**:
   - Уверете се, че **Изход** е настроен на **A50 X игра**. Сега вашата система ще използва тази аудио крайна точка като основен изход.
   - По избор: можете също да зададете пространствения аудио формат, като щракнете върху A50 X игра, за да отидете до неговите **свойства**, след което в падащото меню **Пространствено аудио** изберете **Microsoft Windows Sonic за слушалки** или ***Dolby Atmos* за слушалки**, ако желаете.
3. Под Настройка > Звук > Вход:
   - Уверете се, че **Вход** е зададен на **A50 X Mic изход**. Сега вашата система ще използва A50 X като основен микрофон.
4. По избор: Ще забележите вторична крайна точка за USB аудио изход, обозначена с A50 X глас. Ако желаете, можете да насочите вашето приложение за чат или изхода за чат на вашата игра към тази аудио крайна точка. Това ще активира функцията за балансиране на Игра-Глас, която е присвоена на контролите на слушалките.
5. По избор: Забелязвате вторична USB аудио входна крайна точка с етикет **A50 X стрийм изход**. Това се използва за функцията Стрийм изход на A50 X. За подробности, моля, вижте раздела Стрий изход.

Употреба

1. Всеки път, когато базовата станция е USB свързана към вашия компютър и свързана към захранване, A50 X винаги ще извежда аудио, ако е зададено като основно аудио устройство. Скачването и откачването на слушалките няма да повлияе на аудио изхода на вашата система и не води до пренасочване на звука.
   - Забележка: включеният лиценз за *Dolby Atmos* е хардуерно свързан с вашия A50 X. Активирането и използването на тази функция на *XBOX* изисква *HDMI* и USB връзки към конзолата.

4.5 *BLUETOOTH* НАЧИН НА ИЗПОЛЗВАНЕ

Слушалките A50 X трябва да са свързани с базовата станция за всяко аудио възпроизвеждане, включително Bluetooth. Функцията *Bluetooth няма да е налична, ако слушалките са извън обхвата на базовата станция.*

Конфигуриране

1. Когато слушалките са в обхвата на базовата станция и са включени.
2. Натиснете и задръжте бутона *Bluetooth* за 3 секунди.
3. От вашето *Bluetooth* устройство намерете **A50 X** в списъка за сдвояване и го свържете.
4. ЗАБЕЛЕЖКА: Ако A50 X бъде изключен, той няма да се свърже автоматично с последното използвано *Bluetooth* устройство. Не забравяйте да се свържете отново с A50 X от вашето *Bluetooth* устройство.

Употреба

1. Когато A50 X е свързан към вашето *bluetooth* устройство, са налични следните контроли за аудио и възпроизвеждане:
   - Възпроизвеждане/пауза: Еднократно почукване.
   - Превъртане напред: Двукратно почукване.
   - Превъртане назад или предишна песен: Трикратно почукване.
2. При получаване на гласово повикване са налични следните контроли:
   - Отговаряне/Край на повикване: Еднократно почукване.
   - Отхвърляне на повикване: Задържане.
3. За да регулирате силата на звука на *Bluetooth* аудиото (музика или повиквания), просто го направете с помощта на бутоните за сила на звука или контролите на *Bluetooth* устройството.

4.6 ДОКИНГ СТАНЦИЯ И ЗАРЕЖДАНЕ НАЧИН НА УПОТРЕБА

A50 X изисква специално външно захранване. Моля, използвайте включени AC адаптер и USB комбинирания (Y) кабел. За подробности вижте раздел **3.2 Свързване към телевизор и захранване**.

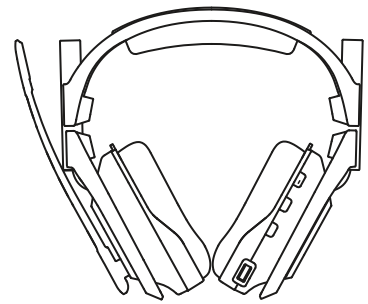
След всяка сесия на използване се препоръчва да държите слушалките A50 X закачени към базовата станция, това ще позволи на батерията да остане заредена и готова за употреба. След всяка сесия препоръчваме да закачите слушалките към базовата станция. Като алтернатива, слушалките включват *USB-C* порт (разположен на дясното ухо), за да позволи кабелно зареждане по време на употреба или бързо зареждане.

Употреба

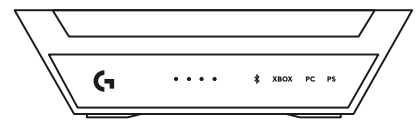
1. Преди закачане се уверете, че слушалките са в правилната ориентация; микрофонът на стрелата трябва да е от лявата страна и бутоните за управление трябва да са обърнати към вас.
2. Уверете се, че сте обърнали бум микрофона в горна (заглушена) позиция и чашките за уши не са завъртени или обърнати навътре към вас.
3. Внимателно поставете слушалките върху базовата станция, уверете се, че лявата и дясната тръба са удължени на еднаква дължина и позиции, това ще помогне на слушалките да се подравнят правилно.
4. Базовата станция има 4 светодиода, показващи нивото на зареждане на батерията на слушалките, на стъпки от 25%.
5. Слушалките имат един светодиод, интегриран в превключвателя за захранване:
   - Захранване/батерията е пълна: Бяло.
   - Спящ режим: С дишащ ефект в бяло.
   - Батерията се зарежда: Оранжево.
   - Нисък заряд на батерията: Постоянно червено.
   - Батерията е с критичен заряд (оставащи по-малко от 15 минути време за игра): С дишащ ефект в червено.

SADRŽAJ KUTIJE

- Bežične slušalice A50 X



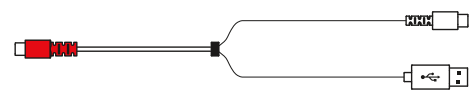
- Bazna stanica A50 X *HDMI*



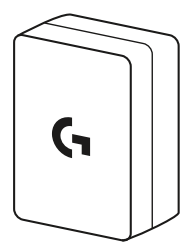
- 1x *USB*-C na USB-A kabel



- 1x *USB*-C na dvostruki USB kombinirani (Y) kabel



- 1x *USB*-C adapter napajanja i glava s utikačem



- Dolby Atmos kartica s podacima

Dodatne stavke (nisu priložene) koje će vam možda trebati:

- *HDMI* kabeli ne dolaze s A50 X.

- Potrebna su barem 2 *HDMI* kabela i 1 USB kabel za spajanje jedne konzole za igre s A50 X na TV.

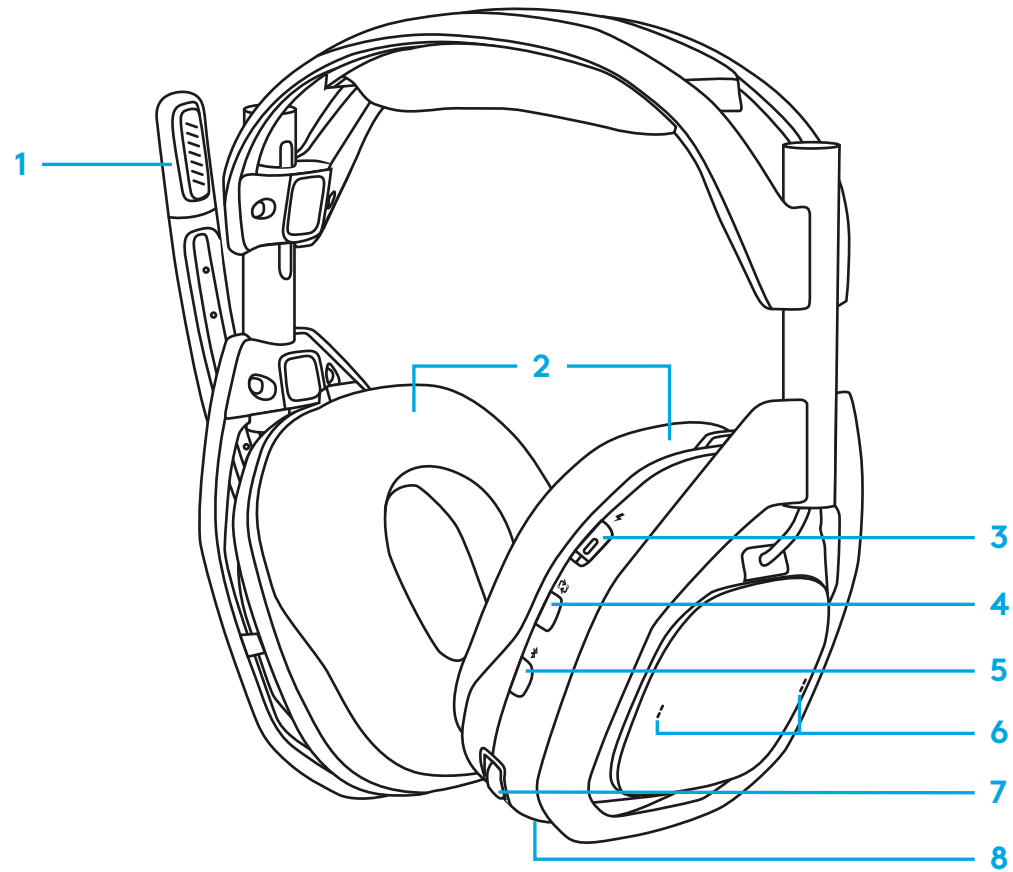
- A50 X podržava *HDMI* povezivanje s 2 konzola za igre, a zato su vam potrebna 3 *HDMI* kabela, možda ste dobili 1 *HDMI* kabel s svakom konzolom prilikom kupnje. 2 USB-A na *USB*-C kabela su također potrebni.

- Za optimalni rad videosustava i propusnost *HDMI* 2.1 značajki kao što je promjenjiva brzina osvježavanja, pazite da koristite *HDMI* kabele koji su certificirani za *HDMI* 2.1 vrlo visoke brzine i/ili su deklarirani za brzinu 48 Gb/s.

PREGLED PROIZVODA

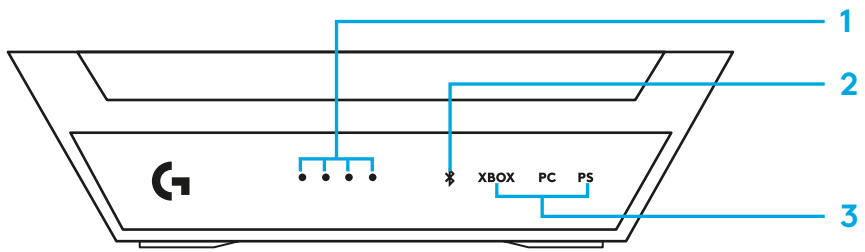
SLUŠALICE

1 Nosač koji se utišava preokretanjem
2 Magnetski jastučići za uši
3 Sklopka za uključivanje i LED indikator
4 Gumb PLAYSYNC
5 Gumb *Bluetooth*
6 Balans igre i glasa
7 Regulator glasnoće
8 *USB*-C priključak



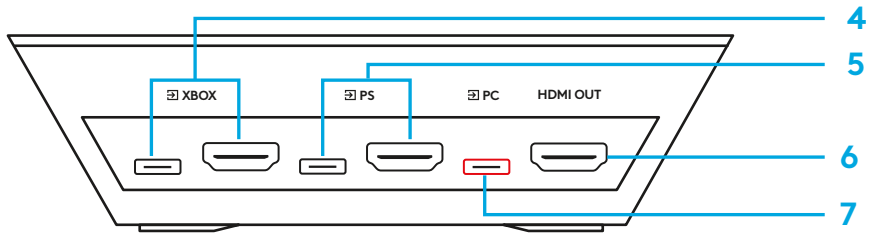
HDMI BAZNA STANICA

SPRIJEDA



1 Indikator baterije slušalica
2 *Bluetooth* indikator
3 Indikator za 3 sustava

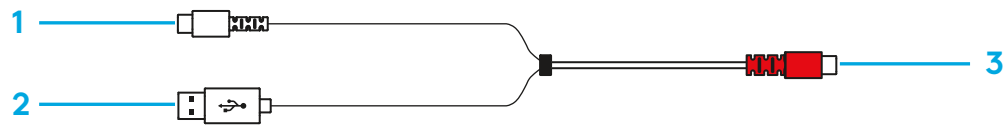
STRAGA



4 Ulazi za *XBOX*
5 Ulazi za PlayStation
6 Izlaz za 4K TV
7 Ulaz za računalo i 5 V električno napajanje

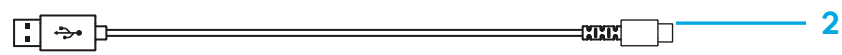
USB KOMBINIRANI (Y) KABEL

1 Za adapter napajanja
2 Za PC - USB zvuk
3 Za baznu stanicu



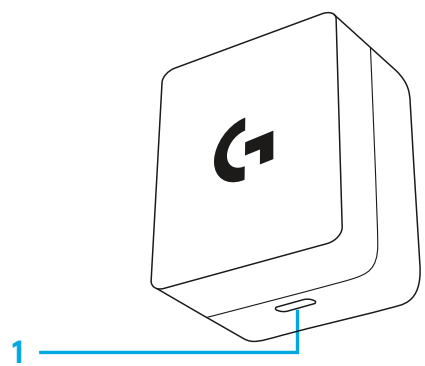
USB-C NA A KABEL

1 Za USB bazne stanice
2 Za konzolu za igre



ADAPTER NAPAJANJA

1 Izlaz napajanja 5 V DC



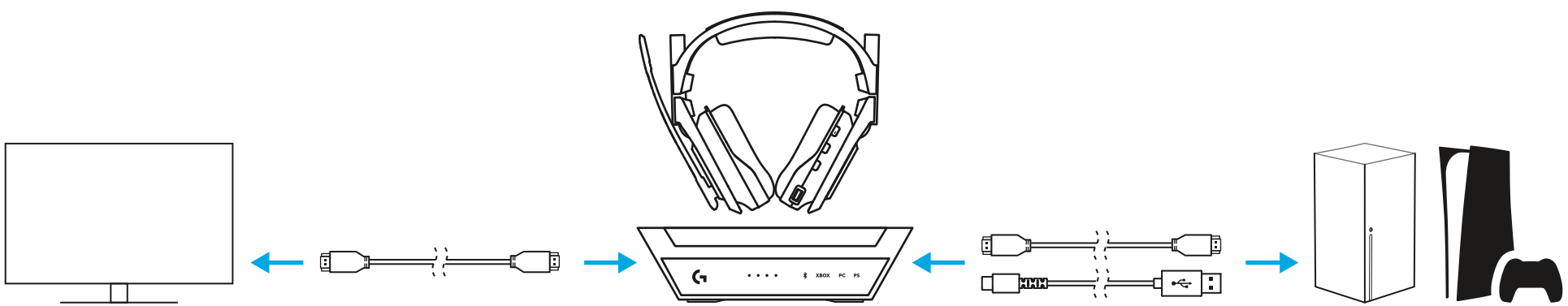
POČETAK RADA

Vladajte igrom s A50 X, ultimativnim slušalicama konzole za igranje. Povežite se istodobno na *XBOX* serija XIS, PS5, i računalo i jednostavno prelazite između sve troje ravno sa slušalica. PRO-G GRAPHENE zvučni upravljački programi dostižu jasnoću i responzivnost bez presedana. Profesionalni LIGHTSPEED omogućuje rad bežičnog zvuka na najvišoj razini. *HDMI* 2.1 propusnost omogućuje 24 bitni zvuk i 4K 120 Hz za igraće konzole visokih performansi.

3.1 PREPORUKE ZA POSTAVLJANJE

KONZOLE: Najbolje iskustvo ostvarit ćete preporučenom postavom koja koristi oba načina povezivanja *HDMI* i USB. A50 X se nalazi između konzole i TV/zaslona; potrebni su jedan *HDMI* i jedan USB kabel za povezivanje bazne stanice A50 X na konzolu za igranje. Drugi *HDMI* kabel je potreban za spajanje bazne stanice s televizorom.

- Kada koristite *HDMI* i USB kabele, mješavina zvuka i glasovnih razgovora može se podešavati uz pomoć balansa igre i glasa na slušalicama, za konzole *XBOX* i PlayStation. Pazite ad oba kabela *HDMI* i USB budu utaknuti u istu skupinu priključaka za svaku platformu. Pogledajte odjeljak **3.7** radi više informacija i mogućnostima A50 X *HDMI*.



Za računalo - A50 X se spaja s uređajem sa sustavom Windows uz pomoć USB-zvuk s više završetaka za USB-zvuk. To vam omogućuje usmjeravanje zvuka medija na primarni izlaz i aplikacije za glasovne razgovore na drugi izlaz omogućavajući tako balans između igre i glasa pri njihovom miješanju za vrijeme rada s upravljačkim tipkama slušalica.

Uređaj	Vrsta za USB zvuk	Opis	Stereo/Mono	Maksimalni broj bitova / Brzina uzorkovanja
Reprodukcija/Izlaz	Slušalice	Igra A50 X	Stereo	24 bita / 48 kHz
Reprodukcija/Izlaz	Ušna slušalica	Glas A50 X	Stereo	16 bita / 48 kHz
Snimanje/Ulaz	Mikrofon slušalica	Glas A50 X	Mono	16 bita / 48 kHz
Snimanje/Ulaz	Linija	A50 X StreamPort	Stereo	16 bita / 48 kHz

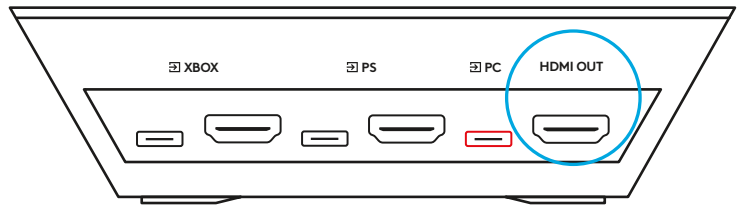
A50 X također ima StreamPort, koji vam omogućuje slanje (prijenos) mješavine zvučnih signala koje čujete u slušalicama drugoj aplikaciji (radi snimanja ili emitiranja). Uz pomoć Logitech G software G HUB, možete neovisno uključiti/isključiti/podesiti svaki zvučni signal.

Više informacija o *Bluetooth* **Audio** - A50 X ima *Bluetooth* prijemnik koji je ugrađen u baznoj stanici. To vam omogućuje spajanje drugog uređaja kao što je pametni telefon ili tablet radi glazbe i poziva. Slušalice A50 X trebaju biti u dometu bazne stanice za sve reprodukcije zvuka, uključujući *Bluetooth*. Značajka *Bluetooth* neće biti dostupna ako su slušalice izvan dometa bazne stanice. Glasnoća za *Bluetooth* može se podesiti izravno na izvornom *Bluetooth* uređaju. Više informacija potražite u odjeljku 4.5 u podacima o povezivanju na *Bluetooth*.

3.2 SPAJANJE NA TV I NAPAJANJE

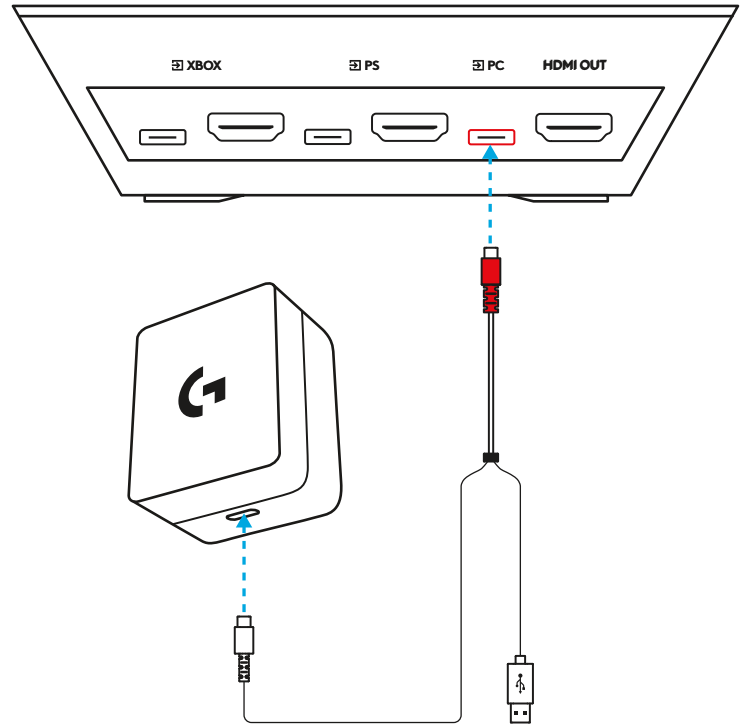
1 Utaknite *HDMI* kabel (nije isporučen) od *HDMI* izlaza bazne stanice na *HDMI* ulaz televizora.

- Ako želite koristiti značajke ili uživati u performansama dostupnima s *HDMI* 2.1, TV, *HDMI* kabel i sustav izvora mora biti predviđen za *HDMI* 2.1. Kada upotrebljavate *HDMI* kabel s nižim specifikacijama, neće se blokirati video i zvuk, ali će vaše iskustvo biti lošije. Koristite priključke koji odgovaraju mogućnostima vaše opreme.
- Za optimalno iskustvo i kompatibilnost NE preporučuje se spajanje A50 X na *HDMI* preklopnik, repetitor signala, audio/video prijemnike i na zvučničke module. A50 X spojite izravno na konzolu ili na TV.
- Ako koristite zvučnički modul ili vanjske zvučnike uz TV *HDMI* ARC/eARC priključak, preporučuje se da spojite A50 X baznu stanicu na drugi *HDMI* 2.1 ulaz.



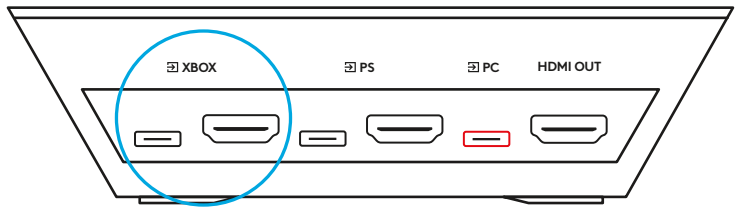
2 Uz priloženi kombinirani USB (Y) kabel, ukopčajte crveni *USB-C* u baznu stanicu u *USB-C* priključak označen s **5 V DC** koji je uokviren crveno. Ukopčajte crni *USB-C* u isporučeni adapter napajanja i u električnu utičnicu/izvor napajanja.

- Za A50 X potrebno je zasebno vanjsko napajanje. Upotrijebite priloženi adapter za napajanje i Y kabel radi najboljeg iskustva.
- Ako se mora koristiti adapter drugih proizvođača, pazite da bude certificiran za USB električno napajanje. Ako signalna svjetla bazne stanice trepću crveno i bijelo, provjerite je li adapter napajanja USB PD i da se koristi Y kabel.



3.3 POVEZIVANJE NA *XBOX*

1 Utaknite *HDMI* kabel (nije isporučen) i USB kabel iz *XBOX* konzole u par priključaka označenih s *"XBOX"* na stražnjoj strani bazne stanice za A50 X.

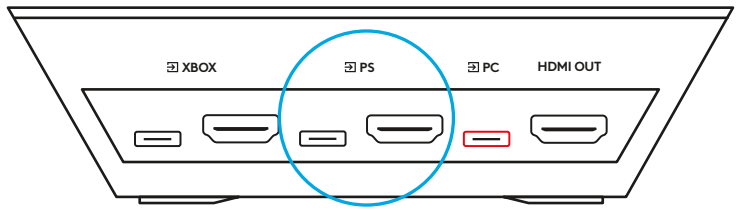


2 Pazite da isporučeni kombinirani USB (Y) kabel i *adapter napajanja budu ukopčani u baznu stanicu u USB-C* priključak označen s **5 V DC** koji je uokviren crveno. Proizvod neće raditi bez zasebnog vanjskog električnog napajanja.

- Pazite da oba kabel budu ukopčani u isti par priključaka kao na prikazu jer balans igra/glas neće raditi.
- Iako nije obvezan, preporučuje se da koristite *HDMI* kabel predviđen za 2.1 vrlo visoku brzinu. Više informacija potražite u odjeljku 3.8 Više podataka o *HDMI*.

3.4 POVEZIVANJE NA PLAYSTATION

1 Utaknite *HDMI* kabel (nije isporučen) i USB kabel iz konzole Playstation u par priključaka označenih s "PS" na stražnjoj strani bazne stanice za A50 X.



2 Pazite da isporučeni kombinirani USB (Y) kabel i adapter napajanja budu ukopčani u baznu stanicu u USB-C priključak označen s **5 V DC** koji je uokviren crveno. Proizvod neće raditi bez zasebnog vanjskog električnog napajanja.

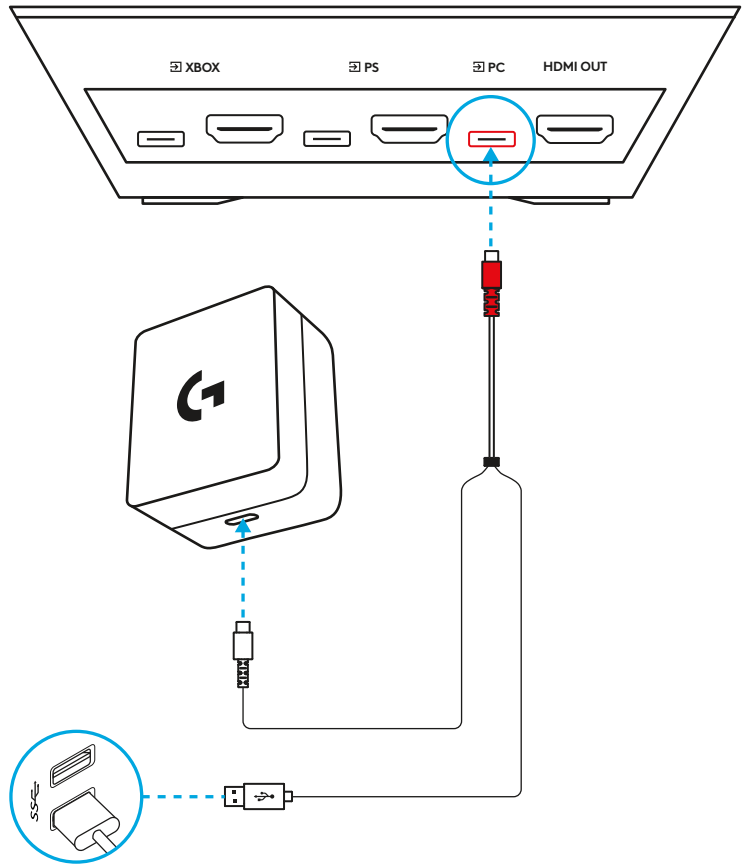
- Pazite da oba kabel budu ukopčani u isti par priključaka kao na prikazu jer balans igra/glas neće raditi.
- Iako nije obvezan, preporučuje se da koristite *HDMI* kabel predviđen za 2.1 vrlo visoku brzinu. Više informacija potražite u odjeljku 3.8 Više podataka o *HDMI*.

3.5 POVEZIVANJE NA RAČUNALO

1 Pazite da isporučeni kombinirani USB (Y) kabel i adapter napajanja budu ukopčani u baznu stanicu u *USB-C* priključak označen s **5 V DC** koji je uokviren crveno. Proizvod neće raditi bez zasebnog vanjskog električnog napajanja.

2 Ukopčajte USB-A utikač na Y kabelu (označen s PC) u jedan od USB-A priključaka na računalu.

- Iako nije strogo obvezan, preporučuje se da A50X spojite na USB-A priključak predviđen za USB 3.0 SuperSpeed ili brži. Oni su obično plave boje, iako to nije uvijek slučaj. Pogledajte priručnik vašeg uređaja.
- Da ne bi došlo do nestabilnosti, povremene veze ili poruke upozorenja za USB resurs, pazite da A50 X spojite izravno na USB priključke računala. Ne preporučuje se povezivanje A50 X preko USB RAZDJELNIKA, KVM preklopnika ili drugog posredničkog ili vanjskog uređaja/pribora.



3.6 POVEZIVANJE NA *BLUETOOTH*

1 Pazite da isporučeni kombinirani USB (Y) kabel i adapter napajanja budu ukopčani u baznu stanicu u *USB-C* priključak označen s **5 V DC** koji je uokviren crveno. Proizvod neće raditi bez zasebnog vanjskog električnog napajanja.

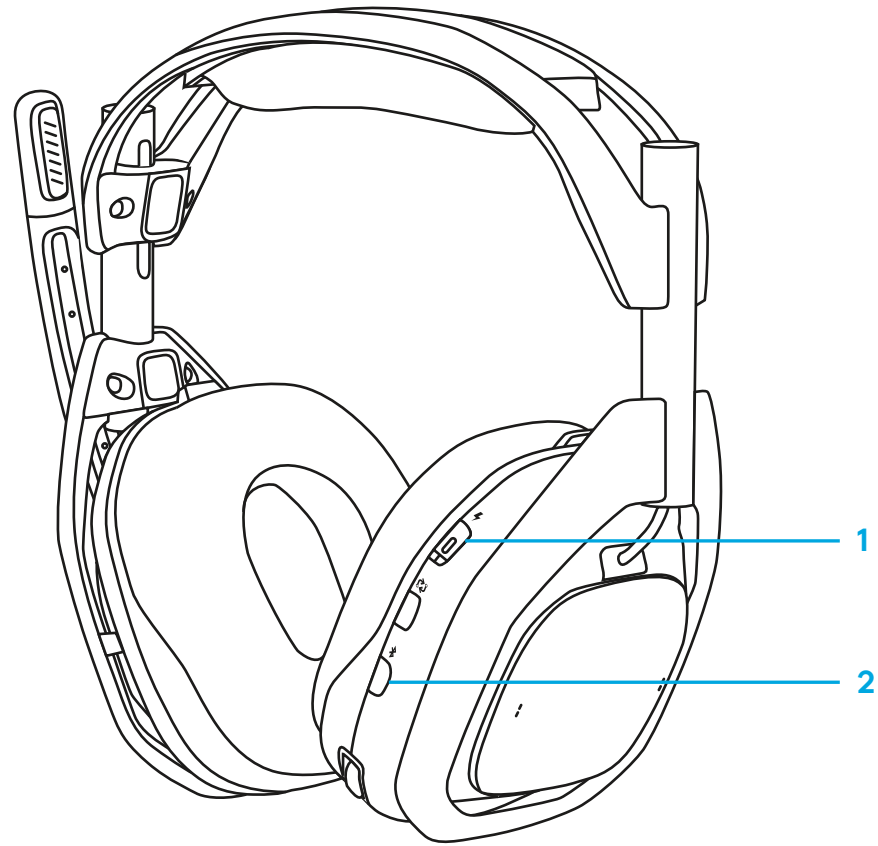
2 Slušalice se mogu spojiti ili odvojiti od bazne stanice; slušalice uključite prebacivanjem sklopke za uključivanje/isključivanje na slušalicama.

3 Pritisnite i 3 sekunde držite gumb *Bluetooth*.

4 Indikator za *Bluetooth* nalazi se na prednjoj ploči bazne stanice, on treba početi treptati.

5 Na *Bluetooth* uređaju, povežite se s "A50 X" na popisu za uparivanje.

- Slušalice A50 X trebaju biti povezane s baznom stanicom za sve reprodukcije zvuka, uključujući *Bluetooth*. Značajka *Bluetooth* neće biti dostupna ako su slušalice izvan dometa bazne stanice.



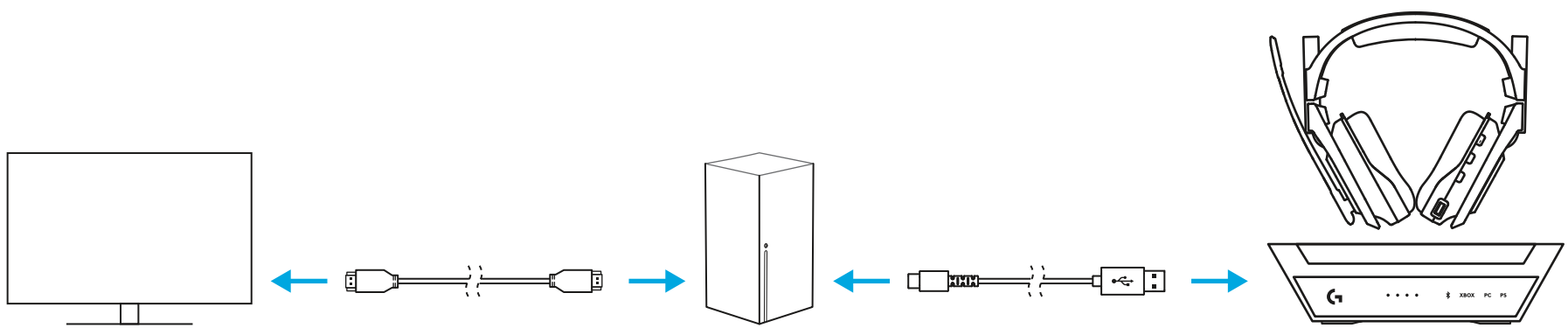


3.7 VIŠE O ALTERNATIVNOM/NAPREDNOM POSTAVLJANJU

3.7.1 - SNAŽNO SE PREPORUČUJE da slijedite način postavljanja koji je preporučen u 3.1. Međutim, ako želite, A50X možete postaviti na dva alternativna načina:

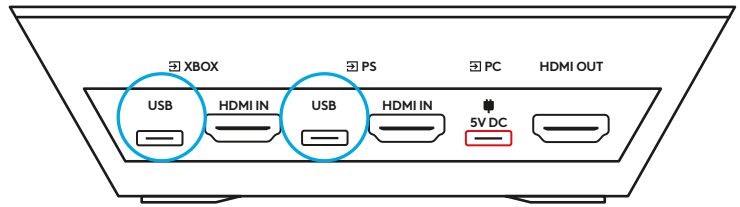
USB način postavljanja - u ovom načinu postavljanja, igraća konzola povezuje se na A50 X s pomoću USB kabela (šalju se signali igre i glasovnog razgovora). *HDMI* konzole izravno se povezuje na TV samo za prijenos videosignala. Zapamtite:

- Za *XBOX*: značajka za balans igre i glasa nastavit će raditi ako se propisno poveže na *USB-C* priključak predviđen za *XBOX*. Neće raditi ako se poveže na bilo koji drugi priključak.
- Za PlayStation: značajka za balans igre i glasa neće raditi ako samo s USB priključkom. Zapamtite da maksimalna kvaliteta zvuka i vjernost uzorkovanja mogu biti ograničene.



3.7.1 - POSTUPAK ZA SAMO USB:

1 Pazite da isporučeni kombinirani USB (Y) kabel i adapter napajanja budu spojeni na baznu stanicu u *USB-C* priključak označen s **5 V DC** koji je uokviren crveno. Proizvod neće raditi bez zasebnog vanjskog električnog napajanja.



2 Spojite *USB-C* kabel s *XBOX* na USB priključak bazne stanice s oznakom *XBOX*.

- U ovom načinu postavljanja, konzola *XBOX* izmiješat će zvuk igre i glasovni razgovor u jedan USB zvučni signal. Upravljački elementi za balans igre i glasa slušalica A50 X nastavit će raditi. Zvučni signal bit će ograničen na maksimalne mogućnosti za *XBOX* od 16 bita/48 kHz.

3 Spojite *USB-C* kabel s *PlayStation* na USB priključak bazne stanice s oznakom PS.

- U ovom načinu postavljanja, konzola PlayStation izmiješat će zvuk igre i glasovni razgovor u jedan USB zvučni signal. Upravljački elementi za balans igre i glasa slušalica A50 X neće raditi. Zvučni signal bit će ograničen na maksimalne mogućnosti za *PlayStation* od 16 bita/48 kHz.

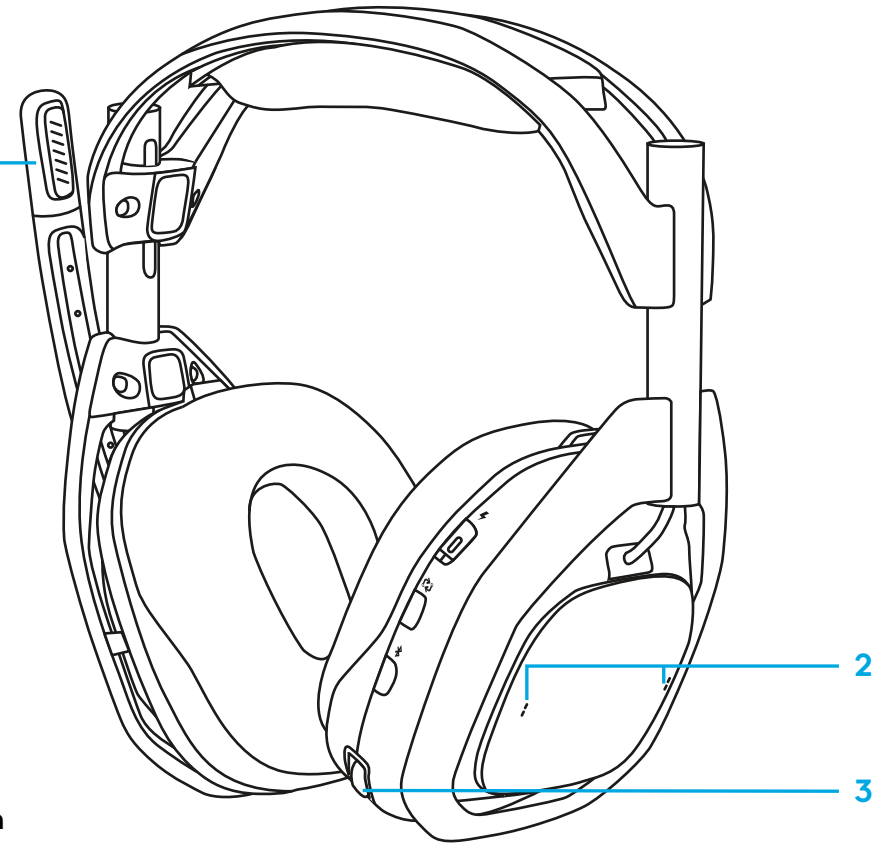
3.8 VIŠE INFORMACIJA O A50 X *HDMI*

- Svi *HDMI* priključci na A50 X su *HDMI* 2.1 predviđeni za propusnost 40 Gb/s. *HDMI* video signali propuštaju se sa značajkama kao što je *Promjenjiva brzina osvježavanja* (VRR) i Način rada s automatskim niskim kašnjenjem (Auto-Low-Latency-Mode (ALLM)) koji služi za TV/zaslon. Samim time potrebni su *HDMI* kabeli koji mogu zadovoljiti mogućnosti uređaja. *HDMI* 2.1 vjernost sadržaja i značajke neće raditi kada se koriste stariji kabeli, obvezno provjerite nazivne podatke vaših kabela.

- *HDMI*-CEC - A50 X je predviđen za propusnost svih *HDMI*-CEC naredbi od izvora do odredišta. Implementacija CEC značajno se razlikuje od proizvođača do proizvođača i/ili vrste uređaja, mogu postojati razlike u radu, problem s međusobnim radom ili značajke koje ne rade prema očekivanjima. U slučaju problema, preporučujemo eksperimentiranje s pojedinačnim CEC značajkama (ako su dostupne) ili da onemogućite sve CEC zajedno. Performanse, međusobni rad i kompatibilnost ne mogu se jamčiti.

NAČIN UPOTREBE

4.1 UPRAVLJAČKI ELEMENTI SLUŠALICA



1 **Isključivanje mikrofona preokretanjem:** Slušalice A50 X imaju mikrofon s podesivim nosačem. Kada se preokrene u potpuno uspravan položaj, signal mikrofona će biti utišan na slušalicama. Prilikom preokretanja osjetit ćete mjesto mehaničkog aktiviranja.

2 **Balansiranje igre i glasa:** Kada je spojen na primjeren način ili se koristi s podržanim izvorima, A50 X može reproducirati dvostruki audio signal i balansirati između njih. Ova značajka je poznata pod skupnim nazivom balansiranje igre i glasa. Omogućuje vam brzu prilagodbu koliko od igre ili glasovnog razgovora prijatelja želite čuti, ovisno o vašim potrebama i željama. To se može učiniti putem upravljačkih elemenata za balans igre i glasa na desnom uhu slušalica. Začut će se zvuk obavijesti u točkama maksimalni zvuk igre, sredina, maksimalni zvuk glasa.

3 **Glasnoća slušalica i podešavanje:**
A50 X ima unutarnji način reguliranja glasnoće i upravljanja; glasnoća slušalica je neovisna i ne sinkronizira se sa sustavom izvora zvuka. Glasnoća se podešava intuitivno na regulatoru glasnoće. Začut će se zvuk obavijesti u točkama maksimalne glasnoće i nulte glasnoće.

4.1.1 PROMJENA ULAZA

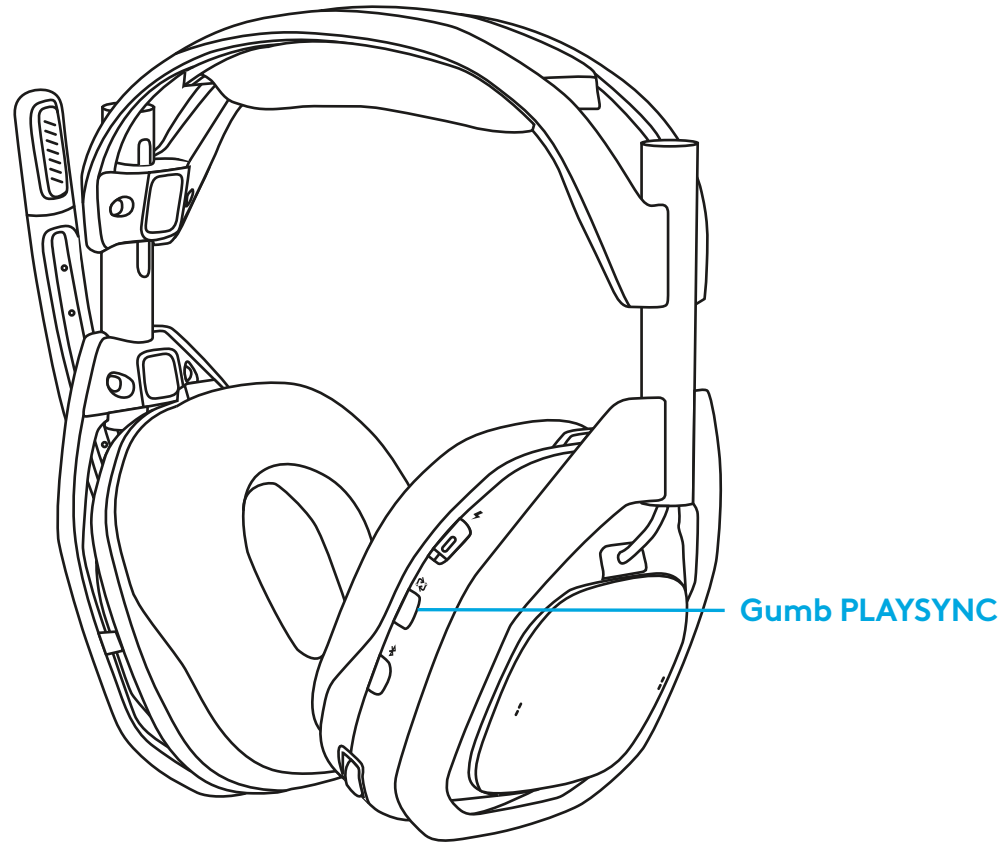
Ako je ukopčano više sustava, A50 X omogućuje prijelaz između njih uz pomoć **gumba PLAYSYNC**, koji se nalazi na slušalicama ispod **sklopke za uključivanje/isključivanje**.

1. Kada su slušalice odvojene, napajanje mora biti uključeno da bi **gumb PLAYSYNC** mogao raditi. Jednim pritiskom vrši se kužno kretanje među sustavima. LED Indikator ulaza bazne stanice će se promijeniti.

2. Zvuk i videosignal će s promijeniti, TV/zaslon može se nakratko zatamniti prilikom promjene.

3. Kada su aktivna sva tri sustava, pritiskom na gumb PLAYSYNC mijenjat će se ulazi redom od *XBOX* preko PC na *PlayStation*.

4. Gumb PLAYSYNC možete koristiti kada su slušalice spojene na baznu stanicu bez obzir u kojem se položaju nalazi sklopka za uključivanje/isključivanje.
   - U nekim slučajevima, promjenom ulaza može doći do pokretanja sustava koji su u stanju mirovanja. Ako to ne želite, prebacit/onemogućite mirovanje ili *HDMI*-CEC značajke ako su dostupne.



4.2 *XBOX* PRAKTIČNI SAVJETI

A50 X radi najbolje s konzolama *XBOX* serije X i S kada se koriste oba priključka, *HDMI* i USB. A50 X također ima *Dolby Atmos* s doživotnom licencom.

Konfiguriranje

1. Stavite slušalice A50 X u priključnu stanicu bazne stanice i uključite.
2. U *XBOX* **Settings (Postavke) > Volume and audio output (Glasnoća i izlaz zvuka) > Speaker audio (Zvuk zvučnika)**:
   - Ako koristite TV/Stereo zvučnike, odaberite "Stereo uncompressed (Nekomprimirani stereo)".
   - Ako vaša oprema to podržava, preporučuje se da odaberete "*Dolby Atmos* za kućno kino (*samo HDMI*)".
3. Za **Headset audio (Zvuk slušalica)**, odaberite **Stereo uncompressed (Nekomprimirani stereo)** ili **Dolby Atmos for Headphones (Dolby Atmos za slušalice)**.
4. U **Additional options (Dodatne opcije)**, sve drugo ostavite neoznačenim.

Upotreba

1. Kada se slušalice nalaze u stanici/isključene su, zvuk iz *XBOX* prolazit će kroz baznu stanicu A50 X na TV/zvučnik. Ako se koristi *Dolby* Atmos, *XBOX* će se automatski postaviti u način rada za kućno kino.
2. Kada slušalice nisu na priključnoj stanici/uključene su, zvuk iz *XBOX* će se preusmjeriti na slušalice. Ako se koristi *Dolby Atmos*, *XBOX* će se automatski postaviti u način rada za slušalice. *XBOX* će prikazati obavijest na zaslonu kada se slušalice uspješno dodijele i kada se postave odgovarajući načini rada.
   - Ako se slušalice A50 X uklone s priključne stanice, možete ih isključiti u svakom trenutku ako želite nastaviti reprodukciju zvuka na TV/zvučnicima.
   - Napomena: uključena licenca za *Dolby Atmos* je hardverski vezana za A50 X. Za aktiviranje i korištenje te značajke na *XBOX* potrebni su *HDMI* i priključci s konzolom.

4.3 PLAYSTATION PRAKTIČNI SAVJETI

A50 X radi najbolje s konzolom Playstation kada se koriste oba priključka, *HDMI* i USB.

Konfiguriranje

1 Stavite slušalice A50 X u priključnu stanicu bazne stanice i uključite.

2 U **Setting (Podešavanje) > Sound (Zvuk) > Audio Output (Izlaz zvuka):**

- Za **Output Device (Izlazni uređaj)**, odaberite **USB Headset (USB slušalice) (A50 X)** i pazite da omogućite opciju **Switch Output Device Automatically (Automatski promijeni izlazni uređaj)**.
- Za ***HDMI* Device Type (HDMI tip uređaja)** odaberite TV.
- Pronađite odjeljak **Headphones (Slušalice)**, pa za **Output to Headphones (Izlaz na slušalice)** odaberite **Voice Chat Audio (Zvuk glasovnog ćaskanja)**.

3 Dođite do donjeg dijela i pod **Audio Form (Priority) (Oblik zvuka (prioritet))**, odaberite **Linear PCM (Linearni PCM)**.Opcija: ako želite, možete omogućiti **3D Audio for TV Speakers (3D zvuk za TV zvučnike)**, ali pazite da isključite/onemogućite **Apply Measurement Results to 3D Audio (Primijeni rezultate mjerenja na 3D zvuk)**.

4 U opciji **Microphone (Mikrofon)**, svakako odaberite **A50 X**.

Upotreba

1 Kada se slušalice nalaze u stanici/isključene su, zvuk iz *PlayStation* prolazit će kroz baznu stanicu A50 X na TV/zvučnik.

2 Kada slušalice nisu na priključnoj stanici/uključene su, zvuk iz *PlayStation* će se preusmjeriti na slušalice.

- Ako se slušalice A50 X uklone s priključne stanice, možete ih isključiti u svakom trenutku ako želite nastaviti reprodukciju zvuka na TV/zvučnicima.

4.4 RAČUNALO, PRAKTIČNI SAVJETI

A50 X najbolje radi na računalima s Windows 10/11 kada se koristi s isporučenim USB kombiniranim (Y) kabelom i adapterom napajanja. A50 X pruža nekoliko USB krajnjih točaka za zvuk koje se mogu koristiti za različite funkcije ili potrebe. A50 X također ima *Dolby Atmos* s doživotnom licencom.

Konfiguriranje

1. Stavite slušalice A50 X u priključnu stanicu bazne stanice i uključite.
2. U **Setting (Podešavanje)** > **Sound (Zvuk)** > **Output (Izlaz)**:
   - Pazite da **Output (Izlaz)** postavite na **A50 X Game (A50X igra)**. Sustav će tada koristiti ovu krajnju točku zvuka kao glavni izlaz.
   - Opcija: također možete postaviti format Spatial Audio (Prostorni zvuk) klikom na A50 X Game (A50X Igra) kako biste došli do njegovih **Properties (Svojstva)**, zatim u padajućem izborniku **Spatial Audio (Prostorni zvuk)** odaberite **Microsoft Windows Sonic for Headphones (Microsoft Windows zvuk za slušalice)** ili ***Dolby Atmos* za slušalice** ako želite.
3. U Setting (Podešavanje) > Sound (Zvuk) > Input (Ulaz):
   - Pazite da **Input (Ulaz)** postavite na **A50 X Mic Out (A50X izlaz mikrofona)**. Sustav će tada koristiti A50 X kao glavni mikrofon.
4. Opcija: Zamijetit ćete sekundarni USB Audio Output Endpoint (USB krajnja točka za izlaz zvuka) označen kao A50 X Voice (A50 X glas). Ako želite, možete dodijeliti aplikaciju za razgovore ili izlaz igre za razgovore na tu krajnju točku zvuka. Time ćete omogućiti značajku za balansiranje igre i glasa koja je dodijeljena upravljačkim elementima na slušalicama.
5. Opcija: Zamijetit ćete sekundarni USB Audio Input Endpoint (USB krajnja točka za ulaz zvuka) označen kao **A50 X Stream Out (A50 X izlaz za prijenos)**. To se koristi za značajku Stream Output (Izlaz za prijenos) na A50 X. Više pojedinosti potražite u odjeljku Izlaz za prijenos.

Upotreba

1. Kada god je USB bazne stanice spojen na računalo i na napajanje, A50 X će slati zvuk na izlaz ako je postavljen kao primarni zvučni uređaj. Stavljanje i uklanjanje slušalica s priključne stanice neće utjecati na zvučni izlaz sustava i neće dovesti do preusmjeravanje zvuka.
   - Napomena: uključena licenca za *Dolby Atmos* je hardverski vezana za A50 X. Za aktiviranje i korištenje te značajke na *XBOX* potrebni su *HDMI* i priključci s konzolom.

4.5 *BLUETOOTH*, PRAKTIČNI SAVJETI

Slušalice A50 X trebaju biti povezane s baznom stanicom za sve reprodukcije zvuka, uključujući *Bluetooth*. Značajka *Bluetooth* neće biti dostupna ako su slušalice izvan dometa bazne stanice.

Konfiguriranje

1. Kada se slušalice nalaze u dometu bazne stanice i kada su uključene.
2. Pritisnite i 3 sekunde držite gumb *Bluetooth*.
3. Na *Bluetooth* uređaju, pronađite **A50 X** na popisu za uparivanje i povežite se s njim.
4. NAPOMENA: Ako je A50 X isključen, neće se automatski povezati na zadnji korišteni *Bluetooth* uređaj. Zapamtite da ponovno povežete A50 X s *Bluetooth* uređaja.

Upotreba

1. Kada je A50 X povezan s *bluetooth* uređajem, bit će dostupni sljedeći upravljački elementi za reprodukciju:
   - Reprodukcija/stanka: Jednostruki dodir.
   - Zapis prema naprijed: Dvostruki dodir.
   - Vraćanje zapisa ili prethodni zapis: Trostruki dodir.
2. Prilikom primanja glasovnog poziva, bit će dostupni sljedeći upravljački elementi:
   - Javljanje na poziv / Završetak poziva: Jednostruki dodir.
   - Odbijanje poziva: Čekanje.
3. Ako želite podesiti glasnoću *Bluetooth* zvuka (glazba ili pozivi), jednostavno to učinite putem gumba ili regulatora glasnoće *Bluetooth* uređaja.

4.6 STAVLJANJE NA PRIKLJUČNU STANICU I PUNJENJE, PRAKTIČNI SAVJETI

Za A50 X potrebno je zasebni izvor vanjskog napajanja. Upotrijebite priloženi adapter za izmjenično napajanje i USB kombinirani (Y) kabel. Više pojedinosti potražite u odjeljku **3.2 Spajanje na TV i napajanje**.

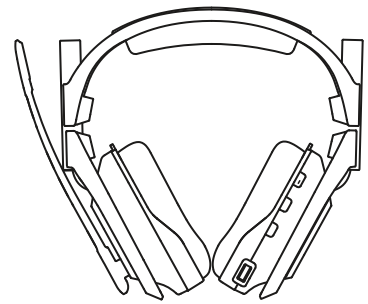
Nakon svake upotrebe, preporučuje se da A50 X slušalice ostanu priključene na baznu stanicu, time će se omogućiti dopunjavanje baterije i pripremiti ih za korištenje. Nakon svake upotrebe, preporučujemo da slušalice spojite na baznu stanicu. Alternativno, slušalice imaju *USB-C* priključak (nalazi se na desnom uhu) koji omogućuje punjenje preko kabel za vrijeme upotrebe ili za brzo dopunjavanje.

Upotreba

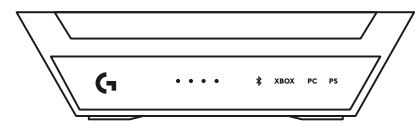
1. Prije spajanja provjerite jesu li slušalice u propisanom položaju; mikrofon na nosaču treba biti na lijevoj strani, a gumbi za upravljanje trebaju biti okrenuti prema vama.
2. Pazite da mikrofon na nosaču preokrenete u gornji (utišani) položaj i da slušalice ne budu zakrenute ili preokrenute unutra prema vama.
3. Pažljivo stavite slušalice na baznu stanicu i provjerite jesu li i lijeva i desna cijev izvučene na iste duljinu i položaj, to će pomoći da se slušalice propisno poravnaju.
4. Na baznoj stanici nalaze se 4 LED svjetla koja označavaju stanje napunjenosti baterije slušalica u koracima po 25 %.
5. Jedan LED slušalica ugrađen je u sklopci za uključivanje/isključivanje.
   - Uključivanje/Baterija puna: Bijelo.
   - Stanje mirovanja: Pulsiranje bijelo.
   - Punjenje baterije: Narančasto.
   - Prazna baterija: Stalno crveno.
   - Napunjenost baterije kritično niska (preostaje manje od 15 minuta reprodukcije): Pulsiranje crveno.

ŠTA SE NALAZI U KUTIJI

- A50 X bežične slušalice



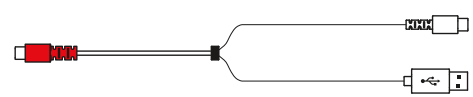
- A50 X *HDMI* bazna stanica



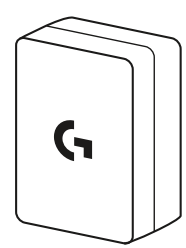
- 1x*USB*-C na USB-A kabl



- 1x *USB*-C na dvostruki USB kombinovani (Y) kabl



- 1x *USB*-C adapter za napajanje i glava priključka



- Dolby Atmos informaciona kartica

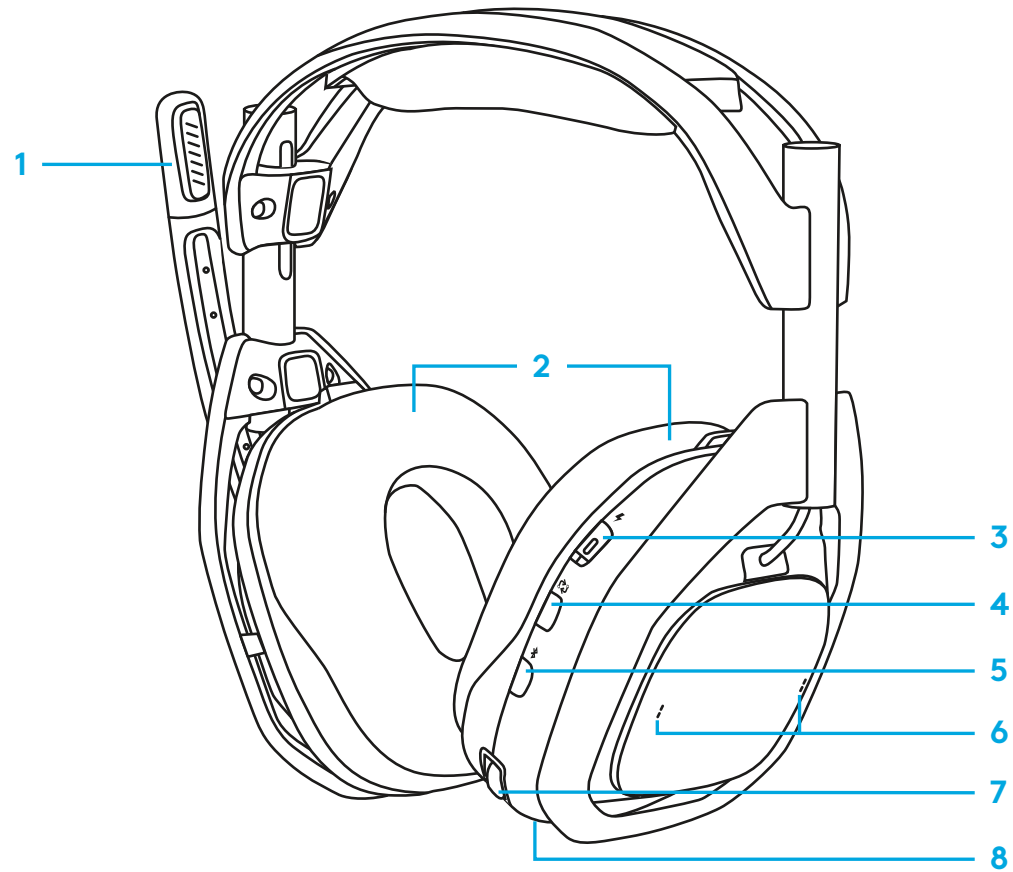
Dodatni artikli (ne isporučuju se) koji mogu biti potrebni:

- *HDMI* kablovi se ne isporučuju sa A50 X uređajem.
- Potrebna su najmanje 2 *HDMI* kabla i 1 USB kabl da bi se jedna konzola za igranje sa A50 X uređajem povezala sa televizorom.
- A50 X podržava *HDMI* povezivanje sa 2 konzole za igranje, a za to su potrebna 3 *HDMI* kabla; možda ste dobili 1 *HDMI* kabl iz svake konzole u vreme kupovine.
  Potrebna su i 2 USB-A na *USB*-C kabla.
- Za optimalne video performanse i propuštanje *HDMI* 2.1 funkcija kao što je promenljiva brzina osvežavanja, uverite se da su svi *HDMI* kablovi koji se koriste sertifikovani za *HDMI* 2.1 Ultra High Speed i/ili predviđeni za 48 Gbps.

PREGLED PROIZVODA

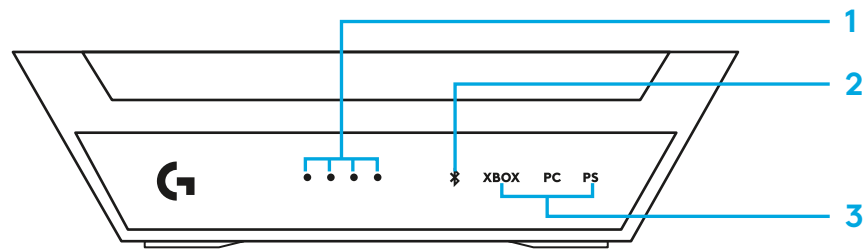
SLUŠALICE

1. Ručica sa funkcijom isključivanja zvuka okretanjem
2. Magnetni jastučići za uši
3. Prekidač za napajanje i LED indikator
4. Dugme PLAYSYNC
5. *Bluetooth* dugme
6. Balanser igre i glasa
7. Kontrola jačine zvuka
8. *USB*-C port



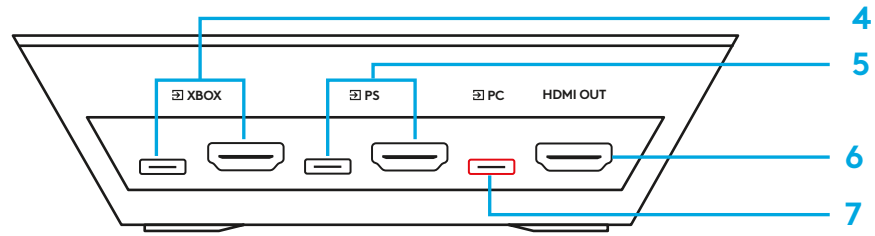
HDMI BAZNA STANICA

PREDNJA STRANA



1 Indikator baterije slušalice
2 *Bluetooth* indikator
3 3 indikatora sistema

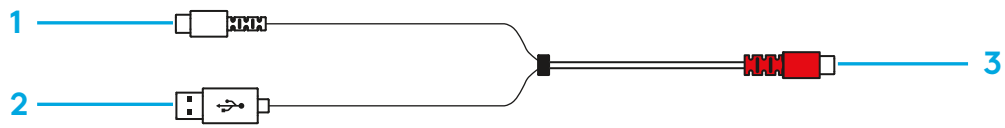
ZADNJA STRANA



4 Ulazi za *XBOX*
5 Ulazi za PlayStation
6 Izlaz u 4K TV
7 Ulaz za PC i napajanje od 5 V

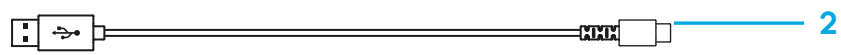
USB KOMBINOVANI (Y) KABL

1 U adapter za napajanje
2 U PC – USB audio
3 U baznu stanicu



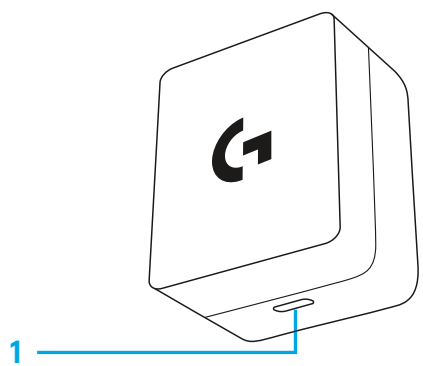
USB-C NA A KABL

1 U USB bazne stanice
2 U konzolu za igranje



ADAPTER ZA NAPAJANJE

1 Izlaz DC napajanja od 5 V



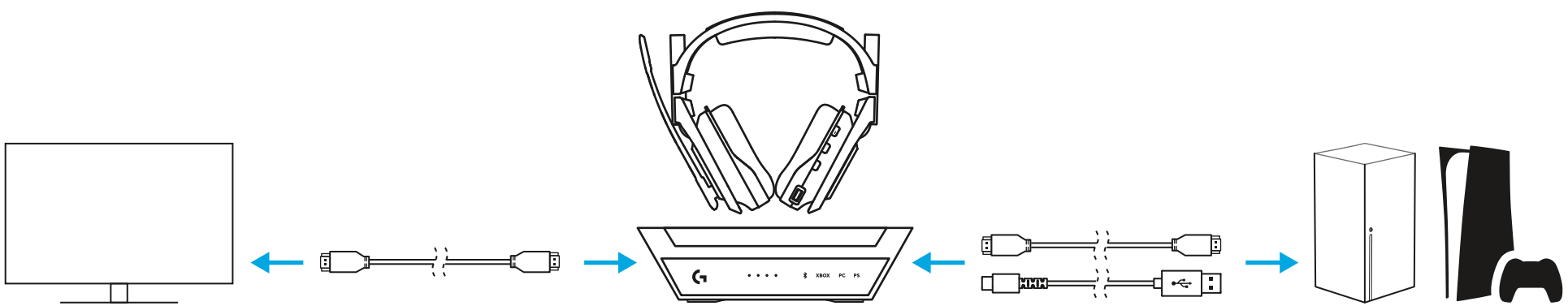
PRVI KORACI

Upravljajte igrom uz najnovije A50 X slušalice za konzolno igranje. Istovremeno povežite *XBOX* serije XIS, PS5 i PC i na jednostavan način prelazite iz jedne u drugu direktno sa slušalica. PRO-G GRAPHENE upravljački programi za zvuk postižu izuzetnu jasnoću i odziv. Napredni režim LIGHTSPEED omogućava najviši nivo bežičnih zvučnih performansi. *HDMI* 2.1 propuštanje omogućava 24-bitni zvuk i 4K 120 Hz za konzolno igranje visokih performansi.

3.1. PREPORUKE ZA PODEŠAVANJE

KONZOLE: Za najbolje iskustvo, u preporučenom načinu podešavanja koriste se i *HDMI* i USB povezivanje. A50 X se nalazi između konzole i televizora/ekrana; neophodni su jedan *HDMI* i jedan USB kabl za povezivanje A50 X bazne stanice sa konzolom za igranje. Za povezivanje bazne stanice sa televizorom potreban je još jedan *HDMI* kabl.

- Ako koristite *HDMI* i USB kablove, kombinacija zvuka i glasovnog ćaskanja može se podešavati pomoću kontrola balansera igre i glasa na slušalicama, kako za *XBOX* tako i za PlayStation konzolu. Uverite se da su i *HDMI* i USB kabl priključeni na istu grupu portova za svaku platformu. U odeljku **3.7.** potražite više detalja o A50 X *HDMI* mogućnostima.



Za PC – A50 X se povezuje sa Windows mašinom pomoću USB audio uređaja sa više krajnjih tačaka za USB audio. Ovo omogućava da usmerite zvuk medija na primarnu krajnju tačku a aplikacije za glasovno ćaskanje na drugu krajnju tačku, čime se balansira kombinacija zvuka igre i glasa tokom korišćenja pomoću kontrola slušalica.

Uređaj	USB audio tip uređaja	Deskriptor	Stereo/mono	Maks. dubina bita / brzina uzorkovanja
Reprodukovanje/izlaz	Slušalice	A50 X igra	Stereo	24 bita / 48 kHz
Reprodukovanje/izlaz	Slušalica	A50 X glas	Stereo	16 bita / 48 kHz
Snimanje/ulaz	Mikrofon	A50 X glas	Mono	16 bita / 48 kHz
Snimanje/ulaz	Linija	A50 X StreamPort	Stereo	16 bita / 48 kHz

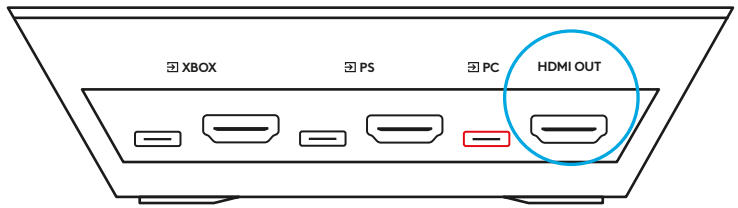
A50 X koristi i StreamPort, što vam omogućava da kombinaciju audio signala koje čujete na slušalicama šaljete (strimujete) drugoj aplikaciji (za potrebe snimanja ili emitovanja). Pored toga, pomoću Logitech G softvera G HUB možete nezavisno da uključujete/isključujete/podešavate svaki audio signal.

Informacije o *Bluetooth* **zvuku** – A50 X koristi *Bluetooth* prijemnik ugrađen u baznu stanicu. To omogućava da se povežete sa nekim sekundarnim uređajem, kao što su pametni telefon ili tablet, za potrebe slušanja muzike i poziva. A50 X slušalice se moraju nalaziti u dometu bazne stanice za svako reprodukovanje zvuka, uključujući *Bluetooth*. *Bluetooth* funkcija neće biti dostupna ako se slušalice nalaze van dometa bazne stanice. Jačina *Bluetooth* zvuka može se podešavati direktno sa *Bluetooth* izvornog uređaja. U odeljku 4.5. potražite više detalja o povezivanju *Bluetooth* funkcije.

3.2. POVEZIVANJE SA TELEVIZOROM I NAPAJANJEM

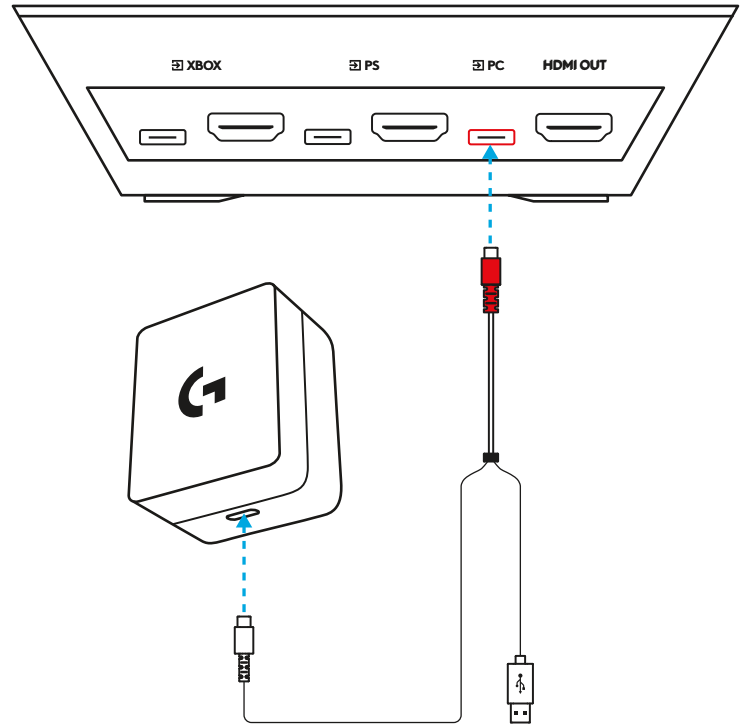
1 Utaknite *HDMI* kabl (ne isporučuje se) iz *HDMI* izlaza bazne stanice u *HDMI* ulaz televizora.

- Da biste koristili funkcije ili performanse dostupne sa interfejsom *HDMI* 2.1, televizor, *HDMI* kabl i izvorni sistem moraju biti predviđeni za *HDMI* 2.1. Iako se korišćenjem *HDMI* kabla sa nižom specifikacijom neće blokirati video i audio signali, smanjiće se kvalitet vašeg korisničkog iskustva. Koristite veze koje odgovaraju mogućnostima vaše opreme.
- Za optimalno iskustvo i kompatibilnost, NE preporučuje se povezivanje A50 X uređaja sa *HDMI* komutatorom, repetitorom signala, audio/video prijemnicima ili Soundbar zvučnicima. Priključite A50 X direktno na konzolu i televizor.
- Ako koristite Soundbar ili spoljne zvučnike sa *HDMI* ARC/eARC portom na televizoru, preporučuje se da se A50 X bazna stanica priključi na drugi *HDMI* 2.1 ulaz.



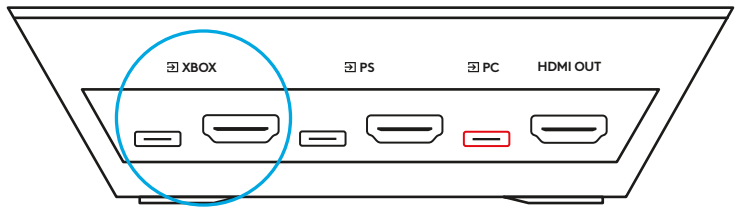
2 Uz korišćenje isporučenog USB kombinovanog (Y) kabla, utaknite crveni *USB-C* u *USB-C* port bazne stanice označen sa **5 V DC** u crvenom okviru. Utaknite crni *USB-C* u isporučeni adapter za napajanje i u utičnicu / izvor napajanja.

- Za A50 X je neophodno namensko spoljno napajanje. Za najbolje iskustvo koristite isporučeni adapter za napajanje i Y kabl.
- Ako mora da se koristi adapter drugog proizvođača, uverite se da je sertifikovan za USB napajanje. Ako indikator bazne stanice treperi naizmenično crvenim i belim svetlom, proverite da li je adapter za napajanje sertifikovan za USB PD i da li se koristi Y kabl.



3.3. POVEZIVANJE SA *XBOX* UREĐAJEM

1 Utaknite *HDMI* kabl (ne isporučuje se) i USB kabl iz *XBOX* konzole u par portova označenih sa „*XBOX*“ na zadnjoj strani A50 X bazne stanice.

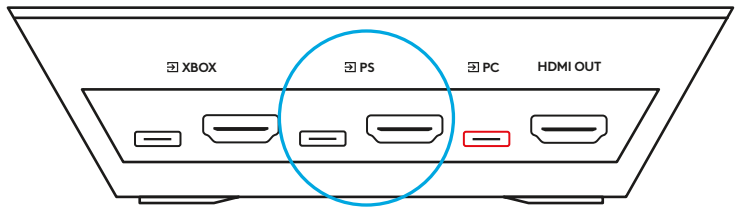


2 Uverite se da su isporučeni USB kombinovani (Y) kabl i *adapter za napajanje priključeni na USB-C* port bazne stanice označen sa **5 V DC** u crvenom okviru. Ovaj proizvod neće funkcionisati bez namenskog spoljnog napajanja.

- Uverite se da su oba kabla utaknuta isti par portova kao što je naznačeno; u suprotnom, balansiranje igre i glasa neće raditi.
- Iako to nije obavezno, preporučuje se da *HDMI* kabl koji se koristi bude predviđen za 2.1 Ultra High Speed. Više informacija o *HDMI* potražite u odeljku 3.8.

3.4. POVEZIVANJE SA PLAYSTATION UREĐAJEM

1 Utaknite *HDMI* kabl (ne isporučuje se) i USB kabl iz PlayStation konzole u par portova označenih sa „PS“ na zadnjoj strani A50 X bazne stanice.



2 Uverite se da su isporučeni USB kombinovani (Y) kabl i adapter za napajanje priključeni na USB-C port bazne stanice označen sa **5 V DC** u crvenom okviru. Ovaj proizvod neće funkcionisati bez namenskog spoljnog napajanja.

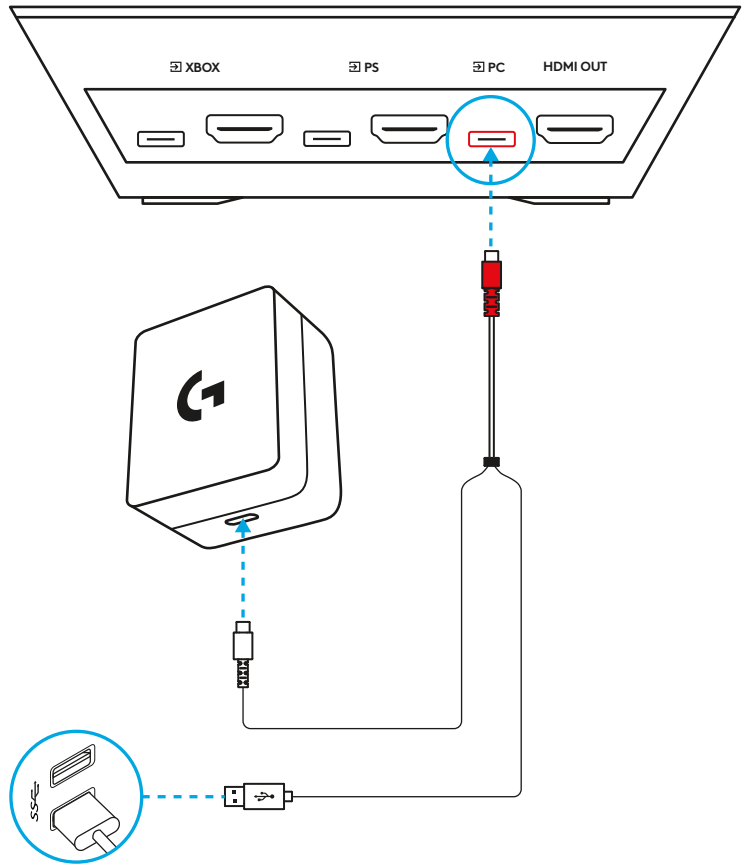
- Uverite se da su oba kabla utaknuta isti par portova kao što je naznačeno; u suprotnom, balansiranje igre i glasa neće raditi.
- Iako to nije obavezno, preporučuje se da *HDMI* kabl koji se koristi bude predviđen za 2.1 Ultra High Speed. Više informacija o *HDMI* potražite u odeljku 3.8.

3.5. POVEZIVANJE SA PC RAČUNAROM

1 Uverite se da su isporučeni USB kombinovani (Y) kabl i adapter za napajanje priključeni na *USB*-C port bazne stanice označen sa **5 V DC** u crvenom okviru. Ovaj proizvod neće funkcionisati bez namenskog spoljnog napajanja.

2 Utaknite USB-A utikač Y kabla (označen sa PC) u jedan od USB-A portova na PC računaru.

- Iako to nije neophodno, preporučuje se da se A50 X priključi na USB-A port predviđen za USB 3.0 SuperSpeed ili viši nivo. Oni su najčešće plave boje, ali ne uvek. Pogledajte korisničko uputstvo za svoj uređaj.
- Da ne bi došlo do nestabilnosti, isprekidane veze ili poruka upozorenja za USB resurse, pobrinite se da A50 X bude priključen direktno na USB portove PC računara. Ne preporučuje se da se A50 X povezuje preko USB čvorišta, KVM komutatora ili drugog posredničkog perifernog uređaja / pribora.



3.6. POVEZIVANJE *BLUETOOTH* FUNKCIJE

1 Uverite se da su isporučeni USB kombinovani (Y) kabl i adapter za napajanje priključeni na *USB*-C port bazne stanice označen sa **5 V DC** u crvenom okviru. Ovaj proizvod neće funkcionisati bez namenskog spoljnog napajanja.

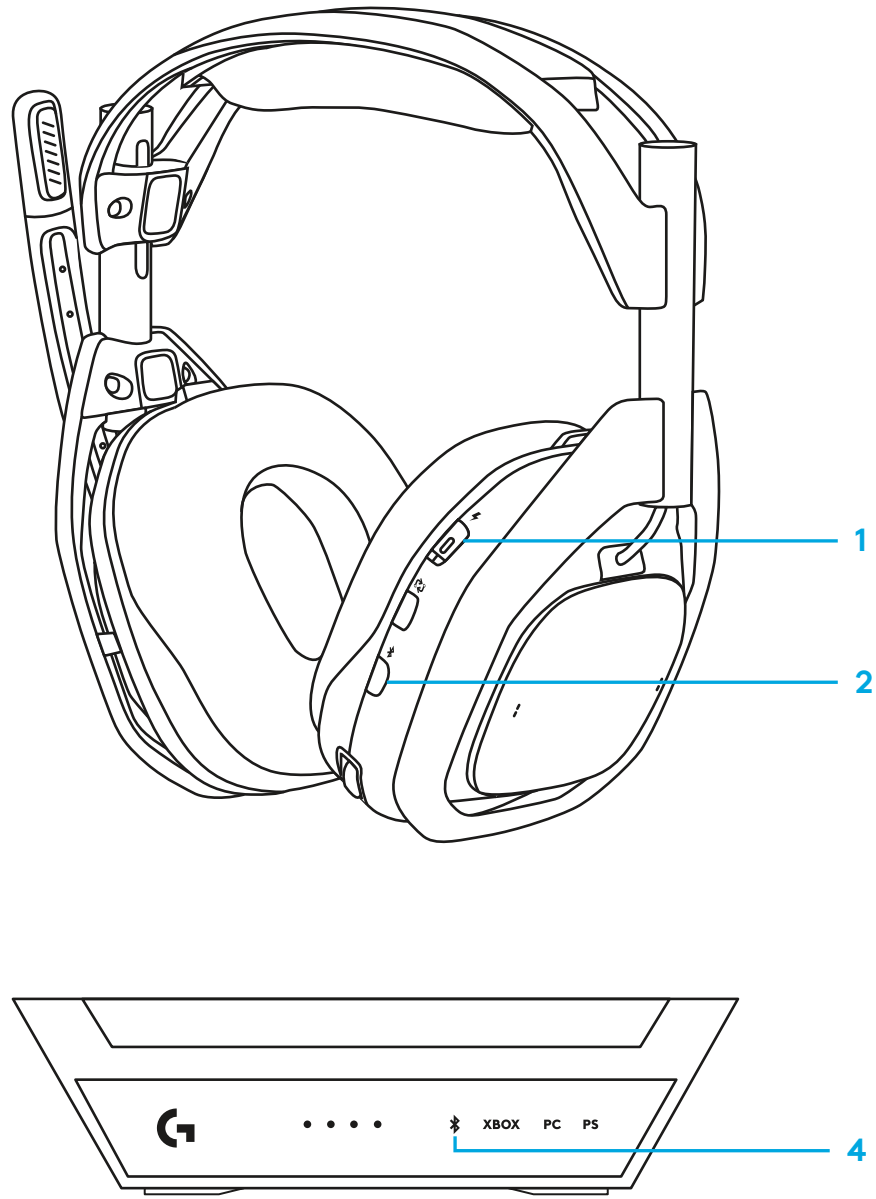
2 Slušalice mogu biti priključene na baznu stanicu ili odvojene od nje; uključite napajanje slušalica pomoću prekidača za napajanje slušalica.

3 Pritisnite i 3 sekunde zadržite *Bluetooth* dugme.

4 Potražite *Bluetooth* indikator na prednjem panelu bazne stanice – trebalo bi da počne da treperi.

5 Sa svog *Bluetooth* uređaja povežite se sa opcijom „A50 X“ u listi za uparivanje.

- A50 X slušalice moraju biti povezane sa baznom stanicom za svako reprodukovanje zvuka, uključujući *Bluetooth*. *Bluetooth* funkcija neće biti dostupna ako se slušalice nalaze van dometa bazne stanice.

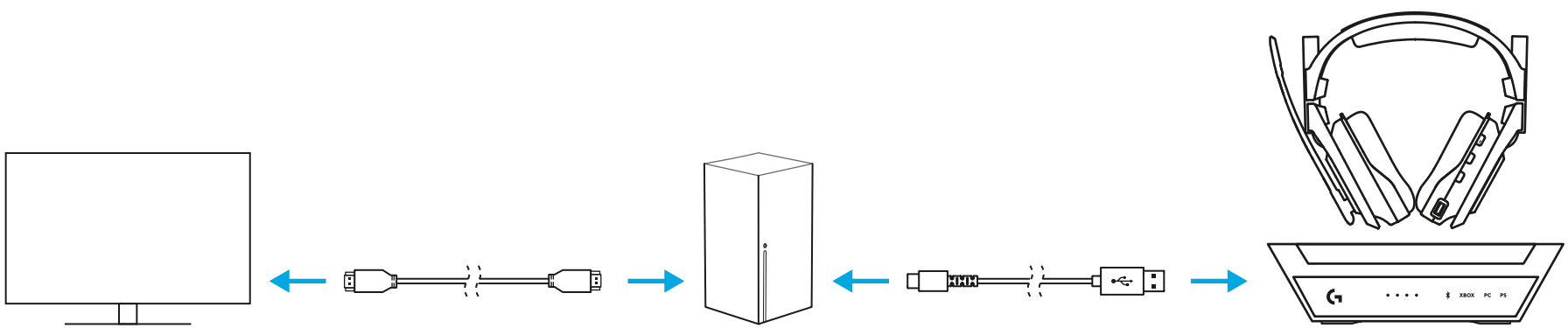


3.7. INFORMACIJE O ALTERNATIVNIM/NAPREDNIM PODEŠAVANJIMA

3.7.1. POSEBNO SE PREPORUČUJE da pratite postupak opisan u odeljku 3.1. Međutim, ako je potrebno, A50 X ima i dva alternativna načina podešavanja za napredno korišćenje:

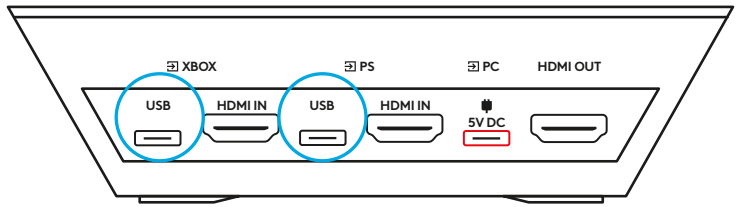
USB režim – U ovom podešavanju, konzola za igranje se povezuje sa A50 X uređajem koji koristi jedan USB kabl (šalju se i signali igre i signali glasovnog ćaskanja). *HDMI* konzole je direktno povezan sa televizorom samo za video. Imajte na umu:

- Za *XBOX*: funkcija za balansiranje igre i glasa nastaviće da radi ako je pravilno povezana sa *USB*-C portom predviđenim za *XBOX*. Ona neće raditi ako se priključi na bilo koji drugi port.
- Za PlayStation: funkcija za balansiranje igre i glasa neće raditi ako se koristi samo USB. Imajte na umu da ovim mogu da se ograniče kvalitet zvuka i vernost uzorkovanja.



3.7.1. KORACI KOJI VAŽE SAMO ZA USB:

1 Uverite se da su isporučeni USB kombinovani (Y) kabl i adapter za napajanje priključeni na *USB*-C port bazne stanice označen sa **5 V DC** u crvenom okviru. Ovaj proizvod neće funkcionisati bez namenskog spoljnog napajanja.



2 Priključite *USB*-C kabl iz *XBOX* uređaja na USB port bazne stanice predviđen za *XBOX*.

- U ovom podešavanju, *XBOX* konzola će kombinovati i zvuk igre i glasovno ćaskanje kao jedan USB audio signal. Kontrole za balansiranje igre i glasa na A50 X slušalicama nastaviće da rade. Audio signal će biti ograničen do maksimalnog kapaciteta *XBOX* uređaja od 16 bita / 48 kHz.

3 Priključite *USB*-C kabl iz *PlayStation* uređaja na USB port bazne stanice predviđen za PS.

- U ovom podešavanju, PlayStation konzola će kombinovati i zvuk igre i glasovno ćaskanje kao jedan USB audio signal. Kontrole za balansiranje igre i glasa na A50 X slušalicama neće raditi. Audio signal će biti ograničen do maksimalnog kapaciteta *PlayStation* uređaja od 16 bita / 48 kHz.

3.8. INFORMACIJE O A50 X *HDMI* INTERFEJSU

- Svi *HDMI* portovi na A50 X uređaju predviđeni su za *HDMI* 2.1 i propusnu moć od 40 Gbps. *HDMI* video signali propuštaju se pomoću funkcija kao što su *promenljiva brzina* osvežavanja (VRR) i režim automatskog smanjivanja kašnjenja (ALLM) zadržanih na televizoru/ekranu. Za ovo je neophodno korišćenje *HDMI* kablova koji mogu da se usklade sa mogućnostima vaše opreme. Vernost sadržaja i rad funkcija interfejsa *HDMI* 2.1 neće biti mogući ako se koriste stariji kablovi; dodatno proverite predviđenu namenu svojih kablova i opreme.

- *HDMI*-CEC – A50 X uređaj je projektovan za propuštanje svih *HDMI*-CEC komandi od izvora do odredišta. CEC implementacija se znatno razlikuje u zavisnosti od proizvođača i/ili tipa uređaja, a razlike se mogu odnositi na ponašanje, interoperabilnost ili neočekivan način rada funkcija. U slučaju problema, preporučujemo da eksperimentišete sa pojedinačnim CEC funkcijama (ako su dostupne) ili da ih sve zajedno isključite. Ne mogu da se garantuju performanse, interoperabilnost i kompatibilnost.

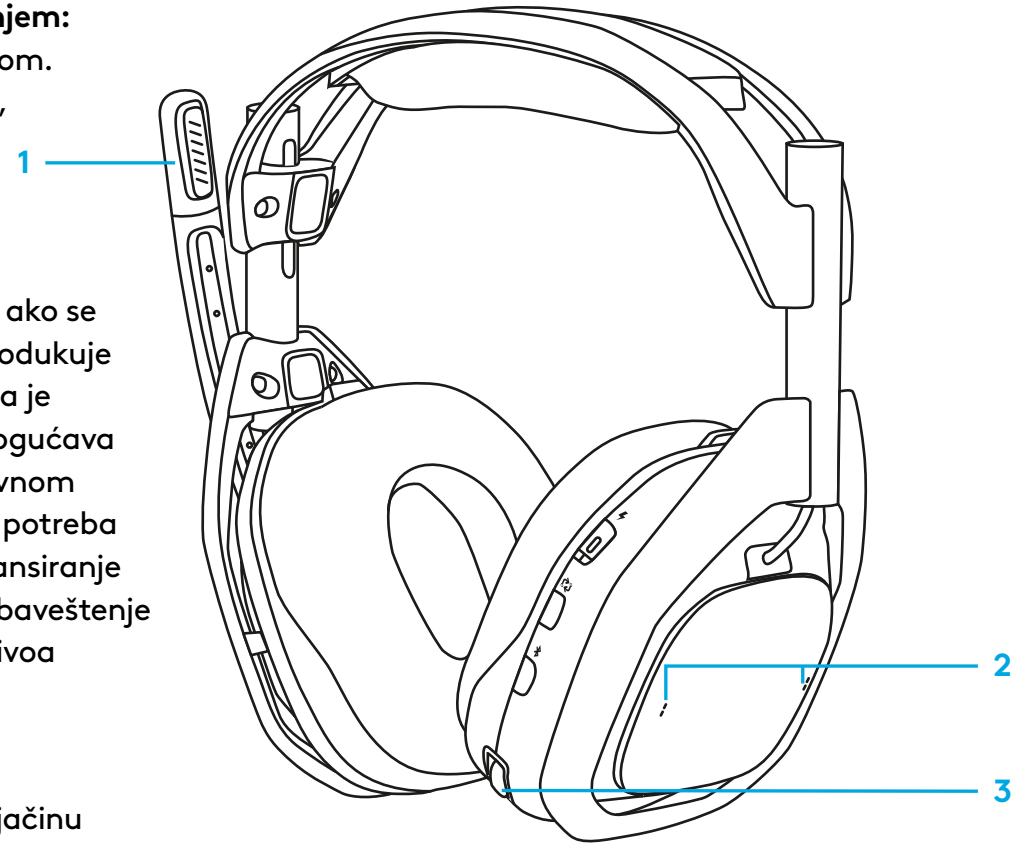
KAKO SE KORISTI

4.1. KONTROLE SLUŠALICA

1 **Mikrofon sa funkcijom isključivanja zvuka okretanjem:** A50 X slušalice koriste mikrofon sa podesivom ručicom. Ako je mikrofon okrenut u uspravni položaj do kraja, signal mikrofona je isključen na nivou slušalica. Prilikom okretanja osetićete tačku mehaničkog angažovanja.

2 **Balansiranje igre i glasa:** Ako se pravilno priključi ili ako se koristi sa podržanim resursima, A50 X može da reprodukuje dvostruki audio signal i da ga balansira. Ova funkcija je poznata kao balansiranje igre i glasa. Ona vam omogućava da brzo podesite nivo zvuka igre ili učesnika u glasovnom ćaskanju koje želite da čujete, u zavisnosti od svojih potreba i preferenci. Ovo se može izvršiti kontrolama za balansiranje igre i glasa na desnoj slušalici. Oglasiće se zvučno obaveštenje na tačkama maksimalnog nivoa za igru, srednjeg nivoa i maksimalnog nivoa za glas.

3 **Jačina zvuka i podešavanje slušalica:** A50 X koristi internu šemu upravljanja i kontrole za jačinu zvuka; jačina zvuka slušalica je nezavisna i ne sinhronizuje se sa izvornim sistemom. Jačina zvuka se podešava intuitivno, pomoću kontrolnog točkića. Oglasiće se zvučno obaveštenje na tačkama maksimalne i nulte jačine zvuka.



4.1.1. PROMENA ULAZA

Ako je priključeno više sistema, A50 X omogućava da prelazite iz jednog u drugi pomoću **dugmeta PLAYSYNC**, koje se nalazi na slušalicama, ispod **prekidača za napajanje**.

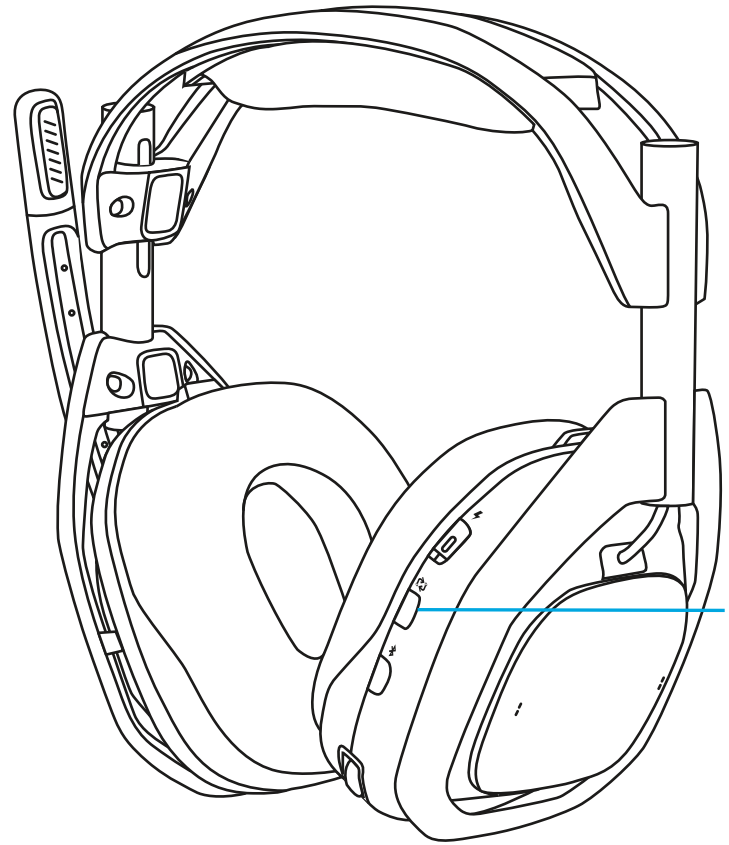
1 Ako su slušalice odvojene od bazne stanice, mora biti uključeno napajanje kako bi radilo **dugme PLAYSYNC**. Jedan pritisak za prelazak iz jednog sistema u drugi. Ulazni LED indikator bazne stanice izdaće odgovor.

2 Doći će do prebacivanja i za zvuk i za video, a vaš televizor/ekran mogu na trenutak da se zatamne pri prebacivanju.

3 Ako su aktivna sva tri sistema, pritisak na dugme PLAYSYNC dovešće do sekvencijalnog prelaska ulaza sa *XBOX* na PC i na *PlayStation*.

4 Možete da koristite dugme PLAYSYNC ako su slušalice priključene na baznu stanicu, bez obzira na stanje na koje je postavljen prekidač za napajanje.

- U nekim instancama, ulazi prebacivanja mogu da aktiviraju sisteme koji se nalaze u režimu mirovanja. Ako to nije poželjno, pokušajte da isključite/onemogućite režim mirovanja ili *HDMI*-CEC funkcije ako su dostupne.



4.2. UPUTSTVO ZA *XBOX*

A50 X najbolje radi sa konzolama *XBOX* serije X i S kada se koriste i *HDMI* i USB veze. Vaš A50 X koristi i *Dolby Atmos* sa uključenom doživotnom licencom.

Konfigurisanje

1. Postavite A50 X slušalice na postolje bazne stanice i uključite napajanje.
2. U *XBOX* odeljku **Podešavanja** > **Jačina zvuka i audio izlaz** > **Zvuk sa zvučnika** uradite sledeće:
   - Ako imate TV/stereo zvučnike, izaberite opciju „Nekomprimovani stereo“.
   - Ako vaša oprema ima mogućnosti za to, preporučuje se izbor opcije „*Dolby Atmos* za kućni bioskop (*samo HDMI*)“.
3. Za opciju **Zvuk sa slušalica**, izaberite opciju **Nekomprimovani stereo** ili opciju **Dolby Atmos za slušalice**.
4. U odeljku **Dodatne opcije** nemojte potvrditi više nijednu opciju.

Korišćenje

1. Ako su slušalice priključene na baznu stanicu / ako je napajanje slušalica isključeno, zvuk iz *XBOX* uređaja će proći kroz A50 X baznu stanicu do televizora/zvučnika. Ako se koristi *Dolby* Atmos, *XBOX* će izvršiti automatsko podešavanje na režim kućnog bioskopa.
2. Ako su slušalice odvojene od bazne stanice / ako je napajanje slušalica uključeno, zvuk iz *XBOX* uređaja će se automatski usmeriti na slušalice. Ako se koristi *Dolby Atmos*, *XBOX* će izvršiti automatsko podešavanje na režim slušalica. *XBOX* će na ekranu izdati obaveštenje kada se slušalice uspešno dodele i kada se podese odgovarajući režimi.
   - Ako A50 X su slušalice odvojene od bazne stanice, možete ih u svakom trenutku isključiti kako biste vratili reprodukovanje zvuka na televizoru/zvučnicima.
   - Napomena: uključena licenca za *Dolby Atmos* hardverski je povezana sa vašim A50 X uređajem. Za aktiviranje i korišćenje ove funkcije na *XBOX* uređaju obavezna je i *HDMI* i USB veza sa konzolom.

4.3. UPUTSTVO ZA PLAYSTATION

A50 X najbolje radi sa Playstation konzolom ako se koriste i *HDMI* i USB veze.

Konfigurisanje

1. Postavite A50 X slušalice na postolje bazne stanice i uključite napajanje.

2. U odeljku **Podešavanje** > **Zvuk** > **Audio izlaz** uradite sledeće:
   - Za **Izlazni uređaj** odaberite **USB slušalice sa mikrofonom (A50 X)** i uverite se da je omogućeno **Automatska promena izlaznog uređaja**.
   - Za ***HDMI* tip uređaja** odaberite TV.
   - Pronađite **odeljak Slušalice**, pa za **Izlaz na slušalice** odaberite **Zvuk glasovnog ćaskanja**.

3. Spustite se do odeljka **Audio obrazac (prioritet)** i u njemu izaberite opciju **Linearna modulacija impulsnog koda**.
   Opcionalno: ako je potrebno, može se omogućiti opcija **3D audio za TV zvučnike**, ali se uverite da ste isključili/onemogućili opciju **Primena rezultata merenja na 3D audio**.

4. U odeljku **Mikrofon**, uverite se da je izabrana opcija **A50 X**.

Korišćenje

1. Ako su slušalice priključene na baznu stanicu / ako je napajanje slušalica isključeno, zvuk iz *PlayStation* uređaja će proći kroz A50 X baznu stanicu do televizora/zvučnika.

2. Ako su slušalice odvojene od bazne stanice / ako je napajanje slušalica uključeno, zvuk iz *PlayStation* uređaja će se automatski usmeriti na slušalice.
   - Ako su A50 X slušalice odvojene od bazne stanice, možete ih u svakom trenutku isključiti kako biste vratili reprodukovanje zvuka na televizoru/zvučnicima.

4.4. UPUTSTVO ZA PC

A50 X najbolje radi sa Windows 10/11 PC računarima kada se koristi sa isporučenim USB kombinovanim (Y) kablom i adapterom za napajanje. A50 X omogućava nekoliko USB audio krajnjih tačaka koje se mogu koristiti za razne funkcije ili potrebe. Vaš A50 X koristi i *Dolby Atmos* sa uključenom doživotnom licencom.

Konfigurisanje

1. Postavite A50 X slušalice na postolje bazne stanice i uključite napajanje.
2. U odeljku **Podešavanje** > **Zvuk** > **Izlaz** uradite sledeće:
   - Uverite se da je opcija **Izlaz** podešena na vrednost **A50 X igra**. Sistem će sada ovu audio krajnju tačku koristiti kao glavni izlaz.
   - Opcionalno: možete da podesite i format za prostorni zvuk ako kliknete na opciju „A50 X igra“ da biste prešli na njena **Svojstva**, a zatim u padajućoj listi **Prostorni zvuk** izaberite opciju **Microsoft Windows Sonic za slušalice** ili opciju ***Dolby Atmos* za slušalice** ako želite.
3. U odeljku Podešavanje > Zvuk > Ulaz uradite sledeće:
   - Uverite se da je opcija **Ulaz** podešena na vrednost **A50 X izlaz mikrofona**. Vaš sistem će sada koristiti A50 X kao glavni mikrofon.
4. Opcionalno: Uočićete sekundarnu USB audio izlaznu krajnju tačku označenu sa „A50 X glas“. Ako je potrebno, možete da usmerite aplikaciju za ćaskanje ili izlaz ćaskanja igre na ovu audio krajnju tačku. To će omogućiti funkciju za balansiranje glasa i igre koja je dodeljena uključenim kontrolama slušalica.
5. Opcionalno: Uočićete sekundarnu USB audio ulaznu krajnju tačku označenu sa **A50 X izlaz strimovanja**. Ovo se koristi kao funkcija izlaza strimovanja za A50 X. Detalje potražite u odeljku „Izlaz strimovanja“.

Korišćenje

1. Kad god je bazna stanica preko USB priključka povezana sa vašim PC računarom i povezana sa napajanjem, A50 X uređaj će uvek emitovati audio izlaz ako je podešen kao primarni audio uređaj. Priključivanje slušalica na baznu stanicu i odvajanje slušalica od bazne stanice neće uticati na audio izlaz sistema i neće dovesti do preusmeravanja zvuka.
   - Napomena: uključena licenca za *Dolby Atmos* hardverski je povezana sa vašim A50 X uređajem. Za aktiviranje i korišćenje ove funkcije na *XBOX* uređaju obavezna je i *HDMI* i USB veza sa konzolom.

4.5. UPUTSTVO ZA *BLUETOOTH*

A50 X slušalice moraju biti povezane sa baznom stanicom za svako reprodukovanje zvuka, uključujući *Bluetooth*. *Bluetooth* funkcija neće biti dostupna ako se slušalice nalaze van dometa bazne stanice.

Konfigurisanje

1. Ako se slušalice nalaze u dometu bazne stanice i ako im je uključeno napajanje.
2. Pritisnite i 3 sekunde zadržite *Bluetooth* dugme.
3. Na svom *Bluetooth* uređaju pronađite **A50 X** uređaj u listi za uparivanje i povežite ga.
4. NAPOMENA: Ako je A50 X uređaj isključen, on se neće automatski ponovo povezati sa poslednjim korišćenim *Bluetooth* uređajem. Ne zaboravite da se ponovo povežete sa A50 X uređajem sa svog *Bluetooth* uređaja.

Korišćenje

1. Ako je A50 X uređaj povezan sa *Bluetooth* uređajem, dostupne su sledeće kontrole za zvuk i reprodukovanje:
   - Reprodukovanje/pauza Jedan dodir.
   - Kretanje unapred: Dvostruki dodir.
   - Kretanje unazad ili prethodna numera: Trostruki dodir.
2. Kada se javljate na glasovni poziv, dostupne su sledeće kontrole:
   - Odgovor na poziv / kraj poziva: Jedan dodir.
   - Odbijanje poziva: Zadržavanje.
3. Da biste podesili jačinu zvuka za *Bluetooth* (muziku ili poziv), samo koristite dugmad ili kontrole za jačinu zvuka na *Bluetooth* uređaju.

4.6. UPUTSTVO ZA PRIKLJUČIVANJE NA BAZNU STANICU I PUNJENJE

Za A50 X je neophodan namenski spoljni izvor napajanja. Koristite isporučeni adapter za naizmeničnu struju i USB kombinovani (Y) kabl. Detalje potražite u odeljku **3.2. Povezivanje sa televizorom i napajanjem**.

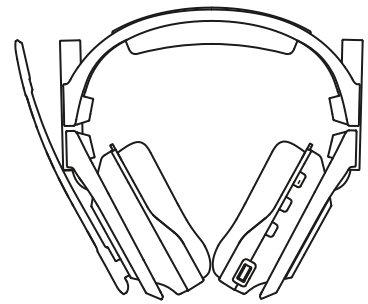
Nakon svake sesije korišćenja, preporučuje se da ostavite A50 X slušalice priključene na baznu stanicu, jer će to omogućiti da baterija ostane napunjena i spremna za korišćenje. Nakon svake sesije preporučujemo da slušalice priključite na baznu stanicu. Slušalice alternativno mogu da se isporuče sa *USB-C* portom (koji se nalazi na desnoj slušalici), kako bi se omogućila ožičena punjenja tokom korišćenja ili brza dopunjavanja.

Korišćenje

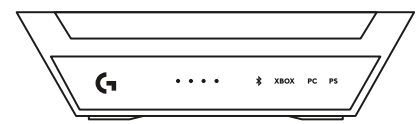
1. Pre priključivanja na baznu stanicu, uverite se da su slušalice pravilno orijentisane; mikrofon na ručici treba da se nalazi na levoj strani, a kontrolna dugmad treba da budu okrenuta prema vama.
2. Uverite se da je mikrofon na ručici okrenut u gornju poziciju (isključen zvuk) i da jastučići za uši nisu okrenuti na unutrašnju stranu prema vama.
3. Pažljivo postavite slušalice na baznu stanicu i obavezno proverite da li su leva i desna cev izvučene do iste dužine i istih pozicija – to će pomoći da se slušalice pravilno poravnaju.
4. Bazna stanica ima 4 LED lampice, koje ukazuju na stanje napunjenosti baterije slušalica u koracima od 25%.
5. Slušalice imaju jednu LED lampicu ugrađenu u prekidač za napajanje:
   - Uključeno napajanje / puna baterija: Belo svetlo.
   - Režim mirovanja: Sporo pulsiranje belim svetlom.
   - Punjenje baterije: Narandžasto svetlo.
   - Nizak nivo napunjenosti baterije: Postojano crveno svetlo.
   - Kritičan nivo napunjenosti baterije (preostalo je manje od 15 minuta vremena za igranje): Sporo pulsiranje crvenim svetlom.

VSEBINA ŠKATLE

- Brezžične slušalke z mikrofonom A50 X



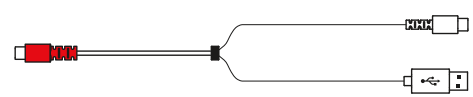
- Bazna postaja A50 X *HDMI*



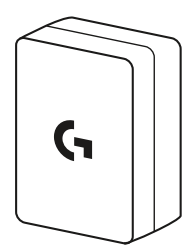
- 1 kabel iz *USB*-C na USB-A



- 1 kombinirani (Y) kabel iz *USB*-C na dvojni USB



- 1 napajalnik in glava vtiča *USB*-C



- Informacijska kartica Dolby Atmos

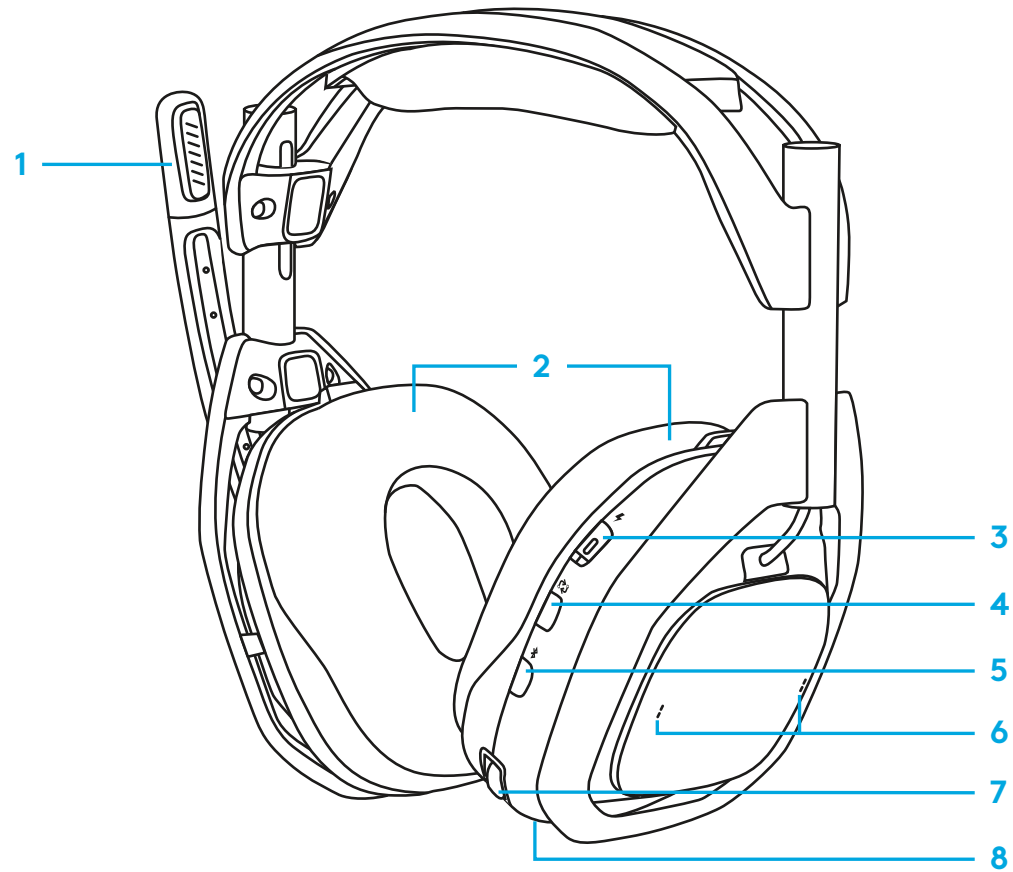
Dodatni elementi (niso priloženi), ki bodo morda potrebni:

- *Kabli HDMI* niso priloženi izdelku A50 X.
- Za povezavo ene igralne konzole z A50 X na televizor sta potrebna najmanj dva kabla *HDMI* in en kabel USB.
- A50 X podpira povezljivost *HDMI* z dvema igralnima konzolama, za to potrebujete tri kable *HDMI* – morda ste ob nakupu vsake konzole prejeli en kabel *HDMI*. Potrebna sta tudi dva kabla iz USB-A na *USB*-C.
- Za optimalno videozmogljivost in prepustnost funkcij *HDMI* 2.1, kot je spremenljiva hitrost osveževanja, se prepričajte, da so vsi uporabljeni kabli *HDMI* certificirani za visoke hitrosti *HDMI* Ultra High Speed 2.1 in/ali namenjeni za 48 Gb/s.

SPLOŠNI PREGLED IZDELKA

SLUŠALKE Z MIKROFONOM

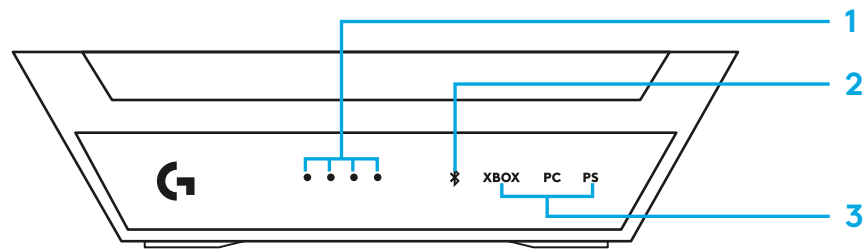
1. Mikrofon s preklopnim utišanjem
2. Magnetne ušesne blazinice
3. Stikalo za vklop/izklop in indikator LED
4. Gumb PLAYSYNC
5. Gumb *Bluetooth*
6. Stabilizator igra/govor
7. Kontrolniki glasnosti
8. Vrata *USB*-C



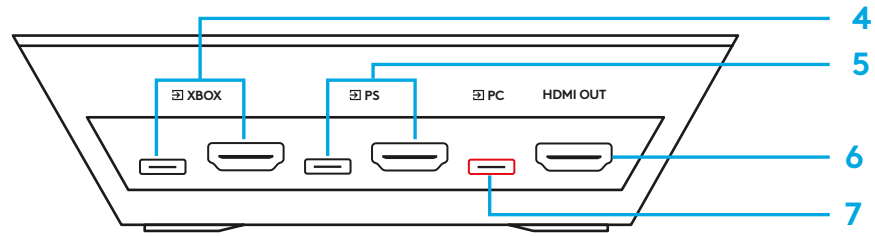
BAZNA POSTAJA *HDMI*

1 Indikator baterije slušalk z mikrofonom
2 *Indikator Bluetooth*
3 Indikator za tri sisteme

SPREDAJ



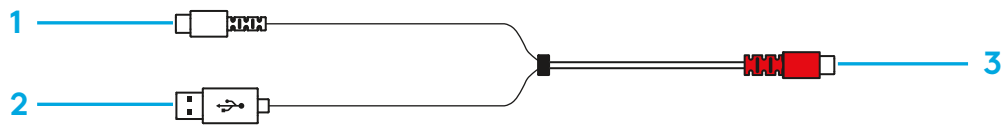
ZADAJ



4 Vhodi za *XBOX*
5 Vhodi za PlayStation
6 Izhod za 4K TV
7 Vhod za računalnik in 5-voltni napajalnik

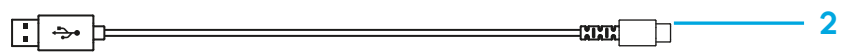
KOMBINIRANI (Y) KABEL USB

1 Na napajalnik
2 Na računalnik - zvok USB
3 Na bazno postajo



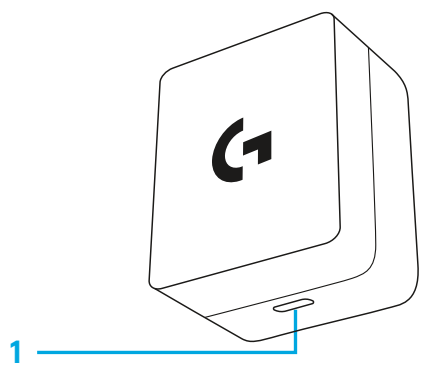
KABEL IZ USB-C NA A

1 Na bazno postajo USB
2 Na igralno konzolo



NAPAJALNIK

1 Petvoltni izhod izmeničnega toka



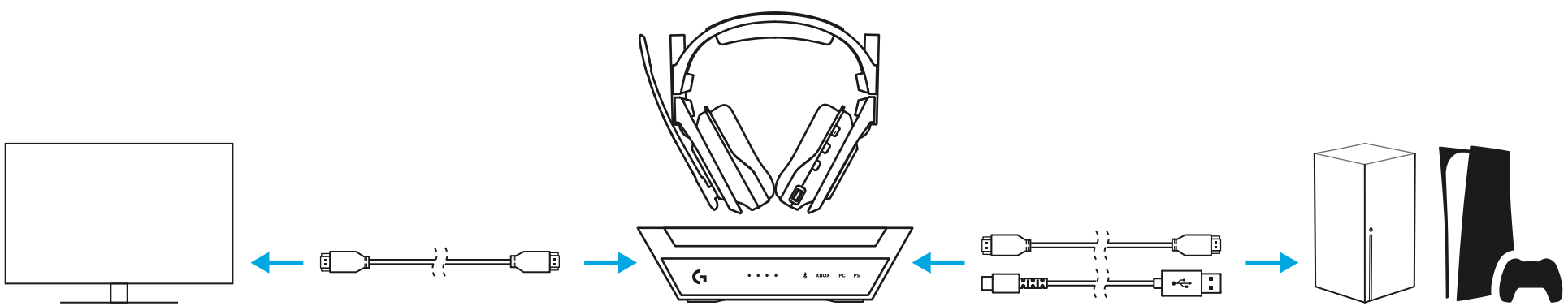
KAKO ZAČETI?

Obvladujte igro z A50 X, vrhunskimi igralnimi slušalkami za konzolo. Povežite se s konzolo *XBOX* serije XIS, PS5 in računalnikom hkrati ter preprosto preklapljajte med vsemi tremi neposredno iz slušalk. Zvočni gonilniki PRO-G GRAPHENE dosegajo izjemno jasnost in odzivnost. LIGHTSPEED profesionalnega razreda omogoča najvišjo raven brezžične zvočne zmogljivosti. Prehod *HDMI* 2.1 zagotavlja 24-bitni zvok in 4K 120 Hz za visoko zmogljivo igranje iger na konzoli.

3.1 PRIPOROČILA ZA NAMESTITEV

KONZOLE: Za najboljšo izkušnjo priporočeni način nastavitve uporablja tako povezljivost *HDMI* kot tudi USB. A50 X se nahaja med vašo konzolo in televizorjem/zaslonom; za povezavo bazne postaje A50 X z igralno konzolo potrebujete en kabel *HDMI* in en kabel USB. Nato potrebujete še en kabel *HDMI* za povezavo bazne postaje s televizorjem.

- Pri uporabi kablov *HDMI* in USB je kombinacija zvoka in glasovnega klepeta nastavljiva s kontrolniki stabilizatorja igre/govora na slušalkah za konzole *XBOX* in PlayStation. Prepričajte se, da sta kabla *HDMI* in USB priključena v isto skupino vrat za vsako platformo. Glejte razdelek **3.7** za več podrobnosti o zmogljivostih A50 X *HDMI*.



Za osebni računalnik – A50 X se poveže z računalnikom Windows prek USB-Audio z več končnimi točkami USB-Audio. Tako lahko zvok medijev usmerite na primarno končno točko in aplikacije za glasovni klepet na drugo končno točko, kar vam omogoča sprotno uravnovešanje kombinacije zvoka igre/govora s kontrolniki na slušalkah.

Naprava	Vrsta USB-Audio	Deskriptor	Stereo/Mono	Največja bitna hitrost/hitrost vzorčenja
Predvajanje/izhod	Slušalke	A50 X Game	Stereo	24 bit/48 kHz
Predvajanje/izhod	Naglavne slušalke	A50 X Voice	Stereo	16 bit/48 kHz
Snemanje/vhod	Mikrofon slušalk	A50 X Voice	Mono	16 bit/48 kHz
Snemanje/vhod	Linija	A50 X StreamPort	Stereo	16 bit/48 kHz

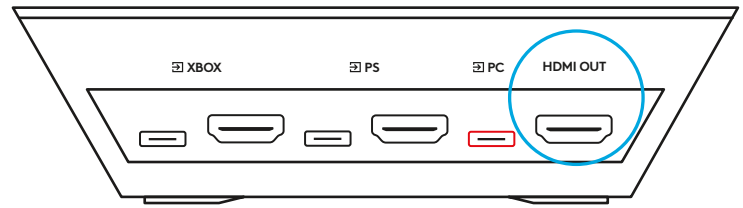
A50 X ima tudi StreamPort, ki vam omogoča pošiljanje (pretakanje) kombinacije zvočnih signalov, ki jih slišite v slušalkah, v drugo aplikacijo (za snemanje ali oddajanje). Z uporabo programske opreme Logitech G G HUB lahko vključite/izključite/prilagodite vsak zvočni signal posebej.

O zvoku *Bluetooth* – A50 X ima sprejemnik *Bluetooth*, vgrajen v bazno postajo. To vam omogoča povezavo sekundarne naprave, kot je pametni telefon ali tablica, za glasbo in klice. Slušalke A50 X morajo biti v dosegu bazne postaje za celotno predvajanje zvoka, vključno z *Bluetooth*. Funkcija *Bluetooth* ne bo na voljo, če so slušalke zunaj dosega bazne postaje. Glasnost *Bluetooth* je mogoče prilagoditi neposredno iz izvorne naprave *Bluetooth*. Za več informacij preberite razdelek 4.5 za podrobnosti o povezovanju *Bluetooth*.

3.2 PRIKLJUČITEV NA TV IN NAPAJANJE

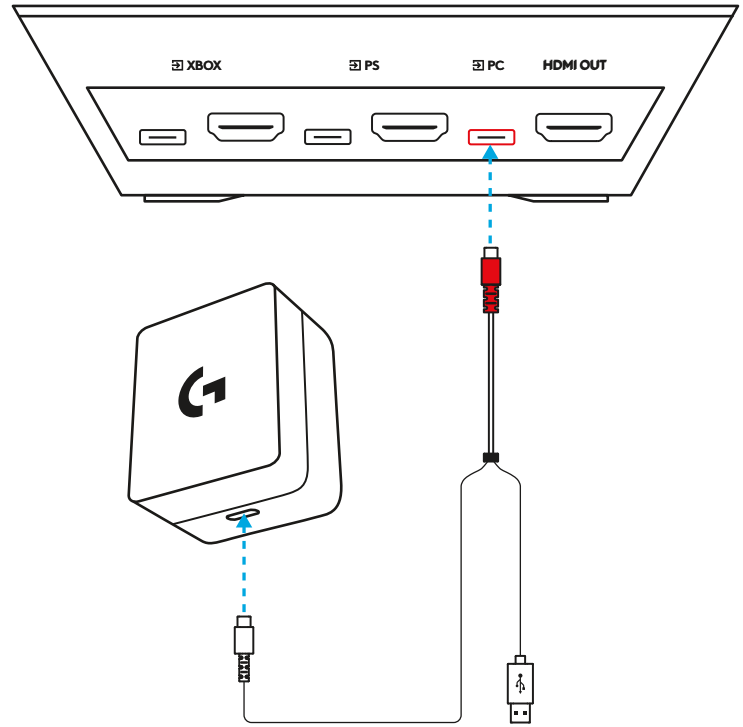
1 Vstavite kabel *HDMI* (ni priložen) iz izhoda *HDMI* osnovne postaje v vhod *HDMI* vašega televizorja.

- Če želite uporabljati funkcije ali izkusiti zmogljivost, ki je na voljo z *HDMI* 2.1, morajo biti televizor, kabel *HDMI* in izvorni sistem namenjeni za *HDMI* 2.1. Uporaba kabla *HDMI* z nižjimi specifikacijami ne bo blokirala video in zvočnih signalov, bo pa poslabšala vašo izkušnjo. Uporabite povezave, ki ustrezajo zmogljivosti vaše opreme.
- Za optimalno izkušnjo in združljivost NI priporočljivo, da A50 X povežete s stikalom *HDMI*, repetitorjem signala, avdio/video sprejemniki ali zvočniki soundbar. Povežite A50 X neposredno s konzolo in televizorjem.
- Če uporabljate soundbar ali zunanje zvočnike z vrati *HDMI* ARC/eARC na televizorju, priporočamo, da osnovno postajo A50 X povežete z drugim vhodom *HDMI* 2.1.



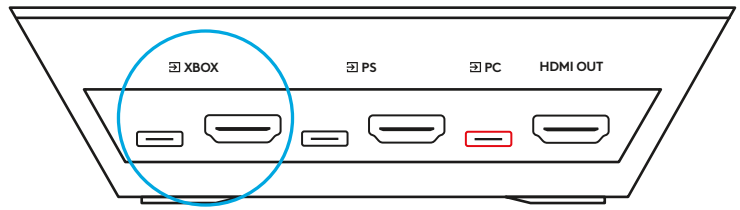
2 S priloženim kombiniranim (Y) kablom USB priključite rdeči *USB*-C v vrata *USB*-C bazne postaje, označena s **5V DC** in obrobljena z rdečo. Priključite črni *USB*-C v priloženi napajalnik in v vtičnico/vir napajanja.

- A50 X potrebuje namensko zunanje napajanje. Za najboljšo izkušnjo uporabite priloženi napajalnik in kabel Y.
- Če morate uporabiti adapter drugega proizvajalca, se prepričajte, da ima certifikat USB Power Delivery. Če indikatorske lučke osnovne postaje utripajo rdeče-belo, preverite, ali je napajalnik USB PD in ali je uporabljen kabel Y.



3.3 VZPOSTAVLJANJE POVEZAVE Z *XBOX*

1 Vstavite kabel *HDMI* (ni priložen) in kabel USB iz konzole *XBOX* v par vrat z oznako »*XBOX*« na zadnji strani bazne postaje A50 X.

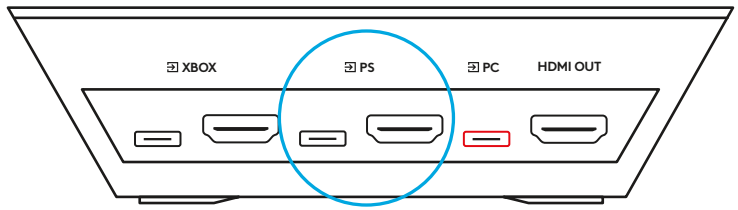


2 Prepričajte se, da sta priloženi kombinirani (Y) kabel USB in *napajalnik priključena na vrata USB-C bazne postaje* z oznako **5V DC** in obrobljena z rdečo. Izdelek ne bo deloval brez namenskega zunanjega napajanja.

- Prepričajte se, da sta oba kabla priključena na isti par vrat, kot je prikazano, sicer uravnoteženje igre/govora ne bo delovalo.
- Čeprav ni obvezno, je priporočljivo, da je uporabljeni kabel *HDMI* namenjen za visoke hitrosti 2.1 Ultra High Speed. Za več informacij preberite razdelek 3.8 O *HDMI*.

3.4 POVEZOVANJE S PLAYSTATION

1 Vstavite kabel *HDMI* (ni priložen) in kabel USB iz konzole PlayStation v par vrat z oznako »PS« na zadnji strani bazne postaje A50 X.



2 Prepričajte se, da sta priloženi kombinirani (Y) kabel USB in napajalnik priključena na vrata USB-C bazne postaje z oznako **5V DC** in obrobljena z rdečo. Izdelek ne bo deloval brez namenskega zunanjega napajanja.

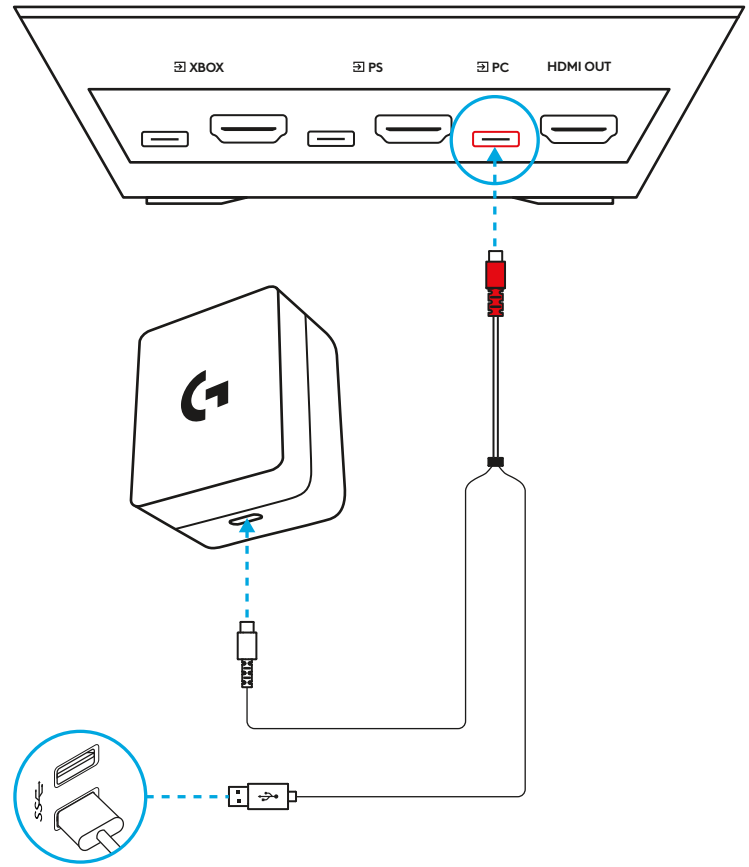
- Prepričajte se, da sta oba kabla priključena na isti par vrat, kot je prikazano, sicer uravnoteženje igre/govora ne bo delovalo.
- Čeprav ni obvezno, je priporočljivo, da je uporabljeni kabel *HDMI* namenjen za visoke hitrosti 2.1 Ultra High Speed. Za več informacij preberite razdelek 3.8 O *HDMI*.

3.5 VZPOSTAVLJANJE POVEZAVE Z OSEBNIM RAČUNALNIKOM

1 Prepričajte se, da sta priloženi kombinirani (Y) kabel USB in napajalnik priključena na vrata *USB-C* bazne postaje z oznako **5V DC** in obrobljena z rdečo. Izdelek ne bo deloval brez namenskega zunanjega napajanja.

2 Vtič USB-A na kablu Y (z oznako PC) vstavite v ena od vrat USB-A na računalniku.

- Čeprav ni nujno potrebno, je priporočljivo, da je A50 X priključen na vrata USB-A z oznako USB 3.0 SuperSpeed ali višje. Običajno so obarvana modro, čeprav ni vedno tako. Več informacij poiščite v uporabniškem priročniku naprave.
- Da bi se izognili nestabilnosti, moteni povezavi ali opozorilnemu sporočilu o viru USB, se prepričajte, da je A50 X priključen neposredno na vrata USB računalnika. Ni priporočljivo, da bi A50 X povezovali prek zvezdišča USB, stikala KVM ali druge vmesne periferne naprave/dodatne opreme.



3.6 VZPOSTAVLJANJE POVEZAVE PREK *BLUETOOTH*

1 Prepričajte se, da sta priloženi kombinirani (Y) kabel USB in napajalnik priključena na vrata *USB-C* bazne postaje z oznako **5V DC** in obrobljena z rdečo. Izdelek ne bo deloval brez namenskega zunanjega napajanja.

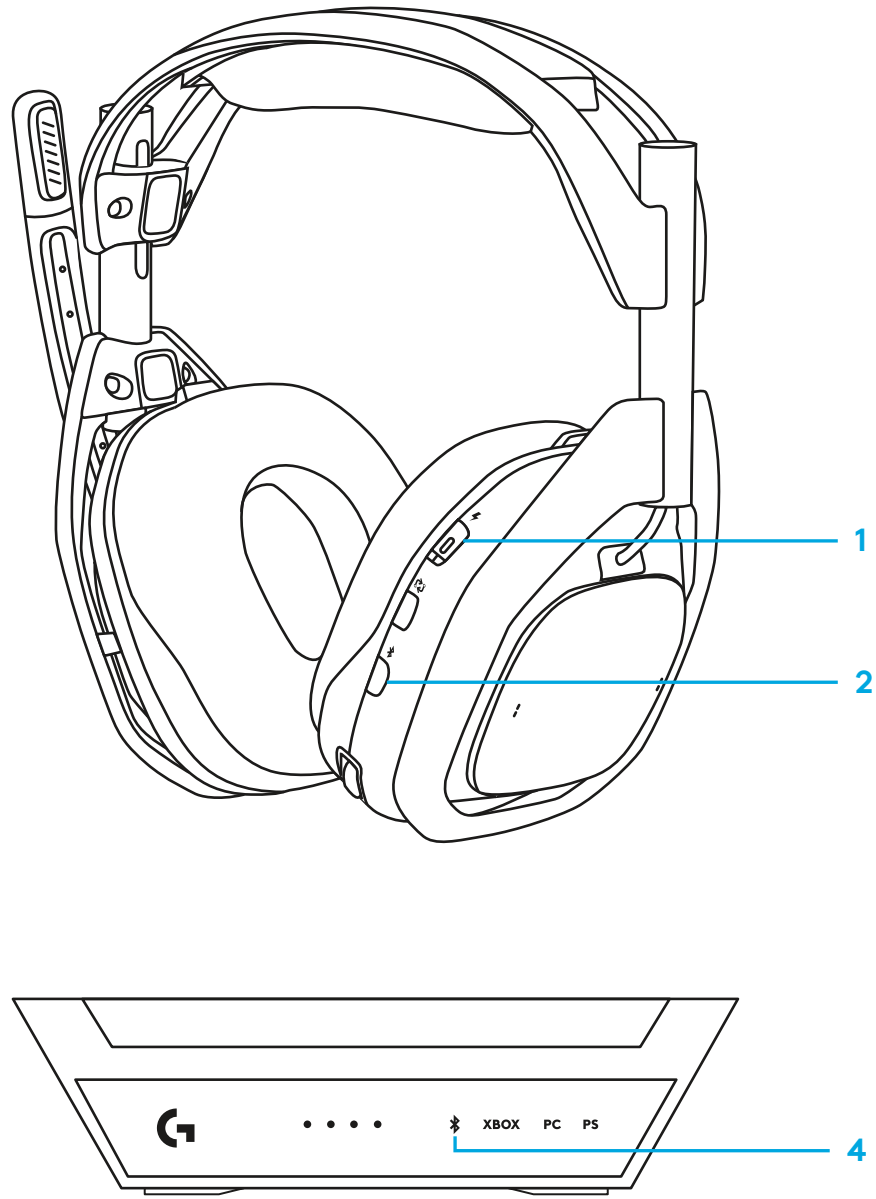
2 Slušalke je mogoče priklopiti ali odklopiti od bazne postaje: vklopite slušalke tako, da preklopite stikalo za vklop slušalk.

3 Pritisnite in pridržite gumb *Bluetooth* za 3 sekunde.

4 Poiščite indikator *Bluetooth* na sprednji plošči bazne postaje –moral bi začeti utripati.

5 V napravi *Bluetooth* se povežite z »A50 X« na seznamu za seznanjanje.

- Slušalke A50 X morajo biti povezane z bazno postajo za celotno predvajanje zvoka, vključno z *Bluetooth*. Funkcija *Bluetooth* ne bo na voljo, če so slušalke zunaj dosega bazne postaje.

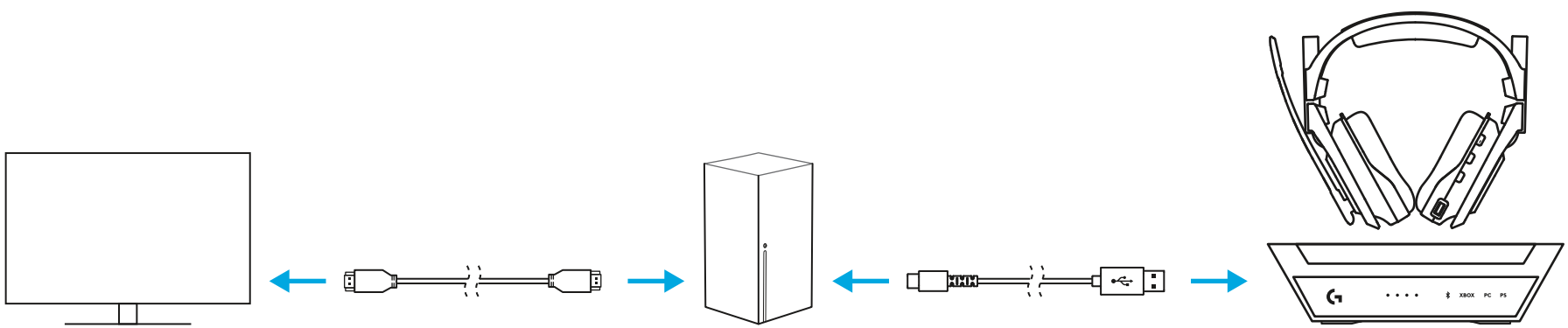


3.7 O ALTERNATIVNIH/NAPREDNIH NASTAVITVAH

3.7.1 – ZELO PRIPOROČAMO, da sledite metodi nastavitve, ki je priporočena v razdelku 3.1. Vendar je A50 X po želji zmožen tudi dveh alternativnih metod nastavitve za napredno uporabo:

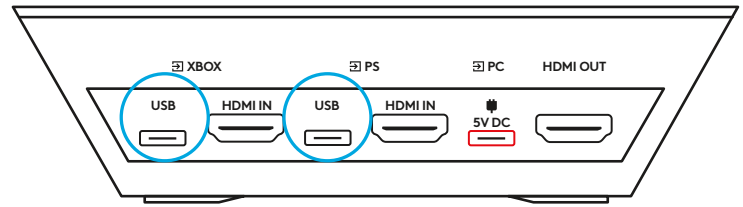
Način USB – V tej nastavitvi se igralna konzola poveže z A50 X z enim kablom USB (pošljeta se oba signala igre in glasovnega klepeta). *HDMI* konzole je neposredno povezan s televizorjem samo za video. Upoštevajte:

- Za *XBOX*: funkcija stabilizatorja igre/govora bo še naprej delovala, če je pravilno priključena na vrata *USB-C*, namenjena za *XBOX*. Ne bo delovala, če je povezan z drugimi vrati.
- Za PlayStation: funkcija za uravnavanje igre/govora ne bo delovala samo z USB. Upoštevajte, da sta lahko največja kakovost zvoka in zvestoba vzorčenja omejeni.



3.7.1 – KORAKI SAMO ZA USB:

1 Prepričajte se, da sta priloženi kombinirani (Y) kabel USB in napajalnik povezana na vrata *USB-C* bazne postaje z oznako **5V DC** in obrobljena z rdečo. Izdelek ne bo deloval brez namenskega zunanjega napajanja.



2 Priključite kabel *USB-C* iz konzole *XBOX* v vrata USB bazne postaje, označena kot *XBOX*.

- Pri tej nastavitvi bo konzola *XBOX* kombinirala zvok igre in glasovni klepet kot en sam zvočni signal USB. Kontrolniki slušalk A50 X za uravnoteženje igre/govora bodo še naprej delovali. Zvočni signal bo omejen na največjo zmogljivost konzole *XBOX* 16 bit/48 kHz.

3 Priključite kabel *USB-C* iz konzole *PlayStation* v vrata USB bazne postaje, označena kot PS.

- Pri tej nastavitvi bo konzola PlayStation kombinirala zvok igre in glasovni klepet kot en sam zvočni signal USB. Kontrolniki slušalk A50 X za uravnoteženje igre/govora ne bodo delovali. Zvočni signal bo omejen na največjo zmogljivost konzole *PlayStation* 16 bit/48 kHz.

3.8 O *HDMI* A50 X

- Vsa vrata *HDMI* na A50 X so namenjena za *HDMI* 2.1 za prepustnost 40 Gb/s. Videosignali *HDMI* se prenašajo s funkcijami, kot sta *spremenljiva hitrost osveževanja* (VRR) in način samodejne nizke zakasnitve (ALLM), ki sta ohranjeni na televizorju/zaslonu. To zahteva uporabo kablov *HDMI*, ki se lahko ujemajo z zmogljivostmi vaše opreme. Zvestoba vsebine in funkcije *HDMI* 2.1 ne bodo delovale, če uporabljate starejše kable, ponovno preverite namembnost kabla in opreme.

- *HDMI*-CEC – A50 X je zasnovan za posredovanje vseh ukazov *HDMI*-CEC od vira do cilja. Implementacija CEC se bistveno razlikuje med proizvajalci in/ali vrsto naprave, lahko pride do razlik v obnašanju, težavah z interoperabilnostjo ali pa funkcije ne delujejo po pričakovanjih. V primeru težav priporočamo, da preizkusite posamezne funkcije CEC (če so na voljo) ali pa CEC popolnoma onemogočite. Ni mogoče zagotoviti zmogljivosti, interoperabilnosti in združljivosti.

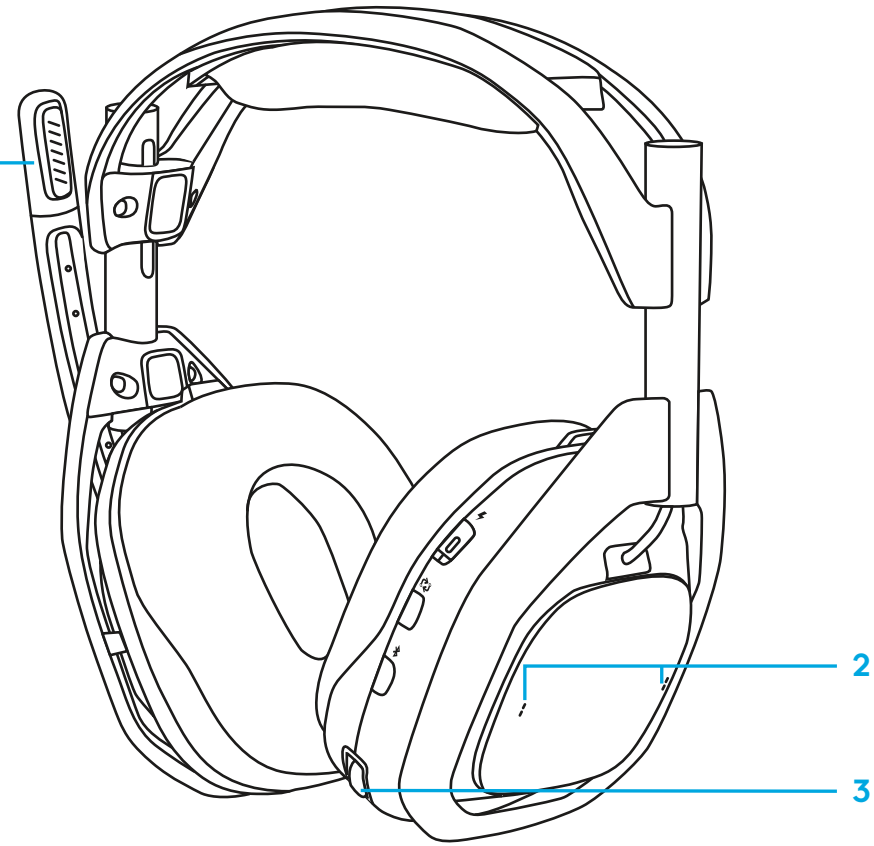
NAČIN UPORABE

4.1 KONTROLNIKI NA SLUŠALKAH

1 **Preklopno utišanje mikrofona:** Slušalke A50 X imajo nastavljiv mikrofon. Ko ga preklopite v popolnoma pokončen položaj, je signal vašega mikrofona utišan na ravni slušalk. Pri preklapljanju boste začutili mehansko točko delovanja.

2 **Uravnavanje igre in govora:** Ko so ustrezno povezane ali uporabljene s podprtimi viri, so A50 X zmožne predvajanja dvojnega zvočnega signala in uravnoteženja med obema. Ta funkcija je znana pod skupnim imenom uravnoteženje igre/govora. Omogoča vam, da hitro prilagodite, koliko igre ali glasovnega klepeta prijatelja želite slišati, odvisno od vaših potreb in preferenc. To lahko storite s kontrolniki za stabilizator igre/govora na desnem ušesu slušalk. Na točkah Game Max, Mid in Voice Max se bo predvajal zvočni ton obvestila.

3 **Glasnost in nastavitev slušalk:** A50 X ima notranjo shemo upravljanja in nadzora glasnosti; glasnost slušalk je neodvisna in se ne sinhronizira z izvornim sistemom. Glasnost se intuitivno prilagaja z nadzornim kolescem. Zvočni ton obvestila se bo predvajal pri največji in ničelni glasnosti.



4.1.1 SPREMINJANJE VHODOV

Če je priključenih več sistemov, vam A50 X omogoča preklapljanje med posameznimi sistemi z uporabo **gumba PLAYSYNC**, ki ga na slušalkah najdete pod **stikalom za vklop**.

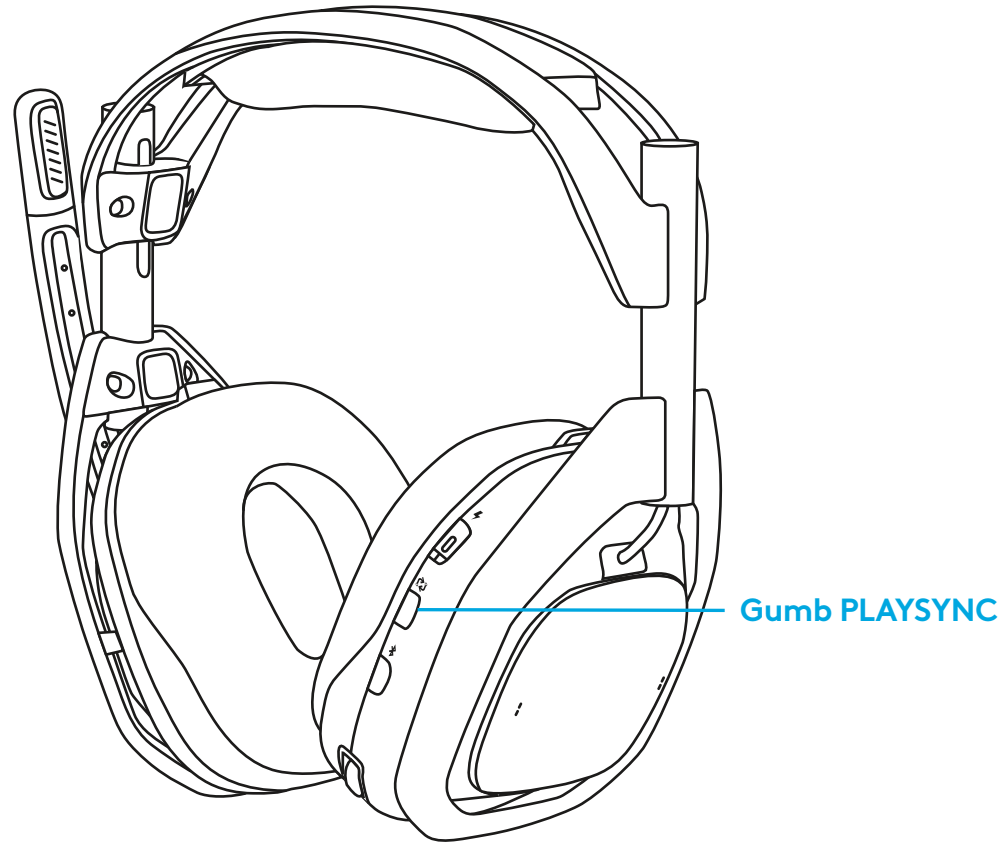
1 Ko slušalke niso na bazni postaji, mora biti napajanje vključeno, da **gumb PLAYSYNC** deluje. Enkrat pritisnite za preklop med sistemi. Vhodni indikator LED bazne postaje se bo odzval.

2 Zvok in video se bosta preklopila, vaš TV/zaslon lahko med preklopom za trenutek potemni.

3 Ko so vsi trije sistemi aktivni, boste s pritiskom na gumb PLAYSYNC zaporedno preklopili vhode iz konzole *XBOX* na PC na konzolo *PlayStation*.

4 Gumb PLAYSYNC lahko uporabite, ko so slušalke priključene na bazno postajo, ne glede na to, na katero stanje je preklopljeno stikalo za vklop.

- V nekaterih primerih lahko preklapljanje vhodov zbudi sisteme, ki so v načinu spanja. Če to ni zaželeno, poskusite preklopiti/onemogočiti funkcije mirovanja ali *HDMI*-CEC, če so na voljo.



4.2 NAPOTKI ZA *XBOX*

A50 X najbolje delujejo s konzolama *XBOX* serij X in S, ko sta uporabljena tako priključek *HDMI* kot priključek USB. Vaše A50 X imajo tudi *Dolby Atmos* z vključeno doživljenjsko licenco.

Konfiguriranje

1. Postavite slušalke A50 X v priključno mesto bazne postaje in jih vklopite.
2. *XBOX* **Nastavitve** > **Glasnost in zvočni izhod** > **Zvok zvočnika**:
   - Če imate TV/stereo zvočnike, izberite »Stereo brez kompresije«.
   - Če je vaša oprema zmožna, priporočamo, da izberete »*Dolby Atmos* za domači kino (*samo HDMI*)«.
3. Za **Zvok slušalk** izberite **Stereo brez kompresije** ali **Dolby Atmos za slušalke**.
4. Pri **Dodatne možnosti** pustite vse ostalo nepotrjeno.

Uporaba

1. Ko so slušalke priključene/izklopljene, bo zvok iz konzole *XBOX* šel skozi bazno postajo A50 X do televizorja/zvočnika. Če uporabljate *Dolby* Atmos, ga konzola *XBOX* samodejno nastavi na način domačega kina.
2. Ko so slušalke odklopljene/vklopljene, bo zvok iz konzole *XBOX* samodejno usmerjen v slušalke. Če uporabljate *Dolby Atmos*, ga konzola *XBOX* samodejno nastavi na način za slušalke. Konzola *XBOX* bo na zaslonu prikazala obvestilo, ko bodo slušalke uspešno dodeljene in nastavljeni ustrezni načini.
   - Če slušalke A50 X niso priklopljene, jih lahko kadarkoli izklopite in nadaljujete s predvajanjem zvoka na televizorju/zvočnikih.
   - Opomba: vključena licenca za *Dolby Atmos* je strojno vezana na vaše slušalke A50 X. Aktiviranje in uporaba te funkcije na konzoli *XBOX* zahteva tako povezavo *HDMI* kot tudi USB na konzolo.

4.3 NAPOTKI ZA PLAYSTATION

A50 X najbolje delujejo s konzolo Playstation, ko sta uporabljena tako priključek *HDMI* kot priključek USB.

Konfiguriranje

1. Postavite slušalke A50 X v priključno mesto bazne postaje in jih vklopite.

2. V **Nastavitve** > **Zvok** > **Zvočni izhod**:
   - Za **Izhodno napravo** izberite napravo **USB slušalke z mikrofonom (A50 X)** in se prepričajte, da je **Samodejni preklop izhodne naprave** omogočen.
   - Za ***HDMI* vrsto naprave**, izberite TV.
   - Pomaknite se na navzdol do **razdelka Slušalke**, za **Izhod za slušalke** izberite **Zvok glasovnega klepeta.**
   - Pomaknite se na dno in pod **Oblika zvoka (prioriteta)** izberite **Linear PCM**.

3. Izbirno: po želji lahko omogočite **3D-zvok za TV-zvočnike**, vendar ne pozabite izklopiti/onemogočiti **Uporabi rezultate meritev za 3D-zvok**.

4. Pod **Mikrofon** se prepričajte, da so izbrane slušalke **A50 X**.

Uporaba

1. Ko so slušalke priključene/izklopljene, bo zvok iz konzole *PlayStation* šel skozi bazno postajo A50 X do televizorja/zvočnika.

2. Ko so slušalke odklopljene/vklopljene, bo zvok iz konzole *PlayStation* samodejno usmerjen v slušalke.
   - Če slušalke A50 X niso priklopljene, jih lahko kadar koli izklopite in nadaljujete s predvajanjem zvoka na televizorju/zvočnikih.

4.4 NAPOTKI ZA OSEBNI RAČUNALNIK

A50 X najbolje delujejo z računalniki z operacijskim sistemom Windows 10/11, če se uporabljajo s priloženim kombiniranim (Y) kablom USB in napajalnikom. A50 X ponujajo več končnih točk USB Audio, ki jih je mogoče uporabiti za različne funkcije ali potrebe. Vaše A50 X imajo tudi *Dolby Atmos* z vključeno doživljenjsko licenco.

Konfiguriranje

1. Postavite slušalke A50 X v priključno mesto bazne postaje in jih vklopite.
2. Pod **Nastavitve** > **Zvok** > **Izhod**:
   - Prepričajte se, da je **Izhod** nastavljen na **A50 X Game**. Vaš sistem bo zdaj uporabljal to zvočno končno točko kot glavni izhod.
   - Izbirno: nastavite lahko tudi format prostorskega zvoka, tako da kliknete A50 X Game, da se pomaknete do njihovih **Lastnosti**, nato pa v spustnem meniju **Prostorski zvok** po želji izberete **Microsoft Windows Sonic za slušalke** ali ***Dolby Atmos* za slušalke**.
3. Pod Nastavitev > Zvok > Vhod:
   - Prepričajte se, da je **Izhod** nastavljen na **A50 X Mic Out**. Vaš sistem bo zdaj uporabljal A50 X kot glavni mikrofon.
4. Izbirno: Opazili boste sekundarno končno točko zvočnega izhoda USB z oznako A50 X Voice. Če želite, lahko svojo aplikacijo za klepet ali izhod klepeta svoje igre usmerite na to zvočno končno točko. S tem boste omogočili funkcijo uravnoteženja igra/govor, ki je dodeljena kontrolnikom na slušalkah.
5. Izbirno: Opazili boste sekundarno končno točko zvočnega vhoda USB z oznako **A50 X Stream Out**. To se uporablja za funkcijo pretočni izhod A50 X. Za podrobnosti preberite razdelek Pretočni izhod.

Uporaba

1. Kadarkoli je bazna postaja povezana z USB na vaš računalnik in priključena na napajanje, bodo A50 X vedno oddajale zvok, če so nastavljene kot primarna zvočna naprava. Priklop in odklop slušalk ne bo vplival na zvočni izhod vašega sistema in ne bo povzročil preusmeritve zvoka.
   - Opomba: vključena licenca za *Dolby Atmos* je strojno vezana na vaše slušalke A50 X. Aktiviranje in uporaba te funkcije na konzoli *XBOX* zahteva tako povezavo *HDMI* kot tudi USB na konzolo.

4.5 NAPOTKI *BLUETOOTH*

Slušalke A50 X morajo biti povezane z bazno postajo za celotno predvajanje zvoka, vključno z *Bluetooth*. Funkcija *Bluetooth* ne bo na voljo, če so slušalke zunaj dosega bazne postaje.

Konfiguriranje

1. Ko so slušalke v dosegu bazne postaje in vklopljene.
2. Pritisnite in pridržite gumb *Bluetooth* za 3 sekunde.
3. V napravi *Bluetooth* poiščite **A50 X** na seznamu za seznanjanje in vzpostavite povezavo z njimi.
4. OPOMBA: Če so A50 X izklopljene, se ne bodo samodejno znova povezale z zadnjo uporabljeno napravo *Bluetooth*. Ne pozabite se znova povezati z A50 X iz naprave *Bluetooth*.

Uporaba

1. Ko so A50 X povezane z napravo *Bluetooth*, so na voljo naslednji kontrolniki za zvok in predvajanje:
   - Predvajanje/začasna zaustavitev: enkratni pritisk.
   - Naslednja skladba: dvojni pritisk.
   - Nazaj ali prejšnja skladba: trojni pritisk.
2. Ko prejmete glasovni klic, so na voljo naslednji kontrolniki:
   - sprejmi/končaj klic: enkratni pritisk.
   - Zavrni klic: držite.
3. Če želite prilagoditi glasnost zvoka *Bluetooth* (glasbe ali klicev), to preprosto storite z gumbi ali kontrolniki za glasnost naprave *Bluetooth*.

4.6 NAPOTKI ZA PRIKLOP IN POLNJENJE

A50 X potrebujejo namenski zunanji vir napajanja. Uporabite priloženi adapter za izmenični tok in kombinirani (Y) kabel USB.
Za podrobnosti preberite razdelek **3.2 Priključitev na TV in napajanje**.

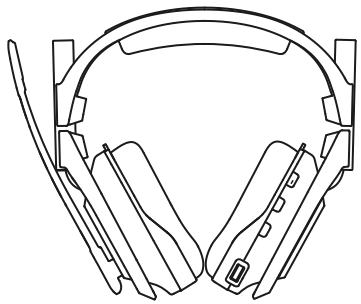
Po vsaki uporabi je priporočljivo, da slušalke A50 X ostanejo priklopljene na bazno postajo, da bo baterija ostala polna in pripravljena za uporabo. Po vsaki uporabi priporočamo priključitev slušalk na bazno postajo. Druga možnost – slušalke vključujejo vrata *USB-C* (na desnem ušesu), ki omogočajo žično polnjenje med uporabo ali hitro polnjenje.

Uporaba

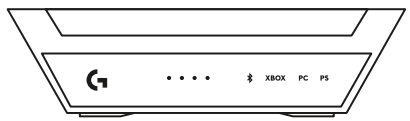
1. Pred priklopom se prepričajte, da so slušalke pravilno usmerjene – mikrofon mora biti na levi strani, gumbi za upravljanje pa morajo biti obrnjeni proti vam.
2. Prepričajte se, da je mikrofon obrnjen v položaj navzgor (utišan) in da ušesne blazinice niso zasukane ali obrnjene navznoter proti vam.
3. Nežno položite slušalke na bazno postajo in se prepričajte, da sta leva in desna cev razširjeni na enake dolžine in položaje; to bo pomagalo, da se slušalke pravilno poravnajo.
4. Bazna postaja ima štiri LED-lučke, ki prikazujejo stanje napolnjenosti baterije slušalk v korakih po 25 %.
5. Slušalke imajo eno LED-lučko vgrajeno v stikalo za vklop/izklop:
   - Vklop/polna baterija: bela.
   - Način mirovanja: bela se postopoma vklaplja in izklaplja.
   - Polnjenje baterije: oranžna.
   - Nizko stanje baterije: sveti rdeče.
   - Kritično stanje baterije (preostalo manj kot 15 minut predvajanja): Rdeča se postopoma vklaplja in izklaplja.

CONȚINUTUL CUTIEI

- Căști wireless A50 X



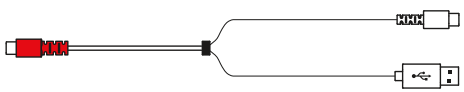
- Stație de bază A50 X cu *HDMI*



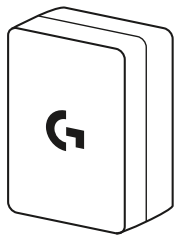
- 1x cablu *USB*-C la USB-A



- 1x cablu *USB*-C la combo dual USB (Y)



- 1x adaptor și cap de alimentare *USB*-C



- Card identitate Dolby Atmos

Elemente suplimentare (nu sunt incluse) care pot fi necesare:

- *Cablurile HDMI* nu sunt incluse cu A50 X.

- Sunt necesare cel puțin 2 cabluri *HDMI* și 1 cablu USB pentru a conecta o consolă de jocuri cu A50 X la televizor.

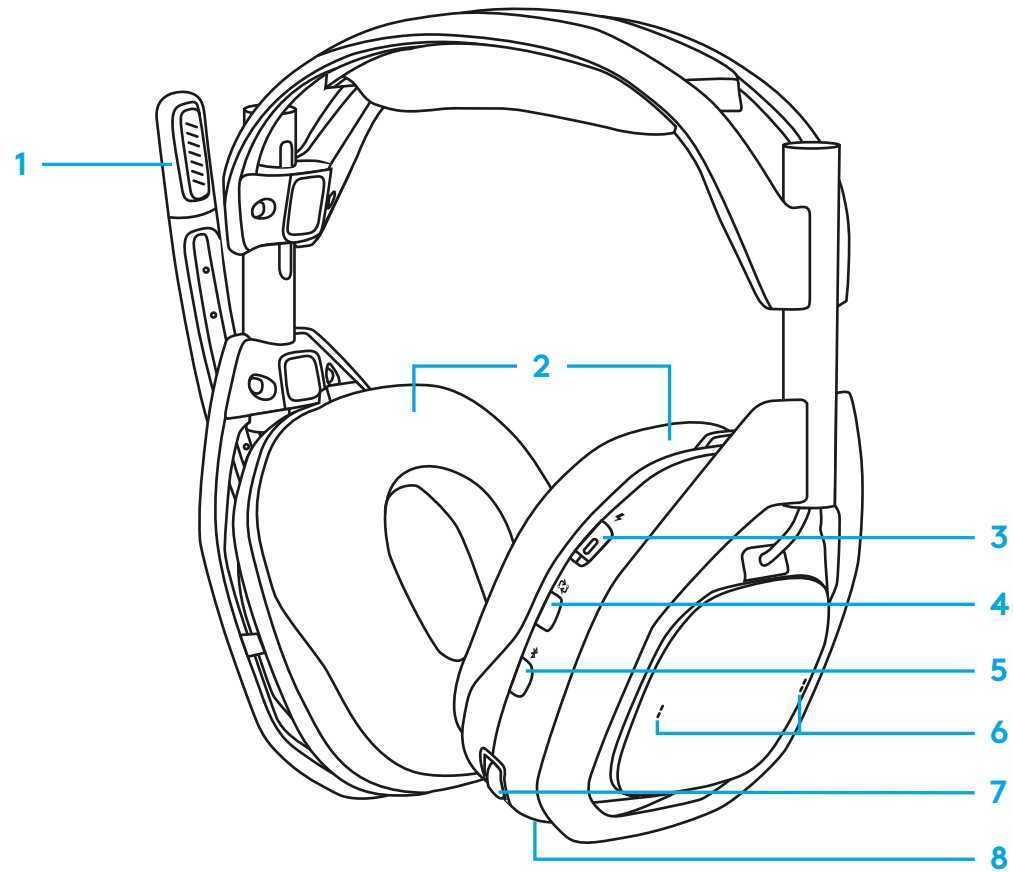
- A50 X permite conectarea prin *HDMI* cu 2 console de jocuri. Pentru aceasta sunt necesare 3 cabluri *HDMI*, din care este posibil să fi primit câte 1 cablu *HDMI* cu fiecare consolă, în momentul achiziției.
  De asemenea, sunt necesare și 2 cabluri USB-A la *USB*-C.

- Pentru performanțe video optime și pentru a beneficia de caracteristicile video *HDMI* 2.1 de trecere, precum rata de reîmprospătare variabilă, asigurați-vă că toate cablurile *HDMI* utilizate sunt certificate pentru *HDMI* 2.1 Ultra High Speed și/sau au viteza de transfer de 48 Gbps.

PREZENTAREA GENERALĂ A PRODUSULUI

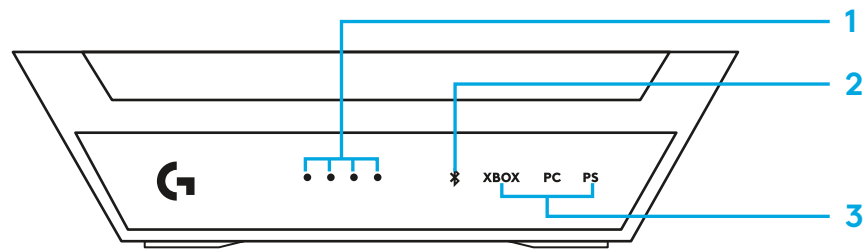
CĂȘTI

1 Braț cu funcția Flip-to-mute
2 Pernițe magnetice pentru urechi
3 Buton de alimentare cu indicator LED
4 Buton PLAYSYNC
5 Buton *Bluetooth*
6 Echilibrare joc/voce
7 Control volum
8 Port *USB-C*



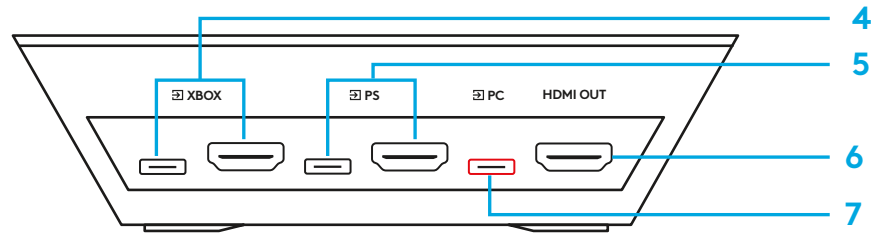
STAȚIE DE BAZĂ *CU HDMI*

FAȚĂ



1 Indicator luminos pentru bateria căștilor
2 *Indicator* Bluetooth
3 3 indicatoare de sistem

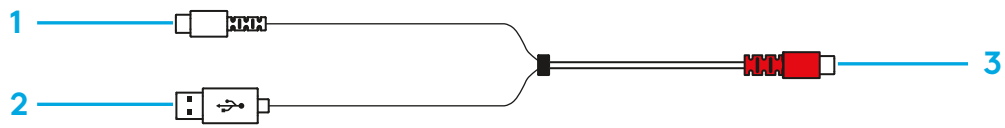
SPATE



4 Intrări pentru *XBOX*
5 Intrări pentru PlayStation
6 Ieșire pentru TV 4K
7 Intrare pentru PC și sursă de alimentare de 5 V

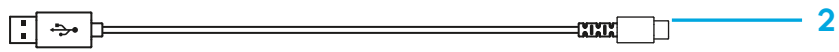
CABLU USB COMBO (Y)

1 Către adaptorul de alimentare
2 Către PC – USB audio
3 Către stația de bază



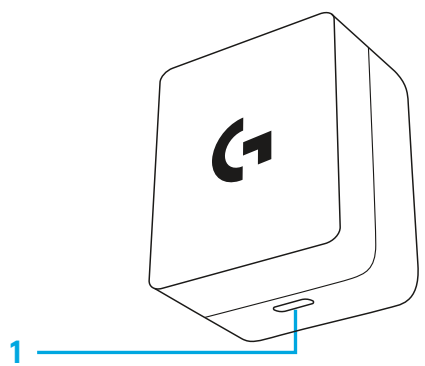
CABLU USB-C LA A

1 Către stația de bază USB
2 Către consola de jocuri



ADAPTOR DE ALIMENTARE

1 Ieșire alimentare 5 V c.c.



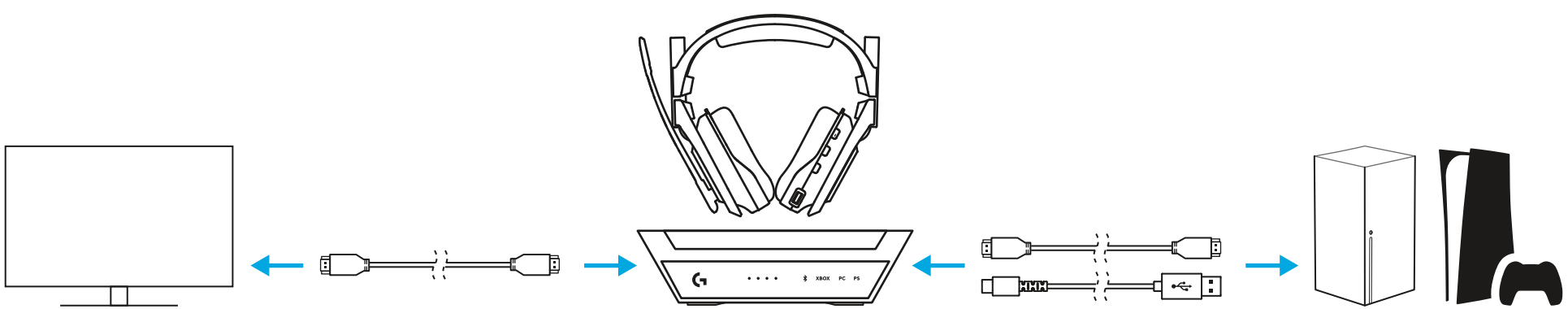
NOȚIUNI DE BAZĂ

Controlați jocul cu A50 X, cele mai bune căști pentru consolele de jocuri. Vă conectați simultan la *XBOX* seria XIS, PS5 și PC și comutați cu ușurință între toate cele trei dispozitive, direct din căști. Driverele audio PRO-G GRAPHENE ating un nivel de claritate și reacție fără precedent. Tehnologia LIGHTSPEED la nivel profesional garantează cele mai înalte niveluri de performanță audio wireless. Trecerea *HDMI* 2.1 vă oferă sunet pe 24 de biți și 4K la 120 Hz pentru jocuri pe consolă extrem de performante.

3.1 RECOMANDĂRI PENTRU CONFIGURARE

CONSOLE: Pentru o experiență optimă, metoda de configurare recomandată utilizează atât conectivitatea *HDMI*, cât și USB. A50 X sunt amplasate între consolă și TV/afișaj. Sunt necesare un cablu *HDMI* și unul USB pentru conectarea stației de bază A50 X la o consolă de jocuri. Apoi, este necesar un alt cablu *HDMI* pentru conectarea stației de bază la TV.

- Atunci când utilizați cablurile *HDMI* și USB, sunetul și chatul cu voce pot fi reglate prin intermediul comenzilor pentru echilibrarea jocului/vocii de pe căști, atât pentru consolele *XBOX*, cât și PlayStation. Asigurați-vă că ambele cabluri – *HDMI* și USB sunt conectate la același grup de porturi de pe fiecare platformă. Consultați secțiunea **3.7** pentru informații suplimentare despre funcționalitățile *HDMI* ale A50 X.



Pentru PC – A50 X se conectează la un dispozitiv Windows prin intermediul conectorului USB audio cu mai multe puncte finale USB audio. Acest lucru vă permite să direcționați sunetul media către un punct final principal și aplicațiile pentru chatul vocal către un alt punct final, permițându-vă să echilibrați în timp real mixul audio joc/voce cu ajutorul comenzilor căștilor.

Dispozitiv	Tip USB audio	Descriere	Stereo/Mono	Rata maximă de transfer/eșantionare
Redare/Ieșire	Căști	A50 X Game	Stereo	24 biți/48 kHz
Redare/Ieșire	Set de căști	A50 X Voice	Stereo	16 biți/48 kHz
Înregistrare/Ieșire	Microfon căști	A50 X Voice	Mono	16 biți/48 kHz
Înregistrare/Ieșire	Linie	A50 X StreamPort	Stereo	16 biți/48 kHz

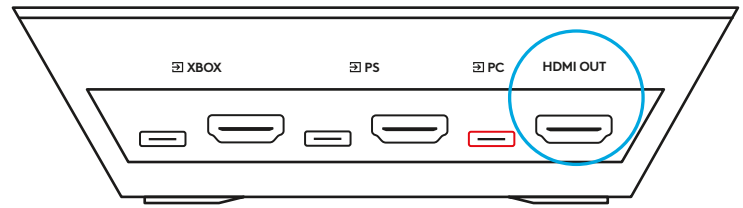
De asemenea, A50 X sunt echipate cu un StreamPort, care vă permite să trimiteți (transmiteți) un mix de semnale audio pe care la auziți în căști către alte aplicații (pentru înregistrare sau difuzare). De asemenea, folosind software-ul Logitech G HUB, puteți include/exclude/regla independent fiecare semnal audio.

Despre *Bluetooth* Audio – A50 X sunt echipate cu un receptor *Bluetooth* integrat în stația de bază. Acesta vă permite să conectați un dispozitiv secundar precum un smartphone sau o tabletă, pentru muzică și apeluri. Căștile A50 X trebuie să fie în raza stației de bază pentru redarea tuturor semnalelor audio, inclusiv pentru *Bluetooth*. Caracteristica *Bluetooth* nu va fi disponibilă în cazul în care căștile nu sunt în raza stației de bază. Volumul *Bluetooth* poate fi reglat direct din dispozitivul sursă *Bluetooth*. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 4.5, cu detalii privind conectarea *Bluetooth*.

3.2 CONECTAREA LA TV ȘI LA ALIMENTARE

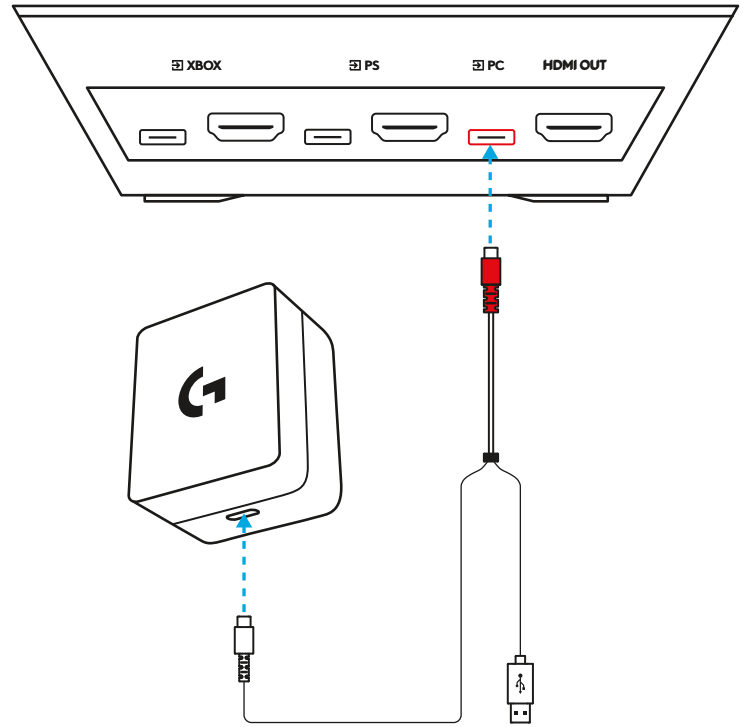
1 Introduceți un cablu *HDMI* (care nu este inclus) de la ieșirea *HDMI* a stației de bază la intrarea *HDMI* a televizorului.

- Pentru utilizarea caracteristicilor sau pentru a beneficia de performanțele disponibile cu *HDMI* 2.1, televizorul, cablul *HDMI* și sistemul trebuie să fie de tipul *HDMI* 2.1. Deși utilizarea unui cablu *HDMI* cu specificații mai reduse nu va bloca semnalele video și audio, experiența va fi diminuată. Folosiți conexiunile care corespund cu funcționalitățile echipamentului.
- Pentru o experiență și compatibilitate optime, NU se recomandă să conectați A50 X la un switch, repetor de semnal, receptoare audio-video sau dispozitive Soundbar *HDMI*. Conectați A50 X direct la o consolă și la TV.
- Dacă utilizați un dispozitiv Soundbar sau difuzoare externe cu portul *HDMI* ARC/eARC al televizorului, se recomandă să conectați stația de bază A50 X la o altă intrare *HDMI* 2.1.



2 Cu ajutorul cablului USB Combo (Y) inclus, conectați cablul *USB*-C roșu la portul *USB*-C al stației de bază marcat cu **5 V c.c.** și evidențiat cu roșu. Conectați cablul *USB*-C negru la adaptorul de alimentare furnizat și la priza/sursa de alimentare.

- A50 X necesită alimentare externă dedicată. Pentru o experiență optimă, utilizați adaptorul de alimentare inclus și cablul Y.
- Dacă trebuie utilizat un adaptor terț, asigurați-vă că acesta este certificat USB Power Delivery. Dacă indicatorul luminos al stației de bază clipește în alb-roșu, verificați dacă adaptorul de alimentare este USB PD și dacă este utilizat cablul Y.

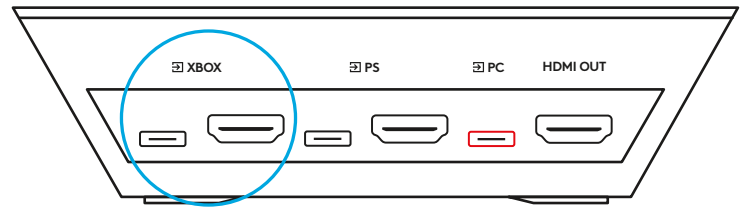


3.3 CONECTAREA LA *XBOX*

1 Introduceți un cablu *HDMI* (nu este inclus) și un cablu USB de la consola *XBOX* în perechea de porturi etichetate cu „*XBOX*” din partea din spate a stației de bază A50 X.

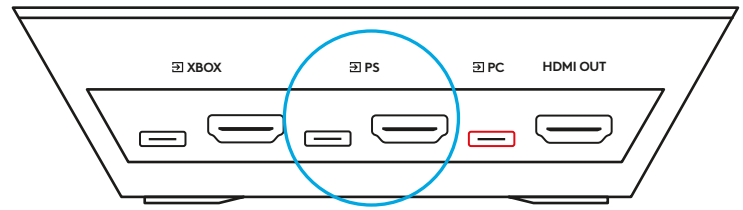
2 Asigurați-vă că atât cablul inclus USB Combo (Y), cât și *adaptorul de alimentare sunt conectate la portul USB-C* al stației de bază marcat cu **5 V c.c.** și evidențiat cu roșu. Produsul nu va funcționa fără sursa de alimentare externă dedicată.

- Asigurați-vă că ambele cabluri sunt conectate la aceeași pereche de porturi, așa cum este indicat, altfel nu va funcționa echilibrarea volumului sunetului din joc și al vocii.
- Deși nu este obligatoriu, se recomandă ca toate cablurile *HDMI* utilizate să fie de tipul 2.1 Ultra High Speed. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 3.8 Despre *HDMI*.



3.4 CONECTAREA LA PLAYSTATION

1 Introduceți un cablu *HDMI* (nu este inclus) și un cablu USB de la consola PlayStation în perechea de porturi etichetate cu „PS” din partea din spate a stației de bază A50 X.



2 Asigurați-vă că atât cablul inclus USB Combo (Y), cât și adaptorul de alimentare sunt conectate la portul USB-C al stației de bază marcat cu **5 V c.c.** și evidențiat cu roșu. Produsul nu va funcționa fără sursa de alimentare externă dedicată.

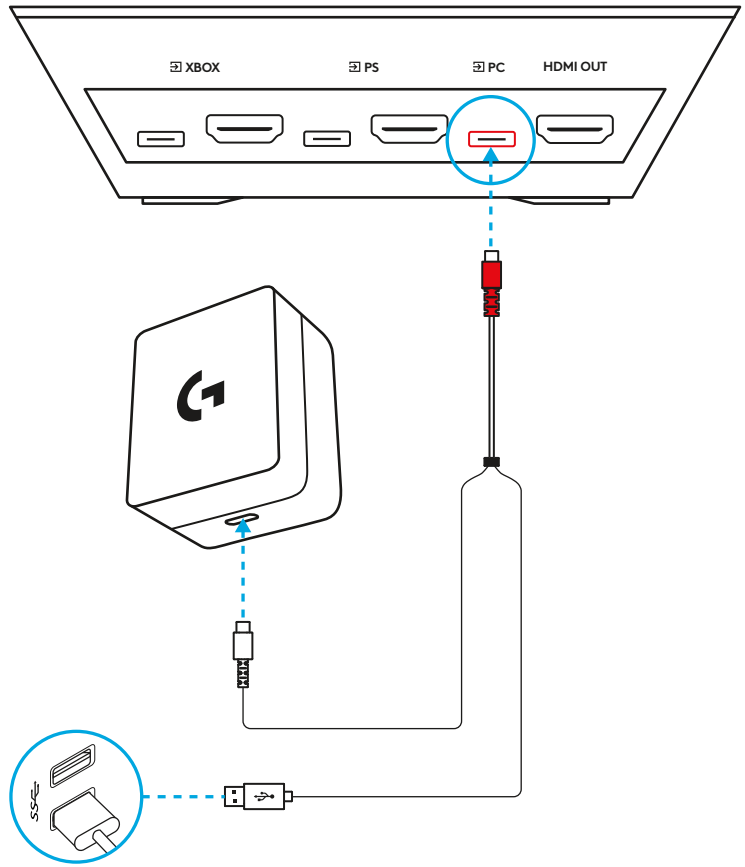
- Asigurați-vă că ambele cabluri sunt conectate la aceeași pereche de porturi, așa cum este indicat, altfel nu va funcționa echilibrarea volumului sunetului din joc și al vocii.
- Deși nu este obligatoriu, se recomandă ca toate cablurile *HDMI* utilizate să fie de tipul 2.1 Ultra High Speed. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 3.8 Despre *HDMI*.

3.5 CONECTAREA LA PC

1 Asigurați-vă că atât cablul inclus USB Combo (Y), cât și adaptorul de alimentare sunt conectate la portul *USB*-C al stației de bază marcat cu **5 V c.c.** și evidențiat cu roșu. Produsul nu va funcționa fără sursa de alimentare externă dedicată.

2 Introduceți mufa USB-A de pe cablul Y (etichetat cu PC) într-unul din porturile USB-A de pe PC.

- Deși nu este strict necesar, se recomandă ca A50 X să fie conectate la un port USB-A de tip USB 3.0 SuperSpeed sau cu viteză mai mare. Acestea sunt de obicei colorate în albastru, deși nu este întotdeauna cazul. Consultați manualul de utilizare a dispozitivului.
- Pentru a evita instabilitatea, întreruperea conexiunii sau mesajul de avertizare privind resursele USB, asigurați-vă că A50 X sunt conectate direct la porturile USB ale PC-ului. Nu se recomandă ca A50 X să fie conectate prin intermediul unui HUB USB, switch KVM sau al unui alt periferic/accesoriu intermediar.



3.6 CONECTAREA LA *BLUETOOTH*

1 Asigurați-vă că atât cablul inclus USB Combo (Y), cât și adaptorul de alimentare sunt conectate la portul *USB*-C al stației de bază marcat cu **5 V c.c.** și evidențiat cu roșu. Produsul nu va funcționa fără sursa de alimentare externă dedicată.

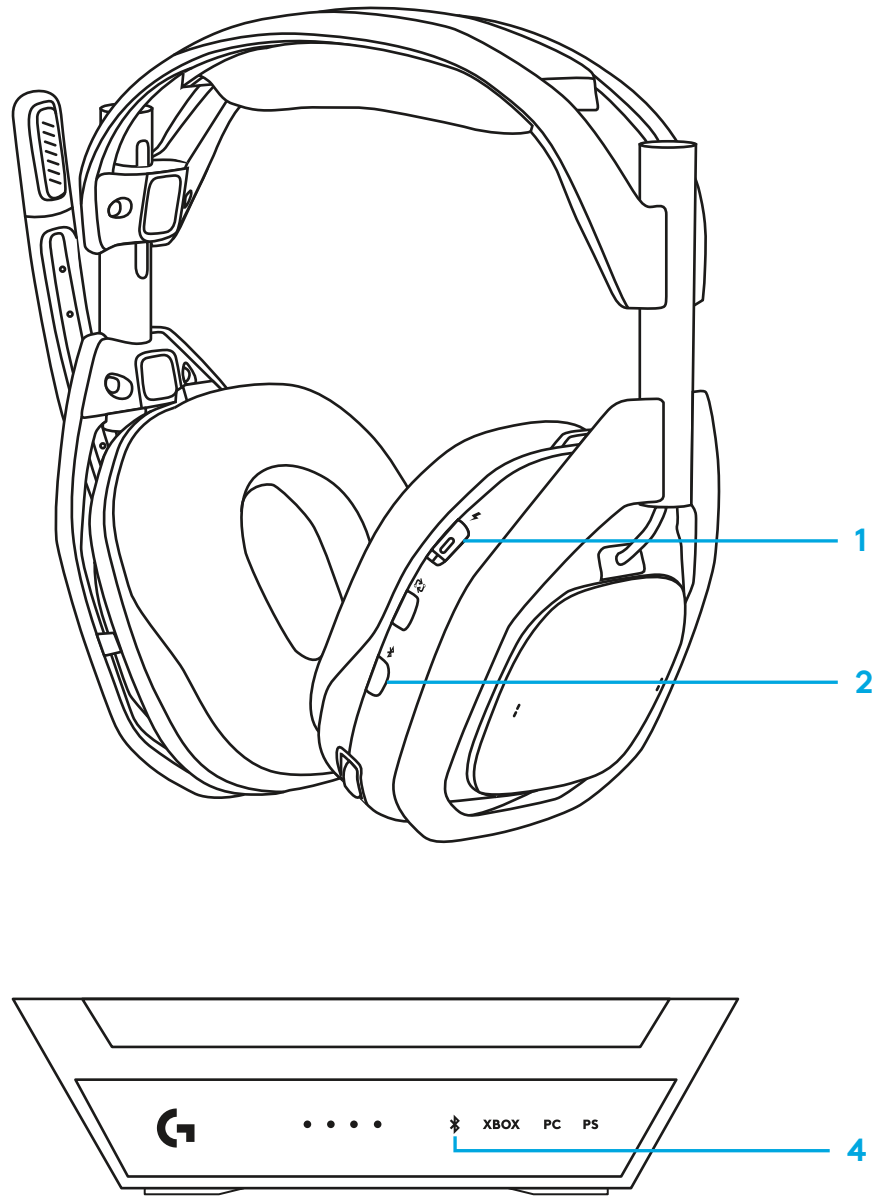
2 Căștile pot fi andocate sau nu la stația de bază: porniți căștile cu ajutorul comutatorului de alimentare a acestora.

3 Mențineți apăsat butonul *Bluetooth* timp de 3 secunde.

4 Găsiți indicatorul *Bluetooth* de pe panoul frontal al stației de bază. Acesta trebuie să înceapă să clipească.

5 De la dispozitivul *Bluetooth*, conectați-vă la „A50 X" din lista de asociere.

- Căștile A50 X trebuie să fie conectate la stația de bază pentru redarea tuturor semnalelor audio, inclusiv la *Bluetooth*. Caracteristica *Bluetooth* nu va fi disponibilă în cazul în care căștile nu sunt în raza stației de bază.

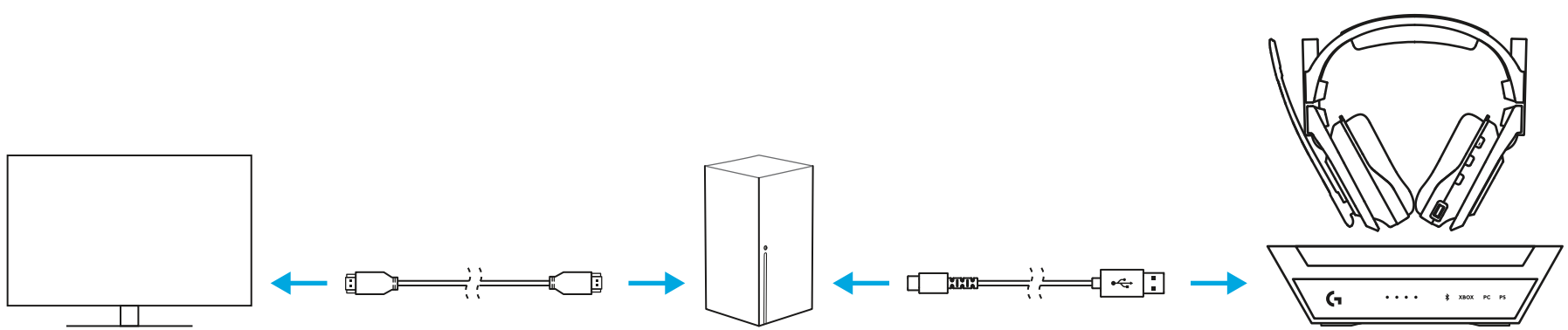


3.7 DESPRE CONFIGURAȚIILE ALTERNATIVE/AVANSATE

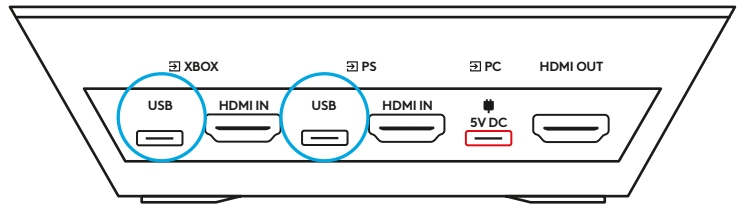
3.7.1 – Se RECOMANDĂ FERM să se urmeze metodele de configurare prezentate în secțiunea 3.1. Oricum, dacă este cazul, A50 X se pot configura prin alte două metode, pentru utilizare avansată:

Mod USB – În această configurație, o consolă de jocuri se conectează la A50 X cu ajutorul unui cablu USB (sunt trimise ambele semnale – pentru joc și chat vocal). Portul *HDMI*al consolei este conectat direct la televizor, doar pentru semnalul video. Rețineți:

- Pentru *XBOX*: caracteristica de echilibrare joc/voce va continua să funcționeze dacă este corectă conexiunea la portul *USB-C* destinat dispozitivului *XBOX*. Aceasta nu va funcționa dacă dispozitivul este conectat la alte porturi.
- Pentru PlayStation: caracteristica de echilibrare joc/voce nu va funcționa doar prin conexiunea USB. În acest caz, calitatea audio maximă și fidelitatea de eșantionare pot fi limitate.



3.7.1 – PAȘII PENTRU CONEXIUNEA DOAR PRIN USB:



1 Asigurați-vă că atât cablul inclus USB Combo (Y), cât și adaptorul de alimentare sunt conectate la portul *USB-C* al stației de bază marcat cu **5 V c.c.** și evidențiat cu roșu. Produsul nu va funcționa fără sursa de alimentare externă dedicată.

2 Conectați un cablu *USB-C* de la *XBOX* la portul USB al stației de bază marcat ca *XBOX*.

- În această configurație, consola *XBOX* va mixa sunetul jocului și al chatului vocal într-un singur semnal USB audio. Comenzile căștilor A50 X de echilibrare a volumului pentru joc/voce vor continua să funcționeze. Semnalul audio va fi limitat la nivelul maxim al dispozitivului *XBOX* – de maximum 16 biți/48 kHz.

3 Conectați un cablu *USB-C* de la *PlayStation* la portul USB al stației de bază marcat ca PS.

- În această configurație, consola PlayStation va mixa sunetul jocului și al chatului vocal într-un singur semnal USB audio. Comenzile căștilor A50 X de echilibrare a volumului pentru joc/voce nu vor funcționa. Semnalul audio va fi limitat la nivelul maxim al dispozitivului *PlayStation* – de maximum 16 biți/48 kHz.

3.8 DESPRE PORTURILE *HDMI* ALE A50 X

- Toate porturile *HDMI* ale A50 X sunt de tip *HDMI* 2.1 și au viteza de transfer de 40 Gbps. Semnalele video *HDMI* sunt transmise odată cu caracteristici precum *Rată variabilă de* împrospătare (VRR) și Mod automat de latență scăzută (ALLM) către TV/afișaj. Pentru aceasta, este necesară utilizarea unor cabluri *HDMI* compatibile cu funcționalitățile echipamentului. Fidelitatea conținutului și caracteristicile *HDMI* 2.1 nu vor fi disponibile atunci când sunt utilizate cabluri mai vechi. Verificați specificațiile cablurilor și ale echipamentului.

- *HDMI*-CEC – căștile A50 X sunt proiectate pentru a permite trecerea tuturor comenzilor *HDMI*-CEC, de la sursă la destinație. Implementarea CEC variază considerabil de la un producător la altul și/sau de la un tip de dispozitiv la altul, putând exista diferențe de comportament, probleme de interoperabilitate sau caracteristici care nu funcționează conform așteptărilor. Dacă apar probleme, vă recomandăm să încercați caracteristicile CEC individuale (dacă sunt disponibile) sau să dezactivați complet caracteristicile CEC. Performanța, interoperabilitatea și compatibilitatea nu pot fi garantate.

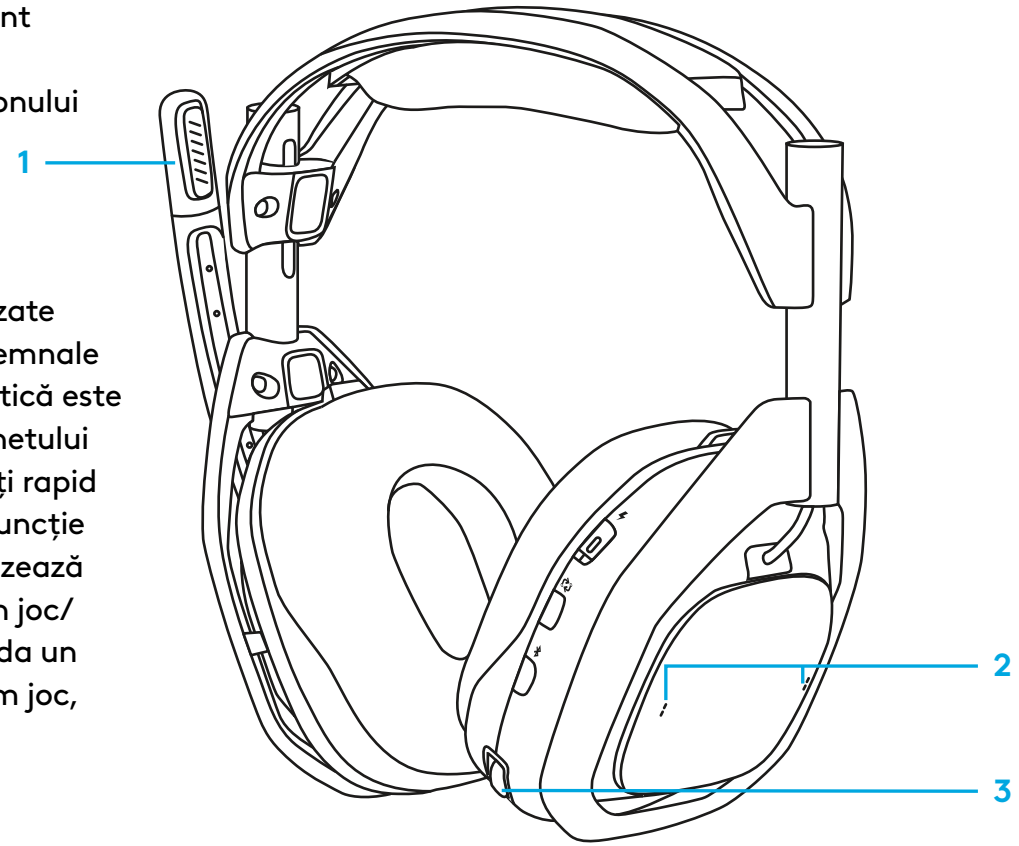
MOD DE UTILIZARE

4.1 COMENZILE CĂȘTILOR

1 **Microfon cu funcția Flip-to-mute:** Căștile A50 X sunt echipate cu un microfon cu braț reglabil. Când este întors în poziția complet verticală, semnalul microfonului este dezactivat la nivelul căștilor. La rotire, veți întâmpina o rezistență mecanică.

2 **Echilibrarea volumului sunetului din joc și al vocii:** Atunci când sunt conectate corespunzător sau utilizate cu sursele acceptate, căștile A50 X pot reda două semnale audio și le pot echilibra între ele. Această caracteristică este denumită în mod general Echilibrarea volumului sunetului din joc și al vocii. Caracteristica vă permite să reglați rapid volumul dorit al jocului sau al vocii unui prieten, în funcție de cerințele sau preferințele dvs. Acest lucru se realizează cu ajutorul comenzilor de echilibrare a volumului din joc/ al vocii situate pe urechea dreaptă a căștii. Se va reda un semnal sonor de notificare în punctele Volum maxim joc, Mediu, Volum maxim voce.

3 **Volumul și reglarea căștilor:** Căștile A50 X dispun de o schemă internă de gestionare și control al volumului. Volumul căștilor este independent și nu se sincronizează cu sistemul sursă. Volumul este reglat în mod intuitiv, cu ajutorul rotiței de control. Se va reda un semnal sonor de notificare în punctele Volum maxim și Volum minim.



4.1.1 INTRĂRI PENTRU ÎNCĂRCARE

Dacă există mai multe sisteme conectate, căștile A50 X vă permit să comutați la fiecare sistem, cu ajutorul butonului **PLAYSYNC**, aflat pe căști, sub **butonul de alimentare**.

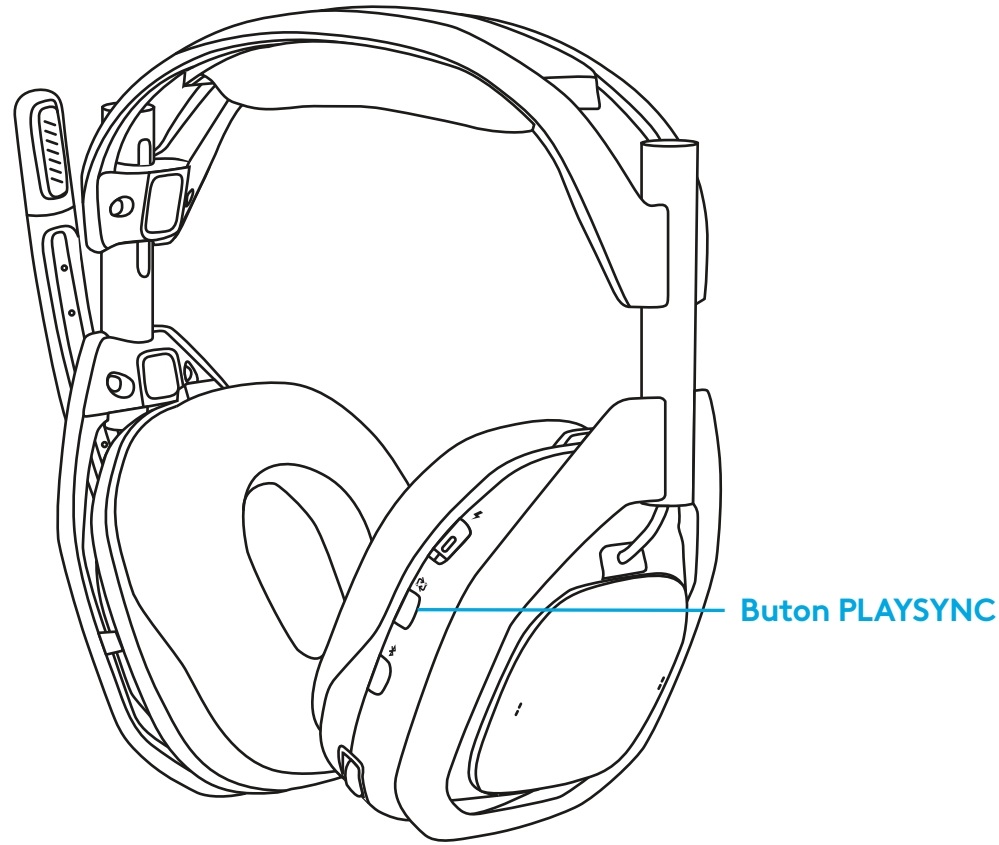
1 Când căștile nu sunt andocate, alimentarea trebuie pornită, pentru ca **butonul PLAYSYNC** să funcționeze. O singură apăsare realizează o trecere ciclică între sisteme. LED-ul indicator al stației de bază va lumina.

2 Atât semnalul audio, cât și cel video vor fi comutate, și este posibil ca televizorul/afișajul să se întunece momentan la comutare.

3 Când toate cele trei sisteme sunt active, apăsarea butonului PLAYSYNC va comuta intrările în mod secvențial de la *XBOX* la PC și la *PlayStation*.

4 Puteți utiliza butonul PLAYSYNC atunci când căștile sunt conectate la stația de bază, indiferent de starea în care este trecut comutatorul de alimentare.

- În unele cazuri, comutarea intrărilor poate activa sistemele care se află în modul de veghe. Dacă nu se dorește acest lucru, încercați să comutați/ dezactivați caracteristicile Repaus sau *HDMI*-CEC, dacă sunt disponibile.



4.2 *XBOX* – MOD DE UTILIZARE

Căștile A50 X funcționează cel mai bine cu consolele *XBOX* seriile X și S, atunci când sunt utilizate ambele conexiuni – *HDMI* și USB. De asemenea, căștile A50 X dispun și de *Dolby Atmos*, cu licență pe viață inclusă.

Configurare

1. Așezați căștile A50 X în docul stației de bază și porniți-le.
2. În meniul *XBOX* **Setări** > **Volum și ieșire audio** > **Sunet difuzoare**:
   - Dacă aveți un televizor/difuzoare stereo, selectați „Stereo necomprimat".
   - Dacă echipamentul este compatibil, este recomandat să selectați „*Dolby Atmos* pentru home theater (*doar HDMI*)".
3. Pentru **Sunet căști**, selectați **Stereo necomprimat** sau **Dolby Atmos căști**.
4. În meniul **Opțiuni suplimentare**, lăsați toate celelalte opțiuni nebifate.

Utilizați

1. Atunci când căștile sunt andocate/dezactivate, sunetul de la *XBOX* va trece prin stația de bază A50 X către televizor/difuzor. Dacă este utilizat *Dolby* Atmos, dispozitivul *XBOX*va trece automat în modul Home theater.
2. Atunci când căștile nu sunt andocate/activate, sunetul de la *XBOX* va fi direcționat automat către căști. Dacă este utilizat *Dolby Atmos*, dispozitivul *XBOX* va trece automat în modul Căști. *XBOX* vă va notifica pe ecran atunci când căștile sunt alocate cu succes și sunt setate modurile corespunzătoare.
   - Atunci când căștile A50 X nu sunt andocate, le puteți opri oricând pentru a relua redarea audio pe televizor/ difuzoare.
   - Notă: licența *Dolby Atmos* inclusă este asociată cu hardware-ul căștilor A50 X. Activarea și utilizarea acestei caracteristici pe *XBOX* necesită realizarea ambelor conexiuni – *HDMI* și USB la consolă.

4.3 PLAYSTATION – MOD DE UTILIZARE

Căștile A50 X funcționează cel mai bine cu consolele PlayStation atunci când sunt utilizate ambele conexiuni – *HDMI* și USB.

Configurare

1. Așezați căștile A50 X în docul stației de bază și porniți-le.

2. În meniul **Setări** > **Sunet** > **Ieșire audio**:
   - Pentru **Dispozitiv de ieșire**, selectați **Căști USB (A50 X)** și asigurați-vă că opțiunea **Comutare automată a dispozitivului de ieșire** este activată.
   - Pentru ***Tip dispozitiv*** **HDMI**, selectați TV.
   - Navigați în partea de jos la **secțiunea Căști**; pentru **Ieșire către căști**, selectați **Audio voce.**
   - Navigați în partea de jos și, la opțiunea **Formă audio (prioritate)**, selectați **PCM liniar**.

3. Opțional: dacă doriți, poate fi activată opțiunea **Audio 3D Audio pentru difuzoare TV**, dar nu uitați să dezactivați opțiunea **Aplicați rezultatele măsurătorilor la sunetul 3D**.

4. În meniul **Microfon**, selectați **A50 X**.

Utilizați

1. Atunci când căștile sunt andocate/dezactivate, sunetul de la *PlayStation* va trece prin stația de bază A50 X către televizor/difuzor.

2. Atunci când căștile nu sunt andocate/activate, sunetul de la *PlayStation* va fi direcționat automat către căști.
   - Atunci când căștile A50 X nu sunt andocate, le puteți opri oricând pentru a relua redarea audio pe televizor/ difuzoare.

4.4 PC – MOD DE UTILIZARE

A50 X funcționează cel mai bine cu PC-urile cu Windows 10/11 atunci când sunt folosite cablurile incluse USB Combo (Y) și al adaptorului de alimentare. A50 X oferă mai multe puncte finale audio USB care pot fi utilizate pentru diferite funcții sau cerințe. De asemenea, căștile A50 X dispun și de *Dolby Atmos*, cu licență pe viață inclusă.

Configurare

1. Așezați căștile A50 X în docul stației de bază și porniți-le.
2. În meniul **Setări > Sunet > Ieșire**:
   - Asigurați-vă că **Ieșirea** este setată la **Joc A50 X**. Sistemul va utiliza acum acest punct final audio ca ieșire principală.
   - Opțional: puteți, de asemenea, să setați formatul Sunet spațial făcând clic pe A50 X Game pentru a naviga la **Proprietăți**, apoi la meniul derulant **Audio spațial**, să selectați **Microsoft Windows Sonic pentru căști** sau ***Dolby Atmos* pentru căști** dacă doriți.
3. În meniul Setări > Sunet > Intrare:
   - Asigurați-vă că **Intrarea** este setată la **Ieșire microfon A50 X**. Sistemul va utiliza acum A50 X ca microfon principal.
4. Opțional: Veți observa un punct final secundar de ieșire audio USB denumit Voce A50 X. Dacă doriți, puteți direcționa aplicația dvs. de chat sau ieșirea de chat a jocului către acest punct final audio. Astfel, veți activa funcția de echilibrare a volumului sunetului din joc și al vocii care este atribuită comenzilor din căști.
5. Opțional: Veți observa un punct final secundar de intrare audio USB denumit **Ieșire transmisie A50 X**. Aceasta este utilizată pentru caracteristica Ieșire transmisie a A50 X. Pentru detalii, consultați secțiunea Ieșire transmisie.

Utilizați

1. Ori de câte ori stația de bază este conectată prin USB la PC și la alimentare, A50 X vor emite întotdeauna semnal audio dacă sunt setate ca dispozitiv audio principal. Conectarea și deconectarea căștilor nu va afecta ieșirea audio a sistemului și nu determină redirecționarea sunetului.
   - Notă: licența *Dolby Atmos* inclusă este asociată cu hardware-ul căștilor A50 X. Activarea și utilizarea acestei caracteristici pe *XBOX* necesită realizarea ambelor conexiuni – *HDMI* și USB la consolă.

4.5 *BLUETOOTH* – MOD DE UTILIZARE

Căștile A50 X trebuie să fie conectate la stația de bază pentru redarea tuturor semnalelor audio, inclusiv la *Bluetooth*. Caracteristica *Bluetooth* nu va fi disponibilă în cazul în care căștile nu sunt în raza stației de bază.

Configurare

1. Când căștile se află în raza de acțiune a stației de bază și sunt pornite.
2. Mențineți apăsat butonul *Bluetooth* timp de 3 secunde.
3. De la dispozitivul *Bluetooth*, căutați „**A50 X**X" din lista de asociere.
4. NOTĂ: Dacă A50 X sunt oprite, nu se vor reconecta automat la ultimul dispozitiv *Bluetooth* utilizat. Nu uitați să vă reconectați la A50 X de la dispozitivul *Bluetooth*.

Utilizați

1. Atunci când A50 X sunt conectate la dispozitivul *Bluetooth*, sunt disponibile următoarele comenzi audio și de redare:
   - Redare/pauză: O singură atingere.
   - Piesa următoare: Atingere dublă.
   - O piesă în spate sau Piesa anterioară: Atingere triplă.
2. Când primiți un apel vocal, sunt disponibile următoarele comenzi:
   - Răspuns apel/Încheiere apel: O singură atingere.
   - Respingere apel: Hold.
3. Pentru a regla volumul audio *Bluetooth* (muzică sau apeluri), utilizați butoanele sau comenzile de volum ale dispozitivului *Bluetooth*.

4.6 ANDOCAREA ȘI ÎNCĂRCAREA – MOD DE UTILIZARE

A50 X necesită o sursă de alimentare externă dedicată. Utilizați adaptorul de c.a. și cablul USB Combo (Y) incluse. Pentru detalii, consultați secțiunea **3.2 Conectarea la TV și la alimentare**.

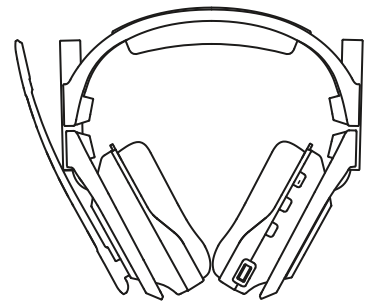
După fiecare sesiune de utilizare, se recomandă să păstrați căștile A50 X andocate la stația de bază, ceea ce va permite ca bateria să rămână încărcată și pregătită pentru utilizare. După fiecare sesiune, vă recomandăm să andocați căștile la stația de bază. Ca alternativă, căștile includ un port*USB-C* (situat pe urechea dreaptă) pentru a permite încărcarea prin cablu în timpul utilizării sau reîncărcarea rapidă.

Utilizați

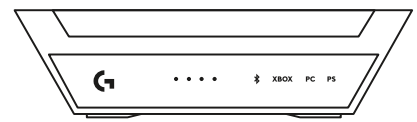
1. Înainte de andocare, asigurați-vă că setul de căști este orientat corect. Microfonul cu braț trebuie să fie în partea stângă, iar butoanele de comandă trebuie să fie orientate spre dvs.
2. Asigurați-vă că ați întors microfonul cu braț în sus (sunet dezactivat) și că nu ați rotit sau întors pernițele pentru urechi spre dvs.
3. Așezați ușor căștile pe stația de bază și asigurați-vă că ambele tuburi, cel din stânga și cel din dreapta, sunt extinse la aceleași lungimi și poziții. Acest lucru va ajuta la alinierea corectă a căștilor.
4. Stația de bază are 4 LED-uri care indică starea de încărcare a bateriei căștilor, în trepte de 25%.
5. Căștile au un LED integrat în comutatorul de alimentare:
   - Pornit/Baterie încărcată complet: Alb.
   - Modul Repaus: Alb intermitent.
   - Bateria se încarcă: Portocaliu.
   - Nivel scăzut al bateriei: Roșu constant.
   - Baterie descărcată (mai puțin de 15 minute de funcționare rămase): Roșu intermitent.

KUTU İÇERİĞİ

- A50 X Kablosuz Kulaklık



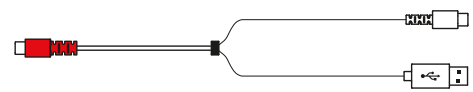
- A50 X *HDMI* Baz İstasyonu



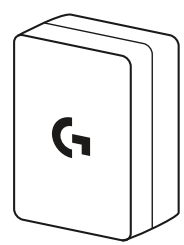
- 1x *USB-C'den* USB-A'ya Kablo



- 1x *USB-C'den* Çift USB Kombo (Y)'ye Kablo



- 1x *USB*-C Güç Adaptörü ve Fiş Başlığı



- Dolby Atmos Bilgi Kartı

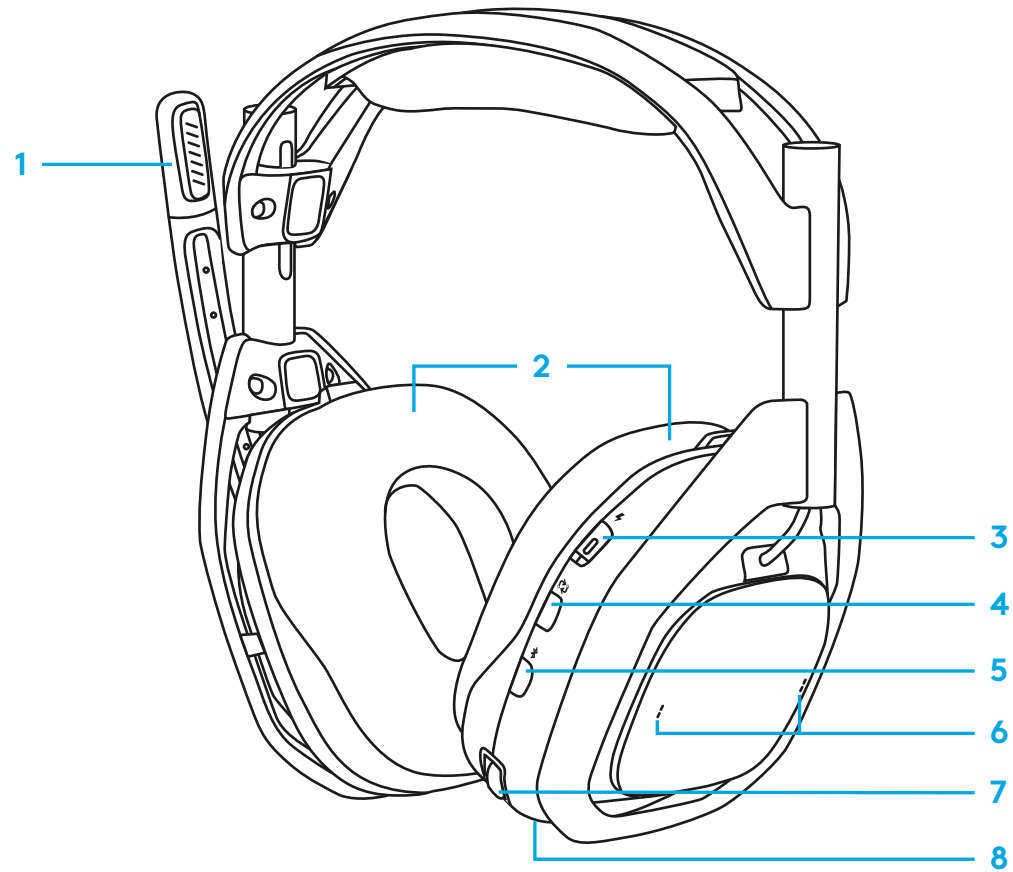
Gerekebilecek Ek Öğeler (dahil değildir):

- *HDMI* kabloları A50 X'e dahil değildir.
- A50 X içeren bir oyun konsolunu TV'ye bağlamak için en az 2 *HDMI* ve 1 USB kablosu gereklidir.
- A50 X, 2 oyun konsoluna birden *HDMI* bağlantısının yapılmasını destekler, bunu yapmak için 3 *HDMI* kablosu gerekir, satın alma sırasında her konsolundan 1 *HDMI* kablosu almış olabilirsiniz.
  2 adet USB-A'dan *USB-C*'ye kablo ihtiyacı da vardır.
- Değişken Yenileme Hızı gibi *HDMI* 2.1 özelliklerinin geçişi ve optimum video performansı için, tüm *HDMI* kablolarının *HDMI* 2.1 Ultra Yüksek Hız sertifikalı ve/veya 48 Gb/sn hızı için onaylı olduğundan emin olun.

ÜRÜNE GENEL BAKIŞ

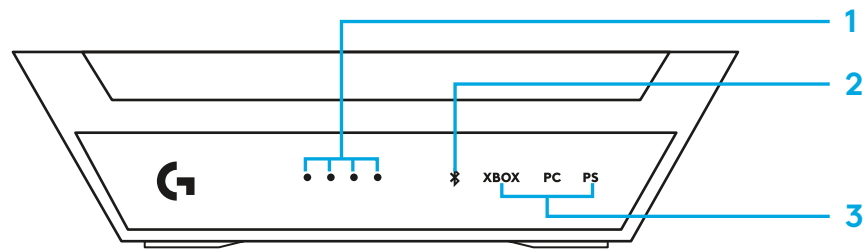
KULAKLIK

1. Katlanarak sessize alınan bom mikrofon
2. Mıknatıslı Kulaklık Yastıkları
3. Güç Anahtarı ve LED göstergesi
4. PLAYSYNC tuşu
5. *Bluetooth* Tuşu
6. Oyun/Ses Dengeleyici
7. Ses Denetimi
8. *USB*-C bağlantı noktası



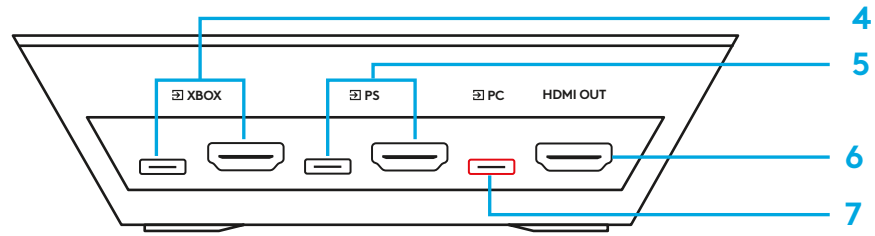
HDMI BAZ İSTASYONU

ÖN



1 Kulaklık Pili Göstergesi
2 *Bluetooth* Göstergesi
3 3 Sistem Göstergesi

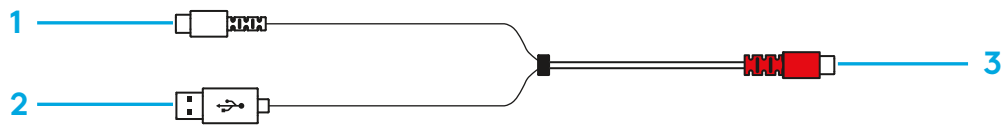
ARKA



4 *XBOX* Girişleri
5 PlayStation Girişleri
6 4K TV çıkışı
7 PC ve 5v Güç Kaynağı Girişi

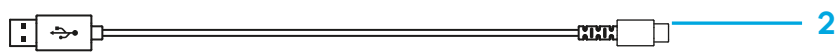
USB KOMBO (Y) KABLO

1 Güç Adaptörüne
2 PC - USB Ses cihazına
3 Baz İstasyonuna



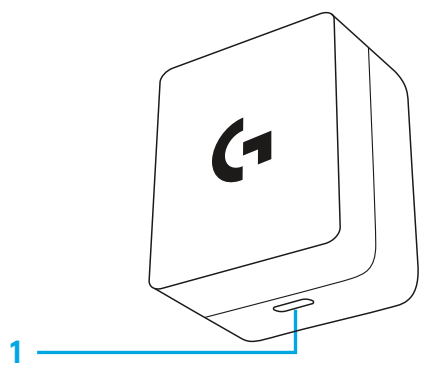
USB-C'DEN USB A'YA KABLO

1 Baz İstasyonu USB'sine
2 Oyun Konsoluna



GÜÇ ADAPTÖRÜ

1 5v DC Güç Çıkışı



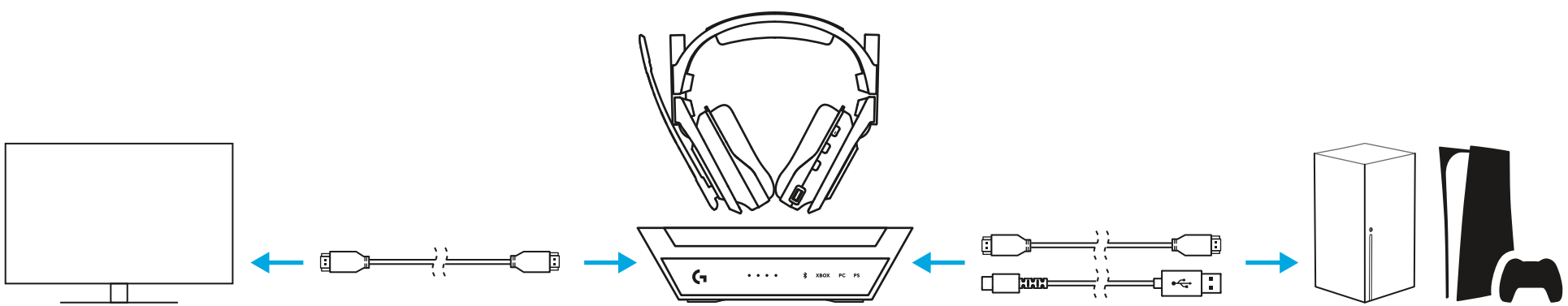
BAŞLARKEN

Üstün konsol oyun kulaklığı A50 X ile oyuna hükmedin. *XBOX* X I S Serisi, PS5 ve PC'ye aynı anda bağlayın ve üçü arasında doğrudan kulaklıktan kolayca geçiş yapın. PRO-G GRAPHENE ses sürücüleri benzersiz bir netlik ve yanıt sağlar. Profesyonel seviyedeki LIGHTSPEED en yüksek seviyede kablosuz ses performansı sağlar. *HDMI* 2.1 aktarım, yüksek performanslı konsol oyunları için 24 bit ses ve 4K 120 Hz sunar.

3.1 KURULUM ÖNERİLERİ

KONSOLLAR: En iyi deneyim için önerilen kurulum yöntemi hem HDMI hem de *USB* bağlantısının kullanılmasıdır. A50 X, konsol ile TV/Ekran arasında yer alır; A50 X Baz İstasyonunu bir Oyun Konsoluna bağlamak için bir *HDMI* ve bir USB kablosu gereklidir. Ardından Baz İstasyonunu TV'nize bağlamak için başka bir *HDMI* kablosu gerekir.

- *HDMI* ve USB kabloları kullanılırken, Ses ve Sesli Sohbet karışımı hem *XBOX* hem de PlayStation konsolları için kulaklıktaki Oyun/Ses Dengeleyici kontrolleri kullanılarak ayarlanabilir. Hem *HDMI* hem de USB kablolarının her platform için aynı bağlantı noktası grubuna takılı olduğundan emin olun. A50 X *HDMI* özellikleri hakkında daha fazla bilgi için bölüm **3.7'ye** bakın.



PC için - A50 X, birden fazla USB-Ses uç noktasına sahip USB-Ses kullanarak bir Windows makinesine bağlanır. Böylece medya sesini birincil uç noktaya, sesli sohbet uygulamalarını ise başka bir uç noktaya yönlendirerek kulaklık kontrolleriyle Oyun/Ses karışımını anında dengeleyebilirsiniz.

Cihaz	USB-Ses Tipi	Tanımlayıcı	Stereo / Mono	Maks. Bit / Örnek Hızı
Oynatma/Çıktı	Kulaklıklar	A50 X Oyun	Stereo	24bit / 48kHz
Oynatma/Çıktı	Başlıklı Kulaklık	A50 X Ses	Stereo	16bit / 48kHz
Kayıt/Giriş	Kulaklık Mikrofonu	A50 X Ses	Mono	16bit / 48kHz
Kayıt/Giriş	Hat	A50 X StreamPort	Stereo	16bit / 48kHz

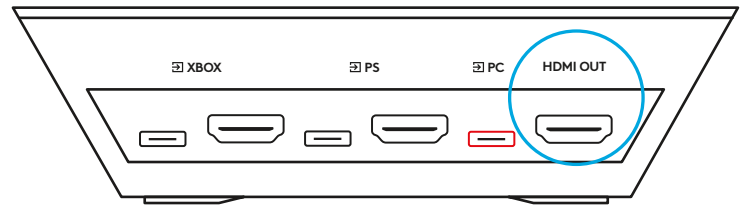
A50 X'te ayrıca bir StreamPort bulunur; böylece kulaklığınızda duyduğunuz ses sinyallerinin bir karışımını başka bir uygulamaya (kayıt veya yayın için) gönderebilirsiniz. Logitech G yazılımı G HUB'ı kullanarak, her bir ses sinyalini bağımsız olarak dahil edebilir/hariç tutabilir/ayarlayabilirsiniz.

Bluetooth **Ses Hakkında** - A50 X, Baz İstasyonuna entegre bir *Bluetooth* alıcısına sahiptir. Bu sayede müzik ve aramalar için akıllı telefon veya tablet gibi başka bir cihaz bağlayabilirsiniz. *Bluetooth* dahil olmak üzere tüm ses oynatma işlemleri için A50 X kulaklığın Baz İstasyonunun kapsama alanı içinde olması gerekir. Kulaklık, Baz İstasyonun kapsama alanı dışındaysa *Bluetooth* özelliği kullanılamaz. *Bluetooth* ses seviyesi doğrudan *Bluetooth* kaynak cihazından ayarlanabilir. Daha fazla bilgi için, *Bluetooth bağlantısı hakkında detaylar içeren bölüm 4.5'e bakınız*.

3.2 TV VE GÜÇ BAĞLANTISI

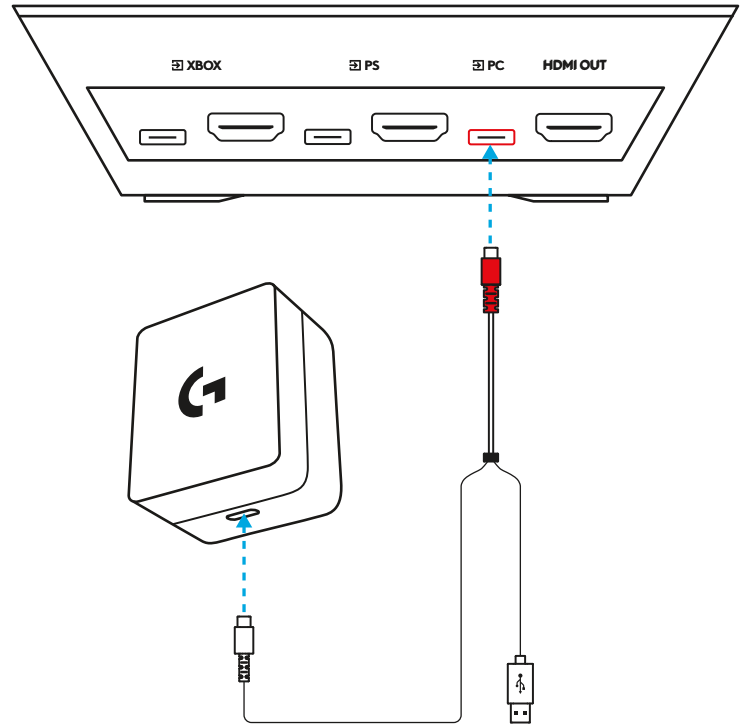
1 Baz İstasyonu *HDMI* Çıkışından TV'nizin *HDMI* girişine bir *HDMI* Kablosu (kutu içeriğine dahil değildir) takın.

- *HDMI* 2.1 ile sunulan özellikleri kullanmak veya performansı deneyimlemek için TV, *HDMI* Kablosu ve kaynak sistemin tümü *HDMI* 2.1 uyumlu olmalıdır. Daha düşük özellikli bir *HDMI* kablosu kullanmak video ve ses sinyallerini engellemese de deneyiminizin kalitesini düşürecektir. Lütfen ekipmanınızın kabiliyetlerine uygun bağlantıları kullanın.
- En iyi deneyim ve uyumluluk için A50 X'in bir *HDMI* anahtarına, sinyal tekrarlayıcısına, Ses/Video Alıcılarına veya Ses Sistemine bağlanması ÖNERİLMEZ. Lütfen A50 X'i doğrudan bir konsola ve TV'ye bağlayın.
- TV'nizin *HDMI* ARC/eARC bağlantı noktası ile bir ses sistemi veya harici hoparlör kullanıyorsanız, A50 X Baz İstasyonunu başka bir *HDMI* 2.1 girişine bağlamanız önerilir.



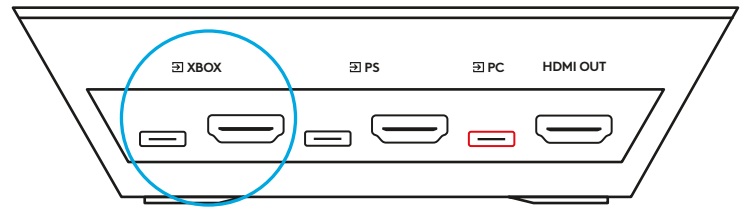
2 Ürünle birlikte verilen USB Kombo (Y) Kablosu ile, Kırmızı *USB-C* ucunu Baz İstasyonun **5V DC** yazan ve kırmızı ile belirtilen *USB-C* bağlantı noktasına takın. Siyah *USB-C'yi* kutu içeriğinde verilen Güç Adaptörüne ve bir prize/güç kaynağına takın.

- A50 X özel bir harici güç gerektirir. En iyi bir deneyim için lütfen ürünle birlikte verilen Güç Adaptörünü ve Y-Kablosunu kullanın.
- Bir üçüncü taraf adaptörünün kullanılması gerekiyorsa, USB Güç Dağıtımı sertifikalı olduğundan emin olun. Baz İstasyonu gösterge ışıkları kırmızı-beyaz yanıp sönüyorsa, lütfen güç adaptörünün USB PD olup olmadığını ve Y-Kablosunun kullanılıp kullanılmadığını kontrol edin.



3.3 *XBOX* BAĞLANTISI

1 *XBOX* konsolundan gelen bir *HDMI* kablosunu (birlikte verilmez) ve bir USB kablosunu A50 X Baz İstasyonunun arkasındaki "*XBOX*" yazan bağlantı noktası çiftine takın.

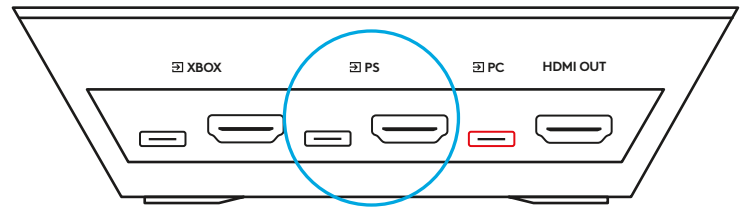


2 Birlikte verilen USB Kombo (Y) Kablo ve Güç Adaptörünün Baz İstasyonun **5V DC yazan ve kırmızı ile belirtilen USB-C** bağlantı noktasına takılı olduğundan emin olun. Ürün, özel bir harici güç olmadan çalışmaz.

- Her iki kablonun da belirtildiği gibi aynı bağlantı noktası çiftine takıldığından emin olun, aksi takdirde Oyun/Ses dengelemesi çalışmayacaktır.
- Gerekli olmamakla birlikte, kullanılan *HDMI* kablosunun 2.1 Ultra Yüksek Hız standardına uygun olması önerilir. Daha fazla bilgi için lütfen 3.8 *HDMI* Hakkında bölümüne bakın.

3.4 PLAYSTATİON BAĞLANTISI

1 PlayStation konsolundan gelen bir *HDMI* kablosunu (birlikte verilmez) ve bir USB kablosunu A50 X Baz İstasyonunun arkasındaki “PS” yazan bağlantı noktası çiftine takın.



2 Birlikte verilen USB Kombo (Y) Kablo ve Güç Adaptörünün Baz İstasyonun **5V DC** yazan ve kırmızı ile belirtilen USB-C bağlantı noktasına takılı olduğundan emin olun. Ürün, özel bir harici güç olmadan çalışmaz.

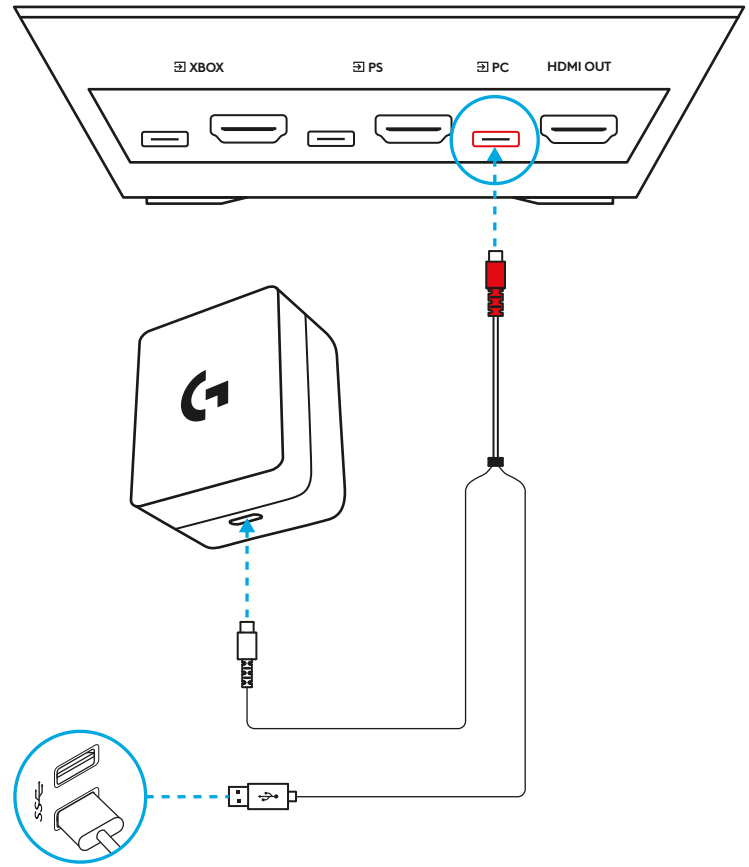
- Her iki kablonun da belirtildiği gibi aynı bağlantı noktası çiftine takıldığından emin olun, aksi takdirde Oyun/Ses dengelemesi çalışmayacaktır.
- Gerekli olmamakla birlikte, kullanılan *HDMI* kablosunun 2.1 Ultra Yüksek Hız standardına uygun olması önerilir. Daha fazla bilgi için lütfen 3.8 *HDMI* Hakkında bölümüne bakın.

3.5 PC BAĞLANTISI

1 Birlikte verilen USB Kombo (Y) Kablo ve Güç Adaptörünün Baz İstasyonun **5V DC** yazan ve kırmızı ile belirtilen *USB-C* bağlantı noktası çiftine takılı olduğundan emin olun. Ürün, özel bir harici güç olmadan çalışmaz.

2 Y-Kablosu üzerindeki (PC yazan) USB-A soketini bilgisayarın USB-A girişlerinden birine takın.

- Kesinlikle gerekli olmamakla birlikte, A50 X'in USB 3.0 SuperSpeed veya üstü hız için uygun bir USB-A bağlantı noktasına bağlanması önerilir. Bunlar her zaman olmasa da genellikle Mavi renklidir. Lütfen cihazınızın kullanım kılavuzuna bakınız.
- Dengesizlik, zayıf bağlantı veya USB kaynağı uyarı mesajını önlemek için lütfen A50 X'in doğrudan bilgisayarın USB girişlerine bağlandığından emin olun. A50 X'in bir USB HUB, KVM Anahtarı veya başka bir aracı çevre birimi/aksesuar aracılığıyla bağlanması önerilmez.



3.6 *BLUETOOTH* BAĞLANTISI

1 Birlikte verilen USB Kombo (Y) Kablo ve Güç Adaptörünün Baz İstasyonun **5V DC** yazan ve kırmızı ile belirtilen *USB-C* bağlantı noktası çiftine takılı olduğundan emin olun. Ürün, özel bir harici güç olmadan çalışmaz.

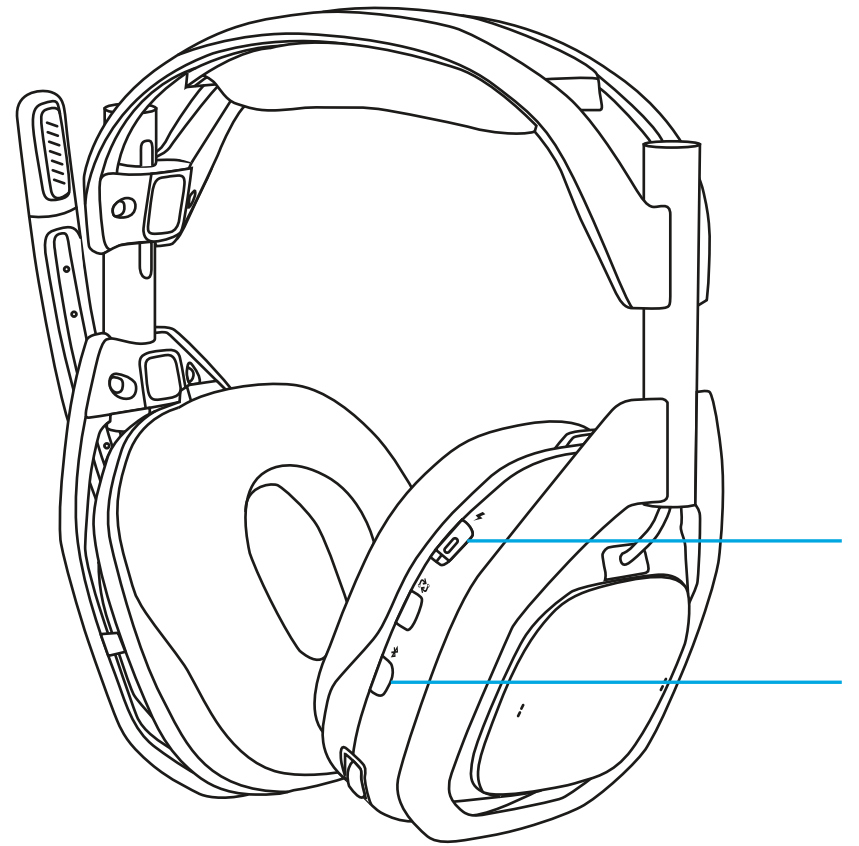
2 Kulaklık Baz İstasyonuna takılabilir veya çıkarılabilir; Kulaklığın Güç Anahtarını değiştirerek Kulaklığı açın.

3 *Bluetooth* tuşuna 3 saniye boyunca basılı tutun.

4 Baz İstasyonunun ön panelindeki *Bluetooth* göstergesini bulun, yanıp sönmeye başlamalıdır.

5 *Bluetooth* cihazınızdan, eşleştirme listesindeki "A50 X"e bağlanın.

- *Bluetooth* dahil olmak üzere tüm çalma işlemleri için A50 X kulaklığın Baz İstasyona bağlı olması gerekir. Kulaklık, Baz İstasyonun kapsama alanı dışındaysa *Bluetooth* özelliği kullanılamaz.



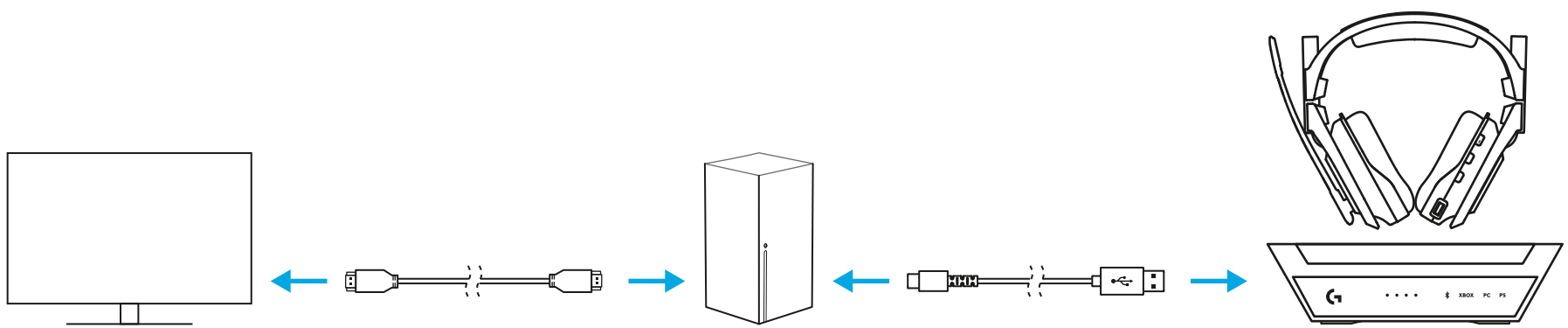


3.7 ALTERNATİF/GELİŞMİŞ KURULUMLAR HAKKINDA

3.7.1 - 3.1'de önerilen kurulum yönteminin uygulanması ŞİDDETLE TAVSİYE EDİLİR. Ancak istenirse A50 X, gelişmiş kullanım için iki alternatif kurulum yöntemiyle de kullanılabilir:

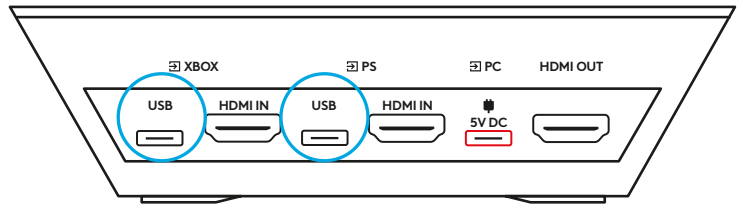
USB Modu - Bu kurulumda, oyun konsolu bir USB kablosu aracılığıyla A50 X'e bağlanır (Oyun ve Sesli Sohbet sinyallerinin her ikisi de gönderilir). Konsolun *HDMI* kablosu yalnızca video için doğrudan TV'ye bağlanır. Lütfen unutmayın:

- *XBOX* cihazında: Oyun/Ses dengeleyici özelliği, *XBOX* için belirlenen *USB*-C bağlantı noktasına doğru şekilde bağlandığında çalışır. Başka bir bağlantı noktasına bağlanırsa çalışmaz.
- PlayStation cihazında: Oyun/Ses dengeleyici özelliği yalnızca USB ile çalışmaz. Maksimum ses kalitesi ve örnekleme doğruluğunun sınırlı olabileceğini unutmayın.



3.7.1 - SADECE USB ADIMLARI:

1 Birlikte verilen USB Kombo (Y) Kablosu ve Güç Adaptörünün Baz İstasyondaki **5V DC** yazan ve kırmızıyla belirtilen *USB-C* bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun. Ürün, özel bir harici güç olmadan çalışmaz.



2 *XBOX'tan* gelen bir *USB-C* kablosunu, Baz İstasyonu USB bağlantısının *XBOX* için belirlenmiş olan bağlantı noktasına takın.

- Bu kurulumda, *XBOX* konsolu hem Oyun sesini hem de Sesli sohbeti tek bir USB-Ses sinyali olarak karıştıracaktır. A50 X kulaklığın Oyun/Ses dengeleme kontrolleri çalışmaya devam edecektir. Ses sinyali *XBOX'ın* maksimum kapasitesi olan 16bit/48kHz ile sınırlı olacaktır.

3 *PlayStation'dan* gelen bir *USB-C* kablosunu, Baz İstasyonun PS olarak ayrılmış bağlantı noktasına takın.

- Bu kurulumda, PlayStation konsolu hem Oyun sesini hem de Sesli sohbeti tek bir USB-Ses sinyali olarak karıştıracaktır. A50 X kulaklığın Oyun/Ses dengeleme kontrolleri çalışmayacaktır. Ses sinyali *PlayStation'ın* maksimum kapasitesi olan 16bit/48kHz ile sınırlı kalacaktır.

3.8 A50 X *HDMI* HAKKINDA

- A50 X üzerindeki tüm *HDMI* girişleri *HDMI* 2.1 40Gbps aktarım hızı standardındadır. *HDMI* video sinyalleri, *Değişken Yenileme* Hızı (VRR) ve Otomatik Düşük Gecikme Modu (ALLM) gibi özellikler korunarak TV'ye/Ekrana aktarılır. Bunun için ekipmanınızın kabiliyetlerine uygun *HDMI* kablolarının kullanılması gerekir. *HDMI* 2.1 içerik doğruluğu ve özellikleri eski kablolar kullanıldığında çalışmaz, lütfen kablo ve ekipmanınızın sınıfını iki kez kontrol edin.

- *HDMI* -CEC - A50 X, tüm *HDMI* -CEC komutlarını kaynaktan hedefe iletecek şekilde tasarlanmıştır. CEC uygulamaları üreticiler ve/veya cihaz türleri arasında önemli ölçüde farklılık gösterir, dolayısıyla farklılıklar, birlikte çalışma sorunları veya özelliklerin beklendiği gibi çalışmaması söz konusu olabilir. Sorun olması durumunda, varsa CEC özelliklerini tek tek denemenizi veya CEC'yi tamamen devre dışı bırakmanızı öneririz. Performans, birlikte çalışabilirlik ve uyumluluk garanti edilemez.

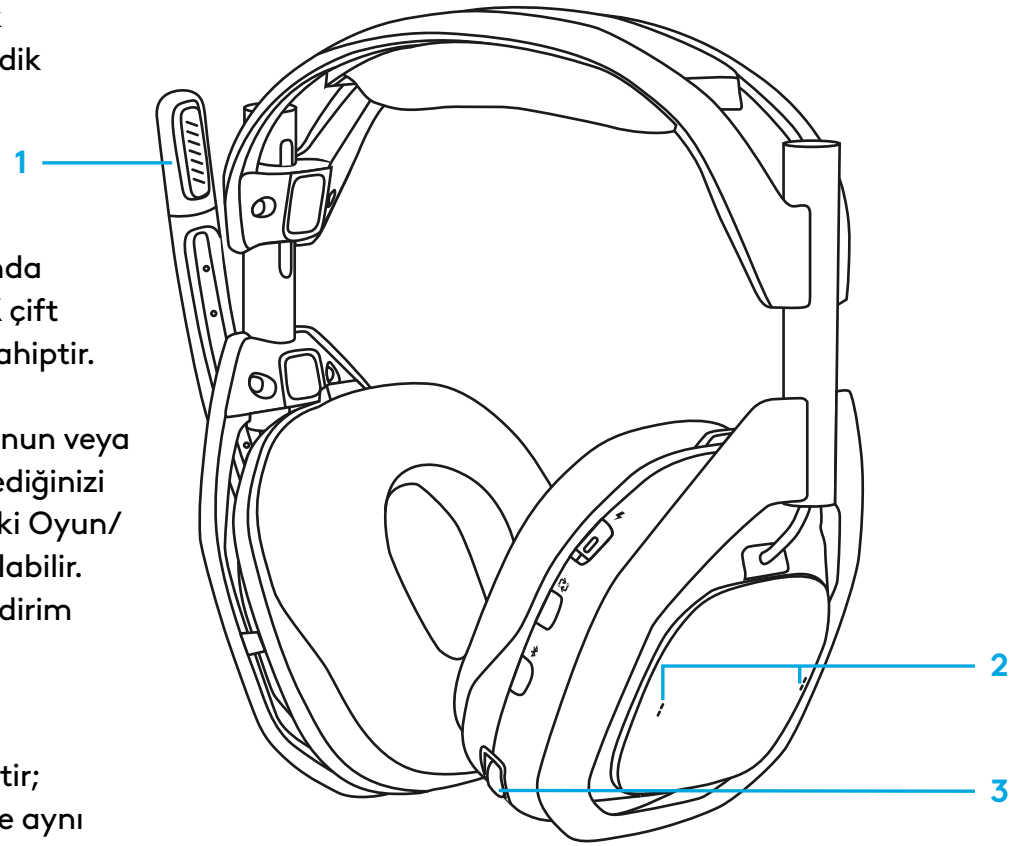
NASIL KULLANILIR

4.1 KULAKLIK KONTROLLERİ

1 **Katlanarak Sessize Alınan Mikrofon:** A50 X kulaklık ayarlanabilir bir bom mikrofona sahiptir. Tamamen dik konuma getirildiğinde, mikrofon sinyaliniz kulaklık düzeyinde kapatılır. Çevirdiğinizde mekanik bir kilitlenme noktası hissedeceksiniz.

2 **Oyun ve Ses Dengeleme:** Doğru şekilde bağlandığında veya desteklenen kaynaklarla kullanıldığında, A50 X çift ses sinyali oynatma ve ikisini dengeleme özelliğine sahiptir. Bu özellik genel olarak Oyun/Ses dengeleme olarak adlandırılır. İhtiyaç ve tercihlerinize bağlı olarak, oyunun veya arkadaşınızın konuşmasının ne kadarını duymak istediğinizi hızlıca ayarlamanızı sağlar. Kulaklığın sağ tarafındaki Oyun/Ses dengeleyici kontrolleri kullanılarak bu işlem yapılabilir. Oyun Maks, Orta, Ses Maks seviyelerinde sesli bir bildirim çalacaktır.

3 **Kulaklık Sesi ve Ayarı:**
A50 X dahili bir ses yönetimi ve ayar sistemine sahiptir; kulaklığın ses seviyesi bağımsızdır ve kaynak sistemle aynı değildir. Ses seviyesi, kontrol tekerleği kullanılarak sezgisel olarak ayarlanır. Ses seviyesi maksimum ve sıfır olduğunda sesli bir bildirim tonu çalar.



4.1.1 GİRİŞLERİ DEĞİŞTİRME

Birden fazla sistem takılıysa, A50 X, kulaklığın üzerinde **Güç Anahtarı** altında bulunan **PLAYSYNC tuşunu** kullanarak sistemler arasında geçiş yapmanızı sağlar.

1. Kulaklık takılı değilken, **PLAYSYNC tuşunun** çalışması için cihazın açık olması gerekir. Sistemler arasında geçiş yapmak için bir kez basın. Baz İstasyonunun Giriş LED Göstergesi tepki verecektir.

2. Hem Ses hem de Video değişecektir, TV'niz/Ekranınız geçiş sırasında anlık olarak kararabilir.

3. Üç sistem de aktifken PLAYSYNC tuşuna basıldığında girişler sırayla *XBOX'tan* PC'ye ve *PlayStation'a* geçer.

4. PLAYSYNC tuşunu, kulaklık Baz İstasyona takılıyken, Güç Düğmesi hangi durumda olursa olsun kullanabilirsiniz.
   - Bazı durumlarda, girişlerin değiştirilmesi uyku modunda olan sistemleri uyandırabilir. Bunu istemiyorsanız, lütfen varsa Uyku veya *HDMI* -CEC özelliklerini değiştirmeyi/devre dışı bırakmayı deneyin.



4.2 *XBOX* İLE KULLANIMI

A50 X, hem *HDMI* hem de USB bağlantıları kullanıldığında *XBOX* X ve S Serisi konsollarla en iyi şekilde çalışır. A50 X, dahili ömür boyu lisans ile *Dolby Atmos* özelliğine de sahiptir.

Yapılandırma

1. A50 X kulaklığı Baz İstasyon yuvasına yerleştirip açın.
2. *XBOX* **Ayarlarında > Ses seviyesi ve ses çıkışı > Hoparlör sesine** gidin:
   - TV/Stereo hoparlörleriniz varsa, "Stereo sıkıştırılmamış"ı seçin.
   - Ekipmanınız uygunsa, "Ev sineması için *Dolby Atmos* (yalnızca *HDMI*)" seçeneğinin seçilmesi önerilir.
3. **Kulaklık sesi** için **Stereo sıkıştırılmamış** veya **Kulaklık için Dolby Atmos** öğesini seçin.
4. **Ek seçenekler** altındaki, diğer her şeyin işaretini kaldırın.

Kullanımı

1. Kulaklık yuvaya yerleştirildiğinde/kapatıldığında, *XBOX'tan* gelen Ses A50 X Baz İstasyonundan TV/Hoparlöre geçecektir. *Dolby Atmos* kullanılıyorsa, *XBOX* otomatik olarak Ev sineması moduna ayarlanacaktır.
2. Kulaklık yuvasından çıkarıldığında/açıldığında, *XBOX'tan* gelen Ses otomatik olarak kulaklığa yönlendirilecektir. *Dolby Atmos* kullanılıyorsa, *XBOX* otomatik olarak Kulaklık moduna ayarlanacaktır. Kulaklık başarıyla atanıp uygun modlar ayarlandığında *XBOX* ekrandan bunları bildirecektir.
   - A50 X kulaklık yuvasında değilse, TV/Hoparlörlerinizden ses oynatmaya devam etmek için istediğiniz zaman kulaklığı kapatabilirsiniz.
   - Not: Dahili *Dolby Atmos* lisansı A50 X'inize donanımsal olarak bağlıdır. Bu özelliğin *XBOX'ta* etkinleştirilip kullanılabilmesi için konsola hem *HDMI* hem de USB bağlantısı yapılması gerekir.

4.3 PLAYSTATİON İLE KULLANIMI

A50 X, hem *HDMI* hem de USB bağlantıları kullanıldığında Playstation X ve S Serisi konsollarla en iyi şekilde çalışır.

Yapılandırma

1. A50 X kulaklığı Baz İstasyon yuvasına yerleştirip açın.

2. **Ayarlar** > **Ses** > **Ses Çıkışı** bölümüne gidin:
   - **Çıkış Cihazı** için **USB Kulaklık (A50 X)** öğesini seçin ve **Çıkış Cihazını Otomatik Değiştir** seçeneğinin açık olduğundan emin olun.
   - ***HDMI* Cihaz Türü** için TV'yi seçin.
   - **Kulaklıklar bölümüne** gidin, **Kulaklık Çıkışı** için **Sesli Sohbet Sesi**'ni seçin.
   - En alta gidip **Ses Biçimi (Öncelik)** altındaki **Doğrusal PCM** öğesini seçin.

3. İsteğe bağlı: dilerseniz **TV Hoparlörleri için 3D Ses** etkinleştirilebilir, ancak **Ölçüm Sonuçlarını 3D Sese Uygula** seçeneğini kapattığınızdan emin olun.

4. **Mikrofon** altındaki **A50 X** öğesinin seçili olduğundan emin olun.

Kullanımı

1. Kulaklık yuvaya yerleştirildiğinde/kapatıldığında, *PlayStation'dan* gelen Ses A50 X Baz İstasyonundan TV/Hoparlöre geçecektir.

2. Kulaklık yuvasından çıkarıldığında/açıldığında, *PlayStation'dan* gelen Ses otomatik olarak kulaklığa yönlendirilecektir.
   - A50 X kulaklık yuvasında değilse, TV/Hoparlörlerinizden ses oynatmaya devam etmek için istediğiniz zaman kulaklığı kapatabilirsiniz.

4.4 PC İLE KULLANIMI

A50 X, birlikte verilen USB Kombo (Y) Kablosu ve Güç Adaptörü ile kullanıldığında Windows 10/11 PC'lerle çok daha iyi çalışır. A50 X, farklı işlev veya ihtiyaçlar için kullanılabilecek çeşitli USB Ses bağlantı uç noktaları sağlar. A50 X, dahili ömür boyu lisans ile *Dolby Atmos* özelliğine de sahiptir.

Yapılandırma

1. A50 X kulaklığı Baz İstasyon yuvasına yerleştirip açın.
2. **Ayarlar** > **Ses** > **Çıkış** menüsünden:
   - **Çıkışın A50 X Oyun** olarak ayarlandığından emin olun. Sisteminiz artık bu Ses Bağlantısı Uç Noktasını ana çıkış olarak kullanacaktır.
   - İsteğe bağlı: dilerseniz A50 X Oyun'"tıklayıp **Özelliklerine** giderek **Uzamsal Ses** formatını da ayarlayabilir, ardından Uzamsal Ses açılır menüsünden **Kulaklıklar için Microsoft Windows Sonic** veya ***Kulaklıklar* için Dolby Atmos** seçeneklerinden birini seçebilirsiniz.
3. Ayarlar > Ses > Giriş menüsünden:
   - **Girişin A50 X Mikrofon** olarak ayarlandığından emin olun. Sisteminiz artık A50 X'i ana mikrofon olarak kullanacaktır.
4. İsteğe bağlı: A50 X Ses yazan ikinci bir USB Ses Çıkış Bağlantısı Uç Noktası göreceksiniz. İsterseniz, sohbet uygulamanızı veya oyununuzun sohbet çıkışını bu Ses Bağlantısı Uç Noktasına yönlendirebilirsiniz. Bu işlem, kulaklık kontrollerine atanan Oyun-Ses dengeleme özelliğini etkinleştirecektir.
5. İsteğe bağlı: **A50 X Stream Out** yazan ikinci bir USB Ses Girişi Bağlantısı Uç Noktası göreceksiniz. Bu, A50 X'in Yayın Çıkışı özelliği için kullanılır. Detaylar için lütfen Yayın Çıkışı bölümüne bakın.

Kullanımı

1. Baz İstasyonu bilgisayarınıza USB ile bağlı ve güç kaynağına takılıyken, A50 X birincil ses cihazı olarak ayarlanmışsa her zaman ses çıkışı verecektir. Kulaklığın yuvasına yerleştirilmesi ve yuvasından çıkarılması sisteminizin ses çıkışını etkilemez ve sesin yeniden yönlendirilmesine neden olmaz.
   - Not: Dahili *Dolby Atmos* lisansı A50 X'inize donanımsal olarak bağlıdır. Bu özelliğin *XBOX'ta* etkinleştirilip kullanılabilmesi için konsola hem *HDMI* hem de USB bağlantısı yapılması gerekir.

4.5 *BLUETOOTH* İLE KULLANIMI

Bluetooth dahil olmak üzere tüm çalma işlemleri için A50 X kulaklığın Baz İstasyona bağlı olması gerekir. Kulaklık, Baz İstasyonun kapsama alanı dışındaysa *Bluetooth* özelliği kullanılamaz.

Yapılandırma

1. Kulaklık, Baz İstasyonun menzilindeyken ve açıkken.
2. *Bluetooth* tuşuna 3 saniye boyunca basılı tutun.
3. *Bluetooth* cihazınızdan, eşleştirme listesindeki **A50 X'i** bulun ve bağlanın.
4. NOT: A50 X kapatılırsa, kullanılan son *Bluetooth* cihazına otomatik olarak yeniden bağlanmayacaktır. *Bluetooth* cihazınızdan A50 X'e yeniden bağlanmayı unutmayın.

Kullanımı

1. A50 X *bluetooth* cihazınıza bağlandığında, aşağıdaki ses ve çalma kontrolleri kullanılabilir:
   - Oynat/Duraklat: Tek Dokunma.
   - İleri sarma: Çift Dokunma.
   - Geri Sarma veya Önceki Parça: Üç Kez Dokunma.
2. Bir sesli çağrı geldiğinde, aşağıdaki kontroller kullanılabilir:
   - Çağrı Yanıtlama/Çağrı Sonlandırma: Tek Dokunma.
   - Çağrı Reddetme: Basılı Tutma.
3. *Bluetooth* cihazının ses seviyesini (müzik veya aramalar) ayarlamak için *Bluetooth* cihazının ses seviyesi tuşlarını veya kontrollerini kullanmanız yeterlidir.

4.6 YUVAYA YERLEŞTİRME VE ŞARJ ETME

A50 X için özel bir harici güç kaynağı gerekir. Lütfen ürünle birlikte verilen AC adaptörünü ve USB Kombo (Y) Kablosunu kullanın. Detaylar için lütfen **3.2 TV ve Güç Bağlantısı** bölümüne bakınız.

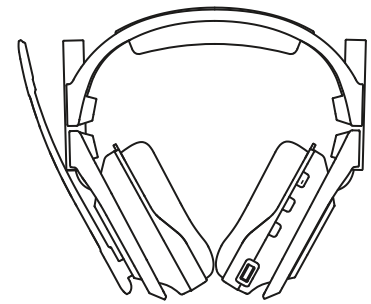
Her kullanımdan sonra, A50 X kulaklığın Baz İstasyona yerleştirilmesi önerilir; bu sayede şarjı dolu kalır ve kullanıma hazır olur. Her kullanımdan sonra kulaklığı Baz İstasyonuna takmanızı öneririz. Alternatif olarak, sağ kulakta, kullanım sırasında kablolu şarj ya da hızlı şarj için bir *USB-C* bağlantı noktası bulunur.

Kullanımı

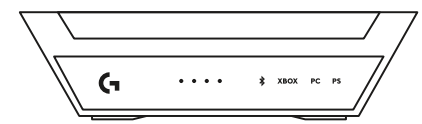
1. Kulaklığı yuvasına yerleştirmeden önce, kulaklığın doğru yönde olduğundan emin olun; bom mikrofon sol tarafta olmalı ve tuşlar size dönük olmalıdır.
2. Mikrofonu yukarı (sessiz) konuma getirdiğinizden ve kulaklık başlıklarının kendinize veya içe doğru döndürülmediğinden emin olun.
3. Kulaklığı yavaşça Baz İstasyonuna yerleştirin, Sol ve Sağ tüplerin aynı uzunluk ve konumlara getirildiğinden emin olun çünkü bu kulaklığın düzgün şekilde hizalanmasına yardımcı olacaktır.
4. Baz İstasyonunda, kulaklığın şarj durumunu %25'"k kademelerle gösteren 4 LED bulunur.
5. Kulaklığın da güç düğmesine entegre edilmiş bir LED'i vardır:
   - Güç Açık/Pil Dolu: Beyaz.
   - Uyku Modu: Yavaşça yanıp sönen beyaz.
   - Pil Şarj Oluyor: Turuncu.
   - Düşük pil seviyesi: Sabit Kırmızı.
   - Kritik pil seviyesi (15 dakikadan az çalma süresi kaldı): Yavaşça yanıp sönen kırmızı.

محتويات العبوة

- سماعة الرأس A50 X اللاسلكية



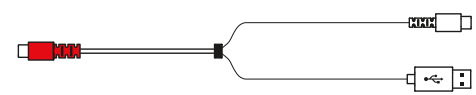
- القاعدة الرئيسية A50 X *HDMI*



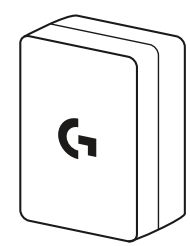
- 1x كابل *USB-C* إلى كابل USB-A



- 1x كابل *USB-C* إلى كابل Y) USB) مزدوج كومبو



- 1x *USB-C* محول الطاقة مع رأس التوصيل



- بطاقة معلومات Dolby Atmos

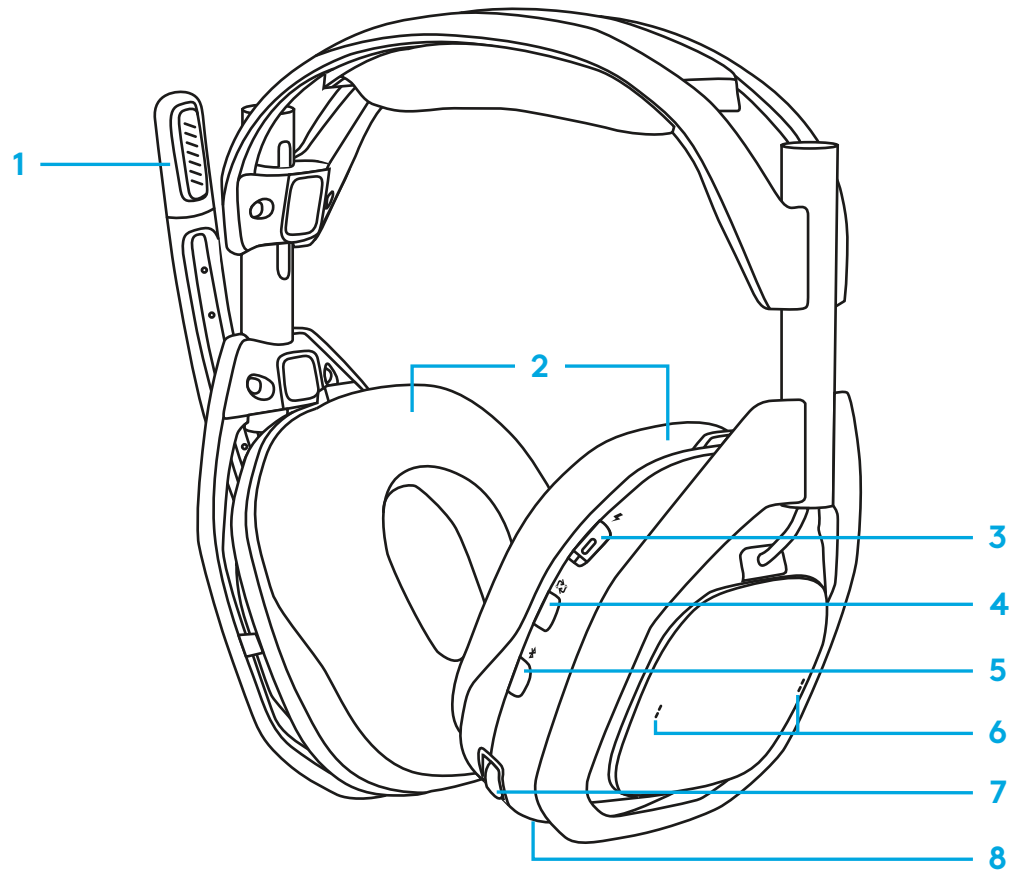
المنتجات الإضافية (غير المدرجة) التي قد تكون مطلوبة:

- كابلاتHDMI غير مشمولة مع جهاز A50 X.
- تحتاج على الأقل إلى كابلين *HDMI*وكابل USB لتوصيل وحدة تحكم ألعاب واحدة لجهاز A50 X بالتلفاز.
- يدعم جهاز A50 X اتصال*HDMI* مع وحدتي تحكم الألعاب، ويتطلب ذلك 3 كابلات *HDMI*، وربما تكون قد استلمت كابل *HDMI* واحدًا بكل وحدة تحكم عند الشراء.
  وتحتاج أيضًا إلى كابلين USB-A إلى *USB*-C.
- للوصول لأداء فيديو مثالي وتحقيق مزايا 2.1 عبور *HDMI* مثل معدل التحديث المتغير، تأكد من أن جميع كابلات *HDMI* المستخدمة معتمدة من2.1 *HDMI* فائق السرعة و/أو مُصنفة بسرعة 48 جيجابت في الثانية.

نظرة عامة على المنتج

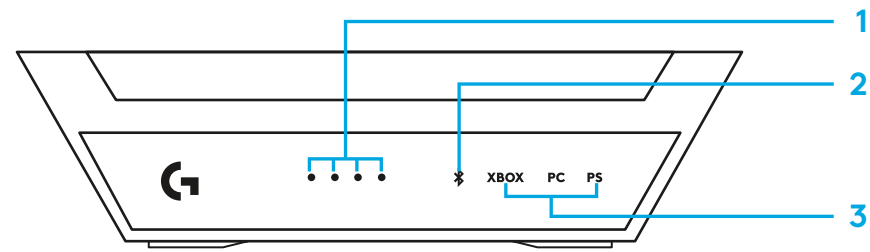
سماعة رأس

1. ميكروفون بخاصية القلب لكتم الصوت
2. وسائد الأذن المغناطيسية
3. مفتاح الطاقة مع مؤشر LED
4. زر PLAYSYNC
5. زر *Bluetooth*
6. موازن الصوت/ اللعبة
7. التحكم في مستوى الصوت
8. منفذ *USB-C*



القاعدة الرئيسية *HDMI*

الجزء الأمامي

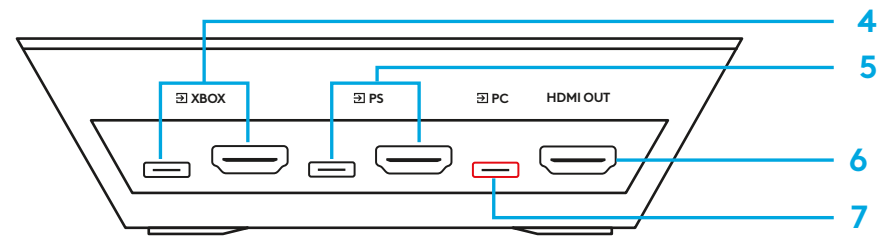


1 مؤشر بطارية سماعة الرأس

2 مؤشر Bluetooth

3 ٣ مؤشرات أنظمة

الجزء الخلفي



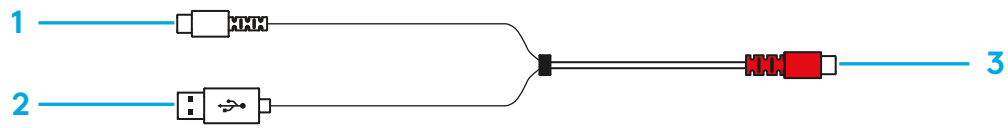
4 مدخلات لجهاز*XBOX*

5 مدخلات لجهاز PlayStation

6 مخرج لتلفاز ٤K

7 مدخل كمبيوتر شخصي إضافة إلى مصدر طاقة ٥ فولت

كابل (USB Y) كومبو

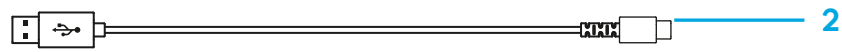


1 إلى محول الطاقة.

2 إلى جهاز الكمبيوتر الشخصي - برنامج تشغيل الصوت USB

3 إلى القاعدة الرئيسية

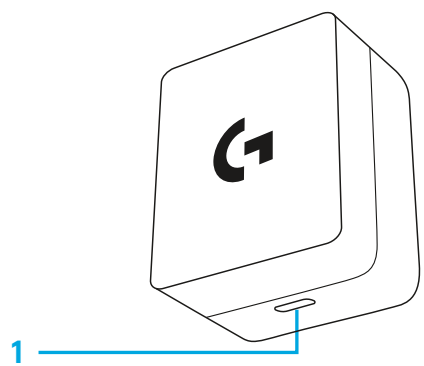
كابل *USB-C* إلى كابل A



1 إلى قاعدة USB الرئيسية

2 إلى وحدة التحكم في الألعاب

محول الطاقة



1 مخرج طاقة 5 فولت تيار مستمر

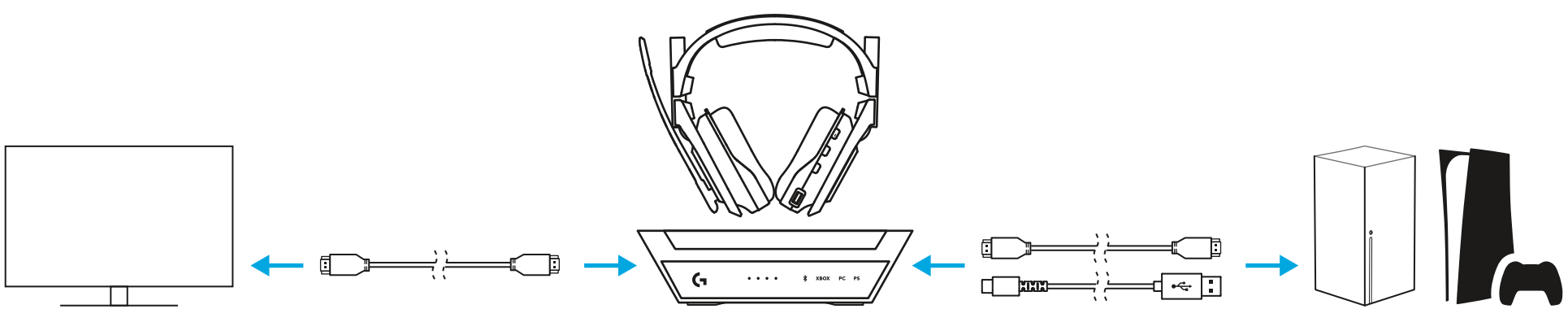
بدء الاستخدام

امتلك زمام اللعبة باستخدام سماعة الرأس A50 X التي لا مثيل لها في الألعاب. اتصل بجهاز *XBOX* Series X|S، وPS5، والكمبيوتر الشخصي في وقت واحد، ويمكنك التبديل بسهولة بين الأجهزة الثلاثة مباشرة باستخدام سماعة الرأس. تحقق مُشغّلات الصوت PRO-G المصنوعة من الجرافين مستويات غير مسبوقة من الوضوح والاستجابة. تتيح تقنية LIGHTSPEED الاحترافية أعلى مستويات أداء الصوت اللاسلكي. يقدم وضع عبور HDMI *2.1* تردد صوت *24* بت و*4K 120* هرتز لوحدة تحكم الألعاب عالية الأداء.

3.1 توصيات الإعداد

وحدات التحكم: للحصول على أفضل تجربة، تجمع طريقة الإعداد الموصى بها اتصال *HDMI* وUSB معًا. يوجد A50 X بين وحدة التحكم الخاصة بك والتلفاز/ الشاشة؛ يلزم وجود كابل *HDMI* واحد وكابل USB واحد لتوصيل القاعدة الرئيسية A50 X بوحدة تحكم الألعاب. ثم تحتاج إلى كابل *HDMI* آخر لتوصيل القاعدة الرئيسية بالتلفاز لديك.

- عند استخدام كابلات *HDMI* وUSB، يمكن تعديل مزيج الصوت والدردشة الصوتية باستخدام موازن الصوت/ اللعبة الذي في سماعة الرأس، لكل من وحدات تحكم *XBOX* وPlayStation. تأكد من توصيل كابلات *HDMI* وUSB بمجموعة المنافذ ذاتها لكل منصة. راجع القسم **3.7** لمزيد من التفاصيل حول إمكانيات *HDMI* A50 X.



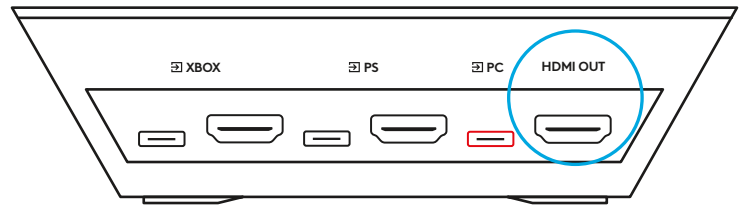
للكمبيوتر الشخصي - يتصل A50 X بجهاز يعمل بنظام Windows باستخدام USB-Audio مع نقاط نهاية USB-Audio متعددة. يتيح لك هذا توجيه صوت الوسائط إلى نقطة نهاية أساسية وتطبيقات الدردشة الصوتية إلى نقطة نهاية أخرى، مما يسمح لك بموازنة مزيج صوت اللعبة/ الصوت أثناء التنقل باستخدام عناصر التحكم في سماعة الرأس.

الجهاز:	نوع برنامج تشغيل الصوت عن طريق USB	الواصف:	ستيريو/ أحادية	الحد الأقصى لمعدل البت/ معدل العينة
إعادة التشغيل/ الإخراج	سماعات الرأس	لعبة A50 X	ستيريو	24 بت/ 48 كيلو هرتز
إعادة التشغيل/ الإخراج	سماعة الرأس	صوت A50 X	ستيريو	16بت/ 48 كيلو هرتز
التسجيل/الإدخال	ميكروفون سماعة الرأس	صوت A50 X	أحادي:	16بت/ 48 كيلو هرتز
التسجيل/الإدخال	سلك	منفذ البث A50 X StreamPort	ستيريو	16بت/ 48 كيلو هرتز

يتميز A50 X أيضًا بمنفذ StreamPort، مما يسمح لك بإرسال (بث) مزيج من الإشارات الصوتية التي تسمعها على سماعة الرأس لديك إلى تطبيق آخر (للتسجيل أو البث). عبر برنامج Logitech G HUB، يمكنك أيضًا تضمين/استبعاد/ ضبط كل إشارة صوتية بشكل مستقل.

فيما يتعلق بصوت **البلوتوث** - يتميز جهازA50 X بجهاز استقبال بلوتوث مدمج في القاعدة الرئيسية. يتيح لك ذلك توصيل جهاز ثانوي مثل الهاتف الذكي أو الكمبيوتر اللوحي لسماع الموسيقى وإجراء المكالمات. يجب أن تكون سماعة الرأس A50 X ضمن نطاق القاعدة الرئيسية لجميع عمليات تشغيل الصوت، بما في ذلك *Bluetooth*. لن تكون ميزة *Bluetooth* متاحة إذا كانت سماعة الرأس خارج نطاق القاعدة الرئيسية. يمكن ضبط مستوى صوت البلوتوث مباشرة من الجهاز المُصدرللبلوتوث. لمزيد من المعلومات، يرجى مراجعة القسم 4.5 للحصول على تفاصيل حول توصيلBluetooth.

3.2 الاتصال بالتلفاز والتشغيل/ الإيقاف

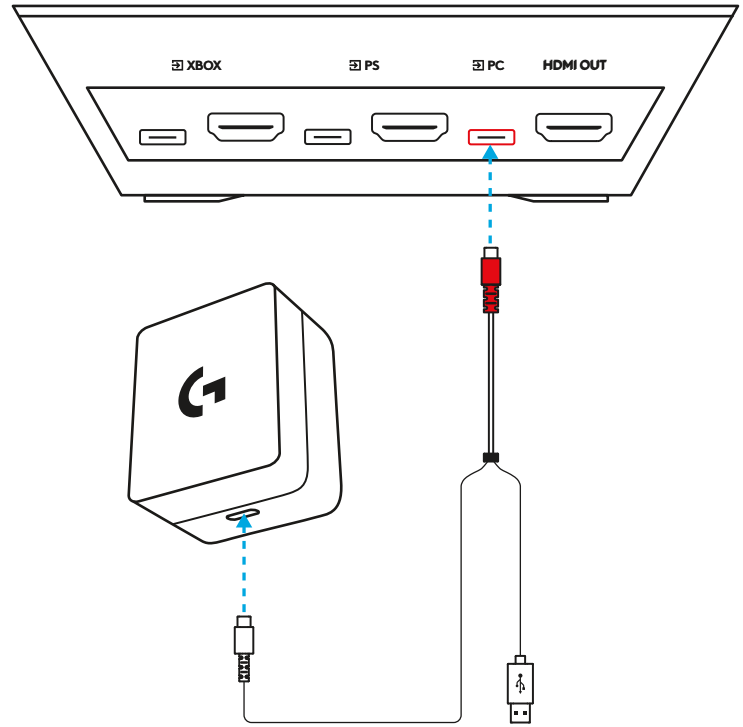


1 أدخل كابل *HDMI* (غير مضمن) من قاعدة *HDMI* الرئيسية إلى مدخل *HDMI* الخاص بالتلفاز.

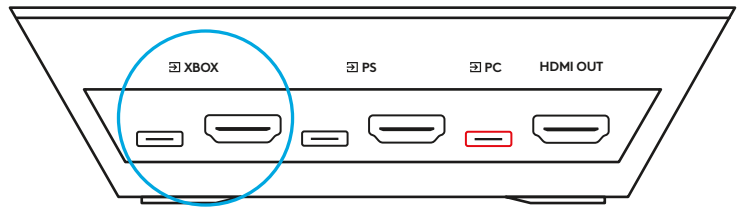
- للاستمتاع بميزات أو تجربة الأداء المتوفر مع *HDMI*2.1، يجب ضبط التلفاز وكابل *HDMI* والنظام المصدر للاستخدام على *HDMI* 2.1. برغم أن استخدام كابل *HDMI* ذي المواصفات المنخفضة لن يمنع إشارات الفيديو والصوت، فإنه سيؤدي إلى خفض مستوى جودة تجربتك. الرجاء استخدام الوصلات التي تتناسب مع قدرات المعدات لديك.
- للحصول على تجربة وتوافق مثاليين، لا يُنصح بتوصيل A50 X بمفتاح *HDMI* أو مكرر الإشارة أو أجهزة استقبال الصوت/ الفيديو أو مكبرات الصوت. يرجى توصيل A50 X مباشرة بوحدة التحكم والتلفاز.
- إذا كنت تستخدم (سماعات) عارضات صوتية أو مكبرات صوت خارجية مع منفذ HDMI ARC/eARC بالتلفاز لديك، فمن المستحسن توصيل قاعدة رئيسية A50 X بمدخل *HDMI2.1* آخر.

2 باستخدام كابل USB (Y) كومبو المرفق، صِل كابل USB-C الأحمر بمنفذ *USB-C* الخاص بمحطة القاعدة والمسمى **5V DC** والمحدد باللون الأحمر. صل *USB-C* الأسود بمحول الطاقة المرفق وبمنفذ أو مصدر التشغيل/ الإيقاف.

- يتطلب A50 X طاقة خارجية مخصصة. نرجو استخدام محول الطاقة المرفق وكابل Y للحصول على أفضل تجربة.
- إذا اضطررت لاستخدام محول خارجي، فتأكد من اعتماده بحسب مواصفات توصيل الطاقة عبر USB. إذا ومضت أضواء مؤشر محطة القاعدة باللون الأحمر والأبيض، فيرجى التحقق من أن محول الطاقة هو USB PD وأن كابل Y مستخدم.



3.3 الاتصال بـXBOX

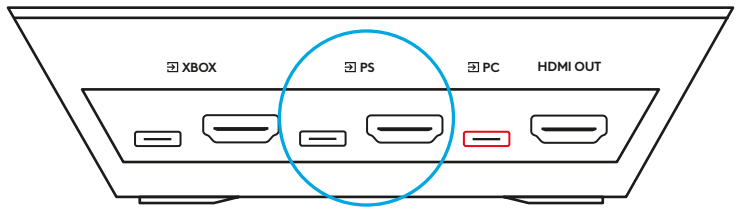


1 أدخل كابل *HDMI* (غير متضمن) وكابل USB من وحدة تحكم *XBOX* في زوج المنافذ المسمى "*XBOX*" في الجزء الخلفي من محطة القاعدة الخاصة بـX A50 .

2 تأكد من توصيل كابل USB (Y) كومبو ومحول الطاقة المرفقين بمنفذ *USB-C* الخاص بمحطة القاعدة والذي يحمل علامة **5V DC** والمحدد باللون الأحمر. لن يعمل المنتج بدون طاقة خارجية مخصصة.

- تأكد من توصيل كلا الكابلين بنفس زوج المنافذ كما هو موضح وإلا فلن تعمل موازنة اللعبة/ الصوت.
- برغم أنه ليس مطلوبًا، فمن المستحسن أن يكون كابل *HDMI* المستخدم مصنفًا للسرعة الفائقة 2.1. يرجى مراجعة القسم 3.8 حول *HDMI* لمزيد من المعلومات.

3.4 التوصيل بـ PLAYSTATION

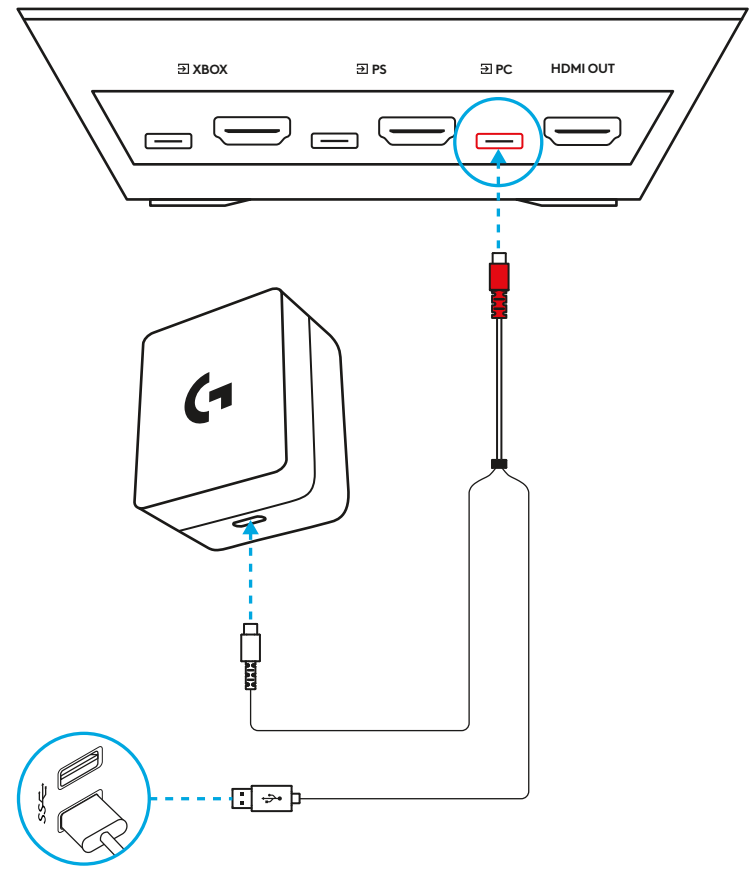


1 أدخل كابل *HDMI* (غير مضمن) وكابل USB من وحدة تحكم PlayStation في زوج المنافذ المسمى "PS" في الجزء الخلفي من محطة قاعدة X A50.

2 تأكد من توصيل كابل Y) USB) كومبو ومحول الطاقة المرفقين بمنفذ USB-C الخاص بمحطة القاعدة والذي يحمل علامة **5V DC** والمحدد باللون الأحمر. لن يعمل المنتج بدون طاقة خارجية مخصصة.

- تأكد من توصيل كلا الكابلين بنفس زوج المنافذ كما هو موضح وإلا فلن تعمل موازنة اللعبة/ الصوت.
- برغم أنه ليس مطلوبًا، فمن المستحسن أن يكون كابل *HDMI* المستخدم مصنفًا للسرعة الفائقة 2.1. يرجى مراجعة القسم 3.8 حول *HDMI* لمزيد من المعلومات.

3.5 التوصيل بجهاز الكمبيوتر



1 تأكد من توصيل كابل USB Y) كومبو ومحول الطاقة المرفقين بمنفذ *USB-C* الخاص بمحطة القاعدة والذي يحمل علامة **5V DC** والمحدد باللون الأحمر. لن يعمل المنتج بدون طاقة خارجية مخصصة.

2 أدخل وصلة USB-A الموجود على كابل Y (المسمى PC) في أحد منافذ USB-A التي بالكمبيوتر.

- برغم أن هذا ليس ضروريًا للغاية، فمن المستحسن توصيل A50 X بمنفذ USB-A مُصنف لـ USB 3.0 فائق السرعة أو أعلى. عادة ما تكون هذه الألوان باللون الأزرق ولكنها ليست كذلك دائمًا. يرجى الرجوع إلى دليل المستخدم الخاص بجهازك.
- لتجنب عدم استقرار التوصيل أو تفاوته أو رسالة تحذير من موارد USB، يرجى التأكد من توصيل A50 X مباشرة بمنافذ USB بجهاز الكمبيوتر. لا يُنصح بتوصيل A50 X من خلال USB HUB أو مفتاح KVM أو أي طرف ثانوي/ ملحق وسيط آخر.

3.6 توصيل *BLUETOOTH*

1 تأكد من توصيل كابل USB (Y) كومبو ومحول الطاقة المرفقين بمنفذ *USB-C* الخاص بمحطة القاعدة والذي يحمل علامة **5V DC** والمحدد باللون الأحمر. لن يعمل المنتج بدون طاقة خارجية مخصصة.

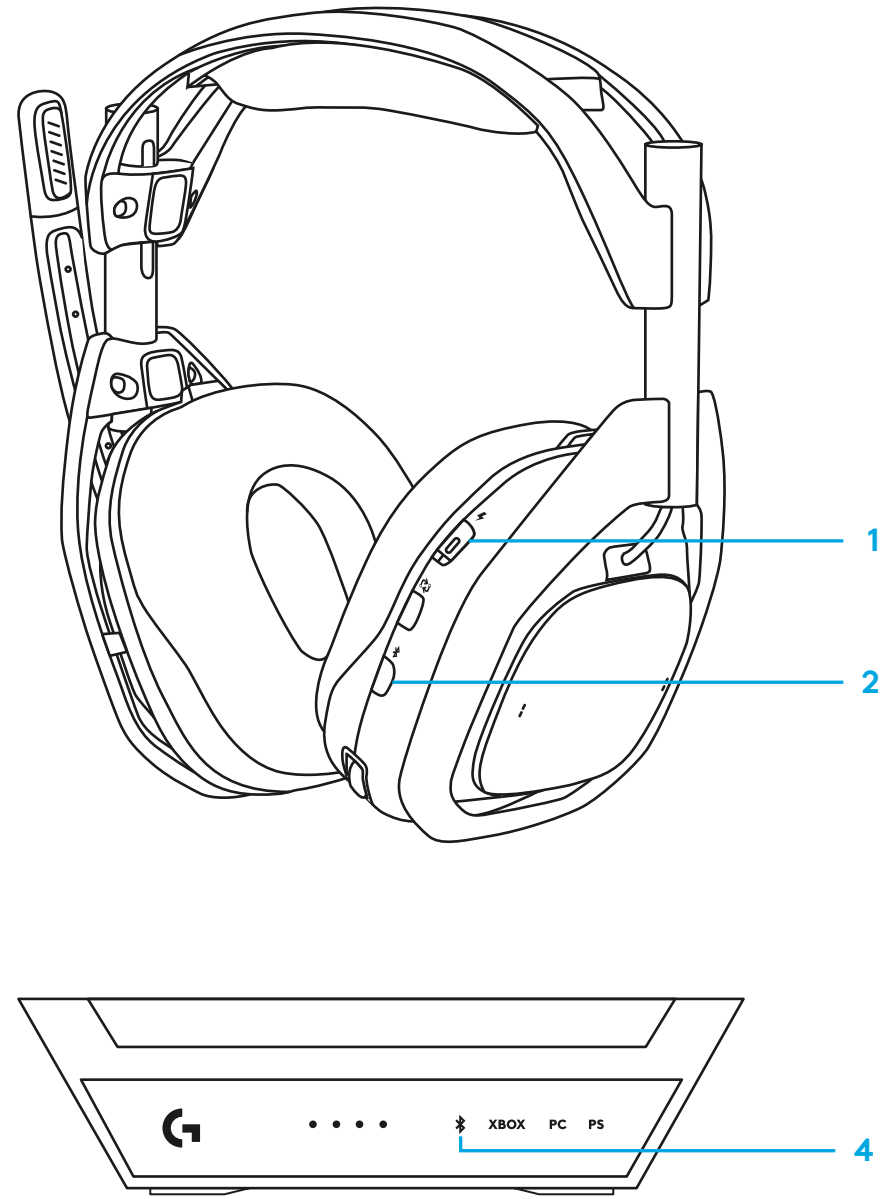
2 يمكن إرساء سماعة الرأس أو إلغاء إرسائها من محطة القاعدة؛ شَغِل سماعة الرأس عن طريق تبديل مفتاح التشغيل/ الإيقاف الخاص بسماعة الرأس.

3 اضغط مع الاستمرار على زر*Bluetooth* لمدة 3 ثوانٍ.

4 ابحث عن مؤشر *Bluetooth* الذي على اللوحة الأمامية لمحطة القاعدة، ويُفترض أن يبدأ في الوميض.

5 من جهاز *Bluetooth* لديك، اتصل بـ "A50 X" في قائمة الاقتران.

- يجب أن تكون سماعة الرأس A50 X متصلة بمحطة القاعدة لتشغيل الصوت بالكامل، بما في ذلك *Bluetooth*. لن تكون خاصية *Bluetooth* متاحة إذا كانت سماعة الرأس خارج نطاق محطة القاعدة.

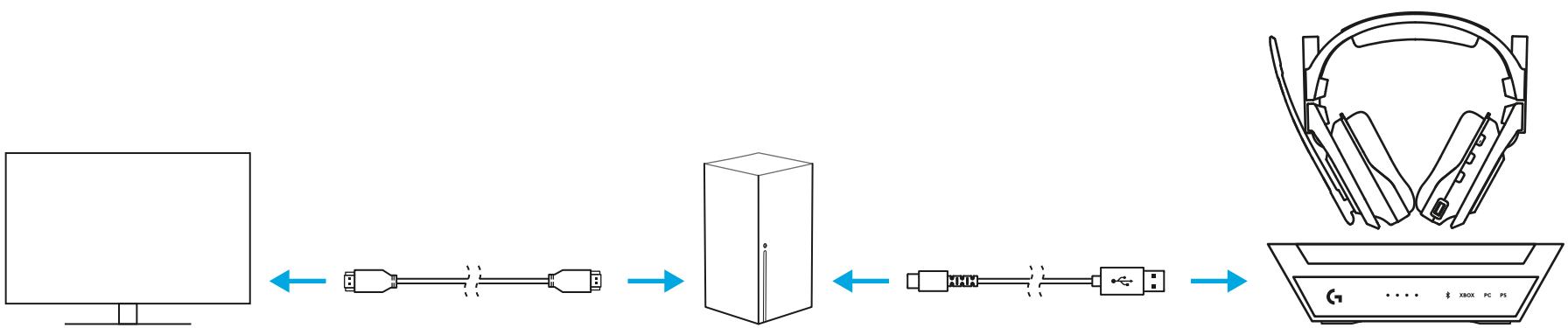


3.7 حول الإعدادات البديلة/المتقدمة

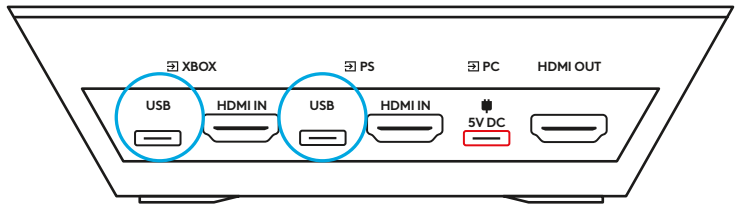
3.7.1 - يوصى بشدة باتباع طريقة الإعداد الموصى بها في 3.1. بيد أنه إذا كنت ترغب، فلدى A50 X القدرة أيضًا على استخدام طريقة بديلتين للإعداد للاستخدام المتقدم:

نمط USB- في هذا الإعداد، تتصل وحدة التحكم في الألعاب بجهاز A50 X باستخدام كابل USB واحد (مع إرسال إشارات اللعبة والدردشة الصوتية). يوصل *HDMI* الخاص بوحدة التحكم مباشرة بالتلفاز للفيديو فقط. يرجى ملاحظة ما يلي:

- بالنسبة لأجهزة*XBOX*: تستمر خاصية موازن الألعاب/الصوت في العمل إذا تم توصيلها بشكل صحيح بمنفذ *USB-C* المخصص لأجهزة *XBOX*. تتوقف عن العمل إذا وصلت بأي منافذ أخرى.
- بالنسبة إلى PlayStation: لن تعمل خاصية موازن الألعاب/الصوت مع منفذ USB فقط. لاحظ أن الحد الأقصى لجودة الصوت ودقة جمع العينات قد يصبحان محدودين.



3.7.1 - الخطوات الخاصة ب USB فقط:



1 تأكد من توصيل كابل USB (Y) كومبو ومحول الطاقة المرفقين بمنفذ *USB-C* الخاص بالقاعدة الأساسية والذي يحمل علامة **5V DC** والمحدد باللون الأحمر. لن يعمل المنتج بدون طاقة خارجية مخصصة.

2 صل كابل *USB-C* من جهاز *XBOX* بمنفذ القاعدة الأساسية USB المخصص لـ *XBOX*.

- في هذا الإعداد، ستدمج وحدة تحكم *XBOX* كل من صوت اللعبة والدردشة الصوتية كإشارة USB صوتية واحدة. تستمر عناصر التحكم في موازنة اللعبة/الصوت في سماعة الرأس A50 X في العمل. تقتصر الإشارة الصوتية على الحد الأقصى لقدرة *XBOX* البالغة 16 بت/48 كيلو هرتز.

3 صل كابل *USB-C* من جهاز *PlayStation* بمنفذ القاعدة الأساسية USB المخصص لـ PS.

- في هذا الإعداد، ستدمج وحدة تحكم PlayStation كل من صوت اللعبة والدردشة الصوتية كإشارة USB صوتية واحدة. لن تستمر عناصر التحكم في موازنة اللعبة/الصوت في سماعة الرأس A50 X في العمل. تقتصر الإشارة الصوتية على الحد الأقصى لقدرة *PlayStation* البالغة 16 بت/48 كيلو هرتز.

3.8 حول *HDMI* A50 X

- إن جميع منافذ *HDMI* التي على A50 X هي *HDMI* 2.1 بمعدل إنتاجية يبلغ 40 جيجابت في الثانية. تمرر إشارات فيديو *HDMI* من خلال خصائص مثل معدل التحديث المتغير (VRR) ووضع الاستجابة المنخفضة التلقائي (ALLM) الذي يحتفظ به على التلفاز/الشاشة. يتطلب هذا استخدام كابلات *HDMI* مطابقة لقدرات أجهزتك. لن تعمل دقة محتوى*HDMI*2.1 وميزاته عند استخدام الكابلات القديمة، يرجى التحقق مرة أخرى من تصنيف الكابل والمعدات لديك.

- *HDMI*-CEC - صممت A50 X لتمرير جميع أوامر *HDMI*-CEC من المصدر إلى الوجهة. يختلف تنفيذ CEC بشكل كبير بين الشركات المصنعة و/أو نوع الجهاز، وقد توجد اختلافات في السلوك، أو مشكلة إمكانية التشغيل المتداخل، أو خصائص لا تعمل بالشكل المتوقع. في حالة حدوث مشكلات، نوصي بتجربة ميزات CEC الفردية (إذا كانت متوفرة) أو تعطيل CEC بالكامل. لا يمكن ضمان جودة الأداء وقابلية التشغيل المتداخل والتوافق.

كيفية الاستخدام

4.1 عناصر التحكم في سماعة الرأس



1 **ميكروفون بخاصية القلب لكتم الصوت:** تتميز سماعة الرأس A50 X بذراع ميكروفون قابل للتعديل. عند قلبه إلى الوضع المستقيم بالكامل، تكتم إشارة الميكروفون على مستوى سماعة الرأس. عند التقليب ستشعر بنقطة ارتباط ميكانيكية.

2 **موازنة الألعاب/ الصوت:** عند توصيلها بشكل مناسب أو استخدامها مع مصادر مدعومة، يتمكن A50 X من تشغيل الإشارة الصوتية المزدوجة والموازنة بين كليهما. تُعرف هذه الميزة إجمالًا باسم موازنة اللعبة/الصوت. تمكنك في إيجاز من ضبط مقدار ما تريد سماعه من اللعبة أو الدردشة الصوتية لصديقك، وفقًا لاحتياجاتك وتفضيلاتك. يمكن إجراء هذا باستخدام عناصر التحكم في موازن اللعبة/الصوت التي في الأذن اليمنى لسماعة الرأس. سيتم تشغيل نغمة إشعار مسموعة عند نقاط Game Max وMid وVoice Max.

3 **مستوى صوت سماعة الرأس وتعديله:**
يتميز A50 X بنظام إدارة وتحكم داخلي في مستوى الصوت؛ مستوى صوت سماعة الرأس مستقل ولا يتزامن مع النظام المصدر. يتم ضبط مستوى الصوت حدسيًا باستخدام عجلة التحكم. سيتم تشغيل نغمة إشعار مسموعة عند نقاط الحد الأقصى لمستوى الصوت ومستوى الصوت صفر.

4.1.1 تغيير المدخلات

في حالة توصيل أنظمة متعددة، يتيح لك A50 X التبديل بين كل نظام باستخدام **زر PLAYSYNC** الذي على سماعة الرأس أسفل **مفتاح التشغيل/ الإيقاف**.

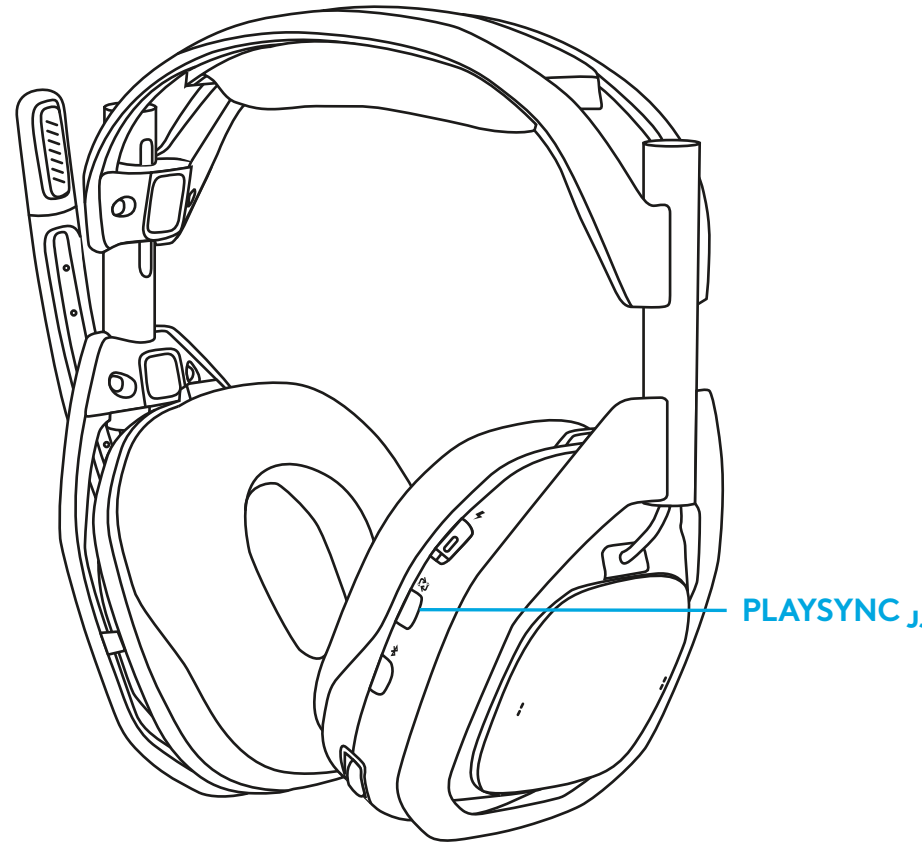
1 عند فصل سماعة الرأس، يجب تشغيل الطاقة حتى يعمل **زر PLAYSYNC**. اضغط مرة واحدة للتبديل بين الأنظمة. سيستجيب مؤشر LED الخاص بمدخل القاعدة الرئيسية.

2 سيتبدل كل من الصوت والفيديو، وقد يصبح التلفاز/شاشة العرض لديك معتمًا للحظات عند التبديل.

3 عندما تصبح الأنظمة الثلاثة نشطة، سيؤدي الضغط على زر PLAYSYNC إلى تبديل المدخلات بشكل تسلسلي من *XBOX* إلى الكمبيوتر الشخصي إلى *PlayStation*.

4 يمكنك استخدام زر PLAYSYNC عند توصيل سماعة الرأس بالقاعدة الأساسية، بغض النظر عن الحالة التي تم تبديل مفتاح التشغيل/ الإيقاف إليها.

- في بعض الحالات، قد يؤدي تبديل المدخلات إلى تنبيه الأنظمة التي في وضع السكون. إذا كان هذا غير مرغوب فيه، فيرجى محاولة تبديل/تعطيل خصائص Sleep أو *HDMI*-CEC إذا كانت مفعلة.



4.2 كيفية استخدام أجهزة *XBOX*

يعمل A50 X بشكل أفضل مع وحدات تحكم *XBOX* Series X وS عند استخدام توصيلات *HDMI* وUSB. يتميز A50 X أيضًا بتقنية *Dolby Atmos* مرخصة مدى الحياة.

التهيئة

1 ركب سماعة الرأس A50 X في القاعدة الرئيسية وشغلها.

2 في إعدادات*XBOX* > **مستوى الصوت وإخراج الصوت** > **صوت مكبر الصوت:**
- إذا كان لديك مكبرات صوت للتلفاز/الستيريو، فاختر "ستيريو غير مضغوط".
- إذا كانت أجهزتك مهيأة لذلك، فمن المستحسن تحديد "*Dolby Atmos* للمسرح المنزلي (*HDMI only*)".

3 بالنسبة لصوت سماعة الرأس، حدد ستيريو غير مضغوط أو Dolby Atmos لسماعات الرأس.

4 ضمن **خيارات إضافية**، اترك كل شيء آخر دون تحديد.

الاستخدام

1 عند تركيب/إيقاف تشغيل سماعة الرأس، سيمر الصوت من XBOX عبر القاعدة الرئيسية A50 X إلى التلفاز/مكبر الصوت. إذا استخدم Dolby Atmos، فسيضبطه XBOX تلقائيًا على وضع المسرح المنزلي.

2 عند فصل سماعة الرأس/تشغيلها، سيتم توجيه الصوت من جهاز *XBOX* تلقائيًا إلى سماعة الرأس. إذا استخدم *Dolby Atmos*، فسيظبطه *XBOX* تلقائيًا على وضع سماعات الرأس. سيخبرك *XBOX* على الشاشة عندما تتعين سماعة الرأس بنجاح ويتم ضبط الأوضاع المناسبة.
- إذا فصلت سماعة الرأس A50 X، فيمكنك إيقاف تشغيلها في أي وقت لاستئناف تشغيل الصوت على التلفاز/مكبرات الصوت.
- ملحوظة: ترخيص *Dolby Atmos* المضمن مرتبط بجهاز A50 X. ويتطلب تنشيط هذه الميزة واستخدامها على *XBOX* توصيل كل من *HDMI* و USB بوحدة التحكم.

4.3 كيفية استخدام PLAYSTATION

يعمل A50 X بشكل أفضل مع وحدات تحكم Playstation عند استخدام توصيلات *HDMI* وUSB.

التهيئة

1 ركب **$عدادات > الصوت > إخراج الصوت:**

2 **بالنسبة إلى**

- بالنسبة إلى نوع أجهزة ***HDMI***، اختر «التلفاز».
- انتقل للأسفل وصولاً إلى **قسم سماعات الرأس**، لتحديد **سماعات الرأس كجهاز المخرجات** اختر **صوت الدردشة**.
- انتقل للأسفل وضمن **نموذج الصوت (الأولوية)**، حدد Linear **PCM**.

3 اختياريًا: إذا رغبت في ذلك، يمكن تمكين **الصوت ثلاثي الأبعاد لمكبرات صوت التلفاز**، ولكن تأكد من التبديل إلى إيقاف/عدم السماح **بتطبيق نتائج القياس على الصوت ثلاثي الأبعاد**.

4 ضمن **الميكروفون**، تأكد من تحديد **A50 X**.

الاستخدام

1 عند تركيب/إيقاف تشغيل سماعة الرأس، سيمر الصوت من *PlayStation* عبر القاعدة الرئيسية A50 X إلى التلفاز/مكبر الصوت.

2 عند فصل سماعة الرأس/تشغيلها، سيتم توجيه الصوت من جهاز *PlayStation* تلقائيًا إلى سماعة الرأس.

- إذا فصلت سماعات الرأس A50 X، فيمكنك إيقاف تشغيلها في أي وقت لاستئناف تشغيل الصوت على التلفاز/مكبرات الصوت.

4.4 كيفية استخدام أجهزة الكمبيوتر

يعمل A50 X بشكل أفضل مع أجهزة الكمبيوتر التي تعمل بنظام Windows 10/11 عند استخدامه مع كابل Y (USB) كومبو ومحول الطاقة المتضمنين. يوفر A50 X العديد من نقاط نهاية USB الصوتية التي يمكن استخدامها لوظائف أو احتياجات مختلفة. يتميز A50 X أيضًا بتقنية *Dolby Atmos* مرخصة مدى الحياة.

التهيئة

1 ركب سماعة الرأس A50 X في القاعدة الرئيسية وشغلها.

2 ضمن **الإعداد** > **الصوت** > **الإخراج**:

- تأكد من ضبط **الإخراج** على **A50 X Game**. سيستخدم نظامك الآن نقطة النهاية الصوتية هذه كمخرج رئيسي.
- اختياريًا: يمكنك أيضًا تعيين تنسيق الصوت المكاني من خلال النقر على لعبة A50 X للانتقال إلى **خصائصها**، ثم ضمن القائمة المنسدلة **للصوت المكاني**، حدد إما**Microsoft Windows Sonic لسماعات الرأس** أو ***Dolby Atmos*لسماعات الرأس** إذا أردت.

3 ضمن الإعداد > الصوت > الإدخال:

- تأكد من ضبط **الإدخال** على **ميكروفون A50 X الخارجي**. سيستخدم نظامك الآن A50 X باعتباره الميكروفون الرئيسي.

4 اختياري: ستلاحظ وجود نقطة نهاية ثانوية لإخراج صوت USB تحمل اسم A50 X Voice. إذا أردت، يمكنك توجيه تطبيق الدردشة لديك أو مخرجات الدردشة الخاصة باللعبة إلى نقطة النهاية الصوتية هذه. سيؤدي هذا إلى تمكين ميزة موازنة الألعاب - الصوت المخصصة لعناصر التحكم التي في سماعة الرأس.

5 اختياري: ستلاحظ أن هناك نقطة نهاية ثانوية لإدخال صوت USB تحمل اسم **A50 X Stream Out**. يتم استخدام هذا لميزة Stream Output في A50 X. للحصول على التفاصيل، يرجى مراجعة قسم Stream Output.

الاستخدام

1 عندما تكون القاعدة الرئيسية متصلة عبر USB بجهاز الكمبيوتر لديك ومتصلة بالطاقة، فسيخرج A50 X دائمًا الصوت إذا عين كجهاز الصوت الأساسي. لن يؤثر تركيب سماعة الرأس وإلغاء تركيبها على إخراج الصوت في نظامك ولا يتسبب في إعادة توجيه الصوت.

- ملحوظة: ترخيص *Dolby Atmos* المضمن مرتبط بجهاز A50 X. ويتطلب تنشيط هذه الميزة واستخدامها على *XBOX* توصيل كل من *HDMI* وUSB بوحدة التحكم.

4.5 كيفية تشغيل *BLUETOOTH*

يجب أن تكون سماعة الرأس A50 X متصلة بمحطة القاعدة لتشغيل الصوت بالكامل، بما في ذلك *Bluetooth*. لن تكون خاصية *Bluetooth* متاحة إذا كانت سماعة الرأس خارج نطاق محطة القاعدة.

التهيئة

1. عندما تكون سماعة الرأس في نطاق القاعدة الرئيسية ومشغلة.
2. اضغط مع الاستمرار على زر*Bluetooth* لمدة 3 ثوانٍ.
3. من جهاز *Bluetooth* لديك، ابحث عن **A50 X** في قائمة الاقتران واتصل به.
4. ملاحظة: إذا أوقف تشغيل A50 X، فلن يعاد الاتصال تلقائيًا بآخر جهاز*Bluetooth* مستخدم. تذكر إعادة الاتصال بهاتف A50 X من جهاز *Bluetooth* لديك.

الاستخدام

1. عندما يكون A50 X متصلاً بجهاز *bluetooth* لديك، تتوفر عناصر التحكم في الصوت والتشغيل التالية:
   - تشغيل/ إيقاف مؤقت: نقرة واحدة.
   - المسار التالي: نقرتان.
   - المسار الخلفي أو المسار السابق: ثلاث نقرات.
2. عند تلقي مكالمة صوتية، تتوفر عناصر التحكم التالية:
   - الرد على المكالمة/إنهاء المكالمة: نقرة واحدة.
   - رفض المكالمة: انتظار.
3. لضبط مستوى صوت *Bluetooth* (الموسيقى أو المكالمات)، ما عليك سوى استخدام أزرار أو عناصر التحكم في مستوى الصوت بجهاز *Bluetooth*.

4.6 كيفية التركيب والشحن

يتطلب A50 X مصدر طاقة خارجية مخصصة. يرجى استخدام محول التيار المتردد المرفق وكابل USB (Y) كومبو. للحصول على التفاصيل، يرجى مراجعة القسم **3.2 التوصيل بالتلفاز والطاقة** .

بعد كل جلسة استخدام، يوصى بإبقاء سماعة الرأس A50 X موصلة بالقاعدة الرئيسية، وهذا سيسمح للبطارية بالبقاء مشحونة وجاهزة للاستخدام. بعد كل جلسة، نوصي بتوصيل سماعة الرأس بالقاعدة الرئيسية. وعوضًا عن ذلك، تشتمل سماعة الرأس على منفذ *USB-C* (على الأذن اليمنى) للسماح بالشحن السلكي أثناء الاستخدام أو الشحن السريع.

الاستخدام

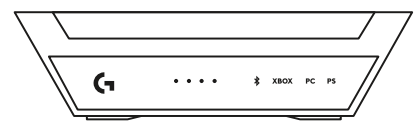
1. قبل التركيب، تأكد من أن سماعة الرأس في الاتجاه الصحيح؛ يجب أن يكون ذراع الميكروفون على الجانب الأيسر وتكون أزرار التحكم في مواجهتك.
2. تأكد من قلب ذراع الميكروفون إلى الوضع العلوي (كتم الصوت) وعدم تدوير أغطية الأذن أو قلبها للداخل باتجاهك.
3. ضع سماعة الرأس برفق على القاعدة الرئيسية وتأكد من تمديد الأنابيب اليسرى واليمنى بنفس الطول والمواضع، وسيساعد هذا على محاذاة سماعة الرأس بشكل صحيح.
4. تحتوي القاعدة الرئيسية على 4 مصابيح LED تشير إلى حالة شحن بطارية سماعة الرأس، بزيادات قدرها 25%.
5. تحتوي سماعة الرأس على مؤشر LED واحد مدمج في مفتاح التشغيل/ الإيقاف:
   - مشغل/البطارية ممتلئة: أبيض.
   - وضع السكون: أبيض لؤلؤي.
   - جار شحن البطارية: برتقالي.
   - شحن البطارية منخفض: أحمر ثابت.
   - البطارية حرجة (أقل من 15 دقيقة متبقية من وقت التشغيل): أحمر متوهج.

תכולת האריזה

- אוזניות אלחוטיות A50 X



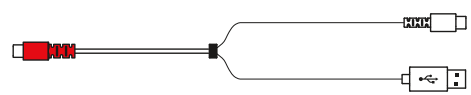
- תחנת בסיס *HDMI* של A50 X



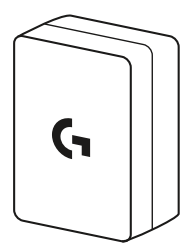
- x1 כבל *USB-C* ל-USB-A



- x1 כבל *USB-C* ל-USB כפול משולב (Y)



- x1 מתאם מתח וראש תקע *USB-C*



- כרטיס מידע של Dolby Atmos

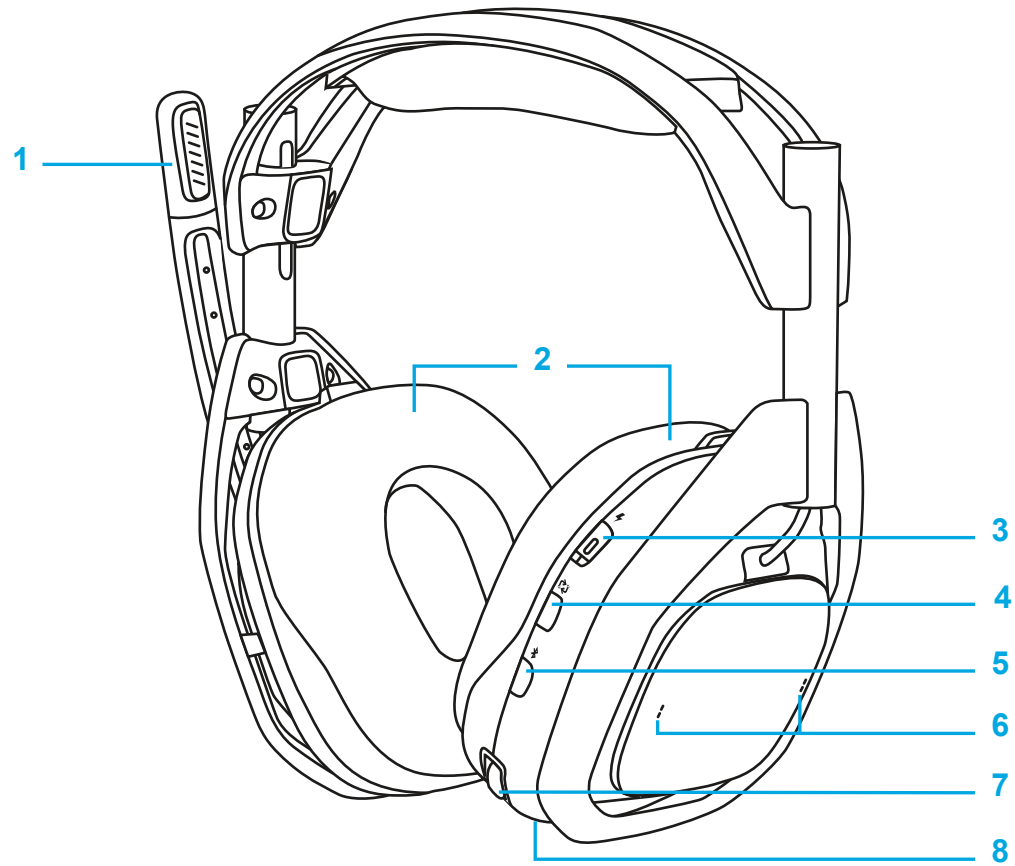
פריטים נוספים (לא כלולים) שאולי יהיה בהם צורך:

- *כבלי HDMI* לא כלולים עם A50 X.
- לכל הפחות, צריך 2 כבלי *HDMI* וכבל USB אחד כדי לחבר קונסולת משחק אחת עם A50 X לטלוויזיה.
- A50 X תומך בקישוריות *HDMI* עם 2 קונסולות משחק, ולשם כך צריך 3 כבלי *HDMI*, וייתכן שקיבלת כבל *HDMI* מכל קונסולה בזמן רכישתה.
  צריך גם 2 כבלי USB-A ל-*USB-C*.
- לביצועים מיטביים של וידאו ולהעברה של תכונות *HDMI* 2.1 כגון 'קצב רענון משתנה', יש לוודא שלכל כבלי ה-*HDMI* שבהם משתמשים יש אישור *HDMI* 2.1 Ultra High Speed ו/או דירוג מהירות של 48Gbps.

סקירת מוצר

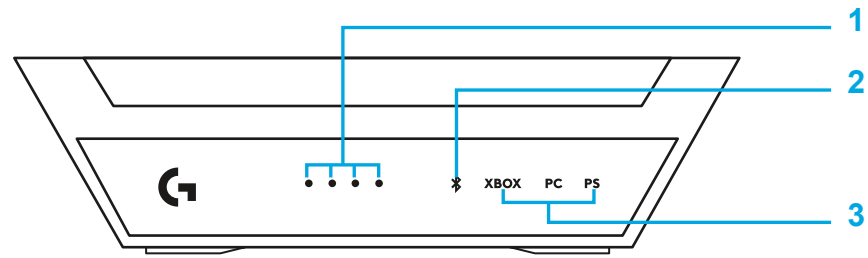
אוזניות

1. זרוע מיקרופון שאפשר להזיז כדי להשתיק
2. כריות אוזן מגנטיות
3. מתג הפעלה/כיבוי ונורת חיווי
4. לחצן PLAYSYNC
5. לחצן *Bluetooth*
6. מאזן משחק/קול
7. בקרת עוצמת קול
8. יציאת *USB-C*



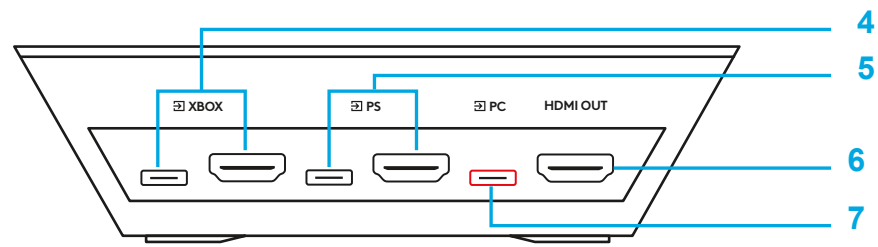
תחנת בסיס HDMI

צד קדמי



1. מחוון סוללת אוזניות
2. *מחוון Bluetooth*
3. מחוון 3 מערכות
4. כניסות של *XBOX*

צד אחורי



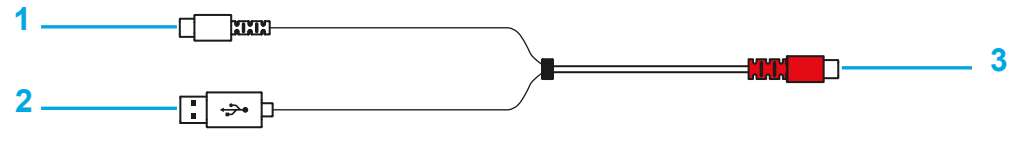
5. כניסות של PlayStation
6. יציאה לטלוויזיה 4K
7. כניסה ל-PC ואספקת חשמל 5 וולט

כבל USB משולב (Y)

1 למתאם מתח

2 לשמע PC-USB

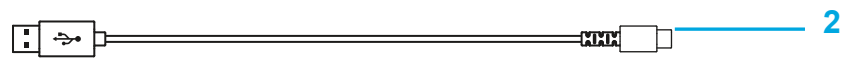
3 לתחנת הבסיס



כבל *USB-C* ל-A

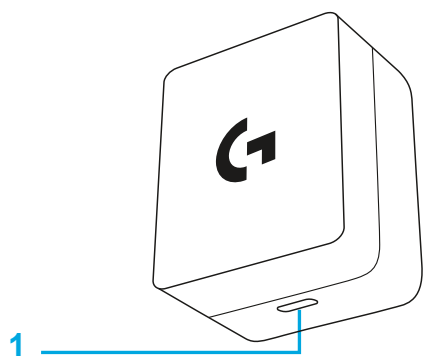
1 ליציאת USB בתחנת הבסיס

2 לקונסולת המשחק



מתאם מתח

1 יציאת חשמל DC 5 וולט



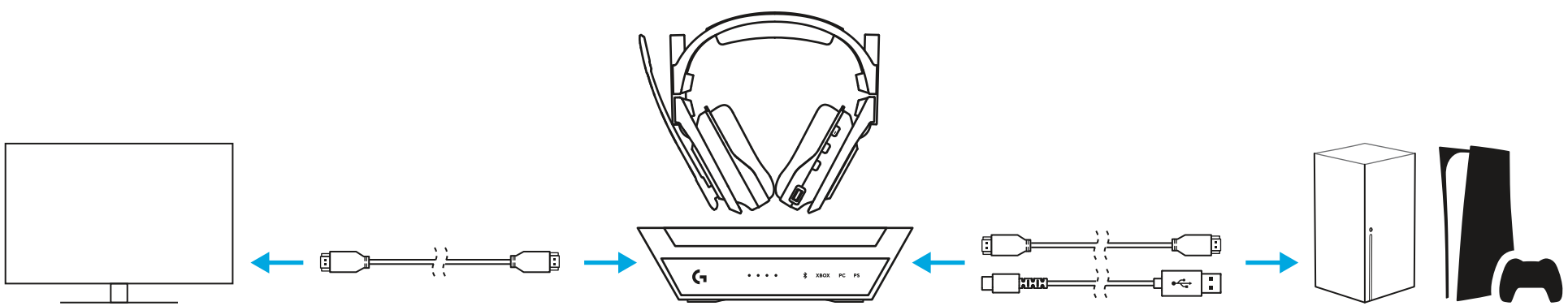
תחילת העבודה

לשלוט במשחק עם A50 X, האוזניות הטובות ביותר לגיימינג בקונסולות. אפשר להתחבר בו-זמנית לקונסולות *XBOX* Series X|S, PS5 ול-PC, וקל לעבור בין שלושתם ישירות מהאוזניות. מנהלי התקני שמע של PRO-G GRAPHENE נותנים רמה חסרת תקדים של בהירות ותגובה. טכנולוגיית LIGHTSPEED ברמה מקצועית מאפשרת להשיג את הרמות הכי גבוהות של ביצועי שמע אלחוטי. יכולת העברת *HDMI* 2.1 נותנת שמע באיכות 24 סיביות ו-4K ב-120 הרץ, לביצועי גיימינג חזקים בקונסולות.

3.1 המלצות התקנה

קונסולות: לחוויה הטובה ביותר, מומלץ להתקין באמצעות קישוריות *HDMI* וגם קישוריות USB. A50 X יושבות בין הקונסולה לטלוויזיה או לצג; צריך כבל *HDMI* אחד וכבל USB אחד כדי לחבר את תחנת הבסיס של A50 X לקונסולת משחק. לאחר מכן, צריך כבל *HDMI* נוסף כדי לחבר את תחנת הבסיס לטלוויזיה.

- בעת השימוש בכבלי *HDMI* ו-USB, אפשר לכוונן את הערבוב של שמע וקול באמצעות הפקדים של מאזן משחק/קול על האוזניות, לקונסולות *XBOX* ו-PlayStation. יש לוודא שכבלי ה-*HDMI* וה-USB מחוברים לאותה קבוצה של יציאות עבור כל אחת מהפלטפורמות. בסעיף **3.7** אפשר למצוא פרטים נוספים על יכולות ה-*HDMI* של A50 X.



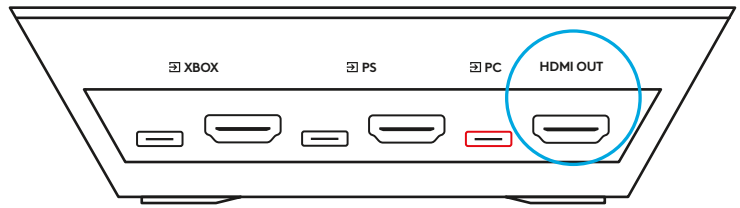
ל-A50 X - **PC** מתחברות למחשבי Windows באמצעות שמע ב-USB, עם כמה נקודות קצה של שמע ב-USB. כך אפשר להעביר שמע ממדיה לנקודת קצה ראשית ואפליקציות צ'אט קולי לנקודת קצה אחרת, כדי לאפשר איזון מהיר של ערבוב שמע של משחק/קול באמצעות פקדי האוזניות.

מכשיר	סוג שמע ב-USB	מתאר	סטריאו/מונו	מקסימום קצב סיביות/דגימה
הפעלה/פלט	אוזניות	A50 X Game	סטריאו	24 סיביות/48 קילו הרץ
הפעלה/פלט	אוזנייה	A50 X Voice	סטריאו	16 סיביות/48 קילו הרץ
הקלטה/קלט	מיקרופון אוזניות	A50 X Voice	מונו	16 סיביות/48 קילו הרץ
הקלטה/קלט	קו	A50 X StreamPort	סטריאו	16 סיביות/48 קילו הרץ

A50 X כוללות גם StreamPort, כדי לאפשר לשלוח (להזרים) ערבוב של אותות שמע ששומעים מהאוזניות אל אפליקציה אחרת (להקלטה או לשידור). באמצעות תוכנת G HUB של Logitech G אפשר גם לכלול/להוציא/לכוונן כל אות שמע בנפרד.

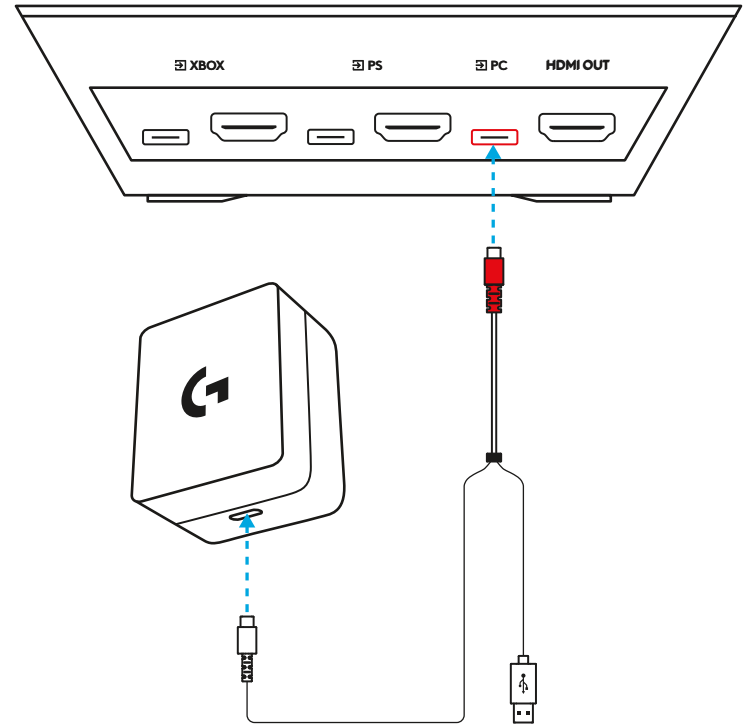
מידע על שמע ב-A50 X - *Bluetooth* כוללות מקלט *Bluetooth* המשולב בתחנת הבסיס. כך אפשר להתחבר למכשיר משני, כגון טלפון חכם או טאבלט, עבור מוזיקה ושיחות. האוזניות A50 X צריכות להימצא בטווח של תחנת הבסיס לכל הפעלת שמע, גם *Bluetooth*. תכונת ה-*Bluetooth* לא תהיה זמינה אם האוזניות לא נמצאות בטווח של תחנת הבסיס. את עוצמת הקול ב-*Bluetooth* אפשר לכוונן ישירות ממכשיר המקושר ל-*Bluetooth*. לפרטים נוספים על חיבור *Bluetooth*, אפשר לעיין בסעיף 4.5.

3.2 חיבור לטלוויזיה ולחשמל



1 חבר כבל *HDMI* (לא כלול) מיציאת ה-*HDMI* של תחנת הבסיס לכניסת ה-*HDMI* של הטלוויזיה.

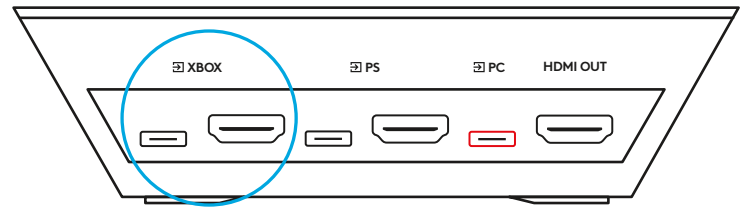
- כדי להשתמש בתכונות או לחוות את הביצועים שאפשר לקבל עם HDMI 2.1, גם הטלוויזיה, כבל ה-HDMI ומערכת המקור צריכים דירוג HDMI 2.1. השימוש בכבל HDMI עם מפרט נמוך יותר לא יחסום אותות וידאו ושמע, אבל החוויה תהיה פחות טובה. נא להשתמש בחיבורים שמתאימים ליכולות הציוד.
- כדי לשמור על רמה מיטבית של תאימות וחוויה, לא מומלץ לחבר את A50 X למתג HDMI, למגביר אותות, למקלטי שמע/וידאו או למקרני קול. נא לחבר את A50 X ישירות לקונסולה ולטלוויזיה.
- אם משתמשים במקרן קול או ברמקולים חיצוניים עם יציאת ה-*HDMI* ARC/eARC של הטלוויזיה, מומלץ לחבר את תחנת הבסיס של A50 X לכניסת *HDMI* 2.1 אחרת.



2 באמצעות כבל ה-USB המשולב (Y) הכלול, יש לחבר את תקע ה-*USB-C* האדום ליציאת ה-*USB-C* של תחנת הבסיס המסומנת כ-**5V DC** ומוקפת באדום. את תקע ה-*USB-C* השחור יש לחבר למתאם המתח המסופק ואל השקע/מקור החשמל.

- A50 X צריכות אספקת חשמל חיצונית ייעודית. לחוויה הטובה ביותר, נא להשתמש במתאם המתח ובכבל ה-Y הכלולים.
- אם צריך להשתמש במתאם ממקור חיצוני, יש לוודא שיש לו אישור USB Power Delivery. אם נורות החווי של תחנת הבסיס מהבהבות באדום-לבן, נא לוודא שלמתאם המתח יש אישור USB PD, ושמשתמשים בכבל ה-Y.

3.3 חיבור ל-*XBOX*

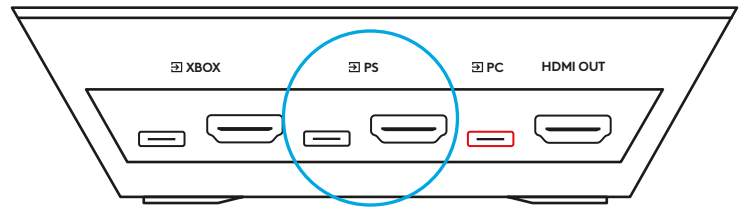


1 חבר כבל *HDMI* (לא כלול) וכבל USB מקונסולת ה-*XBOX* לזוג היציאות המסומנות בתור *XBOX* בצד האחורי של תחנת הבסיס של A50 X.

2 יש לוודא שכבל ה-USB המשולב (Y) ו*שמתאם המתח הכלולים מחוברים ליציאת ה-USB-C* של תחנת הבסיס המסומנת כ-**5V DC** ומוקפת באדום. ללא אספקת חשמל חיצונית ייעודית, המוצר לא יתפקד.

- יש לוודא ששני הכבלים מחוברים לאותו זוג יציאות כפי שמסומן, או שאיזון 'משחק/קול' לא יפעל.
- למרות שאין זו חובה, מומלץ להשתמש בכבל HDMI עם דירוג Ultra 2.1 High Speed. אפשר למצוא מידע נוסף בסעיף 3.8: "מידע על *HDMI*".

3.4 חיבור ל-PLAYSTATION

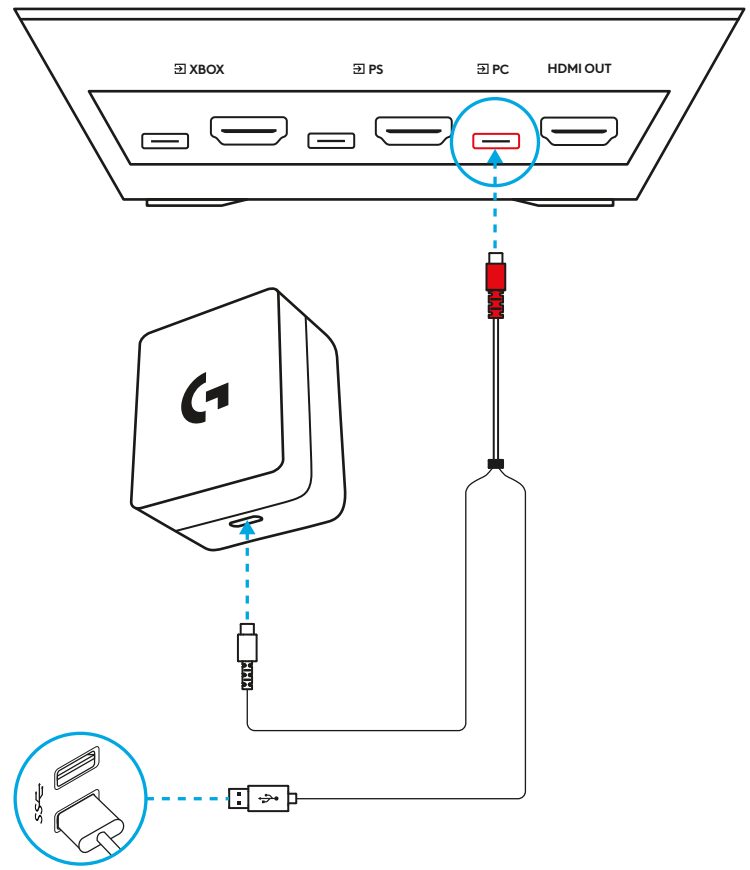


1 חבר כבל *HDMI* (לא כלול) וכבל USB מקונסולת ה-PlayStation לזוג היציאות המסומנות בתור "PS" בצד האחורי של תחנת הבסיס של A50 X.

2 יש לוודא שכבל ה-USB המשולב (Y) ושמתאם המתח הכלולים מחוברים ליציאת ה-USB-C של תחנת הבסיס המסומנת כ-**5V DC** ומוקפת באדום. ללא אספקת חשמל חיצונית ייעודית, המוצר לא יתפקד.

- יש לוודא ששני הכבלים מחוברים לאותו זוג יציאות כפי שמסומן, או שאיזון 'משחק/קול' לא יפעל.
- למרות שאין זו חובה, מומלץ להשתמש בכבל *HDMI* עם דירוג Ultra High Speed 2.1. אפשר למצוא מידע נוסף בסעיף 3.8: "מידע על *HDMI*".

3.5 חיבור ל-PC



1 יש לוודא שכבל ה-USB המשולב (Y) ושמתאם המתח הכלולים מחוברים ליציאת ה-*USB-C* של תחנת הבסיס המסומנת כ-**5V DC** ומוקפת באדום. ללא אספקת חשמל חיצונית ייעודית, המוצר לא יתפקד.

2 חבר את תקע USB-A שעל כבל ה-Y (המסומן כ-PC) לאחת מיציאות ה-USB-A של המחשב.

- למרות שאין זה הכרח, מומלץ לחבר את A50 X ליציאת USB-עם דירוג USB 3.0 SuperSpeed ומעלה. אלה יציאות כחולות בדרך כלל, אבל לא תמיד. יש לעיין במדריך למשתמש של המכשיר.
- כדי למנוע אי-יציבות, חיבור לקוי או הודעת אזהרה על משאבי USB, יש לוודא ש-A50 X מחוברות ישירות ליציאות ה-USB של המחשב. לא מומלץ לחבר את A50 X דרך רכזת USB, מתג KVM או ציוד היקפי/אביזר מתווך אחר.

3.6 חיבור *BLUETOOTH*

1 יש לוודא שכבל ה-USB המשולב (Y) ושמתאם המתח הכלולים מחוברים ליציאת ה-*USB-C* של תחנת הבסיס המסומנת כ-**5V DC** ומוקפת באדום. ללא אספקת חשמל חיצונית ייעודית, המוצר לא יתפקד.

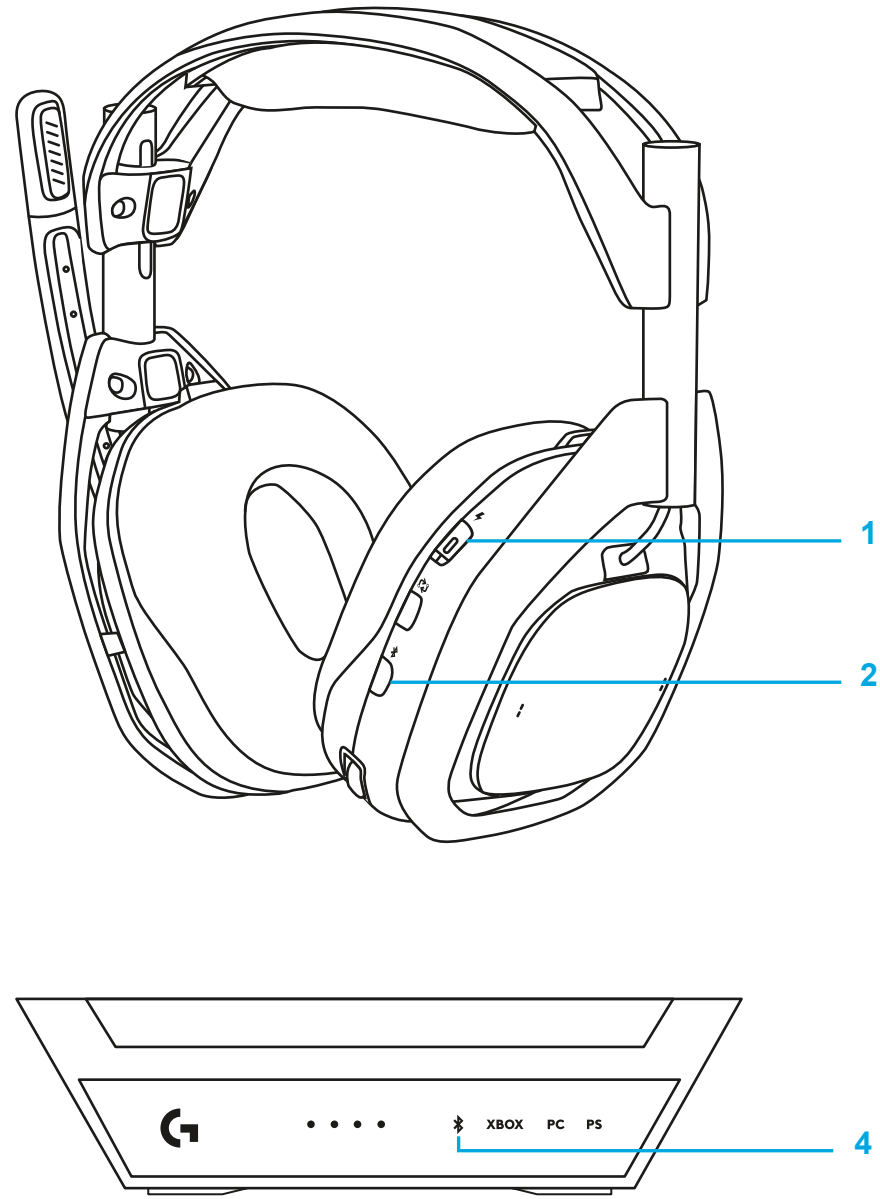
2 את האוזניות אפשר לעגון בתחנת הבסיס ולהוציא אותן מהעגינה בה; את האוזניות אפשר להפעיל באמצעות מתג ההפעלה/הכיבוי שלהן.

3 לחץ על הלחצן *Bluetooth*, והחזק אותו למשך 3 שניות.

4 מצא את מחוון ה-*Bluetooth* על הלוח הקדמי של תחנת הבסיס. הוא אמור להתחיל להבהב.

5 ממכשיר ה-*Bluetooth*, יש לחבר את "A50 X" ברשימת הצימוד.

- את האוזניות A50 X צריך לחבר לתחנת הבסיס לכל הפעלת שמע, גם *Bluetooth*. תכונת ה-*Bluetooth* לא תהיה זמינה אם האוזניות לא נמצאות בטווח של תחנת הבסיס.

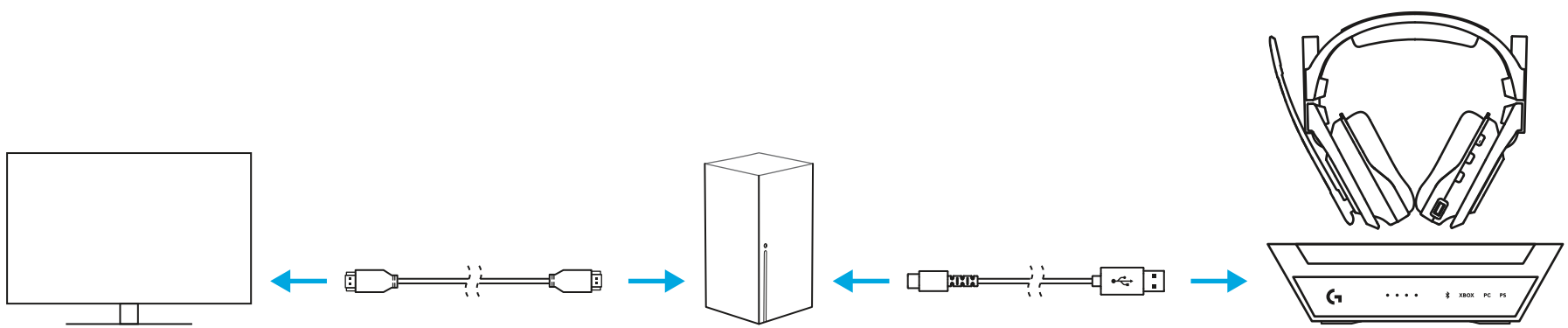


3.7 מידע על התקנות חלופיות/מתקדמות

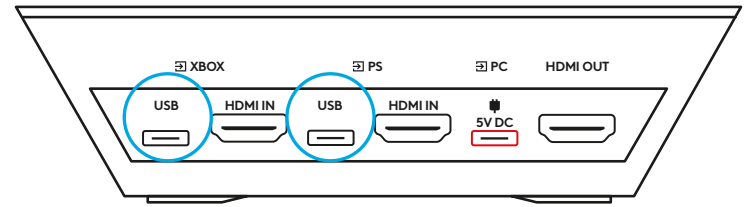
3.7.1 - מומלץ מאוד לבצע את שיטת ההתקנה המומלצת ב-3.1. אבל אם רוצים, A50 X תומכות גם בשתי שיטות התקנה חלופיות, לשימוש מתקדם:

מצב USB - בהתקנה זו, קונסולת משחק מתחברת ל-A50 X באמצעות כבל USB אחד (עם שליחה של אותות משחק וצ'אט קולי). יציאת ה-*HDMI* של הקונסולה מחוברת ישירות לטלוויזיה, לווידאו בלבד. חשוב לשים לב:

- ל-*XBOX*: התכונה של מאזן המשחק/הקול תמשיך לתפקד אם יש חיבור נכון ליציאת ה-USB-C המיועדת ל-XBOX. היא לא תפעל במקרה של חיבור לכל יציאה אחרת.
- ל-PlayStation: התכונה של מאזן המשחק/הקול לא תפעל עם USB בלבד. מצב כזה עשוי להגביל את איכות השמע המרבית וחדות הדגימה המרבית.



3.7.1 - שלבי פעולה ל-USB בלבד:



1 יש לוודא שכבל ה-USB המשולב (Y) ושמתאם המתח הכלולים מחוברים ליציאת ה-*USB-C* של תחנתa הבסיס המסומנת כ-**5V DC** ומוקפת באדום. ללא אספקת חשמל חיצונית ייעודית, המוצר לא יתפקד.

2 חבר כבל *USB-C* מה-*XBOX* ליציאת ה-USB של תחנת הבסיס המסומנת כ-*XBOX*.

- בצורת התקנה זו, קונסולת ה-XBOX תערבב שמע מהמשחק וגם צ'אט קולי, בתור אות יחיד של USB-Audio. פקדי איזון משחק/קול של אוזניות A50 X ימשיכו לתפקד. אות השמע יוגבל ליכולת המרבית של *XBOX*, שהיא 16 סיביות/48 קילו הרץ.

3 חבר כבל *USB-C* מה-*PlayStation* ליציאת ה-USB של תחנת הבסיס המסומנת כ-PS.

- בצורת התקנה זו, קונסולת ה-PlayStation תערבב שמע מהמשחק וגם צ'אט קולי, בתור אות יחיד של USB-Audio. פקדי איזון משחק/קול של אוזניות A50 X לא יתפקדו. אות השמע יוגבל ליכולת המרבית של *PlayStation*, שהיא 16 סיביות/48 קילו הרץ.

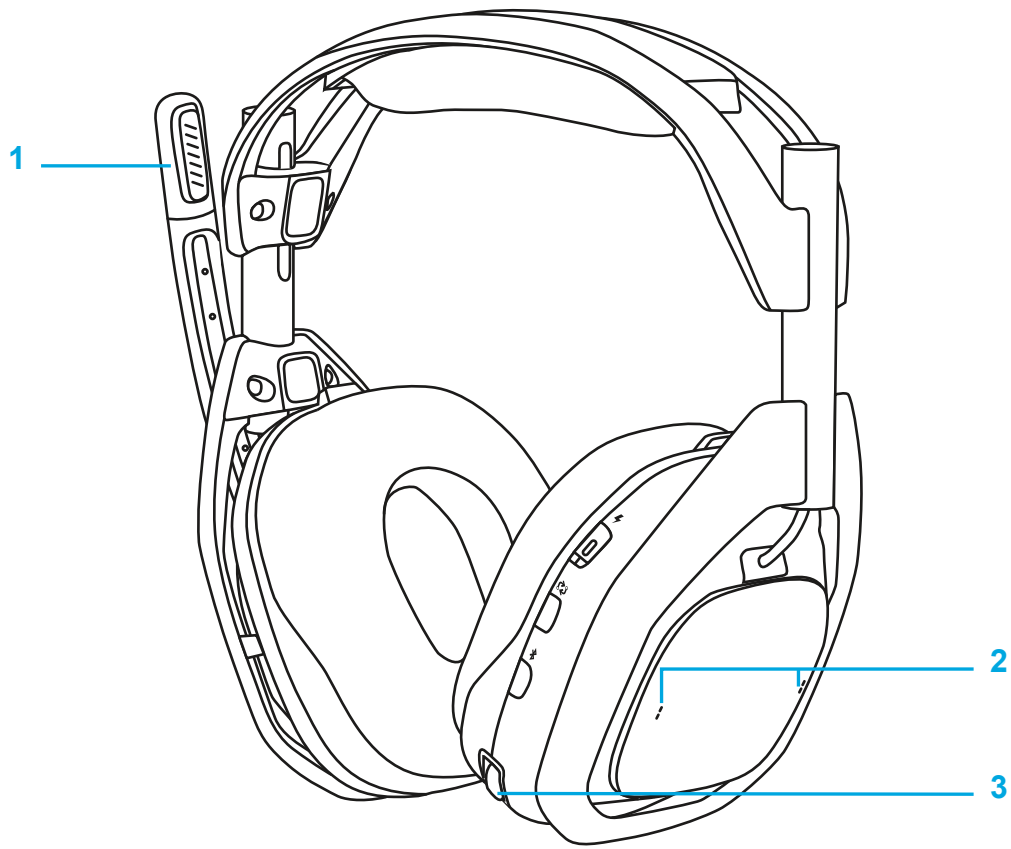
3.8 מידע על *HDMI* ב-A50 X

- לכל יציאות ה-*HDMI* של A50 X יש דירוג *HDMI* 2.1 להספק של 40Gbps. אותות וידאו ב-*HDMI* עוברים עם תכונות כמו *קצב רענון משתנה* (VRR) ומצב השהיה קצרה אוטומטי (ALLM) הנשמרות בטלוויזיה או בצג. לשם כך יש להשתמש בכבלי *HDMI* התואמים ליכולות הציוד שברשותך. אם משתמשים בכבלים ישנים יותר, איכות ההצגה והתכונות של *HDMI* 2.1 לא יפעלו. נא לוודא את הדירוג של הכבלים והציוד.

- *HDMI*-CEC - A50 X נוצר להעברה של כל פקודת *HDMI*-CEC מהמקור אל היעד. יש הבדלים משמעותיים בהטמעת CEC לפי היצרן ו/או סוג המכשיר, וייתכנו הבדלים באופן הפעולה, בעיות של יכולת פעולה הדדית או תפקוד לא תקני של תכונות. אם יש בעיות, מומלץ להתנסות עם תכונות ה-CEC השונות (אם זמינות) או להשבית לגמרי את CEC. אין ערובה לביצועים, ליכולת הפעולה ההדדית או לתאימות.

איך להשתמש

4.1 פקדי אוזניות



1 **מיקרופון שאפשר להזיז כדי להשתיק:** האוזניות A50 X כוללות זרוע מיקרופון מתכוונת. כשהיא נמצאת במצב הכי עליון, אות המיקרופון מושתק ברמת האוזניות. בעת העברה ממצב למצב, תורגש נקודת מגע מכנית.

2 **איזון משחק/קול:** עם חיבור נכון או שימוש במקורות נתמכים, A50 X מסוגלות להפעיל אותות שמע כפולים ולאזן ביניהם. ביחד, התכונה נקראת "איזון משחק/קול". היא מאפשרת לקבוע מהר כמה מהמשחק או מהשיח הקולי של החברים רוצים לשמוע, לפי הצרכים וההעדפות שלך. אפשר לעשות זאת באמצעות פקדי האיזון של 'משחק/קול' על האוזנייה הימנית. בנקודות Game Max (מקסימום משחק, Mid (אמצע) ו-Voice Max (מקסימום קול), יושמע צליל התראה.

3 **עוצמת קול באוזניות וכוונון:**
A50 X כוללות מערכת פנימית לשליטה בעוצמת הקול ולניהולה; עוצמת הקול של האוזניות מוגדרת עצמאית, ואינה מסתנכרנת עם מערכת המקור. את עוצמת הקול אפשר לכוונן באופן אינטואיטיבי מגלגל הבקרה. בנקודות המקסימום והאפס של עוצמת הקול, יושמע צליל התראה.

4.1.1 מעבר בין מקורות קלט

אם מחוברות כמה מערכות, A50 X יאפשרו לך לעבור בין כל המערכות באמצעות **הלחצן PLAYSYNC**, שנמצא על האוזניות, מתחת ל**מתג ההפעלה/הכיבוי**.

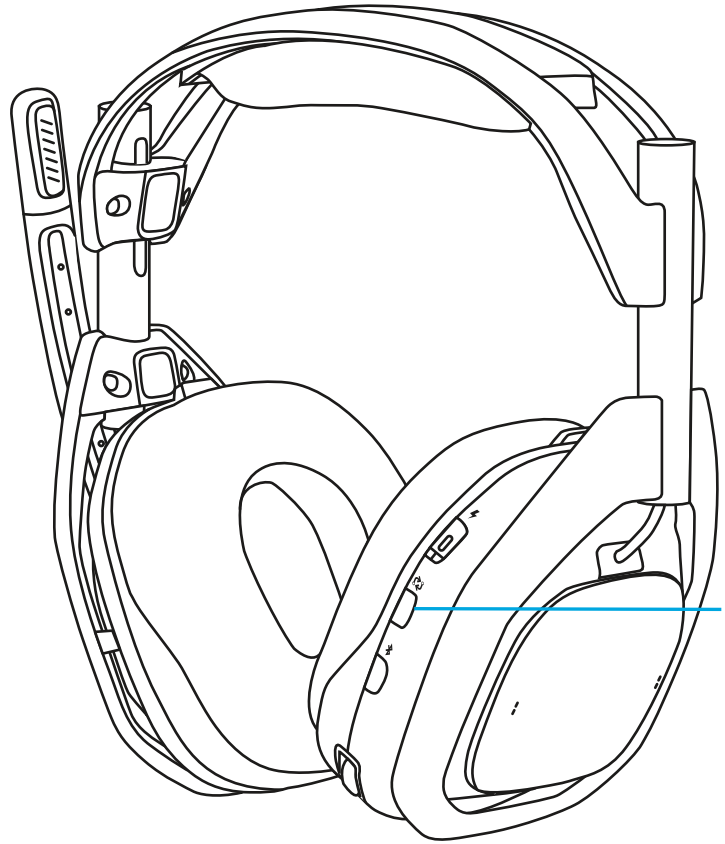
1 כשהאוזניות לא בעגינה בתחנה, המתג חייב להימצא במצב הפעלה כדי ש**לחצן PLAYSYNC** יתפקד. לחיצה אחת תעבור בין המערכות בצורה מחזורית. נורת חיווי הקלט של תחנת הבסיס תגיב.

2 המערכת תחליף מקור וידאו ושמע, ותיתכן החשכה זמנית של הטלוויזיה או הצג בזמן המעבר.

3 כשכל שלוש המערכות פעילות, לחיצה על הלחצן PLAYSYNC תעבור לפי הסדר בין מקורות קלט, מ-*XBOX* ל-PC ל-*PlayStation*.

4 אפשר להשתמש בלחצן PLAYSYNC כשהאוזניות בעגינה בתחנת הבסיס, ללא תלות במצב שבו נמצא מתג ההפעלה/הכיבוי.

- במקרים מסוימים, מעבר בין מקורות קלט עשוי להעיר מערכות שנמצאות במצב שינה. אם לא רוצים שזה יקרה, נא לנסות לכבות או להשבית את תכונות השינה או *HDMI*-CEC.



4.2 הדרכה ל-*XBOX*

A50 X פועלות הכי טוב עם קונסולות *XBOX* Series X ו-S כאשר משתמשים גם בחיבור *HDMI* וגם בחיבור USB. ל-A50 X יש גם *Dolby Atmos* עם הרישיון הכלול לכל החיים.

הגדרה

1 יש לשים את אוזניות A50 X בנקודת העגינה של תחנת הבסיס כשהן מופעלות

2 ב-*XBOX* תחת **Settings (הגדרות)** > **Volume and audio output** (עוצמת קול ופלט שמע) > **Speaker audio** (שמע רמקולים):

- אם יש רמקולי טלוויזיה/סטריאו, יש לבחור באפשרות "Stereo uncompressed" (סטריאו בלי דחיסה).
- אם הציוד תומך באפשרות זו, מומלץ לבחור באפשרות "*Dolby Atmos* for home theater (*HDMI only*)" (Dolby Atmos לקולנוע ביתי (HDMI בלבד)).

3 עבור האפשרות **Headset audio** (שמע אוזניות), בחר ב-**Stereo uncompressed** (סטריאו בלי דחיסה) או ב-**Dolby Atmos for Headphones** (Dolby Atmos לאוזניות).

4 תחת **Additional options** (אפשרויות נוספות), יש להשאיר את כל שאר האפשרויות בלתי-מסומנות.

שימוש

1 כשהאוזניות בעגינה או כבויות, שמע מה-*XBOX* יעבור דרך תחנת הבסיס של A50 X אל הטלוויזיה או הרמקול אם משתמשים ב-*XBOX*, *Dolby* Atmos תגדיר באופן אוטומטי מצב קולנוע ביתי.

2 כשהאוזניות לא בעגינה או כשהן מופעלות, שמע מה-*XBOX* יועבר אוטומטית אל האוזניות. אם משתמשים ב-*Dolby Atmos*, *XBOX* תגדיר באופן אוטומטי מצב אוזניות. *XBOX* תודיע במסך על הקצאה מוצלחת של האוזניות והגדרת המצבים המתאימים.

- אם אוזניות A50 X לא נמצאות בעגינה, אפשר לכבות אותן בכל עת כדי להמשיך להפעיל שמע בטלוויזיה/ברמקולים.
- הערה: הרישיון הכלול של *Dolby Atmos* קשור לחומרה של A50 X. כדי להפעיל תכונה זו ולהשתמש בה ב-*XBOX*, צריך גם חיבור *HDMI* וגם חיבור USB אל הקונסולה.

4.3 הדרכה ל-PLAYSTATION

A50 X פועלות הכי טוב עם קונסולות Playstation כאשר משתמשים גם בחיבור *HDMI* וגם בחיבור USB.

הגדרה

1 יש לשים את אוזניות A50 X בנקודת העגינה של תחנת הבסיס כשהן מופעלות

2 תחת **Setting** (הגדרות) > **Sound** (צליל) > **Audio Output** (פלט שמע):

- עבור **מכשיר פלט**, בחר באפשרות **אוזניות A50 X) USB)** וודא שהאפשרות **החלף מכשיר פלט אוטומטית** מופעלת.
- עבור סוג מכשיר ***HDMI, בחר טלוויזיה.***
- ***נווט מטה אל* איזור אוזניות, עבור פלט לאוזניות בחר שמע קול צ'אט.**
- עבור עד למטה, ותחת **Audio Form (Priority)** (צורת שמע (עדיפות), בחר באפשרות **Linear PCM**.

3 לבחירתך: אם רוצים, אפשר להפעיל את האפשרות **3D Audio for TV Speakers** (שמע תלת-ממדי לרמקולי טלוויזיה), אבל חשוב לכבות/לאסור את האפשרות **Apply Measurement Results to 3D Audio** (החל תוצאות מדידה על שמע תלת-ממדי).

4 תחת **Microphone** (מיקרופון), יש לוודא שנבחרו **A50 X**.

שימוש

1 כשהאוזניות בעגינה או כבויות, שמע מה-*PlayStation* יעבור דרך תחנת הבסיס של A50 X אל הטלוויזיה או הרמקול.

2 כשהאוזניות לא בעגינה או כשהן מופעלות, שמע מה-*PlayStation* יועבר אוטומטית אל האוזניות.

- אם אוזניות A50 X לא נמצאות בעגינה, אפשר לכבות אותן בכל עת כדי להמשיך להפעיל שמע בטלוויזיה/ברמקולים.

4.4 הדרכה ל-PC

A50 X פועלות הכי טוב עם מחשבי Windows 10/11 בעת השימוש בכבל ה-USB המשולב (Y) ובמתאם המתח הכלולים. A50 X נותנות כמה נקודות קצה של שמע USB, שבהן אפשר להשתמש לפונקציות או לצרכים שונים. ל-A50 X יש גם *Dolby Atmos* עם הרישיון הכלול לכל החיים.

הגדרה

1 יש לשים את אוזניות A50 X בנקודת העגינה של תחנת הבסיס כשהן מופעלות

2 תחת **Setting**(הגדרות) > **Sound** (צליל) > **Output** (פלט):

- יש לוודא שהאפשרות Output (פלט) מוגדרת כ-A50 X Game. המערכת תשתמש כעת באותה נקודת קצה של שמע בתור הפלט העיקרי.
- לבחירתך: אפשר גם להגדיר את תבנית Spatial Audio (שמע מרחבי) בלחיצה על A50 X Game כדי לעבור אל Properties (מאפיינים) ואז, תחת התפריט הנפתח**Spatial Audio** (שמע מרחבי), יש לבחור באפשרות **Microsoft Windows Sonic for Headphones** (Microsoft Windows Sonic לאוזניות) או ***Dolby Atmos* for Headphones** (Dolby Atmos לאוזניות) אם רוצים.

3 תחת Settings (הגדרות) > Sound (צליל) > Input (קלט):

- יש לוודא שהאפשרות **Input** (קלט) מוגדרת כ-**A50 X Mic Out**. כעת, המערכת תשתמש ב-A50 X בתור המיקרופון העיקרי.

4 לבחירתך: יש נקודת קצה משנית של פלט שמע USB, המסומנת כ-A50 X Voice. אם רוצים, אפשר להפנות את אפליקציית הצ'אט או את פלט הצ'אט מהמשחק לנקודת קצה זו של שמע. הפעולה תפעיל את תכונת האיזון של 'קול-משחק', המשויכת לפקדים שעל האוזניות.

5 לבחירתך: יש נקודת קצה משנית של קלט שמע USB, המסומנת כ-**A50 X Stream Out**. היא משמשת לתכונת 'פלט הזרמה' של A50 X. אפשר לקבל פרטים בסעיף 'פלט הזרמה'.

שימוש

1 כשתחנת הבסיס מחוברת באמצעות USB אל המחשב ומחוברת לחשמל, A50 X תמיד יפיקו את השמע אם הן מוגדרות בתור מכשיר השמע העיקרי. עגינה של האוזניות והוצאתן מעגינה לא ישפיעו על פלט השמע של המערכת, ולא יגרמו העברה של השמע.

- הערה: הרישיון הכלול של *Dolby Atmos* קשור לחומרה של A50 X. כדי להפעיל תכונה זו ולהשתמש בה ב-*XBOX*, צריך גם חיבור *HDMI* וגם חיבור USB אל הקונסולה.

4.5 הדרכה ל-*BLUETOOTH*

את האוזניות A50 X צריך לחבר לתחנת הבסיס לכל הפעלת שמע, גם *Bluetooth*. תכונת ה-*Bluetooth* לא תהיה זמינה אם האוזניות לא נמצאות בטווח של תחנת הבסיס.

הגדרה

1 כשהאוזניות נמצאות בטווח של תחנת הבסיס ומופעלות.

2 לחץ על הלחצן *Bluetooth*, והחזק אותו למשך 3 שניות.

3 ממכשיר ה-*Bluetooth*, יש למצוא את **A50 X** ברשימת הציוד ולהתחבר אליהן.

4 הערה: אם A50 X כבויות, הן לא יחוברו מחדש באופן אוטומטי למכשיר ה-*Bluetooth* האחרון שבו השתמשו. יש לזכור להתחבר מחדש ל-A50 X ממכשיר ה-*Bluetooth*.

שימוש

1 כש-A50 X מחוברות למכשיר ה-*Bluetooth*, פקדי השמע וההפעלה הבאים זמינים:

- הפעלה/השהיה: הקשה אחת.
- קדימה ברצועה: הקשה כפולה.
- אחורה ברצועה או הרצועה הקודמת: הקשה משולשת.

2 כשמקבלים שיחה קולית, זמינים הפקדים הבאים:

- מענה לשיחה/סיום שיחה: הקשה אחת.
- דחיית שיחה: החזקה.

3 כדי לכוונן את עוצמת הקול של שמע *Bluetooth* (מוזיקה או שיחות), אפשר פשוט לעשות זאת באמצעות לחצני עוצמת הקול או הפקדים של מכשיר ה-*Bluetooth*.

4.6 הדרכה על עיגון וטעינה

A50 X צריכות מקור חשמל חיצוני ייעודי. נא להשתמש במתאם החשמל ובכבל ה-USB המשולב (Y) הכלולים. אפשר למצוא פרטים בסעיף **3.2 חיבור לטלוויזיה ולחשמל**.

אחרי כל שימוש, מומלץ להשאיר את האוזניות A50 X בעגינה בתחנת הבסיס, כדי לשמור על הסוללה מלאה ומוכנה לשימוש. אחרי כל הפעלה, מומלץ לעגון את האוזניות בתחנת הבסיס. לחלופין, האוזניות כוללות יציאת *USB-C* (על האוזן הימנית) כדי לאפשר טעינה חוטית בזמן השימוש, למילוי מהיר של הסוללה.

שימוש

1. לפני העגינה, יש לוודא כיוון נכון של האוזניות; זרוע המיקרופון אמורה להימצא בצד שמאל, ופקדי הלחצנים אמורים לפנות לכיוונך.
2. חשוב להעביר את זרוע המיקרופון למצב העליון (מושתק) ולוודא שהאפרכסות לא מסובבות או הפוכות פנימה בכיוונך.
3. יש להניח בעדינות את האוזניות על תחנת הבסיס ולוודא הארכה ומצב זהים של צד ימין וצד שמאל, כדי לעזור ביישור נכון של האוזניות.
4. לתחנת הבסיס יש ארבע נורות המציינות את מצב הטעינה של סוללת האוזניות, במרווחים של 25%.
5. מתג ההפעלה/הכיבוי של האוזניות כולל נורה אחת:
   - הפעלה/סוללה מלאה: לבן.
   - מצב שינה: לבן בהבהוב איטי.
   - הסוללה בטעינה: כתום.
   - הסוללה חלשה: אדום רצוף.
   - הסוללה ברמה קריטית (נותרו פחות מ-15 דקות של הפעלת שמע): אדום בהבהוב איטי.



©2024 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice. The *Bluetooth*® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Logitech is under license.

WEB-621-002444 004